INDICE

ÍNDICE A LAS DECISIONES

ABEJAS Ver también INSECTOS		jugadores después de jugarlo en forma errónea	33-1/4
Interrupción del juego debido a problema físico	6-8a/3	Infracción de la Regla por el contrario:	
Significado de "Situación Peligrosa"	1-4/11	 Jugadores que dejan de aplicar una penalidad a sabiendas 	1-3/4
Situación peligrosa; serpiente de cascabel o abejas interfieren con el juego	1-4/10	 Jugadores que ignoran que se ha Incurrido en penalidad Procedimiento para una reclamación válida 	1-3/5
ACUERDO PARA EXCLUIR REGLAS			2-5/2
Acuerdo:		Jugador que ha alcanzado la tercera eliminatoria de una competición por hoyos (Match Play)	
 Acuerdo para que el bando que vaya perdiendo después de 18 hoyos de un match a 36 hoyos conceda el match 	1-3/7	descalificado por ponerse de acuerdo para excluir Reglas en la primera eliminatoria	34-1a/1
 Acuerdo para la concesión de putts cortos Competidores en Juego por Golpes (Stroke Play) que se ponen de acuerdo para jugar 	1-3/2	Jugador y contrario acuerdan sobre procedimiento incorrecto; si puede hacerse una reclamación valida después del procedimiento seguido	2-5/8.5
fuera de turno pero no con el propósito de dar una ventaja a uno de ellos - El jugador y su contrario o compañero	10-2c/2	Jugadores que ignoran que se ha Incurrido en penalidad	1-3/5
competidor se ponen de acuerdo para que cada uno repare las marcas hechas por clavos en la línea de putt del otro	1-3/3	Punto de hándicap aplicado por error en hoyo en que no corresponde	6-2a/2
 Jugadores acuerdan concederse hoyos mutuamente Los jugadores acuerdan considerar un 	2-4/22	Volver a jugar un partido suspendido en vez de reanudarlo	2-1/6
hoyo empatado durante el juego del mismo - Los Jugadores incapaces de resolver un problema de Reglas acuerdan considerar	2-1/1.5	AGUA ACCIDENTAL Ver también CONDICIONES ANORMALES DEL SE SABE O ES PRACTICAMENTE SEGURO	TERRENO:
el hoyo empatado - Los jugadores se ponen de acuerdo para salir fuera de turno para ahorrar tiempo	2-1/1 10-1a/3	Aclaración del punto por donde la bola "cruzó por última vez los límites más amplios" en una condición anormal del terreno	25-1c/1.5
Anotar resultado erróneo: - El marcador anota un resultado erróneo a sabiendas y el competidor lo sabe	1-3/6	Agua accidental que cubre un lugar de salida totalmente	25-1b/4
 Marcador que, a sabiendas, da por bueno un resultado equivocado pero el 	2 5/ 5	Agua visible como resultado de un esfuerzo desmedido al pisar	25/4
competidor ignoraba que el resultado fuese erróneo	6-6a/5	Agujero rodeado por agua accidental	33-2d/2
Dos hoyos deliberadamente omitidos en Match		Barrer agua accidental de la línea de juego	13-2/34
Play Cuando se produce un incumplimiento de la	2-1/4	Barrer o secar agua accidental de la línea de putt	16-1a/1
Regla 1-3 Forma de jugar errónea: - Forma de juego errónea utilizada en Match Play - Forma equivocada de juego utilizada para	1-3/0.5 6-1/1	 Bola en agua accidental: Bola en agua accidental dentro de terreno en reparación Bola en agua accidental dentro de terreno en reparación; si el jugador tiene derecho a aliviarse de ambas condiciones 	25-1b/11
decidir qué bando concede el partido	2-4/21	procediendo en una sola vez - Bola en agua accidental difícil de recuperar	25-1b/11.5 25-1/1

Bola jugada en terreno en reparación se pierde en la misma zona	25-1c/3	Jugador con derecho a alivio sin penalidad levanta la bola; decide no aliviarse y desea proceder de acuerdo con la Regla de bola	
Bola perdida en obstáculo de agua o en agua accidental que rebosa del obstáculo de agua	1-4/7	injugable	18-2a/12.5
Bunker completamente cubierto de agua: - Opciones del jugador cuando un bunker está completamente cubierto de agua accidental - Regla local proporcionando alivio de	25-1b/8	Jugador incapaz físicamente de determinar el "Punto más Cercano de Alivio" Marcador de la bola movido: - Marcador de bola movido por viento o agua accidental durante una vuelta	24-2b/3.5
bunker inundado sin penalidad	33-8/27	estipulada	20-1/10.5
Cambiar la opción de alivio: - Bola dropada de acuerdo con una opción		Mejorar la línea de juego al aliviarse de condiciones anormales del terreno	25-1b/3
de la Regla de bola injugable golpea al jugador; el jugador desea cambiar de		Pique de bola lleno de agua accidental	25/3
opción de alivio - Cambiar de opción de alivio cuando hay	20-2a/6	Punto más cercano de alivio: - Determinando el "Punto más Cercano de	
que volver a dropar - Cambio de opción de alivio después de	20-2c/5	Alivio" - Diagramas ilustrativos del "Punto de Alivio	24-2b/1
dropar la bola en lugar equivocado	20-6/2	más Cercano"	25-1b/2
 Jugador dropa una bola bajo las Reglas y posteriormente desea reponer la bola en su posición original 	20-6/5	 El punto más cercano de alivio de un camino está en agua accidental; el punto más cercano de alivio del agua accidental 	
 Jugador que después de invocar la primera opción de la Regla 25-1b (ii) quiere 		está en el camino - El punto más cercano de alivio de un	1-4/8
 acogerse a la segunda Jugador que levanta la bola bajo la primera opción de la Regla 24-2b (ii) después desea proceder bajo la segunda 	25-1b/9	camino está en agua accidental; el punto más cercano de alivio del agua accidental está otra vez en el camino; no es factible	
opción	24-2b/5	para el jugador dropar la bola dentro de la zona de agua accidental	1-4/8.5
Confundir con obstáculo de agua: - Agua accidental confundida con obstáculo de agua; bola original jugada aplicando la Regla de obstáculo de agua	25-1b/12	 Jugador determina el punto más cercano de alivio pero es físicamente incapaz de ejecutar el golpe que intenta Jugador no sigue el procedimiento 	24-2b/3
 Agua accidental confundida con obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando 	20 22, 22	recomendado al determinar el punto más cercano de alivio	24-2b/2
la regla de obstáculo de agua	25-1b/13	Quitar agua accidental del agujero	16-1a/4
Desbordamiento de un obstáculo de agua	25/2	Quitar agua accidental o impedimentos sueltos	22/1
Diagrama ilustrativo de un jugador incapaz de determinar el punto más cercano de alivio	24-2b/3.7	en el green por el Comité Regla local:	33/1
En el green: - Agua accidental en el green; dónde puede	,	Regla local permitiendo colocar o volver a dropar la bola cuando se empotra en bunker	33-8/28
aliviarse el jugador de la intervención si la bola reposa en green y el punto más		 Regla local proporcionando alivio de bunker inundado sin penalidad 	33-8/27
cercano de alivio está fuera de green - Agua accidental en green interviene entre la bola que está fuera de green y el agujero	25-1b/10.5 25-1a/2	Conocimiento o Práctica Seguridad: - Bola dropada bajo la Regla 25-1c con conocimiento o practica seguridad que la	33 6/27
 Agua accidental en green visible cuando el jugador camina al lado de la línea de putt pero no en otro sitio 	25/5	bola está en agua accidental; posteriormente la bola original se encuentra	25-1c/2.5
 Agua accidental en green; punto más cercano de alivio está fuera de green 	25-1b/10	- Bola no encontrada está en agua	
Explicación de "Máximo Alivio Posible" de agua	23-10/10	accidental o en el rough Tierra blanda o húmeda	25-1c/1 25/1
accidental en bunker	25-1b/5	Tocar agua accidental en el bunker con un palo	13-4/7
Golpe a bola impracticable por interferencia de obstrucción inamovible y agua accidental	24-2b/19	Un jugador se alivia de una zona de agua accidental y la bola queda en reposo en una	

			AGUJEKU
posición donde hay otra zona de agua accidental; si debe volver a dropar	20-2c/7	 Jugador que concede el siguiente golpe del contrario y luego emboca la bola de su contrario 	2-4/1
AGUJERO		- Jugador que pierde la bola concede el	2-4/1
Ver también BANDERA; BOLA COLGANDO DE AGUJERO; CONCESIÓN; EMBOCADA Y EMBOCADA		hoyo; entonces la bola se encuentra dentro del agujero	2-4/11
GREEN; RECLAMACIONES Y DISPUTAS	o,,	Dos agujeros en el mismo green en campo de 9	16/7
Agujero dañado:		hoyos	16/7
 Agujero dañado; procedimiento para el jugador 	16-1a/6	El jugador patea con una mano y coge la bola dentro del agujero con la otra	1-2/5
 El jugador repara el agujero después de embocar pero antes de que lo haga su contrario, compañero competidor o 		El que atiende la bandera permanece detrás del agujero	17-1/4
compañero	1-2/3.5	Forro del hoyo:	
Agujero rodeado por agua accidental	33-2d/2	 Forro del agujero que sale al sacar la bandera atendida y la bola cae dentro del 	
Bola apoyada en la bandera se aleja del agujero cuando el jugador quita la bandera; no se		agujero - Forro del agujero no hundido a suficiente	17/7
repone la bola en el borde del agujero	17-4/4	profundidad - La bola golpea el borde del forro y se sale	16/4
Bola colgando del agujero: - Bola colgando del borde del agujero cae		del agujero - La bola golpea el forro del agujero que se	16/5
dentro después de que el jugador espere 40 segundos	16-2/1	sale al levantar la bandera	17/8
 Bola colgando del borde del agujero quitada por el contrario de su posición 	•	Indicar la posición del agujero en el green por: - Bandera en forma cónica o con diámetros	47/0
antes de que el jugador haya determinado su situación	16-2/2	distintos - Indicador de posición del agujero en el	17/3
 Bola colgando del borde del agujero se levanta, se limpia y se repone; la bola cae 		green colocado en la bandera - Mapa del green indicando la posición del	17/1
 entonces en el agujero Bola del compañero competidor quitada del borde del hoyo por el competidor y no 	16-2/0.5	agujero en el lugar de salida - Utilización de banderas de distinto color para señalar la posición del agujero en el	33/6
repuesta - Bola que cae dentro del agujero después	3-2/1	green	17/2
de la concesión del siguiente golpe - El jugador salta cerca del agujero para	2-4/2	Jugador que emboca un putt y su contrario alega que recuperó la bola del agujero antes de	
hacer caer la bola en el agujero	1-2/4	que se parara	16/5.5
 La bola cae dentro del agujero después de preparar el golpe 	18-2b/10	Jugador que juega a distinto sitio del agujero para ayudar al compañero	30-3f/6
Bola colocada rueda al interior del agujero	20-3d/1	Libreta proporcionando distancias entre varios	14-3/5
Bola desplazada del borde del agujero por golpe		puntos	
de enfado	18-2a/23	Marcar la posición del agujero con un palo	17-3/6
Bola empotrada en la pared del agujero: - Bola clavada en la pared interior del		Procedimiento para que el árbitro determine qué bola está más lejos del agujero	10-1b/1
agujero; toda la bola debajo de su borde - Bola clavada en la parte interior del	16/2	Quitar agua accidental del agujero	16-1a/4
agujero; no está la totalidad por debajo del borde	16/3	Recolocar el agujero durante la vuelta estipulada	
Bola en reposo desplazada del agujero por espectador que atendía a la bandera	18-1/10	 Agujeros cambiados de sitio y/o marcas de salida movidas durante una vuelta en Juego por Golpes (Stroke Play) 	33-2b/1
Bola soplada dentro del agujero por competidor no repuesta ni embocada	3-2/2	 El Comité desea mover un agujero durante una vuelta en Juego por Golpes debido a la 	
Concesión:		dificultad de su posición	33-2b/1.5
 Bola que cae dentro del agujero después de la concesión del siguiente golpe 	2-4/2	 Recolocar el agujero después que una bola repose cerca de él en el green 	33-2b/2
		Reparación de los daños de marcas de clavos alrededor del agujero	16-1c/4

ANIMAL DE MADRIGUERA, REPTIL O PAJARO)		
Significado de "Situarse cerca del Agujero"	17-1/1	- Bola que se encuentra en un montículo	
Tapa de un agujero hundida o sobresaliente en		hecho por animal de madriguera; es	
la línea de putt	16-1c/3	impracticable dar un golpe debido a un arbusto	25-1b/19
Tocar el interior del agujero	16-1a/5	 Desechos de animal de madriguera interfieren con el golpe en dirección al 	23 10/13
Un jugador descubre que su bola original está		green; un árbol impide ese golpe	25-1b/21
en el agujero después de haberla buscado		- Hoyo hecho por animal de madriguera que	
durante cinco minutos y de haber continuado el		interfiere con la colocación; impracticable	
juego con la bola provisional	1-1/3	jugar un golpe a causa de otra condición	25-1b/20
ANUMAN DE MADDICUEDA DEDTU O DÉ	IADO	 Montón hecho por animal de madriguera 	
ANIMAL DE MADRIGUERA, REPTIL O PÁ		interfiere para jugar hacia un lado; cuándo	25 41 /22
Ver también AGUA ACCIDENTAL; CONDICION		se permite el alivio	25-1b/22
ANORMALES DEL TERRENO; ESTATUS DE OB		Levantar la bola:	
SABE O ES PRACTICAMENTE SEGURO; TERRE REPARACIÓN	INO EIN	- Bola supuestamente inservible para el	
REPARACION		juego; actuación del Comité cuando no se	
Aplicación de la Excepción a la Regla 25-1b		dispone en seguida de un contrario, marcador o compañero competidor	5-3/7
cuando la bola reposa bajo tierra en un agujero	25.41./25.5	- Jugador levanta bola bajo Regla que no	3-3/1
de animal de madriguera	25-1b/25.5	permite limpiar la bola y gira la bola al	
Bola dropada bajo la Regla 25-1c con		reponerla	21/5
conocimiento o practica seguridad que la bola		- Levantar la bola para determinar si está en	
está en agua accidental; posteriormente la bola		un hoyo hecho por animal de madriguera	20-1/0.7
original se encuentra	25-1c/2.5	Mejorar la línea de juego al aliviarse de	
Bola encontrada en un hoyo hecho por animal		condiciones anormales del terreno	25-1b/3
de madriguera después de cinco minutos de		Montículo hecho por cangrejo interfiere en la	
búsqueda	27/7	colocación o en el swing	25-1b/18
Bola que entra en hoyo hecho por animal de			
madriguera, reptil o pájaro:		Nido de pájaro que interfiere con el golpe	1-4/9
- Bola entra en hoyo de animal de		Punto más cercano de alivio:	
madriguera y es encontrada bajo el green	25-1b/25	- Determinando el "Punto más Cercano de	
 Bola que entra en hoyo hecho por animal de madriguera desde fuera de límites y 		Alivio"	24-2b/1
queda en reposo dentro de estos	25-1b/23	 Diagramas ilustrativos del "Punto de Alivio más Cercano" 	25-1b/2
- Bola que entra en una madriguera desde		- El punto más cercano de alivio de un	23-10/2
dentro del campo pero queda en reposo		camino está en agua accidental; el punto	
fuera de límites	25-1b/24	más cercano de alivio del agua accidental	
Bunker u obstáculo de agua:		está en el camino	1-4/8
- Bola entra en hoyo de animal de		- El punto más cercano de alivio de un	
madriguera y es encontrada bajo el green	25-1b/25	camino está en agua accidental; el punto	
 Jugador ignorando que su bola está en 		más cercano de alivio del agua accidental está otra vez en el camino; no es factible	
obstáculo de agua se alivia de		para el jugador dropar la bola dentro de la	
interferencia por hoyo de animal de	25 1b/26	zona de agua accidental	1-4/8.5
madriguera - Tocar en la subida del palo un montículo	25-1b/26	- Jugador con derecho a alivio sin penalidad	
de tierra hecho por un animal de		levanta la bola; decide no aliviarse y desea	
madriguera en un bunker	13-4/5	proceder de acuerdo con la Regla de bola	
Diagrama ilustrativo de un jugador incapaz de		injugable	18-2a/12.5
Diagrama ilustrativo de un jugador incapaz de determinar el punto más cercano de alivio	24-2b/3.7	 Jugador determina el punto más cercano de alivio pero es físicamente incapaz de 	
•	2. 22, 3	ejecutar el golpe que intenta	24-2b/3
Estatus de:		- Jugador no sigue el procedimiento	, .
 Huella de animal de madriguera, reptil o pájaro 	25/19.5	recomendado al determinar el punto más	
- Serpiente	23/6.5	cercano de alivio	24-2b/2
- Toperas	25/23	Regla local:	
·		- Regla local sobre daños graves por un	
Huella de animal de madriguera, reptil o pájaro	25/19.5	animal no de madriguera como terreno en	
Interferencia por hoyo hecho por animal de		reparación	33-8/32.5
madriguera, reptil o pájaro:		- Regla local tratando los montículos de	22.0/22
		hormigueros como terreno en reparación	33-8/22

Serpiente, culebra:		- Colocar la cabeza del palo delante de la	
- Serpiente	23/6.5	bola en la preparación del golpe	18-2b/5.5
- Situación peligrosa; serpiente de cascabel		- Cuándo ha preparado el golpe el jugador	
o abejas interfieren con el juego	1-4/10	que patea "a lo amazona"	18-2b/5.7
Tocar en la subida del palo un montículo de		Significado de apoyar el palo:	
tierra hecho por un animal de madriguera en un		- Bola que se mueve cuando se apoya el	
bunker	13-4/5	palo en hierba inmediatamente detrás de	
		la bola	18-2b/5
Tomar alivio por hoyo hecho por animal de		- Cuando se considera que el palo toca el	•
madriguera, reptil o pájaro:		suelo cubierto de hierba en un obstáculo	
 Jugador ignorando que su bola está en obstáculo de agua se alivia de 		de agua	13-4/8
interferencia por hoyo de animal de		Tocar con el palo:	
madriguera	25-1b/26	 Apoyar el palo sobre un puente en un 	
- Mejorar la línea de juego al aliviarse de		obstáculo de agua	13-4/30
condiciones anormales del terreno	25-1b/3	 Apoyar el palo, mover impedimentos 	
 Un jugador se alivia de una zona de agua 		sueltos y mejorar el área del swing que se	
accidental y la bola queda en reposo en		desea efectuar en un obstáculo	13-4/28
una posición donde hay otra zona de agua		 Bola en obstáculo accidentalmente tocada 	
accidental; si debe volver a dropar	20-2c/7	con el palo pero no movida	13-4/12
		 Bunker cubierto de hojas; el jugador toca 	
APOYAR EL PALO		las hojas al subir el palo	13-4/33
er también PREPARAR EL GOLPE		 Jugador advertido de la infracción de una 	
		Regla; el jugador infringe la misma Regla	
Apoyar el palo en obstáculo mientras se espera		antes del golpe	1-4/13
para jugar	13-4/2	 Jugador aplasta arena detrás de la bola al 	
poyar el palo fuera del obstáculo de agua para		apoyar el palo	13-2/12
ugar un golpe dentro del obstaculo de agua para	13-4/29	 Jugador infringe la misma Regla antes y 	
agai un goipe dentro dei obstaculo de agua	13-4/29	después del golpe	1-4/14
ola jugada desde bunker a un talud de hierba;		 Jugador toca el suelo del obstáculo 	
l jugador golpea la arena con el palo y		durante la búsqueda de la bola en la	
ntonces la bola rueda hasta el bunker	13-4/35.5	creencia que ella está en el obstáculo	
tala mavida dasnués das		cubierta por impedimentos sueltos	12-1/4
ola movida después de:		 Lie de la bola mejorado en el recorrido al 	
 Bola que se mueve cuando se apoya el palo en hierba inmediatamente detrás de 		desplazarse arena de detrás de la bola en	
•	10 2h/F	la subida del palo	13-2/9
la bola	18-2b/5	 Tocar agua accidental en el bunker con un 	
 Bola que se mueve después de la colocación pero antes de preparar el golpe 	10 2b /1	palo	13-4/7
- Bola que se mueve después de que el	18-2b/1	 Tocar arena en bunker en la subida del 	
jugador apoya el palo en el suelo a una		palo	13-4/31
corta distancia detrás de la bola, pero		 Tocar arena en bunker estando la bola 	
antes de apoyar el palo en el suelo		fuera de él	13-4/1
inmediatamente detrás de la bola	18-2b/4	 Tocar el suelo en un obstáculo en varios 	
- Bola que se mueve después de que el	10-20/4	swings de práctica	13-4/3
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		 Tocar en la subida del palo un montículo 	
jugador haya preparado el golpe y luego se haya retirado	19.2h/7	de tierra hecho por un animal de	
- La bola se mueve después de que el	18-2b/7	madriguera en un bunker	13-4/5
·		 Tocar hierba en un obstáculo con el palo 	
jugador ha hecho varios swings de práctica		en swing de práctica	13-4/4
cerca de la bola y ha tocado hierba detrás de la misma	10.25/20	 Tocar la pared de tierra pelada de un 	
de la misma	18-2a/30	bunker en la subida del palo	13-4/34
Solpear la arena con el palo después de fallar la		 Tocar una piedra sólidamente empotrada 	
alida:		en un obstáculo con el palo en la subida	
- Golpear la arena con el palo en bunker		del palo	13-4/6
después de fallar la salida; la bola del			
compañero en el mismo bunker	30-3f/2	ÁRBITRO	
- Golpear la arena en bunker con el palo	-	Ver también COMITÉ; OBSERVADOR	
después de no sacar la bola	13-4/35	To tambien continue, observation	
- Golpear la arena en bunker con el palo	•	A petición del jugador la bandera es atendida	
después de no sacar la bola; Foursome por		por un árbitro, observador o marcador	17-1/3
	20/5		
hoyos (Match Play)	29/5	Arbitro advirtigado a un jugador cabro	
hoyos (Match Play) Preparar el golpe:	29/5	Árbitro advirtiendo a un jugador sobre infracción de una Regla	34-2/3

Árbitro que autoriza a un jugador a infringir una		- Bola en árbol identificada pero no	
Regla	34-2/2	recuperable	27/14
Autoridad del árbitro para declarar terreno en		 Bola en la horquilla de un árbol se mueve 	
reparación	34-2/1	en relación con el suelo pero no en	
reparación	34 2/1	relación con la horquilla	18/3
Bola supuestamente inservible para el juego;		- Bola injugable en un árbol y el jugador	
actuación del Comité cuando no se dispone en		opta por dropar dentro de la distancia de	20/11
seguida de un contrario, marcador o compañero		dos palos	28/11
competidor	5-3/7	- Bola perdida en un árbol situado en	25/10
Corrección de una decisión incorrecta por el		terreno en reparación Bola visible en un árbol pero no identificable	27/15
árbitro en el Juego por Hoyos (Match Play)	34-2/7	Golpear la rama de un árbol para mover	2//13
Cuanda un nartida astá "Oficialmenta		una bola alojada más arriba en la misma	14/7
Cuando un partido está "Oficialmente Anunciado"	2-5/14	- Utilizar más de un palo para efectuar un	- 4,
Anunciado	2-3/14	golpe	14-1/7
Desacuerdo con la decisión del árbitro	34-2/4		
Imposición de una penalidad por un árbitro		Colocarse limpiamente:	
después de que cualquier jugador del partido ha		- Diagrama ilustrativo de un jugador incapaz	
jugado desde el siguiente lugar de salida	2-5/12	de determinar el punto más cercano de alivio	24-2b/3.7
	,	- Explicación de "Colocarse limpiamente"	13-2/1
Invertir decisiones:		- Jugador autorizado por las Reglas para	13-2/1
- Árbitro cambia una decisión después de	24.2/6	jugar en cualquier dirección "Toma	
que el jugador haya jugado una bola - Árbitro invierte la decisión tomada en el	34-2/6	Limpiamente su Colocación"	13-2/1.5
último hoyo de un partido después de		- Jugador determina el punto más cercano	20 2, 2.0
abandonar los jugadores el green	34-2/5	de alivio pero es físicamente incapaz de	
abandonar los jugadores el green	34-2/3	ejecutar el golpe que intenta	24-2b/3
Competidor que en el Juego por Golpes juega		- Jugador habiendo tomado limpiamente su	
desde lugar equivocado basado en una decisión		colocación cambia la dirección de juego	13-2/1.7
incorrecta; procedimiento para el competidor		 Jugador trata de colocarse limpiamente 	
cuando es descubierto el error	34-3/3.3	pero mejora la línea de juego al mover un	
Procedimiento para que el árbitro determine		objeto en crecimiento que interfiere	13-2/1.1
qué bola está más lejos del agujero	10-1b/1	Desechos de animal de madriguera interfieren	
Resolución de cuestiones de hecho;		con el golpe en dirección al green; un árbol	
responsabilidad del árbitro y del Comité	34-3/9	impide ese golpe	25-1b/21
responsabilitad del dibitio y del coninc	34-3/3	Dropar la Bola:	
ÁRBOL O ARBUSTO		- Bola dropada que golpea una rama y luego	
Ver también ESTATUS DE OBJETOS; HOJAS		el suelo, cuándo se debe volver a dropar	20-2c/1.3
ver tambien ESTATOS DE OBJETOS; HOJAS		- Bola dropada que no llega a golpear el	20 20, 1.0
Árbol Caído:		suelo	20-2b/1
- Árbol caído	23/7		
 Árbol caído en proceso de ser retirado 	25/7	El golpe del contrario mueve arbustos que	40.25/2
 Árbol caído sobre la calle durante vuelta 		hacen que se mueva la bola del jugador	18-3b/2
estipulada	25/9.5	Estaca que sujeta árbol rota al intentar quitarla	13-2/16
 Árbol caído unido al tocón 	25/9	Estatus de:	
Bola desalojada del Árbol:		- Consideración de los alcorques	33-2a/10.5
- Bola desalojada de un árbol al subirse el		Consideración de musgo o enredaderas en	33-2a/10.3
jugador a él para jugarla	18-2a/26	un árbol	13-2/37
- Bola desalojada de un árbol y es imposible		- Consideración de un árbol en un bunker	13/2
reponerla	18-2a/29	- Estatus de planta no en crecimiento	,-
 Bola desalojada de un árbol; circunstancias 		dentro de un área de terreno en	
en las que el jugador no incurre en	400 /	reparación	25/10.9
penalidad	18-2a/27	- Estatus de raíces fuera del terreno en	
- Bola desalojada de un árbol; circunstancias	10.3-730	reparación de árbol dentro del terreno en	
en las que el jugador incurre en penalidad	18-2a/28	reparación	25/10.7
 Bola que se aloja en un árbol y una causa ajena la tira del mismo 	18-1/9	- Tocón de árbol	25/8
ajena la ura del Illistilo	10-1/3	Explicación de "Colocarse limpiamente"	13-2/1
Bola en el árbol o arbusto:			/ -
- Bola en árbol dentro de terreno en		Interferencia de Condición Anormal del terreno:	
reparación	25/10.5	- Bola que se encuentra en un montículo	
		hecho por animal de madriguera; es	

impracticable dar un golpe debido a un		- Explicación de "Colocarse limpiamente"	13-2/1
arbusto	25-1b/19	- Jugador autorizado por las Reglas para	
- Bola situada fuera del terreno en		jugar en cualquier dirección "Toma	12 2/1 5
reparación pero un árbol dentro de éste	25 1-/1	Limpiamente su Colocación"	13-2/1.5
interfiere con el área del swing - Desechos de animal de madriguera	25-1a/1	 Jugador habiendo tomado limpiamente su colocación cambia la dirección de juego 	13-2/1.7
interfieren con el golpe en dirección al		- Jugador trata de colocarse limpiamente	13-2/1.7
green; un árbol impide ese golpe	25-1b/21	pero mejora la línea de juego al mover un	
Hoyo hecho por animal de madriguera que	23-10/21	objeto en crecimiento que interfiere	13-2/1.1
interfiere con la colocación; impracticable		objeto en crecimiento que internere	13-2/1.1
jugar un golpe a causa de otra condición	25-1b/20	Diagrama ilustrativo de un jugador incapaz de	
- Montón hecho por animal de madriguera	25-10/20	determinar el punto más cercano de alivio	24-2b/3.7
interfiere para jugar hacia un lado; cuándo		Estaca que sujeta árbol rota al intentar quitarla	13-2/16
se permite el alivio	25-1b/22	Estaca que sujeta arborrota arintentar quitaria	13-2/10
		Jugador determina el punto más cercano de	
Jugador infringe dos Reglas con penalidades		alivio pero es físicamente incapaz de ejecutar el	
diferentes; se aplica la penalidad más severa	1-4/15	golpe que intenta	24-2b/3
Jugador que declara injugable su bola		Jugador infringe dos Reglas con penalidades	
provisional y la dropa; entonces se encuentra la		diferentes; se aplica la penalidad más severa	1-4/15
bola original	27-2b/6.5	uncrentes, se upilea la perialidad mas severa	1 4/13
		La posición de la bola empeora al quitar una	
Piña que cae de un árbol y va a parar detrás de		obstrucción; el jugador repone la obstrucción	13-2/15.5
una bola que está en el bunker	13-4/18.5	Mejorar:	
Ramas:		- Apoyar el palo, mover impedimentos	
- Caddie que sujeta la rama de un árbol para		sueltos y mejorar el área del swing que se	
evitar que ésta desvíe la bola al droparla	20-2a/5	desea efectuar en un obstáculo	13-4/28
- Competidor altera la línea de juego del		- Doblar hierba al quitar un impedimento	13 4/20
compañero-competidor	1-2/1.5	suelto	13-2/13
- Mejorar el área del swing a efectuar al	,	- Espacio de swing a efectuar mejorado al	20 2/ 20
romper una rama; el área del swing		reparar pique de bola hecho en el golpe	
utilizado finalmente no estaba afectado		anterior	13-2/21
por la rama	13-2/24	- Espacio para efectuar el swing mejorado al	,
- Rama rota al subir el palo y el swing se		quitar obstrucción inamovible	13-2/15
interrumpe	13-2/14.5	- Jugador habiendo tomado limpiamente su	
- Romper arbusto en el área a la que puede		colocación cambia la dirección de juego	13-2/1.7
rodar la bola después de droparla	1-2/3	- Mejorar el espacio para efectuar el swing	
 Romper parte de un impedimento suelto 		moviendo un objeto fijo en crecimiento	
grande	23-1/4	situado fuera de límites	13-2/19
 Romper una rama que interfiere en la 		 Mejorar la posición de la bola doblando 	
subida del palo en el lugar de salida	13-2/14	una valla de fuera de límites	13-2/18
Regla Local:		 Parte de una valla situada fuera del campo 	
- Protección de árboles jóvenes	Ap. I-B-3	se inclina sobre la línea de fuera de límites	
- Regla local obligando a aliviarse bajo	Ар. 1-6-3	e interfiere con el swing	13-2/20
penalidad de una plantación de árboles		 Quitar una estaca de fuera de límites que 	
jóvenes	33-8/29	interfiere en el swing	13-2/17
- Regla local proporcionando alivio de raíces	00 0, 00	 Reponer o quitar una chuleta que no está 	
de árbol	33-8/8	suelta del todo	13-2/5
		 Sacudir agua de una rama que interfiere 	
Sacudir agua de una rama que interfiere con la		con la subida del palo	13-2/23
subida del palo	13-2/23	Objeto natural que interfiere con el swing	
Sondeando raíces o rocas cerca de la bola	13-2/27	movido para determinar si está suelto	13-2/26
		•	
ÁREA O ESPACIO PARA EFECTUAR EL SW	ING	Obstrucción:	
Ver también MEJORAR EL REPOSO DE LA BOL		- El palo de un jugador golpea una	
	•	obstrucción inamovible durante el golpe	20.2./5
DE LA COLOCACIÓN, O SWING QUE PRETENDI	E, U LA	después de tomar alivio	20-2c/6
LÍNEA DE JUEGO O PUTT		- Obstrucción en terreno en reparación	24.25/40
Bola situada fuera del terreno en reparación		interfiere con el swing del jugador	24-2b/10
pero un árbol dentro de éste interfiere con el		Parte movible de una obstrucción inamovible:	
área del swing	25-1a/1	- Estatus de la parte movible de una	
-	. –	manguera de drenaje	24-2b/15.3
Colocarse limpiamente:			

 Puerta de un edificio en posición abierta o cerrada 	24-2b/15.5	El lie de la bola del jugador afectado por arena como consecuencia de un golpe desde bunker del compañero, contrario o compañero-	
Quitar el rocío o la escarcha	13-2/35	competidor	13-2/8.5
Romper ramas: - Mejorar el área del swing a efectuar al romper una rama; el área del swing utilizado finalmente no estaba afectado por la rama - Rama rota al subir el palo y el swing se interrumpe - Romper una rama que interfiere en la subida del palo en el lugar de salida Sondeando raíces o rocas cerca de la bola	13-2/24 13-2/14.5 13-2/14 13-2/27	 Golpear la arena con el palo en bunker después de no sacar la bola: Golpear la arena con el palo en bunker después de fallar la salida; la bola del compañero en el mismo bunker Golpear la arena en bunker con el palo después de no sacar la bola Golpear la arena en bunker con el palo después de no sacar la bola; Foursome por hoyos (Match Play) 	30-3f/2 13-4/35 29/5
ÁREAS MEDIO AMBIENTALMENTE SENS	SIBLES	Jugador aplasta arena detrás de la bola al apoyar el palo	13-2/12
Estatus de cosas en crecimiento enraizadas dentro de un Área Medioambientalmente Sensible	33-8/44.5	Lie de la bola mejorado en el recorrido al desplazarse arena de detrás de la bola en la subida del palo	13-2/9
Golpe jugado desde:		Quitar arena o tierra suelta del área de dropaje	13-2/11
 Golpe jugado desde un área medio ambientalmente sensible Ventaja significativa ganada cuando jugador juega golpe desde área medioambientalmente sensible definida 	33-8/43	Regla Local: - Alivio de agujeros de chuletas - Regla local permitiendo colocar o volver a dropar la bola cuando se empotra en	33-8/34
como obstáculo de agua	33-8/44	bunker	33-8/28
Jugador que entra en un área medio ambientalmente sensible para recuperar una bola	33-8/42	Tocar arena con un swing de prácticas después de que el compañero ha sacado la bola del bunker; Cuatro bolas por hoyos	30-3f/2.5
Marcaje de áreas medio ambientalmente sensibles	33-8/41	Tocar con el palo en el bunker: - Tocar agua accidental en el bunker con un palo	13-4/7
Regla local clarificando el procedimiento de alivio	Ap. I-B-2b	 Tocar arena en bunker en la subida del palo Tocar arena en bunker estando la bola 	13-4/31
ARENA Ver también BUNKER		fuera de él	13-4/1
Alisar arena: - Arena alisada después de sacar la bola del bunker; posteriormente la bola vuelve al área alisada Arena desparramada fuera del margen del bunker	13-4/38 13/1	AYUDA O PROTECCIÓN (ACEPTAR) Ver también BOLA QUE INTERFIERE O AYUDA CONDICIÓN O AYUDA MÉDICA; EJERCER INFLU SOBRE LA BOLA O ALTERAR LAS CONDICIONES FOUR-BALL (4 BOLAS) MATCH PLAY (JUEGO PO HOYOS); FOUR-BALL (4BOLAS) STROKE PLAY (JUEGO POR GOLPES)	JENCIA S FÍSICAS; OR
Bola completamente empotrada en el talud de un bunker	13/4	Caddie:	
Bola en bunker se mueve más cerca del agujero cuando se quita una obstrucción y la bola no permanecerá en reposo cuando se reponga; todas las demás partes del bunker están más cerca del agujero Bola en el borde de un bunker colgando sobre la arena	20-3d/2 13/3	 Caddie que contrata a un muchacho para que lleve todos los palos del jugador excepto el putter Caddie que protege del sol al jugador durante el golpe Otro caddie o un amigo lleva los palos del jugador mientras su caddie vuelve al lugar de salida con el guante del jugador 	6-4/4 14-2/3 6-4/4.5
Bola jugada desde bunker a un talud de hierba; el jugador golpea la arena con el palo y	13,3	Impacto de bola situado en forma que ayuda al contrario	16-1c/2
entonces la bola rueda hasta el bunker	13-4/35.5	Infracción de las reglas por el jugador ayuda al compañero:	

- Compañero ausente se une al partido	20.2.4	Significado de "Elementos"	14-2/0.5
durante el juego de un hoyo	30-3a/1		
 Compañero permanece en una extensión de la línea de juego del jugador detrás de 		BANDERA	
la bola	30-3f/13	Ver también GREEN	
- El competidor levanta un impedimento	30 3.7 13	Ajuste de la bandera; derechos del jugador	17/4
suelto del bunker cuando su bola y la de su			
compañero están en el mismo bunker	31-8/1	Al quitar la bandera:	
- El jugador, después de haber levantado su		 Al quitar la bandera el que la atendía, se desprende un tapón del extremo del palo 	
bola, dropa una bola donde está la de su		y desvía la bola	17/9
compañero y juega un golpe de práctica	30-3f/7	- El que atiende la bandera la quita y la	17/3
- El jugador juega la bola de su compañero	30-3c/1	mantiene vertical detrás del agujero, su	
- Embocar después de la concesión del	2.4/6	extremo toca el green	17-1/4.5
siguiente golpe	2-4/6	Atom dido o muito do mon	
 Jugador descalificado para el siguiente hoyo, lo juega 	30-3f/8	Atendida o quitada por:	
- Jugador que juega a distinto sitio del	30-31/6	 A petición del jugador la bandera es atendida por un árbitro, observador o 	
agujero para ayudar al compañero	30-3f/6	marcador	17-1/3
- Jugador que quita impedimento suelto en	33 3.75	- Bandera atendida por el compañero sin	1, 1,3
bunker cuando su bola y la de su		autorización expresa del jugador; la bola	
compañero están en él	30-3f/1	golpea a la bandera o al compañero	17-3/4
lugadas		- Bandera atendida por el contrario o	
Jugador: - Alisar irregularidades en bunker después		compañero-competidor sin autorización	
de jugar el golpe pero antes de sacar la		mientras la bola del jugador está en	
bola	13-4/36	movimiento	17-2/2
- Ayuda para quitar impedimentos sueltos	25 4,50	- Contrario o compañero-competidor	
grandes	23-1/3	atiende la bandera sin autorización pero	47.04
- Circunstancias que justifican suprimir la	,	cesa la atención a petición del jugador	17-2/1
penalidad de descalificación por la Regla 6-		Bandera clavada en el green lejos del agujero	
3a	6-3a/1.5	por un "Gracioso"	1-4/3
 El jugador coloca la bolsa con el propósito 		Bola:	
de dar sombra sobre la bola	14-2/2.5	- Bola alojada en el trapo sujeto a la	
- El jugador indica a su caddie que no		bandera	17/6
comience la búsqueda de su bola antes de	27/4	- Bola colgando del borde del agujero se	
que alguien pueda ayudarle - El jugador pone en línea el palo de su	27/1	mueve cuando se quita la bandera	16-2/4
compañero antes de que éste ejecute el		- Bola en reposo desplazada del agujero por	
golpe	14-2/1	espectador que atendía a la bandera	18-1/10
- En Match Play el jugador arregla sus	14 2/1	 Bola movida por la bandera al medir 	18-6/2
pisadas después de haber jugado en		Bola que golpea a la bandera:	
bunker fuera de turno; el contrario le hace		- Bandera atendida por el compañero sin	
repetir el golpe y tiene que dropar en la		autorización expresa del jugador; la bola	
zona alisada	13-4/39	golpea a la bandera o al compañero	17-3/4
 Jugador que se enrolla en una toalla o 		 Bola colgando del borde del agujero se 	
coloca la toalla en un cactus antes de		mueve y golpea la bandera mientras se	
colocarse	1-2/10	quita ésta	16-2/5
- Mantener una bola en la mano contra la	442/6	 Bola golpea a la bandera que está sobre el 	
empuñadura al patear - Miembros artificiales	14-3/6	terreno	17-3/3
Mientras juega el golpe el jugador	14-3/15	- El contrario o el compañero-competidor	
mantiene un paraguas sobre su cabeza	14-2/2	que atiende la bandera para el jugador no la quita; la bola del jugador golpea a la	
- Palo colocado en el suelo para la	24 2/2	bandera	17-3/2
alineación de los pies	8-2a/1	- El trapo de la bandera es tocado por la	17-3/2
- Reparación de los daños de marcas de	,	bola cuando la bandera está atendida	17-3/5
clavos alrededor del agujero	16-1c/4	- Jugadores aceptan una decisión	2. 3,5
Marcadar da bala qua avuda a atra iuradar	20 1/11	equivocada dada por alguien de fuera del	
Marcador de bola que ayuda a otro jugador	20-1/11	Comité sobre una reclamación válida y	
Paraguas:		continúan el partido	2-5/8
 Mientras juega el golpe el jugador 		Rola renocando contra la handera pero no	
mantiene un paraguas sobre su cabeza	14-2/2	Bola reposando contra la bandera pero no embocada:	
- Portador de paraguas empleado además		-//wooddd	
del caddie	6-4/5		

- Bola apoyada contra la bandera levantada		Sostener la bandera con una mano y patear con	
antes de embocarla - Bola apoyada contra la bandera; se	17-4/1	la otra	17-1/5
concede el putt y se levanta la bola antes		BOLA	
de que el jugador pueda quitar la bandera	17-4/2	Ver también BOLA COLGANDO DEL AGUJERO;	BOLA
 Bola apoyada en la bandera se aleja del agujero cuando el jugador quita la 		COLOCADA O REPUESTA; BOLA DESVIADA O D	ETENIDA;
bandera; no se repone la bola en el borde		BOLA DROPADA O VUELTA A DROPAR; BOLA	
del agujero	17-4/4	EMPOTRADA; BOLA EN REPOSO MOVIDA; BO	
- Bola del jugador apoyada contra la		INSERVIBLE PARA EL JUEGO; BOLA LEVANTAD	
bandera levantada antes de ser embocada; los demás del partido cogen		PERDIDA; BOLA PROVISIONAL; BOLA QUE INT AYUDA AL JUEGO; BOLA SUSTITUTA; BOLA TO	
sus bolas creyendo erróneamente que el		BOLAS X-OUT; BÚSQUEDA E IDENTIFICACIÓN	
jugador ganó el hoyo	30-3f/3	BOLA; CAMBIAR LAS BOLAS; EJERCER INFLUE	
- Bola reposando contra la bandera		SOBRE LA BOLA O ALTERAR LAS CONDICIONES	S FÍSICAS;
desplazada del agujero al quitar la bandera un contrario o un compañero-competidor	17-4/3	EMBOCADA Y EMBOCAR; ESTATUS DE OBJETO	
- El jugador levanta su bola antes de	2. ,,	DE LÍMITES; GOLPE; LIE DE LA BOLA ALTERADO	
embocarla; el contrario recoge la suya		LIMPIAR LA BOLA; MARCADOR DE BOLA; PREI GOLPE; SEGUNDA BOLA	PARAR EL
reclamando que el jugador perdió el hoyo	2-5/3		
Caddie atendiendo la bandera indica al jugador	0.01./0	Alinear el nombre de la marca de la bola con la	20-3a/2
que apunte a su pie	8-2b/2	línea de putt al reponer la bola	•
Dimensiones y accesorios: - Bandera en forma cónica o con diámetros		Bola calentada artificialmente	14-3/13.5
distintos	17/3	Bola no conforme:	
- Indicador de posición del agujero en el	,-	 Condición que exige el uso de una bola que esté en la lista de bolas autorizadas; 	
green colocado en la bandera	17/1	una bola que no está en la lista jugada	
 Reflector en la bandera Utilización de banderas de distinto color 	17/3.5	como bola provisional	5-1/3
para señalar la posición del agujero en el		- Ejemplos de decisiones cuando se juega	
green	17/2	simultáneamente Cuatro Bolas Juego por Golpes (Stroke Play) y competición	
El contrario o el compañero-competidor se		individual	31/1
niegan a atender la bandera	17-1/2	- Estado de bola que no está en la lista de	5 4 /4 5
El que atiende la bandera permanece detrás del		bolas de golf conformes - Usar una bola no conforme a las	5-1/1.5
agujero	17-1/4	especificaciones	5-1/1
Embocar sin que la bola toque la bandera	17-3/1	Condiciones opcionales de la competición:	
Forro del agujero se sale al sacar la bandera:		- Condición de un tipo de bola	Ap. I-C-1c
- Forro del agujero que sale al sacar la		 Lista de bolas homologadas 	Ap. I-C-1b
bandera atendida y la bola cae dentro del	4-7-	Efecto de las penalidades en Juego por Hoyos	
agujero - La bola golpea el forro del agujero que se	17/7	(Match Play) cuatro-bolas	30-3/2
sale al levantar la bandera	17/8	Estatus de:	
Jugador que atiende la bandera a un contrario		- Bola abandonada	24-1/2
es golpeado por la bola del compañero del		 Estado de bola que no está en la lista de bolas de golf conformes 	5-1/1.5
contrario que juega fuera de turno	30-3f/5	- Estatus de bola que va a ser quitada de la	3-1/1.3
Marcar la posición del agujero con un palo	17-3/6	lista de Bolas de Golf Homologadas	5-1/1.7
Mover o levantar la bandera cuando no está en		 Estatus de las bolas "X-Out", recuperadas y marcadas "práctica 	5-1/4
el agujero para evitar que la bola la golpee:		- Jugador que da un golpe a un trozo de una	3-1/4
- Bandera quitada colocada en el suelo	47.4/7	bola abandonada que se había roto en	
seguidamente levantada	17-1/7	pedazos	15/3
Regla local:		Explicación de "cualquier bola que él ha jugado"	18/7
 Regla local prohibiendo quitar la bandera Regla local suprimiendo la penalidad por 	33-8/10	Instrumento electrónico usado para encontrar la	
golpear con la bola a bandera no atendida	33-8/11	bola	14-3/14
Significado de "Situarse cerca del Agujero"	17-1/1	Lista de bolas homologadas: - Condición que exige el uso de una bola que esté en la lista de bolas autorizadas;	

una bola que no está en la lista jugada como bola provisional	5-1/3	 Colocar la bola en lugar de droparla cuando está claro que rodará a un 	
 Condición que exige el uso de una bola que esté en la lista de bolas homologadas; 	/-	obstáculo, etc En lugar de dropar la bola para evitar que	20-2c/3
penalidad por infracción - Estado de bola que no está en la lista de	5-1/2	ruede al agua, colocarla en el talud del obstáculo de agua	26-1/10
 bolas de golf conformes Estatus de bola que va a ser quitada de la lista de Bolas de Golf Homologadas 	5-1/1.5	Bola dropada en lugar de colocada o repuesta: - Bola dropada cuando debía ser colocada, o	
Mantener una bola en la mano contra la	5-1/1.7	colocada cuando debía ser dropada; corrección del error	20-6/1
empuñadura: - Mantener una bola en la mano contra la	44.0/6	 Bola dropada por tercera vez cuando debió colocarse después del segundo 	20.2./2
 empuñadura al patear Sujetar una bola en la mano contra la empuñadura para swings de prácticas o 	14-3/6	 dropaje Bola levantada sin poder hacerlo y luego dropada en vez de reponerla 	20-2c/2 18-2a/9
para golpes de prácticas	14-3/6.5	Bola levantada y repuesta; entonces rueda y	
Si un jugador puede pedir bolas prestadas a otro jugador	5-1/5	golpea a bola en el green Bola repuesta y en reposo es movida después	19-5/1.5
BOLA COLGANDO DEL AGUJERO		por el viento	18-1/12
Bandera (palo de la bandera): - Bola colgando del borde del agujero se		Competidor invoca la Regla 3-3; levanta y dropa la bola original	3-3/13
mueve cuando se quita la bandera - Bola colgando del borde del agujero se	16-2/4	Competidor invoca la Regla 3-3; segunda bola jugada primero	3-3/14
mueve y golpea la bandera mientras se quita ésta	16-2/5	Cuando no es posible reponer la bola: - Bola desalojada de un árbol y es imposible reponerla	18-2a/29
Bola colgando del borde del agujero quitada por el contrario de su posición antes de que el jugador haya determinado su situación	16-2/2	 Bola en bunker se mueve más cerca del agujero cuando se quita una obstrucción y 	10 24, 25
Bola colgando del borde del agujero se levanta, se limpia y se repone; la bola cae entonces en el		la bola no permanecerá en reposo cuando se reponga; todas las demás partes del bunker están más cerca del agujero	20-3d/2
agujero Bola del compañero competidor quitada del	16-2/0.5	 Bola en rough que se mueve hacia abajo después de preparar el golpe y la bola no 	
borde del hoyo por el competidor y no repuesta Cae dentro del agujero después de:	3-2/1	permanece quieta al reponerla - Bola que se aloja en un árbol y una causa	20-3d/3
Bola colgando del borde del agujero cae dentro después de que el jugador espere		ajena la tira del mismo - Impedimento suelto, que afecta al reposo de la bola, movido	18-1/9 20-3b/8
40 segundos - Bola que cae dentro del agujero después	16-2/1	Si el reposo original puede ser el "reposo más cercano y similar"	20-3b/8 20-3b/7
de la concesión del siguiente golpe - La bola cae dentro del agujero después de	2-4/2	Después de aliviarse de una obstrucción para un	20 00, 1
preparar el golpe Saltar cerca del agujero:	18-2b/10	golpe hacia green, la obstrucción interfiere con la colocación para un golpe de costado	24.25/0.5
El jugador salta cerca del agujero para hacer caer la bola en el agujero	1-2/4	necesario El jugador prepara el golpe, se retira, levanta la	24-2b/9.5
BOLA COLOCADA O REPUESTA		bola y la repone; entonces la bola se mueve En el green:	18-2b/8
Bola colocada en lugar de dropada o vuelta a dropar:		 Bola apoyada en la bandera se aleja del agujero cuando el jugador quita la 	
 Bola dropada cuando debía ser colocada, o colocada cuando debía ser dropada; 	an a t-	 bandera; no se repone la bola en el borde del agujero Bola colgando del borde del agujero se 	17-4/4
corrección del error - Bola movida accidentalmente; no se puede determinar el punto en el que la	20-6/1	levanta, se limpia y se repone; la bola cae entonces en el agujero - Bola colocada rueda al interior del agujero	16-2/0.5 20-3d/1
bola reposaba originalmente; el jugador coloca la bola en vez de droparla	18-2a/21.5	 Bola colocada rueda al interior del agujero Bola levantada del green; bola repuesta mientras otra bola está en movimiento, 	20-30/1

pero levantada porque la bola en		- Lie de la bola en el recorrido alterado; lie	
movimiento podría golpearla	16-1b/2	original de la bola conocido pero punto	
Bola levantada del green; bola repuesta	10-10/2	donde la bola reposaba no determinable	20-3b/4
mientras otra bola está en movimiento		Lie de bola levantada en bunker alterado	20-30/4
			20.26/1
desvía seguidamente la bola en	16 16/2	por el golpe de otro jugador	20-3b/1
movimiento	16-1b/3	- Lie de bola en rough alterado por causa	
- Bola levantada y repuesta; entonces rueda		ajena; lie original de la bola desconocido y	
y golpea a bola en el green	19-5/1.5	punto donde la bola reposaba no	
- Bola levantada en el green y colocada por		determinable	20-3b/5
el caddie detrás del marcador	20-4/2	 Lie de la bola en bunker alterado; lie 	
 Bola repuesta en el green, pero no se quita 		original de la bola conocido pero punto	
el marcador y la bola después se mueve	20-4/1	donde la bola reposaba no determinable	20-3b/6
 Bola repuesta en lugar equivocado en el 		 Si el reposo original puede ser el "reposo 	
green y embocada	20-7c/1	más cercano y similar"	20-3b/7
 Competidor que erróneamente sustituye 		Marcador de bola:	
la bola en green; el error se descubre		- Bola movida al retirar el marcador después	
después de jugar un golpe desde el		•	20-3a/1
siguiente lugar de salida	15-2/3	de reponer la bola	20-34/1
 Competidor que levanta su bola y la del 		- Bola repuesta en el green, pero no se quita	20 4/1
compañero competidor, las cambia		el marcador y la bola después se mueve	20-4/1
inadvertidamente al reponerlas	15-2/4	- Marcador de bola levantado por causa	20.1/0
- Competidor que repetidamente repone la		ajena	20-1/9
bola más cerca del agujero	33-7/6	- Marcador de bola levantado por el jugador	
- El jugador prepara el golpe, se retira,		al creer erróneamente que había ganado	
levanta la bola y la repone; entonces la		el hoyo	20-1/8
bola se mueve	18-2b/8	- Marcador de bola movido	
- El jugador repone su bola en el punto del		accidentalmente por el jugador	20-1/5.5
que la levantó haciéndola rodar con un		- Marcador de bola movido	
palo	16-1d/3	accidentalmente por el jugador en el	
- Jugador que por error sustituye la bola en		proceso de marcar la bola	20-1/6
green; el error se descubre antes de jugar		Método usado para marcar la posición de la	
un golpe	15-2/2	bola	20-1/16
- Jugador que presiona la bola contra la		Dola	20 1/10
superficie del green	1-2/9	Punto no determinable:	
- Usar línea en la bola para alinearse	20-3a/2	 Bola desalojada de un árbol y es imposible 	
obal ililea eli la bola para allileare	20 00,2	reponerla	18-2a/29
En lugar equivocado:		 Bola movida accidentalmente; no se 	
 Bola apoyada en la bandera se aleja del 		puede determinar el punto en el que la	
agujero cuando el jugador quita la		bola reposaba originalmente; el jugador	
bandera; no se repone la bola en el borde		coloca la bola en vez de droparla	18-2a/21.5
del agujero	17-4/4	 Bola que rueda hacia el agujero al ser 	
 Bola repuesta en lugar equivocado en el 		dropada desde el lugar donde se jugó el	
green y embocada	20-7c/1	golpe anterior	20-2c/1.5
 Competidor que repetidamente repone la 		- Bola que se aloja en un árbol y una causa	
bola más cerca del agujero	33-7/6	ajena la tira del mismo	18-1/9
Lorentze de la como de la la la Carla de Carla de la Carla de Carl		- Bola visible desde el lugar de salida	
Jugador dropa una bola bajo las Reglas y		desaparece durante la suspensión del	
posteriormente desea reponer la bola en su	20.6/5	juego	6-8d/4
posición original	20-6/5	- Lie de Bola en Bunker Alterado antes de la	
Jugador levanta bola bajo Regla que no permite		Reanudación del Juego	6-8d/2
limpiar la bola y gira la bola al reponerla	21/5	- Lie de bola en rough alterado por causa	0 00,2
	22,0	ajena; lie original de la bola desconocido y	
Lie de la bola que ha de reponerse alterado:		punto donde la bola reposaba no	
- Bola empotrada en un obstáculo levantada		determinable	20-3b/5
para determinar si está inservible para el		- Lie de la bola en bunker alterado; lie	25 55/5
juego	5-3/5	original de la bola conocido pero punto	
- Bola movida accidentalmente y el lie de		donde la bola reposaba no determinable	20-3b/6
bola original es alterado; el jugador coloca		Lie de la bola en el recorrido alterado; lie	20-30/0
la bola en lugar equivocado y juega	18-2a/21.3	original de la bola conocido pero punto	
- Lie de la bola alterado en el acto de		donde la bola reposaba no determinable	20-3b/4
marcar la posición de la bola	20-1/15.5	Marcador de bola levantado por causa	20-30/4
		- IVIGICAGOI DE DOIG IEVAIILADO DOI CAUSA	
		ajena	20-1/9

Por el contrario, caddie o equipo en el Juego por Quitar impedimentos sueltos del sitio en el que Hoyos (Match Play):	19-3/3
debe ser colocada la bola 23-1/6.5 - Bola dropada desviada accidentalmente	I profess turns
Regla local permitiendo colocar o volver a dropar la bola cuando se empotra en bunker 33-8/28 por el contrario o su caddie Bola que golpea accidentalmente al	19-3/2
Si debe colocar o reponer la bola el propio contrario, que estaba fuera de límites, y se queda fuera de límites	19-3/1
jugador 20-3a/0.5 - Jugador que atiende la bandera a un	
Significado de: contrario es golpeado por la bola del compañero del contrario que juega fuera	
- Bola que rueda hacia el agujero al ser de turno	30-3f/5
golpe anterior 20-2c/1.5 La bola del jugador golpea el carrito del contrario o del compañero-competidor y	
- Significado de "directamente atribuible" después su propio carrito en las Reglas 20-1 y 20-3a 20-1/15 - Marcador de bola movido	19-3/3
Sobre si una bola debe reponerse cuando se accidentalmente por el caddie del	
aplica otra regla 20-3a/3 contrario	20-1/7
Por el jugador o su compañero: BOLA DESVIADA O DETENIDA - Bandera atendida por el compañero sin	
BOLA DESVIADA O DETENIDA - Bandera atendida por el compañero sin Ver también BOLA EN MOVIMIENTO GOLPEADA POR EL autorización expresa del jugador; la bola	
PALO; BOLA EN REPOSO MOVIDA; EJERCER INFLUENCIA golpea a la bandera o al compañero	17-3/4
SOBRE LA BOLA O ALTERAR LAS CONDICIONES FÍSICAS - Bola detenida por el pie del jugador se	
mueve cuando quita el pie	19-2/1
Bola desviada o detenida por carro compartido - El jugador patea con una mano y coge la por dos jugadores 19/1 bola dentro del agujero con la otra	1-2/5
lugador desvía a propósito la hola en	1-2/3
Bola detenida o desviada por rastrillo sostenido por el caddie del jugador 19-2/10 and desviada proposito la bola en movimiento de su compañero en el green	1-2/7
- Un jugador detiene o desvia	
Chuleta levantada después del golpe golpea a la intencionadamente la bola; desde dónde bola en movimiento 19-2/9 debe jugarse el siguiente golpe	1-2/5.5
Por causa ajena: Por el palo de la bandera, el trapo de la bandera	
- Al quitar la bandera el que la atendía, se o el forro del hoyo:	
desprende un tapón del extremo del palo - Bandera atendida por el compañero sin	
y desvía la bola 17/9 autorización expresa del jugador; la bola	
 Bola deliberadamente desviada o detenida golpea a la bandera o al compañero en green por compañero-competidor 19-1/5 - Bola colgando del borde del agujero se 	17-3/4
en green por compañero-competidor 19-1/5 - Bola colgando del borde del agujero se - Bola deliberadamente desviada o detenida - mueve y golpea la bandera mientras se	
en el recorrido por un espectador 19-1/4.1 quita ésta	16-2/5
- Bola desviada por otro jugador de otro - Bola golpea a la bandera que está sobre el	
grupo al efectuar su golpe 19-1/2 terreno	17-3/3
 Bola desviada por un poste indicador Bola dropada que golpea una rama y luego El contrario o el compañero-competidor que atiende la bandera para el jugador no 	
el suelo, cuándo se debe volver a dropar 20-2c/1.3 la quita; la bola del jugador golpea a la	
- Bola jugada desde el lugar en que la bola bandera	17-3/2
original fue desplazada fuera de límites - El trapo de la bandera es tocado por la	17.0/5
por un vehículo de mantenimiento 20-7/1 bola cuando la bandera está atendida - Bola jugada en green desviada por causa - La bola golpea el borde del forro y se sale	17-3/5
ajena en movimiento; golpe no repetido 19-1/3 del agujero	16/5
- Bola que golpea una tubería y de rebote es - La bola golpea el forro del agujero que se	•
desviada por la cara del palo 14-4/2 sale al levantar la bandera	17/8
 Bola que se había jugado desde fuera del green desviada o cogida por un perro en el Por el propio caddie del jugador: 	
green desviada o cogida por un perio en el	
- Bola que se le cae al contrario o al quedar en reposo; cuándo se incurre en	20.2./5
compañero-competidor en el green y cae penalidad	20-2c/4
sobre la bola en movimiento del jugador 19-5/1.7	

- La bola del jugador golpea a su caddie que		- Líneas eléctricas temporales	Appl-B-7b
está fuera de límites y queda en reposo	10.2/2	- Regla local para bola desviada por cabeza	22.0/12
dentro del campo - La bola del jugador golpea a su caddie que	19-2/3	de aspersor - Regla local para bola desviada por cable	33-8/12
está fuera de límites y queda fuera de		eléctrico	33-8/13
límites	19-2/4	- Regla local suprimiendo la penalidad por	,
- La bola del jugador golpea a su caddie y		golpear con la bola a bandera no atendida	33-8/11
queda en reposo fuera de límites	19-2/2		
Por equipo del jugador o su compañero:		BOLA DROPADA O VUELTA A DROPAR	
- Bola desviada o detenida por los palos de		Ver también BOLA COLOCADA O REPUESTA;	BOLA
diferente bando pero llevados en la misma		LEVANTADA; REGLAS LOCALES	
bolsa	19-2/5	Bola abandonada:	
- Bola detenida o desviada por el carro del		Bola abandonada considerada injugable y	
jugador que empuja un contrario o un	10.015	jugada bajo el procedimiento de golpe y	
compañero-competidor	19-2/6	distancia; se encuentra entonces la bola	
 Bola que cae sobre la cara del palo después de un golpe y queda adherida al 		original	28/14
mismo por el barro	14-4/1	 Bola abandonada considerada injugable, 	
- Bola que golpea una tubería y de rebote es		dropada dentro de dos palos y jugada	2011-
desviada por la cara del palo	14-4/2	antes de descubierto el error	28/15
- Bola que se mueve antes de preparar el		 Bola abandonada dropada de acuerdo con la Regla de injugable pero no jugada 	15/13
golpe y es detenida accidentalmente por el		Bola en bunker considerada injugable,	15/15
palo del jugador; el jugador quita el palo y		dropada en bunker y jugada; entonces se	
la bola rueda	19-2/1.5	descubre que es bola abandonada	15/14
- Bola que se mueve después de preparar el	18-2b/12	·	,
golpe y es detenida por el palo del jugador - La bola del competidor golpea a su bolsa y	10-20/12	Bola considerada injugable: - Bola declarada injugable en el recorrido	
después a su caddie	19-2/7	dropada en obstáculo de agua; el jugador	
- La bola del jugador golpea el carrito del	20 2/ /	decide no jugar la bola y desea proceder	
contrario o del compañero-competidor y		bajo la Regla de obstáculo de agua	28/4.5
después su propio carrito	19-3/3	- Bola declarada injugable en el recorrido	,
 La bola del jugador golpea la bolsa del 		dropada en un obstáculo	28/4
contrario, o del compañero-competidor,	10.010	 Bola declarada injugable en un obstáculo 	
dejada por caddie compartido	19-2/8	de agua; se dropa otra bola en el	
Por otra bola en reposo:		obstáculo pero el jugador se percata del	20.7/2.5
- Bola levantada del green; bola repuesta		error antes de jugar - Bola declarada injugable en un obstáculo	20-7/2.5
mientras otra bola está en movimiento		de agua es dropada en el obstáculo y	
desvía seguidamente la bola en		jugada	20-7/2
movimiento	16-1b/3	- Bola declarada injugable y dropada en	
- Bola levantada y repuesta; entonces rueda	19-5/1.5	terreno en reparación desde el cual está	
y golpea a bola en el green - Bola original golpeada por bola provisional	19-5/1.5	prohibido el juego; después se dropa la	
- Bola provisional golpeada por la original	19-5/5	bola de acuerdo con la Regla de terreno en	
- Jugador que levanta su bola en green y la	20 0,0	reparación	25-1b/14.5
deja a un lado; la bola de un contrario o		- Bola dropada fuera de bunker bajo opción	20/10
compañero-competidor jugada a		que obliga a dropar en bunker - Bola injugable en la base de un acantilado	28/10
continuación desde el green golpea a la		y el jugador desea dropar dentro de la	
bola del jugador	19-5/1	distancia de dos palos del punto encima de	
- La bola del competidor jugada desde el		donde reposa la bola	28/12
green golpea una bola en green perteneciente a un competidor que juega		- Bola injugable en un árbol y el jugador	
en otro grupo	19-5/2	opta por dropar dentro de la distancia de	
- La bola del competidor jugada desde el	15-5/2	dos palos	28/11
green toca, pero no mueve, la bola del		- Jugador que declara injugable su bola	
compañero-competidor, también en green	19-5/4	provisional y la dropa; entonces se	27.26/0.5
- La bola original golpea a la segunda bola o		encuentra la bola originalUn jugador declara una bola injugable por	27-2b/6.5
viceversa	3-3/7	segunda vez y desea proceder de acuerdo	
- No se da oportunidad al competidor a		con la opción de golpe y distancia después	
levantar su bola que ayuda al compañero-	2 . / /	de dropar una bola de acuerdo con otra	
competidor	3-4/1	opción de bola injugable	28/6.5
Regla local para bola desviada por:			•

Regla local para bola desviada por:

 Volverse atrás de acuerdo con la Regla de injugable 	28/5	 Bola declarada injugable en el recorrido dropada en un obstáculo 	28/4
Bola equivocada:	20/0	- Bola dropada fuera de bunker bajo opción	1100
- Bola en bunker declarada injugable,		que obliga a dropar en bunker - Bola que ha de ser dropada en bunker se	28/10
dropada en bunker y jugada; entonces se descubre que es bola equivocada - Bola original encontrada dentro de los cinco minutos permitidos para su	15/14	 dropa fuera y rueda dentro Bola supuestamente perdida en bunker; el competidor dropa otra bola en bunker y la 	25-1b/7
búsqueda, después de haber dropado otra bola; bola dropada jugada	27-1/2.3	juega; la bola original es encontrada fuera del bunker - Crear pisadas en la línea de juego en un	20-7c/3
Bola levantada sin autorización: - Bola jugada desde terreno en reparación abandonada y alivio obtenido bajo la Regla		bunker cuando se requiere entrar en el bunker para recuperar la bola	13-2/29.3
de terreno en reparación - Bola levantada y dropada aliviándose de	18-2a/8.5	Caddie detiene bola dropada antes de quedar en reposo; cuándo se incurre en penalidad	20-2c/4
una obstrucción movible	18-2a/4	Cambiar la opción de alivio:	
 Bola levantada y dropada de acuerdo con la Regla de obstrucción por una estaca de 		 Bola dropada de acuerdo con una opción de la Regla de bola injugable golpea al 	
fuera de límites	18-2a/3	jugador; el jugador desea cambiar de opción de alivio	20-2a/6
Bola no encontrada:		- Cambiar de opción de alivio cuando hay	20-24/6
 Bola dropada según la regla de obstáculo de agua sin que sepa o sea prácticamente 		que volver a dropar	20-2c/5
seguro que está en el obstáculo; entonces		- Cambio de opción de alivio después de	20.6/2
se encuentra la bola original	26-1/3.7	dropar la bola en lugar equivocado - Jugador dropa una bola bajo las Reglas y	20-6/2
- Bola dropada y jugada bajo la Regla de		posteriormente desea reponer la bola en	
terreno en reparación en ausencia de conocimiento o práctica seguridad de que		su posición original	20-6/5
la bola original está perdida en terreno en		- Jugador que después de invocar la primera	
reparación	25-1c/2	opción de la Regla 25-1b (ii) quiere acogerse a la segunda	25-1b/9
- Bola dropada y jugada en la zona donde se		- Jugador que levanta la bola bajo la	25-10/5
perdió la original	27-1/3	primera opción de la Regla 24-2b (ii)	
 Bola original encontrada dentro de los cinco minutos permitidos para su 		después desea proceder bajo la segunda	
búsqueda, después de haber dropado otra		opción	24-2b/5
bola; bola dropada jugada	27-1/2.3	 Punto por donde la bola cruzó por última vez el margen de un obstáculo de agua 	
- Bola que rueda hacia el agujero al ser		lateral determinado y la bola dropada;	
dropada desde el lugar donde se jugó el golpe anterior	20-2c/1.5	después se comprueba ser un punto	
- Bola supuestamente perdida en bunker; el	20-20, 1.3	equivocado	26-1/16
competidor dropa otra bola en bunker y la juega; la bola original es encontrada fuera		Cuándo es equipo un guante usado para marcar	20-2a/7
del bunker	20-7c/3	Dropar en lugar de colocar o colocar en lugar de dropar:	
 La bola original encontrada dentro de los cinco minutos del periodo de búsqueda 		- Bola dropada cuando debía ser colocada, o	
después de dropada otra bola	27-1/2	colocada cuando debía ser dropada;	20.6/1
Bola que al droparla se empotra:		corrección del error - Bola dropada por tercera vez cuando	20-6/1
- Bola dropada que se empotra;		debió colocarse después del segundo	
procedimiento a seguir si la bola se		dropaje	20-2c/2
empotra de nuevo al volver a droparla	25-2/2.5	- Bola levantada sin poder hacerlo y luego	10.25/0
- Bola que se clava al droparla	25-2/2	dropada en vez de reponerla - Bola movida accidentalmente; no se	18-2a/9
Bola que se le cae al compañero competidor o al		puede determinar el punto en el que la	
contrario: - Bola que se le cae al contrario o al		bola reposaba originalmente; el jugador	
compañero-competidor en el green y cae		coloca la bola en vez de droparla	18-2a/21.5
sobre la bola en movimiento del jugador	19-5/1.7	 Colocar la bola en lugar de droparla cuando está claro que rodará a un 	
- La bola del jugador movida por otra que se		obstáculo, etc.	20-2c/3
le cae accidentalmente al contrario o	10/7 5	- En lugar de dropar la bola para evitar que	
compañero-competidor	18/7.5	ruede al agua, colocarla en el talud del	
Bunker:		obstáculo de agua	26-1/10

El jugador, después de haber levantado su bola, dropa una bola donde está la de su compañero		repetir el golpe y tiene que dropar en la zona alisada	13-4/39
y juega un golpe de práctica	30-3f/7	- Pique de bola reparada en zona de dropaje	
El palo del jugador golpea una obstrucción inamovible durante el golpe después de tomar		antes de dropar - Quitar arena o tierra suelta del área de	13-2/10
alivio	20-2c/6	dropaje - Quitar impedimentos sueltos de la zona	13-2/11
Jugador dropa una bola después de suspendido	5 01 /0	donde ha de droparse una bola	23-1/6
el juego por situación peligrosa	6-8b/8	Obstáculo de agua:	
Jugador que dropa una bola para determinar dónde puede rodar la original si la dropa	20-2a/8	 Área en la que ha de droparse la bola de acuerdo con la Regla de obstáculo de agua lateral tan estrecha que el jugador tiene 	
Jugador invoca la Regla 3-3: - Bola dropada en lugar equivocado pero no		dificultad para dropar	26-1/19
jugada; se invoca entonces la Regla 3-3 y la		 Bola declarada injugable en el recorrido dropada en obstáculo de agua; el jugador 	
segunda bola se dropa en lugar correcto; se termina con ambas bolas	3-3/4	decide no jugar la bola y desea proceder	20/4.5
- Bola dropada en lugar equivocado y	0 0, .	 bajo la Regla de obstáculo de agua Bola declarada injugable en el recorrido 	28/4.5
jugada; se invoca después la Regla 3-3 y la segunda bola se dropa en lugar correcto;		dropada en un obstáculo	28/4
se termina con ambas bolas	3-3/3	- Bola declarada injugable en un obstáculo	
- Bola dropada según la regla de obstáculo	,	de agua es dropada en el obstáculo y jugada	20-7/2
de agua sin que sepa o sea prácticamente seguro que está en el obstáculo; entonces		- Bola dropada levantada y vuelta a dropar	
se encuentra la bola original	26-1/3.7	cuando debería haberse jugado como	
- Competidor dropa una bola de acuerdo		reposaba, la bola levantada de nuevo y colocada	18-2a/10
con dos Reglas diferentes en vez de jugar	2 2/11	- Bola jugada bajo la Regla de obstáculo de	
segunda bola - Competidor dropa una bola de acuerdo	3-3/11	agua; entonces la bola original es	26.4/2
con dos Reglas diferentes en vez de jugar		encontrada fuera del obstáculo - Determinado el punto por el que la bola	26-1/3
segunda bola; bola dropada rueda a la	2 2/42	debió cruzar por última vez el margen del	
condición de la que se ha aliviado - Competidor invoca la Regla 3-3; levanta y	3-3/12	obstáculo de agua se dropa y se juega una	
dropa la bola original	3-3/13	bola; posteriormente se comprueba que ese punto era equivocado	26-1/17
- Competidor que anuncia su intención de		- En lugar de dropar la bola para evitar que	20 2, 27
Jugar dos bolas; juega la bola original antes de dropar la segunda bola; decide no		ruede al agua, colocarla en el talud del	
jugar la segunda bola	3-3/7.5	obstáculo de agua - Imposibilidad de dropar en sitio que no	26-1/10
- ¿Cuenta el resultado con la segunda bola		sea más cerca del agujero del punto por el	
si la bola se dropa en lugar equivocado y se juega?	3-3/5	que la bola cruzó por última vez el margen	
	3-3/3	del obstáculo de agua lateral	26-1/18
Jugador que falla el golpe por haber sido distraído por una bola que se le cae a otro		 Jugador procediendo bajo la Regla de obstáculo de agua dropa la bola en otro 	
jugador	1-4/1	obstáculo	26-1/2
Medir para dropar o volver a dropar:		- Parte de un obstáculo de agua lateral en la	
- Bola movida al medir para determinar si		que es imposible dropar sin hacerlo más cerca del agujero	33-2a/9
tiene que volver a ser dropada	18-6/1	- Permitir dropar en el lado opuesto al lugar	55 Zu, 5
Medir palos de distanciaPalo usado para medir	20-2b/2 20/1	donde se encuentra la bola en obstáculo	/
Pedir prestado un palo para medir	20/1	de agua lateral - Punto por donde la bola cruzó por última	26-1/20
Mejorar el área en la cual se va a dropar la bola:		vez el margen de un obstáculo de agua	
- Bola jugada desde el bunker va fuera de		lateral determinado y la bola dropada;	
límites o se pierde; el jugador prueba las		después se comprueba ser un punto equivocado	26-1/16
condiciones del bunker o alisa pisadas antes de dropar otra bola	13-4/37	 Significado de "detrás de" en la Regla 26-1 	26-1/16
- Chuletas repuestas en una zona en la que	13-4/37	Por quien y como:	•
tiene que droparse una bola	13-2/4.5	Bola dropada de forma incorrecta y en	
 En Match Play el jugador arregla sus pisadas después de haber jugado en 		lugar equivocado	20-2a/3
bunker fuera de turno; el contrario le hace			

- Bola dropada incorrectamente se mueve al		- Bola dropada que no llega a golpear el	
preparar el golpe; el jugador levanta		suelo	20-2b/1
después su bola y la dropa correctamente - Bola erróneamente sustituida al ser	20-2a/4	 Bola dropada que rueda fuera del área prescrita para dropar 	20-2c/1
dropada; corrección del error	20-6/3	- Bola dropada queda en reposo y a	20 20, 2
- Caddie que sujeta la rama de un árbol para		continuación rueda fuera de límites	20-2c/3.5
evitar que ésta desvíe la bola al droparla - Dar efecto a la bola al droparla	20-2a/5 20-2a/2	 Bola que rueda hacia el agujero al ser dropada desde el lugar donde se jugó el 	
- Dropar la bola en competiciones Foursome	29/4	golpe anterior	20-2c/1.5
- Penalidad cuando la bola es dropada de	100000	- Cuándo es necesario volver a dropar si una	
forma distinta a la prescrita	20-2a/1	bola dropada de acuerdo con la Regla 24-	
Regla local:		2b rueda más cerca del agujero que el punto más cercano de alivio pero no más	
- Permitir dropar en el lado opuesto al lugar		cerca de donde reposaba originalmente	20-2c/1.7
donde se encuentra la bola en obstáculo de agua lateral	26-1/20	- Después de aliviarse de una obstrucción	
Regla local permitiendo colocar o volver a	20-1/20	para un golpe hacia green, la obstrucción	
dropar la bola cuando se empotra en		interfiere con la colocación para un golpe de costado necesario	24-2b/9.5
bunker	33-8/28	- Jugador que procede bajo la Regla 20-5	24 25/5.5
 Regla local prohibiendo dropar en antegreen cuando la bola está en green 		dropa la bola en diferente parte del campo	20-5/2
equivocado	33-8/33	 Jugador que se alivia de un terreno en reparación; si es necesario volver a dropar 	
Se sabe o es prácticamente seguro:		si la condición interfiere para un golpe con	
- Bola dropada bajo la Regla 25-1c con		un palo que no sea el que ha utilizado para	
conocimiento o práctica seguridad que la		determinar el "Punto Más Cercano de	(
bola está en agua accidental;		Alivio" - Un jugador se alivia de una zona de agua	20-2c/0.8
posteriormente la bola original se encuentra	25-1c/2.5	accidental y la bola queda en reposo en	
- Bola dropada bajo la Regla de obstáculo de		una posición donde hay otra zona de agua	
agua sin que se sepa o sea prácticamente		accidental; si debe volver a dropar	20-2c/7
seguro que la bola está en el obstáculo; después la bola se encuentra en el		Sobre si una bola debe reponerse cuando se	
obstáculo	26-1/3.5	aplica otra regla	20-3a/3
Si el jugador puede dropar una bola dentro de		Sustitución de la bola cuando se vuelve a dropar	20-6/4
un área donde el juego está prohibido	20-7/3	Zonas de dropaje; Regla local	Ap. I-B-8
Si se requiere volver a dropar:			
- Agujas de pino apiladas para ser retiradas		BOLA EMPOTRADA	
interfieren en la línea de juego después de	25 45/17	Ver también PIQUE DE BOLA	
dropar la bola para aliviarse del montón - Bola dropada de acuerdo con la Regla de	25-1b/17	Bola empotrada:	
injugable queda en reposo en su posición		 Bola clavada en el talud de hierba de un bunker o en su margen 	25-2/5
original o en otra posición en la cual la		Bola clavada en la pared interior del	25-2/5
bola está injugable	28/3	agujero; toda la bola debajo de su borde	16/2
 Bola dropada de obstrucción inamovible rueda más cerca de la obstrucción que el 		- Bola clavada en la parte interior del	
punto más cercano de alivio; cuándo es		agujero; no está la totalidad por debajo del borde	16/3
obligatorio volver a dropar si el jugador		- Bola completamente empotrada en el	10/3
cambia de palo y ya no interfiere la obstrucción	20-2c/0.7	talud de un bunker	13/4
- Bola dropada desde terreno en reparación	20-20/0.7	- Bola empotrada dentro de terreno en	25.2/4
rueda hasta una posición en la que el área		reparación de zona de césped segada a ras - Bola empotrada en el lugar de salida	25-2/4 25-2/8
de terreno en reparación interfiere con la		- Bola empotrada en fruta	23/10
colocación; cuándo hay que volver a dropar	20-2c/0.5	- Bola empotrada en un obstáculo levantada	
- Bola dropada desviada accidentalmente	20 20,0.3	para determinar si está inservible para el	E-2/E
por el contrario o su caddie	19-3/2	juego	5-3/5
- Bola dropada por agua accidental en		Bola en cuesta pronunciada empotrada en la	25.2/6
bunker en el punto de máximo alivio posible rueda a cualquier otro lugar	25-1b/6	tierra de golpe directo	25-2/6
- Bola dropada que golpea una rama y luego		Bola que retorna al pique de su golpe	25 2/2
el suelo, cuándo se debe volver a dropar	20-2c/1.3	precedente	25-2/3

Bola que salta de su pique y vuelve a él	25-2/1	- Bola desalojada de un árbol; circunstancias	
Determinar cuando la bola está empotrada: - Bola supuestamente inservible para el juego; intervención del Comité - Cuando una bola está empotrada en el	5-3/7	en las que el jugador no incurre en penalidad - Jugador que manifiesta que procederá de acuerdo con la regla de bola injugable,	18-2a/27
terreno - Levantar la bola para determinar la	25-2/0.5	después considera la posibilidad de jugar la bola como reposa	18-2a/27.5
aplicación de una regla Dropar la bola:	20-1/0.7	Bola dropada queda en reposo y a continuación rueda fuera de límites	20-2c/3.5
 Bola dropada que se empotra; procedimiento a seguir si la bola se empotra de nuevo al volver a droparla Bola que se clava al droparla 	25-2/2.5 25-2/2	Bola en árbol movida: - Bola desalojada de un árbol al subirse el jugador a él para jugarla - Bola desalojada de un árbol y es imposible	18-2a/26
Espacio de swing a efectuar mejorado al reparar pique de bola hecho en el golpe anterior	13-2/21	reponerla - Bola desalojada de un árbol; circunstancias en las que el jugador no incurre en	18-2a/29
Pique de bola reparada en zona de dropaje antes de dropar	13-2/10	penalidad - Bola desalojada de un árbol; circunstancias	18-2a/27
Regla local: - Alivio por bola empotrada	Ap. I-B-4a	en las que el jugador incurre en penalidad - Bola en la horquilla de un árbol se mueve en relación con el suelo pero no en	18-2a/28
 Regla local permitiendo colocar o volver a dropar la bola cuando se empotra en 		relación con la horquilla	18/3
bunker	33-8/28	- Bola que se aloja en un árbol y una causa ajena la tira del mismo	18-1/9
BOLA EN MOVIMIENTO GOLPEADA POR		 Golpear la rama de un árbol para mover una bola alojada más arriba en la misma 	14/7
Ver también BOLA DESVIADA O DETENIDA; B REPOSO MOVIDA	OLA EN	Bola jugada en terreno en reparación, levantada y se toma alivio bajo la Regla de terreno en	
Bola que cae sobre la cara del palo después de un golpe y queda adherida al mismo por el		reparación	18-2a/8
barro Bola que golpea una tubería y de rebote es	14-4/1	Bola movida accidentalmente; no se puede determinar el punto en el que la bola reposaba originalmente; el jugador coloca la bola en vez	
desviada por la cara del palo	14-4/2	de droparla	18-2a/21.5
Bola que se mueve durante la subida del palo y es golpeada mientras continúa moviéndose	14-5/1	 Bola movida: Bola de un competidor levantada sin su autorización por el compañero competidor 	20-1/14
Jugador golpea detrás de la bola y al continuar el golpe golpea la bola en movimiento	14-4/3	 Bola del competidor levantada a petición de éste por su compañero-competidor 	18-2a/16
BOLA EN REPOSO MOVIDA		 Bola detenida por el pie del jugador se mueve cuando quita el pie 	19-2/1
Ver también BOLA DESVIADA O DETENIDA; B TOCADA	SOLA	 Bola en juego movida accidentalmente por swing de práctica Bola golpeada con el pie accidentalmente 	18-2a/20
Bandera: - Bola apoyada en la bandera se aleja del agujero cuando el jugador quita la		por el jugador al que se pide que la levante debido a interferencia - Bola movida accidentalmente con el pié al	20-1/13
bandera; no se repone la bola en el borde del agujero	17-4/4	quitar un impedimento suelto en el green - Bola movida accidentalmente en el	23-1/11
 Bola colgando del borde del agujero se mueve cuando se quita la bandera Bola colgando del borde del agujero se 	16-2/4	retorno del palo después de fallar el golpe; la bola va a parar fuera de límites - Bola movida accidentalmente en swing de	18-2a/22
mueve y golpea la bandera mientras se	16-2/5	práctica antes de salir del lugar de salida	18-2a/19
quita ésta - Bola movida por la bandera al medir - Bola reposando contra la bandera	18-6/2	 Bola movida accidentalmente por el contrario al jugar su bola Bola movida accidentalmente por el 	18-3b/1
desplazada del agujero al quitar la bandera un contrario o un compañero-competidor	17-4/3	jugador al jugar bola equivocada en un bunker	18-2a/21
Bola considerada injugable:		 Bola movida accidentalmente por el jugador durante la suspensión del juego 	18-2a/25

 Bola movida accidentalmente y el lie de bola original es alterado; el jugador coloca 		 La bola del competidor jugada desde el green golpea una bola en green 	
la bola en lugar equivocado y juega	18-2a/21.3	perteneciente a un competidor que juega	
 Bola movida al medir para determinar si tiene que volver a ser dropada 	18-6/1	en otro grupo - Jugador que presiona la bola contra la	19-5/2
Bola movida al retirar el marcador después	10-0/1	superficie del green	1-2/9
de reponer la bola	20-3a/1	Bola movida en el lugar de salida:	
- Bola movida por piedra desalojada por el	10 1/0	Bola que cae del tee cuando el golpe la	
golpe del compañero o del contrario - Bola movida por un carro de golf	18-1/8	toca justamente es levantada y	
compartido por dos jugadores	18/8	acomodada de nuevo en el tee	18-2a/2
- Bola movida verticalmente hacia abajo	18/1	 Golpe que falla la bola; luego la bola es accidentalmente golpeada y cae del tee 	11-3/1
 Bola que se mueve antes de preparar el golpe y es detenida accidentalmente por el 		- Jugador que falla el golpe de salida	
palo del jugador; el jugador quita el palo y		acomoda la bola más baja antes de jugar el	
la bola rueda	19-2/1.5	siguiente golpe	18-2a/1
- Bola que se mueve después de que el	10 2h/2	Bola movida por causa ajena:	
jugador se ha colocando en bunker - Estatus de aire cuando es artificialmente	18-2b/3	 Bola en mala posición en rough movida por una causa ajena durante la suspensión 	
propulsado	18-1/2	del juego; Jugador no estima la posición	
- Impedimento suelto desplazado por el		con la exactitud necesaria	6-8d/5
swing de prácticas del jugador mueve la bola	18-2a/20.5	- Bola en reposo desplazada del agujero por	10 1 /10
- Toalla dejada caer por el jugador, la lleva	10-2a/20.3	espectador que atendía a la bandera - Bola perdida tratada como movida por	18-1/10
el viento y mueve la bola	18-2a/17	causa ajena sin saberse o ser	
Bola movida al buscarla:		prácticamente seguro a tal efecto	27-1/2.5
- Jugador desplaza su bola con el pie		 Bola que se aloja en un árbol y una causa ajena la tira del mismo 	18-1/9
mientras la busca en agua, en un	12.1/5	- Bola robada de sitio desconocido por	10-1/9
obstáculo de agua	12-1/5	causa ajena	18-1/5
Bola movida en el green: - Bola de un competidor levantada sin su		- Bola visible desde el lugar de salida	
autorización por el compañero competidor	20-1/4	desaparece o es movida durante la suspensión del juego	6-8d/4
- Bola del compañero competidor quitada	, .	- Jugador que desconoce que su bola fue	
del borde del hoyo por el competidor y no	2.24	movida por causa ajena, no la repone	18-1/3
repuesta - Bola del contrario que, al quitarla después	3-2/1	 Significado de "se sabe o es prácticamente seguro" en la Regla 26-1 	26-1/1
de concesión del golpe, mueve la bola del		- Un espectador dice que la bola ha sido	20 1/1
jugador	18-2a/18	movida por causa ajena pero el jugador no	
 Bola del jugador levantada por el contrario sin autorización 	20-1/2	está seguro de ello	18-1/4
 Bola desplazada del borde del agujero por 	20-1/2	Bola movida por el agua:	
golpe de enfado	18-2a/23	 Bola arrastrada fuera de límites por la corriente en obstáculo de agua 	26-1/7
- Bola levantada y repuesta; entonces rueda	10 = /1 =	- Bola movida dentro de límites por la	20-1/7
y golpea a bola en el green - Bola repuesta en el green, pero no se quita	19-5/1.5	corriente de agua en obstáculo de agua	
el marcador y la bola después se mueve	20-4/1	lateral	26-1/8
- Bola repuesta y en reposo es movida		 Bola se mueve en el agua de un obstáculo de agua después de colocarse 	14-6/1
después por el viento - Bola soplada dentro del agujero por	18-1/12		14 0/1
competidor no repuesta ni embocada	3-2/2	Bola movida por el caddie: - Bola pisada accidentalmente por el caddie	
- Después de preparado el golpe en el	,	del contrario	18-3b/3
green, la bola se mueve al quitar un	22.4/42	- Caddie compartido por el bando contrario	
impedimento suelto - El jugador prepara el golpe, se retira,	23-1/12	en un Cuatro Bolas por hoyos mueve la bola del jugador	30/2
levanta la bola y la repone; entonces la		Caddie compartido por miembros de	30/2
bola se mueve	18-2b/8	bandos contrarios en Cuatro Bolas por	
- El jugador salta cerca del agujero para	1-2/4	hoyos, mueve la bola	30/1
hacer caer la bola en el agujero - La bola cae dentro del agujero después de	1-2/4	Bola movida por el compañero competidor:	
preparar el golpe	18-2b/10	- Bola de un competidor levantada sin su	
		autorización por el compañero- competidor	20-1/4
			, .

 Bola del compañero-competidor quitada del borde del hoyo por el competidor y no 		 Cuándo se considera que levantar la bola del contrario supone la concesión del 	
repuesta	3-2/1	siguiente golpe	2-4/4
- Bola del competidor levantada a petición		- Ejemplos de decisiones en Juego por	
de éste por su compañero-competidor	18-2a/16	Hoyos (Match Play) cuatro- bolas	
- Bola del competidor sacada de bunker por		simultáneos con juego por hoyo (Match	
compañero-competidor al dar un golpe a		Play) individuales.	30-3/
su bola	18-4/2	- El caddie del contrario levanta la bola del	
 Bola en bunker jugada por otro jugador; 		jugador que podía estar fuera de límites o	
bola no repuesta por el jugador.	20-7c/6	no	18-3b/
 Bola movida por otra causa después de 		 El golpe del contrario mueve arbustos que 	
preparar el golpe	18-2b/11	hacen que se mueva la bola del jugador	18-3b/
- Bola reposando contra la bandera		 La bola del jugador levantada sin 	
desplazada del agujero al quitar la bandera		autorización por su contrario en Cuatro	
un contrario o un compañero-competidor	17-4/3	Bolas por hoyos (Match Play)	30-3f/1
- El compañero-competidor levanta la bola		- La bola del jugador movida por otra que se	
del competidor concediéndole el siguiente		le cae accidentalmente al contrario o	40/7
golpe en un desempate en Juego por		compañero-competidor	18/7.
Golpes (Stroke Play)	18-4/3	- Swing de prácticas del jugador mueve	100 /00
- La bola del jugador movida por otra que se		impedimento suelto que mueve la bola	18-2a/20.
le cae accidentalmente al contrario o	10/7.5	- Un jugador creyendo erróneamente que	
compañero-competidor	18/7.5	ha ganado el match estrecha la mano de	2.4/1
a movida por un contrario		su contrario y recoge la bola del contrario	2-4/1
- Bola apoyada contra la bandera; se		Bola movida por el viento:	
concede el putt y se levanta la bola antes		- Bola en bolsa de plástico se mueve cuando	
de que el jugador pueda quitar la bandera	17-4/2	la bolsa es movida a otra posición por el	
- Bola del jugador levantada por el contrario		viento	18-1/
sin autorización	20-1/2	 Bola en reposo movida por unos hierbajos 	
- Bola marcada y levantada por el contrario		que lleva el viento	18-1/
sin autorización del jugador; éste levanta		 Bola movida por el viento, repuesta 	18-2a/
la marca y reclama el hoyo; el contrario no		 Bola repuesta y en reposo es movida 	
está de acuerdo	20-1/3	después por el viento	18-1/1
- Bola movida accidentalmente por el		Bola movida por otra bola:	
contrario al jugar su propia bola	18-3b/1	- Bola del contrario que, al quitarla después	
- Bola movida por otra causa después de		de concesión del golpe, mueve la bola del	
preparar el golpe	18-2b/11	jugador	18-2a/1
- Bola movida por piedra desalojada por el	10.1/0	- Bola movida por otra causa después de	•
golpe del compañero o del contrario	18-1/8	preparar el golpe	18-2b/1
- Bola Movida por un carro de golf	10/0	- Bola original golpeada por bola provisional	18-5/
compartido por dos jugadores	18/8	- Bola provisional golpeada por la original	19-5/
 Bola pisada accidentalmente por el caddie del contrario 	18-3b/3	- Bolas cambiadas sin darse cuenta por los	
- Bola que cae a un bunker cuando alguien	10-30/3	jugadores después de que una bola golpea	
camina en su proximidad	18/10	y mueve la otra	15-1/2.
	10/10	 Competidor y compañero-competidor no 	
•		sabían que el compañero-competidor	
Bola reposando contra la bandera		subjuit que el companero competidor	
- Bola reposando contra la bandera desplazada del agujero al quitar la bandera	17_4/2	movió la bola hasta que se concluyó el	
 Bola reposando contra la bandera desplazada del agujero al quitar la bandera un contrario o un compañero-competidor 	17-4/3		18-5/
 Bola reposando contra la bandera desplazada del agujero al quitar la bandera un contrario o un compañero-competidor Bolas cambiadas sin darse cuenta por los 	17-4/3	movió la bola hasta que se concluyó el	18-5/
 Bola reposando contra la bandera desplazada del agujero al quitar la bandera un contrario o un compañero-competidor Bolas cambiadas sin darse cuenta por los jugadores después de que una bola golpea 	17-4/3	movió la bola hasta que se concluyó el hoyo	18-5/
Bola reposando contra la bandera desplazada del agujero al quitar la bandera un contrario o un compañero-competidor Bolas cambiadas sin darse cuenta por los jugadores después de que una bola golpea y mueve la otra. Un jugador sustituye la	·	movió la bola hasta que se concluyó el hoyo - La bola del competidor jugada desde el	
Bola reposando contra la bandera desplazada del agujero al quitar la bandera un contrario o un compañero-competidor Bolas cambiadas sin darse cuenta por los jugadores después de que una bola golpea y mueve la otra. Un jugador sustituye la bola.	17-4/3 15-1/2.5	movió la bola hasta que se concluyó el hoyo - La bola del competidor jugada desde el green golpea una bola en green perteneciente a un competidor que juega en otro grupo	
Bola reposando contra la bandera desplazada del agujero al quitar la bandera un contrario o un compañero-competidor Bolas cambiadas sin darse cuenta por los jugadores después de que una bola golpea y mueve la otra. Un jugador sustituye la bola. Caddie compartido por el bando contrario	·	movió la bola hasta que se concluyó el hoyo - La bola del competidor jugada desde el green golpea una bola en green perteneciente a un competidor que juega en otro grupo - La bola del jugador movida por otra que se	
Bola reposando contra la bandera desplazada del agujero al quitar la bandera un contrario o un compañero-competidor Bolas cambiadas sin darse cuenta por los jugadores después de que una bola golpea y mueve la otra. Un jugador sustituye la bola. Caddie compartido por el bando contrario en un Cuatro Bolas por hoyos mueve la	15-1/2.5	movió la bola hasta que se concluyó el hoyo - La bola del competidor jugada desde el green golpea una bola en green perteneciente a un competidor que juega en otro grupo - La bola del jugador movida por otra que se le cae accidentalmente al contrario o	19-5/
Bola reposando contra la bandera desplazada del agujero al quitar la bandera un contrario o un compañero-competidor Bolas cambiadas sin darse cuenta por los jugadores después de que una bola golpea y mueve la otra. Un jugador sustituye la bola. Caddie compartido por el bando contrario en un Cuatro Bolas por hoyos mueve la bola del jugador	·	movió la bola hasta que se concluyó el hoyo - La bola del competidor jugada desde el green golpea una bola en green perteneciente a un competidor que juega en otro grupo - La bola del jugador movida por otra que se le cae accidentalmente al contrario o compañero-competidor	19-5/
Bola reposando contra la bandera desplazada del agujero al quitar la bandera un contrario o un compañero-competidor Bolas cambiadas sin darse cuenta por los jugadores después de que una bola golpea y mueve la otra. Un jugador sustituye la bola. Caddie compartido por el bando contrario en un Cuatro Bolas por hoyos mueve la bola del jugador Caddie compartido por miembros de	15-1/2.5	movió la bola hasta que se concluyó el hoyo - La bola del competidor jugada desde el green golpea una bola en green perteneciente a un competidor que juega en otro grupo - La bola del jugador movida por otra que se le cae accidentalmente al contrario o compañero-competidor - La bola original golpea a la segunda bola o	19-5/ 18/7.
Bola reposando contra la bandera desplazada del agujero al quitar la bandera un contrario o un compañero-competidor Bolas cambiadas sin darse cuenta por los jugadores después de que una bola golpea y mueve la otra. Un jugador sustituye la bola. Caddie compartido por el bando contrario en un Cuatro Bolas por hoyos mueve la bola del jugador Caddie compartido por miembros de bandos contrarios en Cuatro Bolas por	15-1/2.5 30/2	movió la bola hasta que se concluyó el hoyo - La bola del competidor jugada desde el green golpea una bola en green perteneciente a un competidor que juega en otro grupo - La bola del jugador movida por otra que se le cae accidentalmente al contrario o compañero-competidor	19-5/ 18/7.
Bola reposando contra la bandera desplazada del agujero al quitar la bandera un contrario o un compañero-competidor Bolas cambiadas sin darse cuenta por los jugadores después de que una bola golpea y mueve la otra. Un jugador sustituye la bola. Caddie compartido por el bando contrario en un Cuatro Bolas por hoyos mueve la bola del jugador Caddie compartido por miembros de bandos contrarios en Cuatro Bolas por hoyos, mueve la bola	15-1/2.5	 movió la bola hasta que se concluyó el hoyo La bola del competidor jugada desde el green golpea una bola en green perteneciente a un competidor que juega en otro grupo La bola del jugador movida por otra que se le cae accidentalmente al contrario o compañero-competidor La bola original golpea a la segunda bola o viceversa 	19-5/ 18/7.
 Bola reposando contra la bandera desplazada del agujero al quitar la bandera un contrario o un compañero-competidor Bolas cambiadas sin darse cuenta por los jugadores después de que una bola golpea y mueve la otra. Un jugador sustituye la bola. Caddie compartido por el bando contrario en un Cuatro Bolas por hoyos mueve la bola del jugador Caddie compartido por miembros de bandos contrarios en Cuatro Bolas por hoyos, mueve la bola Caddie del contrario levanta la bola del 	15-1/2.5 30/2	movió la bola hasta que se concluyó el hoyo - La bola del competidor jugada desde el green golpea una bola en green perteneciente a un competidor que juega en otro grupo - La bola del jugador movida por otra que se le cae accidentalmente al contrario o compañero-competidor - La bola original golpea a la segunda bola o viceversa Bola movida por otro jugador ejecutando un	19-5/ 18/7.
 Bola reposando contra la bandera desplazada del agujero al quitar la bandera un contrario o un compañero-competidor Bolas cambiadas sin darse cuenta por los jugadores después de que una bola golpea y mueve la otra. Un jugador sustituye la bola. Caddie compartido por el bando contrario en un Cuatro Bolas por hoyos mueve la bola del jugador Caddie compartido por miembros de bandos contrarios en Cuatro Bolas por hoyos, mueve la bola 	15-1/2.5 30/2 30/1	movió la bola hasta que se concluyó el hoyo - La bola del competidor jugada desde el green golpea una bola en green perteneciente a un competidor que juega en otro grupo - La bola del jugador movida por otra que se le cae accidentalmente al contrario o compañero-competidor - La bola original golpea a la segunda bola o viceversa Bola movida por otro jugador ejecutando un golpe	19-5/: 18/7.:
 Bola reposando contra la bandera desplazada del agujero al quitar la bandera un contrario o un compañero-competidor Bolas cambiadas sin darse cuenta por los jugadores después de que una bola golpea y mueve la otra. Un jugador sustituye la bola. Caddie compartido por el bando contrario en un Cuatro Bolas por hoyos mueve la bola del jugador Caddie compartido por miembros de bandos contrarios en Cuatro Bolas por hoyos, mueve la bola Caddie del contrario levanta la bola del jugador después que el jugador dice que 	15-1/2.5 30/2	movió la bola hasta que se concluyó el hoyo - La bola del competidor jugada desde el green golpea una bola en green perteneciente a un competidor que juega en otro grupo - La bola del jugador movida por otra que se le cae accidentalmente al contrario o compañero-competidor - La bola original golpea a la segunda bola o viceversa Bola movida por otro jugador ejecutando un	18-5/3 19-5/2 18/7.9 3-3/3

- Bola del jugador movida por el compañero	20.25/0	- Bola en obstáculo se mueve cuando se	12 4/15
al jugar su propia bola - El golpe del contrario mueve arbustos que	30-3f/9	quita impedimento suelto - Bola se mueve después de quitar un	13-4/15
hacen que se mueva la bola del jugador	18-3b/2	impedimento suelto cerca de la bola	18-2a/30.5
Bola que cae a un bunker cuando alguien		Ejecutar un golpe a una bola que oscila	14-5/2
camina en su proximidad	18/10	Ejemplos de decisiones cuando se juega	
Bola que se mueve cuando se apoya el palo en hierba inmediatamente detrás de la bola	18-2b/5	simultáneamente Cuatro Bolas Juego por Golpes (Stroke Play) y competición individual	31/1
Bola que se mueve durante la subida del palo y es golpeada mientras continúa moviéndose	14-5/1	Ejemplos de decisiones en Juego por Hoyos (Match Play) Cuatro Bolas simultáneos con	20.2/4
Después de apoyar el palo:		juego por hoyo (Match Play) individuales	30-3/1
 Bola que se mueve después de que el jugador apoya el palo en el suelo a una 		Jugador infringe dos Reglas con penalidades diferentes; se aplica la penalidad más severa	1-4/15
corta distancia detrás de la bola, pero antes de apoyar el palo en el suelo inmediatamente detrás de la bola	10 2b /4	La bola se mueve después de que el jugador ha hecho varios swings de práctica cerca de la bola	
	18-2b/4	y ha tocado hierba detrás de la misma	18-2a/30
Después de la colocación:		La posición de una bola es marcada antes de	
 Bola que se mueve después de la colocación pero antes de preparar el golpe 	18-2b/1	quitar una obstrucción, al quitar la marca la bola se mueve	24-1/5
Después de preparar el golpe:		Lie de bola en rough alterado por causa ajena;	
- Bola dropada incorrectamente se mueve al		lie original de la bola desconocido y punto	
preparar el golpe; el jugador levanta después su bola y la dropa correctamente	20-2a/4	donde la bola reposaba no determinable	20-3b/5
- Bola en rough que se mueve hacia abajo	20-24/4	Palo roto durante la bajada:	
después de preparar el golpe y la bola no		- El palo se rompe en la bajada; se termina	
permanece quieta al reponerla	20-3d/3	el swing pero se falla la bola; la cabeza del	
- Bola equivocada jugada al creer que es	15/7	palo cae y mueve la bola	14/5
bola provisional o segunda bola - Bola movida por otra causa después de	15/7	 Palo que se rompe en la bajada; se detiene el swing justo antes de llegar a la bola; la 	
preparar el golpe	18-2b/11	cabeza del palo cae y mueve la bola	14/4
- Bola que oscila en la preparación del golpe	18/2		
- Bola que se mueve después de preparar el		Romper arbusto en el área a la que puede rodar la bola después de droparla	1-2/3
golpe y es detenida por el palo del jugador	18-2b/12	·	
- Bola que se mueve después de preparar el	10 20/12	Sobre si una bola debe reponerse cuando se aplica otra regla	20-3a/3
golpe y va a parar fuera de límites	18-2b/9		20 00,0
- Bola que se mueve después de que el		Si el acto que causa el movimiento de la bola es razonablemente predecible	
jugador haya preparado el golpe y luego se haya retirado	18-2b/7	- Bola movida accidentalmente por el	
- Bola se mueve en el agua de un obstáculo	10-25/7	contrario al jugar su propia bola	18-3b/1
de agua después de colocarse	14-6/1	- Bola movida accidentalmente por el	
- Competidor invoca la Regla 3-3; segunda		jugador al jugar bola equivocada - Bola movida por piedra desalojada por el	18-2a/21
bola jugada primero Después de preparado el golpe en el	3-3/14	golpe del compañero o del contrario	18-1/8
green, la bola se mueve al quitar un		- El golpe del contrario mueve arbustos que	
impedimento suelto	23-1/12	hacen que se mueva la bola del jugador	18-3b/2
 El jugador prepara el golpe, se retira, 		- Swing de prácticas del jugador mueve	10.2-/20.5
levanta la bola y la repone; entonces la	10.25 /0	impedimento suelto que mueve la bola	18-2a/20.5
bola se mueve - La bola cae dentro del agujero después de	18-2b/8	Significado de:	
preparar el golpe - Orden de juego si el jugador mueve	18-2b/10	 Significado de "se sabe o es prácticamente seguro" en la Regla 26-1 	26-1/1
accidentalmente la bola después de	29-1/5	 Significado de "directamente atribuible" en las Reglas 20-1 y 20-3a 	20-1/15
preparar el golpe	29-1/3	- Significado de "inmediatamente	10/11
Después de tocar o mover impedimentos		recuperable"	18/11
sueltos: - Bola calzada con una piña o un palito para		BOLA EQUIVOCADA	
evitar que se mueva al quitar un impedimento suelto	18-2a/32	Bola considerada injugable:	

- Bola en bunker declarada injugable,		- Bola enviada dentro de límites por causa	
dropada en bunker y jugada; entonces se	45/44	ajena y jugada; el caddie conocía la acción	45/0
descubre que es bola equivocada	15/14	de la causa ajena	15/9
- Bola equivocada declarada injugable y		- Bola equivocada encontrada fuera de	
jugada bajo el procedimiento de golpe y		límites jugada bajo el procedimiento de	
distancia; se encuentra entonces la bola original	28/14	golpe y distancia; después se encuentra la bola original dentro de límites	15/12
- Bola equivocada declarada injugable,	20/14	 Bola equivocada enviada fuera de límites; 	13/12
dropada dentro de dos palos y jugada		se juega otra bola de acuerdo con la Regla	
antes de descubierto el error	28/15	27-1; la bola original es encontrada en las	
- Bola equivocada dropada de acuerdo con	20/13	proximidades	15/11
la Regla de injugable pero no jugada	15/13	- Bola equivocada jugada al creer que es	13/11
	15/15	bola provisional o segunda bola	15/7
Bola del competidor jugada por el compañero-		- Bola lanzada dentro de límites por causa	
competidor:		ajena y jugada, ni el jugador ni su caddie	
- Bola de un competidor jugada por su		se dieron cuenta de la acción de la causa	
compañero-competidor; competidor		ajena	15/10
sustituye otra bola en lugar equivocado, la		- Bola original encontrada dentro de los	
juega y después la abandona y termina	20.7-/4	cinco minutos permitidos para su	
con la bola original desde el lugar correcto	20-7c/4	búsqueda, después de haber dropado otra	
 Bola en bunker jugada por otro jugador; bola no repuesta por el jugador 	20-7c/6	bola; bola dropada jugada	27-1/2.3
- Bolas cambiadas sin darse cuenta por los	20-70/6	 Bola original encontrada y jugada después 	
jugadores después de que una bola golpea		de ponerse en juego otra bola	15/5
y mueve la otra	15-1/2.5	 Bola original jugada después de que la 	
- Bolas intercambiadas inadvertidamente	15-1/2.5	provisional ha sido jugada desde un lugar	
por los competidores en sitio desconocido	15-1/2	más cercano al agujero del que se suponía	
	13 1/2	estaba la original	27-2b/5
Bola en Reposo Movida:		- Bola provisional jugada desde un punto	
- Bola movida accidentalmente por el		más cercano al agujero que la bola original	
jugador al jugar bola equivocada en un		debido a que el jugador creía,	
bunker	18-2a/21	erróneamente, que su bola original, que	27 20/2
- Bola que se mueve después de preparar el	10 2k/0	era visible, estaba fuera de límites - Bola provisional que posteriormente se ha	27-2c/3
golpe y va a parar fuera de límites	18-2b/9	convertido en bola en juego, levantada	27-2b/9
Bola Levantada:		- Competidor que juega bola equivocada y	21-20/5
 Bola del competidor levantada a petición 		la pierde; la bola equivocada podía ser la	
de éste por su compañero-competidor	18-2a/16	del compañero competidor	15-3b/1
 Bola levantada en green por error 		- Golpe jugado con la bola situada fuera de	
creyendo es bola equivocada	20-1/1	límites	15/6
- Bola levantada en el green y colocada por		- Jugador que no puede encontrar su bola	
el caddie detrás del marcador	20-4/2	por haberla jugado otro jugador	27/6
- Bola provisional que posteriormente se ha	/-	- Jugador que procede bajo la Regla 20-5	
convertido en bola en juego, levantada	27-2b/9	dropa la bola en diferente parte del campo	20-5/2
- El compañero competidor levanta la bola		- Tiempo durante el que se permite la	
del competidor y la deja a un lado; el		búsqueda de una bola después de haber	
competidor juega su bola desde donde ha	1E 2b/2	jugado bola equivocada	27/2
sido dejada	15-3b/3	Bolas intercambiadas inadvertidamente por los	
- El jugador gana el hoyo con bola		jugadores entre hoyos	15-1/1
equivocada y el compañero levanta la suya; el error se descubre en el siguiente		jugadores entre noyos	13-1/1
hoyo	30-3c/2	Competidor juega segunda bola de acuerdo con	
- Jugador que levanta su bola, la aparta a un	30-30/2	la Regla 20-7c; aclaración de "golpes de	
lado y la juega desde donde la apartó	15/4	penalidad incurridos al jugar la bola que no	
- Jugadores en bandos opuestos	,	cuenta"	20-7c/5
intercambian sus bolas durante el juego de		Corrección de decisión incorrecta	34-3/1
un hoyo y sus compañeros levantan sus			- · -, -
bolas; el error se descubre en el siguiente		En qué circunstancias cuenta el resultado con la	
hoyo	30-3c/3	bola equivocada:	
•		- Bola lanzada dentro de límites por causa	
Bola perdida, bola provisional o bola fuera de		ajena y jugada, ni el jugador ni su caddie	
límites:		se dieron cuenta de la acción de la causa	15/10
 Bola encontrada después de cinco minutos y jugada 	27/8	ajena	15/10
y Jugaua	21/0		

 El compañero competidor levanta la bola del competidor y la deja a un lado; el competidor juega su bola desde donde ha sido dejada En Stroke Play no se rectifica el juego de bola equivocada; se descubre el error después de cerrar la competición Juego de bola equivocada sin rectificación tras consulta a un árbitro Jugador guiado incorrectamente a continuar con la bola provisional 	15-3b/3 34-1b/3 33-7/5 34-3/3.7	 Jugador que juega la bola de su compañero; el error se descubre después de que los contrarios han jugado los siguientes golpes Jugadores en bandos opuestos intercambian sus bolas durante el juego de un hoyo y sus compañeros levantan sus bolas; el error se descubre en el siguiente hoyo La lectura errónea del número de la bola de un Jugador da como resultado el acuerdo de que el jugador pierde el hoyo 	30-3c/4 30-3c/3 9-2/11
Golpe fallado a bola equivocada Golpe jugado desde un área medio	15/1	Reclamación inválida no discutidaSegunda bola jugada en Match Play	2-5/5 3-3/9
ambientalmente sensible Hoyo en el que se jugó bola equivocada	33-8/43	Orden de juego en Foursome por golpes (Stroke Play) cuando se juega bola equivocada	29-1/8
desconocido	15-1/3	Quitar un impedimento suelto que cubre una	
Identificación de la bola sólo por su número y marca	12-2/1	bola que resulta equivocada en obstáculo de agua	13-4/16
Jugador que al jugar su bola desaloja una bola escondida	15/2	Un jugador encuentra su bola dentro del agujero después de haber jugado bola equivocada	1-1/4
Jugador que da un golpe a un trozo de una bola abandonada que se había roto en pedazos	15/3	Un swing de práctica desaloja bola abandonada	7-2/7
Jugador que golpea por enfado una bola del grupo que le sigue	1-4/4	BOLA INJUGABLE Ver también BOLA INSERVIBLE PARA EL JUEGO	
Jugar bola equivocada; no rectificar en Stroke Play (Juego por Golpes): - En Stroke Play no se rectifica el juego de bola equivocada; se descubre el error después de cerrar la competición - Juego de bola equivocada sin rectificación tras consulta a un árbitro	34-1b/3 33-7/5	 Bola abandonada: Bola en bunker declarada injugable, dropada en bunker y jugada; entonces se descubre que es bola equivocada Bola equivocada declarada injugable y jugada bajo el procedimiento de golpe y 	15/14
Jugar dos bolas equivocadas diferentes entre golpes con una bola en juego	15-3b/2	distancia; se encuentra entonces la bola original	28/14
Match Play (Juego por Hoyos): - Bolas cambiadas sin darse cuenta por los jugadores después de que una bola golpea		 Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error Bola equivocada dropada de acuerdo con la Regla de injugable pero no jugada 	28/15 15/13
y mueve la otra - Concesión implícita del hoyo retirada - El jugador gana el hoyo con bola equivocada; el error se descubre en el hoyo siguiente y el contrario reclama el	15-1/2.5 2-4/13	Bola declarada injugable: - Bola declarada injugable en el recorrido dropada en obstáculo de agua; el jugador decide no jugar la bola y desea proceder	25,22
hoyo anterior - El jugador gana el hoyo con bola	9-2/8	bajo la Regla de obstáculo de agua - Bola declarada injugable en el recorrido	28/4.5
equivocada y el compañero levanta la suya; el error se descubre en el siguiente		dropada en un obstáculo - Bola declarada injugable en un obstáculo	28/4
 hoyo El jugador gana el hoyo con su bola después de haber jugado una bola equivocada; el contrario presenta la 	30-3c/2	 de agua es dropada en el obstáculo y jugada Bola declarada injugable en un obstáculo de agua; se dropa otra bola en el 	20-7/2
reclamación tarde - El jugador juega la bola de su compañero - Jugador concede el hoyo; después el	2-5/4 30-3c/1	obstáculo pero el jugador se percata del error antes de jugar - Bola declarada injugable; el lugar donde se	20-7/2.5
 contrario juega bola equivocada Jugador que concede el hoyo; después se descubre que el contrario había jugado 	2-4/10	 dio el golpe anterior está más cerca del agujero Bola desalojada de un árbol; circunstancias 	28/8
bola equivocada	2-4/9	en las que el jugador no incurre en penalidad	18-2a/27

 Jugador considera la bola injugable en búnker, anuncia su intención de proceder bajo la Regla 28a fuera de búnker y luego rastrilla el búnker en su nueva línea de juego Jugador que declara su bola injugable en 	13-4/35.8	 Jugador que declara su primera bola injugable desde el lugar de salida, abandona la bola provisional y mantiene que está de tres con la tercera bola Bola que se encuentra en una zona cubierta de hierba dentro de bunker declarada injugable 	28/2
bunker, levanta su bola y después quita un impedimento suelto situado en el bunker - Jugador que manifiesta que procederá de	13-4/35.7	Caddie por su iniciativa propia, levanta la bola considerándola injugable	18-2a/15
acuerdo con la regla de bola injugable, después considera la posibilidad de jugar la bola como reposa - Un jugador declara una bola injugable por segunda vez y desea proceder de acuerdo	18-2a/27.5	 Cambiar la opción de alivio: Bola dropada de acuerdo con una opción de la Regla de bola injugable golpea al jugador; el jugador desea cambiar de opción de alivio 	20-2a/6
con la opción de golpe y distancia después de dropar una bola de acuerdo con otra opción de bola injugable	28/6.5	 Cambiar de opción de alivio cuando hay que volver a dropar 	20-2c/5
Bola declarada injugable y dropada en terreno en reparación desde el cual está prohibido el		 Cambio de opción de alivio después de dropar la bola en lugar equivocado Jugador dropa una bola bajo las Reglas y 	20-6/2
juego; después se dropa la bola de acuerdo con la Regla de terreno en reparación Bola desalojada de un árbol:	25-1b/14.5	posteriormente desea reponer la bola en su posición original - Jugador que después de invocar la primera	20-6/5
 Bola desalojada de un árbol y es imposible reponerla Bola desalojada de un árbol; circunstancias en las que el jugador no incurre en 	18-2a/29	opción de la Regla 25-1b (ii) quiere acogerse a la segunda - Jugador que levanta la bola bajo la primera opción de la Regla 24-2b (ii) después desea proceder bajo la segunda	25-1b/9
penalidad Bola dropada: - Bola dropada de acuerdo con una opción de la Regla de bola injugable golpea al	18-2a/27	 opción Punto por donde la bola cruzó por última vez el margen de un obstáculo de agua lateral determinado y la bola dropada; 	24-2b/5
jugador; el jugador desea cambiar de opción de alivio - Bola dropada fuera de bunker bajo opción	20-2a/6	después se comprueba ser un punto equivocado	26-1/16
que obliga a dropar en bunker Bola dropada de acuerdo con la Regla de	28/10	Competidor dropa una bola de acuerdo con dos Reglas diferentes en vez de jugar segunda bola	3-3/11
injugable queda en reposo en su posición original o en otra posición en la cual la bola está injugable	28/3	Competidor dropa una bola de acuerdo con dos Reglas diferentes en vez de jugar segunda bola; bola dropada rueda a la condición de la que se ha aliviado	3-3/12
Bola dropada queda en reposo y a continuación rueda fuera de límites	20-2c/3.5	Cuando es necesario encontrar e identificar una bola considerada injugable	28/1
Bola en un árbol: - Bola en árbol identificada pero no recuperable - Bola injugable en un árbol y el jugador	27/14	Después de declarar la bola injugable y levantarla, el jugador descubre que estaba en terreno en reparación	28/13
opta por dropar dentro de la distancia de dos palos	28/11	Explicación de las opciones de juego de las Reglas 26-2a y 26-2b	26-2/1
Bola injugable en la base de un acantilado y el jugador desea dropar dentro de la distancia de dos palos del punto encima de donde reposa la bola	28/12	Jugador con derecho a alivio sin penalidad levanta la bola; decide no aliviarse y desea proceder de acuerdo con la Regla de bola injugable	18-2a/12.5
Bola provisional:		Jugador que falla la bola y la declara injugable	28/7
 Bola provisional utilizada como bola en juego estando la original injugable o en obstáculo de agua 	27-2/1	Obstrucción que interfiere pero la bola está injugable por otra causa	24-2b/16
 Jugador que declara injugable su bola provisional y la dropa; entonces se encuentra la bola original 	27-2b/6.5	Regla local permitiendo dropar en obstáculo de agua detrás del punto donde se encuentra la bola injugable en el obstáculo	33-8/37

Sugerir a un competidor que declare su bola injugable	8-1/16	 Jugador a quien se requiere para que levante su bola que interfería, en lugar de 	
Sustitución de la bola cuando se vuelve a dropar	20-6/4	levantarla juega fuera de turno - Jugador que pide a otro jugador que	10-1c/2
Un jugador juega segundo golpe, declara la bola injugable y vuelve al lugar de salida	28/6	levante su bola en ausencia de posibilidad razonable de que pueda ayudarle o	
Volverse atrás de acuerdo con la Regla de injugable	28/5	 interferirle No se da oportunidad al competidor a levantar su bola que ayuda al compañero- 	22/3
Zonas de dropaje	Ap. I-B-8	competidor - Requerimiento no atendido de levantar	3-4/1
BOLA INSERVIBLE PARA EL JUEGO Ver también BOLA INJUGABLE		una bola que ayuda al compañero - Un competidor exige que se deje como está una bola situada donde pueda	30-3f/11
Bola dañada interiormente	5-3/1	ayudarle - Un jugador mantiene que una bola que se	22/6
Bola declarada inservible para el juego, jugada en hoyo posterior	5-3/2	encuentra a 30 metros interfiere en su juego	22/2
Bola no inservible para el juego, considerada inservible Contrario o compañero-competidor disputa	5-3/3	Bola encontrada y jugada - Bola jugada desde el lugar de salida de un hoyo a jugarse más tarde en la vuelta y levantada; bola repuesta en el punto del	
reclamación del jugador que su bola está inservible para el Juego Impedimentos sueltos afectando al lie de la bola:	5-3/8	que se levantó y jugada cuando posteriormente se alcanzó dicho hoyo - Bola jugada en terreno en reparación, levantada y se toma alivio bajo la Regla de	11-5/5
Impedimento suelto que afecta al lie de la bola se mueve al levantar una bola	23-1/7	terreno en reparación - Bola levantada sin poder hacerlo y luego	18-2a/8
 Impedimentos sueltos que afectan al lugar de reposo de la bola quitados mientras la bola está levantada 	23-1/8	dropada en vez de reponerla - Bola provisional levantada por error creyendo que la original está dentro de	18-2a/9
Jugador levanta su bola en green, la tira a un lago y anuncia después que su bola está inservible para el juego	5-3/3.5	límites - Bola provisional levantada siendo bola en juego; el jugador juega desde lugar equivocado	27-2b/8 27-2b/10
La bola se parte en pedazos como resultado de botar en un camino de carros pavimentado	5-3/4	 Bola provisional que posteriormente se ha convertido en bola en juego, levantada 	27-2b/10 27-2b/9
 Que se cree inservible para el juego: Bola empotrada en un obstáculo levantada para determinar si está inservible para el juego Bola que se cree que está inservible para el juego levantada de acuerdo con otra 	5-3/5	 Bola que cae del tee cuando el golpe la toca justamente es levantada y acomodada de nuevo en el tee Competidor que levanta la segunda bola El jugador levanta su bola antes de embocarla; el contrario recoge la suya reclamando que el jugador perdió el hoyo 	18-2a/2 3-3/8 2-5/3
Regla y limpiada; entonces se determina que está inservible para el juego - Bola supuestamente inservible para el juego; actuación del Comité cuando no se dispone en seguida de un contrario,	5-3/6	 Golpe de salida que por error se cree fuera de límites levantado; el competidor juega otra bola desde el tee Jugador que levanta su bola sin deber 	18-2a/11
marcador o compañero competidor	5-3/7	hacerlo debido a una mala interpretación de las instrucciones de un árbitro	34-3/3.5
BOLA LEVANTADA Ayudando o interfiriendo en el juego: - Bola en green que ayuda a un compañero- competidor; como ha de proceder un		 Bola en reposo movida: Bola dropada incorrectamente se mueve al preparar el golpe; el jugador levanta después su bola y la dropa correctamente Bola golpeada con el pie accidentalmente 	20-2a/4
 árbitro si el competidor no levanta la bola Bola que proporciona ayuda, levantada por el contrario y repuesta a petición; la bola del jugador golpea a la de su 	22/7	por el jugador al que se pide que la levante debido a interferencia - Bola movida por el jugador al caérsele el	20-1/13
bola del jugador golpea a la de su contrario y éste reclama el hoyoInterferencia mental por otra bola	22/5 22/1	putter cuando se acerca a la bola para levantarla	20-1/14

 El jugador prepara el golpe, se retira, levanta la bola y la repone; entonces la bola se mueve 	18-2b/8	 Jugador que levanta la bola creyendo erróneamente que le han concedido el siguiente golpe 	2-4/3
Bola provisional levantada: - Bola provisional levantada por error		 Un jugador creyendo erróneamente que ha ganado el partido estrecha la mano de su contrario y recoge la bola del contrario 	2-4/17
creyendo que la original está dentro de límites - Bola provisional levantada siendo bola en	27-2b/8	Corrección de una decisión incorrecta por el árbitro en el Juego por Hoyos (Match Play)	34-2/7
juego; el jugador juega desde lugar equivocado	27-2b/10	Cuándo debe levantar la bola el mismo Jugador	20-1/0.5
- Bola provisional que posteriormente se ha		En el green:	
convertido en bola en juego, levantada	27-2b/9	 Bola apoyada contra la bandera levantada antes de embocarla 	17-4/1
Cambiar la opción de alivio: - Bola dropada de acuerdo con una opción de la Regla de bola injugable golpea al		 Bola colgando del borde del agujero se levanta, se limpia y se repone; la bola cae 	15.2/25
jugador; el jugador desea cambiar de opción de alivio	20-2a/6	entonces en el agujero - Bola del jugador apoyada contra la bandera levantada antes de ser	16-2/0.5
- Cambiar de opción de alivio cuando hay que volver a dropar	20-2c/5	embocada; los demás del partido cogen sus bolas creyendo erróneamente que el	
 Cambio de opción de alivio después de dropar la bola en lugar equivocado Jugador dropa una bola bajo las Reglas y 	20-6/2	jugador ganó el hoyo - Bola en green levantada porque el jugador	30-3f/3
posteriormente desea reponer la bola en su posición original	20-6/5	 teme que se pueda mover Bola levantada del green; bola repuesta mientras otra bola está en movimiento, 	16-1b/1
- Jugador que después de invocar la primera opción de la Regla 25-1b (ii) quiere	35 1h /0	pero levantada porque la bola en movimiento podría golpearla	16-1b/2
acogerse a la segunda - Jugador que levanta la bola bajo la primera opción de la Regla 24-2b (ii)	25-1b/9	- Bola levantada del green; bola repuesta mientras otra bola está en movimiento	
después desea proceder bajo la segunda opción	24-2b/5	desvía seguidamente la bola en movimiento - Bola levantada en el green por el contrario	16-1b/3
 Punto por donde la bola cruzó por última vez el margen de un obstáculo de agua lateral determinado y la bola dropada; 		o compañero-competidor mientras que la bola del jugador está en movimiento	16-1b/4
después se comprueba ser un punto equivocado	26-1/16	 Bola levantada en green por error creyendo es bola equivocada 	20-1/1
Competidor invoca la Regla 3-3; levanta y dropa	20 1/10	 Bola levantada en green, colocada delante de la marca y luego retrasada a su posición 	
la bola original	3-3/13	original - Bola movida por el jugador al caérsele el	16-1a/17
Competidor que levanta su bola y la del compañero competidor, las cambia		putter cuando se acerca a la bola para	20.4/4.4
inadvertidamente al reponerlas	15-2/4	levantarla - Bola pateada desde lugar equivocado,	20-1/14
Concesiones: - Cuándo se considera que levantar la bola del contrario supone la concesión del		 levantada y jugada del sitio correcto El compañero competidor levanta la bola del competidor y la deja a un lado; el 	20-7c/2
siguiente golpe - Cuándo se considera que levantar la marca del contrario supone la concesión del	2-4/4	competidor juega su bola desde donde ha sido dejada - El jugador repone su bola en el punto del	15-3b/3
siguiente golpe - El compañero-competidor levanta la bola	2-4/5	que la levantó haciéndola rodar con un palo - Golpear la bola hacia un lado después de	16-1d/3
del competidor concediéndole el siguiente golpe en un desempate en Juego por Golpes (Stroke Play)	18-4/3	marcar su posición, en lugar de levantarla - Jugador levanta su bola en green, la tira a	20-1/22
Golpe concedido por el caddie Jugador concede el partido debido a una	2-4/3.5	un lago y anuncia después que su bola está inservible para el juego	5-3/3.5
equivocación suya sobre el resultado del contrario en el último hoyo	2-4/14	 Jugador que levanta su bola en green y la deja a un lado; la bola de un contrario o 	
 Jugador que concede el siguiente golpe del contrario y juega antes de que el contrario pueda levantar la bola 	2-4/8	compañero-competidor jugada a continuación desde el green golpea a la bola del jugador	19-5/1
	-		

- Jugador que levanta su bola, la aparta a un	15/4	- Bola que se cree que está inservible para	
lado y la juega desde donde la apartó	13/4	el juego levantada de acuerdo con otra Regla y limpiada; entonces se determina	
En lugar de salida:		que está inservible para el juego	5-3/6
 Bola jugada desde el lugar de salida de un 		- Bola supuestamente inservible para el	0 0,0
hoyo a jugarse más tarde en la vuelta y		juego; actuación del Comité cuando no se	
levantada; bola repuesta en el punto del		dispone en seguida de un contrario,	
que se levantó y jugada cuando		marcador o compañero competidor	5-3/7
posteriormente se alcanzó dicho hoyo	11-5/5	- Jugador levanta su bola en green, la tira a	3 3/ /
 Bola que cae del tee cuando el golpe la 		un lago y anuncia después que su bola está	
toca justamente es levantada y		inservible para el juego	5-3/3.5
acomodada de nuevo en el tee	18-2a/2	inservible para el Juego	3-3/3.3
Impedimentos sueltos:		Por el caddie sin autorización:	
- Impedimento suelto que afecta al lie de la		- Bola de un competidor levantada sin	
bola se mueve al levantar una bola	23-1/7	autorización por el caddie del compañero-	
- Impedimentos sueltos que afectan al lugar	23 1, /	competidor quien, a continuación la	
de reposo de la bola quitados mientras la		sustituye por otra bola que el competidor	
bola está levantada	23-1/8	juega	20-1/5
- Jugador que declara su bola injugable en	23-1/8	 Caddie del contrario levanta la bola del 	
bunker, levanta su bola y después quita un		jugador después que el jugador dice que	
	12 4/25 7	su bola es otra	18-3b/4
impedimento suelto situado en el bunker	13-4/35.7	 Caddie por su iniciativa propia, levanta la 	
Jugador con derecho a alivio:		bola considerándola injugable	18-2a/15
- Jugador con derecho a aliviarse levanta la		- Caddie que levanta la bola de un obstáculo	
bola; entonces el jugador repone la bola y		de agua sin autorización del jugador	26-1/9
la juega desde su posición original	18-2a/12	- Caddie que por propia iniciativa levanta la	•
- Jugador con derecho a alivio sin penalidad	10 24,12	bola para identificación	18-2a/14
levanta la bola; decide no aliviarse y desea		- El caddie del contrario levanta la bola del	
proceder de acuerdo con la Regla de bola		jugador que podía estar fuera de límites o	
injugable	18-2a/12.5	no	18-3b/5
	10-24/12.5		20 02/0
Jugador dropa una bola bajo las Reglas y		Por el contrario o compañero competidor:	
posteriormente desea reponer la bola en su		- Bola de un competidor levantada sin su	
posición original	20-6/5	autorización por el compañero competidor	20-1/4
lugador lovanta bola baio Rogla que no normito		 Bola del competidor levantada a petición 	
Jugador levanta bola bajo Regla que no permite limpiar la bola y gira la bola al reponerla	21/5	de éste por su compañero-competidor	18-2a/16
iii ipiai la bola y gila la bola al repolieria	21/5	 Bola del jugador levantada por el contrario 	
Levantar la bola para determinar la aplicación		sin autorización	20-1/2
de una regla	20-1/0.7	 Bola marcada y levantada por el contrario 	
		sin autorización del jugador; éste levanta	
Lie de bola levantada en bunker alterado por el		la marca y reclama el hoyo; el contrario no	
golpe de otro jugador	20-3b/1	está de acuerdo	20-1/3
Marcador de bola movido accidentalmente por		- Bolas cambiadas sin darse cuenta por los	
el jugador en el proceso de marcar la bola	20-1/6	jugadores después de que una bola golpea	
er jugador en er proceso de marcar la bola	20-1/0	y mueve la otra	15-1/2.5
Para determinar si está empotrada o en un hoyo		- El compañero competidor levanta la bola	•
hecho por animal de madriguera	20-1/0.7	del competidor y la deja a un lado; el	
5 1 1 1 1 1 1 1		competidor juega su bola desde donde ha	
Por bola injugable:		sido dejada	15-3b/3
 Caddie por su iniciativa propia, levanta la 		- El jugador da información equivocada que	13 35/3
bola considerándola injugable	18-2a/15	hace que el contrario, que tiene	
 Después de declarar la bola injugable y 		oportunidad de empate, levante su bola	9-2/6
levantarla, el jugador descubre que estaba			3-2/0
en terreno en reparación	28/13	- La bola del jugador levantada sin	
 Jugador con derecho a alivio sin penalidad 		autorización por su contrario en Cuatro	20.25/10
levanta la bola; decide no aliviarse y desea		Bolas por hoyos (Match Play)	30-3f/10
proceder de acuerdo con la Regla de bola		Por el jugador(o su compañero) sin autorización:	
injugable	18-2a/12.5	- Bola dropada levantada y vuelta a dropar	
- Jugador que declara su bola injugable en	-	cuando debería haberse jugado como	
bunker, levanta su bola y después quita un		reposaba, la bola levantada de nuevo y	
impedimento suelto situado en el bunker	13-4/35.7	colocada	18-2a/10
	•	- Bola levantada no estando autorizado y	20 20/10
Por bola inservible para el juego:		limpiada	18-2a/13
		······ p ······	_3 _3, 23

 Bola levantada y dropada aliviándose de una obstrucción movible Bola levantada y dropada de acuerdo con 	18-2a/4	distancia; se encuentra entonces la bola original - Bola jugada bajo la Regla de obstáculo de	28/14
la Regla de obstrucción por una estaca de fuera de límites	18-2a/3	agua; entonces la bola original es encontrada fuera del obstáculo	26-1/3
 Bola levantada y lanzada a un estanque por enfado Bola original encontrada y jugada después 	18-2a/13.5	 Bola original encontrada dentro de los cinco minutos cuando ya se ha acomodado otra bola en el lugar de salida 	27-1/1
de ponerse en juego otra bola Posición de la bola levantada para identificación	15/5	 Bola original encontrada dentro de los cinco minutos permitidos para su búsqueda, después de haber dropado otra 	
no marcada; la intención de levantarla no fue anunciada y la bola se limpió más de lo necesario para su identificación	21/4	bola; bola dropada jugada - Bola original encontrada dentro de los	27-1/2.3
Significado de: - Explicación de "Buena Razón Para		cinco minutos pero no identificada hasta después de transcurrir el período - Bola original encontrada y jugada después	27/5.5
Levantarla" - Significado de "directamente atribuible" en las Reglas 20-1 y 20-3a	6-8c/1 20-1/15	 de ponerse en juego otra bola Bola original jugada después de que la provisional ha sido jugada desde un lugar 	15/5
BOLA PERDIDA	20-1/13	más cercano al agujero del que se suponía estaba la original	27-2b/5
Ver también BOLA PROVISIONAL;BÚSQUEDA IDENTIFICACIÓN DE LA BOLA; SE SABE O ES	E	 Bola provisional jugada desde lugar más adelantado del que se supone que está la original pero no más adelantado del que 	
PRACTICAMENTE SEGURO Bola dropada y jugada en la zona donde se		se encuentra la bola original - Bola provisional jugada por error creyendo	27-2b/4
perdió la original Bola jugada de acuerdo con Regla de bola	27-1/3	que es la original - Bola que se cree ser la original encontrada; el jugador desea ignorarla y continúa el	27-2b/7
perdida en terreno en reparación después de jugar otra bola bajo golpe y distancia Bola jugada desde el bunker va fuera de límites	15/8	juego con la provisional - Bola que se supone que está en obstáculo de agua encontrada fuera después de	27-2c/2
o se pierde; el jugador prueba las condiciones del bunker o alisa pisadas antes de dropar otra bola	13-4/37	haber jugado otra bola bajo el procedimiento de golpe y distancia - Bola supuestamente perdida en bunker; el	26/6
Bola jugada desde el lugar de salida fuera de turno abandonada y se juega otra en orden	15-4/57	competidor dropa otra bola en bunker y la juega; la bola original es encontrada fuera del bunker	20-7c/3
correcto Bola jugada desde terreno en reparación	10-2c/1	 Durante cuánto tiempo se puede buscar una bola cuando la bola perdida se 	
abandonada y alivio obtenido bajo la Regla de terreno en reparación	18-2a/8.5	 encuentra y vuelve a perderse Identificación de la bola por testimonio de espectador 	27/3 27/12
Bola jugada en terreno en reparación se pierde en la misma zona	25-1c/3	 Jugador incapaz de distinguir su bola de otra 	27/10
Bola original encontrada: - Bola declarada perdida es encontrada		 Jugador que abandona la bola original se adelanta para jugar la provisional entonces se encuentra la bola original 	27-2b/6
 antes de poner otra bola en juego Bola dropada y jugada bajo la Regla de terreno en reparación en ausencia de 	27/16	 Jugador que pierde la bola concede el hoyo; entonces la bola se encuentra 	
conocimiento o práctica seguridad de que la bola original está perdida en terreno en	25.4.72	 dentro del agujero La bola original encontrada dentro de los cinco minutos del periodo de búsqueda 	2-4/11
reparación - Bola en árbol identificada pero no recuperable	25-1c/2 27/14	después de dropada otra bola - La bola original está más adelantada con	27-1/2
- Bola encontrada después de cinco minutos y jugada	27/8	respecto a la provisional; el jugador busca brevemente la bola original, juega la provisional y entonces encuentra la	
 Bola encontrada en un hoyo hecho por animal de madriguera después de cinco minutos de búsqueda 	27/7	original - Un jugador descubre que su bola original está en el agujero después de haberla	27-2b/3
 Bola equivocada declarada injugable y jugada bajo el procedimiento de golpe y 		buscado durante cinco minutos y de haber continuado el juego con la bola provisional	1-1/3

 Un miembro del Comité encuentra la bola original, el jugador prefiere continuar con 		 Se juegan tres bolas desde el mismo punto; solamente la segunda bola era una 	
la provisional	27-2/2	bola provisionalSi la bola provisional se convierte en bola	27-2a/4
Bola perdida tratada como movida por causa ajena sin saberse o ser prácticamente seguro a tal efecto	27-1/2.5	 en juego si la bola original se pierde en terreno en reparación Tiempo permitido para la búsqueda de la 	27-2c/1.5
Bola perdida: - Bola perdida en obstáculo de agua o en		bola original y otra provisionalUn jugador descubre que su bola original	27/4
agua accidental que rebosa del obstáculo de agua - Bola perdida en un árbol situado en terreno en reparación	1-4/7 25/10	está en el agujero después de haberla buscado durante cinco minutos y de haber continuado el juego con la bola provisional - Un miembro del Comité encuentra la bola	1-1/3
Bola provisional:	25,25	original, el jugador prefiere continuar con la provisional	27-2/2
- Anuncio de bola provisional	27-2a/1	·	21-2/2
 Bola original jugada después de que la provisional ha sido jugada desde un lugar más cercano al agujero del que se suponía 		Bola visible desde el lugar de salida desaparece o es movida durante una suspensión del juego	6-8d/4
estaba la original - Bola provisional jugada desde lugar más adelantado del que se supone que está la original pero no más adelantado del que	27-2b/5	Buscando: - Arreglar pisadas en bunker hechas durante la búsqueda de una bola y antes de jugar ésta desde el bunker	13-4/11
se encuentra la bola original - Bola provisional jugada por error creyendo que es la original	27-2b/4 27-2b/7	 Buscar una bola perdida durante 10 minutos El jugador indica a su caddie que no 	6-7/2
 Bola provisional jugada solamente para el caso en que la original pueda estar en un 		comience la búsqueda de su bola antes de que alguien pueda ayudarle - Instrumento electrónico usado para	27/1
obstáculo de agua - Bola que se cree ser la original encontrada;	27-2a/2	encontrar la bola - Jugador que busca bola perdida después	14-3/14
el jugador desea ignorarla y continúa el juego con la provisional	27-2c/2	de poner otra en juego - Jugador que busca su bola confunde ésta	27/9
 Continuar el juego con la bola provisional sin buscar la original 	27-2b/1	con la del contrario - Tiempo durante el que se permite la	27/5
 Jugador guiado incorrectamente a continuar con la bola provisional Jugador que abandona la bola original y se 	34-3/3.7	búsqueda de una bola después de haber jugado bola equivocada	27/2
adelanta para jugar la provisional; entonces se encuentra la bola original - Jugador que juega bola provisional a falta	27-2b/6	 Tiempo permitido para buscar una bola perdida si se suspende el juego durante la búsqueda 	27/1.5
de conocimiento o práctica seguridad de que la bola origina1 está perdida o fuera		 Tiempo permitido para la búsqueda de la bola original y otra provisional 	27/4
de límitesJugador que juega bola provisional creyendo que la bola original puede estar	27-2a/3	Competidor que juega bola equivocada y la pierde; la bola equivocada podía ser la del compañero competidor	15-3b/1
perdida fuera de obstáculo de agua luego descubre que no hay posibilidad de que se haya perdido fuera del obstáculo	27-2a/2.5	Comprobación de la situación de la bola del contrario antes de Jugar	9-2/16
 La bola original está más adelantada con respecto a la provisional; el jugador busca brevemente la bola original, juega la 		Cuándo es necesario adelantarse para establecer "práctica seguridad"	26-1/1.3
provisional y entonces encuentra la original	27-2b/3	Identificación de la bola sólo por su número y marca	12-2/1
 La bola provisional no puede distinguirse de la original La posibilidad de que la bola original 	27/11	Jugador que no puede encontrar su bola por haberla jugado otro jugador	27/6
pueda estar en obstáculo de agua no excluye el poder jugar bola provisional	27-2a/2.2	Significado de "se sabe o es prácticamente seguro" en la Regla 26-1	26-1/1
 Orden de juego para una bola provisional desde otro sitio que no sea el lugar de 		Sustitución de la bola cuando se vuelve a dropar	20-6/4
salida	10/4	Tubería de drenaje subterránea:	

 Bola en tubería de drenaje debajo del campo; la entrada de la tubería está fuera 		Cuándo la bola provisional embocada pasa a ser bola en juego	27-2b/2
de límites - Bola perdida en tubería de drenaje	24-2b/12	Explicación de "cualquier bola que él ha jugado"	18/7
subterránea	24-3b/1	Foursome:	
	•	- Bola provisional jugada en Foursome por	
BOLA PROVISIONAL		compañero a quien no le toca	29-1/4
Ver también BOLA PERDIDA; FUERA DE LÍMIT	ES:	 Juego de bola provisional en un Foursome 	
SEGUNDA BOLA		cuando el compañero ya se ha adelantado	29-1/4.5
CONTRACTOR OF THE CONTRACTOR O		 Quién juega la bola provisional en 	
Bola equivocada jugada al creer que es bola	15/7	Foursome	29-1/3
provisional o segunda bola	15/7	Jugada:	
Bola original:		 Bola provisional jugada desde lugar más 	
 Bola original golpeada por bola provisional 	18-5/2	adelantado del que se supone que está la	
 Bola original jugada después de que la 		original pero no más adelantado del que	
provisional ha sido jugada desde un lugar		se encuentra la bola original	27-2b/4
más cercano al agujero del que se suponía	27.25/5	- Bola provisional jugada desde un punto	
estaba la original	27-2b/5	más cercano al agujero que la bola original	
 Bola provisional golpeada por la original Bola que se cree ser la original encontrada; 	19-5/5	debido que el jugador creía, erróneamente, que su bola original, que	
el jugador desea ignorarla y continúa el		era visible, estaba fuera de límites	27-2c/3
juego con la provisional	27-2c/2	- Bola provisional jugada por error creyendo	27-20/3
- Continuar el juego con la bola provisional	27 20, 2	que es la original	27-2b/7
sin buscar la original	27-2b/1	- Bola provisional jugada solamente para el	
- Jugador que abandona la bola original y se		caso en que la original pueda estar en un	
adelanta para jugar la provisional;		obstáculo de agua	27-2a/2
entonces se encuentra la bola original	27-2b/6	 Bola provisional utilizada como segunda 	
 La bola original está más adelantada con 		bola cuando no se puede determinar si la	
respecto a la provisional; el jugador busca		bola original está fuera de límites	3-3/1
brevemente la bola original, juega la		- Jugador que declara su primera bola	
provisional y entonces encuentra la	27.25/2	injugable desde el lugar de salida,	
original - La bola original y la provisional están fuera	27-2b/3	abandona la bola provisional y mantiene	20/2
de límites	27-2c/4	que está de tres con la tercera bola - Jugador que juega bola provisional a falta	28/2
- La bola provisional no puede distinguirse	27-20/4	de conocimiento o práctica seguridad de	
de la original	27/11	que la bola origina1 está perdida o fuera	
- Tiempo permitido para la búsqueda de la		de límites	27-2a/3
bola original y otra provisional	27/4	- Jugador que juega bola provisional	,
- Un jugador descubre que su bola original		creyendo que la bola original puede estar	
está en el agujero después de haberla		perdida fuera de obstáculo de agua luego	
buscado durante cinco minutos y de haber		descubre que no hay posibilidad de que se	
continuado el juego con la bola provisional	1-1/3	haya perdido fuera del obstáculo	27-2a/2.5
- Un miembro del Comité encuentra la bola		- La posibilidad de que la bola original	
original, el jugador prefiere continuar con	27.2/2	pueda estar en obstáculo de agua no	27 2- /2 2
la provisional	27-2/2	excluye el poder jugar bola provisional	27-2a/2.2
Bola provisional utilizada como bola en juego		 Se juegan tres bolas desde el mismo punto; solamente la segunda bola era una 	
estando la original injugable o en obstáculo de		bola provisional	27-2a/4
agua	27-2/1	·	27-2474
Chuletas repuestas en una zona en la que tiene		Jugador que declara injugable su bola	
que droparse una bola	13-2/4.5	provisional y la dropa; entonces se encuentra la	27.25/6.5
•	•	bola original	27-2b/6.5
Comité:		Levantada:	
 Jugador guiado incorrectamente a continuar con la bola provisional 	34-3/3.7	 Bola provisional levantada por error 	
- Un miembro del Comité encuentra la bola	34-3/3.7	creyendo que la original está dentro de	
original, el jugador prefiere continuar con		límites	27-2b/8
la provisional	27-2/2	- Bola provisional levantada siendo bola en	
•	_, _	juego; el jugador juega desde lugar	27.25.44.2
Condición que exige el uso de una bola que esté		equivocadoBola provisional que posteriormente se ha	27-2b/10
en la lista de bolas autorizadas; una bola que no está en la lista jugada como bola provisional	5_1/2	convertido en bola en juego, levantada	27-2b/9
esta en la lista jugada como pola provisional	5-1/3	convertido en bola en juego, levantada	21-20/3

Obstáculos de agua; bola provisional bajo la Regla 26-1 Ap. I-B-1 Orden de juego: Bolas provisionales jugadas fuera de turno desde el lugar de salida Orden de juego para una bola provisional desde otro sitio que no sea el lugar de salida Orden de juego para una bola provisional desde otro sitio que no sea el lugar de salida Orden de juego para una bola provisional desde otro sitio que no sea el lugar de salida Orden de juego para una bola provisional desde otro sitio que no sea el lugar de salida Orden de juego para una bola provisional desde otro sitio que no sea el lugar de salida Orden de juego para una bola provisional desde otro sitio que no sea el lugar de salida Orden de juego para una bola provisional desde otro sitio que no sea el lugar de salida Orden de juego para una bola provisional Orden de juego per de al pueda a portanda de la bola Orginal y otra provisional se convierte en bola en juego sola bola orginal se pierde en terreno en reparación Orden de juego per en pore lo de toro jugador est Orden de jugador est an bola que a musencia de posibilidad Orden de jugador que pide a otro jugador que Interferirle Orden de juego evanta a bola y gira la bola el jugador que pide a otro jugador que Interferirle Orden de juego evanta a juego Dola el jugador que pide a otro jugador que Interferirle Orden de juego evanta a juego or el contrario y repuesta a petición; la bola del jugador que pide a otro jugador que Interferirle Orden de juego en sunker alterado Dorden de jugador golpea a la de su Contrario y éste reclama el hoyo Dorden de juego en que ayuda a un compañero- competidor; como ha de proceder un árbitro si el competidor no levanta la bola Orden de jugador golpea a la de su Contrario y éste reclama el hoyo Dorden de jugador golpea a la de su Contrario y éste reclama el hoyo Dorden de jugador golpea de toro jugador que Interferirle Orden de jugador golpea de contrario y repuesta	
Orden de juego: - Bolas provisionales jugadas fuera de turno desde el lugar de salida - Orden de juego para una bola provisional desde otro sitio que no sea el lugar de salida - Orden de juego para una bola provisional desde otro sitio que no sea el lugar de salida - Anuncio de bola provisional - Anuncio de bola provisional - Jugador que pretende jugar una bola provisional pero no hay nadie presente para oir el anuncio - Si la bola provisional pero no hay nadie presente para oir el anuncio - Si la bola original se convierte en bola en juego si la bola original se pierde en terreno en reparación - Significado de "se adelanta a buscar" 27-2c/1.5 Significado de "se adelanta a buscar" 27-2a/1.5 Significado de "se adelanta a buscar" 27-2a/1.5 Significado Dure Interfiere O AYUDA AL JUEGO Ver también AYUDA O PROTECCIÓN (ACEPTAR): EJERCER INFLUENCIA SOBRE LA BOLA O ALTERAR LAS CONDICIONES FÍSICAS Bola que ayuda al juego: - Bola en green que ayuda a un compañero-competidor; como ha de proceder un arbitro si el competidor no levanta la bola por el contrario y repuesta a petición; la bola del jugador golpea a la de su contrario y éste reclama el hoyo - Lugador que pide a otro jugador que levante su bola en ausencia de posibilidad razonable de que pueda ayudarle o interferirle - Lie de bola levantada en bunker alterado por el golpe de otro jugador - Un jugador mantiene que una bola que se encuentra a 30 metros interfiere en su juego Bola levantada en el green por el contrario o compañero-competidor mientras que la bola del jugador en en womiento 27-2a/1.5 BOLA SUSTITUTA Ver también CAMBIAR LAS BOLAS Agua accidental confundida con obstáculo de agua; se juega bola el puro de agua de ebstáculo de agua Bola abandonada: - Bola en bunker declarada injugable, dropada eb acuerdo do no riginal - Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error - Bola equivocada dropada de acuerdo con la Regla de injugable pero no jugada - Bola equivocada encontrada fuera de lim	22/3 20-3b/1 22/2
- Bolas provisionales jugadas fuera de turno desde el lugar de salida - Orden de juego para una bola provisional desde otro sitio que no sea el lugar de salida - 10/4 Requisitos del anuncio - Anuncio de bola provisional - Jugador que pretende jugar una bola provisional pero no hay nadie presente para oír el anuncio - Si la bola provisional pero no hay nadie presente para oír el anuncio - Si la bola original se convierte en bola en juego si la bola original se pierde en terreno en reparación - Z7-2a/1.5 Significado de "se adelanta a buscar" - Z7-2a/1.5 Signif	20-3b/1 22/2
desde el lugar de salida Orden de juego para una bola provisional desde otro sitio que no sea el lugar de salida 10/4 Requisitos del anuncio - Anuncio de bola provisional - Jugador que pretende jugar una bola provisional pero no hay nadie presente para ori el anuncio - Anuncio de bola provisional - Jugador que pretende jugar una bola provisional pero no hay nadie presente para ori el anuncio Si la bola provisional se convierte en bola en juugo si la bola original se pierde en terreno en reparación 27-2a/1.5 Significado de "se adelanta a buscar" 27-2a/1	20-3b/1 22/2
- Orden de juego para una bola provisional desde otro sitio que no sea el lugar de salida 10/4 Requisitos del anuncio - Anuncio de bola provisional 27-2a/1 - Jugador que pretende jugar una bola provisional pero no hay nadie presente para ofr el anuncio 27-2a/1.3 Si la bola provisional se convierte en bola en juego si la bola original se pierde en terreno en reparación 27-2a/1.5 Significado de "se adelanta a buscar" 27-2a/1.5 Significado de "se adelanta a buscar" 27-2a/1.5 BOLA QUE INTERFIERE O AYUDA AL JUEGO Ver también AYUDA O PROTECCIÓN (ACEPTAR): EIERCER INFLUENCIA SOBRE LA BOLA O ALTERAR LAS CONDICIONES FÍSICAS Bola que ayuda al juego: - Bola en green que ayuda a un compañero-competidor; como ha de proceder un árbitro si el competidor no levanta la bola 22/7 Bola que proporciona ayuda, levantada por el contrario y repuesta a petición; la bola del jugador golpea a la de su contrario y éste reclama el hoyo 22/5 Jugador que pide a otro jugador que levante su bola en ausencia de posibilidad razonable de que pueda ayudarle o interferirle	20-3b/1 22/2
desde otro sitio que no sea el lugar de salida 10/4 - Lie de bola levantada en bunker alterado por el golpe de otro jugador Per le de bola levantada en bunker alterado por el golpe de otro jugador en un bola que se encuentra a 30 metros interfiere en su juego provisional pero no hay nadie presente para oír el anuncio 27-2a/1.3 Bola levantada en el green por el contrario o compañero-competidor mientras que la bola del jugador está en movimiento 27-2c/1.5 Significado de "se adelanta a buscar" 27-2a/1.5 Ver también CAMBIAR LAS BOLAS Tiempo permitido para la búsqueda de la bola original y otra provisional 27/4 de de bola en green que ayuda al juego: Bola en green que ayuda a un compañero-competidor; como ha de proceder un arbitro si el competidor no levanta la bola 22/7 Bola que proporciona ayuda, levantada por el contrario y repuesta a petición; la bola del jugador golpea a la de su contrario y éste reclama el hoyo 22/5 Jugador que pide a otro jugador que levante su bola en aussencia de posibilidad razonable de que pueda ayudarle o interferirle 22/3 sobre de competitor so sea descubre que de soba en compañero competidor so la Regla de injugable pero no jugada bajo el procedimiento de golpe y distancia; después se encuentra la la lugador golpea a la de su contrario y éste reclama el hoyo 22/5 el lugador golpea a la de su contrario y éste reclama el hoyo 22/5 el lugador golpea a la de su contrario y éste reclama el hoyo 22/5 el lugador golpea a la de su contrario y éste reclama el hoyo 22/5 el lugador golpea a la de su contrario y éste reclama el hoyo 22/5 el lugador golpea a la de su contrario y éste reclama el hoyo 22/5 el lugador golpea a la de su contrario y éste reclama el hoyo 22/5 el lugador golpea de acurdo con la Regla de injugable pero no jugada el lugador golpea de que que de lugador golpea de contrario y este reclama el hoyo 22/5 el lugador golpea de contrario y este reclama el hoyo 22/5 el lugador golpea el procedimiento de golpe y distancia; después se encuentra la lugador golpea de que proporciona de	20-3b/1 22/2
Requisitos del anuncio - Anuncio de bola provisional - Jugador que pretende jugar una bola provisional pero no hay nadie presente para oír el anuncio Si la bola provisional se convierte en bola en juego si la bola original se pierde en terreno en reparación Significado de "se adelanta a buscar" 27-2a/1.5 Significado de "se adelanta de la bola del jugado restá en movimiento 27-2a/1.5 Significado de "se adelanta de la bola del jugado restá en movimiento 27-2a/1.5 Significado de "se adelanta de la bola del jugado restá en movimiento 27-2a/1.5 Significado de "se adelanta de la bola del jugago de sugado a la cedacidenta de la codacidenta de obstáculo	22/2
Requisitos del anuncio - Anuncio de bola provisional - Jugador que pretende jugar una bola provisional pero no hay nadie presente para oír el anuncio Si la bola provisional se convierte en bola en juego si la bola original se pierde en terreno en reparación Significado de "se adelanta a buscar" 27-2a/1.5 Significado de "se adelanta a buscar" 27-2a/1.5 Significado para la búsqueda de la bola original y otra provisional BOLA QUE INTERFIERE O AYUDA AL JUEGO Ver también AYUDA O PROTECCIÓN (ACEPTAR): EJERCER INFLUENCIA SOBRE LA BOLA O ALTERAR LAS CONDICIONES FÍSICAS Bola que ayuda al juego: - Bola en green que ayuda a un compañero- competidor; como ha de proceder un árbitro si el competidor no levanta la bola por el opipe de orio Jugador jugador mantiene que una bola que se encuentra a 30 metros interfiere en su juego BOLA SUSTITUTA Ver también CAMBIAR LAS BOLAS Agua accidental confundida con obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua Bola abandonada: - Bola abandonada: - Bola en bunker declarada injugable, dropada declarada injugable y jugada bajo el procedimiento de golpe y distancia; se encuentra entonces la bola original - Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error - Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error - Bola equivocada deropada de acuerdo con la Regla de injugable pero no jugada - Bola equivocada dropada de acuerdo con la Regla de injugable pero no jugada - Bola equivocada derorada injugable pero no jugada - Bola equivocada derorada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error - Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error - Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error - Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error -	22/2
- Anuncio de bola provisional - Jugador que pretende jugar una bola provisional pero no hay nadie presente para oir el anuncio Si la bola provisional se convierte en bola en juego si la bola original se pierde en terreno en reparación Significado de "se adelanta a buscar" 27-2a/1.5 Significado de "se adelanta a buscar" 27-2a/1.5 Significado para la búsqueda de la bola original y otra provisional SOLA QUE INTERFIERE O AYUDA AL JUEGO Ver también AYUDA O PROTECCIÓN (ACEPTAR): EJERCER INFLUENCIA SOBRE LA BOLA O ALTERAR LAS CONDICIONES FÍSICAS Bola que ayuda al juego: - Bola en green que ayuda a un compañero- competidor; como ha de proceder un arbitro si el competidor no levanta la bola provisional provisional provisional 27/4 Bola que proporciona ayuda, levantada por el contrario y repuesta a petición; la bola del jugador golpea a la de su contrario y éste reclama el hoyo 22/7 - Jugador que pide a otro jugador que levante su bola en ausencia de posibilidad razonable de que pueda ayudarle o interferirle 22/3 Bola levantada en el green por el contrario o compañero-competidor mientras que la bola del jugador está en movimiento BOLA SUSTITUTA Ver también CAMBIAR LAS BOLAS Agua accidental confundida con obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua Bola abandonada: - Bola equivocada declarada injugable, dropada en bunker y jugada; entonces se descubre que es bola equivocada - Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error - Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error - Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error - Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error - Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error - Bola equivocada decorrada furingable, dropada dentro de dos pal	
- Anuncio de bola provisional - Jugador que pretende jugar una bola provisional pero no hay nadie presente para oír el anuncio Si la bola provisional se convierte en bola en juego si la bola original se pierde en terreno en reparación Significado de "se adelanta a buscar" 27-2a/1.5 Significado de "se adelanta a buscar" 27-2a/1.5 Significado para la búsqueda de la bola original y otra provisional BOLA QUE INTERFIERE O AYUDA AL JUEGO Ver también AYUDA O PROTECCIÓN (ACEPTAR): EJERCER INFLUENCIA SOBRE LA BOLA O ALTERAR LAS CONDICIONES FÍSICAS Bola que ayuda al juego: - Bola en green que ayuda a un compañero- competidor; como ha de proceder un arbitro si el competidor no levanta la bola provisional provisional 27/4 Bola que proporciona ayuda, levantada por el contrario y repuesta a petición; la bola del jugador golpea a la de su contrario y éste reclama el hoyo 22/7 - Jugador que pide a otro jugador que levante su bola en ausencia de posibilidad razonable de que pueda ayudarle o interferirle 22/3 Bola levantada en el green por el contrario o compañero-competidor mientras que la bola del jugador está en movimiento BOLA SUSTITUTA Ver también CAMBIAR LAS BOLAS Agua accidental confundida con obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua Bola abandonada: - Bola en bunker y jugada; entonces se descubre que es bola equivocada - Bola equivocada declarada injugable, dropada detelarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubiert	22/2 16-1b/4
- Jugador que pretende jugar una bola provisional pero no hay nadie presente para oír el anuncio 27-2a/1.3 Si la bola provisional se convierte en bola en juego si la bola original se pierde en terreno en reparación 27-2c/1.5 Significado de "se adelanta a buscar" 27-2a/1.5 Significado de "se adelanta a buscar" 27-2a/1.5 BOLA SUSTITUTA Ver también CAMBIAR LAS BOLAS Tiempo permitido para la búsqueda de la bola original y otra provisional 27/4 BOLA QUE INTERFIERE O AYUDA AL JUEGO Ver también AYUDA O PROTECCIÓN (ACEPTAR): EJERCER INFLUENCIA SOBRE LA BOLA O ALTERAR LAS CONDICIONES FÍSICAS Bola que ayuda al juego: - Bola en green que ayuda a un compañero-competidor; como ha de proceder un árbitro si el competidor no levanta la bola 22/7 - Bola que proporciona ayuda, levantada por el contrario y este reclama el hoyo 22/5 - Jugador que pide a otro jugador que levantes su bola en ausencia de posibilidad razonable de que pueda ayudarle o interferirle 22/3 Bola equivocada dencontrada fuera de límites jugada bajo el procedimiento de golpe y distancia; después se encuentra la bola toriginal se provisional puedo a provisional 27/4 Bola equivocada deropada de acuerdo con la Regla de injugable pero no jugada antes de descubierto el error Bola equivocada deropata de injugable pero no jugada antes de descubierto el error Bola equivocada deropata de injugable pero no jugada antes de descubierto el error Bola equivocada deropata de nucreo de límites jugada bajo el procedimiento de golpe y distancia; después se encuentra la bola tel jugador pero no le la Regla de injugable pero no jugada antes de descubierto el error Bola equivocada deropata de nucreo de límites jugada bajo el procedimiento de golpe y distancia; después se encuentra la bola tel jugador pero no le la Regla de injugable pero no jugada la de su la correctiva de le mentras que la bola del jugador está en movimiento SOLA SUSTITUTA Ver también CAMBIAR LAS BOLAS Agua accidenta confundida con obstáculo de agua sua; es juega bola sustituta aplicando la regl	
provisional pero no hay nadie presente para oír el anuncio 27-2a/1.3 Bola levantada en el green por el contrario o compañero-competidor mientras que la bola del jugador está en movimiento incompañero-competidor mientras que la bola del jugador está en movimiento provisional se pierde en terreno en reparación 27-2c/1.5 Significado de "se adelanta a buscar" 27-2a/1.5 Ver también CAMBIAR LAS BOLAS Tiempo permitido para la búsqueda de la bola original y otra provisional 27/4 BOLA QUE INTERFIERE O AYUDA AL JUEGO Ver también AYUDA O PROTECCIÓN (ACEPTAR): EJERCER INFLUENCIA SOBRE LA BOLA O ALTERAR LAS CONDICIONES FÍSICAS Bola que ayuda a jugego: - Bola en green que ayuda a un compañero-competidor; como ha de proceder un árbitro si el competidor no levanta la bola por el contrario y repuesta a petición; la bola del jugador golpea a la de su contrario y éste reclama el hoyo 22/5 - Jugador que pide a otro jugador que levante su bola en ausencia de posibilidad razonable de que pueda ayudarle o interferirle 22/3 Bola elevantada en el green por el contrario o compañero-competidor mientras que la bola del jugador está en movimiento SOMADIA (SUSTITUTA) Ver también CAMBIAR LAS BOLAS Agua accidental confundida con obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua 3.2 Bola abandonada: - Bola abandonada: - Bola en bunker declarada injugable, dropada declarada injugable y jugada bajo el procedimiento de golpe y distancia; se encuentra entonces la bola original - Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error - Bola equivocada dropada de acuerdo con la Regla de injugable pero no jugada - Bola equivocada dropada de acuerdo con la Regla de injugable pero no jugada - Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error - Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error - Bola equivocada declarada injugable, dropada dentr	
Si la bola provisional se convierte en bola en juego si la bola original se pierde en terreno en reparación 27-2c/1.5 Significado de "se adelanta a buscar" 27-2a/1.5 Significado de "se adelanta a buscar" 27-2a/1.5 BOLA SUSTITUTA Ver también CAMBIAR LAS BOLAS Tiempo permitido para la búsqueda de la bola original y otra provisional 27/4 BOLA QUE INTERFIERE O AYUDA AL JUEGO Ver también AYUDA O PROTECCIÓN (ACEPTAR): EJERCER INFLUENCIA SOBRE LA BOLA O ALTERAR LAS CONDICIONES FÍSICAS Bola que ayuda al juego: - Bola en green que ayuda a un compañero-competidor; como ha de proceder un árbitro si el competidor no levanta la bola por el contrario y repuesta a petición; la bola del jugador golpea a la de su contrario y éste reclama el hoyo - Jugador que pide a otro jugador que levante su bola en ausencia de posibilidad razonable de que pueda ayudarle o interferirle 22/3 Bola levantada en el green por el contrario o compañero-competidor mientras que la bola el jugador está en movimiento BOLA SUSTITUTA Ver también CAMBIAR LAS BOLAS Agua accidental confundida con obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando l	16-1b/4
compañero-competidor mientras que la bola del jugador está en movimiento compañero-competidor mientras que la bola del jugador está en movimiento compañero-competidor mientras que la bola del jugador está en movimiento compañero-competidor mientras que la bola del jugador está en movimiento compañero-competidor mientras que la bola del jugador está en movimiento compañero-competidor mientras que la bola del jugador está en movimiento compañero-competidor mientras que la bola del jugador está en movimiento compañero-competidor mientras que la bola del jugador está en movimiento compañero-competidor mientras que la bola del jugador está en movimiento compañero-competidor mientras que la bola del jugador está en movimiento compañero-competidor mientras que la bola del jugador está en movimiento compañero-competidor mientras que la bola del jugador está en movimiento compañero-competidor mientras que la bola del jugador está en movimiento compañero-competidor mientras que la bola del jugador está en movimiento compañero-competidor mientras que la bola del jugador está en movimiento compañero-competidor mientras que la bola del jugador está en movimiento compañero-competidor está en movimera la bola estacial estacial confundida con obstáculo de agua estacion obstáculo de agua estacion de obstáculo de agua estacion obstáculo de agua estacion obstáculo de agua estacion obstáculo de agua estacion obs	16-1b/4
jugador está en movimiento BOLA SUSTITUTA Ver también CAMBIAR LAS BOLAS Tiempo permitido para la búsqueda de la bola original y otra provisional BOLA QUE INTERFIERE O AYUDA AL JUEGO Ver también AYUDA O PROTECCIÓN (ACEPTAR): EJERCER INFLUENCIA SOBRE LA BOLA O ALTERAR LAS CONDICIONES FÍSICAS Bola que ayuda al juego: - Bola en green que ayuda a un compañero- competidor; como ha de proceder un árbitro si el competidor no levanta la bola por el contrario y repuesta a petición; la bola del jugador golpea a la de su contrario y éste reclama el hoyo Jugador que pide a otro jugador que levante su bola en ausencia de posibilidad razonable de que pueda ayudarle o interferirle 22/3 Jugador está en movimiento BOLA SUSTITUTA Ver también CAMBIAR LAS BOLAS Agua accidental confundida con obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua - Bola abandonada: - Bola abandonada: - Bola equivocada declarada injugable, dropada de bunker y jugada; entonces se descubre que es bola equivocada - Bola equivocada declarada injugable y jugada bajo el procedimiento de golpe y distancia; se encuentra da antes de descubierto el error - Bola equivocada dropada de acuerdo con la Regla de injugable pero no jugada - Bola equivocada encontrada fuera de límites jugada bajo el procedimiento de golpe y distancia; después se encuentra la bela equivocada ancontrada fuera de límites jugada bajo el procedimiento de golpe y distancia; después se encuentra la	16-1b/4
juego si la bola original se pierde en terreno en reparación 27-2c/1.5 Significado de "se adelanta a buscar" 27-2a/1.5 Ver también CAMBIAR LAS BOLAS Tiempo permitido para la búsqueda de la bola original y otra provisional 27/4 BOLA QUE INTERFIERE O AYUDA AL JUEGO Ver también AYUDA O PROTECCIÓN (ACEPTAR): EJERCER INFLUENCIA SOBRE LA BOLA O ALTERAR LAS CONDICIONES FÍSICAS Bola que ayuda al juego: Bola en green que ayuda a un compañero-competidor; como ha de proceder un árbitro si el competidor no levanta la bola por el contrario y repuesta a petición; la bola del jugador golpea a la de su contrario y éste reclama el hoyo 22/5 Jugador que pide a otro jugador que levante su bola en ausencia de posibilidad razonable de que pueda ayudarle o interferirle 22/3 BOLA SUSTITUTA Ver también CAMBIAR LAS BOLAS Agua accidental confundida con obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de	10-15/4
Significado de "se adelanta a buscar" 27-2a/1.5 Ver también CAMBIAR LAS BOLAS Agua accidental confundida con obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua BOLA QUE INTERFIERE O AYUDA AL JUEGO Ver también AYUDA O PROTECCIÓN (ACEPTAR): EJERCER INFLUENCIA SOBRE LA BOLA O ALTERAR LAS CONDICIONES FÍSICAS Bola que ayuda al juego: - Bola en green que ayuda a un compañero-competidor; como ha de proceder un árbitro si el competidor no levanta la bola por el contrario y repuesta a petición; la bola del jugador golpea a la de su contrario y éste reclama el hoyo - Jugador que pide a otro jugador que levante su bola en ausencia de posibilidad razonable de que pueda ayudarle o interferirle 22/3 BOLA SUSTITUTA Ver también CAMBIAR LAS BOLAS Agua accidental confundida con obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola eustituta aplicando la regla de obstáculo de agua sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua sustituta aplicando la regla de obstáculo de sua de obst	
Significado de "se adelanta a buscar" 27-2a/1.5 Ver también CAMBIAR LAS BOLAS Agua accidental confundida con obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua BOLA QUE INTERFIERE O AYUDA AL JUEGO Ver también AYUDA O PROTECCIÓN (ACEPTAR): EJERCER INFLUENCIA SOBRE LA BOLA O ALTERAR LAS CONDICIONES FÍSICAS Bola que ayuda al juego: - Bola en green que ayuda a un compañero-competidor; como ha de proceder un árbitro si el competidor no levanta la bola por el contrario y repuesta a petición; la bola del jugador golpea a la de su contrario y éste reclama el hoyo - Jugador que pide a otro jugador que levante su bola en ausencia de posibilidad razonable de que pueda ayudarle o interferirle 22/3 BOLA SUSTITUTA Ver también CAMBIAR LAS BOLAS Agua accidental confundida con obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola en guera de obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua; se juega bola en guera de obstáculo de agua de obstáculo de agua; se juega bola en guera que de obstáculo de sua de obstáculo	
Tiempo permitido para la búsqueda de la bola original y otra provisional 27/4 BOLA QUE INTERFIERE O AYUDA AL JUEGO Ver también AYUDA O PROTECCIÓN (ACEPTAR): EJERCER INFLUENCIA SOBRE LA BOLA O ALTERAR LAS CONDICIONES FÍSICAS Bola que ayuda al juego: Bola en green que ayuda a un compañero-competidor; como ha de proceder un árbitro si el competidor no levanta la bola por el contrario y repuesta a petición; la bola del jugador golpea a la de su contrario y éste reclama el hoyo Jugador que pide a otro jugador que levante su bola en ausencia de posibilidad razonable de que pueda ayudarle o interferirle Agua accidental confundida con obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua Sola abandonada: Bola abandonada: Bola en bunker declarada injugable, dropada de clarada injugable y jugada bajo el procedimiento de golpe y distancia; se encuentra entonces la bola original Bola equivocada declarada injugable y jugada bajo el procedimiento de dos palos y jugada antes de descubierto el error Bola equivocada dropada de acuerdo con la Regla de injugable pero no jugada Bola abandonada: Bola abandonada: Bola equivocada declarada injugable, dropada de clarada injugable y jugada bajo el procedimiento de dos palos y jugada antes de descubierto el error Bola equivocada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error Bola equivocada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error Bola equivocada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error Bola equivocada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error Bola equivocada decl	
agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua BOLA QUE INTERFIERE O AYUDA AL JUEGO Ver también AYUDA O PROTECCIÓN (ACEPTAR): EJERCER INFLUENCIA SOBRE LA BOLA O ALTERAR LAS CONDICIONES FÍSICAS Bola que ayuda al juego: - Bola en green que ayuda a un compañero- competidor; como ha de proceder un árbitro si el competidor no levanta la bola por el contrario y repuesta a petición; la bola del jugador golpea a la de su contrario y éste reclama el hoyo - Jugador que pide a otro jugador que levante su bola en ausencia de posibilidad razonable de que pueda ayudarle o interferirle 22/3 Bola abandonada: - Bola en bunker declarada injugable, dropada en bunker y jugada; entonces se descubre que es bola equivocada declarada injugable, dropada declarada injugable y jugada bajo el procedimiento de golpe y distancia; se encuentra entonces la bola original - Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error - Bola equivocada dropada de acuerdo con la Regla de injugable pero no jugada - Bola equivocada encontrada fuera de límites jugada bajo el procedimiento de golpe y distancia; después se encuentra la	
BOLA QUE INTERFIERE O AYUDA AL JUEGO Ver también AYUDA O PROTECCIÓN (ACEPTAR): EJERCER INFLUENCIA SOBRE LA BOLA O ALTERAR LAS CONDICIONES FÍSICAS Bola que ayuda al juego: - Bola en green que ayuda a un compañero- competidor; como ha de proceder un árbitro si el competidor no levanta la bola por el contrario y repuesta a petición; la bola del jugador golpea a la de su contrario y éste reclama el hoyo - Jugador que pide a otro jugador que levante su bola en ausencia de posibilidad razonable de que pueda ayudarle o interferirle 22/3 Bola abandonada: - Bola en bunker declarada injugable, dropada en bunker y jugada; entonces se descubre que es bola equivocada - Bola equivocada declarada injugable y jugada bajo el procedimiento de golpe y distancia; se encuentra entonces la bola original - Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error - Bola equivocada deropada de acuerdo con la Regla de injugable pero no jugada - Bola equivocada encontrada fuera de límites jugada bajo el procedimiento de golpe y distancia; después se encuentra la	
BOLA QUE INTERFIERE O AYUDA AL JUEGO Ver también AYUDA O PROTECCIÓN (ACEPTAR): EJERCER INFLUENCIA SOBRE LA BOLA O ALTERAR LAS CONDICIONES FÍSICAS Bola que ayuda al juego: - Bola en green que ayuda a un compañero- competidor; como ha de proceder un árbitro si el competidor no levanta la bola por el contrario y repuesta a petición; la bola del jugador golpea a la de su contrario y éste reclama el hoyo - Jugador que pide a otro jugador que levante su bola en ausencia de posibilidad razonable de que pueda ayudarle o interferirle 22/3 Bola abandonada: - Bola en bunker declarada injugable, dropada de nbunker y jugada; entonces se descubre que es bola equivocada declarada injugable y jugada bajo el procedimiento de golpe y distancia; se encuentra entonces la bola original - Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error - Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error - Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error - Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error - Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error - Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error - Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error - Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error - Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error - Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error	
Ver también AYUDA O PROTECCIÓN (ACEPTAR): EJERCER INFLUENCIA SOBRE LA BOLA O ALTERAR LAS CONDICIONES FÍSICAS Bola que ayuda al juego: - Bola en green que ayuda a un compañero- competidor; como ha de proceder un árbitro si el competidor no levanta la bola por el contrario y repuesta a petición; la bola del jugador golpea a la de su contrario y éste reclama el hoyo - Jugador que pide a otro jugador que levante su bola en ausencia de posibilidad razonable de que pueda ayudarle o interferirle Bola en bunker declarada injugable, dropada en bunker y jugada; entonces se descubre que es bola equivocada declarada injugable y jugada bajo el procedimiento de golpe y distancia; se encuentra entonces la bola original - Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error - Bola equivocada deropada de acuerdo con la Regla de injugable pero no jugada - Bola equivocada encontrada fuera de límites jugada bajo el procedimiento de golpe y distancia; después se encuentra la	5-1b/13
FJERCER INFLUENCIA SOBRE LA BOLA O ALTERAR LAS CONDICIONES FÍSICAS Bola que ayuda al juego: - Bola en green que ayuda a un compañero- competidor; como ha de proceder un árbitro si el competidor no levanta la bola por el contrario y repuesta a petición; la bola del jugador golpea a la de su contrario y éste reclama el hoyo - Jugador que pide a otro jugador que levante su bola en ausencia de posibilidad razonable de que pueda ayudarle o interferirle - Bola en bunker declarada injugable, dropada en bunker y jugada; entonces se descubre que es bola equivocada declarada injugable y jugada bajo el procedimiento de golpe y distancia; se encuentra entonces la bola original - Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error - Bola equivocada dropada de acuerdo con la Regla de injugable pero no jugada - Bola equivocada encontrada fuera de límites jugada bajo el procedimiento de golpe y distancia; después se encuentra la	
EJERCER INFLUENCIA SOBRE LA BOLA O ALTERAR LAS CONDICIONES FÍSICAS Bola que ayuda al juego: - Bola en green que ayuda a un compañero- competidor; como ha de proceder un árbitro si el competidor no levanta la bola por el contrario y repuesta a petición; la bola del jugador golpea a la de su contrario y éste reclama el hoyo - Jugador que pide a otro jugador que levante su bola en ausencia de posibilidad razonable de que pueda ayudarle o interferirle 22/3 - Bola equivocada declarada injugable y jugada bajo el procedimiento de golpe y distancia; se encuentra entonces la bola original - Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error - Bola equivocada dropada de acuerdo con la Regla de injugable pero no jugada - Bola equivocada antes de descubierto el error - Bola equivocada dropada de acuerdo con la Regla de injugable pero no jugada - Bola equivocada dropada de acuerdo con la Regla de injugable pero no jugada - Bola equivocada declarada injugable, dropada en bunker y jugada jo el procedimiento de golpe y distancia; se encuentra de límites jugada bajo el procedimiento de golpe y distancia; después se encuentra la	
CONDICIONES FÍSICAS Bola que ayuda al juego: - Bola en green que ayuda a un compañero- competidor; como ha de proceder un árbitro si el competidor no levanta la bola - Bola que proporciona ayuda, levantada por el contrario y repuesta a petición; la bola del jugador golpea a la de su contrario y éste reclama el hoyo - Jugador que pide a otro jugador que levante su bola en ausencia de posibilidad razonable de que pueda ayudarle o interferirle descubre que es bola equivocada declarada injugable y jugada bajo el procedimiento de golpe y distancia; se encuentra entonces la bola original - Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error Bola equivocada dropada de acuerdo con la Regla de injugable pero no jugada - Bola equivocada encontrada fuera de límites jugada bajo el procedimiento de golpe y distancia; después se encuentra la	
Bola que ayuda al juego: - Bola en green que ayuda a un compañero- competidor; como ha de proceder un árbitro si el competidor no levanta la bola - Bola que proporciona ayuda, levantada por el contrario y repuesta a petición; la bola del jugador golpea a la de su contrario y éste reclama el hoyo - Jugador que pide a otro jugador que levante su bola en ausencia de posibilidad razonable de que pueda ayudarle o interferirle - Bola equivocada declarada injugable y jugada bajo el procedimiento de golpe y distancia; se encuentra entonces la bola original - Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error - Bola equivocada dropada de acuerdo con la Regla de injugable pero no jugada - Bola equivocada encontrada fuera de límites jugada bajo el procedimiento de golpe y distancia; después se encuentra la	
 Bola en green que ayuda a un compañero-competidor; como ha de proceder un árbitro si el competidor no levanta la bola Bola que proporciona ayuda, levantada por el contrario y repuesta a petición; la bola del jugador golpea a la de su contrario y éste reclama el hoyo Jugador que pide a otro jugador que levante su bola en ausencia de posibilidad razonable de que pueda ayudarle o interferirle jugada bajo el procedimiento de golpe y distancia; se encuentra entonces la bola original Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error Bola equivocada dropada de acuerdo con la Regla de injugable pero no jugada Bola equivocada encontrada fuera de límites jugada bajo el procedimiento de golpe y distancia; después se encuentra la bala existical destra de límites 	15/14
- Bola en green que ayuda a un compañero- competidor; como ha de proceder un árbitro si el competidor no levanta la bola - Bola que proporciona ayuda, levantada por el contrario y repuesta a petición; la bola del jugador golpea a la de su contrario y éste reclama el hoyo - Jugador que pide a otro jugador que levante su bola en ausencia de posibilidad razonable de que pueda ayudarle o interferirle 22/3 Jugada bajo el procedimiento de golpe y distancia; se encuentra entonces la bola original - Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error - Bola equivocada dropada de acuerdo con la Regla de injugable pero no jugada - Bola equivocada encontrada fuera de límites jugada bajo el procedimiento de golpe y	
competidor; como ha de proceder un árbitro si el competidor no levanta la bola - Bola que proporciona ayuda, levantada por el contrario y repuesta a petición; la bola del jugador golpea a la de su contrario y éste reclama el hoyo - Jugador que pide a otro jugador que levante su bola en ausencia de posibilidad razonable de que pueda ayudarle o interferirle 22/3 distancia; se encuentra entonces la bola original Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error Bola equivocada dropada de acuerdo con la Regla de injugable pero no jugada Bola equivocada encontrada fuera de límites jugada bajo el procedimiento de golpe y distancia; después se encuentra la	
árbitro si el competidor no levanta la bola Bola que proporciona ayuda, levantada por el contrario y repuesta a petición; la bola del jugador golpea a la de su contrario y éste reclama el hoyo Jugador que pide a otro jugador que levante su bola en ausencia de posibilidad razonable de que pueda ayudarle o interferirle 22/3 Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error Bola equivocada dropada de acuerdo con la Regla de injugable pero no jugada Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error Bola equivocada dropada de acuerdo con la Regla de injugable pero no jugado el jugado pero no jugado el jugado pero no jugado pero no jugado el jugado pero no jugado el jugado pero no jugado el jugado pero no ju	
- Bola que proporciona ayuda, levantada por el contrario y repuesta a petición; la bola del jugador golpea a la de su contrario y éste reclama el hoyo 22/5 - Jugador que pide a otro jugador que levante su bola en ausencia de posibilidad razonable de que pueda ayudarle o interferirle 22/3 - Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error - Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error - Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error - Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error - Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error - Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error - Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error - Bola equivocada dropada de acuerdo con la Regla de injugable pero no jugada - Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error - Bola equivocada declarada injugable, dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error - Bola equivocada dropada de acuerdo con la Regla de injugable pero no jugada - Bola equivocada dropada de acuerdo con la Regla de injugable pero no jugada - Bola equivocada descubierto el error	28/14
por el contrario y repuesta a petición; la bola del jugador golpea a la de su contrario y éste reclama el hoyo Jugador que pide a otro jugador que levante su bola en ausencia de posibilidad razonable de que pueda ayudarle o interferirle 22/3 dropada dentro de dos palos y jugada antes de descubierto el error Bola equivocada dropada de acuerdo con la Regla de injugable pero no jugada Bola equivocada encontrada fuera de límites jugada bajo el procedimiento de golpe y distancia; después se encuentra la	
bola del jugador golpea a la de su contrario y éste reclama el hoyo - Jugador que pide a otro jugador que levante su bola en ausencia de posibilidad razonable de que pueda ayudarle o interferirle 22/3 antes de descubierto el error Bola equivocada dropada de acuerdo con la Regla de injugable pero no jugada Bola equivocada encontrada fuera de límites jugada bajo el procedimiento de golpe y distancia; después se encuentra la	
contrario y éste reclama el hoyo - Jugador que pide a otro jugador que levante su bola en ausencia de posibilidad razonable de que pueda ayudarle o interferirle 22/3 - Bola equivocada dropada de acuerdo con la Regla de injugable pero no jugada - Bola equivocada encontrada fuera de límites jugada bajo el procedimiento de golpe y distancia; después se encuentra la	28/15
- Jugador que pide a otro jugador que levante su bola en ausencia de posibilidad razonable de que pueda ayudarle o interferirle la Regla de injugable pero no jugada Bola equivocada encontrada fuera de límites jugada bajo el procedimiento de golpe y distancia; después se encuentra la	
levante su bola en ausencia de posibilidad razonable de que pueda ayudarle o interferirle - Bola equivocada encontrada fuera de límites jugada bajo el procedimiento de golpe y distancia; después se encuentra la	15/13
razonable de que pueda ayudarle o limites jugada bajo el procedimiento de golpe y distancia; después se encuentra la	
interferirle 22/3 golpe y distancia; despues se encuentra la	
interierine 22/3 halo original dentre de l'estre	
- No se da oportunidad al competidor a	15/12
	,
levantar su bola que ayuda al compañero- Bola cambiada durante el juego de un hoyo para	
competidor 3-4/1 facilitar la identificación	15/6.5
- Requerimiento no atendido de levantar Bola cambiada inadvertidamente:	
una bola que ayuda al companero 50-51/11	
- On competition exige que se deje como	
está una bola situada donde pueda jugadores después de que una bola golpea	15 1/2 5
ayuuane 22/0 ,	15-1/2.5
- Bolas intercambiadas inadvertidamente	45.4/0
Bola que interfiere al juego: por los competidores en sitio desconocido	15-1/2
- Bola abandonada 24-1/2 - Bolas intercambiadas inadvertidamente	
- Bola golpeada con el pie accidentalmente por los jugadores entre hoyos	15-1/1
por el jugador al que se pide que la levante - Competidor que levanta su bola y la del	
debido a interferencia 20-1/13 compañero competidor, las cambia	
- Bola levantada del green; bola repuesta inadvertidamente al reponerlas	15-2/4
mientras otra bola está en movimiento, - Infracción de Regla por los dos	
pero levantada porque la bola en compañeros en el mismo hoyo en Cuatro	
movimiento podría golpearla 16-1b/2 Bolas Stableford	
- Interferencia mental por otra bola 22/1 - Los jugadores inadvertidamente	32-2b/1
- Jugador a quien se requiere para que intercambian sus bolas recogidas de un	32-2b/1
levante su bola que interfería, en lugar de obstáculo de agua	32-2b/1
levantarla juega fuera de turno 10-1c/2	32-2b/1 15-1/4

Bola de un competidor jugada por su compañero-competidor; competidor sustituye otra bola en lugar equivocado, la juega y		 Jugador que por error sustituye la bola en green; el error se descubre antes de jugar un golpe 	15-2/2
después la abandona y termina con la bola original desde el lugar correcto	20-7c/4	Los jugadores inadvertidamente intercambian sus bolas recogidas de un obstáculo de agua	15-1/4
Bola de un competidor levantada sin autorización por el caddie del compañero- competidor quien, a continuación la sustituye por otra bola que el competidor juega	20-1/5	Se sabe o es prácticamente seguro: - Bola dropada bajo la Regla 25-1c con conocimiento o practica seguridad que la bola está en agua accidental;	
Bola declarada injugable en un obstáculo de agua; se dropa otra bola en el obstáculo pero el jugador se percata del error antes de jugar	20-7/2.5	 posteriormente la bola original se encuentra Bola dropada bajo la Regla de obstáculo de agua sin que se sepa o sea prácticamente 	25-1c/2.5
Bola erróneamente sustituida al ser dropada; corrección del error	20-6/3	seguro que la bola está en el obstáculo; después la bola se encuentra en el	25.4/2.5
Bola jugada de acuerdo con Regla de bola perdida en terreno en reparación después de jugar otra bola bajo golpe y distancia	15/8	obstáculo Sustitución de la bola cuando se vuelve a dropar	26-1/3.5 20-6/4
Bola jugada desde terreno en reparación abandonada y alivio obtenido bajo la Regla de terreno en reparación	18-2a/8.5	BOLA TOCADA Ver también BOLA EN REPOSO MOVIDA	
Bola levantada y lanzada a un estanque por enfado	18-2a/13.5	Accidentalmente: - Bola en obstáculo accidentalmente tocada con el palo pero no movida - Bola original fuera de límites; bola jugada	13-4/12
Bola no inservible para el juego, considerada inservible Bola original encontrada dentro del periodo de	5-3/3	bajo procedimiento de golpe y distancia se cae del tee al preparar el golpe	11-3/3
5 minutos de búsqueda: - Bola dropada según la regla de obstáculo		Bola tocada accidentalmente al quitar un impedimento suelto	18-2a/31
de agua sin que sepa o sea prácticamente seguro que está en el obstáculo; entonces se encuentra la bola original - Bola original encontrada dentro de los	26-1/3.7	Intencionadamente: - Bola calzada con una piña o un palito para evitar que se mueva al quitar un impedimento suelto	18-2a/32
cinco minutos cuando ya se ha acomodado otra bola en el lugar de salida	27-1/1	 Hacer girar una bola en green sin marcar su posición Sujetar la bola donde está mientras se 	18-2a/33
 Bola original encontrada dentro de los cinco minutos permitidos para su búsqueda, después de haber dropado otra 		quitan obstrucciones - Tocar y girar una bola parcialmente	24-1/4
 bola; bola dropada jugada La bola original encontrada dentro de los cinco minutos del periodo de búsqueda 	27-1/2.3	enterrada en el rough con el propósito de identificarla	12-2/2
después de dropada otra bola	27-1/2	BOLAS X-OUT	
El jugador sustituye su bola en el green por otra debido a que la bola original al tirársela al caddie para que la limpie va a parar a un lago	15-2/1	Estatus de las bolas "X-Out", recuperadas y marcadas "práctica"	5-1/4
Jugador levanta su bola en green, la tira a un lago y anuncia después que su bola está		BREZO	
inservible para el juego	5-3/3.5	BUNKER Ver también ARENA	
Jugador que dropa una bola inmediatamente después de que el Comité haya reanudado el juego, seguidamente la levanta bajo la Regla 6- 8d (ii)	6-8d/3	Agua accidental: - Jugador que levanta la bola bajo la primera opción de la Regla 24-2b (ii)	
Jugador que por error sustituye la bola en Green: - Competidor que erróneamente sustituye		después desea proceder bajo la segunda opción - Bola dropada por agua accidental en	24-2b/5
la bola en green; el error se descubre después de jugar un golpe desde el siguiente lugar de salida	15-2/3	bunker en el punto de máximo alivio posible rueda a cualquier otro lugar	25-1b/6

accidental 25-1b/8 - Empeorar y después restaurar la Línea de Juego - Empleado del campo rastrilla un bunker mientras la bola está en él en Match Play el jugador arregla sus pisadas después de haber jugado en bunker fuera de turno; el contrario le hace repetir el golpe y tiene que dropar en la zona alisada	3-2/29.3 13-2/29
 Explicación de "Máximo Alivio Posible" de agua accidental en bunker Jugador que después de invocar la primera opción de la Regla 25-1b (ii) quiere acogerse a la segunda Opciones del jugador cuando un bunker está completamente cubierto de agua accidental Regla local proporcionando alivio de bunker inundado sin penalidad Tocar agua accidental en el bunker con un palo Apoyar el palo: Apoyar el palo: Bola jugada desde el bunker va fuera de límites o se pierde; el jugador prueba las condiciones del bunker o alisa pisadas antes de dropar otra bola Crear pisadas en la línea de juego en un bunker cuando se requiere entrar en el bunker para recuperar la bola Empeorar y después restaurar la Línea de Juego Empleado del campo rastrilla un bunker mientras la bola está en él En Match Play el jugador arregla sus pisadas después de haber jugado en bunker fuera de turno; el contrario le hace repetir el golpe y tiene que dropar en la zona alisada 	13-4/37 3-2/29.3
agua accidental en bunker - Jugador que después de invocar la primera opción de la Regla 25-1b (ii) quiere acogerse a la segunda - Opciones del jugador cuando un bunker está completamente cubierto de agua accidental - Regla local proporcionando alivio de bunker inundado sin penalidad - Tocar agua accidental en el bunker con un palo Apoyar el palo: - Apoyar el palo en obstáculo mientras se espera para jugar - Jugador que después de invocar la primera condiciones del bunker o alisa pisadas condiciones del bunker o alisa pisadas antes de dropar otra bola - Crear pisadas en la línea de juego en un bunker cuando se requiere entrar en el bunker para recuperar la bola - Empeorar y después restaurar la Línea de - Juego - Empleado del campo rastrilla un bunker mientras la bola está en él - En Match Play el jugador arregla sus pisadas después de haber jugado en bunker fuera de turno; el contrario le hace repetir el golpe y tiene que dropar en la zona alisada	3-2/29.3 13-2/29
- Jugador que después de invocar la primera opción de la Regla 25-1b (ii) quiere acogerse a la segunda 25-1b/9 - Crear pisadas en la línea de juego en un bunker cuando se requiere entrar en el bunker para recuperar la bola 25-1b/8 - Empeorar y después restaurar la Línea de Juego bunker inundado sin penalidad 33-8/27 - Empleado del campo rastrilla un bunker mientras la bola está en él palo 13-4/7 - En Match Play el jugador arregla sus pisadas después de haber jugado en bunker fuera de turno; el contrario le hace repetir el golpe y tiene que dropar en la zona alisada	3-2/29.3 13-2/29
opción de la Regla 25-1b (ii) quiere acogerse a la segunda Opciones del jugador cuando un bunker está completamente cubierto de agua accidental Regla local proporcionando alivio de bunker inundado sin penalidad Tocar agua accidental en el bunker con un palo Apoyar el palo: Apoyar el palo mover impodimentos Opciones del jugador cuando un bunker bunker cuando se requiere entrar en el bunker cuando se requiere entrar en el bunker cuando se requiere entrar en el bunker para recuperar la bola Empeorar y después restaurar la Línea de Juego Empleado del campo rastrilla un bunker mientras la bola está en él En Match Play el jugador arregla sus pisadas después de haber jugado en bunker fuera de turno; el contrario le hace repetir el golpe y tiene que dropar en la zona alisada	3-2/29.3 13-2/29
acogerse a la segunda Opciones del jugador cuando un bunker está completamente cubierto de agua accidental Regla local proporcionando alivio de bunker inundado sin penalidad Tocar agua accidental en el bunker con un palo Apoyar el palo: Apoyar el palo en obstáculo mientras se espera para jugar Apoyar el palo mover impodimentos 25-1b/9 Crear pisadas en la línea de juego en un bunker cuando se requiere entrar en el bunker para recuperar la bola 1 Empeorar y después restaurar la Línea de Juego Empleado del campo rastrilla un bunker mientras la bola está en él bunker fuera de turno; el contrario le hace repetir el golpe y tiene que dropar en la zona alisada	3-2/29.3 13-2/29
 Opciones del jugador cuando un bunker está completamente cubierto de agua accidental Regla local proporcionando alivio de bunker inundado sin penalidad Tocar agua accidental en el bunker con un palo Apoyar el palo: Apoyar el palo en obstáculo mientras se espera para jugar Apoyar el palo mover impodimentos Dunker cuando se requiere entrar en el bunker cuando se requiere entrar en el bunker cuando se requiere entrar en el bunker para recuperar la bola Empeorar y después restaurar la Línea de Juego Empleado del campo rastrilla un bunker mientras la bola está en él En Match Play el jugador arregla sus pisadas después de haber jugado en bunker fuera de turno; el contrario le hace repetir el golpe y tiene que dropar en la zona alisada 	13-2/29
está completamente cubierto de agua accidental - Regla local proporcionando alivio de bunker inundado sin penalidad - Tocar agua accidental en el bunker con un palo Apoyar el palo en obstáculo mientras se espera para jugar - Documenta de subunker inundado sin penalidad - Empleado del campo rastrilla un bunker mientras la bola está en él En Match Play el jugador arregla sus pisadas después de haber jugado en bunker fuera de turno; el contrario le hace repetir el golpe y tiene que dropar en la zona alisada	13-2/29
accidental 25-1b/8 - Empeorar y después restaurar la Línea de - Regla local proporcionando alivio de bunker inundado sin penalidad 33-8/27 - Empleado del campo rastrilla un bunker - Tocar agua accidental en el bunker con un palo 13-4/7 - En Match Play el jugador arregla sus pisadas después de haber jugado en bunker fuera de turno; el contrario le hace repetir el golpe y tiene que dropar en la zona alisada	13-2/29
 Regla local proporcionando alivio de bunker inundado sin penalidad Tocar agua accidental en el bunker con un palo Apoyar el palo en obstáculo mientras se espera para jugar Apoyar el palo mover impedimentos Juego Empleado del campo rastrilla un bunker mientras la bola está en él En Match Play el jugador arregla sus pisadas después de haber jugado en bunker fuera de turno; el contrario le hace repetir el golpe y tiene que dropar en la zona alisada 	
bunker inundado sin penalidad - Tocar agua accidental en el bunker con un palo Apoyar el palo: - Apoyar el palo en obstáculo mientras se espera para jugar Apoyar el palo mover impedimentos - Apoyar el palo mover impedimentos 33-8/27 - Empleado del campo rastrilla un bunker mientras la bola está en él En Match Play el jugador arregla sus pisadas después de haber jugado en bunker fuera de turno; el contrario le hace repetir el golpe y tiene que dropar en la zona alisada	
 Tocar agua accidental en el bunker con un palo Apoyar el palo: Apoyar el palo en obstáculo mientras se espera para jugar Apoyar el palo en obstáculo mientras se Apoyar el palo en obstáculo mientras se Apoyar el palo en obstáculo mientras se En Match Play el jugador arregla sus pisadas después de haber jugado en bunker fuera de turno; el contrario le hace repetir el golpe y tiene que dropar en la zona alisada 	13-2/4
palo Apoyar el palo: - Apoyar el palo en obstáculo mientras se espera para jugar Apoyar el palo en obstáculo mientras se espera para jugar Apoyar el palo en obstáculo mientras se espera para jugar Apoyar el palo en obstáculo mientras se espera para jugar Apoyar el palo en obstáculo mientras se espera para jugar Apoyar el palo en obstáculo mientras se repetir el golpe y tiene que dropar en la zona alisada	13-2/4
Apoyar el palo: - Apoyar el palo en obstáculo mientras se espera para jugar - Apoyar el palo en obstáculo mientras se espera para jugar - Apoyar el palo en obstáculo mientras se espera para jugar - Apoyar el palo moyar impedimentos 13-4/2 zona alisada	
Apoyar el palo: - Apoyar el palo en obstáculo mientras se espera para jugar Apoyar el palo en obstáculo mientras se espera para jugar 13-4/2 Apoyar el palo moyar impedimentas	
- Apoyar el palo en obstáculo mientras se espera para jugar 13-4/2 repetir el golpe y tiene que dropar en la zona alisada	
espera para jugar 13-4/2 zona alisada	
Apovar al pala mover impedimentos	
	13-4/39
sueltos y meiorar el área del swing que se	
después de jugar nacia atras; area alisada	
en la linea de juego	3-4/37.5
Regla: el jugador infringe la misma Regla	
antes del gelpe	
bajo la Regla 28a fuera de bunker y luego	
dospués del gelpo	
- Jugador que usa un bastón o un palo para	3-4/35.8
entrar o salir de un obstáculo cuando su	
hola reposa en el obstágulo. 13.4/3.5 se deberian aplicar penalidades multiples	1-4/12
- Significado de propar las condiciones del	
durante la búsqueda de la bola en la obstaculo obstáculo" en la regla 13-4a	13-4/0.5
creencia que ella está en el obstáculo Bola considerada injugable:	
cubierta por impedimentos sueltos 12-1/4 - Bola declarada injugable en el recorrido	
- Tocar arena en bunker en la subida del dropada en un obstáculo	28/4
palo 13-4/31 - Bola dropada fuera de bunker bajo opción	,
- Tocar arena en bunker estando la bola que obliga a dropar en bunker	28/10
fuera de él 13-4/1 - Bola en bunker declarada injugable,	
- Tocar el suelo en un obstáculo en varios dropada en bunker y jugada; entonces se	
swings de práctica 13-4/3 descubre que es bola equivocada	15/14
- Tocar en la subida del palo un montículo - Bola que se encuentra en una zona	•
de tierra hecho por un animal de cubierta de hierba dentro de bunker	
madriguera en un bunker 13-4/5 declarada injugable	28/9
,	28/9
- Tocar la pared de tierra pelada de un - Jugador que declara su bola injugable en	28/9
- Tocar la pared de tierra pelada de un - Jugador que declara su bola injugable en bunker en la subida del palo 13-4/34 bunker, levanta su bola y después quita un	
 Tocar la pared de tierra pelada de un bunker en la subida del palo Tocar una piedra sólidamente empotrada en un obstáculo con el palo en la subida Jugador que declara su bola injugable en bunker, levanta su bola y después quita un impedimento suelto situado en el bunker 1: 	28/9 3-4/35.7
 Tocar la pared de tierra pelada de un bunker en la subida del palo Tocar una piedra sólidamente empotrada en un obstáculo con el palo en la subida del palo Jugador que declara su bola injugable en bunker, levanta su bola y después quita un impedimento suelto situado en el bunker Bola empotrada: 	
 Tocar la pared de tierra pelada de un bunker en la subida del palo Tocar una piedra sólidamente empotrada en un obstáculo con el palo en la subida del palo Árbitro entra en bunker: ¿ está el jugador Jugador que declara su bola injugable en bunker, levanta su bola y después quita un impedimento suelto situado en el bunker Bola empotrada: Bola clavada en el talud de hierba de un 	3-4/35.7
 Tocar la pared de tierra pelada de un bunker en la subida del palo Tocar una piedra sólidamente empotrada en un obstáculo con el palo en la subida del palo Árbitro entra en bunker; ¿está el jugador autorizado para poder alisar las pisadas? Jugador que declara su bola injugable en bunker, levanta su bola y después quita un impedimento suelto situado en el bunker 1. Bola empotrada: Bola clavada en el talud de hierba de un bunker o en su margen 	
 Tocar la pared de tierra pelada de un bunker en la subida del palo Tocar una piedra sólidamente empotrada en un obstáculo con el palo en la subida del palo Árbitro entra en bunker; ¿está el jugador autorizado para poder alisar las pisadas? Jugador que declara su bola injugable en bunker, levanta su bola y después quita un impedimento suelto situado en el bunker 1. Bola empotrada: Bola clavada en el talud de hierba de un bunker o en su margen Bola completamente empotrada en el 	3-4/35.7 25-2/5
- Tocar la pared de tierra pelada de un bunker en la subida del palo 13-4/34 bunker, levanta su bola injugable en bunker, levanta su bola y después quita un impedimento suelto situado en el bunker 1 del palo 13-4/6 Arbitro entra en bunker; ¿está el jugador autorizado para poder alisar las pisadas? 13-4/10 Bola clavada en el talud de hierba de un bunker o en su margen - Bola completamente empotrada en el talud de un bunker	3-4/35.7
 Tocar la pared de tierra pelada de un bunker en la subida del palo Tocar una piedra sólidamente empotrada en un obstáculo con el palo en la subida del palo Árbitro entra en bunker; ¿está el jugador autorizado para poder alisar las pisadas? Arreglar irregularidades en bunker: Alisar irregularidades en bunker después Jugador que declara su bola injugable en bunker, levanta su bola y después quita un impedimento suelto situado en el bunker Bola empotrada:	3-4/35.7 25-2/5
 Tocar la pared de tierra pelada de un bunker en la subida del palo Tocar una piedra sólidamente empotrada en un obstáculo con el palo en la subida del palo Árbitro entra en bunker; ¿está el jugador autorizado para poder alisar las pisadas? Arreglar irregularidades en bunker: Alisar irregularidades en bunker después de jugar el golpe pero antes de sacar la Jugador que declara su bola injugable en bunker, levanta su bola y después quita un impedimento suelto situado en el bunker Bola empotrada:	3-4/35.7 25-2/5 13/4
- Tocar la pared de tierra pelada de un bunker en la subida del palo 13-4/34 bunker, levanta su bola y después quita un impedimento suelto situado en el bunker 12 en un obstáculo con el palo en la subida del palo 13-4/6 Árbitro entra en bunker; ¿está el jugador autorizado para poder alisar las pisadas? 13-4/10 Bola completamente empotrada en el talud de hierba de un bunker o en su margen - Bola completamente empotrada en el talud de un bunker - Bola empotrada en el talud de un bunker - Bola empotrada en el talud de un bunker - Bola empotrada en un obstáculo levantada para determinar si está inservible para el juego	3-4/35.7 25-2/5
 Tocar la pared de tierra pelada de un bunker en la subida del palo Tocar una piedra sólidamente empotrada en un obstáculo con el palo en la subida del palo Árbitro entra en bunker; ¿está el jugador autorizado para poder alisar las pisadas? Alisar irregularidades en bunker después de jugar el golpe pero antes de sacar la bola Árbitro entra en bunker; ¿está el jugador Alisar irregularidades en bunker después de jugar el golpe pero antes de sacar la bola Árbitro entra en bunker; ¿está el jugador Alisar irregularidades en bunker después de jugar el golpe pero antes de sacar la bola Árbitro entra en bunker; ¿está el jugador Jugador que declara su bola injugable en bunker, levanta su bola y después quita un impedimento suelto situado en el bunker Bola empotrada: Bola clavada en el talud de hierba de un bunker o en su margen Bola completamente empotrada en el talud de un bunker Bola empotrada en un obstáculo levantada para determinar si está inservible para el juego Regla local permitiendo colocar o volver a 	3-4/35.7 25-2/5 13/4
- Tocar la pared de tierra pelada de un bunker en la subida del palo 13-4/34 bunker, levanta su bola injugable en bunker, levanta su bola y después quita un impedimento suelto situado en el bunker 1 impedimento suelto situado en el bunker 2 impedimento suelto situado en el bunker 1 impedimento suelto situado en el bunker 2 impedimento suelto situado en el bunker 3 impedimento suelto situado en el bunker 2 impedimento suelto situado en el bunker 3 impedimento suelto situado en el bunker 3 impedimento suelto situado en el bunker 3 impedimento suelto situado en el bunker 4 impedimento suelto situado en el sublica 4 impedimento suelto situado en el sublica	25-2/5 13/4 5-3/5
- Tocar la pared de tierra pelada de un bunker en la subida del palo 13-4/34 bunker, levanta su bola injugable en bunker, levanta su bola y después quita un impedimento suelto situado en el bunker 11 del palo 13-4/6 Arbitro entra en bunker; ¿está el jugador autorizado para poder alisar las pisadas? 13-4/10 Bola cayada en el talud de hierba de un bunker o en su margen - Bola completamente empotrada en el talud de un bunker - Alisar irregularidades en bunker después de jugar el golpe pero antes de sacar la bola 13-4/36 juego - Regla local permitiendo colocar o volver a autorizado para poder alisar las pisadas? 13-4/10 dropar la bola cuando se empotra en bunker	3-4/35.7 25-2/5 13/4
- Tocar la pared de tierra pelada de un bunker en la subida del palo 13-4/34 bunker, levanta su bola y después quita un impedimento suelto situado en el bunker 1 impedimento suelto situado en el bun	25-2/5 13/4 5-3/5
- Tocar la pared de tierra pelada de un bunker en la subida del palo 13-4/34 bunker, levanta su bola injugable en bunker en la subida del palo 13-4/34 bunker, levanta su bola y después quita un impedimento suelto situado en el bunker 1 impedimento suelto situado en el bunker 2 impedimento suelto situado en el bunker 3 impedimento suelto situado en el bunker 4 impedimento suelto situado en el bunker 6 impedimento suelto situado en el bunker 4 impedimento suelto situado en el bunker 6 impedimento suelto suelto situado en el bunker	25-2/5 13/4 5-3/5
- Tocar la pared de tierra pelada de un bunker en la subida del palo 13-4/34 bunker, levanta su bola injugable en bunker, en la subida del palo 13-4/34 bunker, levanta su bola y después quita un impedimento suelto situado en el bunker 1 impedimento suelto situado en el bunker 2 impedimento suelto situado en el bunker 3 impedimento suelto situado en el bunker 2 impedimento suelto situado en el bunker 3 impedimento suelto situado en el bunker 4 imp	25-2/5 13/4 5-3/5 33-8/28
- Tocar la pared de tierra pelada de un bunker en la subida del palo - Tocar una piedra sólidamente empotrada en un obstáculo con el palo en la subida del palo Arbitro entra en bunker; ¿está el jugador autorizado para poder alisar las pisadas? - Alisar irregularidades en bunker: - Alisar irregularidades en bunker después de jugar el golpe pero antes de sacar la bola - Árbitro entra en bunker; ¿está el jugador autorizado para poder alisar las pisadas? - Arena alisada después de sacar la bunker; posteriormente la bola vuelve al área alisada - Arreglar pisadas en bunker hechas durante la búsqueda de una bola y antes de jugar - Tocar una piedra sólidamente empotrada en lbunker autorizado para poder alisar las pisadas? - Jugador que declara su bola y después quita un impedimento suelto situado en el bunker - Bola empotrada: - Bola cavada en el talud de hierba de un bunker oe n su margen - Bola completamente empotrada en el talud de un bunker - Bola empotrada: - Bola cavada en el talud de hierba de un bunker oe n su margen - Bola completamente empotrada en el talud de un bunker - Bola empotrada: - Bola cavada en el talud de hierba de un bunker oe n su margen - Bola completamente empotrada en el talud de nierba de un bunker - Bola empotrada: - Bola completamente empotrada en el talud de nierba de un bunker - Bola completamente empotrada en el talud de nierba de un bunker - Bola completamente empotrada en el talud de nierba de un bunker oen su margen - Bola completamente empotrada: - Bola en el borda de un bunker colgando sobre la arena - Bola en el borde de un bunker colgando sobre la arena - Bola en el borde de un bunker colgando sobre la arena	25-2/5 13/4 5-3/5 33-8/28 13/3
- Tocar la pared de tierra pelada de un bunker en la subida del palo 13-4/34 bunker, levanta su bola injugable en bunker, en la subida del palo 13-4/34 bunker, levanta su bola y después quita un impedimento suelto situado en el bunker 1 impedimento suelto situado en el bunker 2 impedimento suelto situado en el bunker 3 impedimento suelto situado en el bunker 2 impedimento suelto situado en el bunker 3 impedimento suelto situado en el bunker 4 imp	25-2/5 13/4 5-3/5 33-8/28
- Tocar la pared de tierra pelada de un bunker en la subida del palo - Tocar una piedra sólidamente empotrada en un obstáculo con el palo en la subida del palo Árbitro entra en bunker; ¿está el jugador autorizado para poder alisar las pisadas? - Alisar irregularidades en bunker después de jugar el golpe pero antes de sacar la bola - Árbitro entra en bunker; ¿está el jugador autorizado para poder alisar las pisadas? - Árbitro entra en bunker; ¿está el jugador autorizado para poder alisar las pisadas? - Árbitro entra en bunker; ¿está el jugador autorizado para poder alisar las pisadas? - Árbitro entra en bunker; ¿está el jugador autorizado para poder alisar las pisadas? - Arena alisada después de sacar la bola del bunker; posteriormente la bola vuelve al área alisada - Arreglar pisadas en bunker hechas durante la búsqueda de una bola y antes de jugar - Jugador que declara su bola injugable en bunker, levanta su bola y después quita un impedimento suelto situado en el bunker Bola empotrada: - Bola empotrada: - Bola cavada en el talud de hierba de un bunker o en su margen - Bola empotrada en un obstáculo levantada para determinar si está inservible para el juego - Regla local permitiendo colocar o volver a dropar la bola cuando se empotra en bunker Bola en el borde de un bunker colgando sobre la arena Bola en el borde de un bunker colgando sobre la arena Bola en obstáculo accidentalmente tocada con	25-2/5 13/- 5-3/5 33-8/25

- Bola en bunker jugada por otro jugador;		- Bola en el borde de un bunker colgando	
bola no repuesta por el jugador	20-7c/6	sobre la arena	13/3
- Bola del competidor sacada de bunker por		- Cangrejo muerto	23/6
compañero-competidor al dar un golpe a		- Consideración de un árbol en un bunker	13/2
su bola	18-4/2	 Consideración de un insecto sobre la bola 	
 Bola en obstáculo se mueve cuando se 		en bunker	23-1/5.5
quita impedimento suelto	13-4/15	 Pera medio comida 	23/3
 Bola movida accidentalmente por el 		 Piedra utilizada como parte del drenaje de 	
jugador al jugar bola equivocada en un		un bunker	24/7
bunker	18-2a/21	 Estatus de bola que toca el obstáculo de 	1,021
 Bola que se mueve en un obstáculo 		agua y otra parte del campo	26/1.5
después de haberse colocado sin el palo - Bola que se mueve después de que el	18/10	Golpear la arena en bunker después de no sacar la bola:	
jugador se ha colocando en bunker	18-2b/3		
sola entra en hoyo de animal de madriguera y		 Bola jugada desde bunker a un talud de hierba; el jugador golpea la arena con el 	
es encontrada bajo el green	25-1b/25	palo y entonces la bola rueda hasta el	
s encontrada bajo el green	23-10/23	bunker	13-4/35.5
Bola equivocada:		- Golpear la arena con el palo en bunker	13-4/33.3
 Bola en bunker declarada injugable, 		después de fallar la salida; la bola del	
dropada en bunker y jugada; entonces se		compañero en el mismo bunker	30-3f/2
descubre que es bola equivocada	15/14	- Golpear la arena en bunker con el palo	00 0., 2
 Bola movida accidentalmente por el 		después de no sacar la bola	13-4/35
jugador al jugar bola equivocada en un		- Golpear la arena en bunker con el palo	
bunker	18-2a/21	después de no sacar la bola; Foursome por	
Bola que vuelve a obstáculo de agua desde un		hoyos (Match Play)	29/5
obstáculo al lado del green	26-1/6		•
-	•	Impedimentos sueltos:	
ola supuestamente perdida en bunker; el		- Bola fuera del bunker; piedra en éste en la	12 2/21
ompetidor dropa otra bola en bunker y la		línea de juego aplastada o quitada - Bunker cubierto de hojas; el jugador toca	13-2/31
uega; la bola original es encontrada fuera del unker	20-7c/3	las hojas al subir el palo	13-4/33
ulikei	20-76/3	- El competidor levanta un impedimento	13-4/33
unker totalmente en reparación	25/13	suelto del bunker cuando su bola y la de su	
olocación:		compañero están en el mismo bunker	31-8/1
- Bola que se mueve después de que el		- El jugador, accidentalmente, golpea con el	01 0/1
jugador se ha colocando en bunker	18-2b/3	pie una piña que va a parar dentro de un	
- Colocación en bunker efectuada sin palo	13-4/24	bunker y la quita	13-4/14
- Colocarse firmemente en bunker a	13-4/24	- En un obstáculo la parte superior de una	,
distancia de la bola para simular el		bola está tapada por hojas pero otra parte	
próximo golpe	13-4/26	de la misma se ve desde otro ángulo	12-1/3
- Lie en bunker alterado por otro jugador al	,	- Impedimento suelto en bunker movido	
colocarse	20-3b/2	cuando el jugador alisa arena en bunker	
- Pisotear el lado de un bunker para obtener		con el único propósito de cuidar el campo	13-4/9.5
colocación a nivel	13-3/3	 Impedimento suelto, que afecta al reposo 	
	•	de la bola, movido	20-3b/8
Colocar la bola en lugar de droparla cuando está	20.2-12	 Jugador mueve impedimentos sueltos al 	
laro que rodará a un obstáculo, etc.	20-2c/3	acercarse a la bola en el obstáculo	13-4/13.5
ontinuar el juego de un hoyo en el Juego por		 Jugador que quita impedimento suelto en 	
loyos (Match Play) después de decidido el		bunker cuando su bola y la de su	
esultado del hoyo	7-2/1.5	compañero están en él	30-3f/1
Suanda as ha massanda al salue an un		- Jugador toca el suelo del obstáculo	
Cuando se ha preparado el golpe en un	10 2k/2	durante la búsqueda de la bola en la	
bstáculo	18-2b/2	creencia que ella está en el obstáculo	
l lie de la bola del jugador afectado por arena		cubierta por impedimentos sueltos	12-1/4
omo consecuencia de un golpe desde bunker		- La chuleta de un compañero, su contrario	
el compañero, contrario o compañero-		o compañero-competidor viene a parar	12 4/10
ompetidor	13-2/8.5	cerca de la bola del jugador en un bunker	13-4/18
status de:		- Mover accidentalmente impedimentos	12 4/42
		sueltos en un obstáculo	13-4/13
 Arena desparramada fuera del margen del bunker 	13/1	- Para quitar una obstrucción en un	
Dullici	13/1	obstáculo sería necesario mover un	1 4/5
		impedimento suelto	1-4/5

BÚSQUEDA E IDENTIFICACIÓN DE LA BOLA

		BUSQUEDA E IDENTIFICACION DE	LA BULA	
 Piña que cae de un árbol y va a parar detrás de una bola que está en el bunker 	13-4/18.5	 Probar las condiciones de un bunker antes de decidir si jugar a través del mismo Rastrillo arrojado a un bunker antes del 	13-2/30	ÍNDICE
ALC: W. C.		golpe	13-4/21	ш
Huellas:		- Significado de "probar las condiciones" del	•	
- Árbitro entra en bunker; ¿está el jugador	42.4/40	obstáculo en la regla 13-4a	13-4/0.5	
autorizado para poder alisar las pisadas?	13-4/10	- Tocar arena con un swing de prácticas		
- Jugador que crea y alisa pisadas en bunker	12.1/0	después de que el compañero ha sacado la		
antes de ejecutar un golpe	13-4/9	bola del bunker; Cuatro bolas por hoyos	30-3f/2.5	
-Lie de bola levantada en bunker alterado por el g	olpe de otro jugador	20-3b/1Jugador procediendo bajo la Regla de Rastrillo:	obstáculo de	agua drop
Jugador que procede bajo la Regla 20-5 dropa la		Bola en bunker se mueve más cerca del		
bola en diferente parte del campo	20-5/2	agujero cuando se quita una obstrucción y		
bola en diferente parte del campo	20-3/2	la bola no permanecerá en reposo cuando		
Lie de la bola alterado en un bunker:		se reponga; todas las demás partes del		
 Empleado del campo rastrilla un bunker 		bunker están más cerca del agujero	20-3d/2	
mientras la bola está en él	13-2/4	 Dónde deben colocarse los rastrillos, 		
- Lie de bola levantada en bunker alterado		dentro o fuera de los bunkers	Misc./2	
por el golpe de otro jugador	20-3b/1	- Rastrillo arrojado a un bunker antes del	,	
- Lie en bunker alterado por otro jugador al		golpe	13-4/21	
colocarse	20-3b/2	- Significado de "probar las condiciones" del		
- Lie de la bola en bunker alterado; lie		obstáculo en la regla 13-4a	13-4/0.5	
original de la bola conocido pero punto	20.25/6	Pogla local		
donde la bola reposaba no determinable	20-3b/6	Regla local: - Regla local considerando que la pared de		
- Reposo de bola en bunker alterado antes	6 04/2	un bunker parcialmente cubierta de hierba		
de la reanudación del juego	6-8d/2	forma parte del bunker	33-8/39.5	
Obstrucciones:		- Regla local para clarificar el estatus de	33-0/33.3	
 Bola en bunker se mueve más cerca del 		material similar a la arena	33-8/40	
agujero cuando se quita una obstrucción y		- Regla local para alivio en bunker de daños	55 6, 15	
la bola no permanecerá en reposo cuando		causados por niños	33-8/9	
se reponga; todas las demás partes del		- Regla local para taludes de bunker hechos	,	
bunker están más cerca del agujero	20-3d/2	con tepes apilados	33-8/39	
- Bola que reposa sobre una obstrucción	40/5	- Regla local permitiendo colocar o volver a		
dentro de un bunker	13/5	dropar la bola cuando se empotra en		
- Jugador que después de invocar la primera		bunker	33-8/28	
opción de la Regla 25-1b (ii) quiere acogerse a la segunda	25-1b/9	 Regla local proporcionando alivio de 		
- Jugador que levanta la bola bajo la	23-10/9	bunker inundado sin penalidad	33-8/27	
primera opción de la Regla 24-2b (ii)				
después desea proceder bajo la segunda		BÚSQUEDA E IDENTIFICACIÓN DE LA BOL	.Α	
opción	24-2b/5	Ver también BOLA PERDIDA		
- Para quitar una obstrucción en un	2.7 2.5/5	Dala sambiada duranta al iusan da un baua nana		
obstáculo sería necesario mover un		Bola cambiada durante el juego de un hoyo para facilitar la identificación	15/65	
impedimento suelto	1-4/5	racilitar la identificación	15/6.5	
·	-	Bola declarada perdida es encontrada antes de		
Probar las condiciones:		poner otra bola en juego	27/16	
- Alisar irregularidades en bunker después		Bola desalojada de un árbol:		
de jugar el golpe pero antes de sacar la bola	12.4/26	- Bola desalojada de un árbol; circunstancias		
- Bola fuera del bunker; piedra en éste en la	13-4/36	en las que el jugador no incurre en		
línea de juego aplastada o quitada	13-2/31	penalidad	18-2a/27	
- Bola jugada desde el bunker va fuera de	13-2/31	- Bola desalojada de un árbol; circunstancias	10 24/27	
límites o se pierde; el jugador prueba las		en las que el jugador incurre en penalidad	18-2a/28	
condiciones del bunker o alisa pisadas			•	
antes de dropar otra bola	13-4/37	Bola en agua accidental difícil de recuperar	25-1/1	
- Colocación en bunker efectuada sin palo	13-4/24	Bola en un árbol:		
- Colocarse firmemente en bunker a		- Bola en árbol identificada pero no		
distancia de la bola para simular el		recuperable	27/14	
próximo golpe	13-4/26	- Bola visible en un árbol pero no		
- Jugador que usa un bastón o un palo para		identificable	27/15	
entrar o salir de un obstáculo cuando su		Polo original ancentrada destre de las since		
bola reposa en el obstáculo	13-4/3.5	Bola original encontrada dentro de los cinco		
		minutos pero no identificada hasta después de transcurrir el período	27/5.5	
		danscarrii ei periodo	27/3.3	

Bola pisada accidentalmente por el caddie del contrario	18-3b/3	Jugador que busca su bola confunde ésta con la del contrario	27/5
Bola provisional: - Bola provisional jugada solamente para el caso en que la original pueda estar en un obstáculo de agua	27-2a/2	Jugador toca el suelo del obstáculo durante la búsqueda de la bola en la creencia que ella está en el obstáculo cubierta por impedimentos sueltos	12-1/4
- La bola provisional no puede distinguirse	21-24/2		
de la original	27/11	Negativa a identificar la bola	27/13
Bola que se cree ser la original encontrada; el jugador desea ignorarla y continúa el juego con la provisional	27-2c/2	Posición de la bola levantada para identificación no marcada; la intención de levantarla no fue anunciada y la bola se limpió más de lo necesario para su identificación	21/4
Bola que se supone que está en obstáculo de agua encontrada fuera después de haber jugado otra bola bajo el procedimiento de golpe y distancia Caddie:	26/6	 Se sabe o es prácticamente seguro: Bola dropada bajo la Regla 25-1c con conocimiento o practica seguridad que la bola está en agua accidental; posteriormente la bola original se 	
 Caddie que por propia iniciativa levanta la bola para identificación El jugador indica a su caddie que no comience la búsqueda de su bola antes de 	18-2a/14	encuentra - Bola dropada bajo la Regla de obstáculo de agua sin que se sepa o sea prácticamente seguro que la bola está en el obstáculo;	25-1c/2.5
que alguien pueda ayudarle	27/1	después la bola se encuentra en el obstáculo	26-1/3.5
Caddie del contrario levanta la bola: - Caddie del contrario levanta la bola del jugador después que el jugador dice que		 Cuándo es necesario adelantarse para establecer "práctica seguridad" 	26-1/1.3
su bola es otra - El caddie del contrario levanta la bola del	18-3b/4	Si el lie original puede ser el "lie más cercano y similar"	20-3b/7
jugador que podía estar fuera de límites o no	18-3b/5	Significado de "se adelanta a buscar"	27-2a/1.5
Continuar el juego con la bola provisional sin buscar la original	27-2b/1	Tiempo permitido para buscar: - Durante cuánto tiempo se puede buscar una bola cuando la bola perdida se	27/2
Cuando es necesario encontrar e identificar una bola declarada injugable	28/1	 encuentra y vuelve a perderse Tiempo durante el que se permite la búsqueda de una bola después de haber 	27/3
En un obstáculo la parte superior de una bola está tapada por hojas pero otra parte de la misma se ve desde otro ángulo	12-1/3	jugado bola equivocada - Tiempo permitido para buscar una bola perdida si se suspende el juego durante la	27/2
Identificar la Bola:		búsqueda - Tiempo permitido para la búsqueda de la	27/1.5
Identificación de la bola por testimonio de espectador Identificación de la bola cóla por su	27/12	bola original y otra provisional	27/4
 Identificación de la bola sólo por su número y marca Jugador levanta bola bajo Regla que no permite limpiar la bola y gira la bola al 	12-2/1	Tocar y girar una bola parcialmente enterrada en el rough con el propósito de identificarla	12-2/2
reponerla	21/5	CABLE ELÉCTRICO	
Impedimentos sueltos afectando al lie: - Impedimento suelto que afecta al lie de la		Obstrucciones temporales inamovibles (líneas eléctricas y cables temporales)	Ap. I-B-7b
 bola se mueve al levantar una bola Impedimentos sueltos que afectan al lugar de reposo de la bola quitados mientras la 	23-1/7	Regla local para bola desviada por cable eléctrico	33-8/13
bola está levantada	23-1/8	CADDIE	
Jugador desplaza su bola con el pie mientras la busca en agua, en un obstáculo de agua	12-1/5	Acciones que puede realizar un caddie	6-4/10
Jugador incapaz de distinguir su bola de otra	27/10	Aplicación de la penalidad cuando el jugador tiene varios caddies	6-4/5.5
Jugador infringe dos Reglas con penalidades diferentes; se aplica la penalidad más severa	1-4/15	Arreglar pisadas en bunker hechas durante la búsqueda de una bola y antes de jugar ésta desde el bunker	13-4/11

Barrer agua accidental de la línea de juego	13-2/34	Caddie que protege del sol al jugador durante el golpe	14-2/3
Bola levantada por el caddie:		AND ARROWS MADE IN AN ARROWS AN	5.
- Bola de un competidor levantada sin autorización por el caddie del compañero-		Caddie que sujeta la rama de un árbol para evitar que ésta desvíe la bola al droparla	20-2a/5
competidor quien, a continuación la sustituye por otra bola que el competidor juega - Caddie del contrario levanta la bola del jugador después que el jugador dice que	20-1/5	Compartir el caddie o doble caddie: - Caddie compartido Informa a uno de sus jugadores del palo usado por el otro - Caddie compartido por el bando contrario en un Cuatro Bolas por hoyos mueve la	8-1/12
 su bola es otra Caddie por su iniciativa propia, levanta la bola considerándola injugable 	18-3b/4 18-2a/15	bola del jugador - Caddie compartido por miembros de	30/2
Caddie que levanta la bola de un obstáculo de agua sin autorización del jugador	26-1/9	bandos contrarios en Cuatro Bolas por hoyos, mueve la bola	30/1
Caddie que por propia iniciativa levanta la bola para identificación	18-2a/14	 Consideración de carros tirados por caddie compartido 	6-4/6
 El caddie del contrario levanta la bola del jugador que podía estar fuera de límites o 	18-3b/5	 La bola del jugador golpea la bolsa del contrario, o del compañero-competidor, dejada por caddie compartido 	19-2/8
no	10-30/3	Competidor que abandona durante una vuelta y	
Bola desviada o detenida por el caddie: - Bola dropada desviada accidentalmente por el contrario o su caddie	19-3/2	lleva los palos de otro competidor por el resto de la vuelta	6-4/9
 Caddie detiene bola dropada antes de quedar en reposo; cuándo se incurre en 		Condiciones y restricciones: - Acciones que puede realizar un caddie	6-4/10
penalidad - La bola del competidor golpea a su bolsa y	20-2c/4	- Caddie (Nota a la Regla 6-4)	Ap. I-C-3
 después a su caddie La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites y queda en reposo 	19-2/7	Consejo: - El Caddie hace un swing para enseñar al jugador cómo ejecutar el golpe	8-1/15
dentro del campo - La bola del jugador golpea a su caddie que	19-2/3	 Petición de consejo al caddie del contrario anulada antes de recibirlo 	8-1/17
está fuera de límites y queda fuera de límites	19-2/4	Cuándo se considera añadido un palo	4-4a/1
 La bola del jugador golpea a su caddie y queda en reposo fuera de límites 	19-2/2	Efecto de las penalidades en Juego por Hoyos (Match Play) cuatro-bolas	30-3/2
 La bola del jugador golpea la bolsa del contrario, o del compañero-competidor, dejada por caddie compartido 	19-2/8	El jugador indica a su caddie que no comience la búsqueda de su bola antes de que alguien pueda ayudarle	27/1
Bola detenida o desviada por rastrillo sostenido por el caddie del jugador	19-2/10	En el green: - Caddie atendiendo la bandera indica al	
Bola lanzada y jugada dentro de límites por causa ajena:		jugador que apunte a su pie - Caddie proyecta la sombra para indicar la	8-2b/2
 Bola enviada dentro de límites por causa ajena y jugada; el caddie conocía la acción 		línea de putt - El caddie de un competidor practica o	8-2b/1
de la causa ajena - Bola lanzada dentro de límites por causa ajena y jugada, ni el jugador ni su caddie	15/9	prueba la superficie de los greenes antes de una vuelta por golpes (Stroke Play) - El caddie raspa la superficie del green pero	7-1b/5
se dieron cuenta de la acción de la causa ajena	15/10	el jugador no obtiene beneficio de ello El caddie toca el green para Indicar la línea	16-1d/6
Bola movida por el caddie: - Bola pisada accidentalmente por el caddie del contrario	18-3b/3	 de juego antes de que el jugador juegue desde fuera del green El jugador sustituye su bola en el green por otra debido a que la bola original al 	8-2b/3
 Caddie compartido por el bando contrario en un Cuatro Bolas por hoyos mueve la bola del jugador Caddie compartido por miembros de 	30/2	tirársela al caddie para que la limpie va a parar a un lago - Línea de putt dañada accidentalmente por	15-2/1
bandos contrarios en Cuatro Bolas por hoyos, mueve la bola	30/1	el contrario, compañero-competidor o sus caddies - Marcador de bola movido	16-1a/13
		accidentalmente por el caddie del contrario	20-1/7

Estatus de: - Bola levantada en el green y colocada por el caddie detrás del marcador - Consideración de carros tirados por caddie	20-4/2	 Bola dropada que se empotra; procedimiento a seguir si la bola se empotra de nuevo al volver a droparla Bola que se clava al droparla 	25-2/2.5 25-2/2
compartido - Consideración de la persona que transporta los palos del jugador en un	6-4/6	Bola empotrada: - Bola clavada en el talud de hierba de un bunker o en su margen	25-2/5
 carro motorizado o en carrito (Trolley) Estatus de los palos adicionales llevados para el jugador y de la persona que los 	6-4/2.5	 Bola empotrada dentro de terreno en reparación de zona de césped segada a ras 	25-2/4
lleva Golpe concedido por el caddie	4-4a/16 2-4/3.5	Bola en cuesta pronunciada empotrada en la tierra de golpe directo	25-2/6
Hasta qué punto se puede considerar limpiar la bola el hecho de que el caddie se la tire al		Bola robada de sitio desconocido por causa ajena	18-1/5
jugador Información equivocada dada por el caddie o	21/3	Después de aliviarse de una obstrucción para un golpe hacia green, la obstrucción interfiere con	
compañero	9-2/2	la colocación para un golpe de costado necesario	24-2b/9.5
Infracción de la condición sobre transporte por el caddie Jugador cambia momentáneamente de caddies	33-1/9.5	Estatus de: - Árbol caído unido al tocón - Tacos de aireación	25/9 23/12
para intercambiar consejo	8-1/26	Fuera de límites interno entre hoyos	33-2a/12
Si un jugador tiene más de un caddie: - Caddie que contrata a un muchacho para que lleve todos los palos del jugador		Jugador encuentra una bola y la golpea hacia el jugador que la perdió	7-2/5.5
excepto el putter - Cambio de caddie durante una vuelta	6-4/4 6-4/7	Levantar la bola para determinar la aplicación de una regla	20-1/0.7
 Competidor que abandona durante una vuelta y lleva los palos de otro competidor por el resto de la vuelta 	6-4/9	Patear en la calle mientras se espera para jugar a green	7-2/2
 Estatus de otras personas que acompañan al jugador y de los artículos que transportan 	6-4/5.3	Pique de bola reparada en zona de dropaje antes de dropar	13-2/10
Otro caddie o un amigo lleva los palos del jugador mientras su caddie vuelve al lugar	0-4/5.5	Procedimiento para que el árbitro determine qué bola está más lejos del agujero	10-1b/1
 de salida con el guante del jugador Portador de paraguas empleado además del caddie Un jugador cuyos palos son transportados 	6-4/4.5 6-4/5	Regla local: - "Colocación de la Bola" y "Reglas de Invierno"	Ap. I-B-4c
en un coche motorizado contrata los servicios de una persona para que realice		 Obstrucciones inamovibles próximas al green Regla local autorizando el alivio en un lado 	Ap. I-B-6
todas las demás funciones de un caddie	6-4/3	especifico de un camino pavimentado - Regla local concediendo alivio de cajas de	33-8/19
Significado de "Instrucciones Específicas" en la definición de "Caddie"	6-4/1	control de riego en la línea de juego - Regla local considerando que la pared de	33-8/17
Un jugador en una competición hace de caddie de otro jugador en la misma prueba	6-4/8	un bunker parcialmente cubierta de hierba forma parte del bunker - Regla local negando alivio de un terreno	33-8/39.5
CALLE Y ÁREA DE CÉSPED SEGADO A RAS Ver también BOLA EMPOTRADA; RECORRIDO		en reparación cuando se esté jugando un hoyo determinado - Regla local para taludes de bunker hechos	33-8/23
Al aliviarse de una obstrucción la bola que estaba en rough se dropa en calle	24-2b/8	con tepes apilados - Regla local permitiendo alivio sin	33-8/39
Árbol caído sobre la calle durante vuelta estipulada	25/9.5	 penalidad de obstáculo de agua Regla local prohibiendo dropar en antegreen cuando la bola está en green 	33-8/36
Bola desviada por otro jugador de otro grupo al efectuar su golpe	19-1/2	equivocado - Regla local proporcionando alivio de	33-8/33
Bola empotrada al droparla:		camino de superficie no pavimentada	

artificialmente solamente para el golpe de salida	33-8/20	 Infracción de Regla por los dos compañeros en el mismo hoyo en Cuatro Bolas Stableford 	32-2b/1
CALZADO (PIE)		 Jugadores en bandos opuestos intercambian sus bolas durante el juego de 	
Caddie atendiendo la bandera indica al jugador que apunte a su pie	8-2b/2	un hoyo y sus compañeros levantan sus bolas; el error se descubre en el siguiente	
Agua accidental: - Agua accidental en green visible cuando el		hoyo - Los jugadores inadvertidamente	30-3c/3
jugador camina al lado de la línea de putt pero no en otro sitio	25/5	intercambian sus bolas recogidas de un obstáculo de agua	15-1/4
 Agua visible como resultado de un esfuerzo desmedido al pisar 	25/4	Competidor que juega bola equivocada y la pierde; la bola equivocada podía ser la del compañero competidor	15-3b/1
Bola detenida por el pie del jugador se mueve cuando quita el pie	19-2/1		13-30/1
Bola dropada de acuerdo con una opción de la Regla de bola injugable golpea al jugador; el		CAMPO IMPRACTICABLE O CERRADO Ver también INTERRUPCIÓN Y REANUDACIÓN	DEL
jugador desea cambiar de opción de alivio	20-2a/6	JUEGO	
Bola movida accidentalmente con el pie: - Bola movida accidentalmente con el pié al		Competidor que se niega a salir o se retira a causa del mal tiempo; la vuelta es cancelada más tarde	33-2d/3
quitar un impedimento suelto en el green - Jugador infringe dos Reglas con	23-1/11	Juego interrumpido por acuerdo;	33-24/3
penalidades diferentes; se aplica la penalidad más severa	1-4/15	posteriormente un jugador desea reanudar: - Partido interrumpido por acuerdo debido	
Condición sobre el calzado	33-1/14	a la lluvia; posteriormente uno de los contrarios quiere reanudarlo, pero el otro	
Jugador mueve impedimentos sueltos al acercarse a la bola en el obstáculo	13-4/13.5	no accede por considerar el campo impracticable	6-8a/6
Jugador que se alivia de un terreno en reparación; si es necesario volver a dropar si la condición interfiere para un golpe con un palo		 Partido interrumpido por acuerdo debido a la lluvia; uno de los contrarios quiere posteriormente reanudarlo y el otro no, aun cuando el campo está practicable 	6-8a/5
que no sea el que ha utilizado para determinar el "Punto Más Cercano de Alivio"	20-2c/0.8	Juego suspendido o cancelado: - Agua accidental que cubre un lugar de	
Marcador de bola movido accidentalmente por el jugador	20-1/5.5	salida totalmente - Agujero rodeado por agua accidental	25-1b/4 33-2d/2
Modificación de la penalidad por embocar un putt corto con un palo cuyas características de		 Directrices sobre cuándo cancelar una vuelta 	33-2d/1
juego han cambiado pero no en el curso normal del juego Palo colocado en el suelo para la alineación de	4-3/4	Jugador no puede jugar su partido en la fecha indicada; se cambia la fecha y el jugador pide su readmisión	2-4/20
los pies	8-2a/1	Jugador que no llega a la hora; en ese momento	
Pisotear el lado de un bunker para obtener colocación a nivel	13-3/3	el campo está cerrado Se empieza un partido ignorando que el campo	33-3/2
CAMBIAR LAS BOLAS		estaba cerrado	33-2d/4
Ver también BOLA SUSTITUTA		CARRETERAS Y CAMINOS	
Bolas cambiadas inadvertidamente: - Bolas cambiadas sin darse cuenta por los		Ver también ESTATUS DE OBJETOS Camino o carretera con superficie artificial	24/9
jugadores después de que una bola golpea y mueve la otra - Bolas intercambiadas inadvertidamente	15-1/2.5	Carretera pública considerada fuera de límites	- ,-
por los competidores en sitio desconocido - Bolas intercambiadas inadvertidamente	15-1/2	divide el campo; consideración de una bola que cruzó la carretera	27/20
por los jugadores entre hoyos - Competidor que levanta su bola y la del	15-1/1	Estatus de: - Grava utilizada para superficie de camino	23/14
compañero competidor, las cambia inadvertidamente al reponerlas	15-2/4	La bola se parte en pedazos como resultado de botar en un camino de carros pavimentado	5-3/4

Regla local: Regla local autorizando el alivio en un lado especifico de un camino pavimentado aspecifico de un camino pavimentado artificial igunto a camino de superficie no pavimentado artificial material de la versa el juego por causa ajena o por el bando del contrario de superficie no pavimentado artificialmente solamente para el golpe de salida camino para competiciones en que se autorza la utilización de coches de golf en competiciones en que se autorza la utilización de coches de golf en competiciones on que se autorza la utilización de coches de golf en competiciones on que se autorza la utilización de coches de golf en competiciones on que se autorza la utilización de coches de golf en competiciones on que se autorza la utilización de coches de golf en competiciones on que se autorza la utilización de coches de golf en competiciones on que se autorza la utilización de coches de golf en competiciones on que transporta lo palos del jugador en un carro de golf competiciones on que se autorza la utilización de coches de golf en competiciones on que se autorza la utilización de coches de golf en competiciones on que se autorza la utilización de coches de golf en competiciones on que se autorza la utilización de coches de golf en competiciones on que se autorza la del plugador golpes de carro del jugador en carro del golfo competiciones on que enpuja un contrario o un compañero-competidor or de jugador en carro	Punto más cercano de alivio: - El punto más cercano de alivio de un camino está en agua accidental; el punto más cercano de alivio del agua accidental está en el camino - El punto más cercano de alivio de un camino está en agua accidental; el punto más cercano de alivio del agua accidental está otra vez en el camino; no es factible para el jugador dropar la bola dentro de la zona de agua accidental	1-4/8 1-4/8.5	Consideración de carros tirados por caddie compartido Consideración de la persona que transporta los palos del jugador en un carro motorizado o en carrito (Trolley) Consideración de una persona en un coche compartido Interrupción del juego debido a una avería en un coche de golf	6-4/2.5 19/2 6-8a/4
especifico de un camino pavimentado Regla local para terreno en reparación Junto a camino de coches con superficie artificial Regla local prane terreno en reparación Junto a camino de coches con superficie artificial Regla local proporcionando alivio de camino de superficie no pavimentada artificialmente solamente para el glope de salida Zonas de dropaje Ap. I-B-8 Regla local prane competiciones en que se salida Comino de superficie no pavimentada artificialmente solamente para el glope de salida Comosideración de carros tirados por caddie compartido Consideración de carros tirados por caddie compartido Consideración de la persona que transporta los palos del jugador en un carro motorizado o en carrito (Trolley) CARRO DE GOLF CARRO DE GOLF CARRO DE GOLF CONSIderación de la persona que transporta los palos del jugador en un carro motorizado o en carrito (Trolley) CARRO DE GOLF CARRO DE GOLF CONSIderación de la persona que transporta los palos del jugador en un carro motorizado o en carrito (Trolley) CARRO DE GOLF CONSIderación de cortes de golf Consideración de la persona que transporta los palos del jugador en un carro motorizado o en carrito (Trolley) CARRO DE GOLF CARRO D	THE COURT OF THE PARTY OF THE P	1 4/0.5	Medidor de distancia en el carro de golf	14-3/1
artificial Regla local proporcionando alivio de camino de superficie no pavimentada artificialmente solamente para el golpe de salida Zonas de dropaje Ap. I-B-8 ZONAS de dropaje CARRITO (TROLLEY) Ver también CARRO DE GOLF; EQUIPO Estatus de: Consideración de carros tirados por caddie compartido CONSIderación de la persona que transporta los palos del jugador en un carro motorizado o en carrito (Trolley) des pués su propio carrito del jugador golpea el carrito del contrario o del compañero-competidor y después su propio carrito DIBITOS Bola desviada o detenida por carro comparatido por dos jugadores Bola desviada o detenida por carro comparatido por dos jugadores 19-1/ Bola denvida por un carro de golf compartido por dos jugadores 18/8 Bola movida por un carro de golf compartido por dos jugador golpea el carro del jugador que empija un contrario o un compañero-competidor 19-2/6 Bola movida por un carro de golf compartido por dos jugadores 18/8 Regal local; Regal local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf en competiciones 33-8-44 Ap. I-C-9 Utilización de coches de golf en competiciones 23-1/8 Entrar en la casa club o chiringuito mitad de camino para tomar un refresco durante la vuelta de camino para tomar un refresco durante la vuelta camino para tomar un refresco durante la vuelta de camino para tomar un refresco durante la vuelta de camino para tomar un refresco durante la vuelta camino para tomar un refresco durante la vuelta de averla televisión durante 45 minutos después de 9 hoyos CAUSA AJENA Ver también BOLA DESVIADA O DETENIDA; ESTATUS DE OBJETOS; IMPEDIMENTOS SUELTOS Bola desviada o detenida por carro compariero-competidor 19-2/6 Bola movida por un carro de golf compartido por dos jugadores 18/8 Di Jujugador que empija un contrario o un compañero-competidor 19-2/6 Bola movida por un carro de golf compartido por dos jugadores 18-1/7 De Bola detenida o desviada	 Regla local autorizando el alivio en un lado especifico de un camino pavimentado Regla local para terreno en reparación 	33-8/19	de la vuelta y situados en el suelo del coche de	4-4c/1
artificialmente solamente para el golpe de salida 33-8/20	artificial	33-8/25		4-3/9.5
Ver también CARRO DE GOLF; EQUIPO Estatus de: - Consideración de carros tirados por caddie compartido - Consideración de la persona que transporta los palos del jugador en un carro motorizado o en carrito (Trolley) - Casa cura de golf - Casa cura de la persona que transporta los palos del jugador en un carro motorizado o en carrito (Trolley) - Casa cura de la persona que transporta los palos del jugador en un carro motorizado o en carrito (Trolley) - Casa cura de la persona que un coche de golf - Casa cura de la casa club o chiringuito mitad de camino para tomar un refresco durante la vuelta 6-8a/2.7 Interrupción del juego debido a una avería en un coche de golf - Casa de jugador golpea el carrito del contrario o del compañero-competidor y - Carro DE GOLF Ver también CARRITO (TROLLEY); EQUIPO; ESTATUS DE OBJETOS Bola desviada o detenida por: - Bola desviada por un carro de golf compartido por dos jugadores - 19/16 Bola movida por un carro de golf compartido por dos jugadores - 18/8 Bola: - Bola en bolsa de plástico se mueve cuando la bolsa es movida a otra posición por el viento - Bola perdida tratada como movida por causa ajena sin saberse o ser prácticamente seguro a tal efecto - 27-1/2.5 - Bola que se aloja en un árbol y una causa ajena la tira del mismo - Bola que se el cae al c	artificialmente solamente para el golpe de salida		 Regla local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf 	
Estatus de: - Consideración de carros tirados por caddie compartido - Consideración de la persona que transporta los palos del jugador en un carro motorizado o en carrito (Trolley) La bola del jugador golpea el carrito del contrario o del compañero-competidor y después su propio carrito CARRO DE GOLF Ver también CARRITO (TROLLEY); EQUIPO; ESTATUS DE OBJETOS Bola desviada o detenida por: - Bola desviada o detenida por carro compartido por dos jugadores - Bola detenida o desviada por el carro del jugador que empuja un contrario o un compañero-competidor o un compañero-competidor o nu compañero-competido por dos jugadores nu competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf o nu compañero-competido por dos pugadores nu contrato o nu compañero-competidor o nu compañero-competido por dos jugadores nu contrato o nu compañero-competido por dos jugadores nu competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf nu nu contrato o nu compañero-competido por dos jugadores nu contrata los es revictos de una persona para que realice todas las demás funciones de un caddie nu nu contrato de li pugador nu carro de li pugador nu carro de li pugador nu carro de golf compañero-competidor en el green y cae sobre la bola en movimiento del jugador pudador nu compañero-competidor en el green y cae sobre la bola en movimiento del j	CARRITO (TROLLEY)		Utilización de coches de golf en competiciones	33-1/8
Entrar en la casa club o chiringuito mitad de camino para tomar un refresco durante la vuelta 6-8a/2.7 consideración de la persona que transporta los palos del jugador en un carro motorizado o en carrito (Trolley) 6-4/2.5 La bola del jugador golpea el carrito del contrario o del compañero-competidor y después su propio carrito (TROLLEY); EQUIPO; ESTATUS DE OBJETOS Bola desviada o detenida por: - Bola desviada o detenida por carro compartido por dos jugadores el carro del jugador que empuja un contrario o un compañero-competidor (pugador en un corde de golf (pugador que empuja un contrario o un compañero-competidor (pugadores 18/8) - Infracción de la condición sobre transporte por el caddie (por el addie en un coche motorizado o contrata los servicios de una persona para que realice todas las demás funciones de un caddie (6-4/3) El jugador se prepara una colocación pero (6-8a/4) Entrar en la casa club o chiringuito mitad de camino para tomar un refresco durante la cumoche de golf (6-8a/4) Entrar en la casa club o chiringuico mar refresco durante al un coche de golf (6-8a/4) Interrupción del jugador aun avería en un coche de golf (6-8a/4) Podrar de luba piugado durante 45 minutos después de 9 hoyos CAUSA AJENA Ver también BOLA DESVIADA O DETENIDA; ESTATUS DE OBJETOS; IMPEDIMENTOS SUELTOS Al quitar la bandera el que la atendía, se desprende un tapón del extremo del palo y desvía la bola en bandera el que la atendía, se desprende un tapón del extremo del palo y desvía la bola en movida por causa ajena sin saberse o ser prácticamente seguro a tal efecto (27-1/2.5 en Bola que se alco a un arbol y una causa ajena la tira del mismo (18-1/9) El j	Ver también CARRO DE GOLF; EQUIPO		CASA CLUB O CHIRINGUITO	
transporta los palos del jugador en un carro motorizado o en carrito (Trolley) 6-4/2.5 La bola del jugador golpea el carrito del contrario o del compañero-competidor y después su propio carrito CARRO DE GOLF Ver también CARRITO (TROLLEY); EQUIPO; ESTATUS DE OBJETOS Bola desviada o detenida por: - Bola desviada o detenida por carro compartido pi gugador que empuja un contrario o un compañero-competidor un contrario o un compañero-competidor por dos jugadores - Infracción de la condición sobre transporte por el caddie - Infracción de la condición sobre transporte por el caddie - Regla local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf - Un jugador cuyos palos son transportados en un coche motorizado contrata los servicios de una persona para que realice todas las demás funciones de un caddie El jugador se prepara una colocación pero Bola robada de golf Quedarse a ver la televisión durante 45 minutos después de 9 hoyos Quedarse a ver la televisión durante 45 minutos después de 9 hoyos Quedarse a ver la televisión durante 45 minutos después de 9 hoyos Quedarse a ver la televisión durante 45 minutos después de 9 hoyos Duedarse a ver la televisión durante 45 minutos después de 9 hoyos Possador a ver la televisión durante 45 minutos después de 9 hoyos Possador a ver la televisión durante 45 minutos después de 9 hoyos Possador a ver la televisión durante 45 minutos después de 9 hoyos Possador a ver la televisión durante 45 minutos después de 9 hoyos Possador a ver la televisión durante 45 minutos después de 9 hoyos Possador a ver la televisión durante 45 minutos después de 9 hoyos Possador a ver la televisión durante 45 minutos después de 9 hoyos Possador a ver la televisión durante 45 minutos después de 9 hovos Possador a ver la televisión de la ver la ver la verta de lugador a ver la televisado para bala jugador a verbana de lugador a verbana la verbana de lugador a verbana de lugador a verbana la verbana de lugador a verbana de lugador a verbana de lugador a verbana	- Consideración de carros tirados por caddie	6-4/6		6-8a/2.7
Quedarse a ver la televisión durante 45 minutos después de 9 hoyos 6-8a/1 contrario o del compañero-competidor y después su propio carrito 19-3/3 Ventana del club abierta y bola jugada a través de la ventana de la ventana de la ventana del club abierta y bola jugada a través de la ventana del club abierta y bola jugada a través de la ventana del club abierta y bola jugada a través de la ventana del club abierta y bola jugada a través de la ventana del club abierta y bola jugada a través de la ventana del club abierta y bola juga	transporta los palos del jugador en un	6.4/2.5		6-8a/4
CARRO DE GOLF Ver también CARRITO (TROLLEY); EQUIPO; ESTATUS DE OBJETOS Bola desviada o detenida por carro compartido por dos jugadores Bola detenida o desviada por el carro del jugador que empuja un contrario o un compañero-competidor 19-2/6 Bola movida por un carro de golf compartido por dos jugadores 18/8 Caddie: Infracción de la condición sobre transporte por el caddie Regla local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf Un jugador cuyos palos son transportados en un coche motorizado contrata los servicios de una persona para que realice todas las demás funciones de un caddie El jugador se prepara una colocación pero Tentana del club abierta y bola jugada a través de la ventana 24-2b/14 CAUSA AJENA Ver también BOLA DESVIADA O DETENIDA; ESTATUS DE OBJETOS; IMPEDIMENTOS SUELTOS Al quitar la bandera el que la atendía, se desprende un tapón del extremo del palo y desvía la bola 17/9 desvía la bola 17/9 Árbitro entra en bunker; ¿está el jugador autorizado para poder alisar las pisadas? 13-4/10 Bola: Bola: Bola: Bola en bolsa de plástico se mueve cuando la bolsa es movida a otra posición por el viento 18-1/7 Bola perdida tratada como movida por causa ajena sin saberse o ser prácticamente seguro a tal efecto 27-1/2.5 Bola que se eloa el cae al contrario o al compañero-competidor en el green y cae sobre la bola en movimiento del jugador 19-5/1.7 Bola robada de sitio desconocido por	La bola del jugador golpea el carrito del	6-4/2.5	-	6-8a/1
Ver también CARRITO (TROLLEY); EQUIPO; ESTATUS DE OBJETOS Bola desviada o detenida por: - Bola desviada o detenida por carro compartido por dos jugadores - Bola detenida o desviada por el carro del jugador que empuja un contrario o un compañero-competidor Bola movida por un carro de golf compartido por dos jugadores - Infracción de la condición sobre transporte por el caddie: - Infracción de la condición sobre transporte por el caddie - Regla local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf - Un jugador cuyos palos son transportados en un coche motorizado contrata los servicios de una persona para que realice todas las demás funciones de un caddie El jugador se prepara una colocación pero CAUSA AJENA Ver también BOLA DESVIADA O DETENIDA; ESTATUS DE OBJETOS; IMPEDIMENTOS SUELTOS Al quitar la bandera el que la atendía, se desprende un tapón del extremo del palo y desvía la bola 17/9 Árbitro entra en bunker; ¿está el jugador autorizado para poder alisar las pisadas? 13-4/10 Bola: - Bola en bolsa de plástico se mueve cuando la bolsa es movida a otra posición por el viento - Bola perdida tratada como movida por causa ajena sin saberse o ser prácticamente seguro a tal efecto 27-1/2.5 - Bola que se aloja en un árbol y una causa ajena la tira del mismo 18-1/9 - Bola que se le cae al contrario o al compañero-competidor en el green y cae sobre la bola en movimiento del jugador 19-5/1.7		19-3/3		24-2b/14
Bola desviada o detenida por: - Bola desviada o detenida por carro compartido por dos jugadores - Bola detenida o desviada por el carro del jugador que empuja un contrario o un compañero-competidor Bola movida por un carro de golf compartido por dos jugadores - Bola movida por un carro de golf compartido por dos jugadores Bola movida por un carro de golf compartido por dos jugadores - Infracción de la condición sobre transporte por el caddie - Infracción de la condición sobre transporte por el caddie - Regla local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf - Un jugador cuyos palos son transportados en un coche motorizado contrata los servicios de una persona para que realice todas las demás funciones de un caddie El jugador se prepara una colocación pero Al quitar la bandera el que la atendía, se desprende un tapón del extremo del palo y desvía la bola Arbitro entra en bunker; ¿está el jugador autorizado para poder alisar las pisadas? 13-4/10 Bola: - Bola en bolsa de plástico se mueve cuando la bolsa es movida a otra posición por el viento - Bola perdida tratada como movida por causa ajena sin saberse o ser prácticamente seguro a tal efecto 27-1/2.5 - Bola que se aloja en un árbol y una causa ajena la tira del mismo 18-1/9 - Bola que se le cae al contrario o al compañero-competidor en el green y cae sobre la bola en movimiento del jugador 19-5/1.7	Ver también CARRITO (TROLLEY); EQUIPO; EST	ATUS DE	Ver también BOLA DESVIADA O DETENIDA; ES	TATUS DE
compartido por dos jugadores Bola detenida o desviada por el carro del jugador que empuja un contrario o un compañero-competidor Bola movida por un carro de golf compartido por dos jugadores 18/8 Bola: Bola en bolsa de plástico se mueve cuando la bolsa es movida a otra posición por el viento Regla local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf Un jugador cuyos palos son transportados en un coche motorizado contrata los servicios de una persona para que realice todas las demás funciones de un caddie El jugador se prepara una colocación pero 19-2/6 Arbitro entra en bunker; ¿está el jugador autorizado para poder alisar las pisadas? 13-4/10 Bola: Bola: Bola en bolsa de plástico se mueve cuando la bolsa es movida a otra posición por el viento 18-1/7 Bola perdida tratada como movida por causa ajena sin saberse o ser prácticamente seguro a tal efecto 27-1/2.5 Bola que se aloja en un árbol y una causa ajena la tira del mismo 18-1/9 Bola que se le cae al contrario o al compañero-competidor en el green y cae sobre la bola en movimiento del jugador 19-2/6 Arbitro entra en bunker; ¿está el jugador autorizado para poder alisar las pisadas? 13-4/10 Bola: Bola en bolsa de plástico se mueve cuando la bolsa es movida a otra posición por el viento 18-1/7 Bola perdida tratada como movida por causa ajena sin saberse o ser prácticamente seguro a tal efecto 27-1/2.5 Bola que se aloja en un árbol y una causa ajena la tira del mismo 18-1/9 Bola que se le cae al contrario o al compañero-competidor en el green y cae sobre la bola en movimiento del jugador 19-5/1.7	Bola desviada o detenida por:			
compañero-competidor 19-2/6 autorizado para poder alisar las pisadas? 13-4/10 Bola movida por un carro de golf compartido por dos jugadores 18/8 Bola: - Bola en bolsa de plástico se mueve cuando la bolsa es movida a otra posición por el viento 18-1/7 por el caddie 33-1/9.5 Bola perdida tratada como movida por causa ajena sin saberse o ser prácticamente seguro a tal efecto 27-1/2.5 - Un jugador cuyos palos son transportados en un coche motorizado contrata los servicios de una persona para que realice todas las demás funciones de un caddie 6-4/3 CEI jugador se prepara una colocación pero Bola robada de sitio desconocido por	compartido por dos jugadores	19/1	desprende un tapón del extremo del palo y	17/9
por dos jugadores Caddie: - Infracción de la condición sobre transporte por el caddie - Regla local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf - Un jugador cuyos palos son transportados en un coche motorizado contrata los servicios de una persona para que realice todas las demás funciones de un caddie El jugador se prepara una colocación pero - Bola en bolsa de plástico se mueve cuando la bolsa es movida a otra posición por el viento - Bola en bolsa de plástico se mueve cuando la bolsa es movida a otra posición por el viento - Bola perdida tratada como movida por causa ajena sin saberse o ser - prácticamente seguro a tal efecto 27-1/2.5 - Bola que se aloja en un árbol y una causa ajena la tira del mismo 18-1/9 - Bola que se le cae al contrario o al compañero-competidor en el green y cae sobre la bola en movimiento del jugador - Bola robada de sitio desconocido por		19-2/6		13-4/10
- Infracción de la condición sobre transporte por el caddie 33-1/9.5 - Regla local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf 33-8/4 - Un jugador cuyos palos son transportados en un coche motorizado contrata los servicios de una persona para que realice todas las demás funciones de un caddie 6-4/3 el jugador se prepara una colocación pero viento 18-1/7 - Bola perdida tratada como movida por causa ajena sin saberse o ser prácticamente seguro a tal efecto 27-1/2.5 - Bola que se aloja en un árbol y una causa ajena la tira del mismo 18-1/9 - Bola que se le cae al contrario o al compañero-competidor en el green y cae sobre la bola en movimiento del jugador 19-5/1.7		18/8		
- Regla local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf 33-8/4 prácticamente seguro a tal efecto 27-1/2.5 - Un jugador cuyos palos son transportados en un coche motorizado contrata los servicios de una persona para que realice todas las demás funciones de un caddie 6-4/3 compañero-competidor en el green y cae sobre la bola en movimiento del jugador 19-5/1.7 El jugador se prepara una colocación pero autorizado servicios de compañero competidor en el green y cae sobre la bola en movimiento del jugador 19-5/1.7	- Infracción de la condición sobre transporte	33-1/9.5	viento	18-1/7
- Un jugador cuyos palos son transportados en un coche motorizado contrata los servicios de una persona para que realice todas las demás funciones de un caddie El jugador se prepara una colocación pero - Bola que se aloja en un árbol y una causa ajena la tira del mismo 18-1/9 - Bola que se le cae al contrario o al compañero-competidor en el green y cae sobre la bola en movimiento del jugador 19-5/1.7	- Regla local para competiciones en que se			27-1/2.5
servicios de una persona para que realice todas las demás funciones de un caddie El jugador se prepara una colocación pero - Bola que se le cae al contrario o al compañero-competidor en el green y cae sobre la bola en movimiento del jugador - Bola robada de sitio desconocido por	- Un jugador cuyos palos son transportados	33-0/4	 Bola que se aloja en un árbol y una causa ajena la tira del mismo 	
El jugador se prepara una colocación pero - Bola robada de sitio desconocido por	servicios de una persona para que realice	6-4/3	compañero-competidor en el green y cae	19-5/1.7
		13-3/5	- Bola robada de sitio desconocido por	

 Bola visible desde el lugar de salida desaparece o es movida durante la 		Marcador de bola levantado por causa ajena	20-1/9
suspensión del juego - Estatus de aire cuando es artificialmente	6-8d/4	Palo queda inservible para el juego por causa ajena o por el bando del contrario	4-3/9.5
propulsado	18-1/2	Perro desvía o coge la bola en el Green:	
Bola detenida o desviada por rastrillo sostenido por el caddie del jugador	19-2/10	 Bola que se había jugado desde fuera del green desviada o cogida por un perro en el green 	19-1/6
Bola desviada por otro jugador de otro grupo al efectuar su golpe	19-1/2	 En el green un perro coge o desvía la bola jugada desde el mismo green 	19-1/7
Bola en Reposo:		Persona distinta del caddie que va con el grupo:	
- Bola en mala posición en rough movida por una causa ajena durante la suspensión		 Estado de los palos adicionales llevados para el jugador y de la persona que los 	
del juego; Jugador no estima la posición con la exactitud necesaria - Bola en reposo desplazada del agujero por	6-8d/5	llevaEstatus de otras personas que acompañanal jugador y de los artículos que	4-4a/16
espectador que atendía a la bandera	18-1/10	transportan	6-4/5.3
 Bola en reposo movida por unos hierbajos que lleva el viento 	18-1/6	Portador de paraguas empleado además del caddie	6-4/5
Bola jugada desde el lugar en que la bola original fue desplazada fuera de límites por un vehículo de mantenimiento	20-7/1	Regla local para bola desviada por cabeza de aspersor	33-8/12
Bola jugada en green desviada por causa ajena en movimiento; golpe no repetido	19-1/3	Sacar Impedimentos Sueltos: - Bola movida por piedra desalojada por el golpe del compañero o del contrario	18-1/8
Causa ajena quita una obstrucción inamovible de la línea de juego de un jugador	13-2/33	 Impedimento suelto desplazado por el swing de prácticas del jugador mueve la 	
Competidor busca ayuda del compañero- competidor para evitar penalidad	33-7/7	bola Serpiente	18-2a/20.5 23/6.5
Consideración del capitán de equipo o monitor	33-1/11.5	Si un jugador puede pedir bolas prestadas a otro	23,0.3
Explicación de "Buena Razón Para Levantarla"	6-8c/1	jugador	5-1/5
Jugador obtiene información sobre distancias medidas con un dispositivo electrónico	14-3/0.7	Un espectador dice que la bola ha sido movida por causa ajena pero el jugador no está seguro de ello	18-1/4
Jugador que juega desde una nueva posición cuando su bola ha sido levantada o movida por		CHULETAS Y HOYO DE CHULETAS	
una causa ajena: - Bola enviada dentro de límites por causa		Alivio de agujeros de chuletas	33-8/34
ajena y jugada; el caddie conocía la acción de la causa ajena	15/9	Bola que rueda hacia el agujero al ser dropada desde el lugar donde se jugó el golpe anterior	20-2c/1.5
 Bola lanzada dentro de límites por causa ajena y jugada, ni el jugador ni su caddie se dieron cuenta de la acción de la causa 		Chuleta levantada después del golpe golpea la bola en movimiento	19-2/9
ajena - El compañero competidor levanta la bola	15/10	Chuletas repuestas en una zona en la que tiene que droparse una bola	13-2/4.5
del competidor y la deja a un lado; el competidor juega su bola desde donde ha		Cuándo está repuesta una chuleta	13-2/7
 sido dejada Jugador que desconoce que su bola fue movida por causa ajena, no la repone 	15-3b/3 18-1/3	El área de colocación que intenta un jugador está afectada por el golpe de otro jugador	13-2/8.7
La bola golpea el forro del agujero que se sale al levantar la bandera	17/8	La chuleta de un compañero, su contrario o compañero-competidor viene a parar cerca de la bola del jugador en un bunker	13-4/18
La posición de la bola empeora al quitar una obstrucción; el jugador repone la obstrucción	13-2/15.5	Lie de la bola alterado: - Lie de bola en rough alterado por causa	
		ajena; lie original de la bola desconocido y	

CIERRE DE LA COMPETICION			
 Lie de la bola en el recorrido alterado; lie original de la bola conocido pero punto 		descubierto después de cerrar la competición	6-2b/2.5
donde la bola reposaba no determinable	20-3b/4	 Hándicap erróneo usado a sabiendas en Juego por Golpes (Stroke Play); el error se 	
Reponer o quitar una chuleta que no está suelta	40.0/5	descubre después de cerrar la competición	6-2b/2
del todo	13-2/5	 Hándicap erróneo usado en Juego por 	•
Reposición de chuleta en su huella, en la línea		Golpes (Stroke Play) por error; se descubre	1 /-
de juego	13-2/6	después de cerrar la competición - Hándicap erróneo usado en un partido por	6-2b/1
Significado de "único propósito de cuidar el		equivocación; el error es descubierto	
campo"	1-2/0.7	después de anunciar oficialmente el	
		resultado	6-2a/5
CIERRE DE LA COMPETICIÓN		- Resultado entregado sin anotar una	
Ver también COMITÉ; CONDICIONES DE LA	COLDEC	penalidad - Resultado equivocado en la vuelta de	34-1b/1
COMPETICIÓN; HANDICAP (COMPETICIÓN) Y DE HANDICAP; PENALIDADES IMPUESTAS,	GOLPES	clasificación descubierto durante la fase	
MODIFICADAS O DEJADAS DE APLICAR POR EI	L COMITÉ:	por hoyos	34-1b/7
RESULTADOS Y TARJETA DE RESULTADOS	L COMMIL,	- Se descubre que el competidor no ha	
		firmado la tarjeta después de cerrada la	24.41.72
Errores y confusiones del Comité: - Aplicación de hándicap erróneo por mala		competición - Tarjeta firmada por marcador no	34-1b/2
información del Comité	33-1/12	designado por el Comité	6-6b/5
- Aplicación errónea de hándicap afecta al	55 1,12		
cuadro de partidos	33-5/3	Jugador que continuaba en la fase por hoyos es descalificado por resultado erróneo en la vuelta	
- Competidor que gana una prueba con un		de clasificación	34-1b/8
hándicap incorrecto debido a error del Comité; error descubierto varios días			,
después	6-2b/3	CINTA	
- Debido a error, el Comité no anota el	0 22,0	Cinta Adhesiva:	
resultado del ganador	34-1b/6	- Esparadrapo	14-3/8
- Descalificación aplicada erróneamente al		- Material aplicado a la cabeza del palo para	,-
ganador de una competición; el error es descubierto después de que otros dos		reducir el brillo o para protección	4-1/5
competidores desempataron para el		Cinta de Plomo:	
primer puesto	34-1b/5	- Cinta de plomo aplicada a la cabeza del	
- El Comité aplica erróneamente el hándicap		palo o a la varilla antes de comenzar una	
por lo que el jugador no recibe premio	33-5/2	vuelta - Cinta de plomo aplicada a la cabeza del	4-1/4
 El Comité toma una decisión incorrecta según la regla 3-3. ¿Puede ser corregida la 		palo o a la varilla durante una vuelta	4-2/0.5
decisión?	34-3/3.9	- Competidor que cambia el peso de un palo	,
- Hándicap equivocado anotado en tarjeta		durante una vuelta; la infracción se	
por el Comité; error descubierto antes de		descubre después de cerrar la competición	34-1b/4
cerrarse la competición	6-2b/3.5	CODICO DE DEDORTIVIDAD VIO NODAM	EU/A DE
Errores y confusiones del jugador se descubren		CODIGO DE DEPORTIVIDAD Y/O NORMAT COMPETICIÓN	IIVA DE
después del cierre de la competición:			
 Competidor correctamente advertido por su compañero competidor de que había 		Ver también ETIQUETA	
incurrido en una penalidad, no está de		Regla local para infracciones del código de	
acuerdo con su compañero competidor y		deportividad o de la normativa de la competición	33-8/6
deja de incluir la penalidad en su		competicion	33-6/0
resultado; el Comité se entera del	24 15/1 5	COLOCACIÓN (STANCE)	
incidente después de cerrar la competición - Competidor que cambia el peso de un palo	34-1b/1.5	Ver también MEJORAR EL REPOSO DE LA BOLA	A, EL ÁREA
durante una vuelta; la infracción se		DE LA COLOCACIÓN, O SWING QUE PRETENDI	•
descubre después de cerrar la competición	34-1b/4	LÍNEA DE JUEGO O PUTT; PREPARAR EL GOLPE	
- En Stroke Play no se rectifica el juego de		•	
bola equivocada; se descubre el error	24.15/2	Agua visible como resultado de un esfuerzo desmedido al pisar	25/4
después de cerrar la competición - En un Foursome por golpes (Stroke Play)	34-1b/3	·	20/4
un competidor anota un hándicap		Bola dropada desde terreno en reparación rueda hasta una posición en la que el área de	
incorrecto para su compañero, error		terreno en reparación interfiere con la	
		colocación; cuándo hay que volver a dropar	20-2c/0.5
		• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	•

Bola Movida:		Golpe jugado desde un área medio	
- Bola que se mueve cuando se apoya el		ambientalmente sensible	33-8/43
palo en hierba inmediatamente detrás de		Interferencia por:	
la bola	18-2b/5	- Barra de salida movida por el jugador	11-2/2
- Bola que se mueve después de la	40 21 /4	- El área de colocación que intenta un	
colocación pero antes de preparar el golpe	18-2b/1	jugador está afectada por el golpe de otro	
 Bola que se mueve después de que el jugador apoya el palo en el suelo a una 		jugador	13-2/8.7
corta distancia detrás de la bola, pero		 Hoyo hecho por animal de madriguera que 	
antes de apoyar el palo en el suelo		interfiere con la colocación; impracticable	
inmediatamente detrás de la bola	18-2b/4	jugar un golpe a causa de otra condición	25-1b/20
- Bola que se mueve después de que el		 Montículo hecho por cangrejo interfiere 	
jugador haya preparado el golpe y luego se		en la colocación o en el swing	25-1b/18
haya retirado	18-2b/7	- Objeto artificial movible situado fuera de	24.1/2
- Bola que se mueve después de que el		límites - Quitar impedimentos sueltos que están	24-1/3
jugador se ha colocando en bunker	18-2b/3	fuera de límites	23-1/9
Colocarse Limpiamente:			20 2,0
- Explicación de "Colocarse limpiamente"	13-2/1	Mejorar la colocación (stance) por:	
- Jugador autorizado por las Reglas para		- Explicación de "Colocarse limpiamente"	13-2/1
jugar en cualquier dirección "Toma		 Jugador habiendo tomado limpiamente su colocación cambia la dirección de juego 	13-2/1.7
Limpiamente su Colocación"	13-2/1.5	- Jugador mueve impedimentos sueltos al	13-2/1.7
 Jugador habiendo tomado limpiamente su 		acercarse a la bola en el obstáculo	13-4/13.5
colocación cambia la dirección de juego	13-2/1.7	- Jugador trata de colocarse limpiamente	13 4/ 13.3
- Jugador trata de colocarse limpiamente		pero mejora la línea de juego al mover un	
pero mejora la línea de juego al mover un	12 2/1 1	objeto en crecimiento que interfiere	13-2/1.1
objeto en crecimiento que interfiere	13-2/1.1	- Mover accidentalmente impedimentos	,
Construir una colocación:		sueltos en un obstáculo	13-4/13
- El jugador se prepara una colocación pero		Punto más cercano de alivio:	
corrige el error antes de ejecutar un golpe	13-3/5	Después de aliviarse de una obstrucción	
 Jugar un golpe de rodillas sobre una toalla 	13-3/2	para un golpe hacia green, la obstrucción	
- Pisotear el lado de un bunker para obtener		interfiere con la colocación para un golpe	
colocación a nivel	13-3/3	de costado necesario	24-2b/9.5
- Ponerse en una alfombra en un lugar de	12.2/1	- Diagrama ilustrativo de un jugador incapaz	
salida	13-3/1	de determinar el punto más cercano de	
Cuándo ha preparado el golpe el jugador que		alivio	24-2b/3.7
patea "a lo amazona"	18-2b/5.7	 Jugador determina el punto más cercano 	
Cuando se ha preparado el golpe en un		de alivio pero es físicamente incapaz de	
obstáculo	18-2b/2	ejecutar el golpe que intenta	24-2b/3
		Regla Local:	
En el bunker u obstáculo agua:		- Regla local para daños hechos por insectos	33-8/21
- Bola que se mueve después de que el	10 2k/2	 Regla local permitiendo alivio de surcos 	
jugador se ha colocando en bunker - Colocación en bunker efectuada sin palo	18-2b/3 13-4/24	que rodean el green	33-8/24
Colocarse firmemente en bunker a	13-4/24	 Regla local sobre daños graves por un 	
distancia de la bola para simular el		animal no de madriguera como terreno en	
próximo golpe	13-4/26	reparación	33-8/32.5
- El jugador, accidentalmente, golpea con el	15 4/20	,	
pie una piña que va a parar dentro de un		COLOCACIÓN (STANCE), SWING O DIREC	CCIÓN DE
bunker y la quita	13-4/14	JUEGO ANORMALES	
- Jugador mueve impedimentos sueltos al		Animal da madriguara.	
acercarse a la bola en el obstáculo	13-4/13.5	Animal de madriguera: - Aplicación de la Excepción a la Regla 25-1b	
 Lie en bunker alterado por otro jugador al 		cuando la bola reposa bajo tierra en un	
colocarse	20-3b/2	agujero de animal de madriguera	25-1b/25.5
- Mover accidentalmente impedimentos	40.44	- Bola que se encuentra en un montículo	
sueltos en un obstáculo	13-4/13	hecho por animal de madriguera; es	
- Pisotear el lado de un bunker para obtener	42.2/2	impracticable dar un golpe debido a un	
colocación a nivel	13-3/3	arbusto	25-1b/19
- Significado de "probar las condiciones del	12 4/0 5	- Desechos de animal de madriguera	•
obstáculo" en la regla 13-4a	13-4/0.5	interfieren con el golpe en dirección al	
		green; un árbol impide ese golpe	25-1b/21

 Hoyo hecho por animal de madriguera que interfiere con la colocación; impracticable jugar un golpe a causa de otra condición 	25-1b/20	 Número de hoyos reducido durante una competición por golpes (Juego por Golpes (Stroke Play)) 	33-1/2
Después de aliviarse de una obstrucción para un golpe hacia green, la obstrucción interfiere con		 Responsabilizar al competidor de la suma de resultados Utilización de coches de golf en 	33-1/7
la colocación para un golpe de costado necesario	24-2b/9.5	competiciones	33-1/8
Golpe a bola impracticable por interferencia de obstrucción inamovible y agua accidental	24-2b/19	Contrario o compañero-competidor disputa reclamación del jugador que su bola está inservible para el Juego	5-3/8
Obstrucción que interfiere con un golpe anormal: - Obstrucción que interfiere con un golpe		Cuando un partido está "Oficialmente Anunciado"	2-5/14
anormal; golpe anormal razonable en las circunstancias - Obstrucción que interfiere con un golpe	24-2b/17	Decisiones del comité cuando existen dudas en cuestiones de hecho: - Bola deliberadamente desviada o detenida	
anormal; golpe anormal no razonable en las circunstancias	24-2b/18	 en el recorrido por un espectador Bola jugada desde bunker a un talud de hierba; el jugador golpea la arena con el 	19-1/4.1
COMITÉ		palo y entonces la bola rueda hasta el bunker	13-4/35.5
Ver también ÁRBITRO; CAMPO IMPRACTICAL CERRADO; CIERRE DE LA COMPETICIÓN; CON	DICIONES	Bola que cae a un bunker cuando alguien camina en su proximidad	18/10
DE LA COMPETICIÓN; DUDAS EN CUANTO A L HECHOS; INTERRUPCIÓN Y REANUDACIÓN DE MARCAR Y DEFINIR EL CAMPO; OBSERVADOR	EL JUEGO;	- Bola se mueve después de quitar un impedimento suelto cerca de la bola	18-2a/30.5
PENALIDADES IMPUESTAS, MODIFICADAS O I DE APLICAR POR EL COMITÉ; RECLAMACIONE	DEJADAS	 Bola se mueve en el agua de un obstáculo de agua después de colocarse Bola visible desde el lugar de salida desaparece o es movida durante la 	14-6/1
DISPUTAS; REGLAS LOCALES		suspensión del juego	6-8d/4
Aplazamiento de un partido final por lesión de un jugador	6-3a/1	 Bolas intercambiadas inadvertidamente por los competidores en sitio desconocido 	15-1/2
Aplicación de la Regla 2-2 en Cuatro Bolas por hoyos	30-3/3	 Discusión sobre si un jugador ha jugado en el lugar de salida fuera de marcas El caddie del contrario levanta la bola del 	34-3/4
Árbitro entra en bunker; ¿está el jugador autorizado para poder alisar las pisadas?	13-4/10	jugador que podía estar fuera de límites o no	18-3b/5
Bandera en forma cónica o con diámetros distintos	17/3	- El jugador concede a su contrario su próximo golpe y quita la bola golpeándola a la larga do su propio lígos do putt	16 14/2
Bola arrastrada fuera de límites por la corriente en obstáculo de agua	26-1/7	 a lo largo de su propia línea de putt Golpear la bola con tan solo un centímetro de subida de palo 	16-1d/2 14-1/4
Competidor altera la línea de juego del compañero-competidor	1-2/1.5	Hasta qué punto se puede considerar limpiar la bola el hecho de que el caddie se la tira el jurador.	21/2
Competidor juega segunda bola sin anunciar su intención de invocar la Regla 3-3 y que no		la tire al jugador - Hoyo en el que se jugó bola equivocada desconocido	21/3 15-1/3
informa al Comité de los hechos	3-3/6.5	 Imposibilidad de conocer la situación real de un match 	34-3/5
Condiciones de la competición: - Condición sobre el calzado	33-1/14	- Indicación de un espectador que el	
En una competición Foursome puede haber restricción acerca de quién juega en	33-1/14	resultado del competidor es incorrecto - Jugador actúa según una decisión;	6-6d/5
el primer lugar de salida - Estatus de otras personas que acompañan al jugador y de los artículos que transportan	33-1/3.5 6-4/5.3	posteriormente los hechos demuestran que la decisión es incorrecta - Jugador procede según una decisión; posteriormente resulta que la versión de	34-3/7
 Infracción de la condición sobre transporte por el caddie Modificación de las condiciones una vez 	33-1/9.5	los hechos dada por el jugador es incorrecta - Jugador que limpia la cabeza del palo en un obstáculo de agua estando su bola en	34-3/8
iniciada la competición	33-1/1	un obstáculo de agua estando su bola en	12 4/40

-	La bola del competidor jugada desde el green toca, pero no mueve, la bola del		Discusión sobre si un jugador ha jugado en el lugar de salida fuera de marcas	34-3/4
	compañero-competidor, también en green La bola golpea el forro del agujero que se	19-5/4	Ejemplos de decisiones en Juego por Hoyos	5.5/-
	sale al levantar la bandera	17/8	(Match Play) Cuatro Bolas simultáneos con juego por hoyo (Match Play) individuales	30-3/1
-	La bola provisional no puede distinguirse de la original	27/11	El Comité desea mover un agujero durante una	30-3/1
-	La bola se mueve después de que el	2//11	vuelta en Juego por Golpes debido a la dificultad	
	jugador ha hecho varios swings de práctica cerca de la bola y ha tocado hierba detrás		de su posición	33-2b/1.5
	de la misma	18-2a/30	Empates y Play-offs: - Descalificación en un desempate	2/1
-	La intención de golpear la bola cesa durante el movimiento del palo hacia la		Determinación del ganador y los puestos en un desempate en Juego por Golpes	3/1
	bola; el palo no se para, pero la trayectoria de la cabeza del palo es alterada para		(Stroke Play)	33-6/3
	evitar golpear la bola	14/1.5	 Formación de grupos para desempate en Juego por Golpes (Stroke Play) 	33-3/4
-	Resolución de cuestiones de hecho; responsabilidad del árbitro y del Comité	34-3/9	- Los jugadores deciden la forma de	•
-	Significado de "se sabe o es prácticamente		desempatar al no hacerlo el Comité - Tarjetas de resultados para desempates "a	33-6/4
	seguro" en la Regla 26-1	26-1/1	muerte súbita"	33-5/1
	nir y marcar el campo, límites, márgenes: Como marcar un green que es una isla	33-2a/10	Error del Comité:	
-	Considerar al mar y la playa como	33 24/10	 Aplicación de hándicap erróneo por mala información del Comité 	33-1/12
	recorrido Considerar un recinto de agua en parte	33-2a/8	Aplicación errónea de hándicap afecta al	33-1/12
-	como obstáculo de agua y en parte como		cuadro de partidos	33-5/3
	obstáculo de agua lateral Daños extensos debidos a lluvia fuerte y	33-2a/7	 Árbitro cambia una decisión después de que el jugador haya jugado una bola 	34-2/6
-	tráfico	33-2a/3	- Árbitro invierte la decisión tomada en el	
-	Declaración de zona como terreno en		último hoyo de un partido después de abandonar los jugadores el green	34-2/5
	reparación durante una vuelta de competición	33-2a/2	 Árbitro que autoriza a un jugador a 	24.2/2
-	Definición de un recinto de agua	22 22/11	infringir una Regla - Competidor informado erróneamente de	34-2/2
-	adyacente al campo Desplazamiento de una estaca de fuera de	33-2a/11	que cancele el golpe	34-3/1.3
	límites	33-2a/20	 Competidor que en el Juego por Golpes juega desde lugar equivocado basado en 	
-	Dónde colocar las estacas o líneas que señalizan los obstáculos de agua	33-2a/4	una decisión incorrecta; procedimiento	
-	Estanque que para el lugar de salida de		para el competidor cuando es descubierto el error	34-3/3.3
	atrás es obstáculo de agua y obstáculo de agua lateral para el lugar de salida		- Competidor que gana una prueba con un	,
	adelantado	33-2a/6	hándicap incorrecto debido a error del Comité; error descubierto varios días	
-	Estatus de un green doble correspondiente al hoyo que no se está		después	6-2b/3
	jugando	25-3/1	 Corrección de decisión incorrecta Corrección de una decisión incorrecta por 	34-3/1
-	Fuera de límites internos se aplica sólo para la salida del lugar de salida	33-2a/14	el árbitro en el Juego por Hoyos (Match	
-	Indicador de posición del agujero en el		Play)	34-2/7
_	green colocado en la bandera Límites alterados al quitar sin autorización	17/1	 Debido a error, el Comité no anota el resultado del ganador 	34-1b/6
	una estaca de señalización de límites	33-2a/19	- Descalificación aplicada erróneamente al	
-	Mapa del green indicando la posición del agujero en el lugar de salida	33/6	ganador de una competición; el error es descubierto después de que otros dos	
-	Parte de un obstáculo de agua lateral en la	33/0	competidores desempataron para el	244/5
	que es imposible dropar sin hacerlo más	22.2-70	primer puesto - El Comité aplica erróneamente el hándicap	34-1b/5
-	cerca del agujero Tubería al descubierto próxima y paralela	33-2a/9	por lo que el jugador no recibe premio	33-5/2
	a valla de límites causa problemas;	22.2-14	 El Comité no penaliza a jugador que infringe la condición de ritmo de juego en 	
_	procedimiento sugerido Utilización de banderas de distinto color	33-2a/1	la creencia que el jugador había perdido ya	
	para señalar la posición del agujero en el		el hoyo	34-3/2
	green	17/2		

V/ 144 (M/M/ 144 (M/ 1			
- El comité toma una decisión incorrecta		- Significado de "hándicap" cuando no se	
según la regla 3-3. ¿Puede ser corregida la decisión?	34-3/3.9	utiliza el hándicap completo - Utilización de hándicap mal ajustado en	6-2b/0.5
 En Stroke Play no se rectifica el juego de bola equivocada; se descubre el error 		Juego por Hoyos (Match Play)	6-2a/6
después de cerrar la competición	34-1b/3	Horario de salida:	
- Error del Comité y resultado en el Juego	10514 State 1000	- Circunstancias que justifican suprimir la	
por Golpes (Stroke Play)	34-3/1.5	penalidad de descalificación por la Regla 6-	62 45
- Forma de juego errónea utilizada en		 3a Condición espécimen modificando la 	6-3a/1.5
Match Play	6-1/1	penalidad por infracción de la Regla 6-3a	Ap. I-C-2
 Hándicap equivocado anotado en tarjeta 		Horario de salida; todos los competidores	Ар. 1-С-2
por el Comité; error descubierto antes de	2727 127	deben estar presentes	6-3a/2
cerrarse la competición	6-2b/3.5	- Jugador que no llega a la hora; en ese	0 00, 2
- Juego de bola equivocada sin rectificación	22.7/5	momento el campo está cerrado	33-3/2
tras consulta a un árbitro	33-7/5	- Jugadores que comienzan antes de tiempo	6-3a/5
- Jugador guiado incorrectamente a	24 2/2 7	- Los competidores señalan los grupos y	,
continuar con la bola provisional - Jugador que en el Juego por Hoyos juega	34-3/3.7	horarios de salida	33-3/3
desde lugar equivocado basado en una		 Los jugadores establecen el horario de 	
decisión incorrecta; procedimiento para el		salida	33-3/1
Jugador cuando es descubierto el error	34-3/3	 Reanudación del juego; cuando los 	
Jugudor cuarido es descubierto er error	34 3/3	jugadores deben estar presentes	6-8b/9
Estatus de:		 Salida de jugadores por los lugares de 	
 Consideración de los alcorques 	33-2a/10.5	salida del 1 y del 10	33-1/3
 Consideración del capitán de equipo o 		 Significado de "Horario de Salida" 	6-3a/2.5
monitor	33-1/11.5	Hoyo en el que se jugó bola equivocada	
- Dos agujeros en el mismo green en campo	46/7	desconocido	15-1/3
de 9 hoyos	16/7		,
- Estatus de un green doble		Imposibilidad de conocer la situación real de un	24.2/5
correspondiente al hoyo que no se está	25-3/1	match	34-3/5
jugando - Jugadores aceptan una decisión	25-5/1	Indicación de un espectador que el resultado del	
equivocada dada por alguien de fuera del		competidor es incorrecto	6-6d/5
Comité sobre una reclamación válida y		Intervención del Comité:	
continúan el partido	2-5/8	Agujero dañado; procedimiento para el	
- Los jugadores establecen el horario de		jugador	16-1a/6
salida	33-3/1	- Árbitro advirtiendo a un jugador sobre	10 10,0
Farmer de income américa natilizada en Martala Disc	C 1/1	infracción de una Regla	34-2/3
Forma de juego errónea utilizada en Match Play	6-1/1	- Bola en green que ayuda a un compañero-	-
Grave infracción de las Reglas:		competidor; como ha de proceder un	
 Grave infracción de la Regla 1-2 	1-2/0.5	árbitro si el competidor no levanta la bola	22/7
 Significado de "Seria Infracción de 		 Bola supuestamente inservible para el 	
Etiqueta"	33-7/8	juego; actuación del Comité cuando no se	
Hándicap equivocado:		dispone en seguida de un contrario,	
- Hándicap equivocado anotado en tarjeta		marcador o compañero competidor	5-3/7
por el Comité; error descubierto antes de		 Competidor correctamente advertido por 	
cerrarse la competición	6-2b/3.5	su compañero competidor de que había	
- Hándicap erróneo usado en Juego por	,	incurrido en una penalidad, no está de	
Golpes (Stroke Play) por error; se descubre		acuerdo con su compañero competidor y	
después de cerrar la competición	6-2b/1	deja de incluir la penalidad en su	
Hándicap:		resultado; el Comité se entera del incidente después de cerrar la competición	34-1b/1.5
- Alteración de la tabla de hándicaps	33-4/1	- Competidor participante en una	34-10/1.3
- Aplicación de hándicap erróneo por mala	33-4/1	competición por golpes (Stroke Play) lo	
información del Comité	33-1/12	hace con dos jugadores que jugaban por	
- Aplicación errónea de hándicap afecta al	00 1, 11	hoyos (Match Play)	33-1/5
cuadro de partidos	33-5/3	- Un miembro del Comité encuentra la bola	-,-
- Competidor descalificado para la		original, el jugador prefiere continuar con	
competición hándicap reclama el premio		la provisional	27-2/2
scratch	33-1/13	•	
- El Comité aplica erróneamente el hándicap	-	Jugador procede bajo una Regla no aplicable;	24 2/2
por lo que el jugador no recibe premio	33-5/2	decisión del Comité	34-3/6
 Significado de Hándicap 	6-2/1		

- Circunstancias que justifican suprimir la	
	C 2-11 F
	6-3a/1.5
	22.7/
	33-7/7
에 가는 하면 하면 해를 가는 하면 하면 되었다. 그런 전화 전환에 가장하는 것이 되었다면 하는 것이 되었다.	
	33-7/4.5
	33-7/6
o al Comité en tiempo y forma.	33-7/9
 Información incorrecta sobre Reglas 	9/:
 Infracción de la Condición Antidopaje 	
descubierta después de cerrarse la	
competición	34-1b/9
 Modificación de penalidad por entregar 	
tarjeta con resultado erróneo	33-7/4
 Modificación de penalidad por no terminar 	
un hoyo en Juego por Golpes (Stroke Play)	
	33-7/2
	.,,
·	
	33-1/4
cironea	33 1/-
Quitar agua accidental o impedimentos sueltos	
en el green por el Comité	33/3
C	
	22.24//
estaba cerrado	33-2d/4
Segunda bola jugada a pesar de una decisión en	
contra	3-3/2
Setas creciendo en la línea de putt	16-1a/15
Si un jugador descalificado en Match Play (Juego	
	33/7
gariado antes de la descameación	33//
Suspensión y reanudación del juego:	
 Jugador que dropa una bola 	
inmediatamente después de que el Comité	
haya reanudado el juego, seguidamente la	6-8d/3
haya reanudado el juego, seguidamente la levanta bajo la Regla 6-8d (ii)	6-8d/3
haya reanudado el juego, seguidamente la levanta bajo la Regla 6-8d (ii) - Competidor que se niega a salir o se retira	6-8d/3
 haya reanudado el juego, seguidamente la levanta bajo la Regla 6-8d (ii) Competidor que se niega a salir o se retira a causa del mal tiempo; la vuelta es 	
haya reanudado el juego, seguidamente la levanta bajo la Regla 6-8d (ii) - Competidor que se niega a salir o se retira a causa del mal tiempo; la vuelta es cancelada más tarde	
haya reanudado el juego, seguidamente la levanta bajo la Regla 6-8d (ii) Competidor que se niega a salir o se retira a causa del mal tiempo; la vuelta es cancelada más tarde Competidores jugando un hoyo cuando se	
 haya reanudado el juego, seguidamente la levanta bajo la Regla 6-8d (ii) Competidor que se niega a salir o se retira a causa del mal tiempo; la vuelta es cancelada más tarde Competidores jugando un hoyo cuando se suspende el juego, lo interrumpen 	
 haya reanudado el juego, seguidamente la levanta bajo la Regla 6-8d (ii) Competidor que se niega a salir o se retira a causa del mal tiempo; la vuelta es cancelada más tarde Competidores jugando un hoyo cuando se suspende el juego, lo interrumpen inmediatamente, pero luego lo completan 	
 haya reanudado el juego, seguidamente la levanta bajo la Regla 6-8d (ii) Competidor que se niega a salir o se retira a causa del mal tiempo; la vuelta es cancelada más tarde Competidores jugando un hoyo cuando se suspende el juego, lo interrumpen inmediatamente, pero luego lo completan antes de que el Comité ordene su 	33-2d/
haya reanudado el juego, seguidamente la levanta bajo la Regla 6-8d (ii) Competidor que se niega a salir o se retira a causa del mal tiempo; la vuelta es cancelada más tarde Competidores jugando un hoyo cuando se suspende el juego, lo interrumpen inmediatamente, pero luego lo completan antes de que el Comité ordene su reanudación	33-2d/3
haya reanudado el juego, seguidamente la levanta bajo la Regla 6-8d (ii) Competidor que se niega a salir o se retira a causa del mal tiempo; la vuelta es cancelada más tarde Competidores jugando un hoyo cuando se suspende el juego, lo interrumpen inmediatamente, pero luego lo completan antes de que el Comité ordene su reanudación Directrices sobre cuándo cancelar una	33-2d/: 6-8b/:
haya reanudado el juego, seguidamente la levanta bajo la Regla 6-8d (ii) Competidor que se niega a salir o se retira a causa del mal tiempo; la vuelta es cancelada más tarde Competidores jugando un hoyo cuando se suspende el juego, lo interrumpen inmediatamente, pero luego lo completan antes de que el Comité ordene su reanudación Directrices sobre cuándo cancelar una vuelta	33-2d/3 6-8b/3
haya reanudado el juego, seguidamente la levanta bajo la Regla 6-8d (ii) Competidor que se niega a salir o se retira a causa del mal tiempo; la vuelta es cancelada más tarde Competidores jugando un hoyo cuando se suspende el juego, lo interrumpen inmediatamente, pero luego lo completan antes de que el Comité ordene su reanudación Directrices sobre cuándo cancelar una vuelta El Juego es suspendido por el Comité;	33-2d/3 6-8b/3
haya reanudado el juego, seguidamente la levanta bajo la Regla 6-8d (ii) Competidor que se niega a salir o se retira a causa del mal tiempo; la vuelta es cancelada más tarde Competidores jugando un hoyo cuando se suspende el juego, lo interrumpen inmediatamente, pero luego lo completan antes de que el Comité ordene su reanudación Directrices sobre cuándo cancelar una vuelta El Juego es suspendido por el Comité; competidor que no reanuda el juego en el	33-2d/: 6-8b/: 33-2d/:
haya reanudado el juego, seguidamente la levanta bajo la Regla 6-8d (ii) Competidor que se niega a salir o se retira a causa del mal tiempo; la vuelta es cancelada más tarde Competidores jugando un hoyo cuando se suspende el juego, lo interrumpen inmediatamente, pero luego lo completan antes de que el Comité ordene su reanudación Directrices sobre cuándo cancelar una vuelta El Juego es suspendido por el Comité; competidor que no reanuda el juego en el momento ordenado por el Comité	33-2d/: 6-8b/: 33-2d/:
haya reanudado el juego, seguidamente la levanta bajo la Regla 6-8d (ii) Competidor que se niega a salir o se retira a causa del mal tiempo; la vuelta es cancelada más tarde Competidores jugando un hoyo cuando se suspende el juego, lo interrumpen inmediatamente, pero luego lo completan antes de que el Comité ordene su reanudación Directrices sobre cuándo cancelar una vuelta El Juego es suspendido por el Comité; competidor que no reanuda el juego en el momento ordenado por el Comité Explicación de "Buena Razón Para	33-2d/: 6-8b/: 33-2d/: 6-8b/6
haya reanudado el juego, seguidamente la levanta bajo la Regla 6-8d (ii) Competidor que se niega a salir o se retira a causa del mal tiempo; la vuelta es cancelada más tarde Competidores jugando un hoyo cuando se suspende el juego, lo interrumpen inmediatamente, pero luego lo completan antes de que el Comité ordene su reanudación Directrices sobre cuándo cancelar una vuelta El Juego es suspendido por el Comité; competidor que no reanuda el juego en el momento ordenado por el Comité Explicación de "Buena Razón Para Levantarla"	33-2d/3 6-8b/3 33-2d/3 6-8b/6
haya reanudado el juego, seguidamente la levanta bajo la Regla 6-8d (ii) Competidor que se niega a salir o se retira a causa del mal tiempo; la vuelta es cancelada más tarde Competidores jugando un hoyo cuando se suspende el juego, lo interrumpen inmediatamente, pero luego lo completan antes de que el Comité ordene su reanudación Directrices sobre cuándo cancelar una vuelta El Juego es suspendido por el Comité; competidor que no reanuda el juego en el momento ordenado por el Comité Explicación de "Buena Razón Para	33-2d/3 6-8b/1 33-2d/1 6-8b/6 6-8c/1
haya reanudado el juego, seguidamente la levanta bajo la Regla 6-8d (ii) Competidor que se niega a salir o se retira a causa del mal tiempo; la vuelta es cancelada más tarde Competidores jugando un hoyo cuando se suspende el juego, lo interrumpen inmediatamente, pero luego lo completan antes de que el Comité ordene su reanudación Directrices sobre cuándo cancelar una vuelta El Juego es suspendido por el Comité; competidor que no reanuda el juego en el momento ordenado por el Comité Explicación de "Buena Razón Para Levantarla"	33-2d/3 6-8b/1 33-2d/1 6-8b/6 6-8c/1
haya reanudado el juego, seguidamente la levanta bajo la Regla 6-8d (ii) Competidor que se niega a salir o se retira a causa del mal tiempo; la vuelta es cancelada más tarde Competidores jugando un hoyo cuando se suspende el juego, lo interrumpen inmediatamente, pero luego lo completan antes de que el Comité ordene su reanudación Directrices sobre cuándo cancelar una vuelta El Juego es suspendido por el Comité; competidor que no reanuda el juego en el momento ordenado por el Comité Explicación de "Buena Razón Para Levantarla" Interrupción del juego debido a problema	6-8d/3 33-2d/3 6-8b/6 6-8c/1 6-8a/3
	 Infracción de la Condición Antidopaje descubierta después de cerrarse la competición Modificación de penalidad por entregar tarjeta con resultado erróneo Modificación de penalidad por no terminar un hoyo en Juego por Golpes (Stroke Play) (Juego por Golpes) Partido decidido por acuerdo de los jugadores después de jugarlo en forma errónea Quitar agua accidental o impedimentos sueltos en el green por el Comité Se empieza un partido ignorando que el campo estaba cerrado Segunda bola jugada a pesar de una decisión en contra Setas creciendo en la línea de putt Si un jugador descalificado en Match Play (Juego por Hoyos) tiene derecho a un premio que ha ganado antes de la descalificación Suspensión y reanudación del juego:

 Interrupción del juego debido a una avería 		Bola apoyada contra la bandera; se concede el	
en un coche de golf	6-8a/4	putt y se levanta la bola antes de que el jugador	
 Interrupción del juego para refrescarse 	6-8a/2.5	pueda quitar la bandera	17-4/2
- Jugador amparándose en que hay peligro		Dala dal associa associata da dal	
de rayos se niega a la orden del Comité de		Bola del compañero competidor quitada del	2 2/1
reanudar el juego	6-8b/5	borde del hoyo por el competidor y no repuesta	3-2/1
 Jugador dropa una bola después de 		Bola del contrario que, al quitarla después de	
suspendido el juego por situación		concesión del golpe, mueve la bola del jugador	18-2a/18
peligrosa	6-8b/8		
- Jugador juega fuera de turno en el Juego		Bola que cae dentro del agujero después de la	
por Hoyos después de suspendido el juego		concesión del siguiente golpe	2-4/2
por el Comité y después de que el		Conceder el hoyo:	
contrario interrumpe el juego	6-8b/3.5	- Jugador concede el hoyo; después el	
 Reanudación del juego; cuando los 		contrario juega bola equivocada	2-4/10
jugadores deben estar presentes	6-8b/9	- Jugador que concede el hoyo en base a	,
		una reclamación no válida	2-4/12
Tarjeta de resultados:		- Jugador que concede el hoyo; después se	- ,,
- Competidor que no firma la tarjeta debido	22.7/2	descubre que el contrario había jugado	
a falta de tiempo concedido por el Comité	33-7/3	bola equivocada	2-4/9
- Cuándo se considera devuelta la tarjeta de		- Reclamación de punto de hándicap	2 1,5
resultados	6-6c/1	después de conceder el hoyo	6-2a/4
- El marcador desaparece con la tarjeta del			0 20,
competidor	6-6b/6	Conceder el partido:	
- El resultado del competidor anotado en la		 Jugador concede el partido debido a una 	
tarjeta de su compañero competidor y		equivocación suya sobre el resultado del	
viceversa	6-6d/4	contrario en el último hoyo	2-4/14
- El resultado total anotado por el		 Jugador concede el partido después de 	
competidor es incorrecto	6-6d/2	ganarlo cuando el contrario presenta una	
 Obligación de que el resultado sea 		reclamación inválida con respecto al	
introducido en computadora	6-6b/8	número de golpes	2-4/15
 Tarjeta firmada por marcador no 		Concoder al siguiente galno	
designado por el Comité	6-6b/5	Conceder el siguiente golpe: - El jugador concede a su contrario su	
- Tarjetas de resultados para desempates "a		próximo golpe y quita la bola golpeándola	
muerte súbita"	33-5/1	a lo largo de su propia línea de putt	16-1d/2
 Tarjetas devueltas con demora debido a 			10-1u/2
que del Comité no avisó a los jugadores		- El jugador concede el putt a su contrario y	16 14/1
donde entregarlas	6-6b/4	hace rodar o golpea la bola hacia él	16-1d/1
Utilización de dispositivos de ayuda para el		- Jugador que concede el siguiente golpe del	
swing por razones médicas	14-3/15.5	contrario y juega antes de que el contrario	2.4/0
Swiiig por razones medicas	14 3/13.3	pueda levantar la bola	2-4/8
Vuelta cancelada en el Juego por Golpes		- Jugador que concede el siguiente golpe del	
(Stroke-Play):		contrario y luego emboca la bola de su	2.4/1
 Error del Comité y resultado en el Juego 		contrario	2-4/1
por Golpes (Stroke Play)	34-3/1.5	Concesión de golpe rechazada por el jugador y	
 Directrices sobre cuándo cancelar una 		retirada por el contrario; el jugador patea y falla	2-4/7
vuelta	33-2d/1		
		Concesión implícita del hoyo retirada	2-4/13
CONCESIÓN		Consideración de levantar la bola o marcador de	
Ver también FOUR-BALL (4 BOLAS) MATCH P	AV (ILIEGO	bola:	
POR HOYOS); FOURSOMES; INFORMACIÓN	LAT (JOEGO	- Cuándo se considera que levantar la bola	
	LINO	del contrario supone la concesión del	
EQUIVOCADA; MATCH INDIVIDUAL; OMISIÓN	V (NO	siguiente golpe	2-4/4
COMPARECER)		- Cuándo se considera que levantar la marca	- ',
Acuerdo:		del contrario supone la concesión del	
Acuerdo para la concesión de putts cortos	1-3/2	siguiente golpe	2-4/5
Los jugadores acuerdan considerar un hoyo	/-	- Jugador que levanta la bola creyendo	, •
empatado durante el juego del mismo	2-1/1.5	erróneamente que le han concedido el	
Jugadores acuerdan concederse hoyos	,	siguiente golpe	2-4/3
mutuamente	2-4/22	- Marcador de bola levantado por el jugador	, .
	,	al creer erróneamente que había ganado	
Acuerdo para que el bando que vaya perdiendo		el hoyo	20-1/8
después de 18 hoyos de un match a 36 hoyos		,	_3 _/ •
concode al match	1_2/7		

 Un jugador creyendo erróneamente que ha ganado el partido estrecha la mano de su contrario y recoge la bola del contrario 	2-4/17	Jugador con la muñeca derecha vendada por lesión introduce un dedo de la mano izquierda en la venda de la mano derecha	14-3/7
Determinación del ganador y los puestos en un	- 4	Miembros artificiales	14-3/15
desempate en Juego por Golpes (Stroke Play) El compañero-competidor levanta la bola del	33-6/3	Utilización de dispositivos de ayuda para el swing por razones médicas	14-3/15.5
competidor concediéndole el siguiente golpe en un desempate en Juego por Golpes (Stroke Play)	18-4/3	CONDICIONES ANORMALES DEL TERREN	10
El Ganador de un partido quiere concedérselo a su contrario	2-4/19	Ver también AGUA ACCIDENTAL; ANIMAL DE MADRIGUERA, REPTIL O PÁJARO; BOLA EMPI ESTATUS DE OBJETOS; MATERIAL APILADO P.	OTRADA;
Ejemplos de decisiones en Juego por Hoyos (Match Play) Cuatro Bolas simultáneos con juego por hoyo (Match Play) individuales	30-3/1	RETIRADO; PIQUE DE BOLA; SE SABE O ES PRACTICAMENTE SEGURO; TERRENO EN REP	
Embocar después de la concesión del siguiente golpe	2-4/6	Aclaración del punto por donde la bola "cruzo por última vez los limites más amplios" en un condición anormal del terreno	25-1c/1.5
Forma equivocada de juego utilizada para decidir qué bando concede el partido	2-4/21	Aplicación de la Excepción a la Regla 25-1b cuando la bola reposa bajo tierra en un	23-10/1.3
Hoyo omitido inadvertidamente en Match Play; error descubierto después de terminar el		agujero de animal de madriguera	25-1b/25.5
partido	2-3/2	Grietas en el suelo	25/12
Información equivocada dada por el jugador rectificada antes de que el contrario juegue su		Hoyos de aireación	25/15
siguiente golpe, pero después de que este le		Juntas de tepes	Ap. I-B-4e
concedió el putt	9-2/7	Mejorar la línea de juego al aliviarse de condiciones anormales del terreno	25-1b/3
Jugador no puede jugar su partido en la fecha indicada; se cambia la fecha y el jugador pide su	2.4/20	Montículo cangrejo	25-1b/18
readmisión Jugador que omite una penalidad al indicar a su contrario el resultado del hoyo; se descubre el error después de que el contrario concede el partido	2-4/20 9-2/10	 Punto más cercano de alivio: determinando el "Punto más Cercano de Alivio" Diagrama ilustrativo de un jugador incapaz de determinar el punto más cercano de 	24-2b/1
Jugador que pierde la bola concede el hoyo; entonces la bola se encuentra dentro del	2.4/14	alivio - diagramas ilustrativos del "Punto más Cercano de Alivio"	24-2b/3.7 25-1b/2
agujero La lectura errónea del número de la bola de un Jugador da como resultado el acuerdo de que el jugador pierde el hoyo	2-4/11 9-2/11	 Jugador determina el punto más cercano de alivio pero es físicamente incapaz de ejecutar el golpe que intenta Jugador no sigue el procedimiento 	24-2b/3
No corregir conscientemente el error del contrario sobre la situación del partido; qué es	2.242	recomendado al determinar el punto más cercano de alivio Regla local permitiendo alivio de surcos que	24-2b/2
lo que constituye información equivocada	9-2/12	rodean el green	33-8/24
Reclamación válida hecha a tiempo después de la concesión del partido	2-4/16	Rodada hecha por tractor	25/16
Tres hoyos jugados en orden incorrecto en Match Play	2-1/5	Se sabe o es prácticamente seguro: - Bola dropada bajo la Regla 25-1c con conocimiento o practica seguridad que la	
CONDICIÓN O AYUDA MÉDICA Ver también DISPOSITIVOS ARTIFICIALES, EQ INSÓLITOS Y USO DE LOS MISMOS; PROBLEM		bola está en agua accidental; posteriormente la bola original se encuentra - Bola no encontrada está en agua	25-1c/2.5
Circunstancias que justifican suprimir la penalidad de descalificación por la Regla 6-3a	6-3a/1.5	accidental o en el rough - Significado de "se sabe o es prácticamente	25-1c/1
Esparadrapo	14-3/8	seguro" en la Regla 26-1	26-1/1
Interrupción del juego debido a problema físico	6-8a/3	Tapa de agujero hundida	25/17

Ap. I-B-8 Partialo decidido por acuerdo de los jugadores después de jugarlo en forma errónea 33-1 Partialo decidido por acuerdo de los jugadores después de jugarlo en forma errónea 33-1 Partialo decidido por acuerdo de los jugadores después de jugarlo en forma errónea 33-1 Partialo decidido por acuerdo de los jugadores después de jugarlo en forma errónea 33-1 Partialo decidido por acuerdo de los jugadores después de jugarlo en forma errónea 33-1 Partialo decidido por acuerdo de los jugadores después de jugarlo en forma errónea 33-1 Partialo decidido por por acuerdo de los jugadores después de jugarlo en forma errónea 33-1 Partialo decidido por por mana errónea 33-1 Partialo decidido por acuerdo de los jugadores después de jugarlo en forma errónea 33-1 Partialo decididores de jugarlo en forma errónea 33-1 Partialo decididores de jugarlo en forma errónea 33-1 Partialo decididores de jugarlo en forma errónea 33-1 Partialo decidido per ácuerdo de los jugadores después de jugarlo en forma errónea 33-1 Partialo decidion er forma errónea 33-1 Partialo decidion de firma errónea 33-1 Partialo decidion de forma errónea 33-1 Partialo decidion de forma errónea 40 Partialo de 10 Partialo de salida (Porta Play); el error se descubre después de cerrar la competición 6-2b descubre después de cerrar la competición 6-2b descubier después de salida (Nota a la Regla 6-3a) Ap. I-C descubier después de salida; (Nota os los competidores deben estar presentes 4-3-3 acuer deben estar presentes 4-3	Tierra blanda o húmeda
Partido decidido por acuerdo de los jugadores después de jugarlo en forma errónea 33-1 NDICIONES DE LA COMPETICIÓN también COMITÉ; REGLAS LOCALES erdo para que el bando que vaya perdiendo pués de 18 hoyos de un match a 36 hoyos de de match die (Nota a la Regla 6-4) Ap. I-C-3 Utilización de hándicap erróneo usado a sabiendas en Juego por Golpes (Stroke Play); el error se descubre después de cerrar la competición 6-2b des cubras per de lugar de salida 29/1 Horario de salida: Condición que requiere la inmediata interrupción del juego; directrices para suprimir o modificar penalidad de descalificación por no interrumpir inmediatamente el juego 6-8b/7 Condición sobre el calzado 33-1/14 Estatus de otras personas que acompañan al jugador y de los artículos que transportan Exigencia de marcar con iniciales la corrección de resultados Las condiciones de una competición por	Tierra bianda o nameda
Ap. I-B-8 Jugadores después de jugarlo en forma errónea 33-1 NDICIONES DE LA COMPETICIÓN también COMITÉ; REGLAS LOCALES erdo para que el bando que vaya perdiendo pués de 18 hoyos de un match a 36 hoyos de de 18 hoyos de un match a 36 hoyos de de match die (Nota a la Regla 6-4) Ap. I-C-3 Juggo por Golpes (Stroke Play); el error se descubre después de cerrar la competición 6-2b dere golpe en el lugar de salida diciones: Condición que requiere la inmediata interrupción del juego; directrices para suprimir o modificar penalidad de descalificación por no interrumpir inmediatamente el juego En una competición Foursome puede haber restricción acerca de quién juega en el primer lugar de salida al jugador y de los artículos que transportan Exigencia de marcar con iniciales la corrección de resultados Las condiciones de una competición por	Toperas
NDICIONES DE LA COMPETICIÓN también COMITÉ; REGLAS LOCALES erdo para que el bando que vaya perdiendo pués de 18 hoyos de un match a 36 hoyos ceda el match die (Nota a la Regla 6-4) Ap. I-C-3 bibiar de compañero después de dar el lere golpe en el lugar de salida diciones: Condición que requiere la inmediata interrupción del juego; directrices para suprimir o modificar penalidad de descalificación por no interrumpir inmediatamente el juego Condición sobre el calzado En una competición Foursome puede haber restricción acerca de quién juega en el primer lugar de salida Estatus de otras personas que acompañan al jugador y de los artículos que transportan Exigencia de marcar con iniciales la corrección de resultados Las condiciones de da ned compañero después de cerrar la competición for mádicap erróneo por mala información de hándicap erróneo por mala información del Comité - Aplicación de hándicap erróneo por mala información del Comité - Hándicap erróneo vasado a sabiendas en Juego por Golpes (Stroke Play); el error se descubre después de cerrar la competición 6-2b Horario de salida: - Horario de salida: - Horario de salida: - Horario de salida: - Horario de salida; nou n partido ambos jugadores llegan tarde - Hándicap erróneo por mala información de hándicap erróneo - Hándicap erróneo usado a sabiendas en Juego por Golpes (Stroke Play); el error se descubre después de cerrar la competición 6-2b - Hándicap erróneo usado a sabiendas en Juego por Golpes (Stroke Play); el error se descubre después de cerrar la competición 6-2b - Hándicap erróneo usado a sabiendas en Juego por Golpes (Stroke Play); el error se descubre después de cerrar la competición 6-2b - Hándicap erróneo usado a sabiendas en Juego por Golpes (Stroke Play); el error se descubre después de cerrar la competición 6-2b - Hórario de salida: - Horario de salida: - Hor	Zonas de dropaje
también COMITÉ; REGLAS LOCALES erdo para que el bando que vaya perdiendo pués de 18 hoyos de un match a 36 hoyos ceda el match die (Nota a la Regla 6-4) die (Nota a la Regla 6-4) die erdo para que el bando que vaya perdiendo pués de 18 hoyos de un match a 36 hoyos ceda el match die (Nota a la Regla 6-4) die (Nota a la Regla 6-4) diciones: Condición que requiere la inmediata interrupción del juego; directrices para suprimir o modificar penalidad de descalificación por no interrumpir inmediatamente el juego Condición sobre el calzado En una competición Foursome puede haber restricción acerca de quién juega en el primer lugar de salida Estatus de otras personas que acompañan al jugador y de los artículos que transportan Exigencia de marcar con iniciales la corrección de resultados Las condiciones de una competición por - Aplicación de hándicap erróneo por mala información del Comité - Hándicap erróneo usado a sabiendas en Juego por Golpes (Stroke Play); el error se descubier después de cerrar la competición 6-2b - Horario de salida: - Horario de salida (Nota a la Regla 6-3a) - Horario de salida; todos los competidores deben estar presentes - Horario de salida; en un partido ambos jugadores llegan tarde - Error del Comité y resultado en el Juego por Golpes (Stroke Play) - Hándicap erróneo usado a sabiendas en Juego por Golpes (Stroke Play) - Horario de salida: - Horario de salida: - Horario de salida: - Horario de salida; todos los competidores deben estar presentes - Horario de salida; todos los competidores deben estar presentes - Horario de salida; todos los competidores deben estar presentes - Horario de salida; todos los competidores deben estar presentes - Horario de salida; todos los competidores deben estar presentes - Horario de salida; todos los competidores deben estar presentes - Horario de salida; todos los competidores deben estar presentes - Horario de salida; todos los competidores deben estar presentes - Horario de salida: - Horario de salida: - Horario de salida; todos los competidore	
- Hándicap erróneo usado a sabiendas en Juego por Golpes (Stroke Play); el error se descubre después de cerrar la competición 6-2b descubre después de salida (Nota a la Regla 6-3a) Ap. I-C deben estar presentes deben est	CONDICIONES DE LA COMPETICION Ver también COMITÉ; REGLAS LOCALES
descubre después de cerrar la competición 6-2b die (Nota a la Regla 6-4) descubre después de cerrar la competición 6-2b diciones: - Utilización de hándicap mal ajustado en Juego por Hoyos (Match Play) - Horario de salida: - Horario de salida: - Horario de salida; todos los competidores deben estar presentes - Horario de salida; todos los competidores deben estar presentes - Horario de salida; en un partido ambos jugadores llegan tarde - Brorrio del Comité y resultado en el Juego por Golpes (Stroke Play) - Información incorrecta de las condiciones: - Error del Comité y resultado en Juego por Hoyos (Match Play) - Horario de salida: - Horario de salida; todos los competidores deben estar presentes - Horario de salida; todos los competidores deben estar presentes - Horario de salida; todos los competidores deben estar presentes - Horario de salida; todos los competidores deben estar presentes - Horario de salida; todos los competidores deben estar presentes - Horario de salida; todos los competidores deben estar presentes - Horario de salida; todos los competidores deben estar presentes - Horario de salida; todos los competidores deben estar presentes - Horario de salida; todos los competidores deben estar presentes - Horario de salida; todos los competición solo los competición por	Acuerdo para que el bando que vaya perdiendo después de 18 hoyos de un match a 36 hoyos
Abiar de compañero después de dar el her golpe en el lugar de salida 29/1 Horario de salida: diciones: Condición que requiere la inmediata interrupción del juego; directrices para suprimir o modificar penalidad de descalificación por no interrumpir inmediatamente el juego 6-8b/7 Condición sobre el calzado 33-1/14 Información incorrecta de las condiciones: En una competición Foursome puede haber restricción acerca de quién juega en el primer lugar de salida 33-1/3.5 Estatus de otras personas que acompañan al jugador y de los artículos que transportan 6-4/5.3 Exigencia de marcar con iniciales la corrección de resultados Las condiciones de una competición por 4-29/1 Horario de salida: Horario de salida: Horario de salida; todos los competidores deben estar presentes 6-3a Horario de salida; en un partido ambos jugadores llegan tarde 6-3a Horario de salida; en un partido ambos jugadores llegan tarde 6-3a Horario de salida; en un partido ambos jugadores llegan tarde 6-3a Información incorrecta de las condiciones: - Error del Comité y resultado en el Juego por Golpes (Stroke Play) 34-3/1 - Información incorrecta sobre Reglas 9 Infracción de la Condición Antidopaje descubierta después de cerrarse la competición 34-1b Interrupción del juego: - Compañeros que no interrumpen el juego inmediatamente contraviniendo la condición de la competición de la compe	conceda el match
hiar de compañero después de dar el her golpe en el lugar de salida 29/1 Horario de salida: diciones: Condición que requiere la inmediata interrupción del juego; directrices para suprimir o modificar penalidad de descalificación por no interrumpir inmediatamente el juego 6-8b/7 Condición sobre el calzado 19 interrupción acerca de quién juega en el primer lugar de salida 33-1/3.5 Estatus de otras personas que acompañan al jugador y de los artículos que transportan 6-4/5.3 Exigencia de marcar con iniciales la corrección de resultados Las condiciones de una competición por	Caddie (Nota a la Regla 6-4)
diciones: Condición que requiere la inmediata interrupción del juego; directrices para suprimir o modificar penalidad de descalificación por no interrumpir inmediatamente el juego Condición sobre el calzado En una competición Foursome puede haber restricción acerca de quién juega en el primer lugar de salida al jugador y de los artículos que transportan Exigencia de marcar con iniciales la corrección de resultados Las condiciones de una competición por - Horario de salida (Nota a la Regla 6-3a) - Horario de salida; todos los competidores deben estar presentes - Horario de salida; en un partido ambos jugadores llegan tarde - Bror del Comité y resultado en el Juego por Golpes (Stroke Play) - Información incorrecta sobre Reglas - Información incorrecta sobre Reglas - Información incorrecta sobre Reglas - Información de la Condición Antidopaje descubierta después de cerrarse la competición Interrupción del juego: - Compañeros que no interrumpen el juego inmediatamente contraviniendo la condición de la competición - Competición de la competición - Competición de la competición - Competición de la competición - Competición de la competición - Competición de la competición - Competición de la competición - Competición de la competición - Competición de la competición - Competición de la competición	Cambiar de compañero después de dar el
Condición que requiere la inmediata deben estar presentes deben es	primer golpe en el lugar de salida
interrupción del juego; directrices para suprimir o modificar penalidad de descalificación por no interrumpir inmediatamente el juego Condición sobre el calzado En una competición Foursome puede haber restricción acerca de quién juega en el primer lugar de salida Estatus de otras personas que acompañan al jugador y de los artículos que transportan Exigencia de marcar con iniciales la corrección de resultados Las condiciones de una competición por Horario de salida; en un partido ambos jugadores llegan tarde 6-3a Información incorrecta de las condiciones: - Error del Comité y resultado en el Juego por Golpes (Stroke Play) - Información incorrecta sobre Reglas 9 Infracción de la Condición Antidopaje descubierta después de cerrarse la competición 34-1b Interrupción del juego: - Compañeros que no interrumpen el juego inmediatamente contraviniendo la condición de la competición 30-3e	Condiciones:
suprimir o modificar penalidad de descalificación por no interrumpir jugadores llegan tarde 6-3a inmediatamente el juego 6-8b/7 Condición sobre el calzado 33-1/14 Información incorrecta de las condiciones: - Error del Comité y resultado en el Juego por Golpes (Stroke Play) 34-3/1 - Información incorrecta sobre Reglas 9 - Información de la Condición Antidopaje descubierta después de cerrarse la competición 34-1b Interrupción del juego: - Compañeros que no interrumpen el juego inmediatamente contraviniendo la condición de la competición 30-3e condición de la competición 30-3e condición de la competición 9 - Compañeros que no interrumpen el juego inmediatamente contraviniendo la condición de la competición 9 - Compañeros que no interrumpen el juego inmediatamente contraviniendo la condición de la competición 9 - Compañeros que no interrumpen el juego inmediatamente contraviniendo la condición de la competición 9 - Compañeros que no interrumpen el juego inmediatamente contraviniendo la condición de la competición 9 - Compañeros que no interrumpen el juego inmediatamente contraviniendo la condición de la competición 9 - Compañeros que no interrumpen el juego inmediatamente contraviniendo la condición de la competición 9 - Compañeros que no interrumpen el juego inmediatamente contraviniendo la condición 9 - Compañeros que no interrumpen el juego inmediatamente contraviniendo la condición 9 - Compañeros que no interrumpen el juego inmediatamente contraviniendo la condición 9 - Compañeros que no interrumpen el juego inmediatamente contraviniendo la condición 9 - Compañeros que no inter	
inmediatamente el juego 6-8b/7 Condición sobre el calzado 33-1/14 En una competición Foursome puede haber restricción acerca de quién juega en el primer lugar de salida 33-1/3.5 Estatus de otras personas que acompañan al jugador y de los artículos que transportan 6-4/5.3 Exigencia de marcar con iniciales la corrección de resultados 6-6a/6 Las condiciones de una competición por Información incorrecta de las condiciones: - Error del Comité y resultado en el Juego por Golpes (Stroke Play) 34-3/1 - Información incorrecta sobre Reglas 9 Infracción de la Condición Antidopaje descubierta después de cerrarse la competición 34-1b interrupción del juego: - Compañeros que no interrumpen el juego inmediatamente contraviniendo la condición de la competición del a co	
Condición sobre el calzado En una competición Foursome puede haber restricción acerca de quién juega en el primer lugar de salida Estatus de otras personas que acompañan al jugador y de los artículos que transportan Exigencia de marcar con iniciales la corrección de resultados Las condiciones de una competición por 33-1/14 - Error del Comité y resultado en el Juego por Golpes (Stroke Play) - Información incorrecta sobre Reglas 9 Infracción de la Condición Antidopaje descubierta después de cerrarse la competición 34-1b Interrupción del juego: - Compañeros que no interrumpen el juego inmediatamente contraviniendo la condición de la competición 30-3e	·
En una competición Foursome puede haber restricción acerca de quién juega en el primer lugar de salida Estatus de otras personas que acompañan al jugador y de los artículos que transportan Exigencia de marcar con iniciales la corrección de resultados Las condiciones de una competición por - Error del Comite y resultado en el Juego por Golpes (Stroke Play) - Información incorrecta sobre Reglas 9 Infracción de la Condición Antidopaje descubierta después de cerrarse la competición 34-1b Interrupción del juego: - Compañeros que no interrumpen el juego inmediatamente contraviniendo la	
haber restricción acerca de quién juega en el primer lugar de salida 33-1/3.5 Estatus de otras personas que acompañan al jugador y de los artículos que transportan 6-4/5.3 Exigencia de marcar con iniciales la corrección de resultados 6-6a/6 Las condiciones de una competición por sala de pror Golpes (Stroke Play) 34-3/1 - Información incorrecta sobre Reglas 9 Infracción de la Condición Antidopaje descubierta después de cerrarse la competición 34-1b Interrupción del juego: - Compañeros que no interrumpen el juego inmediatamente contraviniendo la condición de la competición 30-3e	
Estatus de otras personas que acompañan al jugador y de los artículos que descubierta después de cerrarse la competición 34-1b transportan 6-4/5.3 Exigencia de marcar con iniciales la corrección de resultados 6-6a/6 Las condiciones de una competición por 130-3e la competición de la competición 30-3e	·
al jugador y de los artículos que descubierta después de cerrarse la competición 34-1b transportan 6-4/5.3 Exigencia de marcar con iniciales la corrección de resultados 6-6a/6 Las condiciones de una competición por descubierta después de cerrarse la competición 34-1b descubierta después de cerrarse la competición competición del juego: - Compañeros que no interrumpen el juego inmediatamente contraviniendo la condición de la competición 30-3e	
transportan Exigencia de marcar con iniciales la corrección de resultados Las condiciones de una competición por 6-4/5.3 Interrupción del juego: - Compañeros que no interrumpen el juego inmediatamente contraviniendo la condición de la competición de la compet	
Exigencia de marcar con iniciales la corrección de resultados 6-6a/6 Las condiciones de una competición por Interrupción del juego: - Compañeros que no interrumpen el juego inmediatamente contraviniendo la condición de la competición del juego:	
corrección de resultados 6-6a/6 - Compañeros que no interrumpen el juego inmediatamente contraviniendo la condición de la competición de l	•
Las condiciones de una competición por condición de la competición 30-3e	•
	- Las condiciones de una competición por
dar consejo 8/1 - Condición que requiere la inmediata	equipos estipulan quién está autorizado a
Obligación de que el resultado sea interrupcion del juego; directrices para	- Obligación de que el resultado sea
introducido en computadora 6-6b/8 suprimir o modificar penalidad de	
Responsabilizar al competidor de la suma descalificación por no interrumpir inmediatamente el juego 6-8b	
de resultados 33-1/7 Interrupción del juego para refrescarse 6-8a/2	de resultados
omité no penaliza a jugador que infringe la - Suspensión del juego debido a situación de	El Comité no penaliza a jugador que infringe la
	condición de ritmo de juego en la creencia que
gador había perdido ya el hoyo 34-3/2 Jugadores juegan dos hoyos no incluidos en la	el jugador había perdido ya el hoyo
• • • • •	Equipos (Competición por):
Modificación de las condiciones una vez iniciada	- Capitán de equipo da consejo mientras
juega 8/2 Notameación de las condiciones una vez iniciada la competición 33-1	- Consejo dado por un monitor o un capitán
	- Consejo en competiciones por equipos
	- Las condiciones de una competición por
equipos estipulan quién está autorizado a (Stroke Play)) 33-1	
dar consejo 8/1 Si el capitán de un equipo que está Palos, condición requiriendo el uso de:	dar consejo - Si el capitán de un equipo que está
autorizado para dar consejo puede ser - Especificaciones de estrias y perforaciones	
obligado mantenerse fuera del green 8-2b/4 en vigor desde el 1 de Enero de 2010	
incluyendo Condición de la Competición 4-1 tus de: - Lista de cabezas de driver conformes Ap. I-C-	Estatus de:
Consideración del capitán de equipo o	- Consideración del capitán de equipo o
monitor 33-1/11.5 Partido decidido por acuerdo de los jugadores	monitor
	- Los jugadores establecen el horario de
salida 33-3/1 Práctica entre hoyos (Nota 2 a la Regla 7) Ap. I-C-	salida
F. I.	Forma de juego errónea:
Forma de juego errónea utilizada en caddie 6-4 Match Play 6-1/1	- Forma de juego errónea utilizada en Match Play
Restricciones sobre la bola a usar:	Match Flay

- Condición de Una Bola	App-I-C-1c	no accede por considerar el campo	10 - 10 - 10
 Condición que exige el uso de una bola 		impracticable	6-8a/6
que esté en la lista de bolas homologadas;	22	 Partido interrumpido por acuerdo debido 	
penalidad por infracción	5-1/2	a la lluvia; uno de los contrarios quiere	
- Condición que exige el uso de una bola		posteriormente reanudarlo y el otro no,	C 0- /F
que esté en la lista de bolas autorizadas;		aun cuando el campo está practicable	6-8a/5
una bola que no está en la lista jugada como bola provisional	5-1/3	 Protegerse mientras se espera para jugar Reanudación del juego desde donde fue 	6-8a/2
- Efecto de las penalidades en Juego por	3-1/3	interrumpido; reposo de la bola alterado	
Hoyos (Match Play) cuatro-bolas	30-3/2	por causas naturales	6-8d/1
- Lista de bolas homologadas	App-I-C-1b	por causas naturales	0-8u/1
The state of the s	Appress	Rayos:	
Resultados y tarjeta de resultados:		 Condición que requiere la inmediata 	
- Cuándo se considera entregada la tarjeta		interrupción del juego; directrices para	
de resultados	6-6c/1	suprimir o modificar penalidad de	
- Exigencia de marcar con iniciales la	0.0.10	descalificación por no interrumpir	s ol /=
corrección de resultados	6-6a/6	inmediatamente el juego	6-8b/7
- Obligación de que el resultado sea	C Ch/0	- Jugador amparándose en que hay peligro	
introducido en computadora	6-6b/8	de rayos se niega a la orden del Comité de	C 01- /F
 Responsabilizar al competidor de la suma de resultados 	22 1/7	reanudar el juego	6-8b/5
de resultados	33-1/7	Regla Local:	
Salida de jugadores por los lugares de salida del		- Regla local permitiendo el uso de aparatos	
1 y del 10	33-1/3	medidores de distancia	14-3/0.5
Si un iugadar nuada nadir balas prostadas a atra		 Regla local permitiendo que los jugadores 	
Si un jugador puede pedir bolas prestadas a otro	E 1/E	suspendan el juego por mal tiempo por	
jugador	5-1/5	acuerdo	33-8/5
Transporte:		 Suspensión del juego debido a situación de 	
- Transporte	Ap. I-C-9	peligro (Nota a la Regla 6-8b)	Ap. I-C-5
 Infracción de la condición sobre transporte 		Significado de "Elementos"	14-2/0.5
por el caddie	33-1/9.5	Significado de Elementos	14-2/0.5
 Utilización de coches de golf en 		Viento:	
competiciones	33-1/8	- Bola en bolsa de plástico se mueve cuando	
Uso de un lugar de salida equivocado atribuible		la bolsa es movida a otra posición por el	
a un error del Comité en la numeración de los		viento	18-1/7
hoyos	11-5/2	- Bola en reposo movida por unos hierbajos	40.4/6
, , ,	,-	que lleva el viento	18-1/6
CONDICIONES METEOROLÓGICAS		- Bola movida por el viento, repuesta	18-2a/7
Ver también CAMPO IMPRACTICABLE O CERR	PADO:	- Bola que se mueve después de que el	
INTERRUPCIÓN Y REANUDACIÓN DEL JUEGO	IADO,	jugador apoya el palo en el suelo a una corta distancia detrás de la bola, pero	
INTERROPCION T REANODACION DEL JOEGO		antes de apoyar el palo en el suelo	
Bola visible desde el lugar de salida desaparece		inmediatamente detrás de la bola	18-2b/4
o es movida durante la suspensión del juego	6-8d/4	- Bola repuesta en el green, pero no se quita	10 20/4
Competidor que se piego a salir e se retira a		el marcador y la bola después se mueve	20-4/1
Competidor que se niega a salir o se retira a causa del mal tiempo; la vuelta es cancelada		- Bola repuesta y en reposo es movida	20 1,2
más tarde	33-2d/3	después por el viento	18-1/12
mas tarde	33-2u/3	- Ejecutar un golpe a una bola que oscila	14-5/2
Directrices sobre cuándo cancelar una vuelta	33-2d/1	- Jugador que presiona la bola contra la	,_
Jugador que no llega a la hora; en ese momento		superficie del green	1-2/9
el campo está cerrado	33-3/2	- Marcador de bola movido por viento o	
er campo esta cerrado	33-3/2	agua accidental durante una vuelta	
Lluvia:		estipulada	20-1/10.5
- Daños extensos debidos a lluvia fuerte y		 Proteger la línea de putt del viento 	1-2/2
tráfico	33-2a/3	 Reanudación del juego desde donde fue 	
- Mientras juega el golpe el jugador		interrumpido; reposo de la bola alterado	
mantiene un paraguas sobre su cabeza	14-2/2	por causas naturales	6-8d/1
- Número de hoyos reducido durante una		 Toalla dejada caer por el jugador, la lleva 	
competición por golpes (Juego por Golpes	00.45	el viento y mueve la bola	18-2a/17
(Stroke Play))	33-1/2		
- Partido interrumpido por acuerdo debido			
a la lluvia; posteriormente uno de los			
contrarios quiere reanudarlo, pero el otro			

CONSEJO		Preguntar:	
Compañero ausente da consejo antes de unirse		- Consejo entre vueltas en un partido a 36	0.4/40
al partido	30-3a/2	hoyos - Intercambiar información sobre distancias	8-1/19 8-1/2
1011 Reconstruction and the reconstruction of the company of the c		Pedir información sobre la situación de la	0-1/2
Consejo dado previa solicitud; penalidades en	0.1/25	bola de otro jugador	8-1/5
las distintas formas de juego	8-1/25	- Preguntar la exactitud de una marca de	•
Enseñanza:		distancia	8-1/3
 Competidor después de terminar el hoyo 		 Solicitar consejo cuando el juego está 	
demuestra al compañero competidor	0.44.	suspendido	8-1/20
como realizar el golpe - Durante una vuelta un jugador hace	8-1/14	Selección de palo:	
indicaciones a su contrario o a su		- Caddie compartido Informa a uno de sus	
compañero competidor	8-1/13	jugadores del palo usado por el otro	8-1/12
- El Caddie hace un swing para enseñar al	,	 Comentario engañoso sobre la elección del 	
jugador cómo ejecutar el golpe	8-1/15	palo	8-1/9
Equipos (Competición por):		- Comentario sobre el palo utilizado	0.1/0
- Capitán de equipo da consejo mientras		después del un golpe - Después de haber jugado al green un	8-1/8
juega	8/2	jugador pregunta a su contrario o a su	
- Miembros del mismo equipo jugando	•	compañero competidor qué palo utilizó	
como compañeros-competidores		para jugar al green	8-1/7
intercambian consejo	8-1/22	 Mirar en la bolsa de otro jugador para 	
- Consejo dado por un miembro de equipo		averiguar el palo usado	8-1/10
jugando en otro grupo en Juego por	0.1/21	- Mover la toalla que tapa los palos de otro	
Golpes (Stroke Play) - Consejo dado por un monitor o capitán	8-1/21 8-1/24	jugador para ver qué palo ha usado	8-1/11
- Consejo en competiciones por equipos	Ap. I-C-7	 Preguntar al contrario o compañero competidor qué palo utilizó en un hoyo 	
- Las condiciones de la competición por	7,61107	anterior	8-1/6
equipos estipulan quién está autorizado a			0 1/0
dar consejo	8/1	Sugerir a un competidor que declare su bola	0.446
 Si el capitán de un equipo que está 		injugable	8-1/16
autorizado para dar consejo puede ser	0.01./4	Uso de dispositivos electrónicos	14-3/16
obligado mantenerse fuera del green	8-2b/4		
 Un miembro del equipo del jugador que estaba entre el público, golpea una bola al 		CONTRA BOGEY	
green para mostrar al jugador como		Ver también STABLEFORD	
recibe éste	8-1/23	Competición Contra Bogey o Contra Par	
	,	hándicap; anotación de resultado bruto inferior	
Información incorrecta sobre Reglas	9/1	no afecta al resultado del hoyo	32-2a/5
Juego de bola equivocada sin rectificación tras		Compatisión por colpos irrado	
consulta a un árbitro	33-7/5	Competición por golpes jugada simultáneamente con un Contra Bogey o	
	,	Stableford	32-1/1
Jugador cambia momentáneamente de caddies	8-1/26		
para intercambiar consejo	8-1/20	Cuándo está permitido practicar entre hoyos	7-2/1
Jugador que aún no ha jugado pide consejo a un		Omitir hoyos en competiciones Contra Bogey o	
jugador que ha terminado la vuelta	8-1/18	Stableford	32-1/2
Jugador que tiene un putt para empatar el hoyo			
recibe consejo de su contrario	2-2/1	CONTRA PAR	
Petición de consejo al caddie del contrario		Ver también CONTRA BOGEY; STABLEFORD	
anulada antes de recibirlo	8-1/17	Competición Contra Bogey o Contra Par	
	,	hándicap; anotación de resultado bruto inferior	
Partidos concurrentes: - Ejemplos de decisiones cuando se juega		no afecta al resultado del hoyo	32-2a/5
simultáneamente Cuatro Bolas Juego por		Competición por golpes jugada	
Golpes (Stroke Play) y competición		simultáneamente con un Contra Bogey, Contra	
individual	31/1	Par o Stableford	32-1/1
- Ejemplos de decisiones en Juego por	-		
Hoyos (Match Play) Cuatro Bolas		Cuándo está permitido practicar entre hoyos	7-2/1
simultáneos con juego por hoyo (Match	20.0/1	Omitir hoyos en competiciones Contra Bogey,	
Play) individuales	30-3/1	Contra Par o Stableford	32-1/2

Franchien BOLA INSERVIBLE PARA EL JUEGO; PALOS; Falos Fa	DAÑO		- Significado de daños producidos en el	
En el agujero: - Agujero dañado; procedimiento para el jugador - Bola clavada en la parte interior del agujero; no está la totalidad por debajo del borde - El jugador repara el agujero después de embocar pero antes de que lo haga su contrario, compañero competidor o compañero - Recolocar el agujero después que una bola repose cerca de el en el green - Tocar el Interior del agujero - Bola dañada interiormente - B		O; PALOS;	"Curso Normal del Juego"	4-3/1
tráfico suguero: - Agujero dañado; procedimiento para el jugador - Bola clavada en la parte interior del agujero, no está la totalidad por debajo del borde embocar pero antes de que lo haga su contrario, compañero competidor o sus cadidies considerad inservible para el juego, considerad inservible para el juego, considerad inservible contrario o compañero competidor o sus cadidies contrario o compañero competidor o sus cadidies contrario o compañero competidor o sus cadidies contrario compañero competidor o sus cadidies contrario o compañero competidor o sus cadidies contrario o compañero competidor o sus cadidies contrario compañero compañero competidor o sus cadidies contrario compañero compañero competidor o sus cadidies contrario compañero compañero compañero competidor o sus cadidies contrario compañero compañero compañero competidor compañero competid				
jugador Bola clawada en la parte interior del agujero ne está la totalidad por debajo del borde e El jugador repara el agujero después de embocar pero antes de que lo haga su contrario, compañero competidor o compañero compañero competidor o su caddies competidor competidor competidor competidor competidor competidor competidor o su caddies competidor co				33-2a/3
- Bola clavada en la parte interior del agujero no está la totalidad por debajo del borde - El jugador repara el agujero después de embocar pero antes de que lo haga su contrario, compañero competidor o compañero - Recolocar el agujero después que una bola repose cerca de el en el green compañero - Recolocar el agujero después que una bola repose cerca de el en el green compañero - Recolocar el agujero después que una bola repose cerca de el en el green compañero - Recolocar el agujero después que una bola repose cerca de el en el green compañero - Recolocar el agujero después que una bola repose cerca de el en el green compañero - Recolocar el agujero después que una bola repose cerca de el en el green compañero compañero - Recolocar el agujero después que una bola repose cerca de el en el green compañero compañero compañero compañero compañero compañero considerada inservible para el juego, considerada inservible para el juego por competidor su función de porta de la ser juego por competidor su función de porta de la ser juego por competidor su función de la parte de fuera de parto de juego para por enfado y lo sustiture de la cabeza de una madera mateflica separado de la parte de fuera de fu		16-12/6	 Regla local para alivio en bunker de daños 	
agujero; no está la totalidad por debajo del borde El jugador repara el agujero después de embocar pero antes de que lo haga su contrario, compañero competidor o compañero Recolocar el agujero después que una bola repose cerca de él en el green 33-2b/2 Face a la miterio del agujero Bola declarada inservible para el juego, jugada en hoyo posterior Bola declarada inservible para el juego, jugada en hoyo posterior Bola no inservible para el juego, jugada en hoyo posterior Bola no inservible para el juego, considerada inservible para el juego, jugada en hoyo posterior Bola on inservible para el juego, considerada inservible para el juego, jugada en hoyo posterior Bola no inservible para el juego, considerada inservible para el juego, jugada en hoyo posterior Bola no inservible para el juego, considerada inservible para el juego, jugada en hoyo posterior Bola no inservible para el juego, considerada inservible para el juego, jugada en hoyo posterior Bola no inservible para el juego, considerada inservible para el juego, jugada en hoyo posterior Bola no inservible para el juego, considerada inservible para el juego, jugada en hoyo posterior Bola no inservible para el juego, considerada inservible para el juego, jugada en hoyo posterior Bola no inservible para el juego, considerada inservible para el juego, jugada en hoyo posterior Bola no inservible para el juego, considerada inservible para el juego, jugada en hoyo posterior Bola no inservible para el juego, considerada inservible para el juego, poste considerada inservible para el juego, considerada inservible para el juego, considerada inservible para el juego, considerada inservible para el juego el monte de jugador que infringe la considera por en el conso de un palo roto Bello cal prohibiendo de poste de forma de valva de la		10-14/0		
del borde El jugador repara el agujero después de embocar pero antes de que lo haga su contrario, compañero competidor o compañero Recolocar el agujero después que una bola repose cerca de él en el green 33-2b/2 Tocar el interior del agujero 16-1a/5 Bola dañada interiormente Bola declarada inservible para el juego, jugada en hoyo posterior Bola no inservible para el juego, considerada inservible para el juego, so considerada inservible Linea de putt Linea de putt dañada accidentalmente por el contrario, compañero-competidor o sus caddles Linea de putt: Linea de putt dañada accidentalmente por el contrario, compañero-competidor o sus caddles Linea de putt intencionadamente alterada al ser pisada por el contrario o compañero competidor Linea de putt intencionadamente alterada al ser pisada por el contrario o compañero competidor Linea de putt intencionadamente alterada al ser pisada por el contrario o compañero competidor Linea de putt intencionadamente alterada al ser pisada por el contrario o compañero competidor Linea de putt intencionadamente alterada al ser pisada por el contrario o compañero competidor Linea de putt intencionadamente alterada al ser pisada por el contrario o compañero competidor Linea de putt intencionadamente alterada al ser pisada por el contrario o compañero competidor Linea de putt intencionadamente alterada al ser pisada por el contrario o compañero competidor Linea de putt intencionadamente alterada al ser pisada por el contrario o compañero competidor Linea de putt intencionadamente alterada al ser pisada por el contrario o compañero competidor Linea de putt dañada accidentalmente por el contrario, compañero-competidor o sus caddles Linea de putt intencionadamente alterada al ser pisada por el contrario o compañero competidor Linea de putt dañada accidentalmente por el contrario da vala lugador que infimiente al experimentor de loga de loga de lugano linea de putt dañada accidentalmente por el contrario da vala vala Linea de putt dañada ac la cabeza del palo o a varilla durante una v				33-8/21
de diámetro 33.4/30 embocar pero antes de que lo haga su contrario, compañero competidor o compañero competidor o compañero competidor o compañero care de él en el green a 33-2b/2 a recolocar el agujero después que una bola repose cerca de él en el green a 33-2b/2 a recolocar el agujero después que una bola repose cerca de él en el green a 33-2b/2 a recolocar el agujero después que una bola repose cerca de él en el green a 33-2b/2 a recolocar el agujero después que una bola repose cerca de él en el green a 33-8/30 e Bola declarada inservible para el juego, jugada en hoyo posterior pel contrario compañero competidor o sus cadoles a la repose cerca de la guero después de terminar el hoyo durante la primera vacidades a la cabeta del palo o a la varilla durante una vuelta Jugador que comienza con 13 palos rompe su puetro por en en de Lurso normal del juego se su suspendido; el error se descubre antes de reanudar el juego mandera metálica separado de la parte de fuera un put totro con un palo ctuo a mandera metálica separado de la parte de fuera el puego por causa ajena o por el bando del contrario e ancha del palo roto contrario de la cabeza de una madera metálica separado de la parte de fuera el puego por causa ajena o por el bando del contrario e acces para sustituir un palo toto de la cabeza de una madera metálica separado de la parte de fuera el puego por causa ajena o por el bando del contrario e acces de reanudar el juego a se rompe en pedazos al reparario a se de la palo roto de bido al hábito de golpear la cabeza de la palo roto debido al hábito de golpear la cabeza de la palo roto debido al hábito de golpear la cabeza del palo roto de bido al hábito de golpear la cabeza del palo roto debido al hábito de golpear la cabeza del palo contra del juego es rompe en pedazos al reparario en en el curso normal del juego es rompe en pedazos al reparario en el curso normal del juego es características de juego han cambiado per en ne en el curso normal del juego es característica de palo contra la juego de comencario e		16/3		
contrario, compañero competidor o compañero compañero compañero ma compañero compañero compañero compañero ma compañero compañero ma compañero com				33-8/30
contratio, companiero				33-0/30
Recolocar el agujero después que una bola repose cerca de él en el green 33-2b/2 a repose cerca de él en el green 16-1a/5 a repose cerca de él en el green 16-1a/5 a repose cerca de él en el green 16-1a/5 a repose cerca de él en el green 16-1a/5 a repose cerca de él en el green 16-1a/5 a repose cerca de él en el green 16-1a/5 a repose cerca de él en el green 16-1a/5 a repose cerca de él en el green 16-1a/5 a repose cerca de él en el green 16-1a/5 a repose cerca de él en el green 16-1a/5 a repose cerca de él en el green 16-1a/5 a repose cerca de él en el green 16-1a/5 a repose cerca de él en el green 16-1a/5 a repose cerca de él en el green 16-1a/5 a repose cerca de él en el green 16-1a/5 a repose cerca de la gujero no servible para el juego, jugad en hoyo posterior 13-3/3 a repose competidor a repose competidor o sus caddies 16-1a/3 a repose considerada inservible para el juego, considerada inservible para el juego, considerada inservible para el juego no rela de putt: Linea de putt: Linea de putt intencionadamente alterada al ser pisada por el contrario o compañero competidor 1-2/1 vuelta de una competición por golpes (Stroke Play) a 36 hoyos robre después de terminar el hoyo durante la primera vuelta de una competición por golpes (Stroke Play) a 36 hoyos robre el contrario el a varilla durante una vuelta de una competición por golpes (Stroke Play) a 36 hoyos robre el golpe 8-1/15 el Comité no penaliza a jugador que infringe la condición de ritmo de juego en la creencia que el jugador había pertidión y a el hoyo de jugador había pertidión y		1 2/2 5		
repose cerca de él en el green 33-2b/2 animal no de madriguera como terreno en reparación 23-8-/32.5 En la bola: Bola declarada inservible para el juego, jugada en hoyo posterior 5-3/2 el alon o inservible para el juego, considerada inservible para el juego estaba suspendido; el error se descubre antes de reanudar el juego estaba suspendido; el error se descubre antes de reanudar el juego estaba suspendido; el error se descubre antes de reanudar el juego estaba suspendido; el error se descubre antes de reanudar el juego en en le uros normal del juego estaba suspendido; el error se descubre antes de reanudar el juego en en le uros normal del juego estaba suspendido; el error se descubre antes de reanudar el juego en en le uros normal del juego estaba suspendido; el error se descubre antes de reanudar el juego en en le uros normal del juego estaba suspendido; el error se descubre antes de reanudar el juego en en le uros normal del juego estaba suspendido; el error se descubre antes de reanudar el juego en en le uros normal del juego estaba suspendido; el error se descubre antes de reanudar el juego en en le uros normal del juego estaba suspendido; el error se descubre antes de reanudar el juego en en le uros normal del juego estaba suspendido; el error se descubre antes de reanudar el juego en en le uros normal del juego estaba suspendido; el error se descubre antes de reanudar el juego en en le uros normal del juego estaba suspendido; el error se descubre antes de reanudar el juego en le d	•	1-2/3.5		33-8/33
En la bola: Bola dañada interiormente Bola dañada interiormente Bola dañada interiormente Bola declarada inservible para el juego, jugada en hoyo posterior Bola no inservible para el juego, considerada inservible para el juego, jugada en hoyo posterior Bola no inservible para el juego, considerada inservible En la línea de putt Línea de putt dañada accidentalmente por el contrario, compañero-competidor o sus cadidies Línea de putt intencionadamente alterada al ser pisada por el contrario o compañero competidor o sus cadidies Línea de putt intencionadamente alterada al ser pisada por el contrario o compañero competidor Competidor practica el putt en el tercer green después de terminar el hoyo durante la primera vente de pimo aplicada a la cabeza del palo o al a varilla durante una vuelta Jugador lleva trozos de un palo roto Jugador que comienza con 13 palos rompe su putter por enfado y lo sustituye Las características de juego de un palo cambiadas mientras el juego estaba suspendido; el error se descubre antes de reanudar el juego Auterial en el interior de la cabeza de una madera metálica separado de la parte de fuera Modificación de la penalidad por embocar un putt corto con un palo cuyas características de juego han cambiado pero no en el curso normal del juego Palo dañado en el curso normal del juego Palo queda inservible para el juego por causa ajena o por el bando del contrario Palo roto debido al hábito de golpear la cabeza del palo contra el seulo Si el jugador puede usa run palo que lleva en el exceso para sustituir un palo dañado en el curso normal del juego Si el jugador puede usa run palo que lleva en exceso para sustituir un palo dañado en el curso normal del juego Si el jugador puede usa run palo que lleva en exceso para sustituir un palo dañado en el exceso para sustituir un palo dañado en el ed escapora de palo contra el suelo Si el jugador puede al palo contra el suelo Si el jugador puede al palo contra el suelo Si el jugador puede al fuero el puego por causa ajena o por el bando del contrario		33-2h/2		
En la bola: Bola dañada interiormente Bola declarada inservible para el juego, jugada en hoyo posterior Bola declarada inservible para el juego, jugada en hoyo posterior Bola no inservible para el juego, considerada inservible para el juego por el contrario, compañero-competidor o sus caddies Línea de putt dinánda accidentalmente por el contrario, compañero-competidor o sus caddies Línea de putt intencionadamente alterada al ser pisada por el contrario o compañero competidor competidor competidor Línea de putt intencionadamente alterada al ser pisada por el contrario o compañero competidor Cambio de palos debido a empuñaduras mojadas Cinta de plomo aplicada a la cabeza del palo o a la varilla durante una vuelta Jugador lleva trozos de un palo roto Jugador que comienza con 13 palos rompe su putter por enfado y lo sustituye La carcaterísticas de juego estaba suspendido; el error se descubre antes de reanudar el juego Adarda en el interior de la cabeza de una madera metaficia esparado de la parte de fuera Modificación de la penalidad por embocar un putt corto con un palo cuyas características de juego estaba suspendido; el error se descubre antes de reanudar el juego Palo dañado en el curso normal del juego Palo dañado en el curso normal del juego por causa ajena o por el bando del contrario Palo roto de lavo en pedazos al repararlo Palo roto de lavo en palo roto de la cabeza de la acabeza del palo contra el suelo Si el jugador pue consideren mejor Si existe infracción de la Regla 6-7 por demora indebida: - Balo roto debido à lábito de golpear la cabeza de palo contra el suelo Si existe infracción de la situación de la bola del contrario and en el curso normal del juego por causa ajena o por el bando del contrario Palo roto de lavo de la cabeza del palo contra el suelo Si el jugador pueve				
Bola dañada interiormente Bola dañada interiormente Bola declarada inservible para el juego, jugada en hoyo posterior Bola no inservible para el juego, considerada inservible para el juego per de contrario, compañero-competidor o sus caddies Linea de putt dinada accidentalmente por el contrario, compañero-competidor o sus caddies Linea de putt intencionadamente alterada al ser pisada por el contrario o compañero competidor para el juego el palo o al a varilla durante una vuelta Linea de putt intencionadamente alterada al ser pisada por el contrario o compañero competidor practica el putt en el tercer green después de terminar el hoyo durante la primera vuelta de una competición por golpes (Stroke Play) a 36 hoyos Play a 36 hoyos Lizador leva trozos de un palo roto Lizador leva trozos de un palo roto Lizador leva trozos de un palo roto Lizador leva trozos de un palo cambiadas mientras el juego estaba suspendido; el error se descubre antes de reanudar el juego Lizador leva trozos de un palo cambiadas mientras el juego de un palo cambiadas mientras el juego estaba suspendido; el error se descubre antes de fuera Modificación de la penalidad por embocar un putt corto con un palo cuyas características de juego han cambiado pero no en el curso normal del juego Palo queda inservible para el juego por causa ajena o pre l bando del contrario Palo roto debido al hábito de golpear la cabeza de palo contra el suelo Si el jugador que se va del green bajo la impresión errónea de que su compañero con el mejor resultado neto, no anotado en la mejor en pedazos al repararlo Quedarse a ver la televisión durante 45 minutos después de 9 hoyos El Caddie hace un swing para enseñar al jugador cómo ejecutar el golpe Four-Ball Stroke Play (Cuatro Bolas en Juego por Golpes): Liza características de juego estaba Suspendido; el error se descubre antes			reparación	33-8/32.5
- Bola declarada inservible para el juego, jugada en hoyo posterior S-3/2 compañero-competidor que permite que su compañero-competidor arregle marcas de clavos en su línea de putt (añada acidentalmente por el contrario, compañero-competidor o sus caddies Compañero-competidor o sus caddies Compañero-competidor o sus caddies Compañero-competidor o sus caddies Compañero-competidor Compañero-competidor Compañero compañero competidor Compañero competidor Compañero co		5-2/1	Reparar daños de clavos:	
jugada en hoyo posterior Bola no inservible para el juego, considerada inservible para el juego por el contrario, compañero-competidor o sus caddies Linea de putt dintencionadamente alterada al ser pisada por el contrario o compañero competidor Cambio de palos debido a empuñaduras mojadas Cinta de plomo aplicada a la cabeza del palo o a la varilla durante una vuelta Jugador lleva trozos de un palo roto Jugador gue comienza con 13 palos rompe su putter por enfado y lo sustituye Las características de juego de un palo cambiados mentras el juego es toron en el curso normal del juego Material en el interior de la cabeza de una madera metálica separado de la parte de fuera Modificación de la penalidad por embocar un putt corto con un palo cuyas características de juego po han cambiado pero no en el curso normal del juego Palo dañado en el curso normal del juego en causa ajena o por el bando del contrario Palo roto al ser usado como bastón Palo roto debido al hábito de golpear la cabeza del palo contrar el suelo Si el jugador puede usar un palo quelleva en exeso para sustituri un palo quale nel desarcol por no nel clusar o compañacio en el desarcol palo como el desarcol palo que de usar un palo quelleva en exeso para sustituri un palo quale un el desarcol no normal del juego Si el jugador puede usar un palo quelleva en exeso para sustituri un palo quale un el desarcol no normal del juego Si el jugador puede usar un palo quelleva en exeso para sustituri un palo quale un el desarcol no normal del juego Si el jugador puede usar un palo quale leva en exeso para sustituri un palo quale un el desarcol no normal del juego Si el jugador vuede usar un palo quale leva en exeso para sustituri un palo dañado en el curso para de gues un compañacio en el desarcol no normal del juego Si el jugador puede usar un palo quelleva en exeso para sustituri un palo dañado en el curso quale quale quale quale quale de la del contrari		3-3/1		
En la linea de putt - Linea de putt dañada accidentalmente por el contrario, compañero-competidor o sus cadidies - Linea de putt tintencionadamente alterada al ser pisada por el contrario o compañero competidor o competidor o periodidor o compañero competidor o compañero competidor o periodidor o compañero o competidor o periodidor o compañero o competidor o periodidor o periodidor o compañero o competidor o compañero o competidor o compañero o competidor o competidor o compañero o competidor o competidor o compañero o competidor o compañero o competidor o competidor o compañero o competidor o compañero o competidor o competidor o compañero o competidor o compañero o competidor o competidor o compañero o competidor o compañero o competidor o		5-3/2		
En la línea de putt: Línea de putt dăñada accidentalmente por el contrario, compañero-competidor o sus caddies Linea de putt intencionadamente alterada al ser pisada por el contrario o compañero competidor En los palos: Cambio de palos debido a empuñaduras mojadas Diagdor que comienza con 13 palos rompe su putter por enfado y lo sustituye Las caracteristicas de juego de un palo cambiadas mientras el juego por la cabeza de un mader a metálica separado de la parte de fuera Material en el interior de la cabeza de un put corto con un palo cuyas caracteristicas de juego han cambiado pero no en el curso normal del juego Palo queda inservible para el juego por causa ajena o por el bando del contrario en el desarrollo normal del Juego Si el jugador puede usar un palo quelleva en exceso para sustituri un palo quelleva		•	•	13-2/36
En la línea de putt - Línea de putt dañada accidentalmente por el contrario, compañero-competidor o sus caddies - Línea de put intencionadamente alterada al ser pisada por el contrario o compañero competidor En los palos: - Cambio de palos debido a empuñaduras mojadas - Cinta de plomo aplicada a la cabeza del palo o a la varilla durante una vuelta - Jugador lleva trozos de un palo roto - Jugador que comienza con 13 palos rompe su superture por enfado y lo sustituye - Las características de juego de un palo cambiadas mientras el juego estaba suspendido; el error se descubre antes de reanudar el juego - Material en el interior de la cabeza de una madera metálica separado de la parte de fuera - Modificación de la penalidad por embocar un putt corto con un palo cuyas características de juego han cambiado pero no en el curso normal del juego - Palo dañado en el curso normal del juego ro causa ajena o por el bando del contrario - Palo roto al ser usado como bastón - Palo roto debido al hábito de golpear la cabeza de un el desarrollo normal del Juego - Si el jugador puede usar un palo quelleva en exeso para sustituir un palo quelleva en exeso para sustituir un palo quelleva en el desarrollo normal del Juego - Competidor practica el putt en el tercer green después de terminar el hoyo durante la primera vuelta de una competición por golpes (Stroke Play) a 36 hoyos - El Caddie hace un swing para enseñar al jugador cómo ejecutar el golpe - El Caddie hace un swing para enseñar al jugador cómo ejecutar el golpe - El Comité no penaliza a jugador que infringe la condición de ritmo de jugao en la creencia que el jugador había perdido ya el hoyo - El resultado bruto del compañero con el mejor resultado neto, no anotado en la tarjeta - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que	considerada inservible	5-3/3	•	16-16/4
- Línea de putt dañada accidentalmente por el contrario, compañero-competidor o sus caddies - Línea de putt intencionadamente alterada al ser pisada por el contrario o compañero competidor - Línea de putt intencionadamente alterada al ser pisada por el contrario o compañero competidor - Línea de putt intencionadamente alterada al ser pisada por el contrario o compañero competidor - Línea de putt intencionadamente alterada al ser pisada por el contrario o compañero competidor - Línea de putt intencionadamente alterada al ser pisada por el contrario o compañero competidor - Línea de putt intencionadamente alterada al ser pisada por el contrario o compañero competidor - Línea de putt intencionadamente alterada al ser pisada por el contrario o compañero competidor - Línea de putt intencionadamente alterada al ser pisada por el contrario o compañero competidor - Línea de putt intencionadamente alterada al ser pisada por el contrario o compañero compañero competidor rate la fuer al cabeza del palo contrario o compañero competidor vuelta de una competición por golpes (Stroke Play) a 36 hoyos - El Caddie hace un swing para enseñar al jugador com ejecutar el golpe - El Caddie hace un swing para enseñar al jugador que infringe la condición de ritmo de juego en la creencia que el jugador había perdido ya el hoyo - Linea retributa de una competición por golpes (Stroke Play) a 36 hoyos - El Caddie hace un swing para enseñar al jugador que infringe la condición de ritmo de juego en la creencia que el jugador publica de la condición de ritmo de juego en la creencia que el jugador había perdido ya el hoyo - El resultado bruto del compañero con el mejor resultado neto, no anotado en la tarjeta - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que comsideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que compañero empató el hoyo, vuelve y patea para el em	En la línea de nutt:		ciavos allededor del agujero	10-10/4
el contrario, compañero-competidor o sus caddies Línea de putt intencionadamente alterada al ser pisada por el contrario o compañero competidor En los palos: Cambio de palos debido a empuñaduras mojadas Cinta de plomo aplicada a la cabeza del palo o a la varilla durante una vuelta Jugador lleva trozos de un palo roto Jugador que comienza con 13 palos rompe su putter por enfado y lo sustituye Las características de juego de un palo cambiadas mientras el juego Adarrad el juego Material en el interior de la cabeza de una madera metálica separado de la parte de fuera Modificación de la penalidad por embocar un putt corto con un palo cuyas características de juego hando pero no en el curso normal del juego se rompe en pedazos al repararlo Palo dañado en el curso normal del juego por causa ajena o por el bando del contrario Palo roto debido al hábito de golpear la cabeza del palo contra el suelo Si el jugador puede usar un palo quelleva en exceo para sustitur un palo dañado en el desarrollo normal del Juego 4-4/2 Si el jugador puede usar un palo quelleva en exceo para sustituri un palo dañado en el desarrollo normal del Juego 4-4/2 Si el jugador puede usar un palo dañado en el desarrollo normal del Juego 4-4/2 Si el jugador puede usar un palo quelleva en exceo para sustitur un palo dañado en el desarrollo normal del Juego 4-4/2 Si el jugador puede usar un palo quelleva en exceo para sustitur un palo dañado en el desarrollo normal del Juego 4-4/2 Si el jugador puede usar un palo quelleva en exceo para sustitur un palo dañado en el desarrollo normal del Juego 4-4/2 Si el jugador puede usar un palo quelleva en exceo para sustitur un palo dañado en el desarrollo normal del Juego 4-4/2 Si el jugador puede usar un palo quelleva en exceo para sustitur un palo dañado en el desarrollo normal del Juego 4-4/2 Si el jugador que se va del green bajo la impresión errónea de que su compañero empató el hoyo, vuelve y patea para el empate de pate de			DEMORA INDERIDA	
caddies - Línea de putt intencionadamente alterada al ser pisada por el contrario o compañero competidor - Cambio de palos debido a empuñaduras mojadas - Cinta de plomo aplicada a la cabeza del palo o a la varilla durante una vuelta - Jugador lleva trozos de un palo roto - Las características de juego de un palo cambiadas mientras el juego estaba suspendido; el error se descubre antes de reanudar el juego - Material en el interior de la cabeza de la fuera - Modificación de la penalidad por embocar un putt corto con un palo cuyas características de juego han cambiado pero no en el curso normal del juego se rompe en pedazos al repararlo - Palo roto al ser usado como bastón - Palo roto al ser usado como bastón - Palo roto debido al hábito de golpear la cabeza del palo contra el suelo - Si el jugador puede usar un palo quel leva en exceso para sustituir un palo dañado en el desarrollo normal del Juego - Las caractifo de la penalidad por embocar un putt corto con un palo cuyas características de juego han cambiado pero no en el curso normal del suego - Palo roto debido al hábito de golpear la cabeza del palo contra el suelo - Si el jugador puede usar un palo quel leva en exceso para sustituir un palo dañado en el desarrollo normal del Juego - La características de juego multo del contrario - Palo roto al ser usado como bastón - Palo roto debido al hábito de golpear la cabeza del palo contra el suelo - Comprobación de la situación de la bola del contrario antes de Jugar en el desarrollo normal del Juego - Comprobación de la situación de la bola del contrario antes de Jugar en el desarrollo normal del Juego - Comprobación de la situación de la bola del contrario antes de Jugar en el desarrollo normal del Juego - Comprobación de la lugar de salida para				
al ser pisada por el contrario o compañero competidor competidor 1-2/1 Fin los palos: - Cambio de palos debido a empuñaduras mojadas - Cinta de plomo aplicada a la cabeza del palo o a la varilla durante una vuelta - Jugador lleva trozos de un palo roto - Jugador que comienza con 13 palos rompe su putter por enfado y lo sustituye - Las características de juego de un palo cambiadas mientras el juego por de fuera - Material en el interior de la cabeza de un palo roto - Modificación de la penalidad por embocar un putt corto con un palo cuyas características de juego han cambiado per on o en el curso normal del juego per on en el curso normal del juego per on palo roto el desido al hábito de golpear la cabeza del palo roto al ser usado como bastón - Palo roto al ser usado como bastón - Palo roto debido al hábito de golpear la cabeza del pado route el desarrollo normal del juego - Si el jugador puede usar un palo quale mentante de locabeza del palo contra el suelo - Si el jugador puede usar un palo quale de accessor de susciliur un palo dañado en el cursa normal del fuego - Si el jugador puede usar un palo quel lleva en exceso para sustituir un palo dañado en el cursa normal del puego - Si el jugador puede usar un palo quel lleva en exceso para sustituir un palo dañado en el cursa normal del puego - Si el jugador puede usar un palo quel lleva en exceso para sustituir un palo dañado en el cursa normal del juego - Si el jugador puede usar un palo quel lleva en exceso para sustituir un palo dañado en el cursa normal del juego - Comprobación de la situación de la bola del contrario - Palo roto debido al hábito de golpear la cabeza del palo contra el suelo - Si el jugador puede usar un palo quel lleva en exceso para sustituir un palo dañado en el cursa normal del juego - Si el jugador puede usar un palo quel lleva en exceso para sustituir un palo dañado en el cursa normal del juego - Si el jugador puede usar un palo quel lleva en exceso para sustituir un palo dañado en el cursa normal del juego - Si el jugador puede usa		16-1a/13	ver tambien kirivio de joego	
En los palos: - Cambio de palos debido a empuñaduras mojadas - Cinta de plomo aplicada a la cabeza del palo o a la varilla durante una vuelta - Jugador lleva trozos de un palo roto - Jugador que comienza con 13 palos rompe su putter por enfado y lo sustituye - Las características de juego de un palo cambiadas mientras el juego estaba suspendido; el error se descubre antes de reanudar el juego - Material en el interior de la cabeza de un putt corto con un palo cuyas características de juego han cambiado pero no en el curso normal del juego - Palo dañado en el curso normal del juego por causa ajena o por el bando del contrario el golpe o por la dado en el curso normal del juego por causa ajena o por el bando del contrario - Palo roto debido al hábito de golpear la cabeza del palo contra el suelo - Si el jugador puede usar un palo quel leva en exceso para sustituir un palo dañado en el desarrollo normal del Juego - Si el jugador puede usar un palo quel leva en exceso para sustituir un palo dañado en el curso normal del Juego - Si el jugador puede usar un palo quel leva en exceso para sustituir un palo dañado en el desarrollo normal del Juego - Si el jugador puede usar un palo quel leva en exceso para sustituir un palo dañado en el curso normal del Juego - Si el jugador puede usar un palo quel leva en exceso para sustituir un palo dañado en el desarrollo normal del Juego - Si el jugador puede usar un palo quel leva en exceso para sustituir un palo dañado en el curso normal del Juego - Si el jugador puede usar un palo quel leva en exceso para sustituir un palo dañado en el curso normal del Juego - Si el jugador puede usar un palo quel leva en exceso para sustituir un palo dañado en el desarrollo normal del Juego - Si el jugador puede usar un palo quel leva en exceso para sustituir un palo dañado en el desarrollo normal del Juego - Si el jugador puede usar un palo quel leva en exceso para sustituir un palo dañado en el desarrollo normal del Juego - Si el jugador puede usar un palo quel leva en exce				
En los palos: - Cambio de palos debido a empuñaduras mojadas - Cinta de plomo aplicada a la cabeza del palo o a la varilla durante una vuelta - Jugador lleva trozos de un palo roto - Jugador que comienza con 13 palos rompe su putter por enfado y lo sustituye - Las características de juego de un palo cambiadas mientras el juego estaba suspendido; el error se descubre antes de reanudar el juego - Material en el interior de la cabeza de una madera metálica separado de la parte de fuera - Modificación de la penalidad por embocar un putt corto con un palo cuyas características de juego han cambiado pero no en el curso normal del juego - Palo queda inservible para el juego por causa ajena o por el bando del contrario - Palo roto debido al hábito de golpear la cabeza del palo contra el suelo - Si el jugador puede usar un palo dañado en el curso normal del Juego - Si el jugador puede usar un palo dañado en el curso normal del Juego - Si el jugador puede usar un palo que lleva en exceso para sustituir un palo dañado en el curso normal del Juego - Si el jugador puede usar un palo que lleva en exceso para sustituir un palo dañado en el curso normal del Juego - Si el jugador puede usar un palo que lleva en exceso para sustituir un palo dañado en el curso normal del Juego - Si el jugador puede usar un palo que lleva en exceso para sustituir un palo dañado en el curso normal del Juego - Si el jugador puede usar un palo que lleva en exceso para sustituir un palo dañado en el curso normal del Juego - Si el jugador puede usar un palo que lleva en exceso para sustituir un palo dañado en el curso normal del Juego - Si el jugador puede usar un palo que lleva en exceso para sustituir un palo dañado en el curso normal del Juego - Si el jugador puede usar un palo que lleva en exceso para sustituir un palo dañado en el curso normal del juego - Si el jugador puede usar un palo que lleva en exceso para sustituir un palo dañado en el curso normal del juego - Si el jugador puede usar un palo que lleva en exceso para su				
- Cambio de palos debido a empuñaduras mojadas 4-3/5 cómo ejecutar el golpe 8-1/15 - Cinta de plomo aplicada a la cabeza del palo o a la varilla durante una vuelta 4-2/0.5 - Jugador lleva trozos de un palo roto 4-4a/14 - Jugador que comienza con 13 palos rompe su putter por enfado y lo sustituye 4-3/8 - Las características de juego de un palo cambiadas mientras el juego estaba suspendido; el error se descubre antes de reanudar el juego (a la parte) de fuera 4-1/2 - Motificación de la penalidad por embocar un putt corto con un palo cuyas características de juego han cambiado pero no en el curso normal del juego se rompe en pedazos al repararlo es rompe en pedazos al repararlo 2 se rompe en pedazos al repararlo 2 se rompe en pedazos al repararlo 2 se rompe en pedazos al repararlo 3 sel jugador puede usar un palo que lleva en exceso para sustituir un palo dañado en el curso normal del juego 4-3/7 - Palo roto debido al hábito de golpear la cabeza del pal contra el de luego on en el desarrollo normal del Juego 4-4-6/2 5 el jugador puede usar un palo que lleva en exceso para sustituir un palo dañado en el curson normal del Juego 4-4-6/2 5 el jugador vuelve al lugar de salida para el juego por cabe al desarrollo normal del Juego 4-4-6/2 5 el jugador vuelve al lugar de salida para	competidor	1-2/1		7-1h/7
mojadas 4-3/5 cómo ejecutar el golpe 8-1/15 Cinta de plomo aplicada a la cabeza del palo o a la varilla durante una vuelta 4-2/0.5 Jugador lleva trozos de un palo roto 4-4a/14 Jugador que comienza con 13 palos rompe su putter por enfado y lo sustituye 4-3/8 Las características de juego de un palo cambiadas mientras el juego estaba suspendido; el error se descubre antes de reanudar el juego 4-2/2 tarjeta 31-3/1 Material en el interior de la cabeza de una madera metálica separado de la parte de fuera un putt corto con un palo cuyas características de juego han cambiado pero no en el curso normal del juego se rompe en pedazos al repararlo 4-3/4 Palo dañado en el curso normal del juego se rompe en pedazos al repararlo 4-3/7 Palo roto al ser usado como bastón 4-3/7 Palo roto debido al hábito de golpear la cabeza del palo contra el suelo 4-4c/2 5 el jugador puede usar un palo quelleva en exceso para sustituir un palo dañado en el desarrollo normal del Juego 4-4c/2 5 el jugador puede usar un palo quelleva en exceso para sustituir un palo dañado en el desarrollo normal del Juego 4-4c/2 5 el jugador puede usar un palo que lleva en exceso para sustituir un palo dañado en el desarrollo normal del Juego 4-4c/2 5 el jugador vuelve al lugar de salida para	•		Play) a 36 floyos	7-10/7
- Cinta de plomo aplicada a la cabeza del palo o a la varilla durante una vuelta - Jugador lleva trozos de un palo roto - Jugador que comienza con 13 palos rompe su putter por enfado y lo sustituye - Las características de juego de un palo cambiadas mientras el juego estaba suspendido; el error se descubre antes de reanudar el juego - Material en el interior de la cabeza de una madera metálica separado de la parte de fuera - Modificación de la penalidad por embocar un putt corto con un palo cuyas características de juego han cambiado pero no en el curso normal del juego se rompe en pedazos al repararlo - Palo dañado en el curso normal del juego se rompe en pedazos al repararlo - Palo roto al ser usado como bastón - Palo roto debido al hábito de golpear la cabeza del palo contra el suelo - Si el jugador puede usar un palo quel'a mencer el desarrollo normal del Juego - Comprobación de la para el juego - 4-4c/2 - Cinta de plomo aplicata a jugador que infringe la condición de ritmo de juego en la creencia que el jugador había perdido ya el hoyo - Si el jugador había perdido ya el hoyo - 34-3/2 - Four-Ball Stroke Play (Cuatro Bolas en Juego por Golpes): - El resultado bruto del compañero con el mejor resultado neto, no anotado en la tarjeta - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mej				
palo o a la varilla durante una vuelta Jugador lleva trozos de un palo roto Jugador que comienza con 13 palos rompe su putter por enfado y lo sustituye Las características de juego de un palo cambiadas mientras el juego estaba suspendido; el error se descubre antes de reanudar el juego Material en el interior de la cabeza de una madera metálica separado de la parte de fuera Modificación de la penalidad por embocar un putt corto con un palo cuyas características de juego ha cambiado pero no en el curso normal del juego Palo queda inservible para el juego por causa ajena o por el bando del contrario Palo roto al ser usado como bastón Palo roto debido al hábito de golpear la cabeza del palo contra el suelo El Comite no penaliza a jugador que intringe la condición de ritmo de juego en la creencia que el jugador había perdido ya el hoyo 34-3/2 Four-Ball Stroke Play (Cuatro Bolas en Juego por Golpes): - El resultado bruto del compañero con el mejor resultado neto, no anotado en la tarjeta - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor 31-3/1 Interrupción del juego para refrescarse 6-8a/2.5 Jugador que se va del green bajo la impresión errónea de que su compañero empató el hoyo, vuelve y patea para el empate 30/4 Quedarse a ver la televisión durante 45 minutos después de 9 hoyos 6-8a/1 Si existe infracción de la Regla 6-7 por demora indebida: - Buscar una bola perdida durante 10 minutos 6-7/2 Si el jugador puede usar un palo que lleva en exceso para sustituir un palo dañado en el desarrollo normal del Juego 4-3/9 El Comprobación de la situación de la bola del contrario antes de Jugar 9-2/16	•	4-3/5	cómo ejecutar el golpe	8-1/15
- Jugador lleva trozos de un palo roto - Jugador que comienza con 13 palos rompe su putter por enfado y lo sustituye - Las características de juego de un palo cambiadas mientras el juego estaba suspendido; el error se descubre antes de reanudar el juego - Material en el interior de la cabeza de una madera metálica separado de la parte de fuera - Modificación de la penalidad por embocar un putt corto con un palo cuyas características de juego han cambiado pero no en el curso normal del juego se rompe en pedazos al repararlo - Palo queda inservible para el juego por causa ajena o por el bando del contrario - Palo roto al ser usado como bastón - Palo roto debido al hábito de golpear la cabeza del palo contra el suego el jugador nates de rel rusa de que su compañero con el mejor resultado bruto del compañero con el mejor resultado neto, no anotado en la tarjeta - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor 31-4/2 - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor 31-4/2 - Interrupción del juego para refrescarse - Bugador que se va del green bajo la impresión errónea de que su compañero empató el hoyo, vuelve y patea para el empate - Vuelve y patea para		4-2/05	El Comité no penaliza a jugador que infringe la	
su putter por enfado y lo sustituye - Las características de juego de un palo cambiadas mientras el juego estaba suspendido; el error se descubre antes de reanudar el juego - Material en el interior de la cabeza de una madera metálica separado de la parte de fuera - Modificación de la penalidad por embocar un putt corto con un palo cuyas características de juego han cambiado per on en el curso normal del juego - Palo queda inservible para el juego por causa ajena o por el bando del contrario - Palo roto debido al hábito de golpear la cabeza del palo contra el suelo - El resultado bruto del compañero con el mejor resultado neto, no anotado en la tarjeta - El resultado bruto del compañero con el mejor resultado neto, no anotado en la tarjeta - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el or	•	•		
su putter por enfado y lo sustituye - Las características de juego de un palo cambiadas mientras el juego - El resultado bruto del compañero con el mejor resultado nento del compañero con el mejor resultado nento del compañero con el mejor resultado nento del compañero con el mejor resultado nento, no anotado en la tarjeta - El resultado bruto del compañero con el mejor resultado nento, no anotado en la tarjeta - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor - Hasta qué punto pue		,	el jugador había perdido ya el hoyo	34-3/2
cambiadas mientras el juego estaba suspendido; el error se descubre antes de reanudar el juego 4-2/2 tarjeta 31-3/1 Material en el interior de la cabeza de una madera metálica separado de la parte de fuera 4-1/2 Modificación de la penalidad por embocar un putt corto con un palo cuyas características de juego han cambiado pero no en el curso normal del juego se rompe en pedazos al repararlo Palo queda inservible para el juego por causa ajena o por el bando del contrario Palo roto debido al hábito de golpear la cabeza del palo contra el suelo Si el jugador puede usar un palo que lleva en exceso para sustituir un palo dañado en el desarrollo normal del Juego - El resultado bruto del compañero con el mejor resultado neto, no anotado en la tarjeta 31-3/1 - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor 31-4/2 Interrupción del juego para refrescarse 6-8a/2.5 Jugador que se va del green bajo la impresión errónea de que su compañero empató el hoyo, vuelve y patea para el empate 30/4 Quedarse a ver la televisión durante 45 minutos después de 9 hoyos 6-8a/1 Si existe infracción de la Regla 6-7 por demora indebida: - Buscar una bola perdida durante 10 minutos 6-7/2 - Comprobación de la situación de la bola del contrario antes de Jugar 9-2/16 El jugador vuelve al lugar de salida para		4-3/8	Four-Ball Stroke Play (Cuatro Bolas en Juego por	
suspendido; el error se descubre antes de reanudar el juego 4-2/2 tarjeta 31-3/1 - Material en el interior de la cabeza de una madera metálica separado de la parte de fuera 4-1/2 - Modificación de la penalidad por embocar un putt corto con un palo cuyas características de juego han cambiado per on o en el curso normal del juego se rompe en pedazos al repararlo 4-3/4 - Palo queda inservible para el juego por causa ajena o por el bando del contrario Palo roto al ser usado como bastón Palo roto debido al hábito de golpear la cabeza del palo contra el suelo 4-3/9 - Si el jugador puede usar un palo quelleva en exceso para sustituir un palo dañado en el desarrollo normal del Juego 4-4c/2 El jugador vuelve al lugar de salida para	 Las características de juego de un palo 		Golpes):	
reanudar el juego 4-2/2 tarjeta 31-3/1 - Material en el interior de la cabeza de una madera metálica separado de la parte de fuera 4-1/2 - Modificación de la penalidad por embocar un putt corto con un palo cuyas características de juego han cambiado per on o en el curso normal del juego se rompe en pedazos al repararlo Palo queda inservible para el juego por causa ajena o por el bando del contrario Palo roto al ser usado como bastón Palo roto debido al hábito de golpear la cabeza del palo contra el suelo Palo desarrollo normal del Juego 4-4c/2 Palo queda inservible para sustituir un palo dañado en el desarrollo normal del Juego 4-4c/2 Palo queda inservible para el juego por causa ajena o por el bando del contrario 4-3/9. Si existe infracción de la Regla 6-7 por demora indebida: - Comprobación de la situación de la bola del contrario antes de Jugar 9-2/16 el jugador vuelve al lugar de salida para			-	
- Material en el interior de la cabeza de una madera metálica separado de la parte de fuera - Modificación de la penalidad por embocar un putt corto con un palo cuyas características de juego han cambiado per ono en el curso normal del juego se rompe en pedazos al repararlo - Palo queda inservible para el juego por causa ajena o por el bando del contrario - Palo roto debido al hábito de golpear la cabeza del palo contra el suelo - Si el jugador puede usar un palo que lleva en exceso para sustituir un palo dañado en el desarrollo normal del Juego - Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor 31-4/2 Interrupción del juego para refrescarse 6-8a/2.5 Jugador que se va del green bajo la impresión errónea de que su compañero empató el hoyo, vuelve y patea para el empate 30/4 Quedarse a ver la televisión durante 45 minutos después de 9 hoyos 6-8a/1 Si existe infracción de la Regla 6-7 por demora indebida: - Buscar una bola perdida durante 10 minutos 6-7/2 - Comprobación de la situación de la bola del contrario antes de Jugar 9-2/16 El jugador vuelve al lugar de salida para	·	4.0/0		
madera metálica separado de la parte de fuera 4-1/2 Modificación de la penalidad por embocar un putt corto con un palo cuyas características de juego han cambiado per on o en el curso normal del juego se rompe en pedazos al repararlo Palo queda inservible para el juego por causa ajena o por el bando del contrario Palo roto debido al hábito de golpear la cabeza del palo contra el suelo Si el jugador puede usar un palo dañado en el desarrollo normal del Juego 4-4c/2 Hnterrupción del juego para refrescarse 6-8a/2.5 Jugador que se va del green bajo la impresión errónea de que su compañero empató el hoyo, vuelve y patea para el empate 30/4 Quedarse a ver la televisión durante 45 minutos después de 9 hoyos 6-8a/1 Si existe infracción de la Regla 6-7 por demora indebida: - Buscar una bola perdida durante 10 minutos 6-7/2 - Comprobación de la situación de la bola del contrario antes de Jugar 9-2/16 El jugador vuelve al lugar de salida para		4-2/2	•	31-3/1
fuera - Modificación de la penalidad por embocar un putt corto con un palo cuyas características de juego han cambiado per ono en el curso normal del juego se rompe en pedazos al repararlo - Palo queda inservible para el juego por causa ajena o por el bando del contrario - Palo roto debido al hábito de golpear la cabeza del palo contra el suelo - Si el jugador puede usar un palo que lleva en exceso para sustituir un palo dañado en el desarrollo normal del Juego 4-1/2 Interrupción del juego para refrescarse 6-8a/2.5 Jugador que se va del green bajo la impresión errónea de que su compañero empató el hoyo, vuelve y patea para el empate 30/4 Quedarse a ver la televisión durante 45 minutos después de 9 hoyos 6-8a/1 Si existe infracción de la Regla 6-7 por demora indebida: - Buscar una bola perdida durante 10 minutos 6-7/2 - Comprobación de la situación de la bola del contrario antes de Jugar 9-2/16 el desarrollo normal del Juego 4-4c/2 - El jugador vuelve al lugar de salida para				21_4/2
Interrupción del juego para refrescarse Interrupción del juego para subject para de para el pues para el empate Interrupción del juego para subject para el pues para el empate Interrupción del geus us compañero empató el hoyo, vuelve y patea para el empate Interrupción del juego para refrecarse Interrupción de jues us compañoro para el pera el pera el pera el pera el pera el para el empate Interrupción de jues para el para el pera el par		4-1/2	•	-
un putt corto con un palo cuyas características de juego han cambiado pero no en el curso normal del juego 4-3/4 Palo dañado en el curso normal del juego se rompe en pedazos al repararlo 4-3/3 Palo queda inservible para el juego por causa ajena o por el bando del contrario 4-3/9 Palo roto al ser usado como bastón Palo roto debido al hábito de golpear la cabeza del palo contra el suelo Si el jugador puede usar un palo que lleva en exceso para sustituir un palo dañado en el desarrollo normal del Juego 4-4c/2 Jugador que se va del green bajo la impresión errónea de que su compañero empató el hoyo, vuelve y patea para el empate 30/4 Quedarse a ver la televisión durante 45 minutos después de 9 hoyos 6-8a/1 Si existe infracción de la Regla 6-7 por demora indebida: - Buscar una bola perdida durante 10 minutos 6-7/2 - Comprobación de la situación de la bola del contrario antes de Jugar 9-2/16 el desarrollo normal del Juego 4-4c/2 - El jugador vuelve al lugar de salida para	- Modificación de la penalidad por embocar	. 4	Interrupción del juego para refrescarse	6-8a/2.5
características de juego han cambiado pero no en el curso normal del juego 4-3/4 Palo dañado en el curso normal del juego se rompe en pedazos al repararlo 4-3/3 Palo queda inservible para el juego por causa ajena o por el bando del contrario Palo roto al ser usado como bastón Palo roto debido al hábito de golpear la cabeza del palo contra el suelo Si el jugador puede usar un palo que lleva en exceso para sustituir un palo dañado en el desarrollo normal del Juego errónea de que su compañero empató el hoyo, vuelve y patea para el empate 30/4 Quedarse a ver la televisión durante 45 minutos después de 9 hoyos 6-8a/1 Si existe infracción de la Regla 6-7 por demora indebida: - Buscar una bola perdida durante 10 minutos 6-7/2 - Comprobación de la situación de la bola del contrario antes de Jugar 9-2/16 el desarrollo normal del Juego 4-4c/2 - El jugador vuelve al lugar de salida para	un putt corto con un palo cuyas		Jugador que se va del green bajo la impresión	
- Palo dañado en el curso normal del juego se rompe en pedazos al repararlo 4-3/3 Quedarse a ver la televisión durante 45 minutos después de 9 hoyos 6-8a/1 - Palo queda inservible para el juego por causa ajena o por el bando del contrario 4-3/9.5 Si existe infracción de la Regla 6-7 por demora indebida: - Palo roto debido al hábito de golpear la cabeza del palo contra el suelo 4-3/9 - Si el jugador puede usar un palo que lleva en exceso para sustituir un palo dañado en el desarrollo normal del Juego 4-4c/2 - El jugador vuelve al lugar de salida para				
se rompe en pedazos al repararlo Palo queda inservible para el juego por causa ajena o por el bando del contrario Palo roto al ser usado como bastón Palo roto debido al hábito de golpear la cabeza del palo contra el suelo Si el jugador puede usar un palo que lleva en exceso para sustituir un palo dañado en el desarrollo normal del Juego 4-3/3 Quedarse a ver la televisión durante 45 minutos después de 9 hoyos 6-8a/1 Si existe infracción de la Regla 6-7 por demora indebida: - Buscar una bola perdida durante 10 minutos 6-7/2 - Comprobación de la situación de la bola del contrario antes de Jugar 9-2/16 El jugador vuelve al lugar de salida para		4-3/4	vuelve y patea para el empate	30/4
- Palo queda inservible para el juego por causa ajena o por el bando del contrario 4-3/9.5 - Palo roto al ser usado como bastón 4-3/7 - Palo roto debido al hábito de golpear la cabeza del palo contra el suelo 4-3/9 - Si el jugador puede usar un palo que lleva en exceso para sustituir un palo dañado en el desarrollo normal del Juego 4-4c/2 - El jugador vuelve al lugar de salida para		4 2 /2	Quedarse a ver la televisión durante 45 minutos	
causa ajena o por el bando del contrario - Palo roto al ser usado como bastón - Palo roto debido al hábito de golpear la cabeza del palo contra el suelo - Si el jugador puede usar un palo que lleva en exceso para sustituir un palo dañado en el desarrollo normal del Juego - Valore de la Regla 6-7 por demora indebida: - Buscar una bola perdida durante 10 minutos - Comprobación de la situación de la bola del contrario antes de Jugar - El jugador vuelve al lugar de salida para		4-3/3	después de 9 hoyos	6-8a/1
- Palo roto al ser usado como bastón - Palo roto debido al hábito de golpear la cabeza del palo contra el suelo - Si el jugador puede usar un palo que lleva en exceso para sustituir un palo dañado en el desarrollo normal del Juego - Palo roto debido al hábito de golpear la indebida: - Buscar una bola perdida durante 10 - Buscar una bola perdida durante 10 - Comprobación de la situación de la bola del contrario antes de Jugar - El jugador vuelve al lugar de salida para		4-3/9.5	Si avieta infraesión de la Regla 6.7 nos demosa	
- Palo roto debido al hábito de golpear la cabeza del palo contra el suelo 4-3/9 minutos 6-7/2 - Si el jugador puede usar un palo que lleva en exceso para sustituir un palo dañado en el desarrollo normal del Juego 4-4c/2 El jugador vuelve al lugar de salida para	·			
cabeza del palo contra el suelo Si el jugador puede usar un palo que lleva en exceso para sustituir un palo dañado en el desarrollo normal del Juego 4-3/9 minutos Comprobación de la situación de la bola del contrario antes de Jugar 9-2/16 El jugador vuelve al lugar de salida para	- Palo roto debido al hábito de golpear la			
- Si el jugador puede usar un palo que lleva en exceso para sustituir un palo dañado en el desarrollo normal del Juego 4-4c/2 El jugador vuelve al lugar de salida para		4-3/9		6-7/2
el desarrollo normal del Juego 4-4c/2 - El jugador vuelve al lugar de salida para			- Comprobación de la situación de la bola	
ci isi la la Ma		4.4-/2	_	9-2/16
recoger un palo olvidado 6-7/1	_			0.74
		7 0/2	recoger un paio oividado	6-//1

 Entrar en la casa club o chiringuito mitad de camino para tomar un refresco durante 		 Directrices para determinar qué bola cuenta cuando el jugador procede de 	
la vuelta	6-8a/2.7	acuerdo con la Regla 3-3	3-3/0.5
 Jugador que busca bola perdida después de poner otra en juego 	27/9	 El Comité desea mover un agujero durante una vuelta en Juego por Golpes debido a la 	
- Jugador que pide a otro jugador que	2.75	dificultad de su posición	33-2b/1.5
levante su bola en ausencia de posibilidad		- Estado de bola que no está en la Lista de	
razonable de que pueda ayudarle o		Bolas de Golf Conformes	5-1/1.5
interferirle	22/3	- Formación de grupos para desempate en	33-3/4
 Piedra grande que sólo puede moverse con gran esfuerzo 	23-1/2	Juego por Golpes (Stroke Play) - Grave infracción a la Regla 1-2	1-2/0.5
- Segunda bola jugada a pesar de una	23 1/2	- Jugador procede bajo una Regla no	1 2/0.5
decisión en contra	3-3/2	aplicable; decisión del Comité	34-3/6
Ventana del club abierta y bola jugada a través		- Recolocar el agujero después que una bola	
de la ventana	24-2b/14	repose cerca de él en el green - Record del campo	33-2b/2 Misc./1
		 Resolución de cuestiones de hecho; 	IVIISC./ 1
DIRECTAMENTE ATRIBUIBLE		responsabilidad del árbitro y del Comité	34-3/9
Bola movida accidentalmente:		Ritmo de Juego (Nota 2 a la Regla 6-7)	Ap. I-C-4
- Bola colgando del borde del agujero se		Nitifio de Juego (Nota 2 a la Regia 6-7)	Ар. 1-С-4
mueve cuando se quita la bandera	16-2/4	DISPOSITIVOS ARTIFICIALES, EQUIPOS IN	ISÓLITOS
- Bola golpeada con el pie accidentalmente		Y USO DE LOS MISMOS	
por el jugador al que se pide que la levante debido a interferencia	20-1/13	Ver también CONDICIÓN O AYUDA MÉDICA; I	ESTATUS
- Bola movida accidentalmente con el pié al	20-1/13	DE OBJETOS	
quitar un impedimento suelto en el green	23-1/11	Delegate de catificiales cata	442/425
- Bola movida por la bandera al medir	18-6/2	Bola calentada artificialmente	14-3/13.5
 Jugador desplaza su bola con el pie 		Botella de bebida usada como nivel	14-3/12.5
mientras la busca en agua, en un	12.1/5	Calentador de manos	14-3/13
obstáculo de agua - Sujetar la bola donde está mientras se	12-1/5	Dispositivos electrónicos:	
quitan obstrucciones	24-1/4	- Aparato electrónico proporcionando	
Suietar la bola dondo está mientras se quitan		distancias entre varios puntos	14-3/5.5
Sujetar la bola donde está mientras se quitan obstrucciones	24-1/4	 Instrumento electrónico usado para 	
	2 . 2, .	encontrar la bola	14-3/14
Marcador de bola movido accidentalmente: - Bola movida por el jugador al caérsele el		 Uso de dispositivos electrónicos 	14-3/16
putter cuando se acerca a la bola para		Esparadrapo	14-3/8
levantarla	20-1/14	Escuchar música durante la vuelta estipulada	14-3/17
- Marcador de bola movido		Gafas gemelos y prismáticos	14-3/3
accidentalmente por el jugador después	20.1/12		
de haber movido impedimentos sueltos - Marcador de bola movido	20-1/12	Intercambiar información sobre distancias	8-1/2
accidentalmente por el jugador en el		Jugador con la muñeca derecha vendada por	
proceso de marcar la bola	20-1/6	lesión introduce un dedo de la mano izquierda	/-
Significado de "directamente atribuible" en las		en la venda de la mano derecha	14-3/7
Reglas 20-1 y 20-3a	20-1/15	Jugador obtiene información sobre distancias	
•		medidas con un dispositivo electrónico	14-3/0.7
DIRECTRICES, PAUTAS		Jugador que escucha o una retransmisión	
Directrices sobre cuándo cancelar una vuelta	33-2d/1	durante la vuelta	14-3/17
		Jugador que patea con una mano y mantiene su	
Para: - Agujeros cambiados de sitio y/o barras de		equilibrio con otro palo sostenido en la otra	14-3/9
salida movidas durante una vuelta en		Libreta proporcionando distancias entre varios	
Juego por Golpes (Stroke Play)	33-2b/1	puntos	14-3/5
- Condición que requiere la inmediata	-	Llevar un palo de entrenamiento con sobrepeso	4-4a/7
interrupción del juego; directrices para			4-4a//
suprimir o modificar penalidad de		Mantener una bola en la mano contra la	
descalificación por no interrumpir inmediatamente el juego	6-8b/7	empuñadura: - Mantener una bola en la mano contra la	
	0 00//	empuñadura al patear	14-3/6

 Sujetar una bola en la mano contra la empuñadura para swings de prácticas o para golpes de prácticas 	14-3/6.5	 Libreta proporcionando distancias entre varios puntos 	14-3/5
Medidor de distancia en el carro de golf	14-3/6.3	Jugador que coloca una marca para indicar la distancia en un golpe corto	8-2a/3
Miembros artificiales	14-3/15	Marcadores de distancia indicando la distancia	
Plomada:		hasta el green:	
palo usado como plomadaplomada	14-3/12 14-3/11	Preguntar la exactitud de una marca de distancia	8-1/3
Reflector en la bandera	17/3.5	Preguntar: - Intercambiar información sobre distancias	8-1/2
Regla local:		- Preguntar la exactitud de una marca de	
 Dispositivos para medir distancias Regla local permitiendo el uso de aparatos medidores de distancia 	Ap. I-B-9 14-3/0.5	distancia Regla local:	8-1/3
Usar auriculares para escuchar una retransmisión o música durante la vuelta		 Dispositivos para medir distancias Regla local permitiendo el uso de aparatos medidores de distancia 	Ap. I-B-9 14-3/0.5
estipulada	14-3/17	Usar dispositivos para medir o determinar la	,
Usar una brújula durante una vuelta	14-3/4	distancia:	
Uso de dispositivos de estiramiento	14-3/10.5	 Aparato electrónico proporcionando distancias entre varios puntos 	14-3/5.5
Uso de instrumento de entrenamiento durante		- Intercambiar información sobre distancia.	8-1/2
una vuelta	14-3/10	- Medidor de distancia en el carro de golf	14-3/1
Uso de varilladle entrenamiento durante la		 Reflector en la bandera Utilización de lápiz o tarjeta para ayudar a 	17/3.5
vuelta para alinearse o como ayuda para el swing	14-3/10.3	determinar distancias	14-3/2
Utilización de dispositivos de ayuda para el		DUDAS EN CUANTO A LOS HECHOS	
swing por razones médicas	14-3/15.5	Ver también COMITÉ; DUDAS EN CUANTO AL	
Utilización de lápiz o tarjeta para ayudar a		PROCEDIMIENTO	
determinar distancias	14-3/2		
DISTANCIA, INFORMACIÓN DE LA DISTAI	NCIA,	Árbitro entra en bunker; ¿está el jugador autorizado para poder alisar las pisadas?	13-4/10
MARCADORES DE DISTANCIA	,	and Salar Lands and Control of the country of the c	15 4/10
Ver también MEDIR		Bola colgando del borde del agujero se mueve cuando se quita la bandera	16-2/4
Distancia vertical:		Bola En reposo	
- Bola en rough que se mueve hacia abajo		- Bola que cae a un bunker cuando alguien	
después de preparar el golpe y la bola no	20-3d/3	camina en su proximidad	18/10
permanece quieta al reponerla - Bola en tubería de drenaje debajo del	20-30/3	 Bola se mueve después de quitar un impedimento suelto cerca de la bola 	18-2a/30.5
campo; la entrada de la tubería está fuera		- Bola se mueve en el agua de un obstáculo	10-24/30.3
de límites	24-2b/12	de agua después de colocarse	14-6/1
 Bola injugable en la base de un acantilado y el jugador desea dropar dentro de la 		- La bola se mueve después de que el	
distancia de dos palos del punto encima de		jugador ha hecho varios swings de práctica cerca de la bola y ha tocado hierba detrás	
donde reposa la bola	28/12	de la misma	18-2a/30
 Bola injugable en un árbol y el jugador opta por dropar dentro de la distancia de 		Bola equivocada	
dos palos	28/11	- Bolas intercambiadas inadvertidamente	
- Bola movida verticalmente hacia abajo	18/1	por los competidores en sitio desconocido	15-1/2
 Bola que entra en hoyo hecho por animal de madriguera desde fuera de límites y 		 Competidor que juega bola equivocada y la pierde; la bola equivocada podía ser la 	
queda en reposo dentro de estos	25-1b/23	del compañero competidor	15-3b/1
- Bola situada en una obstrucción elevada	24-2b/11	- Hoyo en el que se jugó bola equivocada	
Ilustraciones de los hoyos con la distancia:		desconocido - Jugador incapaz de distinguir su bola de	15-1/3
 Aparato electrónico proporcionando 		otra	27/10
distancias entre varios puntos	14-3/5.5	 La bola provisional no puede distinguirse de la original 	27/11

Bola levantada en el green por el contrario o		para pero la trayectoria de la cabeza del palo es alterada para evitar golpear la bola	14/1.5
compañero-competidor mientras que la bola del jugador está en movimiento	16-1b/4	Los Jugadores incapaces de resolver un problema de Reglas acuerdan considerar el	
Bola no encontrada		hoyo empatado	2-1/1
 Bola no encontrada está en agua accidental o en rough 	25-1c/1	Lugar desconocido	
- Bola perdida en obstáculo de agua o en	23-10/1	- Bola deliberadamente desviada o detenida	
agua accidental que rebosa del obstáculo		en el recorrido por un espectador	19-1/4.1
de agua	1-4/7	- Bola robada de sitio desconocido por	40 4/5
 Bola perdida tratada como movida por 		causa ajena - Bolas intercambiadas inadvertidamente	18-1/5
causa ajena sin saberse o ser		por los competidores en sitio desconocido	15-1/2
prácticamente seguro a tal efecto	27-1/2.5	- Discusión sobre si un jugador ha jugado en	20 2/2
 Bola visible desde el lugar de salida desaparece durante la suspensión del 		el lugar de salida fuera de marcas	34-3/4
juego	6-8d/4	- El caddie del contrario levanta la bola del	
- Significado de "se sabe o es prácticamente	0 00, 1	jugador que podía estar fuera de límites o	40.01./5
seguro"	26-1/1	no	18-3b/5
Bola(s) no identificable		Momento en que sucede desconocido	
- Competidor que juega bola equivocada y		- Bola jugada desde bunker a un talud de	
la pierde; la bola equivocada podía ser la		hierba; el jugador golpea la arena con el	
del compañero competidor	15-3b/1	palo y entonces la bola rueda hasta el bunker	13-4/35.5
 Jugador incapaz de distinguir su bola de 	27/10	- Condición que requiere la inmediata	13-4/33.3
otra - La bola provisional no puede distinguirse	27/10	interrupción del juego; directrices para	
de la original	27/11	suprimir o modificar penalidad de	
•	27,22	descalificación por no interrumpir	
Caddie que levanta la bola de un obstáculo de	26.1/0	inmediatamente el juego	6-8b/7
agua sin autorización del jugador	26-1/9	 Hoyo en el que se jugó bola equivocada desconocido 	15-1/3
Cuándo es necesario adelantarse para	26.4/4.2		20 2/0
establecer "práctica seguridad"	26-1/1.3	Resolución de cuestiones de hecho; responsabilidad del árbitro y del Comité	34-3/9
Estado de bola que no está en la Lista de Bolas			34-3/3
de Golf Conformes	5-1/1.5	Si una acción causa la infracción de una Regla - Bandera atendida por el contrario o	
Golpear la bola con tan solo un centímetro de		compañero-competidor sin autorización	
subida de palo	14-1/4	mientras la bola del jugador está en	
Imposibilidad de conocer la situación real de un		movimiento	17-2/2
match	34-3/5	- El jugador concede a su contrario su	
Indicación de un espectador que el resultado del		próximo golpe y quita la bola golpeándola	16 14/2
competidor es incorrecto	6-6d/5	a lo largo de su propia línea de putt - Hasta qué punto se puede considerar	16-1d/2
Jugador coloca la bolsa con el propósito de dar		limpiar la bola el hecho de que el caddie se	
sombra sobre la bola	14-2/2.5	la tire al jugador	21/3
lundan nuccida an basa a desirión del Comitó	•	 Jugador trata de colocarse limpiamente 	
Jugador procede en base a decisión del Comité - Jugador actúa según una Decisión;		pero mejora la línea de juego al mover un	12 2/1 1
posteriormente los hechos demuestran		objeto en crecimiento que interfiere - La bola del competidor jugada desde el	13-2/1.1
que la Decisión es incorrecta	34-3/7	green toca, pero no mueve, la bola del	
- Jugador procede según una Decisión;		compañero-competidor, también en green	19-5/4
posteriormente resulta que la versión de		 Significado de "sólidamente empotrado" 	
los hechos dada por el jugador es incorrecta	34-3/8	en la Definición de "Impedimentos	22/2
	34-3/0	Sueltos"	23/2
Jugador que limpia la cabeza del palo en un obstáculo de agua estando su bola en el		DUDAS EN CUANTO AL PROCEDIMIENTO	
obstáculo	13-4/40	Ver también BOLA PROVISIONAL; DUDAS EN O	
	,	LOS HECHOS; GRAVE INFRACCIÓN DE LAS REG	
La bola golpea el forro del agujero que se sale al levantar la bandera	17/8	SEGUNDA BOLA	
	1//0		
La intención de golpear la bola cesa durante el		Bola equivocada jugada al creer que es bola provisional o segunda bola	15/7
movimiento del palo hacia la bola. El palo no se		p. o i sional o segunda sola	13//

Determinar que bola cuenta cuando el jugador		- Directrices para determinar qué bola	
procede de acuerdo con la regla 3-3: - ¿Cuenta el resultado con la segunda bola si la bola so drona en lugar equiverada y		cuenta cuando el jugador procede de acuerdo con la Regla 3-3	3-3/0.5
si la bola se dropa en lugar equivocado y se juega?	3-3/5	Segunda bola jugada a pesar de una decisión en contra Segunda bola jugada en Mateb Blay	3-3/2
 Directrices para determinar qué bola cuenta cuando el jugador procede de 		 Segunda bola jugada en Match Play La bola original golpea a la segunda bola o 	3-3/9
acuerdo con la Regla 3-3 - El Comité toma una decisión incorrecta	3-3/0.5	viceversa	3-3/7
según la regla 3-3. ¿Puede ser corregida la decisión?	34-3/3.9	Un espectador dice que la bola ha sido movida por causa ajena pero el jugador no está seguro	
En el Juego por Hoyos (Match Play):		de ello	18-1/4
- Procedimiento para una reclamación válida	2-5/2	EJERCER INFLUENCIA SOBRE LA BOLA O A LAS CONDICIONES FÍSICAS	ALTERAR
 Regla Local permitiendo jugar segunda bola en Match Play 	33-8/3	Ver también GRAVE INFRACCIÓN DE LAS REGI	A.C.
- Segunda bola jugada en Match Play	3-3/9		LAS
Explicación de "cualquier bola que él ha jugado"	18/7	Alterar las Condiciones Físicas: - Ajuste de la bandera; derechos del jugador	17/4
Jugador invoca la regla 3-3: - Bola dropada en lugar equivocado pero no		- Competidor altera la línea de juego del	
jugada; se invoca entonces la Regla 3-3 y la		compañero-competidor	1-2/1.5
segunda bola se dropa en lugar correcto;		 El jugador repara el agujero después de embocar pero antes de que lo haga su 	
se termina con ambas bolas	3-3/4	contrario, compañero competidor o	
- Bola dropada en lugar equivocado y		compañero	1-2/3.5
jugada; se invoca después la Regla 3-3 y la segunda bola se dropa en lugar correcto;		- Jugador aplasta hierba mientras su bola	4.0/0
se termina con ambas bolas	3-3/3	rueda hacia la zona - Jugador que crea y alisa pisadas en bunker	1-2/8
- Bola dropada y jugada bajo la Regla de		antes de ejecutar un golpe	13-4/9
obstáculo de agua; entonces se encuentra		- Jugador que presiona la bola contra la	
la bola original en el obstáculo y se juega y	26.4/5	superficie del green	1-2/9
termina el hoyo como segunda bola - Bola provisional utilizada como segunda	26-1/5	- Jugador que se enrolla en una toalla o	
bola cuando no se puede determinar si la		coloca la toalla en un cactus antes de colocarse	1-2/10
bola original está fuera de límites	3-3/1	 Línea de putt dañada accidentalmente por 	1-2/10
- Competidor dropa una bola de acuerdo		el contrario, compañero-competidor o sus	
con dos Reglas diferentes en vez de jugar		caddies	16-1a/13
segunda bola	3-3/11	- Romper arbusto en el área a la que puede	
 Competidor dropa una bola de acuerdo con dos Reglas diferentes en vez de jugar 		rodar la bola después de droparla	1-2/3
segunda bola; bola dropada rueda a la		 Significado de "único propósito de cuidar el campo" 	1-2/0.7
condición de la que se ha aliviado	3-3/12	El contrario o el compañero-competidor	1 2/0.7
- Competidor invoca la Regla 3-3; levanta y		que atiende la bandera para el jugador no	
dropa la bola original	3-3/13	la quita; la bola del jugador golpea a la	
 Competidor invoca la Regla 3-3; segunda bola jugada primero 	3-3/14	bandera	17-3/2
- Competidor juega la bola original después	3 3/14	Bandera:	
de producirse la situación dudosa y		 Ajuste de la bandera; derechos del jugador 	17/4
después invoca la Regla 3-3	3-3/6	- Bandera atendida por el contrario o	
- Competidor juega segunda bola sin		compañero-competidor sin autorización mientras la bola del jugador está en	
anunciar su intención de invocar la Regla		movimiento	17-2/2
3-3 y que no informa al Comité de los hechos	3-3/6.5	- Contrario o compañero-competidor	, -
- Competidor juega tres bolas cuando tiene	3 3/ 0.3	atiende la bandera sin autorización pero	
dudas	3-3/10	cesa la atención a petición del jugador	17-2/1
- Competidor que anuncia su intención de		- El contrario o el compañero-competidor	
Jugar dos bolas; juega la bola original		que atiende la bandera para el jugador no la quita; la bola del jugador golpea a la	
antes de dropar la segunda bola; decide no jugar la segunda bola	3-3/7.5	bandera	17-3/2
- Competidor que levanta la segunda bola	3-3/7.5 3-3/8		0, _
compension que revunta la segunda bola	3 3/0	Bola intencionadamente desviada o detenida: - Bola deliberadamente desviada o detenida on green por compañoro competidor.	10.1/5
		en green por compañero-competidor	19-1/5

Bola deliberadamente desviada o detenida en el recorrido por un espectador Caddie detiene bola dropada antes de	19-1/4.1	- El contrario o el compañero-competidor que atiende la bandera para el jugador no la quita; la bola del jugador golpea a la	17.2/2
quedar en reposo; cuándo se incurre en penalidad	20-2c/4	bandera - Grave infracción a la regla 1-2	17-3/2 1-2/0.5
 El jugador patea con una mano y coge la bola dentro del agujero con la otra Un jugador detiene o desvía 	1-2/5	Impedimentos sueltos: - Impedimentos sueltos barridos de la línea de putt a lo largo de la misma en lugar de	
intencionadamente la bola; desde dónde debe jugarse el siguiente golpe	1-2/5.5	hacerlo hacia un lado - Quitar impedimentos sueltos que afectan al juego del jugador	16-1a/10 23-1/10
Bola levantada en el green por el contrario o compañero-competidor mientras que la bola del jugador está en movimiento	16-1b/4	Jugador aplasta hierba mientras su bola rueda hacia la zona	1-2/8
Dar efecto a la bola al droparla En el green:	20-2a/2	Mover la bandera no estando en el hoyo: - Bandera quitada colocada en el suelo	4-4/-
 Bola levantada del green; bola repuesta mientras otra bola está en movimiento, 		seguidamente levantada Ramas de árbol:	17-1/7
pero levantada porque la bola en movimiento podría golpearla - Bola levantada del green; bola repuesta	16-1b/2	 Caddie que sujeta la rama de un árbol para evitar que ésta desvíe la bola al droparla Competidor altera la línea de juego del 	20-2a/5
mientras otra bola está en movimiento desvía seguidamente la bola en		compañero-competidor Significado de "único propósito de cuidar el	1-2/1.5
movimiento - Bola levantada en green, colocada delante	16-1b/3	campo"	1-2/0.7
de la marca y luego retrasada a su posición original	16-1a/17	EMBOCADA Y EMBOCAR Ver también GOLPE; HOYO SIN TERMINAR	
 Colocar un objeto para marcar la posición de la bola en otro lugar que no sea detrás 		Bandera:	
de la bola - Competidor que permite que su	20-1/19	 Bola apoyada contra la bandera levantada antes de embocarla 	17-4/1
compañero-competidor arregle marcas de clavos en su línea de putt - El jugador patea con una mano y coge la	13-2/36	 Bola apoyada contra la bandera; se concede el putt y se levanta la bola antes de que el jugador pueda quitar la bandera 	17-4/2
bola dentro del agujero con la otra - El jugador repara el agujero después de	1-2/5	- Embocar sin que la bola toque la bandera - Sostener la bandera con una mano y	17-3/1
embocar pero antes de que lo haga su contrario, compañero competidor o		patear con la otra	17-1/5
compañero - El jugador salta cerca del agujero para	1-2/3.5	Bola colgando del agujero; luego cae dentro de él:	
 hacer caer la bola en el agujero Impacto de bola situado en forma que ayuda al contrario 	1-2/4 16-1c/2	 Bola colgando del borde del agujero se mueve cuando se quita la bandera Bola colgando del borde del agujero se 	16-2/4
 Jugador desvía a propósito la bola en movimiento de su compañero en el green 	1-2/7	mueve y golpea la bandera mientras se quita ésta	16-2/5
 Línea de putt dañada accidentalmente por el contrario, compañero-competidor o sus 		 La bola cae dentro del agujero después de preparar el golpe 	18-2b/10
 caddies Línea de putt intencionadamente alterada al ser pisada por el contrario o compañero 	16-1a/13	Bola dropada y jugada bajo la Regla de obstáculo de agua; entonces se encuentra la bola original en el obstáculo y se juega y	
competidor - Proteger la línea de putt del viento	1-2/1 1-2/2	termina el hoyo como segunda bola	26-1/5
Graves infracciones de ejercer influencia sobre la bola:		Bola empotrada en la pared del agujero: - Bola clavada en la pared interior del agujero; toda la bola debajo de su borde	16/2
 Aplicación de la penalidad de descalificación en una competición en la 		 Bola clavada en la parte interior del agujero; no está la totalidad por debajo 	10/2
cual no todos los resultados son usados para determinar el ganador	33/8	del borde	16/3
 Bola deliberadamente desviada o detenida en green por compañero-competidor 	19-1/5	Bola original dentro del agujero:	

- Jugador que pierde la bola concede el		- Forro del agujero que sale al sacar la	
hoyo; entonces la bola se encuentra dentro del agujero	2-4/11	bandera atendida y la bola cae dentro del aguiero	17/7
Un jugador descubre que su bola original	2-4/11	- Jugador que emboca un putt y su contrario	1///
está en el agujero después de haberla		alega que recuperó la bola del agujero	
buscado durante cinco minutos y de haber		antes de que se parara	16/5.5
continuado el juego con la bola provisional	1-1/3		
 Un jugador encuentra su bola dentro del 		EMPUÑADURA Y EMPUÑAR	
agujero después de haber jugado bola		Ver también PALOS	
equivocada	1-1/4	Cambio de palos debido a empuñaduras	
 Un jugador, desconociendo que ha embocado, pone otra bola en juego 	1-1/2	mojadas	4-3/5
	1 1/2	0.5 (F.9.1 ▼ 100.500,0.55	
Bola repuesta y pateada desde lugar		Esparadrapo	14-3/8
equivocado: - Bola pateada desde lugar equivocado,		Mantener una bola en la mano contra la	
levantada y jugada del sitio correcto	20-7c/2	empuñadura:	
- Bola repuesta en lugar equivocado en el	20 70/2	- Mantener una bola en la mano contra la	
green y embocada	20-7c/1	empuñadura al patear	14-3/6
Competidor practica el putt en el green del hoyo		 Sujetar una bola en la mano contra la empuñadura para swings de prácticas o 	
18 inmediatamente después de acabar la		para golpes de prácticas	14-3/6.5
primera vuelta de una competición por golpes			•
(Stroke Play) que se juega en días sucesivos	7-2/8	Miembros artificiales	14-3/15
Cuándo la bola provisional embocada pasa a ser		EQUIDAD	
bola en juego	27-2b/2	Adel as (de cabas la calla disserta succha	
El jugador efectúa un putt de práctica después		Árbol caído sobre la calle durante vuelta estipulada	25/9.5
de que él y su compañero han terminado el		·	23/3.3
hoyo pero antes de que lo hagan sus contrarios	30/6	Bandera:	
El jugador levanta su bola antes de embocarla;		- Bandera clavada en el green lejos del	1.4/2
el contrario recoge la suya reclamando que el		agujero por un "Gracioso" - Bola colgando del borde del agujero se	1-4/3
jugador perdió el hoyo	2-5/3	mueve cuando se quita la bandera	16-2/4
El jugador patea con una mano y coge la bola		- Bola colgando del borde del agujero se	
dentro del agujero con la otra	1-2/5	mueve y golpea la bandera mientras se	
	,	quita ésta	16-2/5
El jugador repara el agujero después de embocar pero antes de que lo haga su contrario,		- El contrario o el compañero-competidor	
compañero competidor o compañero	1-2/3.5	que atiende la bandera para el jugador no la quita; la bola del jugador golpea a la	
	,	bandera	17-3/2
En un Cuatro Bolas por hoyos (Match Play) un			1, 5,1
jugador con un putt para empatar levanta su bola por error debido a una sugerencia de su		Bola colgando del agujero:	
contrario	30/5	 Bola colgando del borde del agujero quitada por el contrario de su posición 	
		antes de que el jugador haya determinado	
Jugador que emboca un putt y su contrario		su situación	16-2/2
alega que recuperó la bola del agujero antes de que se parara	16/5.5	- Bola colgando del borde del agujero se	•
que se parara	10/5.5	mueve cuando se quita la bandera	16-2/4
Jugador que tiene un putt para empatar el hoyo		 Bola colgando del borde del agujero se 	
recibe consejo de su contrario	2-2/1	mueve y golpea la bandera mientras se	/-
Modificación de penalidad por no terminar un		quita ésta	16-2/5
hoyo en Juego por Golpes (Stroke Play) (Juego		Bola dropada que se empotra; procedimiento a	
por Golpes)	33-7/2	seguir si la bola se empotra de nuevo al volver a	
Regla local para green provisional suprime el		droparla	25-2/2.5
requisito de embocar	33-8/1	Bola o marcador de bola desviada, levantada o	
Si se considera embocada una bola:		movida:	
- Bola colocada rueda al interior del agujero	20-3d/1	 Bola deliberadamente desviada o detenida 	
- Bola soplada dentro del agujero por	_ _	en green por compañero-competidor	19-1/5
competidor no repuesta ni embocada	3-2/2	Bola deliberadamente desviada o detenida Del recercido por un espectador.	10.1/4.1
		en el recorrido por un espectadorBola desalojada de un árbol y es imposible	19-1/4.1
		reponerla	18-2a/29
		•	,

 Bola detenida o desviada por el carro del jugador que empuja un contrario o un compañero-competidor Bola en bunker se mueve más cerca del agujero cuando se quita una obstrucción y 	19-2/6	bunker fuera de turno; el contrario le hace repetir el golpe y tiene que dropar en la zona alisada - Jugador considera la bola injugable en búnker, anuncia su intención de proceder	13-4/39
la bola no permanecerá en reposo cuando se reponga; todas las demás partes del bunker están más cerca del agujero - Bola lanzada dentro de límites por causa	20-3d/2	bajo la Regla 28a fuera de búnker y luego rastrilla el búnker en su nueva línea de juego	13-4/35.8
ajena y jugada, ni el jugador ni su caddie se dieron cuenta de la acción de la causa ajena	15/10	Chuletas repuestas en una zona en la que tiene que droparse una bola	13-2/4.5
 Bola levantada y dropada aliviándose de una obstrucción movible 	18-2a/4	Concesión: - Cuándo se considera que levantar la marca	
- Bola movida accidentalmente por el		del contrario supone la concesión del	
jugador al jugar bola equivocada en un bunker	18-2a/21	siguiente golpe - Embocar después de la concesión del	2-4/5
 Bola movida al medir para determinar si tiene que volver a ser dropada 	18-6/1	siguiente golpe - Golpe concedido por el caddie	2-4/6 2-4/3.5
Bola que se aloja en un árbol y una causa ajena la tira del mismo	18-1/9	Jugador que concede el siguiente golpe del contrario y juega antes de que el contrario	2-4/3.3
- Bola robada de sitio desconocido por		pueda levantar la bola	2-4/8
causa ajena - Caddie compartido por el bando contrario	18-1/5	- Jugador que levanta la bola creyendo	
en un Cuatro Bolas por hoyos mueve la		erróneamente que le han concedido el siguiente golpe	2-4/3
bola del jugador	30/2		2 4/3
- Caddie del contrario levanta la bola del		Consejo en competición por equipos: - Consejo dado por un monitor o un capitán	8-1/24
jugador después que el jugador dice que	10 2h/4	- Un miembro del equipo del jugador que	0 1/24
su bola es otra - Corrección de una decisión incorrecta por	18-3b/4	estaba entre el público, golpea una bola al	
el árbitro en el Juego por Hoyos (Match		green para mostrar al jugador como	
Play)	34-2/7	recibe éste	8-1/23
- Cuándo se considera que levantar la marca		Derecho del jugador al lie de la bola, línea de	
del contrario supone la concesión del	2.4/5	juego y stance después de su golpe:	
siguiente golpe - Jugador que levanta la bola creyendo	2-4/5	- Condición de un bunker alterada después	42.4/40
erróneamente que le han concedido el		de jugar el primer jugador - El área de colocación que intenta un	13-4/19
siguiente golpe	2-4/3	jugador está afectada por el golpe de otro	
- Levantar la bola para determinar si está		jugador.	13-2/8.7
empotrada o en un hoyo hecho por animal	20.4/0.7	 El lie de la bola del jugador afectado por 	
de madriguera - Marcador de bola aplastado por el	20-1/0.7	arena como consecuencia de un golpe	
contrario	20-1/6.5	desde bunker del compañero, contrario o compañero-competidor	13-2/8.5
- Marcador de bola movido		- El lie de la bola o la línea de juego	13-2/0.3
accidentalmente por el caddie del		afectados por un pique hecho por la bola	
contrario	20-1/7	del compañero, el contrario o el	
Bola provisional:		compañero-competidor	13-2/8
- Bola provisional golpeada por la original	19-5/5	 Empeorar y después restaurar la Línea de Juego 	13-2/29
- Continuar el juego con la bola provisional	27.25/1	- Extensión de la línea de juego afectada	13-2/23
sin buscar la original - Cuándo la bola provisional embocada pasa	27-2b/1	cuando el contrario o el compañero-	
a ser bola en juego	27-2b/2	competidor hace pisadas en bunker	13-2/29.5
- La bola provisional no puede distinguirse		- La chuleta de un compañero, su contrario	
de la original	27/11	o compañero-competidor viene a parar cerca de la bola del jugador en un bunker	13-4/18
Bunker:		- La posición de la bola empeora al quitar	13-4/10
- Árbitro entra en bunker; ¿está el jugador		una obstrucción; el jugador repone la	
autorizado para poder alisar las pisadas?	13-4/10	obstrucción	13-2/15.5
 Condición de un bunker alterada después de jugar el primer jugador 	13-4/19	- Lie alterado al quitar estaca de control de	20.25/2
En Match Play el jugador arregla sus	13-4/13	público - Lie de bola levantada en bunker alterado	20-3b/3
pisadas después de haber jugado en		por el golpe de otro jugador	20-3b/1

Lie en bunker alterado por otro jugador al colocarse	20-3b/2	Horario de salida; en un partido ambos jugadores llegan tarde	6-3a/3
- Línea de putt dañada accidentalmente por	20 35/2	Hoyo en el que se jugó bola equivocada	0 34/3
el contrario, compañero-competidor o sus caddies	16-1a/13	desconocido	15-1/3
 Línea de putt intencionadamente alterada al ser pisada por el contrario o compañero 		Impedimentos sueltos afectando el lie de la bola:	
competidor	1-2/1	- Impedimento suelto que afecta al lie de la	
- Piña que cae de un árbol y va a parar	12.4/10.5	bola se mueve al levantar una bola	23-1/7
detrás de una bola que está en el bunker - Quitar impedimentos sueltos que afectan	13-4/18.5	 Impedimentos sueltos que afectan al lugar de reposo de la bola quitados mientras la 	
al juego del jugador	23-1/10	bola está levantada	23-1/8
Determinación del honor en el hoyo siguiente al		- Para quitar una obstrucción en un	
que está en disputa	10-1a/2	obstáculo sería necesario mover un	1 4/5
El área de colocación que intenta un jugador		impedimento suelto - Quitar impedimentos sueltos que afectan	1-4/5
está afectada por el golpe de otro jugador	13-2/8.7	al juego del jugador	23-1/10
En el green:		Jugador cambia momentáneamente de caddies	
- Bola deliberadamente desviada o detenida		para intercambiar consejo	8-1/26
en green por compañero-competidor - Cuándo se considera que levantar la marca	19-1/5	Jugador infringe las reglas más de una vez o con	
del contrario supone la concesión del		penalidades diferentes:	
siguiente golpe	2-4/5	 Jugador advertido de la infracción de una Regla; el jugador infringe la misma Regla 	
- Embocar después de la concesión del		antes del golpe	1-4/13
siguiente golpe - Jugador que concede el siguiente golpe del	2-4/6	- Jugador infringe dos Reglas con	- 7
contrario y juega antes de que el contrario		penalidades diferentes; se aplica la	
pueda levantar la bola	2-4/8	penalidad más severa - Jugador infringe la misma Regla antes y	1-4/15
- Jugador que juega a distinto sitio del	20.25/6	después del golpe	1-4/14
agujero para ayudar al compañero - Jugador que levanta la bola creyendo	30-3f/6	- Jugador infringe Reglas más de una vez; Si	
erróneamente que le han concedido el		se deberían aplicar penalidades múltiples	1-4/12
siguiente golpe	2-4/3	Jugador que coloca una marca para indicar la	
 Marcador de bola movido accidentalmente por el caddie del 		distancia en un golpe corto	8-2a/3
contrario	20-1/7	Jugador que dropa una bola para determinar	
- Recolocar el agujero después que una bola		dónde puede rodar la original si la dropa	20-2a/8
repose cerca de él en el green	33-2b/2	Jugador que continúa en Juego por Golpes	
En el lugar de salida:		(Match Play) es descalificado por: - Jugador que continuaba en la fase por	
 Bola empotrada en el lugar de salida Determinación del honor en el hoyo 	25-2/8	hoyos es descalificado por resultado	
siguiente al que está en disputa	10-1a/2	erróneo en la vuelta de clasificación	34-1b/8
- Los competidores determinan el lugar		- Jugador que ha alcanzado la tercera	
desde el que jugar cuando faltan ambas		eliminatoria de una competición por hoyos (Match Play) descalificado por ponerse de	
barras de salida - Los competidores estiman el área del lugar	11-4b/3	acuerdo para excluir Reglas en la primera	
de salida cuando falta una marca de salida	11-4b/2	eliminatoria	34-1a/1
Error del Comité:		Jugador que falla el golpe por haber sido	
- Competidor que en el Juego por Golpes		distraído por una bola que se le cae a otro	
juega desde lugar equivocado basado en		jugador	1-4/1
una decisión incorrecta; procedimiento		Jugador que golpea por enfado una bola del	
para el competidor cuando es descubierto el error	34-3/3.3	grupo que le sigue	1-4/4
- Corrección de una decisión incorrecta por	0.0,0.0	Jugador que se enrolla en una toalla o coloca la	
el árbitro en el Juego por Hoyos (Match		toalla en un cactus antes de colocarse	1-2/10
Play) - Error del Comité y resultado en el Juego	34-2/7	Negarse a cumplir una Regla en el Juego por	
por Golpes (Stroke Play)	34-3/1.5	Hoyos	2/3
- Juego de bola equivocada sin rectificación		Nido de pájaro que interfiere con el golpe	1-4/9
tras consulta a un árbitro	33-7/5	Obstáculos:	

 Bola dropada por agua accidental en bunker en el punto de máximo alivio posible rueda a cualquier otro lugar Bola en bunker se mueve más cerca del agujero cuando se quita una obstrucción y 	25-1b/6	EQUIPO Ver también CARRITO (TROLLEY); CARRO DE O DISPOSITIVOS ARTIFICIALES, EQUIPOS INSÓLIT DE LOS MISMOS; ESTATUS DE OBJETOS; PALO	ros y uso
la bola no permanecerá en reposo cuando se reponga; todas las demás partes del	20.24/2	Error del Comité y resultado en el Juego por Golpes (Stroke Play)	34-3/1.5
 bunker están más cerca del agujero Bola perdida en obstáculo de agua o en agua accidental que rebosa del obstáculo 	20-3d/2	Bola desviada, detenida o movida por: - Bola desviada o detenida por carro compartido por dos jugadores	19/1
de agua - Insecto volando dentro de un obstáculo de	1-4/7	Bola desviada o detenida por los palos de diferente bando pero llevados en la misma	,-
 agua La chuleta de un compañero, su contrario o compañero-competidor viene a parar 	13-4/16.5	bolsa - Bola detenida o desviada por el carro del	19-2/5
cerca de la bola del jugador en un bunker - Lie en bunker alterado por otro jugador al	13-4/18 20-3b/2	jugador que empuja un contrario o un compañero-competidor - Bola movida por un carro de golf	19-2/6
colocarse Palos:	20-36/2	compartido por dos jugadores - La bola del competidor golpea a su bolsa y	18/8
 Bola que queda adherida a la cara del palo después de un golpe Error del Comité y resultado en el Juego 	1-4/2	después a su caddie - La bola del jugador golpea el carrito del	19-2/7
por Golpes (Stroke Play) - Jugador lleva trozos de un palo roto - Las características de juego de un palo	34-3/1.5 4-4a/14	 contrario o del compañero-competidor y después su propio carrito La bola del jugador golpea la bolsa del contrario, o del compañero-competidor, 	19-3/3
cambiadas mientras el juego estaba suspendido; el error se descubre antes de reanudar el juego	4-2/2	dejada por caddie compartido - La bola del jugador movida por otra que se le cae accidentalmente al contrario o	19-2/8
 Palo queda inservible para el juego por causa ajena o por el bando del contrario 	4-3/9.5	compañero-competidor - Tee que marca la posición de la bola del	18/7.5
Partido interrumpido por acuerdo: - Partido interrumpido por acuerdo en el		jugador desvía la bola del contrario - Toalla dejada caer por el jugador, la lleva el viento y mueve la bola	20-1/17 18-2a/17
lugar de salida del hoyo 13 y no puede reanudarse hasta el día siguiente; si los jugadores pueden jugar los doce primeros		Explicación de "cualquier bola que él ha jugado"	18/7
hoyos antes de reanudar el partido - Partido interrumpido por acuerdo no puede reanudarse hasta tres días después;	7-2/11	 Estatus de: Bola detenida o desviada por rastrillo sostenido por el caddie del jugador Consideración de carros tirados por caddie 	19-2/10
un jugador quiere jugar en el campo de la competición antes de la reanudación	7-2/10	compartido - Consideración de una persona en un coche	6-4/6
Puerta en valla de fuera de límites Punto más cercano de alivio:	27/18	compartido - Cuándo es equipo un guante usado para	19/2
El punto más cercano de alivio de un camino está en agua accidental; el punto		marcar Estatus de otras personas que acompañan al	20-2a/7
más cercano de alivio del agua accidental está en el camino	1-4/8	jugador y de los artículos que transportan	6-4/5.3
 El punto más cercano de alivio de un camino está en agua accidental; el punto 		Impedimento suelto quitado de la línea de putt con una gorra o una toalla	16-1a/8
más cercano de alivio del agua accidental está otra vez en el camino; no es factible para el jugador dropar la bola dentro de la zona de agua accidental	1-4/8.5	Jugador que levanta su bola en green y la deja a un lado; la bola de un contrario o compañero- competidor jugada a continuación desde el green golpea a la bola del jugador	19-5/1
Situación peligrosa: - Regla local tratando los montículos de		Otras personas además del caddie: - Estatus de otras personas que acompañan	
hormigueros como terreno en reparación - Significado de "Situación Peligrosa" - Situación peligrosa; serpiente de cascabel	33-8/22 1-4/11 1-4/10	al jugador y de los artículos que transportan - Portador de paraguas empleado además	6-4/5.3
o abejas interfieren con el juego	1-4/10	del caddie	6-4/5

			ESTACAS
Palo de un jugador puesto en la bolsa de otro jugador, por error, durante la suspensión del juego	4-4a/5.5	Quitar el rocío o la escarchaQuitar rocío o escarcha de la línea de putt	13-2/35 16-1a/3
uego	4-44/5.5	ESPECTADOR	
Regla local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf	33-8/4	Ver también CAUSA AJENA	
	F-01/15 A. F1	Ayuda para quitar impedimentos sueltos	
ii un jugador puede pedir bolas prestadas a otro ugador	5-1/5	grandes	23-1/3
Гoalla:		Bola en reposo desplazada del agujero por	
- Barrer o secar agua accidental de la línea		espectador que atendía a la bandera	18-1/10
de putt	16-1a/1	Bola que cae a un bunker cuando alguien	
- Consideración de un insecto sobre la bola		camina en su proximidad	18/10
en bunker	23-1/5.5	•	
- Impedimento suelto quitado de la línea de	16 1- /0	Bola que se aloja en un árbol y una causa ajena la tira del mismo	10 1/0
putt con una gorra o una toalla - Jugar un golpe de rodillas sobre una toalla	16-1a/8 13-3/2	ia tira dei mismo	18-1/9
- Jugador que se enrolla en una toalla o	13-3/2	Daños extensos debidos a lluvia fuerte y tráfico	33-2a/3
coloca la toalla en un cactus antes de		Desviar o Detener la Bola:	
colocarse	1-2/10	- Bola deliberadamente desviada o detenida	
- Mover la toalla que tapa los palos de otro	0 1 /11	en el recorrido por un espectador	19-1/4.1
jugador para ver qué palo ha usado - Quitar agua accidental o impedimentos	8-1/11	Identificación de la bola por testimonio de	
sueltos en el green por el Comité	33/1	espectador	27/12
- Si un jugador puede pedir bolas prestadas	33/1	Indicación de un espectador que el resultado del	
a otro jugador	5-1/5	competidor es incorrecto	6-6d/5
- Toalla dejada caer por el jugador, la lleva		·	
el viento y mueve la bola	18-2a/17	Información falsa dada después de jugar el	
_		último hoyo; reclamación presentada después de publicar el resultado	2-5/11
QUIPOS (COMPETICIÓN POR)		de publicar el resultado	2-3/11
plicación de la penalidad de descalificación en		Jugador coloca la bolsa con el propósito de dar	
na competición en la cual no todos los		sombra sobre la bola.	14-2/2.5
esultados son usados para determinar el		Jugador concede el partido después de ganarlo	
anador	33/8	cuando el contrario presenta una reclamación	
ondiciones de competición por equipos:		inválida con respecto al número de golpes	2-4/15
Consejo en competiciones por equipos	Ap. I-C-7	Jugador obtiene información sobre distancias	
- Las condiciones de una competición por	Ар. 1-С-7	medidas con un dispositivo electrónico	14-3/0.7
equipos estipulan quién está autorizado a		·	
dar consejo	8/1	Pedir información sobre la situación de la bola	0 1/5
ancolo:		de otro jugador	8-1/5
onsejo: - Capitán de equipo da consejo mientras		Tarjeta firmada por marcador no designado por	
juega	8/2	el Comité	6-6b/5
- Miembros del mismo equipo jugando	3, 2	Un espectador dice que la bola ha sido movida	
como compañeros-competidores		por causa ajena pero el jugador no está seguro	
intercambian consejo	8-1/22	de ello	18-1/4
- Consejo dado por un miembro de equipo			
jugando en otro grupo en Juego por		ESTACAS	
Golpes (Stroke Play)	8-1/21	Ver también OBJETOS QUE DEFINEN EL FUER	A DE
- Consejo dado por un monitor o un capitán	8-1/24	LIMITES, VALLAS, LÍNEAS, MUROS O ESTACAS	; ESTATUS
 Si el capitán de un equipo que está autorizado para dar consejo puede ser 		DE OBJETOS	
obligado mantenerse fuera del green	8-2b/4	Dala dantra dal margan natural da un abatégula	
onsideración del capitán de equipo o monitor	33-1/11.5	Bola dentro del margen natural de un obstáculo de agua pero fuera de las estacas que lo definen	26/2
	/	Bola dropada queda en reposo y a continuación	
In miembro del equipo del jugador que estaba		rueda fuera de límites	20-2c/3.5
ntre el público, golpea una bola al green para	0.1/22		20 20/3.3
nostrar al jugador como recibe éste	8-1/23	Bola levantada y dropada de acuerdo con la	
SCARCHA		Regla de obstrucción por una estaca de fuera de	10 2-/2
SCARCHA		límites	18-2a/3

Quitar el rocío o la escarcha:

Bola provisional jugada desde un punto más cercano al agujero que la bola original debido		ESTATUS DE OBJETOS	
que el jugador creía, erróneamente, que su bola		Agujeros de aireación	25/15
original, que era visible, estaba fuera de límites	27-2c/3	Aire expulsado por un ventilador o una sopladora	18-1/2
Causa ajena quita una obstrucción inamovible de la línea de juego de un jugador	13-2/33	Anteojos	14-3/3
Competidor juega la bola original después de		Arañas y telas de araña	23/5.5
producirse la situación dudosa y después invoca la Regla 3-3	3-3/6	Árbol	25/5.5
Desplazamiento de una estaca de fuera de límites	33-2a/20	 Árbol caído Árbol caído en proceso de ser retirado Árbol caído unido al tocón 	23/7 25/7 25/9
Dónde colocar las estacas o líneas que señalizan los obstáculos de agua	33-2a/4	 Consideración de los alcorques Consideración de un árbol en un bunker Estatus de raíces fuera del terreno en 	33-2a/10.5 13/2
Estaca que sujeta árbol rota al intentar quitarla	13-2/16	reparación de árbol dentro del terreno en	
Estacas de límites no relacionadas con el juego del hoyo que se está jugando	24/5	reparación - Tocón de árbol	25/10.7 25/8
Estatus de un green doble correspondiente al		Arena que sobresale del margen del bunker	13/1
hoyo que no se está jugando Hoyo de una estaca quitada que define un	25-3/1	Ayuda-de-swing usado durante la vuelta estipulada; el jugador dice que lo necesita por razones médicas	14-3/15.5
obstáculo de agua	25/18		14-5/15.5
Jugador que quita un poste de fuera de límites en la línea de juego pero lo repone antes de jugar	13-2/25	Bandera no situada en el agujero movida para evitar que la bola de otro jugador la golpee - Bandera quitada colocada en el suelo seguidamente levantada	17-1/7
Lie alterado al quitar estaca de control de público	20-3b/3	Barras de salida después del primer golpe	11-2/1
Límites alterados al quitar sin autorización una	20-35/3	Bases de hormigón de postes de valla de fuera	
estaca de señalización de límites	33-2a/19	de límites	24/3
Quitar una estaca de fuera de límites que		Bebida embotellada usada como nivel	14-3/12.5
interfiere en el swing	13-2/17	Bellota empotrada en el terreno	23/9
Regla Local: - Regla local considerando que todas las		Binoculares	14-3/3
estacas del campo son obstrucciones	22.0/46	Bola "reciclada"	5-1/4
inamovibles - Regla local permitiendo alivio por la	33-8/16	Bola "X-Out"	5-1/4
interferencia de estaca inamovible de obstáculo de agua a la bola que esté dentro del obstáculo	33-8/15	Bola provisional jugada desde un punto más cerca del agujero que la bola original visible; jugador erróneamente pensó que la bola original estaba fuera de límitos.	27-2c/3
ESTACAS, CUERDAS O LÍNEAS DE CONTRO	OL DEL	original estaba fuera de límites Bola	27-20/3
PÚBLICO		- Barro en la bola toca el green, pero la bola	
Ver también ESTATUS DE OBJETOS; OBSTRUC	CIONES	en sí no lo toca - Bola abandonada	16/1 24-1/2
Al quitar una estaca: - La posición de la bola empeora al quitar una obstrucción; el jugador repone la		Bola calentada artificialmenteBola completamente empotrada en el	14-3/13.5
obstrucción	13-2/15.5	talud de un bunker - Bola declarada perdida es encontrada	13/4
 Lie alterado al quitar estaca de control de público 	20-3b/3	antes de poner otra bola en juegoBola detenida o desviada por rastrillo	27/16
Interferencia en el suelo de una línea de cal o de	, -	sostenido por el caddie del jugador	19-2/10
pintura	24-2b/20	 Bola empotrada en la pared interior del agujero; toda la bola debajo de su borde 	16/2
Quitar pintura de la bola	21/1		20,2
Quitai pintura de la bola	21/1	 Bola empotrada en la parte interior del agujero; no está la totalidad por debajo 	

		LJIATOJDE	ODJETOJ
- Bola en el borde de un bunker colgando		Dispositivo de estiramiento	14-3/10.5
sobre la arena - Bola levantada en el green y colocada por	13/3	Dispositivo de medición de distancias	14-3/0.5
el caddie detrás del marcador	20-4/2	Dispositivo de medición de elevación	14-3/0.5
 Bola que reposa sobre una obstrucción dentro de un bunker Bola que va a ser quitada de la lista de Bolas de Golf Homologadas 	13/5 5-1/1.7	Dispositivo electrónico - Aparato electrónico proporcionando distancias entre varios puntos	14-3/5.5
- Calentador de manos	14-3/13	- Uso de dispositivos electrónicos	14-3/16
 Carretera pública considerada fuera de límites divide el campo; consideración de 		Dos agujeros en cada green de un campo de nueve hoyos	16/7
una bola que cruzó la carretera - Cuando una bola está empotrada en el	27/20	Escalera de mano unida a valla de límites	24/1
terreno - Cuando una bola situada dentro de una	25-2/0.5	Escalones de madera o de tierra	24/12
valla de límites está fuera de límites	27/19	Escalones, de madera o de tierra	24/12
- Estatus de bola que toca el obstáculo de	26/1.5	Estaca de fuera de límites desplazada	33-2a/20
agua y otra parte del campo - Instrumento electrónico usado para	-	Estacas de fuera de límites que no significan	24/5
encontrar la bola - Jugador que da un golpe a un trozo de una	14-3/14	nada en el hoyo que se está jugando	24/5
bola abandonada que se había roto en pedazos	15/3	Fruta - Bola empotrada en fruta - Piel de fruta	23/10 23/4
 Jugador que da un golpe a un trozo de una bola abandonada que se había roto en 		Funda con pesa o "donut" en palo	14-3/10
pedazos	18-2a/25	Gafas de campo	14-3/3
 Jugador que pretende jugar una bola provisional pero no hay nadie presente 		Gafas de ver	14-3/3
para oír el anuncio Brújula usada durante la vuelta	27-2a/1.3 14-3/4	Guante usado como marca indicativa; si es	20-2a/7
	•	equipo	
Bunker completamente en reparación	25/13	Hierba adherida a la bola	21/2
Cables manteniendo valla de límites	24/2	Hierba suelta	25/11
Calculadora	14-3/16	Hora de salida fijada por los jugadores	33-3/1
Calentador de bolas de golf	14-3/13	Hormigas y hormigueros	23/5
Calentador de manos	14-3/13	Insecto - Consideración de un insecto sobre la bola	
Cangrejo de tierra muerto Cangrejo	23/6 23/6	en bunker - Insecto volando dentro de un obstáculo de	23-1/5.5
		agua	13-4/16.5
Capitán de equipo o entrenador	33-1/11.5	- Quitar un insecto de la bola	23-1/5
Carrito llevado por caddie compartido	6-4/6	Lie alterado al quitar estaca de control de	20-3b/3
Carros de golf motorizados	33-8/4	público	20-30/3
Césped levantado por tubería subterránea	24/14	Línea o marca de control del público hecha con cal o pintura	24-2b/20
Chuleta no suelta	13-2/5	Logo estampado en bola	5-1/4
Coche aparcado	24/8	Lombriz	
Conchas trituradas usadas para pavimentar carretera o camino	23/14	Lombriz parcialmente enterradaMedios con los que se pueden quitar	23/8
Conchas trituradas	33-8/40	impedimentos sueltos	23-1/1
Cortezas de madera usadas para pavimentar		Material similar a la arena	33-8/40
carretera o camino	23/14	Medidor de distancia unido a carro de golf	14-3/1
Cosas en crecimiento enraizadas dentro de un		Medidor de viento	14-3/0.5
área medioambientalmente sensible que sobrevuelan un área fuera del AMS	33-8/44.5	Mitad de green doble que sirve al hoyo que no	
Criaturas similares a insectos	23/5.5	se juega	25-3/1

1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2			
Montículo hecho por cangrejo	25-1b/18	Rocío o escarcha en la línea de putt	16-1a/3
Musgo o enredaderas en un árbol y en el suelo	13-2/37	Rocío o escarcha en lugar distinto a la línea de putt	13-2/35
Objeto artificial inamovible situado fuera de límites	24-2b/21	Saliva	25/6
Objeto artificial movible que reposa fuera de		Serpiente	23/6.5
límites	24-1/3	Seta creciendo en línea de putt	16-1a/15
Ordenador portátil	14-3/16	Soportes en ángulo de una valla de límites	24/2
Palo(s)		Tablones de madera	24/11
 Llevados para el jugador durante la vuelta por persona que va junto con el grupo 	4-4a/16	Tacos de aireación	23/12
 Declarado fuera de juego antes de la vuelta pero llevado durante la vuelta 	4-4a/1	Teléfono (móvil), si es un dispositivo artificial	14-3/16
- Ensamblar componentes de palos durante	•	Televisión	14-3/16
la vuelta estipulada	4-4a/15	Terreno cubierto de hierba en bunker	13/2
- Chipper - Usado como plomada	4-1/3 14-3/12		•
- Piezas de palo roto llevadas durante la	14-3/12	Terrón	23/13
vuelta Parte de valla de límites dentro de la línea de	4-4a/14	Tierra suelta procedente de desecho hecho por pájaro, reptil o animal de madriguera	23/11
límites	24/4	Tiza aplicada a la cara del palo	4-2/3
Parte movible de una manguera de drenaje	24-2b/15.3	Topera	
Pera, medio comida	23/3	- Estatus de topera	25/23
•	23/3	- Tierra suelta o desechos hechos por topo	23/11
Persona - Consideración de la persona que		Valla fuera del campo inclinada hacia él	13-2/20
transporta los palos del jugador en un carro motorizado o en carrito (Trolley)	6-4/2.5	ETIQUETA	
 Estatus de otras personas que acompañan al jugador y de los artículos que 	·	Competidor busca ayuda del compañero- competidor para evitar penalidad	33-7/7
transportan	6-4/5.3		33-777
- Estado de los palos adicionales llevados		Competidor que sabe que un jugador ha infringido las reglas no informa al jugador o al	
para el jugador y de la persona que los lleva	4-4a/16	Comité en tiempo y en forma	33-7/9
- Consideración de una persona en un coche	,	El contrario o el compañero-competidor se	
compartido - Portador de paraguas empleado además	19/2	niegan a atender la bandera	17-1/2
del caddie	6-4/5	El jugador efectúa un putt de práctica después	
Piedra		de que él y su compañero han terminado el hoyo pero antes de que lo hagan sus contrarios	30/6
- Grava utilizada para superficie de camino	23/14		30/0
- Piedra caída de un muro de contención de	24/6	El jugador se niega a decir a su contrario cuantos golpes ha ejecutado	9-2/3.5
un obstáculo de agua - Piedra utilizada como parte del drenaje de	24/6		5 2,5.5
un bunker	24/7	No corregir conscientemente el error del contrario sobre la situación del partido; qué es	
Plantas aletargadas dentro de área de terreno		lo que constituye información equivocada	9-2/12
en reparación	25/10.9	Regla local para infracciones del código de	
Plomada		deportividad o de la normativa de la	
- Palo usado como plomada durante la		competición	33-8/6
vuelta - Usada durante la vuelta	14-3/12 14-3/11	Significado de "Seria Infracción de Etiqueta"	33-7/8
Polvo de lava	33-8/40	Significado de daños producidos en el "Curso Normal del Juego"	4-3/1
"Practice" impreso en la bola	5-1/4	Significado de "único propósito de cuidar el	7-3/1
Puente en obstáculo de agua	13-4/30	campo"	1-2/0.7
Puerta en valla o muro de límites	27/18	"Único propósito de cuidar el campo":	
Radio	14-3/16	 Árbitro entra en bunker; ¿está el jugador autorizado para poder alisar las pisadas? 	13-4/10

 Arreglar pisadas en bunker hechas durante la búsqueda de una bola y antes de jugar ésta desde el bunker Impedimento suelto en bunker movido cuando el jugador alisa arena en bunker con el único propósito de cuidar el campo Jugador que crea y alisa pisadas en bunker antes de ejecutar un golpe Significado de "único propósito de cuidar el campo" 	13-4/11 13-4/9.5 13-4/9 1-2/0.7	 El jugador gana el hoyo con bola equivocada y el compañero levanta la suya; el error se descubre en el siguiente hoyo El jugador juega la bola de su compañero Jugador que juega la bola de su compañero; el error se descubre después de que los contrarios han jugado los siguientes golpes Jugadores en bandos opuestos intercambian sus bolas durante el juego de 	30-3c/2 30-3c/1 30-3c/4
FLORES		un hoyo y sus compañeros levantan sus bolas; el error se descubre en el siguiente	
Establecer la línea de límites dentro de la valla de la propiedad	33-2a/15	hoyo	30-3c/3
Marcaje de áreas medio ambientalmente sensibles Regla local obligando a aliviarse bajo penalidad	33-8/41	Compañero ausente: - Compañero ausente da consejo antes de unirse al partido - Compañero ausente se une al partido	30-3a/2
de una plantación de árboles jóvenes FOUR-BALL (4 BOLAS) MATCH PLAY (JUEG	33-8/29	 durante el juego de un hoyo Jugador ausente se une al compañero después de que el compañero-competidor 	30-3a/1
HOYOS) Ver también FOUR-BALL (4BOLAS) STROKE PLA	Y (JUEGO	juegue desde el lugar de salida pero antes de que lo haga su compañero Competidor que en el Juego por Golpes juega	31-2/1
POR GOLPES); FOUR-BALL STABLEFORD; INFOR EQUIVOCADA; OMISIÓN (NO COMPARECER) Aplicación de la Regla 2-2 en Cuatro Bolas por	RMACIÓN	desde lugar equivocado basado en una decisión incorrecta; procedimiento para el competidor cuando es descubierto el error	34-3/3.3
hoyos	30-3/3	Consejo:	
Bandera: - Bandera atendida por el compañero sin		 Compañero ausente da consejo antes de unirse al partido Consejo dado previa solicitud; penalidades 	30-3a/2
autorización expresa del jugador; la bola golpea a la bandera o al compañero - Bola del jugador apoyada contra la	17-3/4	en las distintas formas de juego Contrario infringe las reglas:	8-1/25
bandera levantada antes de ser embocada; los demás del partido cogen sus bolas creyendo erróneamente que el		 Jugadores que dejan de aplicar una penalidad a sabiendas Jugadores que ignoran que se ha Incurrido 	1-3/4
jugador ganó el hoyo - Jugador que atiende la bandera a un	30-3f/3	en penalidad - Procedimiento para una reclamación	1-3/5
contrario es golpeado por la bola del compañero del contrario que juega fuera		válida	2-5/2
de turno Bando que juega fuera de turno desde el lugar de salida; los contrarios requieren que uno del	30-3f/5	Determinación de la asignación de hándicap en Cuatro Bolas por hoyos si un jugador no puede competir	30-3a/3
bando repita el golpe pero el otro no Bola del jugador levantada o movida sin autorización:	30-1/1	Determinación del honor en Cuatro Bolas por hoyos (Match Play) cuando se juega a suma y mejor	30/3
 Bola del jugador movida por el compañero al jugar su propia bola 	30-3f/9	Efecto de las penalidades en Juego por Hoyos (Match Play) cuatro-bolas	30-3/2
 Caddie compartido por el bando contrario en un Cuatro Bolas por hoyos mueve la bola del jugador Caddie compartido por miembros de 	30/2	Ejemplos de decisiones en Juego por Hoyos (Match Play) cuatro- bolas simultáneos con juego por hoyo (Match Play) individuales.	30-3/1
bandos contrarios en Cuatro Bolas por hoyos, mueve la bolaLa bola del jugador levantada sin	30/1	En el green: - El jugador repara el agujero después de embocar pero antes de que lo haga su	
autorización por su contrario en Cuatro Bolas por hoyos (Match Play)	30-3f/10	contrario, compañero competidor o compañero - Embocar después de la concesión del	1-2/3.5
Bola equivocada:		siguiente golpe	2-4/6

•	
ch Play) Práctica: - Cuándo está permitido practicar entre	
	7-2/1
una hoyos 30/5 - El jugador efectúa un putt de práctica	7-2/1
oloca en después de que él y su compañero han	
30-3b/1 terminado el hoyo pero antes de que lo	
en hagan sus contrarios	30/6
I green 1-2/7 - El jugador, después de haber levantado su	30/0
bola, dropa una bola donde está la de su	
	30-3f/7
ra el - Jugador en una competición Cuatro Bolas	30 31,7
30/4 practica el putt en el green del último	
hoyo jugado después de que su	
compañero haya jugado desde el siguiente	
	30-3f/12
itro	
30-3b/2 Tomar prestado el putter del companero 4	4-4b/1
espués Vuelta estipulada en el Juego por Hoyos (Match	2/2
en el Play)	2/2
30-3f/2	DOD
FOUR-BALL (4BOLAS) STROKE PLAY (JUEGO PO	POR
Cuatro GOLPES)	
30-3f/4 Ver también FOUR-BALL (4 BOLAS) MATCH PLAY (JU	(JUEGO
POR HOYOS); FOUR-BALL STABLEFORD	
h Play: do Aplicación de hándicap erróneo por mala	
16 1/ 110 11/	33-1/12
20 54,1	00 1,11
ensión Bandera atendida por el compañero sin	
autorización expresa del jugador, la bola golpea	
a la bandera o al compañero 1 tado su	17-3/4
de su Compañero permanece en una extensión de la	
	30-3f/13
Liecto de las perialidades en Juego por noyos	00.0/0
(Match Play) cuatro-bolas 3 30-3f/2	30-3/2
nte Ejemplos de decisiones cuando se juega	
30-3f/8 simultáneamente Cuatro Bolas Juego por Golpes	
el (Stroke Play) y competición individual	31/1
30-3f/6	
elto en	
del bunker cuando su bola y la de su compañero	21.0/1
30-3f/1 están en el mismo bunker 3	31-8/1
antar El jugador repara el agujero después de	
30-3f/11 embocar pero antes de que lo haga su contrario,	
compañero competidor o compañero 1-	1-2/3.5
infracción de la Regla de 14 palos en Juego por 30-3f/1 Golpes (Stroke Play) descubierta en el hoyo 8;	
	4-4a/10
el donde se aplica la perialidad 4-	4-4a/10
Jugador ausente se une al compañero después	
nker de que el compañero-competidor juegue desde	
lel el lugar de salida pero antes de que lo haga su	
·	31-2/1
cas Jugador que juega a distinto sitio del agujero	
nara ayudar al compañoro	30-3f/6
10y0s 30-31/2.5	30-31/0
h Play Orden de juego entre compañeros:	
33/3 - Hasta qué punto puede un bando jugar en	00 - 40
el orden que consideren mejor 3	31-4/2
	31-4/2

 Jugador que renuncia a su turno de juego; circunstancias bajo las que puede 		 Juego de bola provisional en un Foursome cuando el compañero ya se ha adelantado 	29-1/4.5
completar el hoyo	31-4/1	- Orden de juego para una bola provisional	25 1/4.5
Práctica:		desde otro sitio que no sea el lugar de salida	10/4
- Cuándo está permitido practicar entre	7.2/4	- Quién juega la bola provisional en	20/
hoyos - El jugador, después de haber levantado su	7-2/1	Foursome	29-1/3
bola, dropa una bola donde está la de su		Cambiar de compañero después de dar el	
compañero y juega un golpe de práctica	30-3f/7	primer golpe en el lugar de salida	29/1
 Jugador en una competición Cuatro Bolas practica el putt en el green del último 		Contrario infringe las reglas:	
hoyo jugado después de que su		- Jugadores que dejan de aplicar una	1 2/4
compañero haya jugado desde el siguiente		penalidad a sabiendas - Jugadores que ignoran que se ha Incurrido	1-3/4
lugar de salida	30-3f/12	en penalidad	1-3/5
Resultado neto negativo o cero	2-1/2	- Procedimiento para una reclamación	1-
Significado de hándicap:		válida	2-5/2
- Significado de "Hándicap"	6-2/1	Dropar la bola en competiciones Foursome	29/4
 Significado de "hándicap" cuando no se utiliza el hándicap completo 	6-2b/0.5	En Foursome los compañeros de bando sacan	
	0-25/0.5	en el mismo lugar de salida	29-1/9
Tarjeta de resultados: - Competición Cuatro Bolas Stableford		En una competición Foursome puede haber	
hándicap; resultados del bando cambiados		restricción acerca de quién juega en el primer	
en un hoyo pero sin ventaja para el bando	32-2a/1	lugar de salida	33-1/3.5
 Duplicado de la tarjeta entregado cuando se pierde el original 	6-6a/7	Forma equivocada de juego utilizada para	2.4/21
- El competidor anota el resultado en un	0-0a//	decidir qué bando concede el partido	2-4/21
hoyo que no ha terminado	31-7a/1	Foursome mixto en el que se usan diferentes	
- El resultado bruto del compañero con el		lugares de salidas para hombres y mujeres; el golpe de salida va fuera de límites	29/2
mejor resultado neto, no anotado en la tarjeta	31-3/1	Golpear la arena en bunker con el palo después	
- Resultado bruto más bajo atribuido a	32 3/ 2	de no sacar la bola; Foursome por hoyos (Match	
compañero equivocado	31-7a/2	Play)	29/5
Vuelta estipulada en el Juego por Golpes (Stroke		Juego por Golpes (Stroke Play):	
Play)	3/3	- Firma de la tarjeta de resultados en	
FOUR-BALL STABLEFORD		Foursome por golpes (Stroke Play) - Jugador que juega fuera de barras en	29/6
Ver también FOUR-BALL (4 BOLAS) MATCH PL	AY (JUEGO	Foursome por golpes (Stroke Play); el	
POR HOYOS); FOUR-BALL (4BOLAS) STROKE PI	•	compañero vuelve a jugar el golpe	29-1/2
(JUEGO POR GOLPES)		 Orden de juego en Foursome por golpes (Stroke Play) cuando se juega bola 	
Cuándo está permitido practicar entre hoyos	7-2/1	equivocada	29-1/8
Infracción de Regla por los dos compañeros en		Jugador falla la bola:	
el mismo hoyo en Cuatro Bolas Stableford	32-2b/1	Jugador que falla accidentalmente la bola	
Tarjeta de resultados:		al jugar el golpe	29-1/6
- Competición Cuatro Bolas Stableford		- Jugador que falla intencionadamente la	
hándicap; los resultados del bando		bola para que su compañero juegue sobre el agua	29-1/7
cambiados en un hoyo con ventaja para el bando	32-2a/2	Jugador que en un Foursome por hoyos (Match	
- Competición Cuatro Bolas Stableford	32-24/2	Play) practica el putt en el green del hoyo	
hándicap; resultados del bando cambiados		anterior después de que su compañero haya	
en un hoyo pero sin ventaja para el bando	32-2a/1	salido del siguiente lugar de salida	29/3
 Duplicado de la tarjeta entregado cuando se pierde el original 	6-6a/7	Llevar los palos de compañeros en una bolsa	4-4a/4
		Los compañeros a quienes no correspondía	
FOURSOMES		salen del lugar de salida en un Foursome Match	
Bola provisional en Foursome:		Play	29-2/1
 Bola provisional jugada en Foursome por compañero a quien no le toca 	29-1/4	Match foursome:	

 Forma de juego errónea utilizada en Match Play Partido decidido por acuerdo de los jugadores después de jugarlo en forma 	6-1/1	CAMPO; OBJETOS QUE DEFINEN EL FUERA DE	
errónea	33-1/4	VALLAS, LÍNEAS, MUROS O ESTACAS	
Orden de juego entre compañeros:		Al aliviarse de una obstrucción inamovible incidentalmente se alivia de una valla de límites	24-2b/6
- Bola jugada desde fuera del lugar de salida	20.44		
en Foursome por hoyos (Match Play) - Foursome mixto en el que se usan diferentes lugares de salidas para hombres	29-1/1	Bola movida dentro de límites por la corriente de agua en obstáculo de agua lateral	26-1/8
y mujeres; el golpe de salida va fuera de		Bola Provisional:	
límites	29/2	- Anuncio de bola provisional	27-2a/1
 Jugador que falla accidentalmente la bola 		- Bola provisional jugada desde un punto	
al jugar el golpe	29-1/6	más cercano al agujero que la bola original debido a que el jugador creía,	
- Jugador que falla intencionadamente la		erróneamente, que su bola original, que	
bola para que su compañero juegue sobre	20.4/7	era visible, estaba fuera de límites	27-2c/3
el agua - Jugador que juega fuera de barras en	29-1/7	- Bola provisional jugada por error creyendo	,,
Foursome por golpes (Stroke Play); el		que es la original	27-2b/7
compañero vuelve a jugar el golpe	29-1/2	 Bola provisional levantada por error 	
- Orden de juego en Foursome por golpes	23 2/2	creyendo que la original está dentro de	
(Stroke Play) cuando se juega bola		límites	27-2b/8
equivocada	29-1/8	- Bola provisional utilizada como segunda	
 Orden de juego si el jugador mueve 		bola cuando no se puede determinar si la	2 2/1
accidentalmente la bola después de		bola original está fuera de límitesJugador que juega bola provisional a falta	3-3/1
preparar el golpe	29-1/5	de conocimiento o práctica seguridad de	
- Quién juega la bola provisional en	20.4/2	que la bola origina1 está perdida o fuera	
Foursome	29-1/3	de límites	27-2a/3
 Un bando sale en tres hoyos en orden incorrecto y entonces se hace la 		- La bola provisional no puede distinguirse	,
reclamación	29-2/2	de la original	27/11
		 Quién juega la bola provisional en 	
Reclamaciones y disputas en Foursome Match:		Foursome	29-1/3
 Procedimiento para una reclamación válida 	2-5/2	- Se juegan tres bolas desde el mismo	
- Un bando sale en tres hoyos en orden	2-3/2	punto; solamente la segunda bola era una	27-2a/4
incorrecto y entonces se hace la		bola provisional	27-2d/4
reclamación	29-2/2	Bola que va a reposar fuera de límites:	
o: :6: 1 1 // /: "	,-	- Bola arrastrada fuera de límites por la	
Significado de "hándicap":	6.2/1	corriente en obstáculo de agua	26-1/7
 Significado de "hándicap" Significado de "hándicap" cuando no se 	6-2/1	- Bola dropada queda en reposo y a	20-2c/3.5
utiliza el hándicap completo	6-2b/0.5	continuación rueda fuera de límites - Bola enviada dentro de límites por causa	20-20/3.5
·	0 20, 0.0	ajena y jugada; el caddie conocía la acción	
Tarjeta de resultados:		de la causa ajena	15/9
- Duplicado de la tarjeta entregado cuando	C C- /7	- Bola equivocada encontrada fuera de	
se pierde el original - En un Foursome por golpes (Stroke Play)	6-6a/7	límites jugada bajo el procedimiento de	
un competidor anota un hándicap		golpe y distancia; después se encuentra la	
incorrecto para su compañero, error		bola original dentro de límites	15/12
descubierto después de cerrar la		- Bola equivocada enviada fuera de límites;	
competición	6-2b/2.5	se juega otra bola de acuerdo con la Regla	
 Tarjetas devueltas con demora debido a 		27-1; la bola original es encontrada en las proximidades	15/11
que del Comité no avisó a los jugadores		- Bola fallada en el tee y después golpeada	13/11
donde entregarlas	6-2b/4	fuera de límites	20-5/1
Vuelta estipulada (cuando comienza y termina):		- Bola jugada a fuera de límites desde lugar	
- Vuelta estipulada en el Juego por Golpes		de salida equivocado no reclamado	11-5/3
(Stroke Play)	3/3	 Bola jugada desde el bunker va fuera de 	
- Vuelta estipulada en el Juego por Hoyos		límites o se pierde; el jugador prueba las	
(Match Play)	2/2	condiciones del bunker o alisa pisadas	40.4/0-
		antes de dropar otra bola	13-4/37

original fuce despulsarda fuera de limites por un vehiculo de manterimiento 20-7/1 Bola jugada desde fuera del lugar de salida va a parar fuera de limites (se dieron cuenta de la acción de la causa ajena y jugada, ni el jugador in su cadide se dieron cuenta de la acción de la causa ajena y jugada, ni el jugador in su cadide se dieron cuenta de la acción de la causa ajena y jugada, ni el jugador in su cadide se dieron cuenta de la acción de la causa ajena y jugada, ni el jugador per de la mites (se dieron cuenta de la acción de la causa ajena) que procedimiento de golpe y distancia se cue del tea el preparar el golpe y distancia se cue del tea el preparar el golpe y distancia se cue del tea el preparar el golpe (su abola y a parar fuera de limites o no fuera de limites o no por la cuenta de limites o no no no la companero y juga un solpe de práctica el golpe y va a parar fuera de limites o no n	-	Bola jugada desde el lugar en que la bola		- Bola que entra en hoyo hecho por animal	
- Bola jugada desde fuera del lugar de sallad va a parar fuera del limites por causa ajena y jugada, ni el jugador ni su caddie se dieron cuenta de la acción de la causa ajena y jugada, ni el jugador fol parte de fallar el gopo: la bola wa a parar fuera de limites por causa ajena y jugada, ni el jugador fol fallar el gopo: la bola wa a parar fuera de limites por causa ajena y jugador que ne de la acción de la causa ajena para fuera de limites por causa ajena y jugador que pedie de la acción de la causa ajena por causa de la acción de la causa ajena por causa de la acción de la causa ajena por causa de la acción de la causa ajena por causa de la acción de la causa ajena por causa de la acción de la causa ajena por causa de la acción de la causa ajena por causa de la acción de la causa ajena por causa de la acción de la causa ajena por causa de la acción de la causa para fuera de limites por causa del gobo el se de la acción de la sousa de la causa para fuera de limites por causa del gobo el se de la preparar el gopo el 13-3/3 por causa de la causa que entra en una madriguera desde dentro del campo pero queda en reposo fuera de limites por causa de limites por causa de la causa que entra en una madriguera desde dentro del campo pero queda en reposo fuera de limites por causa de limites por ca		original fue desplazada fuera de límites		de madriguera desde fuera de límites y	
va a parar fuera de limites Bola lanazad adentro de limites por causa ajena y jugada, ni el jugador ni su caddie se dieron cuenta de la acción de la causa ajena Bola movida accidentalmente en el retorno del palo después de fallar el golpe; la bola va a parar fuera de limites Bola original fuera de limites Bola produida en tubería de denaje subterránea Bola que centra en una madriguera desde dentro del campo pero queda en reposo fuera de limites Bola que golpea accidentalmente al contrario, que estaba fuera de limites Bola que golpea cacidentalmente al contrario, que estaba fuera de limites Bola que poda estar fuera de limites Bola que poda estar fuera de limites Bola, dropa una bola donde está la de su compañero y juega un golpe de práctica E Flugar de dropar la bola para evitar que ruede al agus, colocarla en el rabud de limites Bola, dropa una bola donde está la de su compañero y juega un golpe de práctica E En lugar de dropar la bola para evitar que ruede al agus, colocarla en el rabud de limites Peroposación de la sobla en diferentes para ed limites Singles y queda en reposo dentro de limites Singles y queda en reposo dentro de limites Singles y queda en reposo dentro de limites Singles y queda en reposo dentro del campo subtaculo de agua and diferentes lugares de salidas para hombres y mujeres, el golpe de salida da va fuera de limites Singles y queda en reposo de para del limites Singles y queda en reposo fuera de limites Singles y queda en reposo fuera de limites Singles y queda en reposo fuera de limites La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de limites Singles y queda en reposo fuera de limites Singles y que		•	20-7/1		25-1b/23
Bola lanzada dentro de limites por causa alena y jugada, ni el jugador ni suc addie se dieron cuenta de la acción de la causa ajena Bola movida accidentalmente en el retorno del palo después de fallar el golpe; la bola va a parar fuera de limites Bola original fuera de limites Bola original fuera de limites Bola original fuera de golpe y distancia se case del tee al preparar el golpe subterránea Bola que entra en una madriguera desde dentro del campo pero queda en reposo fuera de limites Bola que golpea accidentalmente al contarrio, que estaba fuera de limites Bola que podía estar fuera de limites Bola probado estar fuera de limites Bola que podía estar fuera de limites Bola que podía estar fuera de limites Bola que podía estar fuera de limites Bola probado estar fuera de limites Bola probado de de deropale Bola probado de de de ornario el verta de limites Bola probado de de salida va fuera de limites Bola probado de la bola del dontra de limites Bola probado de de deropale Bola probado de de deropale Bola probado de de de deropale Bola proba	-				
aleina y jugada, ni el jugador ni su cadele se dierno cuerta de la acción de la causa ajena Bola movida accidentalmente en el retorno del palo después de fallar el golpe; la bola va a parar fuera de límites Bola original fuera de límites; obia jugada bajo procedimiento de golpe y distancia se cae del tee al prepar ar el golpe Bola perdida en tuberia de d'renaje Subterránea una madriguera desde dentro del campo per oqueda en reposo fuera de límites Bola que entra en una madriguera desde dentro del campo per oqueda en reposo fuera de límites Bola que entra en una madriguera desde dentro del campo per oqueda en reposo fuera de límites Bola que polpa accidentalmente al contrario, que estaba fuera de límites Bola que podie astar fuera de límites El jugador, después de haber levantalo su bola, dropa una bola donde está la de su compañero y juega un golpe de práctica El niugador que podie estar fuera de límites El plugador que podie estar fuera de límites El plugador que podie estar fuera de límites Ostocido de agua 26-1/10 Esplicación de las opciones de juego de las Reglas 26-2a y 26-2b Foursome mixto en el que se usan diferentes lugares de salidas para hombres y mujeres; el golpe de salida va fuera de límites La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites 15/6 Golpe jugado desde un área medio ambientalmente sensible 33-8/3 Jugador que procede bajo la Regla 20-5 dropa la bola en diferente parte del campo La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites 15/6 Golpe jugado con la bola situada fuera de límites 15/6 Golpe jugado desde un área medio ambientalmente sensible 33-8/3 Jugador que procede bajo la Regla 20-5 dropa la bola en diferente parte del campo La bola del jugador golpea a su caddie que destá fuera de límites 15/6 Golpe jugado desde un área medio ambientalmente sensible J			11-4b/6		
se dieron cuenta de la acuas ajana Bola movida accidentalmente en el retorro de la palo degues de fallar el golpe; la bola voa a parar fuera de limites Bola original fuera de limites; bola jugada bajo procedimiento de golpe y distancia se cae del tee el preparar el golpe Bola perdida en tubería de denaje subterránea Bola que entra en una madriguera desde dentro del campo pero queda en reposo fuera de limites Bola que entra en una madriguera desde dentro del campo pero queda en reposo fuera de limites Bola que entra en una madriguera desde dentro del campo pero queda en reposo fuera de limites Bola que entra en una madriguera desde dentro del campo pero queda fuera de limites Bola que entra en una madriguera desde dentro del campo pero queda fuera de limites Bola que entra en una madriguera desde dentro del campo pero queda fuera de limites Bola que se mueve después de preparar el golpe y va a parar fuera de limites Bola que podia estar fuera de limites Bola que podia estar fuera de limites o no no El jugador que podia estar fuera de limites o no no El jugador que podia estar fuera de limites o no no El jugador que podia estar fuera de limites o no no El jugador que podia estar fuera de limites o no no El jugador que podia estar fuera de limites o no no El jugador que podia estar fuera de limites o no no El jugador que podia estar fuera de limites o no no El jugador que podia estar fuera de limites o no no El jugador que podia estar fuera de limites o no no El jugador que podia estar fuera de limites o no no El pugador de pode de preparar el golpe de práctica En lugar de dropar la bola para evitar que ruede al agua, colocarla en el talud del obstáculo de agua 26-1/10 Espilicación de las opciones de juga de la golpe a su caddie que sus diferentes lugares de salidas para hombres y mujeres; el golpe de salida va fuera de limites 29/2 Foursome mixto en el que se usan diferentes lugares de salidas para hombres y mujeres; el golpe de salida va fuera de limites 29/2 Foursome mixto en el que se usan diferentes lugare	-				33-8/44.5
a jena Bola movida accidentalmente en el retorno del palo después de fallar el golpe; la bola va a parar fuera de límites pola jugada bajo procedimiento de golpe y distancia se cae del trea al preparar el golpe subteriane a una madriguera desde dentro del campo por queda en reposo fuera de límites, y que de finer a de límites, y que que a retorno, que estada fuera de límites y queda en reposo fuera de límites y queda en reposo fuera de límites o pola que proceso pola galaga, colocará en el talud del obstáculo de agua es mueve después de preparar el golpe y va a parar fuera de límites o no positiva de descripción de la situación de la bola del jugador que profuera de límites o límites o límites o límites o límites e l					24 21 /24
Bola movida accidentalmente en el retorno del palo después de fallar el golpe; la bola va a parar fuera de límites 18-2a/22 libola va a parar fuera de límites 20-19 jugada bajo procedimiento de golpe y distancia se cae del tee al preparar el golpe 21-3b/3 el portida en tuberia de d'ennaje subterranea 1 11-3/3 el porte de límites 24-13b/1 el portida en tuberia de d'ennaje subterranea 1 11-3/3 el portida en tuberia de d'ennaje subterranea 1 11-3/3 el portida en tuberia de d'ennaje subterranea 1 11-3/4 el portida en tuberia de d'ennaje subterranea 1 11-3/4 el portida en tuberia de d'ennaje subterranea 1 11-3/4 el portida en tuberia de d'ennaje subterranea 1 11-3/4 el portida en tuberia de d'ennaje subterranea 1 11-3/4 el portida en tuberia de d'ennaje subter anea 1 11-3/4 el portida en tuberia de d'ennaje subtera de límites 2 11-3/4 el portida en tuberia de d'ennaje subtera de límites 2 11-3/4 el portida en tuberia de d'ennaje subtera de límites 2 11-3/4 el portida en tuberia de d'ennaje subtera de límites 2 11-3/4 el portida en tuberia de d'ennaje subtera de límites 2 11-3/4 el portida en tuberia de d'ennaje subtera de límites 2 11-3/4 el portida en tuberia de d'ennaje subtera de límites 2 11-3/4 el portida en tuberia de d'ennaje subtera de límites 4 11-3/4 el portida en tuberia de d'ennaje subtera de límites 4 11-3/4 el portida en tuberia de d'ennaje subtera de límites 4 11-3/4 el portida en tuberia de d'ennaje subtera de límites 4 11-3/4 el portida en tuberia de d'ennaje subtera de límites 4 11-3/4 el portida en tuberia de d'ennaje subtera de límites 4 11-3/4 el portida en tuberia de d'ennaje subtera de límites 4 11-3/4 el portida en tuberia de d'ennaje subtera de límites 4 11-3/4 el portida en tuberia de d'ennaje subtera de límites 4 11-3/4 el portida en tuberia et d'ennaje subtera de límites 4 11-3/4 el portida en tuberia et de l'enna en tuberia de l'ennaje subtera de l'e			45/40		24-26/21
retorno del palo después de fallar el golpe; la bola va a parar fuera de limites; bola jugada bajo procedimiento de golpe y distancia se cae del tee al preparar el golpe Bola perdida en tubería de derenaje subterránea Bola que entra en una madriguera desde dentro del campo pero queda en reposo fuera de limites Bola que golpea accidentalmente al contrario, que estaba fuera de limites, y se queda fuera de limites Pi Jugador que podie estar fuera de limites o no El jugador, después de haber levantado su bola, dropa una bola donde está la de su compañero y juega un golpe de práctica En lugar de de forpar la bola para evitar que ruede al agua, colocarla en el talud del obstáculo de agua Esplicación de las opciones de juego de las Regías 26-2 y 26-2b La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de limites y mujeres; el golpe de Salida va fuera de limites 15-6/3 18-2b/9 Esplicación de las opciones de juego de las ry mujeres; el golpe de salida va fuera de limites 15-6/3 18-2b/9 Esplicación de las opciones de juego de las ry mujeres; el golpe de salida va fuera de limites 15-6/3 18-2b/9 Esplicación de las opciones de juego de las ry mujeres; el golpe de salida va fuera de limites 15-6/3 Eolo que procede bajo la Regla 20-5 dropa la bola en diferente parte del campo La bola del jugador golpea a su caddie qu está fuera de limites 27-1/2 La bola del jugador golpea as u caddie qu está fuera de limites 27-1/2 La bola del jugador golpea as u caddie qu está fuera de limites 27-1/2 Comprobación de la situación de la bola del corrarjo Condición u objeto fuera de limites Bola en tubería de drenaje Bola precida en tubería de derenaje Bola que tra en un área medio ambientalmente sensible and precida en tubería de derenaje Bola que de neresos dentro de limites 18-2b/9 La bola del jugador golpea as u caddie qu está fuera de limites 27-2/2 La bola del jugador golpea as u caddie qu está fuera de limites		· ·	15/10		
la bola va a parar fuera de límites Bola original fuera de límites; bola jugado bajo procedimiento de golpe y distancia se cae del tee al preparar el golpe Bola perdida en tubería de denaje subterránea Bola que golpea as cucidentalmente al contrario, que estaba fuera de límites Bola que golpea as ucadide jugador que podía estar fuera de límites El cadide del contrario levanta la bola del jugador, después de haber levantado su bola, dropa una bola donde está la de su compañero y juega un golpe de práctica En lugar de dropar la bola para evitar que ruede a lagua, colocarà en el talbud del obstáculo de agua Bola que golpea as cuadide y superiores; el golpe de salida va fuera de límites Colpe jugado con la bola situada fuera de límites Colpe jugado con la bola situada fuera de límites Colpe jugado con la bola situada fuera de límites Colpe jugado con la bola situada fuera de límites Colpe jugado con la bola situada fuera de límites Colpe jugado con la bola situada fuera de límites Colpe jugado con la bola situada fuera de límites Colpe jugado con la bola situada fuera de límites Colpe jugado con la bola situada fuera de límites Colpe jugado con la bola situada fuera de límites Colpe jugado con la bola situada fuera de límites Colpe jugado con la bola situada fuera de límites Colpe jugado con la bola situada fuera de límites Colpe jugado con la bola situada fuera de límites Colpe jugado con la bola situada fuera de límites Colpe jugado con la bola situada fuera de límites Congrobación de las optones de límites La bola del jugador golpea a su cadidie que está fuera de límites y queda en reposo dentro de ambientalmente sersible Comprobación de la situación de la bola del contrario anterio de de límites Dola Comprobación de la situación de la bola del contrario anterio de de fuera de límites Comprobación de la interior de límites Bola puer de de derenaje debajo del campo; la entrada de límites Comprobación de la ubería de derenaje debajo del campo; la entrada de la tubería está fuera de límites Condición u objeto fuera	-				12 2/10
Bola original fuera de limites; bola jugada bajo procedimiento de golpe y distancia se cae del tee al preparar el golpe Bola perdida en tubería de drenaje Bola perdida en tubería de drenaje Bola que entra en una madriguera desde dentro de la mines Bola que entra en una madriguera desde dentro de la mines Gebre de la mines Bola que entra en una madriguera desde dentro de la mines Bola que golpea acudentalmente al contrario, que estaba fuera de limites, y se queda fuera de limites, y se queda fuera de limites o robal que se mueve después de preparar el golpe y a parar fuera de limites o robal que pode estar fuera de limites o robal pigador que podie estar fuera de limites o robal desde del tee el sabilad que por error se cree fuera de limites o robal que podie estar fuera de limites o robal desde del tee el tee el sabilad que por error se cree fuera de limites o robal que podie estar fuera de limites o robal que podie estar fuera de limites o robal desde del tee el tee			10 2 /22		13-2/19
cae det tee al preparar el golpe Bola perdida en tubería de drenaje subterránea Bola que entra en una madriguera desde dentro del campo pero queda en reposo fuera de limites Bola que entra en una madriguera desde dentro del campo pero queda en reposo fuera de limites Bola que golpea accidentalmente al contrario, que estaba fuera de limites Bola que golpea accidentalmente al contrario, que estaba fuera de limites Bola que golpea accidentalmente al contrario, que estaba fuera de limites Bola que golpea accidentalmente al contrario, que estaba fuera de limites Bola que golpea accidentalmente al contrario, que estaba fuera de limites Bola que golpea accidentalmente al contrario, que estaba fuera de limites Bola que golpea decidentalmente al contrario, que estaba fuera de limites Bola que podia estar fuera de limites Bola que podia estar fuera de limites Bola que podia estar fuera de limites Bola, dropa una bola donde está la de su compañero y juega un golpe de práctica E il jugador que podia estar fuera de limites Bola que se mueve después de haber levantado su bola, dropa una bola donde está la de su compañero y juega un golpe de práctica E in lugar de dropar la bola para evitar que ruede al agua, colocarla en el talud del obstáculo de agua Beglas 26-24 y 26-25 Foursome mixto en el que se usuan diferentes lugares de salidas para hombres y mujeres; el golpe de salida va fuera de limites Bola peuda desde un área medio ambientalmente sensible Bola pugado dosde un área medio ambientalmente sensible Bola de liguador golpea a su caddie que está fuera de limites Bola de liguador que procede bajo la Regla 20-5 dropa la bola en diferente parte del campo La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de limites Bola peur de en reposo dentro de limites Bola peur de en reposo dentro de limites Bola levanda de fuera de limites Bola levanda de fuera de limites Bola de limites Bola de que procede bajo la Regla 20-5 dropa la bola en diferente parte del campo La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de limites			18-2a/22		24.1/2
cae del tee al preparar el golpe Bola perdida en tubería de drenaje subterránea Bola que entra en una madriguera desde dentro del campo por queda en reposo fuera de limites Bola que entra en una madriguera desde dentro del campo pero queda en reposo fuera de limites Bola que golpea accidentalmente al contrario, que estaba fuera de límites Bola que se mueve después de preparar el golpe y va a parar fuera de límites Bola que se mueve después de preparar el golpe y va a parar fuera de límites Bola que se mueve después de preparar el golpe y va a parar fuera de límites Bola que se mueve después de preparar el golpe y va a parar fuera de límites Bola que se mueve después de preparar el golpe y va a parar fuera de límites Bola que podia estar fuera de límites Bola que de ropara recuperar una bola des desde ter de límites Bola que de ropara la bola de los de limites Bola que de ropara la bola de campo podia de límites Bola que podia estar fuera de límites Bola perdida en tubería de derenaje Bola que podia que podia de límites Bola que podia estar fuera de límites Bola que podia estar fuera de límites Bola que podia estar fuera de límites Bola que de ropara la bola de límites Bola que podia que podia de límites Bola que podia que podia que podia que podia que que a reposo d	-				
subterránea 24-3b/1 e interfiere con el swing 13-2/20 Bola que entra en una madriguera desde dentro de la rampo pero queda en reposo fuera de limites 25-1b/24 Bola que golpea accidentalmente al contrario, que estaba fuera de limites y equeda fuera de limites 9. El caddie del contrario levanta la bola del jugador que podia estar fuera de limites 0 no no 10 giugador, después de haber levantados su bola, dropa una bola donde está la de su compañero y juega un golpe de práctica 5 no 10 giugador que podia estar fuera de limites 0 no no 10 giugador que podia estar fuera de limites 0 no no 10 giugador que podia estar fuera de limites 0 no no 10 giugador que podia estar fuera de limites 0 no no 10 giugador que podia estar fuera de limites 0 no no 10 giugador que podia estar fuera de limites 0 no no 10 giugador que podia estar fuera de limites 0 no no 10 giugador que podia estar fuera de limites 0 no no 10 giugador que podia estar fuera de limites 0 no no 10 giugador que podia estar fuera de limites 0 no			11.2/2	_	20/3
subterránea Bola que entra en una madriguera desde dentro del campo pero queda en reposo fuera de limites Bola que golpea accidentalmente al contrario, que estaba fuera de limites Bola que es emueve después de preparar el golpe y va a parar fuera de limites o no El jugador que podia estar fuera de limites o no El jugador, después de haber levantado su bola, dropa una bola donde está la de su compañero y juega un golpe de práctica En lugar de orpor la bola para evitar que ruede al agua, colocarán en el talud del obstáculo de agua Explicación de las opiciones de juego de las Reglas 26-2a y 26-2b Forursome mixto en el que se usan diferentes lugares de salida va fuera de limites Golpe jugado con la bola situada fuera de limites Golpe jugado con la bola situada fuera de limites Golpe jugado con la bola situada fuera de limites Golpe jugado con la bola situada fuera de limites Golpe jugado con la bola situada fuera de limites Golpe jugado con la bola situada fuera de limites Golpe jugado con la bola situada fuera de limites Golpe jugado con la bola situada fuera de limites Golpe jugado con la bola situada fuera de limites Golpe jugado con la bola situada fuera de limites Golpe jugado con la bola situada fuera de limites Golpe jugado con la bola situada fuera de limites Golpe jugado con la bola situada fuera de limites Golpe jugado con la bola situada fuera de limites Golpe jugado con la bola situada fuera de limites Golpe jugado con la bola situada fuera de limites Golpe jugado con la bola situada fuera de limites Golpe jugado con la percente parte del campo La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de limites La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de limites La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de limites La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de limites La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de limites La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de limites La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de limites La bola del			11-5/5	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
bola que entra en una madriguera desde dentro del campo pero queda en reposo fuera de límites Bola que golpea accidentalmente al contrario, que estaba fuera de límites, y se queda fuera de límites, y se queda fuera de límites, y se queda fuera de límites 19-3/1 Jugador que entra en un área medio ambientalmente sensible para recuperar una bola 18-2a/11 Jugador que porte esta fuera de límites 18-2b/9 Jugador que entra en un área medio ambientalmente sensible para recuperar una bola 18-3b/5 La bola del jugador que podia estar fuera de límites o no 18-3b/5 La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites y queda en reposo dentro del campo 19-2/3 19-2/	-		24.26/1		12 2/20
dentro del campo pero queda en reposo fuera de límites Bola que golpea accidentalmente al contrario, que estaba fuera de límites Bola que se mueve después de preparar el golpe y va a parar fuera de límites El caddie del contrario levanta la bola del jugador que podía estar fuera de límites Del jugador, después de haber levantado su bola, dropa una bola donde está la de su compañero y juega un golpe de práctica En lugar de dropar la bola para evitar que ruede al agua, colocarla en el talud del obstáculo de agua Explicación de las opciones de juego de las Reglas 26-2a y 26-2b Forusome mixto en el que se usan diferentes lugares de salida va fuera de límites Golpe de salida que por error se cree fuera de límites levantado; el competidor juega otra bola desde el tee Jugador que entra en un área medio abola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites y queda en reposo dentro del campo 18-3b/5 La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites 26-1/10 Sela levantada y dropada de acuerdo con la Regla de obstrucción por una estaca de fuera de límites Solpe jugado con la bola situada fuera de límites Golpe jugado con la bola situada fuera de límites Golpe jugador golpea a su caddie que está fuera de límites James de camento de postes de valla de límites Golpe jugado con la bola situada fuera de límites Golpe jugado con la bola situada fuera de límites Golpe jugado con la bola situada fuera de límites Golpe jugado con la bola situada fuera de límites Golpe jugado con la bola situada fuera de límites Golpe jugado con la bola situada fuera de límites Golpe jugado con la bola situada fuera de límites Golpe jugado con la bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites Jeván La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites y queda en reposo fuera de límites Jeván La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites La bola del jug			24-30/1	S C	13-2/20
Fuera de límites Bola que golpea accidentalmente al contrario, que estaba fuera de límites, y se queda fuera de límites Bola que golpea accidentalmente al contrario, que estaba fuera de límites y queda fuera de límites El caddie del contrario levanta la bola del jugador que podia estar fuera de límites o no no 18-3b/5 El jugador, después de haber levantado su bola, dropa una bola donde está la de su compañero y juega un golpe de práctica En lugar de dropar la bola para evitar que ruede al agua, colocarla en el talud del obstácució de agua 26-1/10 Explicación de las opciones de juego de las Reglas 26-2 ay 26-2 b Foursome mixto en el que se usan diferentes lugares de salida va para hembres y mujeres; el golpe de salida va fuera de límites Golpe jugado desde un área medio ambientalmente sensible para recuperar una bola dola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites 29/2 Foursome mixto en el que se usan diferentes lugares de salida va fuera de límites Golpe jugado dosde un área medio ambientalmente sensible para recuperar una bola des de limites 15/6 Jugador que prorror se cree fuera de límites desde el tee 18-2a/11 Jugador que entra en un área medio ambientalmente sensible para recuperar una bola des de límites y queda en reposo dentro del campo desde límites y queda fuera de límites 24-2b/6 Bases de cemento de postes de valla de límites Bola levantada y dropada de acuerdo con la Regla de Obstrucción por una estaca de fuera de límites 29/2 Conje jugador que procede bajo la Regla 20-5 dropa la bola en diferente parte del campo de la bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites y queda fuera de límites 19-2/4 La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites 19-2/4 La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites e	-			· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	22.1/0
Solpe de salida que por error se cree fuera de la contrario, que estaba fuera de límites, y se queda fuera de límites (19-3/1) Bola que se mueve después de preparar el golpe y va parar fuera de límites (19-3/1) El caddie del contrario levanta la bola del jugador que podía estar fuera de límites o no (18-3b/5) El liugador, después de haber levantado su bola, dropa una bola donde está la de su compañero y juega un golpe de práctica (19-2/4) En lugar de dropar la bola para evitar que rue de al agua, colocarla en el talud del obstáculo de agua (19-2/4) Foursome mixto en el que se usan diferentes lugares de salidas para hombres y mujeres; el golpe de salida va fuera de límites (19-2/4) Golpe jugado desde un área medio ambientalmente sensible (19-2/4) La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites (19-2/4) La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites (19-2/4) La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites (19-2/4) La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites (19-2/4) La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites (19-2/4) La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites (19-2/4) La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites (19-2/4) La bola original y la provisional están fuera de límites (19-2/4) La bola original y la provisional están fuera de límites (19-2/4) Ecsalones unidos a valla de límites (19-2/4) La bola original y la provisional están fuera de límites (19-2/4) Entre de límites (19-2/4) La bola original y la provisional están fuera de límites (19-2/4) Entre de límites (19-2/4) La bola original y la provisional están fuera de límites (19-2/4) Establecer la límea de juego pero lo repone antes de jugar (19-2/4) Limites evantada; el competidor juega otra bola desde límites (19-2/4) Establecer la fiera de límites (19-2/4) Establecer la límea de límites (19-2/4) Establecer la límea de límites (19-2/4) Establecer la límea de límites (19-2/4) Establecer la líme			25 15/24	ruera de limites	23-1/9
contrario, que estaba fuera de limites Bola que se mueve después de preparar el golpe y va a parar fuera de limites El cadidio del contrario le vanta la bola del jugador que podía estar fuera de limites o no 18-3b/5 El jugador, después de haber levantado su bola, dropa una bola donde está la de su compañero y juega un golpe de práctica En lugar de dropar la bola para evitar que ruede al agua, colocarla en el talud del obstáculo de agua Explicación de las opciones de juego de las Reglas 26-2a y 26-2b Golpe jugador que procede bajo la Regla 20-5 dropa la bola en tubería de limites La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites (mites) 24/2b/6 Bola levantada y dropada de acuerdo con la Regla de obstrucción por una estaca de fuera de límites 15/6 Golpe jugado desde un área medio ambientalmente sensible anbientalmenta sensible para recuperar una bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites 26-1/10 Explicación de las opciones de juego de las Reglas 26-2a y 26-2b/1 Golpe jugado con la bola situada fuera de límites 5/6 Golpe jugado desde un área medio ambientalmente sensible 6/6 Golpe jugado desde un área medio ambientalmente sensible 15/6 Golpe jugador golpea a su caddie que está fuera de límites 15/6 La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites 19-2/4 La bola original y la provisional están fuera de límites 27/2 La bola original y la provisional están fuera de límites 27/2c/4 La bola original y la provisional están fuera de límites 27/2c/4 Comprobación de la situación de la bola del contrario antes de Jugar Condición u objeto fuera de límites: 80 an entubería de drenaje debajo del campo; la entrada de la tubería está fuera está fuera de límites 80 ace de trea de límites entre pera a su caddie que está límites ou postrucción inamovible incidentalmente sensible nicidentalmente se alivia de una valla de límites 80 al levantada y dropada de acuerdo con la Regla de obstrucción por una estaca de fimites ou considera de límites ou considera de lí	_		25-10/24	Golpe de salida que por error se cree fuera de	
queda fuera de límites Bola que se mueve después de preparar el golpe y va a parar fuera de límites El caddie del contrario levanta la bola del jugador que poda estar fuera de límites o no El jugador, después de haber levantado su bola, dropa una bola donde está la de su compañero y juega un golpe de práctica En lugar de dropar la bola para evitar que ruede al agua, colocarla en el talud del obstáculo de agua Esplicación de las opciones de juego de las Reglas 26-2a y 26-2b Foursome mixto en el que se usan diferentes lugares de salidas para hombres y mujeres; el golpe de salida va fuera de límites Golpe jugado con la bola situada fuera de límites Golpe jugado desde un área medio ambientalmente sensible La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites: Al aliviarse de una obstrucción inamovible incidentalmente se alivia de una valla de límites Bases de cemento de postes de valla de límites Bases de cemento de postes de valla de límites Bola levantada y dropada de acuerdo con la Regla de obstrucción por una estaca de fuera de límites 15/6 Golpe jugado con la bola situada fuera de límites 15/6 Golpe jugado desde un área medio ambientalmente sensible La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites Bola levantada y dropada de acuerdo con la Regla de obstrucción por una estaca de fuera de límites 29/2 Golpe jugado con la bola situada fuera de límites 29/2 La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites Bola levantada y dropada de acuerdo con la Regla de obstrucción por una estaca de fuera de límites 29/2 Golpe jugado con la bola situada fuera de límites 29/2 La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites Bola evantada y dropada de acuerdo con la Regla de obstrucción por una estaca de fuera de límites está fuera de límites 29/2 Definición de un recinto de agua adyacente al campo 20/5/2 Escalocador que procede bajo la Regla 20-5 dropa la bola en diferente parte del campo 20/5/2 La bola del jugador golpea a su caddie q	_			límites levantado; el competidor juega otra bola	
Bola que se mueve después de preparar el golpe y va a parar fuera de límites El caddie del contrario levanta la bola del jugador que podía estar fuera de límites o no El jugador, después de haber levantado su bola, dropa una bola donde está la de su compañero y juega un golpe de práctica En lugar de dropar la bola para evitar que ruede al guu, colocarla en el talud del obstáculo de agua Explicación de las opciones de juego de las Reglas 26-2a y 26-2b Foursome mixto en el que se usan diferentes lugares de salidas para hombres y mujeres; el golpe de salida va fuera de límites Golpe jugado con la bola situada fuera de límites 15/6 Golpe jugado con la bola situada fuera de límites 15/6 Golpe jugado con la bola situada fuera de límites 15/6 La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites 26-2/1 Foursome mixto en el que se usan diferentes lugares de salidas para hombres y mujeres; el golpe de salida va fuera de límites Golpe jugado con la bola situada fuera de límites 15/6 Golpe jugado cesde un área medio ambientalmente sensible ana rea recuperar una bola del contrario antes de lugar Comprobación de la situación de la bola del contrario antes de lugar Comprobación de la situación de la bola del contrario antes de lugar Condición u objeto fuera de límites: Bola en tubería de drenaje debajo del campo; la entrada de la tubería de dernaje Bola perdida en tubería de dernaje Jugador que podía esta caddie que está fuera de límites 18-2b/5 La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites 24-2b/6 La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites 25-2/15 La bola del jugador golpea de su dantera de límites 26-2/1 Bola levantada y dropada de acuerdo con la Regla de obstrucción por una estaca de fuera de límites 18-2a/3 Entra de límites 29/2 Considerar la bola dentro de límites 20-5/2 Comprobación de la fierente parte del campo 20-5/2 La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites 20-2/16 Comprobación de la situación de la b			10-2/1	desde el tee	18-2a/11
golpe y va a parar fuera de límites - El caddie del contrario levanta la bola del jugador que podía estar fuera de límites o no - El jugador, después de haber levantado su bola, dropa una bola donde está la de su compañero y juega un golpe de práctica - En lugar de dropar la bola para evitar que ruede al agua, colocarla en el talud del obstáculo de agua - Esplicación de las opciones de juego de las Reglas 26-2a y 26-2b - Foursome mixto en el que se usan diferentes lugares de salidas para hombres y mujeres; el golpe de salida va fuera de límites - Golpe jugado con la bola situada fuera de límites - Golpe jugado con la bola situada fuera de límites - Golpe jugado que procede bajo la Regla 20-5 dropa la bola en diferente parte del campo - La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites - La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites - La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites - La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites - La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites - La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites - La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites - La bola del jugador golpea a su caddie va queda en reposo fuera de límites - La bola del jugador golpea a su caddie va queda en reposo fuera de límites - La bola del jugador golpea a su caddie va queda en reposo fuera de límites - 27-2c/4 - La bola original y la provisional están fuera de límites - Bola en tubería de drenaje debajo del campo; la entrada de la tubería ed drenaje debajo del campo; la entrada de la tubería ed drenaje debajo del campo; la entrada de la tubería de drenaje debajo del campo; la entrada de la tubería de drenaje - Bola perdida en tubería de dernaje - Bola perdida en tubería de dernaje - Limites al la bola de limites - 24-2b/12 - Mejorar la bola de limites - 24-2b/12 - La bola de limites - 27-2c/4 - Definición de un recinto de agua adyacente al cimites no relacionadas con el jugado rela propied	_		19-3/1	lugador que entra en un área media	
El caddie del contrario levanta la bola del jugador que podía estar fuera de límites o no El jugador, después de haber levantado su bola, dropa una bola donde está la de su compañero y juega un golpe de práctica En lugar de dropar la bola para evitar que ruede al agua, colocarla en el talud del obstáculo de agua Explicación de las opciones de juego de las Reglas 26-2a y 26-2b Foursome mixto en el que se usan diferentes lugares de salida va fuera de límites Golpe jugado con la bola situada fuera de límites Golpe jugado con la bola situada fuera de límites Golpe jugado desde un área medio ambientalmente sensible Jugador que procede bajo la Regla 20-5 dropa la bola en diferente parte del campo La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites 19-2/2 La bola del jugador golpea de sa lída va fuera de límites 19-2/2 La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites 19-2/2 Comprobación de la situación de la bola del contrario antes de Jugar Comprobación de la situación de la bola del contrario antes de Jugar Condición u objeto fuera de límites: Bola e nubería de drenaje bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites 19-2/2 La bola del jugador golpea a su caddie y queda en reposo duera de límites 27-2c/4 Comprobación de la situación de la bola del contrario antes de Jugar Condición u objeto fuera de límites: Bola en tubería de derenaje Bola perdida en tubería de drenaje Limites 24-2b/12 Bola en tubería de drenaje La bola del jugador golpea a su caddie va de límites 24-2b/12 Bola en tubería de derenaje Limites 24-2b/12 Bola del jugador golpea de su caddie que está fuera de límites 24-2b/12 Bola en tubería de derenaje debajo del campo; la entrada de la tubería de drenaje Bola perdidia en tubería de drenaje Limites 24-2b/6 Bola el valla de la propiedad La bola del jugador golpea a su caddie que está jugando 24-5 Limites alterados al quitar sin autorización una estaca de feras medio ambientalmente sensibles Al aliviarse de una obstruc	_		18-2h/0		
jugador que podía estar fuera de límites o no 18-3b/5	_		10-20/3		22 0/42
no El jugador, después de haber levantado su bola, dropa una bola donde está la de su compañero y juega un golpe de práctica En lugar de dropar la bola para evitar que ruede al agua, colocarla en el talud del obstáculo de agua Explicación de las opciones de juego de las Reglas 26-2a y 26-2b Foursome mixto en el que se usan diferentes lugares de salidas para hombres y mujeres; el golpe de salida va fuera de límites Golpe jugado con la bola situada fuera de límites Golpe jugado desde un área medio ambientalmente sensible Jugador que procede bajo la Regla 20-5 dropa la bola en diferente parte del campo La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites La bola del jugador golpea a su caddie y queda en reposo dentro del límites: - Al aliviarse de una obstrucción inamovible incidentalmente se alivia de una valla de límites - Bola levantada y dropada de acuerdo con la Regla de obstrucción por una estaca de fuera de límites - Considerar la bola dentro de límites - Considerar la bola dentro de límites - Considerar la bola dentro de límites - Cuando una bola situada dentro de una valla de límites está fuera de límites - La bola del jugador golpea a su caddie y queda en reposo dentro del simavos límites - Bola en tubería de drenaje debajo del campo; la entrada de la tubería de drenaje - Condición u objeto fuera de límites: - Bola en tubería de drenaje debajo del campo; la entrada de la tubería de drenaje - Bola perdida en tubería de drenaje - Condición u objeto fuera de límites: - Bola perdida en tubería de drenaje - Bola perdida en tubería de drenaje - Capado una bola situada dentro de límites en ceito de agua adyacente al campo - Cuando una bola situada dentro de una valla de límites en ceito de agua adyacente al campo - Cuando una bola situada dentro de una valla de límites en ceito de agua del jugador golpea a su caddie y una del mintes - Escalones unidos a valla de límites dentro de límites - Estacas de límites os de límites dentro de límites en límites en límites en límites en límit				bola	33-0/42
tuera de limites y queda en reposo dentro del campo 19-2/3 20-3/47 Diptos que definen el fuera de limites: - Al aliviarse de una obstrucción inamovible incidentalmente se alivia de una valla de unstacion de las qua y 26-1/10 Explicación de las opciones de juego de las Reglas 26-2a y 26-2b - Foursome mixto en el que se usan diferentes lugares de salidas para hombres y mujeres; el golpe de salida va fuera de limites - Golpe jugado con la bola situada fuera de limites - Golpe jugado desde un área medio ambientalmente sensible - Jugador que procede bajo la Regla 20-5 dropa la bola en tidierente provisional están fuera de limites - La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de limites - La bola del jugador golpea a su caddie que queda en reposo dentro de la situación de la bola del contrario antes de Jugar Comprobación de la situación de la bola del contrario antes de Jugar Condición u objeto fuera de límites: - Bola en tubería de drenaje - Establecer la límes está fuera de límites - Al aliviarse de una obstrucción inamovible incidentalmente se alivia de una valla de límites - Al aliviarse de una obstrucción inamovible incidentalmente se alivia de una valla de una chal de una valla de una valla de una chal de límites - Bola levantada y dropada de acuerdo con la Regla de obstrucción por una estaca de fuera de límites - Considerar la bola dentro de limites - Condición do bola situada dentro de limites - Condición do la bola del imites - Cuando una bola situada dentro de una valla de límites está fuera de límites - Definición de un recinto de agua advacente a la campo - Secalones unidos a valla de límites - Estaclones unidos a valla de límites - Establecer la línea de límites - Establecer la línea de límites - Fuera de límites interno entre hoyos - Secalones unidos a valla de límites - Fuera de límites interno entre hoyos - Secalones unidos a valla de límites - La bola original y la provisional están fuera - La bola del jugador golpea a su caddie que - Estacas de límites vue			18-3h/5	La bola del jugador golpea a su caddie que está	
bola, dropa una bola donde está la de su compañero y juega un golpe de práctica compañero y juega un golpe de práctica compañero y juega un golpe de práctica de lugar de dropar la bola para evitar que ruede al agua, colocarla en el talud del obstáculo de agua 26-1/10 límites 24-2b/6 Explicación de las opciones de juego de las Reglas 26-2a y 26-2b 26-2/1 límites 24/3 límites 24/3 e Bases de cemento de postes de valla de límites 24/3 límites 24/3 e Bola levantada y dropada de acuerdo con diferentes lugares de salidas para hombres y mujeres; el golpe de salida va fuera de límites 29/2 Considerar la bola dentro de límites 18-2a/3 límites 15/6 que los define 33-2a/16 que los define 33-2a/16 que los define 33-2a/16 que los define 33-2a/16 que procede bajo la Regla 20-5 dropa la bola en diferente parte del campo 20-5/2 dropa la bola en diferente parte del campo 4 que da en reposo fuera de límites 19-2/4 a bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites 19-2/4 a bola del jugador golpea a su caddie que que da en reposo fuera de límites 27-2c/4 Jugador que quita un poste de fuera de límites 27-2c/4 Jugador que quita un poste de fuera de límites 3-2a/3 Limites alterados al quigar 6 pero por por por por por por por por por p	_		10-30/3	fuera de límites y queda en reposo dentro del	
compañero y juega un golpe de práctica En lugar de dropar la bola para evitar que ruede al agua, colocarla en el talud del obstáculo de agua Explicación de las opciones de juego de las Reglas 26-2a y 26-2b Explicación de las opciones de juego de las Reglas 26-2a y 26-2b Foursome mixto en el que se usan diferentes lugares de salidas para hombres y mujeres; el golpe de salida va fuera de límites Golpe jugado con la bola situada fuera de límites Golpe jugado desde un área medio ambientalmente sensible Jugador que procede bajo la Regla 20-5 dropa la bola en diferente parte del campo; la entrada de la lubería está fuera de límites La bola del jugador golpea a su caddie y queda en reposo fuera de límites Comprobación de la situación de la bola del campo; la entrada de la tubería está fuera de límites: Bola levantada y dropada de acuerdo con la Regla de obstrucción por una estaca de fuera de límites 29/2 Considerar la bola dentro de limites 19-2/2 Jugador que procede bajo la Regla 20-5 dropa la bola en diferente parte del campo La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites 19-2/4 La bola del jugador golpea a su caddie y queda en reposo fuera de límites 19-2/4 La bola original y la provisional están fuera de límites Comprobación de la situación de la bola del contrario antes de Jugar Condición u objeto fuera de límites: Bola en tubería de drenaje debajo del campo; la entrada de la tubería está fuera de límites 24-2b/12 Bola perdida en tubería de drenaje Objetos que definen el fuera de límites 24-2b/16 Al aliviarse de una obstrucción inamavible límites 24-2b/6 Bola perdida en tubería de drenaje 24-2b/6 Ilmites Cobjetos que definen el fuera de límites 24-2b/6 Ilmites - Bola entubería de drenaje 26-21 Limites alterados de valla de acuerdo con la Regla de obstrucción por una estaca de fuera de límites 29/2 Considerar la bola dentro de limites 20-5/2 - Considerar la bola dentro de limites 20-5/2 - Definición de un recinto de agua adyacente al campo - Establecer la				campo	19-2/3
- En lugar de dropar la bola para evitar que ruede al agua, colocarla en el talud del obstáculo de agua 26-1/10 - Explicación de las opciones de juego de las Reglas 26-2a y 26-2b 26-2/1 limites 24/3 - Foursome mixto en el que se usan diferentes lugares de salidas para hombres y mujeres; el golpe de salida va fuera de límites 29/2 - Considerar la bola destrucción por una estaca de fuera de límites - 15/6 que los define 33-2a/16 - Golpe jugado con la bola situada fuera de límites - 15/6 que los define - 29/2 - Cuando una bola situada dentro de una ambientalmente sensible - 33-8/43 valla de límites está fuera de límites - 20-5/2 adaycente al campo 33-2a/16 - La bola del jugador golpe a a su caddie que está fuera de límites - 19-2/4 la bola del jugador golpea a su caddie y queda en reposo fuera de límites - 19-2/4 la bola del jugador golpea a su caddie va queda en reposo fuera de límites - 27-2c/4 limites altración de la situación de la bola del campo - 27-2c/4 lugador que quita un poste de fuera de límites - 19-2/2 jugador que quita un poste de fuera de límites - 27-2c/4 lugador que quita un poste de fuera de límites - 27-2c/4 lugador que quita un poste de fuera de límites - 27-2c/4 lugador que quita un poste de fuera de límites - 24-2b/12 - Marcaje de áreas medio ambientalmente sensible - 33-2a/15 - Rola en tubería de drenaje debajo del campo; la entrada de la tubería está fuera de límites - 24-2b/12 - Marcaje de áreas medio ambientalmente sensibles - 33-2/18			30-3f/7	Objetos que definen el fuera de límites:	
ruede al agua, colocarla en el talud del obstáculo de agua 26-1/10 Explicación de las opciones de juego de las Reglas 26-2a y 26-2b 26-2/1 26					
obstáculo de agua 26-1/10 límites 24-2b/6 Explicación de las opciones de juego de las Reglas 26-2a y 26-2b 26-2b 26-2l 1/2 límites 24/3 Foursome mixto en el que se usan diferentes lugares de salidas para hombres y mujeres; el golpe de salida va fuera de límites 29/2 - Considerar la bola dentro de límites 1/26/3 Golpe jugado con la bola situada fuera de límites 15/6 - Golpe jugado desde un área medio ambientalmente sensible 33-8/43 - Definición de un recinto de agua adyacente al campo abola en diferente parte del campo 20-5/2 Estabecer la límites y queda en reposo fuera de límites 19-2/4 Jugador golpea a su caddie que está fuera de límites y queda en reposo fuera de límites 19-2/4 Jugador que provede de límites 27-2c/4 Jugador que quita un poste de fuera de límites en la línea de límites on de la situación de la bola del contrario antes de Jugar 9-2/16 Condición u objeto fuera de lámites: 24-2b/12 Mejorar la posición de la bola doblando una valla de límites 33-8/41 Mejorar la posición de la bola doblando una valla de límites 13-2/18 Mejorar la posición de la bola doblando una valla de límites 13-2/18					
Explicación de las opciones de juego de las Reglas 26-2 y 26-2b 26-2/1 26-2/1 26-2 y 26-2b 26-2/1 26-2 y 26-2b 26			26-1/10		24-2h/6
Reglas 26-2a y 26-2b 26-2/1 límites 24/3 Foursome mixto en el que se usan diferentes lugares de salidas para hombres y mujeres; el golpe de salida va fuera de límites 29/2 Considerar la bola dentro de límites 15/6 que los define 33-2a/16 Golpe jugado con la bola situada fuera de límites 15/6 que los define 33-2a/16 Golpe jugado desde un área medio ambientalmente sensible 33-8/43 valla de límites está fuera de límites 27/19 - Jugador que procede bajo la Regla 20-5 dropa la bola en diferente parte del campo 20-5/2 dayacente al campo 33-2a/11 - La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites 19-2/4 valla de límites dentro de la límites 4 límites 19-2/4 valla de la propiedad 33-2a/15 - La bola del jugador golpea a su caddie y queda en reposo fuera de límites 27-2c/4 Jugador que quita un poste de fuera de límites 27-2c/4 Jugador que quita un poste de fuera de límites en la línea de jugar 13-2/25 Comprobación de la situación de la bola del contrario antes de Jugar 9-2/16 Limites al truera de límites 24-2b/12 Mejorar la posición de la bola doblando una bola de lobla doblando una bola situada dentro de una valla de límites en la límites 27/19 - La bola original y la provisional están fuera de límites 27-2c/4 Jugador que quita un poste de fuera de límites 32-2a/15 - Bola en tubería de dernaje debajo del Agrador de la mites 33-2a/19 - Bola perdida en tubería de drenaje debajo del Agrador de límites 33-2a/19 - Bola perdida en tubería de drenaje una valla de fuera de límites sensibles 33-8/41 - Mejorar la posición de la bola doblando una valla de fuera de límites 13-2/18	_				24-20/0
Foursome mixto en el que se usan diferentes lugares de salidas para hombres y mujeres; el golpe de salida va fuera de límites 29/2 - Considerar la bola dentro de límites mientras no esté al otro lado de la pared límites - Golpe jugado con la bola situada fuera de límites - 15/6 - Golpe jugado desde un área medio ambientalmente sensible - 33-8/43 - Definición de un recinto de agua adyacente al campo - 33-2a/11 - La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites y queda fuera de límites - 19-2/4 - La bola del jugador golpea a su caddie y queda en reposo fuera de límites - 19-2/2 - La bola original y la provisional están fuera de límites - 27-2c/4 - Jugador que jugador de la situación de la bola del contrario antes de Jugar - 9-2/16 - Bola en tubería de drenaje - Bola perdida en tubería de drenaje - Bola perdida en tubería de drenaje - Bola perdida en tubería de drenaje - Roba de límites - 19-2/2 - Mejorar la posición de la bola doblando - 19-2/18 - Roba perdida en tubería de drenaje - 19-2/2 - Mejorar la posición de la bola doblando - 19-2/18 - Bola perdida en tubería de drenaje - 19-2/2 - Mejorar la posición de la bola doblando - 19-2/18 - Bola perdida en tubería de drenaje - 19-2/12 - Mejorar la posición de la bola doblando - 19-2/18 - Roba perdida en tubería de drenaje - 19-2/12 - Mejorar la posición de la bola doblando - 19-2/18 - Roba perdida en tubería de drenaje - 19-2/12 - Mejorar la posición de la bola doblando - 19-2/18			26-2/1		24/3
diferentes lugares de salidas para hombres y mujeres; el golpe de salida va fuera de límites 29/2 - Considerar la bola dentro de límites mientras no esté al otro lado de la pared que los define 33-2a/16 Golpe jugado desde un área medio ambientalmente sensible 33-8/43 valla de límites en la finea de límites 27/19 Jugador que procede bajo la Regla 20-5 dropa la bola en diferente parte del campo está fuera de límites y queda fuera de límites y queda fuera de límites 19-2/4 Escalones unidos a valla de límites dentro de la valla de límites en la finea de límites con el jugador golpea a su caddie y queda en reposo fuera de límites 19-2/2 Jugador que quita un poste de fuera de límites 27-2c/4 Jugador que quita un poste de fuera de límites en la línea de jugar 13-2/25 Comprobación de la situación de la bola del contrario antes de Jugar 9-2/16 Condición u objeto fuera de límites: 24-2b/12 Mejorar la posición de la bola doblando una valla de fuera de límites sensibles 33-8/41 El Regla de obstrucción por una estaca de límites fuera de límites on está al otro lado dentro de límites mietras no esté al otro lado de la pared fuera de límites en la línea de límites con el jugador que quita un poste de fuera de límites en la línea de jugar 13-2/25 Condición u objeto fuera de límites: 4-2b/12 Mejorar la posición de la bola doblando una valla de fuera de límites sensibles 33-8/41 El A Regla de obstrucción por una estaca de senica límites (29/2)	_		•		24,3
y mujeres; el golpe de salida va fuera de límites 29/2 - Considerar la bola dentro de límites mientras no esté al otro lado de la pared que los define que los define que los define 33-2a/16 - Cuando una bola situada dentro de una valla de límites está fuera de límites 27/19 - Definición de un recinto de agua adyacente al campo 33-2a/15 - Definición de un recinto de agua adyacente al campo 33-2a/15 - Escalones unidos a valla de límites está fuera de límites 19-2/4 valla de la propiedad 33-2a/15 - Establecer la línea de límites dentro de la valla de la propiedad 33-2a/15 - La bola del jugador golpea a su caddie y queda en reposo fuera de límites 19-2/2 jugado rel fimites 19-2/2 - La bola original y la provisional están fuera de límites 27-2c/4 - Jugador que quita un poste de fuera de límites en la línea de jugar 13-2/25 - Límites alterados al quitar sin autorización una estaca de señalización de límites 32-4/10 - Marcaje de áreas medio ambientalmente sensibles - Marcaje de áreas medio ambientalmente sensibles - Marcaje de áreas medio ambientalmente sensibles - Mejorar la posición de la bola doblando una valla de fuera de límites - 13-2/18					
límites 29/2 - Considerar la bola dentro de límites mientras no esté al otro lado de la pared que los define 33-2a/16 - Golpe jugado desde un área medio ambientalmente sensible 33-8/43 valla de límites está fuera de límites 27/19 - Jugador que procede bajo la Regla 20-5 dropa la bola en diferente parte del campo 20-5/2 adyacente al campo 33-2a/11 - La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites y queda fuera de límites 19-2/4 valla de la propiedad 33-2a/15 - La bola del jugador golpea a su caddie y queda en reposo fuera de límites 19-2/2 juego del hoyo que se está jugando 24/5 - La bola original y la provisional están fuera de límites 27-2c/4 Jugador que quita un poste de fuera de límites 27-2c/4 Jugador que quita un poste de fuera de límites en la línea de jugar 13-2/25 - Condición u objeto fuera de límites: 9-2/16 - Bola en tubería de drenaje debajo de campo; la entrada de la tubería está fuera de límites 24-2b/12 Mejorar la posición de la bola doblando una valla de fuera de límites 13-2/18					18-2a/3
- Golpe jugado con la bola situada fuera de límites 15/6 que los define 33-2a/16 - Golpe jugado desde un área medio ambientalmente sensible 33-8/43 valla de límites está fuera de límites 27/19 - Jugador que procede bajo la Regla 20-5 dropa la bola en diferente parte del campo 20-5/2 adyacente al campo 33-2a/11 - La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites y queda fuera de límites 19-2/4 valla de la propiedad 33-2a/15 - La bola del jugador golpea a su caddie y queda en reposo fuera de límites 19-2/2 jugado reproso fuera de límites 27-2c/4 Jugador que quita un poste de fuera de límites 27-2c/4 Jugador que quita un poste de fuera de límites en la línea de jugar 33-2a/12 - Comprobación de la situación de la bola del contrario antes de Jugar 9-2/16 - Condición u objeto fuera de límites: 33-2a/19 - Bola en tubería de drenaje debajo del campo; la entrada de la tubería está fuera de límites 24-2b/12 Mejorar la posición de la bola dol una valla de fuera de límites 13-2/18			29/2		10 20,5
límites 15/6 que los define 33-2a/16 - Golpe jugado desde un área medio ambientalmente sensible 33-8/43 valla de límites está fuera de límites 27/19 - Jugador que procede bajo la Regla 20-5 dropa la bola en diferente parte del campo 20-5/2 adyacente al campo 33-2a/11 - La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites y queda fuera de límites 19-2/4 valla de la propiedad 33-2a/15 - La bola del jugador golpea a su caddie y queda en reposo fuera de límites 19-2/2 juggo del hoyo que se está jugando 24/5 - La bola original y la provisional están fuera de límites 27-2c/4 Jugador que quita un poste de fuera de límites en la línea de juego pero lo repone antes de Jugar 9-2/16 Condición u objeto fuera de límites: Jugardo el mates de jugar 13-2/25 - Bola en tubería de drenaje debajo del campo; la entrada de la tubería está fuera de límites 24-2b/12 Mejorar la posición de la bola doblando una valla de fuera de límites 13-2/18	-	Golpe jugado con la bola situada fuera de			
- Golpe jugado desde un área medio ambientalmente sensible 33-8/43 - Jugador que procede bajo la Regla 20-5 dropa la bola en diferente parte del campo 20-5/2 - La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites y queda fuera de límites - La bola del jugador golpea a su caddie y queda en reposo fuera de límites - La bola original y la provisional están fuera de límites Comprobación de la situación de la bola del contrario antes de Jugar Condición u objeto fuera de límites: - Bola en tubería de drenaje - Guando una bola situada dentro de un valla de límites está fuera de límites 27-19 - Cuando una bola situada dentro de un valla de límites está fuera de límites 27-19 - Definición de un recinto de agua adyacente al campo 33-2a/11 - Escalones unidos a valla de límites 24/1 - Establecer la línea de límites de límites de límites no relacionadas con el juego del hoyo que se está jugando 24/5 - Fuera de límites interno entre hoyos 33-2a/12 - Jugador que quita un poste de fuera de límites en la línea de juego pero lo repone antes de jugar 21-2/25 - Límites alterados al quitar sin autorización una estaca de señalización de límites 33-2a/19 - Marcaje de áreas medio ambientalmente sensibles 33-8/41 - Mejorar la posición de la bola doblando una valla de fuera de límites 13-2/18		límites	15/6		33-2a/16
ambientalmente sensible Jugador que procede bajo la Regla 20-5 dropa la bola en diferente parte del campo La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites y queda fuera de límites 19-2/4 La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites 19-2/4 La bola del jugador golpea a su caddie y queda en reposo fuera de límites La bola original y la provisional están fuera de límites Comprobación de la situación de la bola del contrario antes de Jugar Condición u objeto fuera de límites: Bola en tubería de drenaje debajo del campo; la entrada de la tubería está fuera de límites 24-2b/12 A valla de límites está fuera de límites 25-5/2 Definición de un recinto de agua adyacente al campo 33-2a/11 Escalones unidos a valla de límites 24/1 Establecer la línea de límites dentro de la valla de la propiedad 33-2a/15 Estacas de límites no relacionadas con el juego del hoyo que se está jugando 24/5 Fuera de límites interno entre hoyos 33-2a/12 Jugador que quita un poste de fuera de límites en la línea de juego pero lo repone antes de jugar Límites alterados al quitar sin autorización una estaca de señalización de límites 33-2a/19 Límites alterados al quitar sin autorización una estaca de señalización de límites 33-2a/19 Marcaje de áreas medio ambientalmente sensibles 33-8/41 Mejorar la posición de la bola doblando una valla de fuera de límites 13-2/18	-	Golpe jugado desde un área medio		•	
- Jugador que procede bajo la Regla 20-5 dropa la bola en diferente parte del campo 20-5/2 - La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites y queda fuera de límites 19-2/4 - La bola del jugador golpea a su caddie y está fuera de límites 19-2/4 - La bola del jugador golpea a su caddie y queda en reposo fuera de límites 19-2/2 - La bola original y la provisional están fuera de límites 27-2c/4 - La bola original y la provisional están fuera de límites 27-2c/4 - La bola original y la provisional están fuera de límites 27-2c/4 - Limites en la línea de juego pero lo repone antes de jugar Comprobación de la situación de la bola del contrario antes de Jugar Condición u objeto fuera de límites: - Bola en tubería de drenaje debajo del campo; la entrada de la tubería está fuera de límites - Bola perdida en tubería de drenaje - Bola perdida en tubería de drenaje - Definición de un recinto de agua adyacente al campo 33-2a/11 - Escalones unidos a valla de límites - Establecer la línea de límites de límites on relacionadas con el juego del hoyo que se está jugando 24/5 - Fuera de límites interno entre hoyos 33-2a/12 - Jugador que quita un poste de fuera de límites en la línea de juego pero lo repone antes de jugar - Límites alterados al quitar sin autorización una estaca de señalización de límites 33-2a/12 - Límites alterados al quitar sin autorización una estaca de señalización de límites 33-2a/12 - Límites alterados al quitar sin autorización una estaca de señalización de límites 33-2a/12 - Marcaje de áreas medio ambientalmente sensibles 33-8/41 - Mejorar la posición de la bola doblando una valla de fuera de límites		ambientalmente sensible	33-8/43		27/19
dropa la bola en diferente parte del campo La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites y queda fuera de límites 19-2/4 La bola del jugador golpea a su caddie y está fuera de límites 19-2/4 La bola del jugador golpea a su caddie y queda en reposo fuera de límites 19-2/2 La bola original y la provisional están fuera de límites 27-2c/4 Comprobación de la situación de la bola del contrario antes de Jugar Condición u objeto fuera de límites: Bola en tubería de drenaje debajo del campo; la entrada de la tubería está fuera de límites 24-2b/12 Bola perdida en tubería de drenaje Ayacente al campo 33-2a/11 Escalones unidos a valla de límites 24/1 Escalones unidos a valla de límites dentro de la bola del fimites no relacionadas con el juego del hoyo que se está jugando 24/5 Fuera de límites interno entre hoyos 33-2a/12 Jugador que quita un poste de fuera de límites en la línea de juego pero lo repone antes de jugar 13-2/25 Límites alterados al quitar sin autorización una estaca de señalización de límites 33-2a/19 Marcaje de áreas medio ambientalmente sensibles 33-8/41 Mejorar la posición de la bola doblando una valla de fuera de límites 13-2/18	-	Jugador que procede bajo la Regla 20-5		- Definición de un recinto de agua	
- La bola del jugador golpea a su caddie que está fuera de límites y queda fuera de límites 19-2/4 valla de la propiedad 33-2a/15 - La bola del jugador golpea a su caddie y queda en reposo fuera de límites 19-2/2 juego del hoyo que se está jugando 24/5 - La bola original y la provisional están fuera de límites 27-2c/4 Jugador que quita un poste de fuera de límites en la línea de juego pero lo repone antes de Jugar 9-2/16 - Comprobación de la situación de la bola del contrario antes de Jugar 9-2/16 - Bola en tubería de drenaje debajo del campo; la entrada de la tubería está fuera de límites 24-2b/12 - Mejorar la posición de la bola doblando una valla de fuera de límites 13-2/18		dropa la bola en diferente parte del campo	20-5/2	_	33-2a/11
está fuera de límites y queda fuera de límites no relacionadas con el juego del hoyo que se está jugando 24/5 Fuera de límites interno entre hoyos 33-2a/12 Jugador que quita un poste de fuera de límites en la línea de juego pero lo repone antes de jugar 13-2/25 Límites alterados al quitar sin autorización una estaca de señalización de límites 33-2a/19 Condición u objeto fuera de límites: una estaca de señalización de límites 33-8/41 de límites de límites de drenaje de drenaje de drenaje de límites 24-2b/12 Mejorar la posición de la bola doblando una valla de fuera de límites 13-2/18	-	La bola del jugador golpea a su caddie que			
- La bola del jugador golpea a su caddie y queda en reposo fuera de límites 19-2/2 juego del hoyo que se está jugando 24/5 - La bola original y la provisional están fuera de límites 27-2c/4 Jugador que quita un poste de fuera de límites en la línea de juego pero lo repone antes de Jugar 9-2/16 Límites alterados al quitar sin autorización una estaca de señalización de límites 33-2a/19 - Bola en tubería de drenaje debajo del campo; la entrada de la tubería está fuera de límites 24-2b/12 Mejorar la posición de la bola doblando una valla de fuera de límites 13-2/18		está fuera de límites y queda fuera de		- Establecer la línea de límites dentro de la	, -
- La bola del jugador golpea a su caddie y queda en reposo fuera de límites 19-2/2 juego del hoyo que se está jugando 24/5 - La bola original y la provisional están fuera de límites 27-2c/4 Jugador que quita un poste de fuera de límites en la línea de juego pero lo repone antes de Jugar 9-2/16 Límites alterados al quitar sin autorización una estaca de señalización de límites 9-2a/19 - Bola en tubería de drenaje debajo del campo; la entrada de la tubería está fuera de límites 24-2b/12 Mejorar la posición de la bola doblando una valla de fuera de límites 13-2/18		límites	19-2/4	valla de la propiedad	33-2a/15
queda en reposo fuera de límites - La bola original y la provisional están fuera de límites - Fuera de límites interno entre hoyos 33-2a/12 - Fuera de límites interno entre hoyos 33-2a/12 - Jugador que quita un poste de fuera de límites en la línea de juego pero lo repone antes de jugar - Límites alterados al quitar sin autorización Condición u objeto fuera de límites: - Bola en tubería de drenaje debajo del campo; la entrada de la tubería está fuera de límites - Bola perdida en tubería de drenaje - Límites alterados al quitar sin autorización una estaca de señalización de límites - Marcaje de áreas medio ambientalmente sensibles - Mejorar la posición de la bola doblando una valla de fuera de límites - 13-2/18	-	La bola del jugador golpea a su caddie y			•
de límites 27-2c/4 Jugador que quita un poste de fuera de límites en la línea de juego pero lo repone antes de Jugar 9-2/16 Límites alterados al quitar sin autorización una estaca de señalización de límites 33-2a/19 - Bola en tubería de drenaje debajo del campo; la entrada de la tubería está fuera de límites 24-2b/12 Mejorar la posición de la bola doblando una valla de fuera de límites 13-2/18			19-2/2	juego del hoyo que se está jugando	24/5
Comprobación de la situación de la bola del contrario antes de Jugar 9-2/16 Condición u objeto fuera de límites: 13-2/25 - Bola en tubería de drenaje debajo del campo; la entrada de la tubería está fuera de límites 24-2b/12 - Bola perdida en tubería de drenaje - Iímites en la línea de juego pero lo repone antes de jugar 13-2/25 - Límites alterados al quitar sin autorización una estaca de señalización de límites 33-2a/19 - Marcaje de áreas medio ambientalmente sensibles 33-8/41 - Mejorar la posición de la bola doblando una valla de fuera de límites 13-2/18	-	La bola original y la provisional están fuera		 Fuera de límites interno entre hoyos 	33-2a/12
contrario antes de Jugar Condición u objeto fuera de límites: Bola en tubería de drenaje debajo del campo; la entrada de la tubería está fuera de límites Bola perdida en tubería de drenaje Bola perdida en tubería de drenaje Bola perdida en tubería de drenaje 9-2/16 Límites alterados al quitar sin autorización una estaca de señalización de límites 33-2a/19 Marcaje de áreas medio ambientalmente sensibles 33-8/41 Mejorar la posición de la bola doblando una valla de fuera de límites 13-2/25		de límites	27-2c/4	 Jugador que quita un poste de fuera de 	
contrario antes de Jugar 9-2/16 Condición u objeto fuera de límites: - Bola en tubería de drenaje debajo del - campo; la entrada de la tubería está fuera - Bola perdida en tubería de drenaje - Bola perdida en tubería de drenaje 9-2/16 - Límites alterados al quitar sin autorización una estaca de señalización de límites 33-2a/19 - Marcaje de áreas medio ambientalmente sensibles 33-8/41 - Mejorar la posición de la bola doblando una valla de fuera de límites 13-2/25	Com	probación de la situación de la bola del		límites en la línea de juego pero lo repone	
Condición u objeto fuera de límites: - Bola en tubería de drenaje debajo del campo; la entrada de la tubería está fuera de límites - Bola perdida en tubería de drenaje - Límites alterados al quitar sin autorización una estaca de señalización de límites - Marcaje de áreas medio ambientalmente sensibles - Mejorar la posición de la bola doblando una valla de fuera de límites - 13-2/18			9-2/16	antes de jugar	13-2/25
 Bola en tubería de drenaje debajo del campo; la entrada de la tubería está fuera de límites Bola perdida en tubería de drenaje Marcaje de áreas medio ambientalmente sensibles Mejorar la posición de la bola doblando una valla de fuera de límites 13-2/18 			3 2/10	 Límites alterados al quitar sin autorización 	
campo; la entrada de la tubería está fuera sensibles 33-8/41 de límites 24-2b/12 - Mejorar la posición de la bola doblando una valla de fuera de límites 13-2/18				una estaca de señalización de límites	33-2a/19
de límites 24-2b/12 - Mejorar la posición de la bola doblando - Bola perdida en tubería de drenaje una valla de fuera de límites 13-2/18	-			 Marcaje de áreas medio ambientalmente 	
- Bola perdida en tubería de drenaje una valla de fuera de límites 13-2/18		• *			33-8/41
			24-2b/12		
subterranea 24-3b/1	-		0.4.01.45	una valla de fuera de límites	13-2/18
		supterranea	24-3b/1		

- Mover la bola situada contra una valla		- Jugador que falla accidentalmente la bola	
golpeando el otro lado de la valla	14-1/5	al jugar el golpe	29-1/6
- Parte de la valla de límites dentro de la		- Jugador que falla intencionadamente la	2.
línea de límites	24/4	bola para que su compañero juegue sobre	
 Puerta en valla de fuera de límites 	27/18	el agua	29-1/7
 Quitar una estaca de fuera de límites que 		 Jugador que falla la bola y la declara 	
interfiere en el swing	13-2/17	injugable	28/7
 Soportes en ángulo y vientos de alambre 		Golpe concedido por el caddie	2-4/3.5
que soportan la valla de límites	24/2	dolpe concedido por el cadale	2 4/3.3
- Tubería al descubierto próxima y paralela		Golpe ejecutado:	
a valla de límites causa problemas;		Continuar el juego de un hoyo en el Juego	
procedimiento sugerido	33-2a/1	por Hoyos (Match Play) después de	
Regla local:		decidido el resultado del hoyo	7-2/1.5
- Carretera pública considerada fuera de		Golpear una bola de plástico antes de jugar	7 2/4
límites divide el campo; consideración de		su bola en juego	7-2/4
una bola que cruzó la carretera	27/20	Golpear una bola de prácticas para	7-2/5
 Considerar la bola dentro de límites 		devolverla al campo de prácticas	7-2/5
mientras no esté al otro lado de la pared		Golpear a la bola más de una vez:	
que los define	33-2a/16	 Bola que cae sobre la cara del palo 	
- Estacas de límites no relacionadas con el		después de un golpe y queda adherida al	
juego del hoyo que se está jugando	24/5	mismo por el barro	14-4/1
- Fuera de límites interno se aplica sólo para		 Bola que golpea una tubería y de rebote es 	
la salida del lugar de salida	33-2a/14	desviada por la cara del palo	14-4/2
- Lugar de salida declarado como campo		- Bola que queda adherida a la cara del palo	
para la salida y fuera de límites después de ésta	33-2a/13	después de un golpe	1-4/2
- Regla local que considera fuera de límites	33-2d/13	Golpear Limpiamente a la Bola:	
la bola que cruza éstos y queda en reposo		- Bola desplazada del borde del agujero por	
dentro del campo	33-8/38	golpe de enfado	18-2a/23
·		 Bola jugada a fuera de límites desde lugar 	
Sustitución de la bola cuando se vuelve a dropar	20-6/4	de salida equivocado no reclamado	11-5/3
		 Bola jugada desde fuera del lugar de salida 	
GOLPE		en Foursome por hoyos (Match Play)	29-1/1
Ver también BOLA EN MOVIMIENTO GOLPEAI	DA POR EL	- Bola jugada desde fuera del lugar de salida	
PALO; BOLA EQUIVOCADA; CONCESIÓN; DISP	OSITIVOS	va a parar fuera de límites	11-4b/6
ARTIFICIALES, EQUIPOS INSÓLITOS Y USO DE I	LOS	- Cabeza del palo separada de la varilla en la	11/2
MISMOS; GOLPE CANCELADO O RECLAMADO		bajada	14/3
DISTANCIA; HANDICAP (COMPETICIÓN) Y GOL		- El jugador sostiene el palo con la mano	
HANDICAP; PRÁCTICA; SWING DE PRÁCTICAS	. 20 02	izquierda y mueve la bola golpeando con la otra mano la varilla	14-1/6
		- El palo se rompe en la bajada; se termina	14-1/0
Bola Oculta:		el swing pero se falla la bola; la cabeza del	
- Jugador que al jugar su bola desaloja una		palo cae y mueve la bola	14/5
bola escondida	15/2	- Golpe jugado desde un área medio	2.75
- Un swing de práctica desaloja bola	- o/-	ambientalmente sensible	33-8/43
abandonada	7-2/7	- Golpear la bola con movimiento tipo billar	14-1/2
Bola que se mueve durante la subida del palo y		- Golpear la bola con tan solo un centímetro	,
es golpeada mientras continúa moviéndose	14-5/1	de subida de palo	14-1/4
		- Golpear la bola hacia un lado después de	
Competidor informado erróneamente de que	24 2/1 2	marcar su posición, en lugar de levantarla	20-1/22
cancele el golpe	34-3/1.3	 Golpear la rama de un árbol para mover 	
Ejecutar un golpe a una bola que oscila	14-5/2	una bola alojada más arriba en la misma	14/7
Fundianaión de "Colone lura des al Continues al		 Golpear una bola de prácticas para 	
Explicación de "Golpes Jugados al Continuar el	7-2/17	devolverla al campo de prácticas	7-2/5
Juego de un Hoyo"	7-2/1.7	 Jugador encuentra una bola y la golpea 	
Fallar el golpe:		hacia el jugador que la perdió	7-2/5.5
- Bola movida accidentalmente en el		 Jugador que golpea por enfado una bola 	
retorno del palo después de fallar el golpe;		del grupo que le sigue	1-4/4
la bola va a parar fuera de límites	18-2a/22	- Jugar un golpe con la parte de atrás de la	
- Golpe fallado a bola equivocada	15/1	cabeza del palo	14-1/1
 Golpe que falla la bola; luego la bola es 	_	- La intención de golpear la bola cesa	
accidentalmente golpeada y cae del tee	11-3/1	durante el movimiento del palo hacia la	

bola; el palo no se para, pero la trayectoria		Competidor juega fuera de turno en lugar	
de la cabeza del palo es alterada para		distinto al lugar de salida y pone otra bola en	
evitar golpear la bola	14/1.5	juego en el punto donde dio el golpe anterior	27/17
 Mover la bola situada contra una valla 		Competidor que en el Juego por Golpes juega	
golpeando el otro lado de la valla	14-1/5	desde lugar equivocado basado en una decisión	
- Palo detenido en la bajada por causa		incorrecta; procedimiento para el competidor	
distinta a la voluntad del jugador	14/1	cuando es descubierto el error	34-3/3.3
- Palo que se rompe en la bajada; se detiene			
el swing justo antes de llegar a la bola; la	44/4	Cuando está permitida la cancelación y	
cabeza del palo cae y mueve la bola	14/4	repetición de un golpe:	
 Palo que se rompe en la subida; swing terminado 	11/2	- Bandera clavada en el green lejos del	
- Patear con el extremo opuesto del putter	14/2 14-1/3	agujero por un "Gracioso"	1-4/3
- Rama rota al subir el palo y el swing se	14-1/3	 Jugador que falla el golpe por haber sido distraído por una bola que se le cae a otro 	
interrumpe	13-2/14.5	jugador	1-4/1
- Utilizar más de un palo para efectuar un	13-2/14.3	Regla local para bola desviada por cabeza	1-4/1
golpe	14-1/7	de aspersor	33-8/12
	2.7.2//	de aspersor	33-0/12
lugador golpea detrás de la bola y al continuar		Después de un golpe en el green:	
el golpe golpea la bola en movimiento	14-4/3	 Al quitar la bandera el que la atendía, se 	
ugador que da un golpe a un trozo de una bola		desprende un tapón del extremo del palo	
bandonada que se había roto en pedazos	15/3	y desvía la bola	17/9
		 Bola deliberadamente desviada o detenida 	
Mientras juega el golpe el jugador mantiene un		en green por compañero-competidor	19-1/5
paraguas sobre su cabeza	14-2/2	- Bola jugada en green desviada por causa	
Significado de daños producidos en el "Curso		ajena en movimiento; golpe no repetido	19-1/3
Normal del Juego"	4-3/1	- Bola levantada del green; bola repuesta	
	, _	mientras otra bola está en movimiento	
Sostener la bandera con una mano y patear con		desvía seguidamente la bola en	46 41 /2
a otra	17-1/5	movimiento	16-1b/3
wing de prácticas:		- Bola que se le cae al contrario o al	
- Bola en juego movida accidentalmente por		compañero-competidor en el green y cae	10.5/1.7
swing de práctica	18-2a/20	sobre la bola en movimiento del jugador - El contrario o el compañero-competidor	19-5/1.7
- Bola movida accidentalmente en swing de		que atiende la bandera para el jugador no	
práctica antes de salir del lugar de salida	18-2a/19	la quita; la bola del jugador golpea a la	
 Un swing de práctica desaloja bola 		bandera	17-3/2
abandonada	7-2/7	- En el green un perro coge o desvía la bola	1, 5, 2
		jugada desde el mismo green	19-1/7
SOLPE CANCELADO O RECLAMADO		- Jugador que levanta su bola en green y la	20 2, .
er también BOLA DESVIADA O DETENIDA; GO	OLPE Y	deja a un lado; la bola de un contrario o	
DISTANCIA; LUGAR DE SALIDA Y MARCAS DEL		compañero-competidor jugada a	
ALIDA; ORDEN DE JUEGO; ORDEN DE JUEGO		continuación desde el green golpea a la	
OURSOMES Y THREESOMES	LIV	bola del jugador	19-5/1
OURSUMES T THREESOMES		- La bola golpea el forro del agujero que se	
ola provisional jugada fuera de turno:		sale al levantar la bandera	17/8
- Bolas provisionales jugadas fuera de turno			
desde el lugar de salida	10-3/1	Golpe jugado desde fuera del lugar de salida o	
 Orden de juego para una bola provisional 		desde un lugar de salida equivocado en Match	
desde otro sitio que no sea el lugar de		Play:	
salida	10/4	- Bola jugada a fuera de límites desde lugar	11 5/2
ola que golpea después de un golpe al		de salida equivocado no reclamado - Bola jugada desde fuera del lugar de salida	11-5/3
ontrario, su caddie o equipo:			29-1/1
- Bola desviada o detenida por carro		en Foursome por hoyos (Match Play) - Jugador que tiene el honor juega desde	29-1/1
compartido por dos jugadores	19/1	fuera del lugar de salida; orden de juego si	
- Bola que golpea accidentalmente al	20/ 2	el contrario requiere al jugador a cancelar	
contrario, que estaba fuera de límites, y se		el golpe	11-4a/1
queda fuera de límites	19-3/1	C. Porke	11-4a/1
- La bola del jugador golpea el carrito del	10 0/1	Golpe jugado fuera de turno en Match Play:	
contrario o del compañero-competidor y		 Bando que juega fuera de turno desde el 	
después su propio carrito	19-3/3	lugar de salida; los contrarios requieren	
despues su propio carrito			
despues su propio carrito		que uno del bando repita el golpe pero el otro no	30-1/1

 Continuar el juego con la bola provisional sin buscar la original En Match Play el jugador arregla sus pisadas después de haber jugado en bunker fuera de turno; el contrario le hace 	27-2b/1	 Jugador que falla la bola y la declara injugable Un jugador declara una bola injugable por segunda vez y desea proceder de acuerdo con la opción de golpe y distancia después 	28/7
repetir el golpe y tiene que dropar en la zona alisada	13-4/39	de dropar una bola de acuerdo con otra opción de bola injugable	28/6.5
 Jugador a quien se requiere para que levante su bola que interfería, en lugar de levantarla juega fuera de turno 	10-1c/2	 Un jugador juega segundo golpe, declara la bola injugable y vuelve al lugar de salida Volverse atrás de acuerdo con la Regla de 	28/6
 Jugador que juega fuera de turno desde el lugar de salida en un tres bolas por hoyos 		injugable Bola jugada desde el lugar de salida fuera de	28/5
 (Match Play) Petición al jugador de que repita el golpe retirada después de que el contrario 	30-2/1	turno abandonada y se juega otra en orden correcto	10-2c/1
juegue su golpe - Procedimiento para que el árbitro determine qué bola está más lejos del	10-1c/1	Bola movida, levantada o tocada: - Bola arrastrada fuera de límites por la corriente en obstáculo de agua	26-1/7
agujero Error del Comité:	10-1b/1	 Bola en bunker se mueve más cerca del agujero cuando se quita una obstrucción y 	20 2/1
 Competidor informado erróneamente de que cancele el golpe Jugador que en el Juego por Hoyos juega 	34-3/1.3	la bola no permanecerá en reposo cuando se reponga; todas las demás partes del bunker están más cerca del agujero	20-3d/2
desde lugar equivocado basado en una decisión incorrecta; procedimiento para el		 Bola movida accidentalmente en swing de práctica antes de salir del lugar de salida Bola movida dentro de límites por la 	18-2a/19
Jugador cuando es descubierto el error La bola se parte en pedazos como resultado de	34-3/3	corriente de agua en obstáculo de agua lateral	26-1/8
botar en un camino de carros pavimentado Regla local:	5-3/4	 Bola provisional levantada siendo bola en juego; el jugador juega desde lugar equivocado 	27-2b/10
Obstrucciones temporales inamovibles (líneas eléctricas y cables temporales) Parla lacal para bala deminda par cable.	Ap. I-B-7b	 Bola que cae del tee cuando el golpe la toca justamente es levantada y 	27-20/10
 Regla local para bola desviada por cable eléctrico 	33-8/13	 acomodada de nuevo en el tee Golpe de salida que por error se cree fuera de límites levantado; el competidor juega 	18-2a/2
GOLPE Y DISTANCIA Bola abandonada:		otra bola desde el tee - Golpe que falla la bola; luego la bola es	18-2a/11
Bola abandonada: Bola abandonada considerada injugable y jugada bajo el procedimiento de golpe y distancia; se encuentra entonces la bola		 accidentalmente golpeada y cae del tee Jugador que falla el golpe de salida acomoda la bola más baja antes de jugar el 	11-3/1
original - Bola abandonada encontrada fuera de	28/14	siguiente golpe Bola original no encontrada:	18-2a/1
límites jugada bajo el procedimiento de golpe y distancia; después se encuentra la bola original dentro de límites	15/12	 Bola dropada según la regla de obstáculo de agua sin que sepa o sea prácticamente seguro que está en el obstáculo; entonces 	
Bola considerada injugable: - Bola declarada injugable en el recorrido dropada en obstáculo de agua; el jugador decide no jugar la bola y desea proceder		se encuentra la bola original - Bola dropada y jugada bajo la Regla de terreno en reparación en ausencia de conocimiento o práctica seguridad de que la bola original está perdida en terreno en	26-1/3.7
 bajo la Regla de obstáculo de agua Bola declarada injugable; el lugar donde se dio el golpe anterior está más cerca del 	28/4.5	reparación - Bola dropada y jugada en la zona donde se	25-1c/2
agujero - Cuando es necesario encontrar e	28/8	perdió la original - Bola jugada de acuerdo con Regla de bola	27-1/3
 identificar una bola declarada injugable Jugador considera la bola injugable en búnker, anuncia su intención de proceder 	28/1	perdida en terreno en reparación después de jugar otra bola bajo golpe y distancia - Bola original encontrada dentro de los	15/8
bajo la Regla 28a fuera de búnker y luego rastrilla el búnker en su nueva línea de juego	13-4/35.8	cinco minutos cuando ya se ha acomodado otra bola en el lugar de salida - Bola original encontrada dentro de los cinco minutos permitidos para su	27-1/1

búsqueda, después de haber dropado otra		Jugador que pretende jugar una bola provisional	
bola; bola dropada jugada	27-1/2.3	pero no hay nadie presente para oír el anuncio	27-2a/1.3
- Bola original encontrada y jugada después			
de ponerse en juego otra bola	15/5	Obstáculo de agua: - Bola arrastrada fuera de límites por la	
 Bola perdida tratada como movida por 		corriente en obstáculo de agua	26-1/7
causa ajena sin saberse o ser	reconstitution	- Bola jugada bajo la Regla de obstáculo de	20-1/7
prácticamente seguro a tal efecto	27-1/2.5	agua sin conocimiento o práctica	
- Bola supuestamente perdida en bunker; el		seguridad de que la bola está en el	
competidor dropa otra bola en bunker y la		obstáculo; después la bola original se	
juega; la bola original es encontrada fuera	20 7 /2	encuentra en el obstáculo	26-1/4
del bunker	20-7c/3	- Bola jugada bajo la Regla de obstáculo de	A SECTION AND A
- La bola original encontrada dentro de los		agua; entonces la bola original es	
cinco minutos del periodo de búsqueda después de dropada otra bola	27-1/2	encontrada fuera del obstáculo	26-1/3
- Un jugador, desconociendo que ha	27-1/2	 Bola jugada desde obstáculo viene a 	
embocado, pone otra bola en juego	1-1/2	reposar en el mismo obstáculo tras salir	
embocado, pone otra bola en juego	1-1/2	del obstáculo	26-2/2
Bola que rueda hacia el agujero al ser dropada		 Bola movida dentro de límites por la 	
desde el lugar donde se jugó el golpe anterior	20-2c/1.5	corriente de agua en obstáculo de agua	
Bola sustituta jugada:		lateral	26-1/8
- Bola dropada y jugada bajo la Regla de		 Bola que se supone que está en obstáculo 	
terreno en reparación en ausencia de		de agua encontrada fuera después de	
conocimiento o práctica seguridad de que		haber jugado otra bola bajo el	
la bola original está perdida en terreno en		procedimiento de golpe y distancia	26/6
reparación	25-1c/2		
- Bola dropada y jugada en la zona donde se	•	GRAVE INFRACCIÓN DE LAS REGLAS	
perdió la original	27-1/3	Ver también ACUERDO PARA EXCLUIR REGLAS;	
- Bola jugada bajo la Regla de obstáculo de		ETIQUETA	
agua sin conocimiento o práctica		Only a subsequently beautiful all and a subsequently to the	
seguridad de que la bola está en el		Bola equivocada jugada al creer que es bola	15/7
obstáculo; después la bola original se		provisional o segunda bola	15/7
encuentra en el obstáculo	26-1/4	Competidor que en el Juego por Golpes juega	
 Bola jugada bajo la Regla de obstáculo de 		desde lugar equivocado basado en una decisión	
agua; entonces la bola original es		incorrecta; procedimiento para el competidor	
encontrada fuera del obstáculo	26-1/3	cuando es descubierto el error	34-3/3.3
 Bola jugada de acuerdo con Regla de bola 		Ejercer Influencia:	
perdida en terreno en reparación después		- Aplicación de la penalidad de	
de jugar otra bola bajo golpe y distancia	15/8	descalificación en una competición en la	
Competidor juega fuera de turno en lugar		cual no todos los resultados son usados	
distinto al lugar de salida y pone otra bola en		para determinar el ganador	33/8
juego en el punto donde dio el golpe anterior	27/17	- Bola deliberadamente desviada o detenida	33,0
	,	en green por compañero-competidor	19-1/5
Fuera de límites:		- El contrario o el compañero-competidor	,
- Bola arrastrada fuera de límites por la	26.4/7	que atiende la bandera para el jugador no	
corriente en obstáculo de agua	26-1/7	la quita; la bola del jugador golpea a la	
- Bola jugada desde el lugar en que la bola		bandera	17-3/2
original fue desplazada fuera de límites	20.7/1	Filmon	
por un vehículo de mantenimiento	20-7/1	Etiqueta:	
- Bola jugada desde fuera del lugar de salida	11-4b/6	- Regla local para infracciones del código de	
va a parar fuera de límites - Bola movida dentro de límites por la	11-40/6	deportividad o de la normativa de la	22 0/6
corriente de agua en obstáculo de agua		competición	33-8/6
lateral	26-1/8	- Significado de "Seria Infracción de	22.7/0
- Bola original fuera de límites; bola jugada	20-1/6	Etiqueta"	33-7/8
bajo procedimiento de golpe y distancia se		Grave infracción a la Regla 1-2	1-2/0.5
cae del tee al preparar el golpe	11-3/3	lugador que en el luego por House inega dos de	
- Golpe de salida que por error se cree fuera	11 3/3	Jugador que en el Juego por Hoyos juega desde	
de límites levantado; el competidor juega		lugar equivocado basado en una decisión incorrecta; procedimiento para el Jugador	
otra bola desde el tee	18-2a/11	cuando es descubierto el error	34-3/3
- Jugador que procede bajo la Regla 20-5	,	cualiuo es descubiel to el el loi	34-3/3
dropa la bola en diferente parte del campo	20-5/2	Jugar desde lugar equivocado:	
and the second party and second			

	declarada injugable en un obstáculo		GREEN	
de a	gua es dropada en el obstáculo y		Ver también AGUJERO; BANDERA; BOLA COL	GANDO
juga		20-7/2	DEL AGUJERO; GREEN EQUIVOCADO; INDICA	
- Bola	del competidor sacada de bunker por		DE PUTT; LÍNEA DE PUTT; MEJORAR EL REPO	
com	pañero-competidor al dar un golpe a		BOLA, EL ÁREA DE LA COLOCACIÓN, O SWING	
su b	ola	18-4/2		
- Bola	dropada fuera de bunker bajo opción		PRETENDE, O LA LÍNEA DE JUEGO O PUTT; TA	APA DE
que	obliga a dropar en bunker	28/10	AGUJERO	
- Bola	dropada y jugada bajo la Regla de		Agua Accidental en el Green:	
terre	eno en reparación en ausencia de		Agua accidental en el green; dónde puede	
conc	ocimiento o práctica seguridad de que			
	ola original está perdida en terreno en		aliviarse el jugador de la intervención si la	
	ración	25-1c/2	bola reposa en green y el punto más	25 4b /40 5
	dropada y jugada en la zona donde se		cercano de alivio está fuera de green	25-1b/10.5
	lió la original	27-1/3	- Agua accidental en green interviene entre	
	jugada bajo la Regla de obstáculo de		la bola que está fuera de green y el	
	sin conocimiento o práctica		agujero	25-1a/2
_	ridad de que la bola está en el		 Agua accidental en green visible cuando el 	
_	áculo; después la bola original se		jugador camina al lado de la línea de putt	
	uentra en el obstáculo	26-1/4	pero no en otro sitio	25/5
	jugada bajo la Regla de obstáculo de	20-1/4	 Agua accidental en green; punto más 	
	a; entonces la bola original es		cercano de alivio está fuera de green	25-1b/10
_	ontrada fuera del obstáculo	26-1/3	 Barrer o secar agua accidental de la línea 	
		20-1/3	de putt	16-1a/1
	jugada desde el lugar en que la bola		 Quitar agua accidental o impedimentos 	
	nal fue desplazada fuera de límites	20.7/4	sueltos en el green por el Comité	33/1
	un vehículo de mantenimiento	20-7/1	Allegan al combre de la mance de la bala con la	
	jugada desde terreno en reparación		Alinear el nombre de la marca de la bola con la	20.0.12
	ndonada y alivio obtenido bajo la Regla	100 /05	línea de putt al reponer la bola	20-3a/2
	erreno en reparación	18-2a/8.5	Bandera:	
	jugada en green desviada por causa		- Bandera atendida por el contrario o	
	a en movimiento; golpe no repetido	19-1/3	compañero-competidor sin autorización	
	perdida tratada como movida por		mientras la bola del jugador está en	
	a ajena sin saberse o ser		movimiento	17-2/2
	ticamente seguro a tal efecto	27-1/2.5	- Contrario o compañero-competidor	1, 2,2
	supuestamente perdida en bunker; el		atiende la bandera sin autorización pero	
	petidor dropa otra bola en bunker y la		cesa la atención a petición del jugador	17-2/1
jueg	a; la bola original es encontrada fuera		- El que atiende la bandera la quita y la	17-2/1
del b	ounker	20-7c/3	mantiene vertical detrás del agujero, su	
- Dire	ctrices para determinar qué bola		extremo toca el green	17-1/4.5
cuen	nta cuando el jugador procede de			17-1/4.5
acue	erdo con la Regla 3-3	3-3/0.5	- Sostener la bandera con una mano y	17 1/5
- Ejem	nplo de grave infracción de la Regla de		patear con la otra	17-1/5
obst	áculo de agua lateral	26-1/21	Barro en la bola toca el green, pero la bola en sí	
	oe jugado desde un área medio	•	no lo toca	16/1
	ientalmente sensible	33-8/43		,-
	táculo de agua tratado como obstáculo		Bola colgando del agujero:	
	gua lateral	26-1/11	 Bola colgando del borde del agujero cae 	
,	ugador juega segundo golpe, declara		dentro después de que el jugador espere	
	ola injugable y vuelve al lugar de salida	28/6	40 segundos	16-2/1
	taja significativa ganada cuando	20/0	 Bola colgando del borde del agujero 	
	dor juega golpe desde área		quitada por el contrario de su posición	
	lioambientalmente sensible definida		antes de que el jugador haya determinado	
	o obstáculo de agua	33-8/44	su situación	16-2/2
COIII	o obstaculo de agua	33-0/44	 Bola colgando del borde del agujero se 	
Significado	o de "Seria Infracción de Etiqueta"	33-7/8	levanta, se limpia y se repone; la bola cae	
			entonces en el agujero	16-2/0.5
			- Bola del compañero competidor quitada	
			del borde del hoyo por el competidor y no	
			repuesta	3-2/1
			- Bola que cae dentro del agujero después	-, -
			de la concesión del siguiente golpe	2-4/2
			- El jugador salta cerca del agujero para	- ·, -
			hacer caer la bola en el agujero	1-2/4
				- - / ·

			Street Street and Charles
 La bola cae dentro del agujero después de preparar el golpe 	18-2b/10	Botella de bebida usada como nivel	14-3/12.5
preparar er gorpe	18-20/10	Caddie:	
Bola desplazada del borde del agujero por golpe de enfado	18-2a/23	 Bola levantada en el green y colocada por el caddie detrás del marcador 	20-4/2
		- Caddie proyecta la sombra para indicar la	
Bola desviada o detenida en el green:		línea de putt	8-2b/1
- Bola jugada en green desviada por causa	10 1/2	 El caddie de un competidor practica o 	
ajena en movimiento; golpe no repetido	19-1/3	prueba la superficie de los greenes antes	
 Bola levantada del green; bola repuesta mientras otra bola está en movimiento 		de una vuelta por golpes (Stroke Play)	7-1b/5
		 El caddie raspa la superficie del green pero 	
desvía seguidamente la bola en movimiento	16-1b/3	el jugador no obtiene beneficio de ello	16-1d/6
- Bola que se había jugado desde fuera del	10-10/3	 El caddie toca el green para Indicar la línea 	
green desviada o cogida por un perro en el		de juego antes de que el jugador juegue	
	19-1/6	desde fuera del green	8-2b/3
green - En el green un perro coge o desvía la bola	19-1/0	Como marcar un green que es una isla	33-2a/10
jugada desde el mismo green	19-1/7	Como marcar un green que es una isia	33-2a/10
- Jugador desvía a propósito la bola en	13-1//	Competidor que erróneamente sustituye la bola	
movimiento de su compañero en el green	1-2/7	en green; el error se descubre después de jugar	
- La bola del competidor jugada desde el	1-2//	un golpe desde el siguiente lugar de salida	15-2/3
green golpea una bola en green		Concesión	
perteneciente a un competidor que juega		Concesión:	1 2/2
en otro grupo	19-5/2	 Acuerdo para la concesión de putts cortos Bola del contrario que, al quitarla después 	1-3/2
- La bola del competidor jugada desde el	13-3/2	de concesión del golpe, mueve la bola del	
green toca, pero no mueve, la bola del		jugador	18-2a/18
compañero-competidor, también en green	19-5/4	- Bola que cae dentro del agujero después	10-24/10
	15-5/4	de la concesión del siguiente golpe	2-4/2
Bola en reposo movida:		Concesión de golpe rechazada por el	2-4/2
 Bola del contrario que, al quitarla después 		jugador y retirada por el contrario; el	
de concesión del golpe, mueve la bola del		jugador y retirada por el contrario, el jugador patea y falla	2-4/7
jugador	18-2a/18	- Cuándo se considera que levantar la bola	2-4//
 Bola movida accidentalmente con el pié al 		del contrario supone la concesión del	
quitar un impedimento suelto en el green	23-1/11	siguiente golpe	2-4/4
 El jugador prepara el golpe, se retira, 		- Cuándo se considera que levantar la marca	2-4/4
levanta la bola y la repone; entonces la		del contrario supone la concesión del	
bola se mueve	18-2b/8	siguiente golpe	2-4/5
Bola entra en hoyo de animal de madriguera y		- El jugador concede a su contrario su	2-4/3
es encontrada bajo el green	25-1b/25	próximo golpe y quita la bola golpeándola	
es encontrada bajo er green	25 15/25	a lo largo de su propia línea de putt	16-1d/2
Bola levantada:		- El jugador concede el putt a su contrario y	10-14/2
 Bola colgando del borde del agujero se 		hace rodar o golpea la bola hacia él	16-1d/1
levanta, se limpia y se repone; la bola cae		- Embocar después de la concesión del	10 10,1
entonces en el agujero	16-2/0.5	siguiente golpe	2-4/6
 Bola en green levantada porque el jugador 		- Jugador que concede el siguiente golpe del	2 1,0
teme que se pueda mover	16-1b/1	contrario y juega antes de que el contrario	
 Bola levantada en green, colocada delante 		pueda levantar la bola	2-4/8
de la marca y luego retrasada a su posición		- Jugador que concede el siguiente golpe del	2 .,0
original	16-1a/17	contrario y luego emboca la bola de su	
 Bola levantada en el green por el contrario 		contrario	2-4/1
o compañero-competidor mientras que la		- Jugador que levanta la bola creyendo	_ ,,_
bola del jugador está en movimiento	16-1b/4	erróneamente que le han concedido el	
Bola pateada desde lugar equivocado, levantada		siguiente golpe	2-4/3
y jugada del sitio correcto	20-7c/2		•
		El jugador patea con una mano y coge la bola	
Bola que ayuda al juego:		dentro del agujero con la otra	1-2/5
 Bola en green que ayuda a un compañero- 		Equipos (Competición por):	
competidor; como ha de proceder un		- Si el capitán de un equipo que está	
árbitro si el competidor no levanta la bola	22/7	autorizado para dar consejo puede ser	
 Un competidor exige que se deje como 		obligado mantenerse fuera del green	8-2b/4
está una bola situada donde pueda		- Un miembro del equipo del jugador que	2 20, 1
ayudarle	22/6	estaba entre el público, golpea una bola al	
		, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	

green para mostrar al jugador como recibe éste	8-1/23	 Tapa de un agujero hundida o sobresaliente en la línea de putt 	16-1c/3
Estatus de bola que toca el obstáculo de agua y otra parte del campo	26/1.5	Mapa del green indicando la posición del agujero en el lugar de salida	33/6
Estatus de un green doble correspondiente al hoyo que no se está jugando	25-3/1	Marcador de bola: - Bola levantada en green, colocada delante	
Extensión de la línea de putt detrás de la bola: - Compañero permanece en una extensión de la línea de juego del jugador detrás de		de la marca y luego retrasada a su posición original - Bola levantada en el green y colocada por	16-1a/17
la bola - Significado de "Línea de Putt" en el contexto de "colocación a horcajadas o en	30-3f/13	 el caddie detrás del marcador Bola repuesta en el green, pero no se quita el marcador y la bola después se mueve 	20-4/2
la Línea de Putt" Four-ball (Cuatro Bolas) Match Play:	16-1e/1	 Colocar un objeto para marcar la posición de la bola en otro lugar que no sea detrás de la bola 	20-1/19
 En un Cuatro Bolas por hoyos (Match Play) un jugador con un putt para empatar 		 Cuándo se considera que levantar la marca del contrario supone la concesión del circulato gallos 	
levanta su bola por error debido a una sugerencia de su contrario - Jugador desvía a propósito la bola en	30/5	siguiente golpeMarcador de bola aplastado por el contrario	2-4/5 20-1/6.5
movimiento de su compañero en el green - Renuncia al turno de patear en Cuatro Bolas por hoyos (Match Play)	1-2/7 30-3b/2	 Marcador de bola movido accidentalmente por el jugador después de haber movido impedimentos sueltos 	20-1/12
Frotar la bola contra el green para limpiarla	16-1d/5	 Método usado para marcar la posición de la bola 	20-1/16
Hacer girar una bola en green sin marcar su posición	18-2a/33	Marcas de Clavos: - Competidor que permite que su	
Jugador que presiona la bola contra la superficie del green	1-2/9	compañero-competidor arregle marcas de clavos en su línea de putt - El jugador y su contrario o compañero	13-2/36
Línea de putt: - Agua accidental en green visible cuando el jugador camina al lado de la línea de putt		competidor se ponen de acuerdo para que cada uno repare las marcas hechas por clavos en la línea de putt del otro	1-3/3
pero no en otro sitio - Barrer o secar agua accidental de la línea de putt	25/5 16-1a/1	 Línea de putt dañada accidentalmente por el contrario, compañero-competidor o sus 	
 Caddie atendiendo la bandera indica al jugador que apunte a su pie 	8-2b/2	 caddies Línea de putt intencionadamente alterada al ser pisada por el contrario o compañero 	16-1a/13
 Caddie proyecta la sombra para indicar la línea de putt El jugador camina sobre su línea de putt 	8-2b/1 16-1a/12	 competidor Marca de clavo en la línea de putt aplastada al arreglar una tapa de agujero 	1-2/1
 Jugador con derecho a patear se coloca en la línea de putt de otro jugador Jugador que toca el green al indicar la 	30-3b/1	anterior - Marca de clavo en la línea de putt	16-1a/16.5
línea de putt de su compañero o incidentalmente toca su línea de putt	30/2.5	reparada durante la reparación de un pique de bola - Reparación de los daños de marcas de	16-1a/16
 Línea de putt dañada accidentalmente por el contrario, compañero-competidor o sus caddies 	16-1a/13	clavos alrededor del agujero Mover o levantar la bandera que no está en el	16-1c/4
 Línea de putt intencionadamente alterada al ser pisada por el contrario o compañero competidor 	1-2/1	 hoyo con el fin de evitar que la bola la golpee: Bandera quitada colocada en el suelo seguidamente levantada 	17-1/7
Proteger la línea de putt del vientoQuitar agua accidental o impedimentos	1-2/2	Palo usado como plomada	14-3/12
sueltos en el green por el Comité - Quitar rocío o escarcha de la línea de putt - Setas creciendo en la línea de putt Significado do "línea de Dutt" en el	33/1 16-1a/3 16-1a/15	Pique de la Bola: - Impacto de bola situado en forma que ayuda al contrario - Marca de clavo en la línea de putt	16-1c/2
 Significado de "Línea de Putt" en el contexto de "colocación a horcajadas o en la Línea de Putt" 	16-1e/1	reparada durante la reparación de un pique de bola	16-1a/16

 Pique de bola que está parcialmente dentro y parcialmente fuera de green, en 		 El jugador repone su bola en el punto del que la levantó haciéndola rodar con un 	
la línea de juego	16-1c/1.5	palo	16-1d/3
- Reparar impactos de bola por segunda vez	16-1c/1		è
Practicar putt:		GREEN EQUIVOCADO	
- El jugador practica el putt fuera del green		Estatus de un green doble correspondiente al	
mientras espera su turno	7-2/3	hoyo que no se está jugando	25-3/1
- Jugador en una competición Cuatro Bolas		V A B B	25 5/1
practica el putt en el green del último		Jugador no sigue el procedimiento	
hoyo jugado después de que su		recomendado al determinar el punto más cercano de alivio	24-2b/2
compañero haya jugado desde el siguiente	30-3f/12	cercano de anvio	24-20/2
lugar de salida - Jugador practica con un palo de otro	30-31/12	Regla local prohibiendo dropar en antegreen	
jugador	4-4a/13	cuando la bola está en green equivocado	33-8/33
- Patear en la calle mientras se espera para	,	Si el jugador puede dropar una bola dentro de	
jugar a green	7-2/2	un área donde el juego está prohibido	20-7/3
Probar la humedad de la superficie del green			
detrás de la bola	16-1d/4	GREENKEEPER (CUIDADOR DE CAMPO) Y	HOYO
	20 20, .	HECHO POR GREENKEEPER	
Recolocar el agujero: - Agujeros cambiados de sitio y/o barras de		Árbol caído en proceso de ser retirado	25/7
salida movidas durante una vuelta en		Bola jugada desde el lugar en que la bola	
Juego por Golpes (Stroke Play)	33-2b/1	original fue desplazada fuera de límites por un	
- El Comité desea mover un agujero durante		vehículo de mantenimiento	20-7/1
una vuelta en Juego por Golpes debido a la	22.25/1.5	December of all misma areas on assume do 0	
dificultad de su posición - Recolocar el agujero después que una bola	33-2b/1.5	Dos agujeros en el mismo green en campo de 9 hoyos	16/7
repose cerca de él en el green	33-2b/2	•	10//
	00 = 2, =	Empleado del campo rastrilla un bunker	
Regla local:		mientras la bola está en él	13-2/4
 Obstrucciones inamovibles próximas al green 	Ap. I-B-6	Hoyos de aireación	25/15
- Regla local obligando al jugador a jugar	Ap. 1-0-0	Hoyos hechos por greenkeeper (cuidador del	
fuera de turno en green	33-8/7	campo):	
- Regla local para clarificar el estatus de		- Dos agujeros en el mismo green en campo	
material similar a la arena	33-8/40	de 9 hoyos	16/7
- Regla local para green provisional suprime		 Explicación del término "hoyo hecho por 	
el requisito de embocar	33-8/1	cuidador del campo" en la definición de	
- Regla local permitiendo alivio de surcos	33-8/24	"Terreno en Reparación"	25/14
que rodean el green - Regla local prohibiendo dropar en	33-6/24	- Hoyo de una estaca quitada que define un	25/18
antegreen cuando la bola está en green		obstáculo de agua - Hoyos de aireación	25/18 25/15
equivocado	33-8/33	- Tapa de agujero hundida	25/17
Reponer la Bola:	•		20, 27
- Alinear el nombre de la marca de la bola		Lie de la bola alterado en un bunker, previo a la	
con la línea de putt al reponer la bola	20-3a/2	reanudación del juego: - Reanudación del juego desde donde fue	
- Bola levantada del green; bola repuesta	20 50,2	interrumpido; reposo de la bola alterado	
mientras otra bola está en movimiento,		por causas naturales	6-8d/1
pero levantada porque la bola en		- Reposo de bola en bunker alterado antes	
movimiento podría golpearla	16-1b/2	de la reanudación del juego	6-8d/2
- Bola levantada del green; bola repuesta		Palo queda inservible para el juego por causa	
mientras otra bola está en movimiento		ajena o por el bando del contrario	4-3/9.5
desvía seguidamente la bola en movimiento	16-1b/3		-,
- Bola levantada y repuesta; entonces rueda	10-10/3	Rodadas hechas por un tractor:	
y golpea a bola en el green	19-5/1.5	 Competidor que anuncia su intención de Jugar dos bolas; juega la bola original 	
- Bola repuesta en el green, pero no se quita	, 	antes de dropar la segunda bola; decide no	
el marcador y la bola después se mueve	20-4/1	jugar la segunda bola, decide no	3-3/7.5
- Bola repuesta en lugar equivocado en el		- Rodada hecha por tractor	25/16
green y embocada	20-7c/1	·	25/17
		Tapa de agujero hundida	25/1/

GRUPOS Y MODO DE AGRUPAR Ver también HORARIO DE SALIDA		incorrecto para su compañero, error descubierto después de cerrar la competición	6-2b/2.5
Miembros del mismo equipo jugando como compañeros-competidores intercambian consejo	8-1/22	Competición Stableford, Contra Par o Contra Bogey:	0 22/2.0
Formación de grupos para desempate en Juego por Golpes (Stroke Play)	33-3/4	 Competición Contra Bogey o Contra Par hándicap; anotación de resultado bruto inferior no afecta al resultado del hoyo 	32-2a/5
Horario de salida: - Horario de salida; jugador llega tarde pero el grupo no puede tomar la salida por	52.4	 Competición Cuatro Bolas Stableford hándicap; los resultados del bando cambiados en un hoyo con ventaja para el bando 	32-2a/2
 demora en el juego Horario de salida; todos los competidores deben estar presentes Jugadores que comienzan antes de tiempo 	6-3a/4 6-3a/2 6-3a/5	 Competición Cuatro Bolas Stableford hándicap; resultados del bando cambiados en un hoyo pero sin ventaja para el bando 	32-2a/1
Juego suspendido por el Comité: - Juego suspendido por el Comité; jugador		 Competición Stableford hándicap; entrega de resultado bruto inferior afecta resultado del hoyo 	32-2a/3
 desea practicar tras la reanudación Opciones si se suspende el juego después de que un componente del grupo ha 	7-2/12	 Competición Stableford hándicap; entrega de resultado bruto inferior que no afecta al resultado del hoyo 	32-2a/4
jugado desde un lugar de salida - Un competidor de un grupo termina el hoyo después de que el juego haya sido	6-8b/2	Competidor descalificado para la competición hándicap reclama el premio scratch	33-1/13
suspendido durante el juego del hoyo Los competidores señalan los grupos y horarios de salida	6-8b/3 33-3/3	Error del Comité: - Aplicación de hándicap erróneo por mala información del Comité	33-1/12
GUANTE Ver también CINTA; EQUIPO		 Aplicación errónea de hándicap afecta al cuadro de partidos Competidor que gana una prueba con un hándicap incorrecto debido a error del 	33-5/3
Cuándo es equipo un guante usado para marcar	20-2a/7	Comité; error descubierto varios días después	6-2b/3
Esparadrapo	14-3/8	- El Comité aplica erróneamente el hándicap por lo que el jugador no recibe premio	33-5/2
Otro caddie o un amigo lleva los palos del jugador mientras su caddie vuelve al lugar de salida con el guante del jugador	6-4/4.5	 Hándicap equivocado anotado en tarjeta por el Comité; error descubierto antes de cerrarse la competición 	6-2b/3.5
HANDICAP (COMPETICIÓN) Y GOLPES DE		Golpes de hándicap:	,
HANDICAP Ver también CIERRE DE LA COMPETICIÓN; RECLAMACIONES Y DISPUTAS; RESULTADOS Y	TARJETA	 Punto de hándicap aplicado por error en hoyo en que no corresponde Punto de hándicap extra tomado por error en un partido; consideración de 	6-2a/2
DE RESULTADOS	33-4/1	reclamación posterior - Reclamación de punto de hándicap	2-5/13
Alteración de la tabla de hándicaps Competición four-ball hándicap: - Aplicación de hándicap erróneo por mala	33-4/1	después de conceder el hoyo - Se reclama punto de hándicap en hoyo equivocado; el error se descubre antes de	6-2a/4
información del Comité - Determinación de la asignación de	33-1/12	terminar el hoyo Hándicap erróneo:	6-2a/3
 hándicap en Cuatro Bolas por hoyos si un jugador no puede competir El resultado bruto del compañero con el mejor resultado neto, no anotado en la tarjeta 	30-3a/3 31-3/1	 Aplicación de hándicap erróneo por mala información del Comité Competición en la que se utilizan los dos mejores resultados de cuatro para 	33-1/12
Competición Foursome hándicap: - Competidores en una competición		determinar el ganador; competidor que entrega su tarjeta con un hándicap superior	6-2b/5
Foursome no anotan los hándicaps individuales en la tarjeta - En un Foursome por golpes (Stroke Play) un competidor anota un hándicap	6-2b/4	 El Comité aplica erróneamente el hándicap por lo que el jugador no recibe premio En un Foursome por golpes (Stroke Play) un competidor anota un hándicap 	33-5/2

incorrecto para su compañero, error		- Bola jugada desde bunker a un talud de	
descubierto después de cerrar la	C 21/2 F	hierba; el jugador golpea la arena con el	
competición - Hándicap equivocado anotado en tarjeta	6-2b/2.5	palo y entonces la bola rueda hasta el bunker	13-4/35.5
por el Comité; error descubierto antes de		- Jugador aplasta hierba mientras su bola	13-4/33.3
cerrarse la competición	6-2b/3.5	rueda hacia esa zona	1-2/8
- Hándicap erróneo usado a sabiendas en		Dahlar hiarba al quitar un impadimenta qualta	12 2/12
Juego por Golpes (Stroke Play); el error se		Doblar hierba al quitar un impedimento suelto	13-2/13
descubre después de cerrar la competición	6-2b/2	En el lugar de salida:	
- Hándicap erróneo usado en Juego por		 Jugador que después de fallar un golpe en 	
Golpes (Stroke Play) por error; se descubre	C 2h/1	el lugar de salida aplasta irregularidades	
después de cerrar la competición - Hándicap erróneo usado en un partido por	6-2b/1	del mismo antes de ejecutar el siguiente	13-2/2
equivocación; el error es descubierto		golpe - Romper un trozo de hierba detrás de la	13-2/2
después de anunciar oficialmente el		bola en el lugar de salida	13-2/3
resultado	6-2a/5		
 Utilización de hándicap mal ajustado en 		Estatus de:	10/0
Juego por Hoyos (Match Play)	6-2a/6	- Consideración de un árbol en un bunker	13/2
Honor:		 Estatus de planta no en crecimiento dentro de un área de terreno en 	
- Determinación del honor en el Juego por		reparación	25/10.9
Hoyos (Match Play) con hándicap	10-1a/1	- Explicación del término "hoyo hecho por	25, 20.5
- Determinación del honor en Stroke Play	•	cuidador del campo" en la definición de	
con hándicap	10-2a/1	"Terreno en Reparación"	24/14
No determinar el hándicap antes de empezar un		- Hierba cortada	25/11
partido	6-2a/1	Juntas de Tepes	Ap. I-B-4e
•	•	•	лр. 1-0-40
Resultado neto negativo o cero	2-1/2	Lie alterado al quitar estaca de control de	20.01./2
Significado de Hándicap:		público	20-3b/3
 Significado de Hándicap 	6-2/1	Lie de bola en rough alterado por causa ajena;	
- Significado de "hándicap" cuando no se		lie original de la bola desconocido y punto	
utiliza el hándicap completo	6-2b/0.5	donde la bola reposaba no determinable	20-3b/5
LUEDDA V CÉCDED		Línea de putt intencionadamente alterada al ser	
HIERBA Y CÉSPED	0.4.046	pisada por el contrario o compañero	
Ver también CALLE Y ÁREA DE CÉSPED SEGAD		competidor	1-2/1
MARCA DE CLAVOS; PROBAR LAS CONDICIONI	ES (TEST	Presionar contra la hierba al marcar la bola:	
OR TESTING)		- Colocar un objeto para marcar la posición	
Apoyar el palo:		de la bola en otro lugar que no sea detrás	
- Bola que se mueve cuando se apoya el		de la bola	20-1/19
palo en hierba inmediatamente detrás de		 Lie de la bola alterado en el acto de 	
la bola	18-2b/5	marcar la posición de la bola	20-1/15.5
- Cuando se considera que el palo toca el		Probar la hierba para determinar si es	
suelo cubierto de hierba en un obstáculo	12.1/0	impedimento suelto o no:	
de agua	13-4/8	 Objeto natural que interfiere con el swing 	
Bola movida:		movido para determinar si está suelto	13-2/26
 Bola movida verticalmente hacia abajo 	18/1	 Penacho de hierba que se alza en línea de 	
- La bola se mueve después de que el		putt cepillado para determinar si está	
jugador ha hecho varios swings de práctica		suelto	16-1a/11
cerca de la bola y ha tocado hierba detrás de la misma	10.2-/20	Quitar hierba adherida a la bola	21/2
de la Illistila	18-2a/30	Regla local:	
Bola que se encuentra en una zona cubierta de		- Obstrucciones temporales inamovibles	
hierba dentro de bunker declarada injugable	28/9	(líneas eléctricas y cables temporales)	Ap. I-B-7b
Bola situada fuera del terreno en reparación		- Regla local considerando que la pared de	•
pero un árbol dentro de éste interfiere con el		un bunker parcialmente cubierta de hierba	
área del swing	25-1a/1	forma parte del bunker	33-8/39.5
Césped elevado por tubería enterrada	24/14	- Regla local para taludes de bunker hechos	
		con tepes apilados	33-8/39
Cuando una bola está empotrada en el terreno	25-2/0.5	Significado de "mejorar" en la Regla 13-2	13-2/0.5
Después del golpe:			

HIERBAJO (MATOJO)			
Significado de "único propósito de cuidar el campo"	1-2/0.7	Determinación del honor en Stroke Play con hándicap	10-2a/
Talud de bunker o talud: - Bola clavada en el talud de hierba de un bunker o en su margen	25-2/5	 Jugador que tiene el honor juega desde fuera del lugar de salida; orden de juego si el contrario requiere al jugador a cancelar 	11-4a/1
 Regla local considerando que la pared de un bunker parcialmente cubierta de hierba forma parte del bunker 	33-8/39.5	el golpe Los jugadores se ponen de acuerdo para no salir en el orden establecido para ahorrar	11-4d/.
Regla local para taludes de bunker hechos con tepes apilados	33-8/39	tiempo.	10-1a/
Tocar hierba en un obstáculo con el palo en		HORARIO DE SALIDA	
swing de práctica	13-4/4	Ver también CAMPO IMPRACTICABLE O CERRA GRUPOS Y MODO DE AGRUPAR	ADO;
HIERBAJO (MATOJO)		Aplazamiento de un partido final por lesión de un jugador	6-3a/:
Bola en reposo movida por unos hierbajos que lleva el viento	18-1/6	Aplicación de la penalidad de descalificación en	o ou,
Objeto natural que interfiere con el swing movido para determinar si está suelto	13-2/26	una competición en la cual no todos los resultados son usados para determinar el ganador	33/8
HOJAS		Campo cerrado:	
Ver también ÁRBOL O ARBUSTO; ESTATUS DE	OBJETOS	 Jugador que no llega a la hora; en ese momento el campo está cerrado 	33-3/2
Barrer impedimentos sueltos de la línea de putt con la palma de la mano	16-1a/9	 Se empieza un partido ignorando que el campo estaba cerrado 	33-2d/4
En un obstáculo la parte superior de una bola está tapada por hojas pero otra parte de la misma se ve desde otro ángulo	12-1/3	Cuando reanudar el juego después de una suspensión: - Competidor que se niega a salir o se retira	
Jugador mueve impedimentos sueltos al acercarse a la bola en el obstáculo.	13-4/13.5	a causa del mal tiempo; la vuelta es cancelada más tarde - Jugador que no puede reanudar en el día	33-2d/3
Quitar agua accidental o impedimentos sueltos en el green por el Comité	33/1	establecido un partido suspendido - Reanudación del juego; cuando los	6-8b/4
Regla local:		jugadores deben estar presentes	6-8b/9
 Bunker cubierto de hojas; el jugador toca las hojas al subir el palo 	13-4/33	Horario de salida; todos los competidores deben estar presentes	6-3a/2
 Regla local autorizando alivio en el recorrido por acumulación de hojas 	33-8/31	Jugador ausente se une al compañero después	
Significado de "mejorar" en la Regla 13-2 Tocar:	13-2/0.5	de que el compañero-competidor juegue desde el lugar de salida pero antes de que lo haga su compañero	31-2/1
- Bunker cubierto de hojas; el jugador toca		Jugador no puede jugar su partido en la fecha	
las hojas al subir el palo - Jugador toca el suelo del obstáculo	13-4/33	indicada; se cambia la fecha y el jugador pide su readmisión	2-4/20
durante la búsqueda de la bola en la creencia que ella está en el obstáculo		Jugadores que comienzan antes de tiempo	6-3a/5
cubierta por impedimentos sueltos	12-1/4	Jugadores no presentes en su hora de salida: - Circunstancias que justifican suprimir la	
HONOR		penalidad de descalificación por la Regla 6-	
Ver también JUGAR FUERA DE TURNO; ORDE JUEGO	N DE	3a - Horario de salida; en un partido ambos	6-3a/1.5
Determinar el honor: - Determinación del honor en Cuatro Bolas		jugadores llegan tarde - Horario de salida; jugador llega tarde pero	6-3a/3
por hoyos (Match Play) cuando se juega a suma y mejor	30/3	el grupo no puede tomar la salida por demora en el juego - Horario de salida; todos los competidores	6-3a/4
Determinación del honor en el hoyo siguiente al que está en disputa	10-1a/2	deben estar presentes	6-3a/2
 Determinación del honor en el Juego por Hoyos (Match Play) con hándicap 	10-1a/1	 Jugador que no llega a la hora; en ese momento el campo está cerrado 	33-3/2

Los jugadores establecen el horario de salida Significado de "Horario de Salida"	33-3/1	bolas; el error se descubre en el siguiente hoyo	30-3c/3
 Significado de "Horario de Salida" Los competidores señalan los grupos y horarios 	6-3a/2.5	 Renuncia al turno de patear en Cuatro Bolas por hoyos (Match Play) 	30-3b/2
de salida	33-3/3	Cuándo se considera que levantar la marca del	
Los jugadores establecen el horario de salida	33-3/1	contrario supone la concesión del siguiente golpe	2-4/5
Nota a la Regla 6-3: - Horario de salida; en un partido ambos jugadores llegan tarde	6-3a/3	Determinación del honor en el hoyo siguiente al que está en disputa	10-1a/2
- Horario de salida; todos los competidores deben estar presentes	6-3a/2	Horario de salida; en un partido ambos jugadores llegan tarde	6-3a/3
 Jugador ausente se une al compañero después de que el compañero-competidor juegue desde el lugar de salida pero antes de que lo haga su compañero 	31-2/1	Información incorrecta: - El jugador da información equivocada que hace que el contrario, que tiene	
Significado de "Horario de Salida"	6-3a/2.5	oportunidad de empate, levante su bola - Información equivocada origina que el	9-2/6
HORMIGAS Y HORMIGUEROS Ver también IMPEDIMENTOS SUELTOS; INSEC	TOS	contrario erróneamente piense que tiene un putt para empatar; el contrario emboca su putt y entonces se descubre el error	9-2/14
Estatus de hormiguero	23/5	Jugador que se va del green bajo la impresión errónea de que su compañero empató el hoyo,	
Regla local tratando los montículos de hormigueros como terreno en reparación	33-8/22	vuelve y patea para el empate Jugador que tiene un Putt para Empatar el Hoyo	30/4
Situación peligrosa: - Significado de situación peligrosa	1-4/11	recibe Consejo de su Contrario	2-2/1
 Situación peligrosa; serpiente de cascabel o abejas interfieren con el juego 	1-4/10	Resultado de un match cuando un jugador está dormie y el contrario concede el siguiente golpe.	2-3/2
HOYO EMPATADO Ver también CONCESIÓN; OMISIÓN (NO COM	PARECER)	HOYO SIN TERMINAR Ver también EMBOCADA Y EMBOCAR	
Acuerdo entre los jugadores para dar como empatado un hoyo: - Jugador que está de acuerdo con su contrario que habían empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado; el jugador hace entonces la		 Bola apoyada contra la bandera: Bola apoyada contra la bandera levantada antes de embocarla Bola apoyada contra la bandera; se concede el putt y se levanta la bola antes de que el jugador pueda quitar la bandera 	17-4/1 17-4/2
reclamación - Los jugadores acuerdan considerar un hoyo empatado durante el juego del	2-5/9	Bola del compañero competidor quitada del borde del hoyo por el competidor y no repuesta	3-2/1
mismo - Los Jugadores incapaces de resolver un	2-1/1.5	Bola soplada dentro del agujero por competidor no repuesta ni embocada	3-2/1
problema de Reglas acuerdan considerar el hoyo empatado	2-1/1	Dos bolas en juego, simultáneamente, en diferentes hoyos	1-1/1
Bola colgando del borde del agujero quitada por el contrario de su posición antes de que el jugador haya determinado su situación	16-2/2	El jugador patea con una mano y coge la bola dentro del agujero con la otra	1-2/5
Competición four-ball: - Aplicación de la Regla 2-2 en Cuatro Bolas por hoyos - En un Cuatro Bolas por hoyos (Match Play)	30-3/3	El marcador anota un resultado erróneo a sabiendas y el competidor lo sabe Intención de jugar dos bolas bajo la regla 3-3:	1-3/6
un jugador con un putt para empatar levanta su bola por error debido a una sugerencia de su contrario - Jugadores en bandos opuestos intercambian sus bolas durante el juego de un hoyo y sus compañeros levantan sus	30/5	 Competidor que anuncia su intención de Jugar dos bolas; juega la bola original antes de dropar la segunda bola; decide no jugar la segunda bola Competidor que levanta la segunda bola 	3-3/7.5 3-3/8

Modificación de penalidad por no terminar un hoyo en Juego por Golpes (Stroke Play) (Juego		 Significado de "probar las condiciones del obstáculo" en la regla 13-4a 	13-4/0.5
por Golpes)	33-7/2	Huella de animal de madriguera, reptil o pájaro	25/19.5
Play-Off en el Juego por Golpes (Stroke Play): - Determinación del ganador y los puestos en un desempate en Juego por Golpes (Stroke Play)	33-6/3	Impedimento suelto en bunker movido cuando el jugador alisa arena en bunker con el único propósito de cuidar el campo	13-4/9.5
El compañero-competidor levanta la bola del competidor concediéndole el siguiente golpe en un desempate en Juego por	33-0/3	Regla local para alivio en bunker de daños causados por niños	33-8/9
Golpes (Stroke Play)	18-4/3	IMPEDIMENTOS SUELTOS	
Regla local para green provisional suprime el	22.0/4	Ver también ESTATUS DE OBJETOS	
requisito de embocar	33-8/1	Afectando al lie:	
HUELLAS		 Impedimento suelto que afecta al lie de la bola se mueve al levantar una bola 	22 1/7
Ver también BUNKER; CONDICIONES ANORMA	ALES DEL	- Impedimentos sueltos que afectan al lie de	23-1/7
TERRENO; DAÑO; MARCA DE CLAVOS; TERREN REPARACIÓN		la bola quitados mientras la bola está levantada	23-1/8
Daños extensos debidos a lluvia fuerte y tráfico	33-2a/3	Ayuda para quitar impedimentos sueltos grandes	23-1/3
En obstáculo de agua o bunker:		Bola se mueve después de quitar un	
 Arena alisada después de sacar la bola del bunker; posteriormente la bola vuelve al 		impedimento suelto cerca de la bola	18-2a/30.5
área alisada	13-4/38	Bunker u obstáculo de agua:	
- Árbitro entra en bunker; ¿está el jugador	42.4/40	- Apoyar el palo, mover impedimentos	
autorizado para poder alisar las pisadas?Arreglar pisadas en bunker hechas durante	13-4/10	sueltos y mejorar el área del swing que se	
la búsqueda de una bola y antes de jugar		desea efectuar en un obstáculo - Bola en obstáculo se mueve cuando se	13-4/28
ésta desde el bunker	13-4/11	quita impedimento suelto	13-4/15
 Arreglo de irregularidades en un bunker situado entre la bola y el agujero 	13-2/28	- Bola fuera del bunker; piedra en éste en la	
- Bola detenida por el pie del jugador se	13-2/28	línea de juego aplastada o quitada	13-2/31
mueve cuando quita el pie	19-2/1	 Bunker cubierto de hojas; el jugador toca las hojas al subir el palo 	13-4/33
- Bola jugada desde el bunker va fuera de		- Consideración de un insecto sobre la bola	20 ,,20
límites o se pierde; el jugador prueba las condiciones del bunker o alisa pisadas		en bunker	23-1/5.5
antes de dropar otra bola	13-4/37	 El competidor levanta un impedimento suelto del bunker cuando su bola y la de su 	
- Crear pisadas en la línea de juego en un		compañero están en el mismo bunker	31-8/1
bunker cuando se requiere entrar en el bunker para recuperar la bola	13-2/29.3	 El jugador, accidentalmente, golpea con el 	,
- Empeorar y después restaurar la Línea de	13-2/29.3	pie una piña que va a parar dentro de un	12 4/14
Juego	13-2/29	bunker y la quita - Impedimento suelto en bunker movido	13-4/14
- En Match Play el jugador arregla sus		cuando el jugador alisa arena en bunker	
pisadas después de haber jugado en bunker fuera de turno; el contrario le hace		con el único propósito de cuidar el campo	13-4/9.5
repetir el golpe y tiene que dropar en la		 Impedimento suelto movido en un obstáculo de agua; el jugador decide 	
zona alisada	13-4/39	entonces jugar de fuera del obstáculo de	
 Extensión de la línea de juego afectada cuando el contrario o el compañero- 		agua	13-4/17
competidor hace pisadas en bunker	13-2/29.5	 Impedimento suelto, que afecta al reposo de la bola, movido 	20.26/0
- Jugador infringe Reglas más de una vez; Si		- Jugador mueve impedimentos sueltos al	20-3b/8
se deberían aplicar penalidades múltiples - Lie de bola levantada en bunker alterado	1-4/12	acercarse a la bola en el obstáculo	13-4/13.5
por el golpe de otro jugador	20-3b/1	- Jugador que declara su bola injugable en	
- Reanudación del juego desde donde fue		bunker, levanta su bola y después quita un impedimento suelto situado en el bunker	13-4/35.7
interrumpido; reposo de la bola alterado	6.014	- Jugador que quita impedimento suelto en	13-4/33.7
por causas naturales - Regla local para alivio en bunker de daños	6-8d/1	bunker cuando su bola y la de su	
causados por niños	33-8/9	compañero están en él	30-3f/1
- Reposo de bola en bunker alterado antes		 Jugador toca el suelo del obstáculo durante la búsqueda de la bola en la 	
de la reanudación del juego	6-8d/2		

		IIVII EDIIVIEIVIOS	JULLIUJ
creencia que ella está en el obstáculo	44.040	- Condición de animales similares a los	
cubierta por impedimentos sueltos	12-1/4	insectos	23/5.5
 Mover accidentalmente impedimentos sueltos en un obstáculo 	12 4/12	- Consideración de musgo o enredaderas en	12 2/27
- Para quitar una obstrucción en un	13-4/13	un árbol - Consideración de un insecto sobre la bola	13-2/37
obstáculo sería necesario mover un		en bunker	23-1/5.5
impedimento suelto	1-4/5	- Estatus de la saliva	25/6
- Piña que cae de un árbol y va a parar	_ ,/ _	- Grava utilizada para superficie de camino	23/14
detrás de una bola que está en el bunker	13-4/18.5	- Lombriz parcialmente enterrada	23/8
- Quitar un impedimento suelto que cubre	11 1 4 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	- Hierba cortada	25/11
una bola que resulta equivocada en		- Hormiguero	23/5
obstáculo de agua	13-4/16	- Insecto volando dentro de un obstáculo de	
Chuleta levantada después del golpe golpea la		agua	13-4/16.5
bola en movimiento	19-2/9	 Nido de pájaro que interfiere con el golpe 	1-4/9
	15 2/5	- Pera medio comida	23/3
Competidor busca ayuda del compañero-		- Piedra grande que sólo puede moverse	22.4/2
competidor para evitar penalidad	33-7/7	con gran esfuerzo	23-1/2
Cuándo un impedimento suelto se transforma		- Piel de fruta	23/4
en obstrucción	23/1	 Quitar el rocío o la escarcha Quitar hierba adherida a la bola 	13-2/35 21/2
		 Quitar nierba adnerida a la bola Quitar rocío o escarcha de la línea de putt 	16-1a/3
Cuando una bola está empotrada en el terreno	25-2/0.5	- Quitar un insecto de la bola	23-1/5
Desplazado por:		- Regla local para clarificar el estatus de	23-1/3
- Bola movida por piedra desalojada por el		material similar a la arena	33-8/40
golpe del compañero o del contrario	18-1/8	- Reponer o quitar una chuleta que no está	33 3, 13
 Impedimento suelto desplazado por el 		suelta del todo	13-2/5
swing de prácticas del jugador mueve la		- Serpiente	23/6.5
bola	18-2a/20.5	 Significado de "sólidamente empotrado" 	•
Doblar hierba al quitar un impedimento suelto	13-2/13	en la definición de "impedimentos	
	10 2/10	sueltos"	23/2
En el Green:		 Tacos de aireación 	23/12
- Barrer impedimentos sueltos de la línea de	16.1-10	- Terrón (barro compacto)	23/13
putt con la palma de la mano	16-1a/9	- Tierra suelta residual de hoyos de animal	
- Bola movida accidentalmente con el pié al	22 1/11	de madriguera	23/11
quitar un impedimento suelto en el green - Después de preparado el golpe en el	23-1/11	Medios con los que se pueden quitar	
green, la bola se mueve al quitar un		impedimentos sueltos	23-1/1
impedimento suelto	23-1/12	Objeta material area jutantiana and a sign	
- Impedimento suelto quitado de la línea de		Objeto natural que interfiere con el swing movido para determinar si está suelto	13-2/26
putt con una gorra o una toalla	16-1a/8	movido para determinar si esta sueito	13-2/20
- Impedimentos sueltos barridos de la línea		Quitando:	
de putt a lo largo de la misma en lugar de		 Quitar arena o tierra suelta del área de 	
hacerlo hacia un lado	16-1a/10	dropaje	13-2/11
 Jugador que repara la depresión en su 		- Quitar impedimentos sueltos de la zona	
línea de putt creada al quitar una bellota		donde ha de droparse una bola	23-1/6
parcialmente empotrada	16-1a/7	- Quitar impedimentos sueltos del sitio en el	22.4/5.5
- Marcador de bola movido		que debe ser colocada la bola	23-1/6.5
accidentalmente por el jugador después		- Quitar impedimentos sueltos que afectan	22 1/10
de haber movido impedimentos sueltos	20-1/12	al juego del jugador - Quitar impedimentos sueltos que están	23-1/10
- Penacho de hierba que se alza en línea de		fuera de límites	23-1/9
putt cepillado para determinar si está suelto	16-1a/11	rueru de mintes	
- Quitar agua accidental o impedimentos	10-14/11	Romper parte de un impedimento suelto grande	23-1/4
sueltos en el green por el Comité	33/1	Significado de "sólidamente empotrado" en la	
	55, 2	definición de "impedimentos sueltos"	23/2
Estatus de:		·	
- Agujas de pino apiladas para ser retiradas		Tocar la bola:	
interfieren en la línea de juego después de	25 45 /47	- Bola calzada con una piña o un palito para	
dropar la bola para aliviarse del montón - Árbol caído	25-1b/17	evitar que se mueva al quitar un impedimento suelto	18-2a/32
	23/7	 Bola tocada accidentalmente al quitar un 	10-79/25
 Bellota empotrada Bola empotrada en fruta 	23/9 23/10	impedimento suelto	18-2a/31
- Cangrejo muerto	23/6	impositio ducito	10 20/01
cangrajo maerto	23/0		

INDICAR LA LÍNEA DE JUEGO Ver también INDICAR LA LÍNEA DE PUTT; LÍNE JUEGO; LÍNEA DE PUTT	A DE	Información equivocada que el jugador da al contrario: - El jugador da información equivocada que hace que el contrario, que tiene	
Alinear el nombre de la marca de la bola con la línea de putt al reponer la bola	20-3a/2	oportunidad de empate, levante su bola - Información equivocada después de jugar	9-2/6
Colocar un objeto o una marca para indicar la línea: - Jugador que coloca una marca para indicar la distancia en un golpe corto - Objeto colocado al lado o detrás de la bola	8-2a/3	el hoyo; dónde se aplica la penalidad - Información equivocada origina que el contrario erróneamente piense que tiene un putt para empatar; el contrario emboca su putt y entonces se descubre el error - Jugador que informa de resultado erróneo	9-2/15 9-2/14
para indicar la línea El caddie toca el green para Indicar la línea de juego antes de que el jugador juegue desde fuera del green	8-2a/2 8-2b/3	en un hoyo; el error se descubre varios hoyos después - Jugador que omite una penalidad al indicar a su contrario el resultado del hoyo; se descubre el error después de que	9-2/9
Palo colocado en el suelo para la alineación de los pies	8-2a/1	el contrario concede el partido	9-2/10
INDICAR LA LÍNEA DE PUTT Ver también GREEN; INDICAR LA LÍNEA DE JUI LÍNEA DE JUEGO; LÍNEA DE PUTT; MEJORAR E DE LA BOLA, EL ÁREA DE LA COLOCACIÓN, O S QUE PRETENDE, O LA LÍNEA DE JUEGO O PUT	EGO; L REPOSO SWING	Jugador concede el partido después de ganarlo cuando el contrario presenta una reclamación inválida con respecto al número de golpes Jugador que dijo a su contrario que iba a proceder bajo la Regla de obstáculo de agua cambia de idea después de jugar su contrario	2-4/15 9-2/13
Caddie atendiendo la bandera indica al jugador que apunte a su pie	8-2b/2	No corregir conscientemente el error del contrario sobre la situación del partido; qué es lo que constituye información equivocada	9-2/12
Caddie proyecta la sombra para indicar la línea de putt	8-2b/1	Ocultar información de los golpes que se llevan: - El jugador se niega a decir a su contrario	5 -,
Jugador que toca el green al indicar la línea de putt de su compañero o incidentalmente toca su línea de putt	30/2.5	 cuantos golpes ha ejecutado Retener la información de los golpes que se llevan hasta que corresponda jugar al 	9-2/3.5
Línea: - Alinear el nombre de la marca de la bola		contrario	9-2/4
con la línea de putt al reponer la bola - Método usado para marcar la posición de	20-3a/2	Significado de "Tan Pronto Como Sea Posible" en la Regla 9-2	9-2/1
la bola	20-1/16	INFORMACIÓN EQUIVOCADA	
Marcador de bola que ayuda a otro jugador	20-1/11	Ver también INFORMACIÓN DE LOS GOLPES (LLEVAN; INFORMACIÓN INCORRECTA SOBRE	
Si el capitán de un equipo que está autorizado para dar consejo puede ser obligado		REGLAS; RECLAMACIONES Y DISPUTAS	LAS
mantenerse fuera del green INFORMACIÓN DE LOS GOLPES QUE SE L	8-2b/4	Bolas cambiadas sin darse cuenta por los jugadores después de que una bola golpea y mueve la otra	15-1/2.5
Ver también INFORMACIÓN EQUIVOCADA Dar información incorrecta: - Competidor en desempate hoyo por hoyo	LLVAIN	El jugador levanta su bola antes de embocarla; el contrario recoge la suya reclamando que el jugador perdió el hoyo	2-5/3
 da información equivocada Información equivocada dada por el caddie o compañero 	9-3/1 9-2/2	El verdadero ganador del partido no reclama y acepta jugar hoyos extra	2-5/7
Información equivocada dada voluntariamente sobre los golpes empleados En un Cuatro Bolas por hoyos (Match Play) un jugador con un putt para empatar levanta su bola por error debido a una sugerencia de su contrario	9-2/3	Four-ball (Cuatro Bolas) Match Play: - Bola del jugador apoyada contra la bandera levantada antes de ser embocada; los demás del partido cogen sus bolas creyendo erróneamente que el jugador ganó el hoyo - El jugador gana el hoyo con bola equivocada y el compañero levanta la	30-3f/3
		, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	

suya; el error se descubre en el siguiente hoyo	30-3c/2	 El jugador da información equivocada que hace que el contrario, que tiene 	
 Información equivocada dada por el jugador cuyo resultado ya no cuenta en 		oportunidad de empate, levante su bola - Información falsa dada después de jugar el	9-2/6
 partido Cuatro Bolas Jugador que juega la bola de su compañero; el error se descubre después 	30-3f/4	último hoyo; reclamación presentada después de publicar el resultado - Jugador que informa de resultado erróneo	2-5/11
de que los contrarios han jugado los siguientes golpes - Jugadores en bandos opuestos	30-3c/4	en un hoyo; el error se descubre varios hoyos después - Jugador que omite una penalidad al	9-2/9
intercambian sus bolas durante el juego de un hoyo y sus compañeros levantan sus		indicar a su contrario el resultado del hoyo; se descubre el error después de que	
bolas; el error se descubre en el siguiente hoyo	30-3c/3	el contrario concede el partido	9-2/10
Imposición de una penalidad por un árbitro		Jugador que dijo a su contrario que iba a proceder bajo la Regla de obstáculo de agua	
después de que cualquier jugador del partido ha		cambia de idea después de jugar su contrario	9-2/13
jugado desde el siguiente lugar de salida	2-5/12	Jugador que gana el hoyo:	
Información del hándicap: - Aplicación de hándicap erróneo por mala		 El jugador gana el hoyo con bola equivocada; el error se descubre en el 	
información del Comité	33-1/12	hoyo siguiente y el contrario reclama el	
- Hándicap erróneo usado en un partido por		hoyo anterior	9-2/8
equivocación; el error es descubierto después de anunciar oficialmente el		 El jugador gana el hoyo con bola equivocada y el compañero levanta la 	
resultado	6-2a/5	suya; el error se descubre en el siguiente	
- Se reclama punto de hándicap en hoyo		hoyo	30-3c/2
equivocado; el error se descubre antes de	6.2-12	- El jugador gana el hoyo con su bola	
terminar el hoyo	6-2a/3	después de haber jugado una bola equivocada; el contrario presenta la	
Información incorrecta: - El Jugador acepta una reclamación		reclamación tarde	2-5/4
equivocada y la disputa después de		Malentendido:	
haberse anunciado el resultado	2-5/10	- Jugador que está de acuerdo con su	
- Información equivocada dada por el	0.2/2	contrario que habían empatado el hoyo se	
caddie o compañero - Información equivocada dada por el	9-2/2	da cuenta después de que lo había ganado; el jugador hace entonces la	
jugador rectificada antes de que el		reclamación	2-5/9
contrario juegue su siguiente golpe, pero	0.2/7	- Jugadores que creían que el partido había	
después de que este le concedió el putt - Información equivocada dada	9-2/7	acabado se dan cuenta más tarde de que iban empatados	2-3/1
voluntariamente sobre los golpes		- La lectura errónea del número de la bola	2 3/ 2
empleados	9-2/3	de un Jugador da como resultado el	
 Información equivocada después de jugar el hoyo; dónde se aplica la penalidad 	9-2/15	acuerdo de que el jugador pierde el hoyo - Los jugadores creen erróneamente que el	9-2/11
- Información equivocada origina que el	3-2/13	partido está empatado al terminar el hoyo	
contrario erróneamente piense que tiene		18 y juegan hoyos extra sin que se haga	
un putt para empatar; el contrario emboca su putt y entonces se descubre el error	9-2/14	reclamación	2-5/6
- Información equivocada que ocasiona que	9-2/14	No corregir conscientemente el error del	
el contrario levante la marca de su bola	9-2/5	contrario sobre la situación del partido; qué es lo que constituye información equivocada	9-2/12
- Información incorrecta sobre Reglas	9/1		3-2/12
Infracción de la Regla de 14 palos descubierta		Preguntar al contrario el número de golpes que lleva:	
después de la conclusión del partido pero antes de que el resultado haya sido anunciado		- El jugador se niega a decir a su contrario	
oficialmente	2-5/5.5	cuantos golpes ha ejecutado	9-2/3.5
Jugador concede el partido después de ganarlo		 Retener la información de los golpes que se llevan hasta que corresponda jugar al 	
cuando el contrario presenta una reclamación		contrario	9-2/4
inválida con respecto al número de golpes	2-4/15	Reclamación inválida no discutida	2-5/5
Jugador informa de resultado erróneo para el		Stroke Play (Juego por Golpes):	-
hoyo:		Competidor en desempate hoyo por hoyo	
		da información equivocada	9-3/1

IN ONNACION INCONNECTA SOBILE EAS NEGLA			
- Información incorrecta sobre Reglas	9/1	 Condición de animales similares a los insectos 	23/5.5
Un bando sale en tres hoyos en orden incorrecto y entonces se hace la reclamación	29-2/2	- Consideración de un insecto sobre la bola	
INFORMACIÓN INCORRECTA SOBRE LAS R	EGLAS	en bunker - Hormiguero	23-1/5.5 23/5
Ver también INFORMACIÓN DE LOS GOLPES QU		 Insecto volando dentro de un obstáculo de agua 	13-4/16.5
LLEVAN; INFORMACIÓN EQUIVOCADA		Interrupción del juego debido a problema físico	6-8a/3
Dada por el Comité: - Competidor informado erróneamente de		Quitar un insecto de la bola; si está permitido	23-1/5
 que cancele el golpe Competidor que en el Juego por Golpes juega desde lugar equivocado basado en 	34-3/1.3	Regla local: - Regla local para daños hechos por insectos - Regla local tratando los montículos de	33-8/21
una decisión incorrecta; procedimiento para el competidor cuando es descubierto		hormigueros como terreno en reparación	33-8/22
el error	34-3/3.3	Situación peligrosa:	
- Corrección de decisión incorrecta	34-3/1	- Regla local tratando los montículos de	22.0/22
 Error del Comité y resultado en el Juego por Golpes (Stroke Play) 	34-3/1.5	hormigueros como terreno en reparación - Significado de "Situación Peligrosa"	33-8/22 1-4/11
 Jugador actúa según una decisión; 		 Situación peligrosa; serpiente de cascabel o abejas interfieren con el juego 	1-4/10
posteriormente los hechos demuestran que la decisión es incorrecta	34-3/7		
 Jugador procede según una decisión; posteriormente resulta que la versión de 		INTERRUPCIÓN Y REANUDACIÓN DEL JUI	EGO
los hechos dada por el jugador es		Agua accidental que cubre un lugar de salida totalmente	25-1b/4
incorrecta - Jugador que en el Juego por Hoyos juega	34-3/8	Agujero rodeado por agua accidental	33-2d/2
desde lugar equivocado basado en una decisión incorrecta; procedimiento para el		Árbol caído sobre la calle durante vuelta	
Jugador cuando es descubierto el error	34-3/3	estipulada	25/9.5
En el Juego por Hoyos (Match Play): - Árbitro cambia una decisión después de que el jugador haya jugado una bola	34-2/6	Bola en mala posición en rough movida por una causa ajena durante la suspensión del juego; Jugador no estima la posición con la exactitud necesaria	6-8d/5
 Árbitro invierte la decisión tomada en el último hoyo de un partido después de 		Competidor que se niega a salir o se retira a	0 0.0, 0
abandonar los jugadores el green - El Jugador acepta una reclamación	34-2/5	causa del mal tiempo; la vuelta es cancelada más tarde	33-2d/3
equivocada y la disputa después de haberse anunciado el resultado - Jugador y contrario acuerdan sobre procedimiento incorrecto; si puede	2-5/10	Condición que requiere la inmediata interrupción del juego; directrices para suprimir o modificar penalidad de descalificación por no interrumpir inmediatamente el juego	6-8b/7
hacerse una reclamación valida después del procedimiento seguido	2-5/8.5	Directrices sobre cuándo cancelar una vuelta	33-2d/1
Jugadores aceptan una decisión equivocada dada por alguien de fuera del	2 5/ 5.0	Durante la suspensión del juego:	33-Zu/1
Comité sobre una reclamación válida y continúan el partido Información incorrecta sobre Reglas dada por el	2-5/8	 Bola movida accidentalmente por el jugador durante la suspensión del juego Bola visible desde el lugar de salida desaparece o es movida durante la 	18-2a/25
jugador; directrices para el Comité cuando se da a sabiendas o por desconocimiento	9/1	suspensión del juego - Palo de un jugador puesto en la bolsa de otro jugador, por error, durante la	6-8d/4
INSECTOS		suspensión del juego	4-4a/5.5
<mark>Ver también</mark> ANIMAL DE MADRIGUERA, REPTIL PÁJARO; ESTATUS DE OBJETOS; IMPEDIMENTO		El jugador vuelve al lugar de salida para recoger un palo olvidado	6-7/1
SUELTOS		Entrar en la casa club o chiringuito mitad de	5 // 5
			/
Después de preparado el golpe en el green, la bola se mueve al quitar un impedimento suelto	23-1/12	camino para tomar un refresco durante la vuelta Explicación de "Buena Razón Para Levantarla"	6-8a/2.7 6-8c/1

Forro del agujero no hundido a suficiente	1.000000	reanudarse hasta el día siguiente; si los	
profundidad	16/4	jugadores pueden jugar los doce primeros	
Interrupción del juego debido a problema físico	6-8a/3	hoyos antes de reanudar el partido	7-2/1:
Internación del juego debido o una questo en		 Partido interrumpido por acuerdo no puede reanudarse hasta tres días después; 	
nterrupción del juego debido a una avería en	6 90/4	un jugador quiere jugar en el campo de la	
un coche de golf	6-8a/4	competición antes de la reanudación	7-2/10
luego suspendido por el comité:		- Volver a jugar un partido suspendido en	, 2, 20
 Competidores jugando un hoyo cuando se 		vez de reanudarlo	2-1/6
suspende el juego, lo interrumpen		D. d	
inmediatamente, pero luego lo completan		Protegerse mientras se espera para jugar	6-8a/2
antes de que el Comité ordene su reanudación	6-8b/1	Quedarse a ver la televisión durante 45 minutos	
- Compañeros que no interrumpen el juego	0-80/1	después de 9 hoyos	6-8a/1
inmediatamente contraviniendo la		Reanudación del juego:	
condición de la competición	30-3e/1	- Jugador que dropa una bola	
- El Juego es suspendido por el Comité;		inmediatamente después de que el Comité	
competidor que no reanuda el juego en el		haya reanudado el juego, seguidamente la	
momento ordenado por el Comité	6-8b/6	levanta bajo la Regla 6-8d (ii)	6-8d/3
 Juego suspendido por el Comité; jugador 		 Reanudación del juego; cuándo los 	
desea practicar tras la reanudación	7-2/12	jugadores deben estar presentes.	6-8b/9
- Jugador dropa una bola después de		Regla local:	
suspendido el juego por situación	s at /a	- Regla local permitiendo que los jugadores	
peligrosa	6-8b/8	suspendan el juego por mal tiempo por	
- Jugador juega fuera de turno en el Juego		acuerdo	33-8/5
por Hoyos después de suspendido el juego por el Comité y después de que el		 Suspensión del juego debido a situación de 	
contrario interrumpe el juego	6-8b/3.5	peligro (Nota a la Regla 6-8b)	Ap. I-C-5
- Opciones si se suspende el juego después	0 00,0.0	Solicitar consejo cuando el juego está	
de que un componente del grupo ha		suspendido	8-1/20
jugado desde un lugar de salida	6-8b/2		,
 Un competidor de un grupo termina el 		Sustitución de un palo roto en el campo de	4 2 / 1 1
hoyo después de que el juego haya sido		prácticas durante una suspensión del juego	4-3/11
suspendido durante el juego del hoyo	6-8b/3	Tapa de un agujero hundida o sobresaliente en	
lugador amparándose en que hay peligro de		la línea de putt	16-1c/3
rayos se niega a la orden del Comité de		Tiempo permitido para buscar una bola perdida	
reanudar el juego	6-8b/5	si se suspende el juego durante la búsqueda	27/1.5
Jugador que no puede reanudar en el día			
establecido un partido suspendido	6-8b/4	JUGAR FUERA DE TURNO	
		Ver también HONOR; ORDEN DE JUEGO; ORDI	EN DE
Las características de juego de un palo		JUEGO EN FOURSOMES Y THREESOMES	
cambiadas mientras el juego estaba suspendido;	4.2/2		
el error se descubre antes de reanudar el juego	4-2/2	Hasta qué punto puede un bando jugar en el	
Lie de la bola alterado:		orden que consideren mejor	31-4/2
 Reanudación del juego desde donde fue 		Match Play (Juego por Hoyos):	
interrumpido; reposo de la bola alterado		 Bando que juega fuera de turno desde el 	
por causas naturales	6-8d/1	lugar de salida; los contrarios requieren	
- Reposo de bola en bunker alterado antes	5.01/2	que uno del bando repita el golpe pero el	
de la reanudación del juego	6-8d/2	otro no	30-1/1
Partido interrumpido por acuerdo:		- Bolas provisionales jugadas fuera de turno	40.0/4
 Partido interrumpido por acuerdo debido 		desde el lugar de salida	10-3/1
a la lluvia; posteriormente uno de los		 Continuar el juego con la bola provisional sin buscar la original 	27-2b/1
contrarios quiere reanudarlo, pero el otro		- En Match Play el jugador arregla sus	27-20/1
no accede por considerar el campo		pisadas después de haber jugado en	
impracticable	6-8a/6	bunker fuera de turno; el contrario le hace	
- Partido interrumpido por acuerdo debido		repetir el golpe y tiene que dropar en la	
a la lluvia; uno de los contrarios quiere		zona alisada	13-4/39
posteriormente reanudarlo y el otro no, aun cuando el campo está practicable	6-8a/5	- Jugador a quien se requiere para que	
Partido interrumpido por acuerdo en el	0-04/3	levante su bola que interfería, en lugar de	
		levantarla juega fuera de turno	10-1c/2
lugar de salida del hoyo 13 y no puede		levantarla juega fuera de turno	10-1c/

 Jugador que juega fuera de turno desde el lugar de salida en un tres bolas por hoyos 		 Empleado del campo rastrilla un bunker mientras la bola está en él 	13-2/4
(Match Play)	30-2/1	- Lie de bola levantada en bunker alterado	13-2/4
- Los jugadores se ponen de acuerdo para	30 2/2	por el golpe de otro jugador	20-3b/1
salir fuera de turno para ahorrar tiempo	10-1a/3	- Lie en bunker alterado por otro jugador al	
- Petición al jugador de que repita el golpe		colocarse	20-3b/2
retirada después de que el contrario		 Reanudación del juego desde donde fue 	
juegue su golpe	10-1c/1	interrumpido; reposo de la bola alterado	
Regla local obligando al jugador a jugar fuera de		por causas naturales	6-8d/1
turno en green	33-8/7	 Reposo de bola en bunker alterado antes 	1000000
8 PTDDSASS Magazini (1922 — 1794—1803)		de la reanudación del juego	6-8d/2
Stroke Play (Juego por Golpes):		Impedimentos sueltos afectando al lie:	
- Bola jugada desde el lugar de salida fuera		- Impedimento suelto que afecta al lie de la	
de turno abandonada y se juega otra en	10.20/1	bola se mueve al levantar una bola	23-1/7
orden correcto	10-2c/1	 Impedimento suelto, que afecta al reposo 	
 Competidor juega fuera de turno en lugar distinto al lugar de salida y pone otra bola 		de la bola, movido	20-3b/8
en juego en el punto donde dio el golpe		Jugador que después de fallar un golpe en el	
anterior	27/17	lugar de salida aplasta irregularidades del	
- Competidor que se opone a que un	2//1/	mismo antes de ejecutar el siguiente golpe	13-2/2
compañero competidor patee fuera de			13-2/2
turno	10-2b/1	Jugador que presiona la bola contra la superficie	
- Competidores en Juego por Golpes (Stroke		del green	1-2/9
Play) que se ponen de acuerdo para jugar		La chuleta de un compañero, su contrario o	
fuera de turno pero no con el propósito de		compañero-competidor viene a parar cerca de	
dar una ventaja a uno de ellos	10-2c/2	la bola del jugador en un bunker	13-4/18
 Continuar el juego con la bola provisional 		La masiaién da la bala ammaara al guitar una	
sin buscar la original	27-2b/1	La posición de la bola empeora al quitar una obstrucción; el jugador repone la obstrucción	13-2/15.5
			13-2/13.3
LIE DE LA BOLA ALTERADO		Lie alterado al quitar estaca de control de	
Ver también MEJORAR EL REPOSO DE LA BOI	LA, EL ÁREA	público	20-3b/3
DE LA COLOCACIÓN, O SWING QUE PRETEND	E, O LA	Lie de la bola alterado en el acto de marcar la	
LÍNEA DE JUEGO O PUTT		posición de la bola	20-1/15.5
Bola empotrada en un obstáculo levantada para		Biña que cae de un árbel y ya a parar detrás de	
determinar si está inservible para el juego	5-3/5	Piña que cae de un árbol y va a parar detrás de una bola que está en el bunker	13-4/18.5
	3 3/3	ulla bola que esta ell el bullkel	13-4/10.3
Bola movida accidentalmente y el lie de bola		Reanudación del juego desde donde fue	
original es alterado; el jugador coloca la bola en		interrumpido; reposo de la bola alterado por	
lugar equivocado y juega	18-2a/21.3	causas naturales	6-8d/1
Bola que hay que reponer; Lie alterado:		Si el lie original puede ser el "lie más cercano y	
- Lie de bola en rough alterado por causa		similar"	20-3b/7
ajena; lie original de la bola desconocido y			
punto donde la bola reposaba no		LIE MÁS CERCANO Y SIMILAR	
determinable	20-3b/5	Ver también LIE DE LA BOLA ALTERADO	
 Lie de la bola en el recorrido alterado; lie 			
original de la bola conocido pero punto		Bola empotrada en un obstáculo levantada para	
donde la bola reposaba no determinable	20-3b/4	determinar si está inservible para el juego	5-3/5
- Lie de la bola en bunker alterado; lie		Bola movida accidentalmente y el lie de bola	
original de la bola conocido pero punto donde la bola reposaba no determinable	20-3b/6	original es alterado; el jugador coloca la bola en	
donde la bola reposaba no determinable	20-35/0	lugar equivocado y juega	18-2a/21.3
El lie de la bola del jugador afectado por arena		Lie alterado al quitar estaca de control de	
como consecuencia de un golpe desde bunker		Lie alterado al quitar estaca de control de público	20-3b/3
del compañero, contrario o compañero-		•	20-30/3
competidor	13-2/8.5	Si el lie original puede ser el "lie más cercano y	
El lie de la bola o la línea de juego afectados por		similar"	20-3b/7
un pique hecho por la bola del compañero, el			
contrario o el compañero-competidor	13-2/8	LIMPIAR LA BOLA	
En el Bunker:		Acciones que puede realizar un caddie	6-4/10
Life ballker.			3 4/ 10
		Bola:	

- Jugador que dropa una bola		LÍNEA DE JUEGO	
inmediatamente después de que el Comité		Ver también INDICAR LA LÍNEA DE JUEGO; M	
haya reanudado el juego, seguidamente la	6 04/2	REPOSO DE LA BOLA, EL ÁREA DE LA COLOCA	CIÓN, O
levanta bajo la Regla 6-8d (ii) - Bola colgando del borde del agujero se	6-8d/3	SWING QUE PRETENDE, O LA LÍNEA DE JUEGO	O O PUTT
 Bola colgando del borde del agujero se levanta, se limpia y se repone; la bola cae 		Abril las acceptas de con avanços para icensos	
entonces en el agujero	16-2/0.5	Abrir las puertas de un granero para jugar a	24.25/15
- Bola levantada no estando autorizado y	10-2/0.5	través del granero	24-2b/15
limpiada	18-2a/13	Agua accidental en green interviene entre la	
- Bola que se cree que está inservible para	10-24/13	bola que está fuera de green y el agujero	25-1a/2
el juego levantada de acuerdo con otra			
Regla y limpiada; entonces se determina		Agujas de pino apiladas para ser retiradas	
que está inservible para el juego	5-3/6	interfieren en la línea de juego después de	
	3-3/0	dropar la bola para aliviarse del montón	25-1b/17
 El jugador sustituye su bola en el green por otra debido a que la bola original al 		Al aliviarse de una obstrucción que interfiere	
tirársela al caddie para que la limpie va a		con el swing incidentalmente proporciona alivio	
	15 2/1	de la intervención en la línea de juego	24-2b/7
parar a un lago	15-2/1		, .
- Frotar la bola contra el green para	16 14/5	Alisar irregularidades en Bunker:	
limpiarla	16-1d/5	 Arreglo de irregularidades en un bunker 	
Bola levantada bajo una regla que no permite		situado entre la bola y el agujero	13-2/28
limpiarla:		 Condición de un bunker alterada después 	
- Jugador levanta bola bajo Regla que no		de jugar el primer jugador	13-4/19
permite limpiar la bola y gira la bola al		 Jugador alisa irregularidades en bunker 	
reponerla	21/5	después de jugar hacia atrás; área alisada	
- Levantar la bola para determinar si está		en la línea de juego	13-4/37.5
empotrada o en hoyo hecho por animal de		Bola fuera del bunker; piedra en éste en la línea	
madriguera	20-1/0.7	de juego aplastada o quitada	13-2/31
- Posición de la bola levantada para		de juego apiastada o quitada	13-2/31
identificación no marcada; la intención de		Caddie:	
levantarla no fue anunciada y la bola se		 El caddie toca el green para Indicar la línea 	
limpió más de lo necesario para su		de juego antes de que el jugador juegue	
identificación	21/4	desde fuera del green	8-2b/3
- Tocar y girar una bola parcialmente		Causa ajena quita una obstrucción inamovible	
enterrada en el rough con el propósito de		de la línea de juego de un jugador	13-2/33
identificarla	12-2/2	de la linea de Juego de un Jugador	13-2/33
		Colocarse limpiamente:	
Bola levantada en el green y colocada por el	20.4/2	 Explicación de "Colocarse limpiamente" 	13-2/1
caddie detrás del marcador	20-4/2	 Jugador autorizado por las Reglas para 	
Cuando una acción constituye limpiar la bola:		jugar en cualquier dirección "Toma	
- Frotar la bola contra el green para		Limpiamente su Colocación"	13-2/1.5
limpiarla	16-1d/5	 Jugador habiendo tomado limpiamente su 	
- Hasta qué punto se puede considerar		colocación cambia la dirección de juego	13-2/1.7
limpiar la bola el hecho de que el caddie se		 Jugador trata de colocarse limpiamente 	
la tire al jugador	21/3	pero mejora la línea de juego al mover un	
- Quitar hierba adherida a la bola	21/2	objeto en crecimiento que interfiere	13-2/1.1
- Quitar un insecto de la bola	23-1/5	C	
- Tocar y girar una bola parcialmente		Competidor que permite que su compañero-	
enterrada en el rough con el propósito de		competidor arregle marcas de clavos en su línea	42.2/26
identificarla	12-2/2	de putt	13-2/36
		Consideración de musgo o enredaderas en un	
El lie de la bola del jugador afectado por arena		árbol	13-2/37
como consecuencia de un golpe desde bunker			
del compañero, contrario o compañero-		Doblar hierba al quitar un impedimento suelto	13-2/13
competidor	13-2/8.5	El lie de la bola o la línea de juego afectados por	
Quitar pintura de la bola	21/1	un pique hecho por la bola del compañero, el	
·	/-	contrario o el compañero-competidor	13-2/8
Regla local espécimen permitiendo limpiar la			
bola en áreas específicas del campo distintas del		Empleado del campo rastrilla un bunker	
green, por barro adherido a las bolas	Ap. I-B-4b	mientras la bola está en él	13-2/4
		Huellas:	

 Crear pisadas en la línea de juego en un bunker cuando se requiere entrar en el bunker para recuperar la bola 	13-2/29.3	Pique de bola que está parcialmente dentro y parcialmente fuera de green, en la línea de juego	16-1c/1.5
 Condición de un bunker alterada después de jugar el primer jugador Empeorar y después restaurar la Línea de 	13-4/19	Probar las condiciones de un bunker antes de decidir si jugar a través del mismo	13-2/30
 Juego Extensión de la línea de juego afectada cuando el contrario o el compañero- 	13-2/29	Quitar agua accidental o impedimentos sueltos: - Barrer agua accidental de la línea de juego - Barrer o secar agua accidental de la línea	13-2/34
competidor hace pisadas en bunker	13-2/29.5	de putt	16-1a/1
Jugador que coloca una marca para indicar la distancia en un golpe corto	8-2a/3	 Quitar agua accidental del agujero Quitar agua accidental o impedimentos sueltos en el green por el Comité 	16-1a/4 33/1
Jugador que quita un poste de fuera de límites en la línea de juego pero lo repone antes de		Quitar el rocío o la escarcha	13-2/35
jugar	13-2/25	Regla local:	
Mejorar la línea de juego por:	13-2/28 13-2/34	 Regla local concediendo alivio de cajas de control de riego en la línea de juego Regla local proporcionando alivio de vista de una valla protectora cerca de la línea de 	33-8/17
- Bola fuera del bunker; piedra en éste en la	13-2/34	juego	33-8/18
línea de juego aplastada o quitada - Competidor que permite que su	13-2/31	Reposición de chuleta en su huella, en la línea de juego	13-2/6
compañero-competidor arregle marcas de clavos en su línea de putt - Empeorar y después restaurar la Línea de	13-2/36	Tanteando cerca de la bola en busca de raíces de árbol	13-2/27
Juego - Cuándo está repuesta una chuleta	13-2/29 13-2/7	Ventana del club abierta y bola jugada a través de la ventana	24-2b/14
 Jugador considera la bola injugable en búnker, anuncia su intención de proceder 		LÍNEA DE DUTT	
bajo la Regla 28a fuera de búnker y luego		LÍNEA DE PUTT Ver también AGUJERO; GREEN; INDICAR LA L	NEA DE
rastrilla el búnker en su nueva línea de		PUTT; MEJORAR EL REPOSO DE LA BOLA, EL Á	
juego - Jugador habiendo tomado limpiamente su	13-4/35.8	COLOCACIÓN, O SWING QUE PRETENDE, O LA	
colocación cambia la dirección de juego - Jugador trata de colocarse limpiamente	13-2/1.7	JUEGO O PUTT	
pero mejora la línea de juego al mover un		Agua accidental: - Agua accidental en green visible cuando el	
objeto en crecimiento que interfiere - Mejorar la línea de juego al aliviarse de	13-2/1.1	jugador camina al lado de la línea de putt	
condiciones anormales del terreno	25-1b/3	pero no en otro sitio	25/5
 Mejorar la Línea de Juego por quitar una 		 Barrer o secar agua accidental de la línea de putt 	16-1a/1
piedra de un muro	13-2/32	- Quitar agua accidental del agujero	16-1a/4
 Probar las condiciones de un bunker antes de decidir si jugar a través del mismo 	13-2/30	 Quitar agua accidental o impedimentos 	
- Quitar agua accidental del agujero	16-1a/4	sueltos en el green por el Comité	33/1
- Quitar el rocío o la escarcha	13-2/35	Agujero:	
 Reposición de chuleta en su huella, en la línea de juego 	13-2/6	 Agujero dañado; procedimiento para el jugador 	16-1a/6
Negarse a cumplir una Regla en el Juego por Hoyos	2/3	 El jugador repara el agujero después de embocar pero antes de que lo haga su contrario, compañero competidor o 	
Objeto colocado al lado o detrás de la bola para		compañero	1-2/3.5
indicar la línea	8-2a/2	 Tocar el interior del agujero 	16-1a/5
Obstrucción que interfiere con un golpe anormal; golpe anormal razonable en las		Alinear el nombre de la marca de la bola con la línea de putt al reponer la bola	20-3a/2
circunstancias Palo colocado en el suelo para la alineación de	24-2b/17	Bola levantada en green, colocada delante de la marca y luego retrasada a su posición original	16-1a/17
los pies	8-2a/1	Caddie:	_2 _3/=1
		 Caddie: Caddie atendiendo la bandera indica al jugador que apunte a su pie 	8-2b/2

 Caddie proyecta la sombra para indicar la línea de putt Caminar en la línea de putt: El jugador camina sobre su línea de putt Línea de putt dañada accidentalmente por el contrario, compañero-competidor o sus caddies Línea de putt intencionadamente alterada al ser pisada por el contrario o compañero 	8-2b/1 16-1a/12 16-1a/13	 Marca de clavo en la línea de putt aplastada al arreglar una tapa de agujero anterior Marca de clavo en la línea de putt reparada durante la reparación de un pique de bola Penacho de hierba que se alza en línea de putt cepillado para determinar si está suelto 	16-1a/16.5 16-1a/16 16-1a/11
competidor Colocar un objeto para marcar la posición de la bola en otro lugar que no sea detrás de la bola El jugador concede a su contrario su próximo golpe y quita la bola golpeándola a lo largo de su propia línea de putt	1-2/1 20-1/19 16-1d/2	 Mejorar la línea de putt por: Competidor que permite que su compañero-competidor arregle marcas de clavos en su línea de putt El jugador camina sobre su línea de putt Línea de putt intencionadamente alterada al ser pisada por el contrario o compañero 	13-2/36 16-1a/12
El que atiende la bandera permanece detrás del agujero	17-1/4	competidor - Quitar agua accidental del agujero - Quitar el rocío o la escarcha	1-2/1 16-1a/4 13-2/35
Extensión de la línea de putt detrás de la bola: - Significado de "Línea de Putt" en el contexto de "colocación a horcajadas o en la Línea de Putt"	16-1e/1	Proteger la línea de putt del viento Quitar rocío o escarcha de la línea de putt	1-2/2 16-1a/3
Lombriz parcialmente enterrada	23/8	Reparar impactos de bola por segunda vez	16-1c/1
Impedimentos sueltos: - Barrer impedimentos sueltos de la línea de putt con la palma de la mano	16-1a/9	Setas creciendo en la línea de putt Significado de "Línea de Putt" en el contexto de "colocación a horcajadas o en la Línea de Putt"	16-1a/15 16-1e/1
 Impedimento suelto quitado de la línea de putt con una gorra o una toalla Impedimentos sueltos barridos de la línea de putt a lo largo de la misma en lugar de 	16-1a/8	Tapa de un agujero hundida o sobresaliente en la línea de putt	16-1c/3
hacerlo hacia un lado - Quitar agua accidental o impedimentos sueltos en el green por el Comité	16-1a/10 33/1	Lombriz parcialmente enterrada Medios con los que se pueden quitar	23/8
Jugador: - Compañero permanece en una extensión de la línea de juego del jugador detrás de la bola - Jugador con derecho a patear se coloca en	30-3f/13	impedimentos sueltos LUGAR DE SALIDA EQUIVOCADO Ver también LUGAR DE SALIDA Y MARCAS DE	23-1/1 L LUGAR
la línea de putt de otro jugador - Jugador que toca el green al indicar la línea de putt de su compañero o incidentalmente toca su línea de putt - Negarse a cumplir una Regla en el Juego por Hoyos	30-3b/1 30/2.5 2/3	DE SALIDA Match Play; bola jugada a fuera de límites desde lugar de salida equivocado no reclamado Stroke Play (Juego por Golpes): - Aclaración del "Siguiente Lugar de Salida" cuando los jugadores han jugado desde	11-5/3
Jugador que repara la depresión en su línea de putt creada al quitar una bellota parcialmente empotrada Línea de putt dañada accidentalmente por el	16-1a/7	 lugar de salida equivocado Bola jugada desde el lugar de salida de un hoyo a jugarse más tarde en la vuelta y levantada; bola repuesta en el punto del 	11-5/1
contrario, compañero-competidor o sus caddies Marcas de clavos:	16-1a/13	que se levantó y jugada cuando posteriormente se alcanzó dicho hoyo - En el Juego por Golpes (Stroke Play), bola	11-5/5
 Competidor que permite que su compañero-competidor arregle marcas de clavos en su línea de putt El jugador y su contrario o compañero 	13-2/36	jugada desde lugar de salida equivocado; error corregido - Uso de un lugar de salida equivocado atribuible a un error del Comité en la	11-5/4
competidor se ponen de acuerdo para que cada uno repare las marcas hechas por clavos en la línea de putt del otro	1-3/3	numeración de los hoyos	11-5/2

LUGAR DE SALIDA Y MARCAS DEL LUGAR SALIDA		 Jugador que falla el golpe de salida acomoda la bola más baja antes de jugar el siguiente golpe 	18-2a/1
Ver también ESTATUS DE OBJETOS; GOLPE Y D MARCAR Y DEFINIR EL CAMPO; TEE	ISTANCIA;	Foursome:	10-24/1
Agua accidental que cubre un lugar de salida totalmente	25-1b/4	 Cambiar de compañero después de dar el primer golpe en el lugar de salida En Foursome los compañeros de bando 	29/1
Bola empotrada en el lugar de salida	25-2/8	sacan en el mismo lugar de salida - En una competición Foursome puede	29-1/9
Bola jugada desde el lugar de salida fuera de turno abandonada y se juega otra en orden		haber restricción acerca de quién juega en el primer lugar de salida	33-1/3.5
correcto Bola Jugada desde fuera del lugar de salida:	10-2c/1	 Foursome mixto en el que se usan diferentes lugares de salidas para hombres 	
 Bola jugada desde fuera del lugar de salida en Foursome por hoyos (Match Play) 	29-1/1	y mujeres; el golpe de salida va fuera de límites	29/2
- Bola jugada desde fuera del lugar de salida va a parar fuera de límites	11-4b/6	 Juego de bola provisional en un Foursome cuando el compañero ya se ha adelantado 	29-1/4.5
 Discusión sobre si un jugador ha jugado en el lugar de salida fuera de marcas Jugador que juega fuera de barras en 	34-3/4	Golpe dado a bola reposando en el recorrido: - Jugador que falla la bola y la declara injugable	28/7
Foursome por golpes (Stroke Play); el compañero vuelve a jugar el golpe	29-1/2	 Un jugador juega segundo golpe, declara la bola injugable y vuelve al lugar de salida 	28/6
 Jugador que tiene el honor juega desde fuera del lugar de salida; orden de juego si el contrario requiere al jugador a cancelar 		Jugador coloca la bolsa con el propósito de dar sombra sobre la bola.	14-2/2.5
el golpe	11-4a/1	Los jugadores se ponen de acuerdo para salir fuera de turno para ahorrar tiempo	10-1a/3
Bola movida, levantada o tocada: - Bola movida accidentalmente en swing de			10 10/5
práctica antes de salir del lugar de salida - Bola que cae del tee cuando el golpe la	18-2a/19	Lugar de salida equivocado: - Aclaración del "Siguiente Lugar de Salida" cuando los jugadores han jugado desde	
toca justamente es levantada y acomodada de nuevo en el tee	18-2a/2	lugar de salida equivocado - Bola jugada a fuera de límites desde lugar	11-5/1
 Golpe de salida que por error se cree fuera de límites levantado; el competidor juega otra bola desde el tee 	18-2a/11	 de salida equivocado no reclamado Bola jugada desde el lugar de salida de un hoyo a jugarse más tarde en la vuelta y 	11-5/3
 Golpe que falla la bola; luego la bola es accidentalmente golpeada y cae del tee 	11-3/1	levantada; bola repuesta en el punto del que se levantó y jugada cuando	
 Jugador que falla el golpe de salida acomoda la bola más baja antes de jugar el siguiente golpe 	18-2a/1	posteriormente se alcanzó dicho hoyo - En el Juego por Golpes (Stroke Play), bola jugada desde lugar de salida equivocado;	11-5/5
Bola original: - Bola original encontrada dentro de los		error corregido - Uso de un lugar de salida equivocado	11-5/4
cinco minutos cuando ya se ha acomodado otra bola en el lugar de salida	27-1/1	atribuible a un error del Comité en la numeración de los hoyos	11-5/2
 Bola original fuera de límites; bola jugada bajo procedimiento de golpe y distancia se 		Marcas de salida:	
cae del tee al preparar el golpe	11-3/3	 Agujeros cambiados de sitio y/o marcas de salida movidas durante una vuelta en Juego por Golpes (Stroke Play) 	33-2b/1
Bolas provisionales jugadas fuera de turno desde el lugar de salida.	10-3/1	 Barra de salida movida por el jugador Condición de las barras de salida después 	11-2/2
Fallar el golpe en el tee: - Bola fallada en el tee y después golpeada	20 F /1	del primer golpe - Los competidores determinan el lugar	11-2/1
 fuera de límites Golpe que falla la bola; luego la bola es accidentalmente golpeada y cae del tee 	20-5/1 11-3/1	desde el que jugar cuando faltan ambas barras de salida	11-4b/3
Jugador que después de fallar un golpe en el lugar de salida aplasta irregularidades	, -	 Los competidores estiman el área del lugar de salida cuando falta una marca de salida 	11-4b/2
del mismo antes de ejecutar el siguiente	12.2/2	Ponerse en una alfombra en un lugar de salida	13-3/1
golpe	13-2/2	Regla local:	

 Fuera de límites interno se aplica sólo para la salida del lugar de salida Lugar de salida declarado como campo para la salida y fuera de límites después de 	33-2a/14	Bola en mala posición en rough movida por una causa ajena durante la suspensión del juego; Jugador no estima la posición con la exactitud necesaria	6-8d/5
ésta	33-2a/13	Bola movida accidentalmente y el lie de bola	
Romper un trozo de hierba detrás de la bola en el lugar de salida	13-2/3	original es alterado; el jugador coloca la bola en lugar equivocado y juega	18-2a/21.3
Romper una rama que interfiere en la subida del palo en el lugar de salida	13-2/14	Bola provisional levantada siendo bola en juego; el jugador juega desde lugar equivocado	27-2b/10
Salida de jugadores por los lugares de salida del 1 y del 10	33-1/3	Cambiar la opción de alivio: - Bola dropada de acuerdo con una opción	
Suspensión del juego por el Comité: - Opciones si se suspende el juego después		de la Regla de bola injugable golpea al jugador; el jugador desea cambiar de opción de alivio	20-2a/6
de que un componente del grupo ha jugado desde un lugar de salida	6-8b/2	 Cambiar de opción de alivio cuando hay que volver a dropar 	20-2c/5
 Un competidor de un grupo termina el hoyo después de que el juego haya sido 	/-	 Cambio de opción de alivio después de dropar la bola en lugar equivocado 	20-6/2
suspendido durante el juego del hoyo	6-8b/3	 Jugador dropa una bola bajo las Reglas y posteriormente desea reponer la bola en 	
LUGAR EQUIVOCADO Ver también GRAVE INFRACCIÓN DE LAS REG	LAS	su posición original - Jugador que después de invocar la primera	20-6/5
Área medioambientalmente sensible: - Golpe jugado desde un área medio		opción de la Regla 25-1b (ii) quiere acogerse a la segunda	25-1b/9
ambientalmente sensible - Ventaja significativa ganada cuando	33-8/43	 Jugador que levanta la bola bajo la primera opción de la Regla 24-2b (ii) 	
jugador juega golpe desde área medioambientalmente sensible definida		después desea proceder bajo la segunda opción	24-2b/5
como obstáculo de agua	33-8/44	 Punto por donde la bola cruzó por última vez el margen de un obstáculo de agua 	
Bola considerada injugable: - Bola declarada injugable en un obstáculo		lateral determinado y la bola dropada; después se comprueba ser un punto	
de agua es dropada en el obstáculo y jugada	20-7/2	equivocado	26-1/16
 Bola dropada de acuerdo con una opción de la Regla de bola injugable golpea al 		Competidor y compañero-competidor no sabían que el compañero-competidor movió la bola hasta que se concluyó el hoyo	18-5/3
jugador; el jugador desea cambiar de opción de alivio	20-2a/6	En el green:	
 Bola dropada fuera de bunker bajo opción que obliga a dropar en bunker 	28/10	 Bola apoyada en la bandera se aleja del agujero cuando el jugador quita la 	
 Un jugador juega segundo golpe, declara la bola injugable y vuelve al lugar de salida 	28/6	bandera; no se repone la bola en el borde del agujero	17-4/4
Bola de un competidor jugada por su compañero-competidor; competidor sustituye		- Bola pateada desde lugar equivocado, levantada y jugada del sitio correcto	20-7c/2
otra bola en lugar equivocado, la juega y después la abandona y termina con la bola		- Bola repuesta en lugar equivocado en el green y embocada	20-7c/1
original desde el lugar correcto	20-7c/4	 Competidor que repetidamente repone la bola más cerca del agujero 	33-7/6
Bola dropada: - Bola dropada bajo la Regla 25-1c con conocimiento o practica seguridad que la		 El compañero competidor levanta la bola del competidor y la deja a un lado; el competidor juega su bola desde donde ha 	
bola está en agua accidental; posteriormente la bola original se		sido dejada - Reclamación válida hecha a tiempo	15-3b/3
encuentra - Bola dropada de forma incorrecta y en	25-1c/2.5	después de la concesión del partido	2-4/16
lugar equivocado - Sustitución de la bola cuando se vuelve a	20-2a/3	Grave infracción de la Regla 20-7: - Bola declarada injugable en un obstáculo	
dropar	20-6/4	de agua es dropada en el obstáculo y jugada	20-7/2
Bola en bunker jugada por otro jugador; bola no repuesta por el jugador	20-7c/6		

	TO SECURE OF THE			
-	Bola del competidor sacada de bunker por		Jugador que juega desde lugar equivocado por decisión del Comité:	
	compañero-competidor al dar un golpe a su bola	18-4/2	 Jugador actúa según una decisión; 	
		10-4/2		
-	Bola dropada fuera de bunker bajo opción	20/10	posteriormente los hechos demuestran	24 2/7
	que obliga a dropar en bunker	28/10	que la decisión es incorrecta	34-3/7
-	Bola dropada y jugada bajo la Regla de		- Jugador procede según una decisión;	
	terreno en reparación en ausencia de		posteriormente resulta que la versión de	
	conocimiento o práctica seguridad de que		los hechos dada por el jugador es	24.2/0
	la bola original está perdida en terreno en	0= 4 /0	incorrecta	34-3/8
	reparación	25-1c/2	- Jugador que en el Juego por Hoyos juega	
-	Bola dropada y jugada en la zona donde se	1	desde lugar equivocado basado en una	
	perdió la original	27-1/3	decisión incorrecta; procedimiento para el	
-	Bola jugada bajo la Regla de obstáculo de		Jugador cuando es descubierto el error	34-3/3
	agua sin conocimiento o práctica		Obstáculo de agua y obstáculo de agua lateral:	
	seguridad de que la bola está en el		- Agua accidental confundida con obstáculo	
	obstáculo; después la bola original se		de agua; bola original jugada aplicando la	
	encuentra en el obstáculo	26-1/4	Regla de obstáculo de agua	25-1b/12
-	Bola jugada desde el lugar en que la bola		- Agua accidental confundida con obstáculo	25 16/12
	original fue desplazada fuera de límites		de agua; se juega bola sustituta aplicando	
	por un vehículo de mantenimiento	20-7/1	la regla de obstáculo de agua	25-1b/13
-	Bola jugada desde terreno en reparación		 Bola declarada injugable en un obstáculo 	25-16/15
	abandonada y alivio obtenido bajo la Regla		de agua es dropada en el obstáculo y	
	de terreno en reparación	18-2a/8.5		20-7/2
-	Bola perdida tratada como movida por		jugada	20-7/2
	causa ajena sin saberse o ser		- Bola jugada bajo la Regla de obstáculo de	
	prácticamente seguro a tal efecto	27-1/2.5	agua sin conocimiento o práctica	
-	Bola supuestamente perdida en bunker; el		seguridad de que la bola está en el	
	competidor dropa otra bola en bunker y la		obstáculo; después la bola original se	26.4/4
	juega; la bola original es encontrada fuera		encuentra en el obstáculo	26-1/4
	del bunker	20-7c/3	- Bola jugada bajo la Regla de obstáculo de	
-	Competidor juega segunda bola de		agua; entonces la bola original es	25.4/2
	acuerdo con la Regla 20-7c; aclaración de		encontrada fuera del obstáculo	26-1/3
	"golpes de penalidad incurridos al jugar la		- Determinado el punto por el que la bola	
	bola que no cuenta"	20-7c/5	debió cruzar por última vez el margen del	
-	Ejemplo de grave infracción de la Regla de		obstáculo de agua se dropa y se juega una	
	obstáculo de agua lateral	26-1/21	bola; posteriormente se comprueba que	
-	Un jugador juega segundo golpe, declara		ese punto era equivocado	26-1/17
	la bola injugable y vuelve al lugar de salida	28/6	- Ejemplo de grave infracción de la Regla de	/
-	Ventaja significativa ganada cuando		obstáculo de agua lateral	26-1/21
	jugador juega golpe desde área		- Jugador ignorando que su bola está en	
	medioambientalmente sensible definida		obstáculo de agua se alivia de	
	como obstáculo de agua	33-8/44	interferencia por hoyo de animal de	
	· ·	•	madriguera	25-1b/26
_	dor invoca la Regla 3-3:		 Obstáculo de agua tratado como obstáculo 	
-	¿Cuenta el resultado con la segunda bola		de agua lateral	26-1/11
	si la bola se dropa en lugar equivocado y		 Punto por donde la bola cruzó por última 	
	se juega?	3-3/5	vez el margen de un obstáculo de agua	
-	Bola dropada en lugar equivocado pero no		lateral determinado y la bola dropada;	
	jugada; se invoca entonces la Regla 3-3 y la		después se comprueba ser un punto	
	segunda bola se dropa en lugar correcto;		equivocado	26-1/16
	se termina con ambas bolas	3-3/4	Pedir prestado un palo para medir	20/2
-	Bola dropada en lugar equivocado y		redii prestado dii palo para medii	20/2
	jugada; se invoca después la Regla 3-3 y la			
	segunda bola se dropa en lugar correcto;		MADERAS; ASTILLAS DE MADERA	
	se termina con ambas bolas	3-3/3	Ver también IMPEDIMENTOS SUELTOS;	
-	Directrices para determinar qué bola		OBSTRUCCIONES	
	cuenta cuando el jugador procede de			
	acuerdo con la Regla 3-3	3-3/0.5	Camino o carretera con superficie artificial	24/9
		•	Estatus de:	
	dor no sigue el procedimiento		- Árbol caído en proceso de ser retirado	25/7
	mendado al determinar el punto más		- Escalones de madera o de tierra	24/12
cerc	ano de alivio	24-2b/2	- Grava utilizada para superficie de camino	23/14
			- Tablas de madera	24/11
			- Tablas de Madera	24/11

		IVI	ARCADOR
MARCA COMERCIAL		 Colocar un objeto para marcar la posición de la bola en otro lugar que no sea detrás 	
Alinear el nombre de la marca de la bola con la		de la bola	20-1/19
línea de putt al reponer la bola	20-3a/2	- Penacho de hierba que se alza en línea de	
Hacor girar una bola en groon sin marcar su		putt cepillado para determinar si está	
Hacer girar una bola en green sin marcar su posición	18-2a/33	suelto	16-1a/11
posicion	10-24/33	Section and the second section is a second section of the second section of the second section is a second section of the sectio	CAMPINGS . THE
MARCA DE BOLA		Reparar:	
	BOLA	 Marca de clavo en la línea de putt aplastada al arreglar una tapa de agujero 	
Ver también MARCADOR DE BOLA; PIQUE DE	BOLA	anterior	16-1a/16.5
Bola empotrada en la parte interior de agujero:		- Marca de clavo en la línea de putt	10-10/10.5
- Bola clavada en la pared interior del		reparada durante la reparación de un	
agujero; toda la bola debajo de su borde	16/2	pique de bola	16-1a/16
 Bola clavada en la parte interior del 		- Reparación de los daños de marcas de	
agujero; no está la totalidad por debajo		clavos alrededor del agujero	16-1c/4
del borde	16/3	- Significado de "único propósito de cuidar	
Quitar rocío o escarcha en la línea de putt:		el campo"	1-2/0.7
- Quitar el rocío o la escarcha	13-2/35		
- Quitar rocío o escarcha de la línea de putt	16-1a/3	MARCADOR	
Development les manues de halos (nimus)		Ver también MARCADOR DE BOLA; RESULTA	DOS Y
Reparar las marcas de bolas (piques): - Acciones que puede realizar un caddie	6-4/10	TARJETA DE RESULTADOS	
- Agujero dañado; procedimiento para el	0-4/10		
jugador	16-1a/6	A petición del jugador la bandera es atendida	17.1/2
- Impacto de bola situado en forma que		por un árbitro, observador o marcador	17-1/3
ayuda al contrario	16-1c/2	Anotación del resultado del hoyo:	
- Marca de clavo en la línea de putt	-	 Anotación en casilla equivocada del 	
reparada durante la reparación de un		resultado de los hoyos; el marcador	
pique de bola	16-1a/16	corrige el error cambiando en la tarjeta los	
 Pique de bola que está parcialmente 		números de los hoyos	6-6a/3
dentro y parcialmente fuera de green, en		 Los resultados de los 9 primeros hoyos anotados en las casillas de los segundos y 	
la línea de juego	16-1c/1.5	viceversa	6-6d/3
- Reparar impactos de bola por segunda vez	16-1c/1		0-0u/3
AAADGA DE GLAVOS		Competidor que abandona durante una vuelta y	
MARCA DE CLAVOS		lleva los palos de otro competidor al que	
Ver también DAÑO; GREEN; LÍNEA DE PUTT; N		continúa marcando durante el resto de la vuelta	6-4/9
EL REPOSO DE LA BOLA, EL ÁREA DE LA COLO		Competidor que juega varios hoyos sin	
SWING QUE PRETENDE, O LA LÍNEA DE JUEGO	OPUTT	marcador	6-6a/2
Competidor que permite que su compañero-		Competidor, distinto del marcador, que sabe	
competidor arregle marcas de clavos en su línea		que un jugador ha infringido las reglas no	
de putt	13-2/36	informa al jugador o al Comité en tiempo y en	
El jugador y su contrario o compañero		forma	33-7/9
competidor se ponen de acuerdo para que cada			•
uno repare las marcas hechas por clavos en la		Nombramiento de marcador:	
línea de putt del otro	1-3/3	- Competidor participante en una	
·		competición por golpes (Stroke Play) lo hace con dos jugadores que jugaban por	
Línea de putt:		hoyos (Match Play)	33-1/5
- Línea de putt dañada accidentalmente por		- Competidor solo, designa su marcador	6-6a/1
el contrario, compañero-competidor o sus caddies	16-1a/13		
- Línea de putt intencionadamente alterada	10-14/15	Resultado equivocado anotado por el marcador a conciencia:	
al ser pisada por el contrario o compañero		- El marcador anota un resultado erróneo a	
competidor	1-2/1	sabiendas y el competidor lo sabe	1-3/6
December de bisaber aus en ales en la línea de		- Marcador que, a sabiendas, da por bueno	13,0
Penacho de hierba que se alza en la línea de		un resultado equivocado pero el	
putt:		competidor ignoraba que el resultado	
 Bola levantada en green, colocada delante de la marca y luego retrasada a su posición 		fuese erróneo	6-6a/5
original	16-1a/17	Tariota do recultados:	-
	,,	Tarjeta de resultados: - Cuándo se considera devuelta la tarjeta de	
		resultados	6-6c/1
			0 00,1

MARCADOR DE BOLA			
- El jugador y el marcador firman la tarjeta		Mover el marcador accidentalmente:	
en lugares equivocados	6-6b/1	- Marcador de bola movido	
- El marcador desaparece con la tarjeta del	C CL /C	accidentalmente por el caddie del	20 1/7
competidor - Marcador que se niega a firmar la tarjeta	6-6b/6	contrario - Marcador de bola movido	20-1/7
del competidor después de una		accidentalmente por el jugador	20-1/5.5
controversia resuelta a favor del		- Marcador de bola movido	20 2/0.0
competidor	6-6a/4	accidentalmente por el jugador después	
- Tarjeta corregida por el competidor		de haber movido impedimentos sueltos	20-1/12
después de que el marcador ha		 Marcador de bola movido 	
abandonado el lugar de entrega de	0.000	accidentalmente por el jugador en el	0.0 120
tarjetas	6-6b/7	proceso de marcar la bola	20-1/6
 Tarjeta firmada por marcador no designado por el Comité 	6-6b/5	Posición de la bola:	
designado por el confite	0-00/3	- La posición de una bola es marcada antes	
Un competidor de un grupo termina el hoyo		de quitar una obstrucción, al quitar la	
después de que el juego haya sido suspendido		marca la bola se mueve	24-1/5
durante el juego del hoyo	6-8b/3	- Tee que marca la posición de la bola del	20.4/47
		jugador desvía la bola del contrario	20-1/17
MARCADOR DE BOLA		Si se considera que levantar la marca del	
Ver también ESTATUS DE OBJETOS; MARCAR	LA	contrario supone la concesión del siguiente	
POSICIÓN DE LA BOLA; PIQUE DE BOLA		golpe	2-4/5
Bola levantada en green, colocada delante de la		Significado de "directamente atribuible" en las	
marca y luego retrasada a su posición original	16-1a/17	Reglas 20-1 y 20-3a	20-1/15
Rola levantada en el green y colocada nor el		Too que marca la posición de la bola del jugador	
Bola levantada en el green y colocada por el caddie detrás del marcador	20-4/2	Tee que marca la posición de la bola del jugador desvía la bola del contrario	20-1/17
	20 4/2	desvia la bola del contrallo	20-1/17
Bola movida al retirar el marcador después de	22.2.4	MARCAR LA POSICIÓN DE LA BOLA	
reponer la bola	20-3a/1	Ver también MARCADOR DE BOLA	
Bola repuesta en el green, pero no se quita el			
marcador y la bola después se mueve	20-4/1	Acciones que puede realizar un caddie	6-4/10
Colocar un objeto para marcar la posición de la		Bola del jugador apoyada contra la bandera	
bola en otro lugar que no sea detrás de la bola	20-1/19	levantada antes de ser embocada; los demás del	
Información aquivacada que esaciona que el		partido cogen sus bolas creyendo erróneamente	
Información equivocada que ocasiona que el contrario levante la marca de su bola	9-2/5	que el jugador ganó el hoyo	30-3f/3
	3-2/3	Bola en green levantada porque el jugador teme	
Jugador que coloca el marcador		que se pueda mover	16-1b/1
aproximadamente cinco centímetros detrás de	20.4/20	Competidor invesa la Bogla 2 2 lovanta y drona	
la bola	20-1/20	Competidor invoca la Regla 3-3; levanta y dropa la bola original	3-3/13
Levantar el marcador:		ia bola original	3-3/13
- Bola marcada y levantada por el contrario		Girar la bola:	
sin autorización del jugador; éste levanta		- Hacer girar una bola en green sin marcar	
la marca y reclama el hoyo; el contrario no		su posición	18-2a/33
está de acuerdo	20-1/3	 Tocar y girar una bola parcialmente enterrada en el rough con el propósito de 	
- Marcador de bola levantado por causa	20-1/9	identificarla	12-2/2
ajena - Marcador de bola levantado por el jugador	20-1/9		12-2/2
al creer erróneamente que había ganado		Golpear la bola hacia un lado después de marcar	
el hoyo	20-1/8	su posición, en lugar de levantarla	20-1/22
Lie de la bela alterada en el acte de marcar la		Jugador levanta la bola sin marcar su posición:	
Lie de la bola alterado en el acto de marcar la posición de la bola	20-1/15.5	 Bola levantada en green por error 	
posicion de la bola	20-1/15.5	creyendo es bola equivocada	20-1/1
Marcador de bola aplastado por el contrario	20-1/6.5	- Competidor en desempate hoyo por hoyo	0.04
Marcador de bola movido por viento o agua		da información equivocada	9-3/1
accidental durante una vuelta estipulada	20-1/10.5	 El jugador levanta su bola antes de embocarla; el contrario recoge la suya 	
·		reclamando que el jugador perdió el hoyo	2-5/3
Marcador de bola que ayuda a otro jugador	20-1/11	- Jugador concede el partido debido a una	2-3/3
Método usado para marcar la posición de la		equivocación suya sobre el resultado del	
bola	20-1/16	contrario en el último hoyo	2-4/14
		-	

 Jugador que levanta la bola creyendo erróneamente que le han concedido el siguiente golpe Jugador que levanta su bola sin deber hacerlo debido a una mala interpretación de las instrucciones de un árbitro Posición de la bola levantada para identificación no marcada; la intención de levantarla no fue anunciada y la bola se 	2-4/3 MARCAR Y DEFINIR EL CAMPO Ver también COMITÉ; CONDICIONES TERRENO; FUERA DE LÍMITES; LUGA MARCAS DEL LUGAR DE SALIDA; OB EL FUERA DE LIMITES, VALLAS, LÍNE ESTACAS; OBSTÁCULOS DE AGUA; O REGLAS LOCALES; TERRENO EN REP. Declaración de zona como terreno en		AR DE SALIDA Y BJETOS QUE DEFINEN EAS, MUROS O OBSTRUCCIONES;	
limpió más de lo necesario para su identificación	21/4	reparación durante una vuelta de competición	33-2a/2	
Jugador que por error sustituye la bola en green; el error se descubre antes de jugar un golpe La bola se mueve cuando:	15-2/2	 En Obstáculo de agua: Área en la que ha de droparse la bola de acuerdo con la Regla de obstáculo de agua lateral tan estrecha que el jugador tiene dificultad para dropar 	26-1/19	
 Bola golpeada con el pie accidentalmente por el jugador al que se pide que la levante debido a interferencia Bola movida por el jugador al caérsele el 	20-1/13	 Bola arrastrada fuera de límites por la corriente en obstáculo de agua Bola dentro del margen natural de un obstáculo de agua pero fuera de las 	26-1/7	
putter cuando se acerca a la bola para		estacas que lo definen	26/2	
levantarla - La posición de una bola es marcada antes	20-1/14	 Como marcar un green que es una isla Considerar al mar y la playa como 	33-2a/10	
de quitar una obstrucción, al quitar la marca la bola se mueve	24-1/5	recorrido - Considerar un recinto de agua en parte	33-2a/8	
Lie de la bola alterado en el acto de marcar la		como obstáculo de agua y en parte como obstáculo de agua lateral	33-2a/7	
posición de la bola	20-1/15.5	- Considerar un recinto de agua en parte	33-2a/1	
Marcador de bola:		como obstáculo de agua y en parte como		
Colocar un objeto para marcar la posición de la bola en otro lugar que no sea detrás		obstáculo de agua lateral - Definición de un recinto de agua	33-2a/7	
de la bola	20-1/19	adyacente al campo	33-2a/11	
 Información equivocada que ocasiona que 		- Dónde colocar las estacas o líneas que	22.2-/4	
 el contrario levante la marca de su bola Jugador que coloca el marcador aproximadamente cinco centímetros 	9-2/5	 señalizan los obstáculos de agua Estanque que para el lugar de salida de atrás es obstáculo de agua y obstáculo de 	33-2a/4	
detrás de la bola	20-1/20	agua lateral para el lugar de salida		
 Marcador de bola aplastado por el 		adelantado	33-2a/6	
contrario	20-1/6.5	 Marcaje de áreas medio ambientalmente sensibles 	33-8/41	
 Marcador de bola movido accidentalmente por el jugador después 		- Obstáculo de agua lateral definido como	33-8/41	
de haber movido impedimentos sueltos	20-1/12	obstáculo de agua	26/3.5	
- Método usado para marcar la posición de	20 1/12	- Obstáculo de agua sin marcar	26/3	
la bola Método usado para marcar la posición de la	20-1/16	 Parte de un obstáculo de agua lateral en la que es imposible dropar sin hacerlo más 		
bola	20-1/16	cerca del agujero	33-2a/9	
		 Regla local para obstáculo de agua con un bunker adyacente 	33-8/37.5	
Reclamaciones y disputas: Bola marcada y levantada por el contrario sin autorización del jugador; éste levanta Description de la participa de la contrario de la		 Regla local permitiendo alivio por la interferencia de estaca inamovible de obstáculo de agua a la bola que esté 	33 6/37.3	
la marca y reclama el hoyo; el contrario no está de acuerdo	20-1/3	dentro del obstáculo	33-8/15	
- El jugador levanta su bola antes de	_, _	- Regla local permitiendo alivio sin		
embocarla; el contrario recoge la suya		penalidad de obstáculo de agua	33-8/36	
reclamando que el jugador perdió el hoyo	2-5/3	 Regla local permitiendo dropar en el lado del green de un obstáculo de agua cuando 		
Significado de "directamente atribuible" en las		la bola no salva el obstáculo	33-8/2	
Reglas 20-1 y 20-3a	20-1/15	Regla local permitiendo dropar en obstáculo de agua detrás del punto donde	33-0/2	
Significado de "probar las condiciones del	12.4/0 E	se encuentra la bola injugable en el		
obstáculo" en la regla 13-4a	13-4/0.5	obstáculo - Regla local tratando el rough como	33-8/37	
		obstáculo de agua lateral	33-8/35	

En el gree			- Regla local considerando obstrucción una	
	dera en forma cónica o con diámetros ntos	17/3	valla de fuera de límites interno - Regla local que considera fuera de límites	33-8/14
- Com	no marcar un green que es una isla	33-2a/10	la bola que cruza éstos y queda en reposo	
- Dos	agujeros en el mismo green en campo		dentro del campo	33-8/38
	hoyos	16/7	 Soportes en ángulo y vientos de alambre 	2007
	tus de un green doble		que soportan la valla de límites	24/2
	espondiente al hoyo que no se está	25-3/1	- Tubería al descubierto próxima y paralela	
juga - Indi	cador de posición del agujero en el	25-5/1	a valla de límites causa problemas; procedimiento sugerido	33-2a/1
	en colocado en la bandera	17/1		33 Zu/ I
_	pa del green indicando la posición del		Recomendaciones para marcar y definir:	22 2 42 5
	ero en el lugar de salida	33/6	 Consideración de los alcorques 	33-2a/10.5
	zación de banderas de distinto color		Regla local:	
-	señalar la posición del agujero en el		 Considerar la bola dentro de límites 	
gree	en	17/2	mientras no esté al otro lado de la pared	22.2./46
En el luga	r de salida:		que los define	33-2a/16
	nque que para el lugar de salida de		 Considerar un recinto de agua en parte como obstáculo de agua y en parte como 	
	s es obstáculo de agua y obstáculo de		obstáculo de agua lateral	33-2a/7
	a lateral para el lugar de salida	22.2.45	- Daños extensos debidos a lluvia fuerte y	33 Zu, /
	antado	33-2a/6	tráfico	33-2a/3
	oa del green indicando la posición del ero en el lugar de salida	33/6	 Estanque que para el lugar de salida de 	
	de un lugar de salida equivocado	33/0	atrás es obstáculo de agua y obstáculo de	
	puible a un error del Comité en la		agua lateral para el lugar de salida	
	neración de los hoyos	11-5/2	adelantado	33-2a/6
Drocodim	ientos y objetos que definen el fuera		 Fuera de límites interno se aplica sólo para la salida del lugar de salida 	33-2a/14
de límites			- Lugar de salida declarado como campo	33-2a/14
	es de cemento de postes de valla de		para la salida y fuera de límites después de	
límit	-	24/3	ésta	33-2a/13
- Bola	arrastrada fuera de límites por la		 Regla local autorizando alivio en el 	
	iente en obstáculo de agua	26-1/7	recorrido por acumulación de hojas	33-8/31
	etera pública considerada fuera de		- Regla local considerando obstrucción una	
	tes divide el campo; consideración de	27/20	valla de fuera de límites interno	33-8/14
	bola que cruzó la carretera siderar la bola dentro de límites	27/20	 Regla local para terreno en reparación junto a camino de coches con superficie 	
	ntras no esté al otro lado de la pared		artificial	33-8/25
	los define	33-2a/16	- Regla local permitiendo alivio por la	33 3,23
- Cua	ndo una bola situada dentro de una		interferencia de estaca inamovible de	
valla	de límites está fuera de límites	27/19	obstáculo de agua a la bola que esté	
	nición de un recinto de agua		dentro del obstáculo	33-8/15
_	acente al campo	33-2a/11	- Regla local permitiendo alivio sin	
	plazamiento de una estaca de fuera de	22.2-/20	penalidad de obstáculo de agua	33-8/36
límit - Esca	les llones unidos a valla de límites	33-2a/20 24/1	 Regla local permitiendo dropar en el lado del green de un obstáculo de agua cuando 	
	blecer la línea de límites dentro de la	24/1	la bola no salva el obstáculo	33-8/2
	a de la propiedad	33-2a/15	- Regla local permitiendo dropar en	35 3,2
	cas de límites no relacionadas con el	-	obstáculo de agua detrás del punto donde	
jueg	o del hoyo que se está jugando	24/5	se encuentra la bola injugable en el	
	ra de límites interno entre hoyos	33-2a/12	obstáculo	33-8/37
	ra de límites interno se aplica sólo para	22.2-11.4	- Regla local que considera fuera de límites	
	ilida del lugar de salida	33-2a/14	la bola que cruza éstos y queda en reposo	22.0/20
	tes alterados al quitar sin autorización estaca de señalización de límites	33-2a/19	dentro del campo - Regla local sobre daños graves por un	33-8/38
	ar de salida declarado como campo	33 Zu, I3	animal no de madriguera como terreno en	
_	la salida y fuera de límites después de		reparación	33-8/32.5
ésta		33-2a/13	- Regla local tratando los montículos de	-
	táculo de agua sin marcar	26/3	hormigueros como terreno en reparación	33-8/22
	e de la valla de límites dentro de la			
	a de límites	24/4		
- Pue	rta en valla de fuera de límites	27/18		

MARGENES DE ÁREAS DE EL CAMPO		- Los jugadores acuerdan considerar un	
Bola declarada injugable en el recorrido		hoyo empatado durante el juego del	2 1 /1 5
dropada en obstáculo de agua; el jugador		mismo	2-1/1.5
decide no jugar la bola y desea proceder bajo la		Árbitro:	
Regla de obstáculo de agua	28/4.5	 Árbitro cambia una decisión después de 	
Bunker:		que el jugador haya jugado una bola	34-2/6
- Arena desparramada fuera del margen del		 Árbitro invierte la decisión tomada en el último hoyo de un partido después de 	
bunker	13/1	abandonar los jugadores el green	34-2/5
- Bola en el borde de un bunker colgando		- Corrección de una decisión incorrecta por	34 2/3
sobre la arena	13/3	el árbitro en el Juego por Hoyos (Match	
- Bola que reposa sobre una obstrucción		Play)	34-2/7
dentro de un bunker	13/5		
 Consideración de un árbol en un bunker 	13/2	Bola desviada o detenida por carro compartido por dos jugadores	19/1
Desbordamiento de un obstáculo de agua	25/2	por dos jugadores	19/1
Obeté sula da assus		Bola en reposo movida accidentalmente:	
Obstáculo de agua: - Aclaración de "margen opuesto" en la		- Bola del contrario que, al quitarla después	
Regla 26-1c (ii)	26-1/14	de concesión del golpe, mueve la bola del	
- Apoyar el palo fuera del obstáculo de agua	20-1/14	jugador	18-2a/18
para jugar un golpe dentro del obstáculo		- Bola movida accidentalmente por el	10 2h/1
de agua	13-4/29	contrario al jugar su bola - Bola movida por un carro de golf	18-3b/1
- Apoyar el palo sobre un puente en un		compartido por dos jugadores	18/8
obstáculo de agua	13-4/30		10/0
- Bola dentro del margen natural de un		Competidor que en el Juego por Golpes juega	
obstáculo de agua pero fuera de las		desde lugar equivocado basado en una decisión	
estacas que lo definen	26/2	incorrecta; procedimiento para el competidor	24 2 /2 2
 Cuándo se considera que una bola está en 		cuando es descubierto el error	34-3/3.3
un obstáculo de agua	26/1	Consejo:	
- Desbordamiento de un obstáculo de agua	25/2	 Consejo dado previa solicitud; penalidades 	
 Dónde colocar las estacas o líneas que señalizan los obstáculos de agua 	33-2a/4	en las distintas formas de juego	8-1/25
- El lado opuesto de un obstáculo de agua	33-Za/4	 Ejemplos de decisiones en Juego por 	
lateral considerado como obstáculo de		Hoyos (Match Play) Cuatro Bolas	
agua	26-1/13	simultáneos con juego por hoyo (Match	20.2/4
- Estatus de bola que toca el obstáculo de		Play) individuales	30-3/1
agua y otra parte del campo	26/1.5	Cuándo está permitido practicar entre hoyos	7-2/1
- Hoyo de una estaca quitada que define un		Cuando:	
obstáculo de agua	25/18	- Cuando un partido está "Oficialmente	
 Insecto volando dentro de un obstáculo de 		Anunciado"	2-5/14
agua	13-4/16.5	- Vuelta estipulada en Match Play	2/2
- Obstáculo de agua sin marcar	26/3		
- Obstáculo marcado como obstáculo de		Ejemplos de decisiones en Juego por Hoyos	
agua en el sitio por el que la bola cruzó por		(Match Play) Cuatro Bolas simultáneos con juego por hoyo (Match Play) individuales	30-3/1
última vez su margen y como obstáculo de agua lateral en el sitio en el que reposa la		Juego por Hoyo (Match Flay) mulviduales	30-3/1
bola	26-1/12	Forma equivocada de juego utilizada para	
	20 1/12	decidir qué bando concede el partido	2-4/21
Terreno en reparación:		Heridas o problemas físicos:	
- Bola situada fuera del terreno en		- Aplazamiento de un partido final por	
reparación pero un árbol dentro de éste interfiere con el área del swing	25-1a/1	lesión de un jugador	6-3a/1
- Estatus de raíces fuera del terreno en	25-14/1	 Interrupción del juego debido a problema 	
reparación de árbol dentro del terreno en		físico	6-8a/3
reparación	25/10.7	Hoyo omitido inadvertidamente en Match Play;	
		error descubierto después de terminar el	
MATCH INDIVIDUAL		partido	2-3/2
		Imposibilidad do canacar la situación acal de un	-
Acuerdo:		Imposibilidad de conocer la situación real de un match	34-3/5
- Acuerdo para la concesión de putts cortos	1-3/2	maten	34-3/3
- Jugadores acuerdan concederse hoyos	2.4/22	Jugadores en match individual acompañados	
mutuamente	2-4/22	por un tercero	2/1

Los dos finalistas descalificados en Match Play	20070	MEDIR
(Juego por Hoyos) Orden de Juego:	33/3	Ver también DISTANCIA, INFORMACIÓN DE LA DISTANCIA, MARCADORES DE DISTANCIA
Jugador juega fuera de turno en el Juego por Hoyos después de suspendido el juego por el Comité y después de que el contrario interrumpe el juego Jugador que tiene el honor juega desde	6-8b/3.5	Bola movida al medir: - Bola movida al medir para determinar si tiene que volver a ser dropada 18-6/ - Bola movida por la bandera al medir 18-6/
fuera del lugar de salida; orden de juego si el contrario requiere al jugador a cancelar el golpe Orden de juego para una bola provisional desde otro sitio que no sea el lugar de	11-4a/1	Distancia vertical: - Bola en tubería de drenaje debajo del campo; la entrada de la tubería está fuera de límites - Bola injugable en la base de un acantilado
salida Partidos Concurrentes Match Play y Stroke Play: - Competidor participante en una competición por golpes (Stroke Play) lo	10/4	y el jugador desea dropar dentro de la distancia de dos palos del punto encima de donde reposa la bola 28/1 - Bola injugable en un árbol y el jugador opta por dropar dentro de la distancia de
hace con dos jugadores que jugaban por hoyos (Match Play) - Un jugador en Match Play compite simultáneamente con una competición	33-1/5	dos palos 28/1 - Bola que entra en hoyo hecho por animal de madriguera desde fuera de límites y queda en reposo dentro de estos 25-1b/2
por golpes	33-1/6	- Bola situada en una obstrucción elevada 24-2b/1
MATERIAL APILADO PARA SER RETIRADO		Medidor de distancia en el carro de golf 14-3/
Ver también ESTATUS DE OBJETOS; GREENKEEF (CUIDADOR DE CAMPO) Y HOYO HECHO POR	PER	Medir a través de terreno en reparación al obtener alivio 25-1b/1
GREENKEEPER; TERRENO EN REPARACIÓN		Medir palos de distancia 20-2b/
Agujas de pino apiladas para ser retiradas interfieren en la línea de juego después de dropar la bola para aliviarse del montón	25-1b/17	Palo usado para medir 20, Pedir prestado un palo para medir 20,
Estatus de: - Árbol caído - Árbol caído en proceso de ser retirado - Hierba cortada - Tocón de árbol MÁXIMO ALIVIO POSIBLE Ver también PUNTO MÁS CERCANO DE ALIVIO	23/7 25/7 25/11 25/8	MEJORAR EL REPOSO DE LA BOLA, EL ÁREA DE LA COLOCACIÓN, O SWING QUE PRETENDE, O LA LÍNEA DE JUEGO O PUTT Ver también ÁREA O ESPACIO PARA EFECTUAR EL SWING; COLOCACIÓN (STANCE); LIE DE LA BOLA ALTERADO; LÍNEA DE JUEGO; LÍNEA DE PUTT
Bola dropada por agua accidental en bunker en		Alterar las Condiciones Físicas:
el punto de máximo alivio posible rueda a cualquier otro lugar	25-1b/6	 Ajuste de la bandera; derechos del jugador Competidor altera la línea de juego del compañero-competidor 1-2/1
Bunker totalmente en reparación Explicación de "Máximo Alivio Posible" de agua	25/13	 El jugador repara el agujero después de embocar pero antes de que lo haga su
accidental en bunker	25-1b/5	contrario, compañero competidor o compañero 1-2/3.
Jugador que después de invocar la primera opción de la Regla 25-1b (ii) quiere acogerse a la segunda	25-1b/9	 Jugador aplasta hierba mientras su bola rueda hacia la zona 1-2/ Jugador que crea y alisa pisadas en bunker
Jugador que levanta la bola bajo la primera opción de la Regla 24-2b (ii) después desea		antes de ejecutar un golpe 13-4/ - Jugador que presiona la bola contra la superficie del green 1-2/
opriores del jugador cuando un bunker está	24-2b/5	 Jugador que se enrolla en una toalla o coloca la toalla en un cactus antes de colocarse 1-2/1
completamente cubierto de agua accidental	25-1b/8	- Línea de putt dañada accidentalmente por el contrario, compañero-competidor o sus caddies 16-1a/1

			PUTT
- Romper arbusto en el área a la que puede	31 900 7 0	- Alisar irregularidades en bunker después	
rodar la bola después de droparla	1-2/3	de jugar el golpe pero antes de sacar la	
 Significado de "único propósito de cuidar 	10.12	bola	13-4/36
el campo"	1-2/0.7	- Doblar hierba al quitar un impedimento	
Mejorar el área del swing:		suelto	13-2/13
- Apoyar el palo, mover impedimentos		- Empleado del campo rastrilla un bunker	12.2/
sueltos y mejorar el área del swing que se		mientras la bola está en él	13-2/4
desea efectuar en un obstáculo	13-4/28	 Explicación de "Colocarse limpiamente" Impedimento suelto que afecta al lie de la 	13-2/1
- Consideración de musgo o enredaderas en		bola se mueve al levantar una bola	23-1/7
un árbol	13-2/37	- Impedimentos sueltos que afectan al lugar	25-1//
 Espacio de swing a efectuar mejorado al 		de reposo de la bola quitados mientras la	
reparar pique de bola hecho en el golpe		bola está levantada	23-1/8
anterior	13-2/21	- Jugador aplasta arena detrás de la bola al	
- Espacio para efectuar el swing mejorado al		apoyar el palo	13-2/12
quitar obstrucción inamovible	13-2/15	- Jugador habiendo tomado limpiamente su	,
- Explicación de "Colocarse limpiamente"	13-2/1	colocación cambia la dirección de juego	13-2/1.7
- Jugador habiendo tomado limpiamente su	42.2/4.7	- Jugador mueve impedimentos sueltos al	
colocación cambia la dirección de juego	13-2/1.7	acercarse a la bola en el obstáculo	13-4/13.5
- Jugador infringe dos Reglas con		- Jugador que después de fallar un golpe en	
penalidades diferentes; se aplica la penalidad más severa	1 4/15	el lugar de salida aplasta irregularidades	
- Jugador mueve impedimentos sueltos al	1-4/15	del mismo antes de ejecutar el siguiente	
acercarse a la bola en el obstáculo	13-4/13.5	golpe	13-2/2
- Mejorar el área del swing a efectuar al	13-4/13.3	 Jugador que usa un bastón o un palo para 	
romper una rama; el área del swing		entrar o salir de un obstáculo cuando su	
utilizado finalmente no estaba afectado		bola reposa en el obstáculo	13-4/3.5
por la rama	13-2/24	 La posición de la bola empeora al quitar 	
- Mejorar el espacio para efectuar el swing	15 2/24	una obstrucción; el jugador repone la	
moviendo un objeto fijo en crecimiento		obstrucción	13-2/15.5
situado fuera de límites	13-2/19	- Lie de la bola mejorado en el recorrido al	
- Mejorar la posición de la bola doblando	•	desplazarse arena de detrás de la bola en	40.0/0
una valla de fuera de límites	13-2/18	la subida del palo	13-2/9
- Mover accidentalmente impedimentos		- Marcador de bola movido	20.1/5.5
sueltos en un obstáculo	13-4/13	accidentalmente por el jugador - Mejorar la posición de la bola doblando	20-1/5.5
- Objeto natural que interfiere con el swing		una valla de fuera de límites	13-2/18
movido para determinar si está suelto	13-2/26	Mover accidentalmente impedimentos	13-2/10
 Parte de una valla situada fuera del campo 		sueltos en un obstáculo	13-4/13
se inclina sobre la línea de fuera de límites		- Quitar el rocío o la escarcha	13-2/35
e interfiere con el swing	13-2/20	- Rastrillo arrojado a un bunker antes del	10 2,00
 Quitar una estaca de fuera de límites que 		golpe	13-4/21
interfiere en el swing	13-2/17	- Reanudación del juego desde donde fue	
- Rama rota al subir el palo y el swing se		interrumpido; reposo de la bola alterado	
interrumpe	13-2/14.5	por causas naturales	6-8d/1
- Reponer o quitar una chuleta que no está	12.2/5	- Reponer o quitar una chuleta que no está	
suelta del todo	13-2/5	suelta del todo	13-2/5
 Romper una rama que interfiere en la subida del palo en el lugar de salida 	12 2/14	 Reposo de bola en bunker alterado antes 	
- Sacudir agua de una rama que interfiere	13-2/14	de la reanudación del juego	6-8d/2
con la subida del palo	13-2/23	 Romper un trozo de hierba detrás de la 	
·	15-2/25	bola en el lugar de salida	13-2/3
Mejorar el área en la cual se va a dropar o		- Sondeando raíces o rocas cerca de la bola	13-2/27
colocar la bola:		- Tocar hierba en un obstáculo con el palo	
- Chuletas repuestas en una zona en la que		en swing de práctica	13-4/4
tiene que droparse una bola	13-2/4.5	Mejorar el stance o área pretendida de stance:	
- Pique de bola reparada en zona de dropaje		- El área de colocación que intenta un	
antes de dropar	13-2/10	jugador está afectada por el golpe de otro	
- Quitar arena o tierra suelta del área de	12 2/44	jugador	13-2/8.7
dropaje	13-2/11	- Explicación de "Colocarse limpiamente"	13-2/1
Mejorar el lie o la posición de la bola:		 Jugador autorizado por las Reglas para 	
		jugar en cualquier dirección "Toma	
		Limpiamente su Colocación"	13-2/1.5

- Jugador habiendo tomado limpiamente su		MUROS	
colocación cambia la dirección de juego	13-2/1.7	Ver también ESTATUS DE OBJETOS; OBJETOS	OUF
- Jugador mueve impedimentos sueltos al		DEFINEN EL FUERA DE LIMITES, VALLAS, LÍNE	
acercarse a la bola en el obstáculo	13-4/13.5	MUROS O ESTACAS; OBSTRUCCIONES; PARTE	
 Jugador trata de colocarse limpiamente 		INTEGRANTE DEL CAMPO; VALLA	
pero mejora la línea de juego al mover un		INTEGRANTE DEL CAMPO, VALLA	
objeto en crecimiento que interfiere	13-2/1.1	Considerar la bola dentro de límites mientras no	
 Mover accidentalmente impedimentos 		esté al otro lado de la pared que los define	33-2a/16
sueltos en un obstáculo	13-4/13	Diagrama ilustrativo de un jugador incapaz de	
Mejorar la línea de juego:		determinar el punto más cercano de alivio	24-2b/3.7
- Arreglo de irregularidades en un bunker		To the second se	21 25,5.7
situado entre la bola y el agujero	13-2/28	Estatus de:	
- Barrer agua accidental de la línea de juego	13-2/34	- Consideración de los alcorques	33-2a/10.5
 Bola fuera del bunker; piedra en éste en la 		- Piedra caída de un muro de contención de	
línea de juego aplastada o quitada	13-2/31	un obstáculo de agua	24/6
 Competidor altera la línea de juego del 		Medir palos de distancia	20-2b/2
compañero-competidor	1-2/1.5		•
- Competidor que permite que su		Mejorar la Línea de Juego por quitar una piedra	42.2/22
compañero-competidor arregle marcas de		de un muro	13-2/32
clavos en su línea de putt	13-2/36	Tocar la pared de tierra pelada de un bunker en	
- Empeorar y después restaurar la Línea de	12 2/20	la subida del palo	13-4/34
Juego	13-2/29		
- Cuándo está repuesta una chuleta	13-2/7	OBJETOS QUE DEFINEN EL FUERA DE LIN	IITES,
 Jugador considera la bola injugable en búnker, anuncia su intención de proceder 		VALLAS, LÍNEAS, MUROS O ESTACAS	•
bajo la Regla 28a fuera de búnker y luego		Ver también ESTATUS DE OBJETOS; FUERA DI	E I ÍMITES:
rastrilla el búnker en su nueva línea de		MARCAR Y DEFINIR EL CAMPO	L LIIVIII LS,
juego	13-4/35.8	WARCAR T DEFINIR EL CAMPO	
- Jugador habiendo tomado limpiamente su	15 4,55.6	Al aliviarse de una obstrucción inamovible	
colocación cambia la dirección de juego	13-2/1.7	incidentalmente se alivia de una valla de límites	24-2b/6
- Jugador trata de colocarse limpiamente	,	Bola arrastrada por corriente de agua:	
pero mejora la línea de juego al mover un		- Bola arrastrada fuera de límites por la	
objeto en crecimiento que interfiere	13-2/1.1	corriente en obstáculo de agua	26-1/7
 Mejorar la línea de juego al aliviarse de 		- Bola movida dentro de límites por la	
condiciones anormales del terreno	25-1b/3	corriente de agua en obstáculo de agua	
 Mejorar la Línea de Juego por quitar una 		lateral	26-1/8
piedra de un muro	13-2/32		,
 Probar las condiciones de un bunker antes 		Bola dropada queda en reposo y a continuación	20 2 /2 5
de decidir si jugar a través del mismo	13-2/30	rueda fuera de límites	20-2c/3.5
 Quitar agua accidental del agujero 	16-1a/4	Bola en tubería de drenaje debajo del campo; la	
- Quitar el rocío o la escarcha	13-2/35	entrada de la tubería está fuera de límites	24-2b/12
- Reposición de chuleta en su huella, en la		Only layers to do and do a second and to	
línea de juego	13-2/6	Bola levantada y dropada de acuerdo con la	
Mejorar la línea de putt:		Regla de obstrucción por una estaca de fuera de límites	18-2a/3
- Competidor que permite que su		innices	10-24/3
compañero-competidor arregle marcas de		Bola en tubería de drenaje subterránea:	
clavos en su línea de putt	13-2/36	 Bola en tubería de drenaje debajo del 	
 El jugador camina sobre su línea de putt 	16-1a/12	campo; la entrada de la tubería está fuera	
 Línea de putt intencionadamente alterada 		de límites	24-2b/12
al ser pisada por el contrario o compañero		 Bola perdida en tubería de drenaje 	
competidor	1-2/1	subterránea	24-3b/1
 Quitar agua accidental del agujero 	16-1a/4	Bola provisional jugada desde un punto más	
 Quitar el rocío o la escarcha 	13-2/35	cercano al agujero que la bola original debido	
		que el jugador creía, erróneamente, que su bola	
Significado de "mejorar" en la Regla 13-2	13-2/0.5	original, que era visible, estaba fuera de límites	27-2c/3
			•
		Bola que entra en una madriguera:	
		 Bola que entra en hoyo hecho por animal de madriguera desde fuera de límites y 	
		queda en reposo dentro de estos	25-1b/23
		queua en reposo dendo de estos	23-10/23

 Bola que entra en una madriguera desde dentro del campo pero queda en reposo fuera de límites 	25-1b/24	Regla local considerando obstrucción una valla de fuera de límites interno Regla local que considera fuera de límites.	33-8/14
Carretera pública considerada fuera de límites divide el campo; consideración de una bola que	25-10/24	 Regla local que considera fuera de límites la bola que cruza éstos y queda en reposo dentro del campo 	33-8/38
cruzó la carretera	27/20	Tubería al descubierto próxima y paralela a valla de límites causa problemas; procedimiento	
Cuando una bola situada dentro de una valla de límites está fuera de límites	27/19	sugerido Volverse atrás de acuerdo con la Regla de	33-2a/1
Definición de un recinto de agua adyacente al campo	33-2a/11	injugable	28/5
Establecer la línea de límites dentro de la valla de la propiedad	33-2a/15	OBSERVADOR Ver también ÁRBITRO; COMITÉ	
Estatus de: - Bases de cemento de postes de valla de límites - Desplazamiento de una estaca de fuera de	24/3	A petición del jugador la bandera es atendida por un árbitro, observador o marcador OBSTÁCULOS DE AGUA	17-1/3
límites - Escalones unidos a valla de límites - Estacas de límites no relacionadas con el	33-2a/20 24/1	Ver también BOLA PROVISIONAL; MARCAR Y CAMPO;SE SABE O ES PRACTICAMENTE SEGU	
juego del hoyo que se está jugando - Puerta en valla de fuera de límites - Soportes en ángulo y vientos de alambre	24/5 27/18	Aclaración de "margen opuesto" en la Regla 26- 1c (ii)	26-1/14
que soportan la valla de límites Fuera de límites interno entre hoyos	24/2 33-2a/12	Agua Accidental confundida con obstáculo de agua:	
Golpear la bola con tan solo un centímetro de	33-24/12	 Agua accidental confundida con obstáculo de agua; bola original jugada aplicando la 	
subida de palo Límites alterados al quitar sin autorización una	14-1/4	Regla de obstáculo de agua - Agua accidental confundida con obstáculo	25-1b/12
estaca de señalización de límites	33-2a/19	de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua	25-1b/13
Marcaje de áreas medio ambientalmente sensibles	33-8/41	Apoyar el palo en obstáculo mientras se espera para jugar	13-4/2
Mejorar la posición de la bola doblando una valla de fuera de límites	13-2/18	Apoyar el palo: - Apoyar el palo en obstáculo mientras se	
Mover la bola situada contra una valla golpeando el otro lado de la valla	14-1/5	espera para jugar - Apoyar el palo sobre un puente en un	13-4/2
Obstáculo de agua sin marcar	26/3	obstáculo de agua - Apoyar el palo, mover impedimentos	13-4/30
Obstrucción que interfiere con un golpe anormal; golpe anormal razonable en las circunstancias	24-2b/17	sueltos y mejorar el área del swing que se desea efectuar en un obstáculo - Cuando se considera que el palo toca el suelo cubierto de hierba en un obstáculo	13-4/28
Parte de la valla de límites dentro de la línea de límites	24/4	de agua - Jugador que limpia la cabeza del palo en un obstáculo de agua estando su bola en	13-4/8
Parte de una valla situada fuera del campo se inclina sobre la línea de fuera de límites e interfiere con el swing	13-2/20	el obstáculo - Jugador que usa un bastón o un palo para entrar o salir de un obstáculo cuando su	13-4/40
Quitar estacas o postes de límites: - Jugador que quita un poste de fuera de límites en la línea de juego pero lo repone antes de jugar	13-2/25	bola reposa en el obstáculo - Jugador toca el suelo del obstáculo durante la búsqueda de la bola en la creencia que ella está en el obstáculo	13-4/3.5
 Quitar una estaca de fuera de límites que interfiere en el swing 	13-2/17	cubierta por impedimentos sueltos - Tocar el suelo en un obstáculo en varios	12-1/4
Regla local: - Considerar la bola dentro de límites		 swings de práctica Tocar hierba en un obstáculo con el palo en swing de práctica 	13-4/3 13-4/4
mientras no esté al otro lado de la pared que los define	33-2a/16	en swing de practica	13-4/4

- Tocar una piedra sólidamente empotrada en un obstáculo con el palo en la subida	12.4/6	obstáculo; después la bola original se encuentra en el obstáculo	26-1/4
del palo Áreas medioambientalmente sensibles:	13-4/6	 Bola jugada bajo la Regla de obstáculo de agua; entonces la bola original es encontrada fuera del obstáculo 	26-1/3
 Golpe jugado desde un área medio ambientalmente sensible Jugador que entra en un área medio 	33-8/43	Bola no encontrada: - Bola dropada bajo la Regla de obstáculo de	
ambientalmente sensible para recuperar una bola - Marcaje de áreas medio ambientalmente	33-8/42	agua sin que se sepa o sea prácticamente seguro que la bola está en el obstáculo; después la bola se encuentra en el	
sensibles - Ventaja significativa ganada cuando jugador juega golpe desde área	33-8/41	 obstáculo Bola dropada según la regla de obstáculo de agua sin que sepa o sea prácticamente 	26-1/3.5
medioambientalmente sensible definida como obstáculo de agua	33-8/44	seguro que está en el obstáculo; entonces se encuentra la bola original - Bola que se supone que está en obstáculo	26-1/3.7
Bola considerada injugable: - Bola declarada injugable en el recorrido dropada en obstáculo de agua; el jugador		de agua encontrada fuera después de haber jugado otra bola bajo el procedimiento de golpe y distancia	26/6
decide no jugar la bola y desea proceder bajo la Regla de obstáculo de agua - Bola declarada injugable en el recorrido	28/4.5	Bola perdida en obstáculo de agua o en agua accidental que rebosa del obstáculo de agua	1-4/7
dropada en un obstáculo - Bola declarada injugable en un obstáculo de agua es dropada en el obstáculo y	28/4	Bola provisional: - Bola provisional jugada solamente para el	
jugada - Bola declarada injugable en un obstáculo de agua; se dropa otra bola en el	20-7/2	caso en que la original pueda estar en un obstáculo de aguaBola provisional utilizada como bola en	27-2a/2
obstáculo pero el jugador se percata del error antes de jugar	20-7/2.5	juego estando la original injugable o en obstáculo de agua - Jugador guiado incorrectamente a	27-2/1
Bola empotrada en un obstáculo levantada para determinar si está inservible para el juego	5-3/5	 continuar con la bola provisional Jugador que juega bola provisional creyendo que la bola original puede estar 	34-3/3.7
Bola en obstáculo accidentalmente tocada con el palo pero no movida	13-4/12	perdida fuera de obstáculo de agua luego descubre que no hay posibilidad de que se	27.2-/2.5
Bola en reposo movida: - Bola arrastrada fuera de límites por la corriente en obstáculo de agua	26-1/7	 haya perdido fuera del obstáculo La posibilidad de que la bola original pueda estar en obstáculo de agua no 	27-2a/2.5
- Bola movida dentro de límites por la corriente de agua en obstáculo de agua	26.1/9	excluye el poder jugar bola provisional Bola que se supone que está en obstáculo de	27-2a/2.2
lateral - Bola que se mueve después de que el jugador se ha colocando en bunker	26-1/8 18-2b/3	agua encontrada fuera después de haber jugado otra bola bajo el procedimiento de golpe y distancia	26/6
 Bola se mueve en el agua de un obstáculo de agua después de colocarse Jugador desplaza su bola con el pie 	14-6/1	Bola que vuelve a obstáculo de agua desde un obstáculo al lado del green	26-1/6
mientras la busca en agua, en un obstáculo de agua - Tocar en la subida del palo un montículo	12-1/5	Caddie que levanta la bola de un obstáculo de agua sin autorización del jugador	26-1/9
de tierra hecho por un animal de madriguera en un bunker	13-4/15	Cambiar la opción de alivio: - Bola dropada de acuerdo con una opción	
Bola jugada después de tomar alivio bajo la Regla de obstáculo de agua: - Bola dropada y jugada bajo la Regla de		de la Regla de bola injugable golpea al jugador; el jugador desea cambiar de opción de alivio	20-2a/6
obstáculo de agua; entonces se encuentra la bola original en el obstáculo y se juega y		 Cambiar de opción de alivio cuando hay que volver a dropar Cambio de opción de alivio después de 	20-2c/5
 termina el hoyo como segunda bola Bola jugada bajo la Regla de obstáculo de agua sin conocimiento o práctica 	26-1/5	dropar la bola en lugar equivocado - Jugador dropa una bola bajo las Reglas y	20-6/2
seguridad de que la bola está en el		posteriormente desea reponer la bola en su posición original	20-6/5

- Jugador que después de invocar la primera		- Obstáculo de agua tratado como obstáculo	26 1/11
opción de la Regla 25-1b (ii) quiere acogerse a la segunda - Jugador que levanta la bola bajo la	25-1b/9	de agua lateral - Ventaja significativa ganada cuando jugador juega golpe desde área	26-1/11
primera opción de la Regla 24-2b (ii) después desea proceder bajo la segunda		medioambientalmente sensible definida como obstáculo de agua	33-8/44
opción	24-2b/5	Impedimentos sueltos:	
 Punto por donde la bola cruzó por última vez el margen de un obstáculo de agua 		- Bola en obstáculo se mueve cuando se	
lateral determinado y la bola dropada;		quita impedimento suelto	13-4/15
después se comprueba ser un punto		- En un obstáculo la parte superior de una	
equivocado	26-1/16	bola está tapada por hojas pero otra parte de la misma se ve desde otro ángulo	12-1/3
Colocar la bola:		- Impedimento suelto movido en un	12-1/5
- Colocar la bola en lugar de droparla		obstáculo de agua; el jugador decide	
cuando está claro que rodará a un		entonces jugar de fuera del obstáculo de	
obstáculo, etc.	20-2c/3	agua	13-4/17
- En lugar de dropar la bola para evitar que		- Impedimento suelto, que afecta al reposo	20.01./2
ruede al agua, colocarla en el talud del	26 1/10	de la bola, movido - Mover accidentalmente impedimentos	20-3b/8
obstáculo de agua	26-1/10	sueltos en un obstáculo	13-4/13
Comprobación de la situación de la bola del		- Para quitar una obstrucción en un	13-4/13
contrario antes de Jugar	9-2/16	obstáculo sería necesario mover un	
Cuándo es necesario adelantarse para		impedimento suelto	1-4/5
establecer "práctica seguridad"	26-1/1.3	 Quitar un impedimento suelto que cubre 	
Cuándo se considera que una bola está en un		una bola que resulta equivocada en	
obstáculo de agua	26/1	obstáculo de agua	13-4/16
•		Insecto volando dentro de un obstáculo de agua	13-4/16.5
Cuando se ha preparado el golpe en un obstáculo	18-2b/2	Jugador ignorando que su bola está en	
obstaculo		obstáculo de agua se alivia de interferencia por	
Desbordamiento de un obstáculo de agua	25/2	hoyo de animal de madriguera	25-1b/26
Estatus de:		Jugador procediendo bajo la Regla de obstáculo	
- Desbordamiento de un obstáculo de agua	25/2	de agua dropa la bola en otro obstáculo	26-1/2
- Estatus de bola que toca el obstáculo de			,-
agua y otra parte del campo	26/1.5	Jugador que dijo a su contrario que iba a proceder bajo la Regla de obstáculo de agua	
 Estatus de cosas en crecimiento enraizadas dentro de Área 		cambia de idea después de jugar su contrario	9-2/13
Medioambientalmente Sensible	33-8/44.5		3 2/13
- Estatus de la parte movible de una	55 5, 1	Los jugadores inadvertidamente intercambian	15 1/4
manguera de drenaje	24-2b/15.3	sus bolas recogidas de un obstáculo de agua	15-1/4
- Hoyo de una estaca quitada que define un		Marcar y definir:	
obstáculo de agua	25/18	- Bola dentro del margen natural de un	
- Insecto volando dentro de un obstáculo de	12 4/16 5	obstáculo de agua pero fuera de las	26/2
agua - Piedra caída de un muro de contención de	13-4/16.5	estacas que lo definen - Como marcar un green que es una isla	26/2 33-2a/10
un obstáculo de agua	24/6	- Considerar al mar y la playa como	33-24/10
-	24/0	recorrido	33-2a/8
Explicación de las opciones bajo la Regla 26-2:		- Considerar un recinto de agua en parte	
- Bola jugada desde obstáculo viene a		como obstáculo de agua y en parte como	
reposar en el mismo obstáculo tras salir del obstáculo	26-2/2	obstáculo de agua lateral	33-2a/7
- Explicación de las opciones de juego de las	20 2,2	- Definición de un recinto de agua	22.2./44
Reglas 26-2a y 26-2b	26-2/1	adyacente al campo	33-2a/11
Grave infracción:	-	 Dónde colocar las estacas o líneas que señalizan los obstáculos de agua 	33-2a/4
- Bola declarada injugable en un obstáculo		- Estanque que para el lugar de salida de	33-2d/4
de agua es dropada en el obstáculo y		atrás es obstáculo de agua y obstáculo de	
jugada	20-7/2	agua lateral para el lugar de salida	
- Ejemplo de grave infracción de la Regla de			22 2-10
		adelantado	33-2a/6
obstáculo de agua lateral	26-1/21	- Marcaje de áreas medio ambientalmente	
obstáculo de agua lateral - Golpe jugado desde un área medio ambientalmente sensible	26-1/21 33-8/43		33-2a/6 33-8/41 26/3

-	Parte de un obstáculo de agua lateral en la que es imposible dropar sin hacerlo más cerca del agujero	33-2a/9	 Orden de juego cuando dos bolas se han perdido en un obstáculo de agua lateral Orden de juego cuando las dos bolas están 	10/3
	áculo de agua lateral: Aclaración de "margen opuesto" en la		en un obstáculo lateral de agua y los dos jugadores se alivian	10/2
	Regla 26-1c (ii) Área en la que ha de droparse la bola de acuerdo con la Regla de obstáculo de agua	26-1/14	Probar las condiciones del obstáculo de agua: - Jugador que usa un bastón o un palo para entrar o salir de un obstáculo cuando su	
	lateral tan estrecha que el jugador tiene dificultad para dropar	26-1/19	bola reposa en el obstáculo - Significado de "probar las condiciones del	13-4/3.5
	Bola dropada que rueda fuera del área prescrita para dropar	20-2c/1	obstáculo" en la regla 13-4a - Tocar hierba en un obstáculo con el palo	13-4/0.5
-	Bola movida dentro de límites por la corriente de agua en obstáculo de agua		en swing de práctica Regla local:	13-4/4
-	lateral Considerar un recinto de agua en parte como obstáculo de agua y en parte como	26-1/8	 Estanque que para el lugar de salida de atrás es obstáculo de agua y obstáculo de 	
-	obstáculo de agua lateral Determinado el punto por el que la bola debió cruzar por última vez el margen del	33-2a/7	agua lateral para el lugar de salida adelantado - Obstáculos de agua, bola provisional	33-2a/6
	obstáculo de agua se dropa y se juega una bola; posteriormente se comprueba que		jugada bajo la Regla 26-1 - Regla local permitiendo alivio por la interferencia de estaca inamovible de	Ap. I-B-1
-	ese punto era equivocado Ejemplo de grave infracción de la Regla de obstáculo de agua lateral	26-1/17 26-1/21	obstáculo de agua a la bola que esté dentro del obstáculo	33-8/15
-	El lado opuesto de un obstáculo de agua lateral considerado como obstáculo de		 Regla local permitiendo alivio sin penalidad de obstáculo de agua Regla local permitiendo dropar en el lado 	33-8/36
-	agua Estanque que para el lugar de salida de atrás es obstáculo de agua y obstáculo de	26-1/13	del green de un obstáculo de agua cuando la bola no salva el obstáculo	33-8/2
	agua lateral para el lugar de salida adelantado	33-2a/6	 Regla local permitiendo dropar en obstáculo de agua detrás del punto donde se encuentra la bola injugable en el 	
-	Imposibilidad de dropar en sitio que no sea más cerca del agujero del punto por el que la bola cruzó por última vez el margen		obstáculo - Regla local tratando el rough como	33-8/37
_	del obstáculo de agua lateral Obstáculo de agua lateral definido como	26-1/18	obstáculo de agua lateral Si el lie original puede ser el "lie más cercano y	33-8/35
_	obstáculo de agua Obstáculo de agua tratado como obstáculo	26/3.5	similar"	20-3b/7
-	de agua lateral Obstáculo marcado como obstáculo de	26-1/11	Significado de: - Significado de "detrás de" en la Regla 26-1 - Aclaración de "margen opuesto" en la	26-1/1.5
	agua en el sitio por el que la bola cruzó por última vez su margen y como obstáculo de agua lateral en el sitio en el que reposa la		Regla 26-1c (ii) - Significado de "se sabe o es prácticamente	26-1/14
	bola	26-1/12	seguro" en la Regla 26-1	26-1/1
-	Parte de un obstáculo de agua lateral en la que es imposible dropar sin hacerlo más	22.2-10	Sustitución de la bola cuando se vuelve a dropar Zonas de dropaje	20-6/4 Ap. I-B-8
-	cerca del agujero Permitir dropar en el lado opuesto al lugar	33-2a/9	OBSTRUCCIONES	7.100
	donde se encuentra la bola en obstáculo de agua lateral	26-1/20	Ver también ESTATUS DE OBJETOS; IMPEDIME	
	Procedimientos de alivio de obstáculo de agua lateral Punto por donde la bola cruzó por última vez el margen de un obstáculo de agua	26-1/15	SUELTOS; MADERAS; ASTILLAS DE MADERA; PA INTEGRANTE DEL CAMPO; SE SABE O ES PRACTICAMENTE SEGURO	ARTE
	lateral determinado y la bola dropada; después se comprueba ser un punto	26.4/46	Abrir las puertas de un granero para jugar a través del granero	24-2b/15
-	equivocado Regla local tratando el rough como obstáculo de agua lateral	26-1/16 33-8/35	Área de swing que se pretende: - Espacio para efectuar el swing mejorado al quitar obstrucción inamovible	13-2/15
Orde	n de luego:			-

Orden de Juego:

Obstavasića sa tomono sa vonovosića		Dogle level neve toward on venevelén	
 Obstrucción en terreno en reparación interfiere con el swing del jugador 	24-2b/10	 Regla local para terreno en reparación junto a camino de coches con superficie artificial 	33-8/25
Bandera:		Regla local proporcionando alivio de	33-0/23
 Bandera quitada colocada en el suelo 		camino de superficie no pavimentada	
seguidamente levantada	17-1/7	artificialmente solamente para el golpe de	
 Bola alojada en el trapo sujeto a la 		salida	33-8/20
bandera	17/6		55 5,25
Bola desviada:		Colocación:	
- Bola desviada por un poste indicador	19-1/1	- Bola dropada desde terreno en reparación	
- Regla local para bola desviada por cabeza		rueda hasta una posición en la que el área	
de aspersor	33-8/12	de terreno en reparación interfiere con la	
•		colocación; cuándo hay que volver a	20.2-/0.5
Bola empotrada en el lugar de salida	25-2/8	dropar	20-2c/0.5
Bola en bolsa de plástico se mueve cuando la		- Después de aliviarse de una obstrucción	
bolsa es movida a otra posición por el viento	18-1/7	para un golpe hacia green, la obstrucción	
·		interfiere con la colocación para un golpe de costado necesario	24 2h/0 E
Bola erróneamente sustituida al ser dropada;	20.6/2	- Jugador incapaz físicamente de determinar	24-2b/9.5
corrección del error	20-6/3	el "Punto más Cercano de Alivio"	24-2b/3.5
Bola jugada en terreno en reparación se pierde		er i unto mas cercano de Anvio	24-20/3.3
en la misma zona	25-1c/3	Cuándo un impedimento suelto se transforma	
Dala lavantada ordona da altistrada en da cons		en obstrucción	23/1
Bola levantada y dropada aliviándose de una obstrucción movible	10.2-/4	Después de aliviarse de una obstrucción	
obstruction movible	18-2a/4	interfiere una segunda obstrucción	24-2b/9
Bola reposando en la parte elevada de una		•	24 25/3
obstrucción inamovible	24-2b/11	Dropar por obstrucción; se obtiene alivio adicional:	
Bunker:		- Al aliviarse de una obstrucción la bola que	
- Bola en bunker se mueve más cerca del		estaba en rough se dropa en calle	24-2b/8
agujero cuando se quita una obstrucción y		 Bola dropada que rueda fuera del área 	
la bola no permanecerá en reposo cuando		prescrita para dropar	20-2c/1
se reponga; todas las demás partes del	20.24/2	 Jugador que dropa una bola 	
bunker están más cerca del agujero	20-3d/2	inmediatamente después de que el Comité	
 Bola que reposa sobre una obstrucción dentro de un bunker 	12/5	haya reanudado el juego, seguidamente la	
 Dónde deben colocarse los rastrillos, 	13/5	levanta bajo la Regla 6-8d (ii)	6-8d/3
dentro o fuera de los bunkers	Misc/2	El palo de un jugador golpea una obstrucción	
- Jugador que después de invocar la primera	IVII3C/ Z	inamovible durante el golpe después de tomar	
opción de la Regla 25-1b (ii) quiere		alivio	20-2c/6
acogerse a la segunda	25-1b/9		
- Jugador que levanta la bola bajo la	25 25/5	Estaca que sujeta árbol rota al intentar quitarla	13-2/16
primera opción de la Regla 24-2b (ii)		Estacas de límites:	
después desea proceder bajo la segunda		- Bola levantada y dropada de acuerdo con	
opción	24-2b/5	la Regla de obstrucción por una estaca de	
- Piedra utilizada como parte del drenaje de		fuera de límites	18-2a/3
un bunker	24/7	- Desplazamiento de una estaca de fuera de	
	•	límites	33-2a/20
Carreteras y caminos; superficies artificiales:		- Estacas de límites no relacionadas con el	
- ¿Cuenta el resultado con la segunda bola		juego del hoyo que se está jugando	24/5
si la bola se dropa en lugar equivocado y	2.2/5	- Quitar una estaca de fuera de límites que	
se juega?	3-3/5	interfiere en el swing	13-2/17
- Camino o carretera con superficie artificial	24/9	Estatus de:	
- Competidor juega segunda bola sin		Abrir las puertas de un granero para jugar	
anunciar su intención de invocar la Regla		a través del granero	24-2b/15
3-3 y que no informa al Comité de los hechos	3-3/6.5	Bases de cemento de postes de valla de	24 20/13
	23/14	límites	24/3
	23/14	- Bola abandonada	24-1/2
- Grava utilizada para superficie de camino			~~~ 1/ Z
 Grava utilizada para superficie de camino Jugador y contrario acuerdan sobre 			,
 Grava utilizada para superficie de camino Jugador y contrario acuerdan sobre procedimiento incorrecto; si puede 		- Bola colgando del borde del agujero se	
 Grava utilizada para superficie de camino Jugador y contrario acuerdan sobre procedimiento incorrecto; si puede hacerse una reclamación valida después 	2-5/8 5	 Bola colgando del borde del agujero se mueve cuando se quita la bandera 	16-2/4
 Grava utilizada para superficie de camino Jugador y contrario acuerdan sobre procedimiento incorrecto; si puede 	2-5/8.5	- Bola colgando del borde del agujero se	

- Apoyar el palo sobre un puente en un		- Condición de las barras de salida después
	11-2/1	del primer golpe
1	33-2a/10.5	- Consideración de los alcorques
Puerta de edificio en posición de cerrada o	24/12	- Escalones de madera o de tierra
24-2h/15	24-2b/15.3	 Estatus de la parte movible de una manguera de drenaje
	23/14	- Grava utilizada para superficie de camino
	23/14	Interferencia en el suelo de una línea de
- Bola dropada de obstrucción inamovible rueda más cerca de la obstrucción que el	24-2b/20	cal o de pintura
punto más cercano de alivio; cuándo es	24 25/20	- Parte de la valla de límites dentro de la
	24/4	línea de límites
cambia de palo y ya no interfiere la	2-1/-	- Parte de una valla situada fuera del campo
obstrucción 20-2c/0.		se inclina sobre la línea de fuera de límites
	13-2/20	e interfiere con el swing
	23/3	- Pera medio comida
	27/18	- Puerta en valla de fuera de límites
- Cuándo es necesario volver a dropar si una	•	- Soportes en ángulo y vientos de alambre
	24/2	que soportan la valla de límites
	24/11	- Tablas de madera
punto más cercano de alivio pero no más		- Ventana del club abierta y bola jugada a
cerca de donde reposaba originalmente 20-2c/1.	24-2b/14	través de la ventana
- Determinando el "Punto más Cercano de	24-2a/1	intouforoncio montol non obstavosión
Alivio" 24-2b/	24-2a/1	nterferencia mental por obstrucción
 Diagrama ilustrativo de un jugador incapaz 		lugador con derecho a alivio por obstrucción
de determinar el punto más cercano de		namovible levanta la bola y entonces:
alivio 24-2b/3.		- Jugador con derecho a aliviarse levanta la
 El punto más cercano de alivio de un 		bola; entonces el jugador repone la bola y
camino está en agua accidental; el punto	18-2a/12	la juega desde su posición original
más cercano de alivio del agua accidental		 Jugador con derecho a alivio sin penalidad
está en el camino 1-4/		levanta la bola; decide no aliviarse y desea
- El punto más cercano de alivio de un		proceder de acuerdo con la Regla de bola
	18-2a/12.5	injugable
más cercano de alivio del agua accidental		La posición de la bola empeora al quitar una
está otra vez en el camino; no es factible	13-2/15.5	obstrucción; el jugador repone la obstrucción
para el jugador dropar la bola dentro de la		
zona de agua accidental 1-4/8.		La posición de una bola es marcada antes de
- Jugador determina el punto más cercano		quitar una obstrucción, al quitar la marca la bola
	24-1/5	se mueve
ejecutar el golpe que intenta 24-2b/		Mejorar la línea de juego:
 Jugador incapaz físicamente de determinar el "Punto más Cercano de Alivio" 24-2b/3. 		- Al aliviarse de una obstrucción que
- Jugador no sigue el procedimiento		interfiere con el swing incidentalmente
recomendado al determinar el punto más		proporciona alivio de la intervención en la
p/7 cercano de alivio 24-2b/	24-2b/7	línea de juego
- Jugador no sigue el procedimiento		 Mejorar la Línea de Juego por quitar una
recomendado al determinar el punto más	13-2/32	piedra de un muro
cercano de alivio 25-1b/		Objetos artificiales fuera de límitos:
- Jugador que se alivia de un terreno en		Objetos artificiales fuera de límites: - Interferencia por un objeto artificial
	24-2b/21	inamovible situado fuera de límites
si la condición interfiere para un golpe con	24-20/21	- Objeto artificial movible situado fuera de
	24-1/3	límites
determinar el "Punto Más Cercano de	24 2/3	iiiiices
7-	Ap. I-B-7a	Obstrucciones inamovibles temporales
-/a Alivio" 20-2c/0.		Piedras:
A11010 20-20/0.		iculas.
- Medir a través de terreno en reparación al obtener alivio 25-1b/1		- Meiorar la Línea de Juego nor quitar una
- Medir a través de terreno en reparación al obtener alivio 25-1b/1	13-2/32	 Mejorar la Línea de Juego por quitar una piedra de un muro
- Medir a través de terreno en reparación al obtener alivio 25-1b/1	13-2/32	piedra de un muro
- Medir a través de terreno en reparación al obtener alivio 25-1b/1 - Palo usado para determinar el punto más cercano de alivio no se usa para el golpe		piedra de un muro - Piedra caída de un muro de contención de
- Medir a través de terreno en reparación al obtener alivio 25-1b/1 - Palo usado para determinar el punto más cercano de alivio no se usa para el golpe	13-2/32 24/6	 piedra de un muro Piedra caída de un muro de contención de un obstáculo de agua
- Medir a través de terreno en reparación al obtener alivio 25-1b/1 - Palo usado para determinar el punto más cercano de alivio no se usa para el golpe siguiente 24-2b/ - Regla local autorizando el alivio en un lado		piedra de un muro - Piedra caída de un muro de contención de

	Springer and the second		
24 25/16	- Obstrucción que interfiere pero la bola		- Causa ajena quita una obstrucción
24-2b/16	está injugable por otra causa	13-2/33	inamovible de la línea de juego de un
	Significado de:	13-2/33	jugador - Para quitar una obstrucción en un
	 Aclaración del punto por donde la bola 		obstáculo sería necesario mover un
	"cruzó por última vez los límites más	1-4/5	impedimento suelto
	amplios" en una condición anormal del	1-4/5	impedimento suerto
25-1c/1.5	terreno		egla Local:
24/9	 Camino o carretera con superficie artificial 	Ap. I-B-7a	- Obstrucciones temporales inamovibles
	 Significado de "se sabe o es prácticamente 		 Obstrucciones temporales inamovibles
26-1/1	seguro" en la Regla 26-1	Ap. I-B-7b	(líneas eléctricas y cables temporales)
13-2/27	Sondeando raíces o rocas cerca de la bola		 Regla local autorizando el alivio en un lado
13-2/2/	Solidealido faices o focas cerca de la bola	33-8/19	especifico de un camino pavimentado
	Sujetar la bola donde está mientras se quitan		 Regla local concediendo alivio de cajas de
24-1/4	obstrucciones	33-8/17	control de riego en la línea de juego
	Tuboría do drancio		 Regla local considerando obstrucción una
	Tubería de drenaje:	33-8/14	valla de fuera de límites interno
	- Bola en tubería de drenaje debajo del		 Regla local considerando que todas las
24.26/12	campo; la entrada de la tubería está fuera		estacas del campo son obstrucciones
24-2b/12	de límites	33-8/16	inamovibles
24.21./4	- Bola perdida en tubería de drenaje		- Regla local para bola desviada por cabeza
24-3b/1	subterránea	33-8/12	de aspersor
	Valla de límites:		- Regla local para bola desviada por cable
	- Al aliviarse de una obstrucción inamovible	33-8/13	eléctrico
	incidentalmente se alivia de una valla de		- Regla local para terreno en reparación
24-2b/6	límites		junto a camino de coches con superficie
	- Bases de cemento de postes de valla de	33-8/25	artificial
24/3	límites		- Regla local permitiendo alivio por la
24/1	- Escalones unidos a valla de límites		interferencia de estaca inamovible de
, -	- Parte de la valla de límites dentro de la		obstáculo de agua a la bola que esté
24/4	línea de límites	33-8/15	dentro del obstáculo
2-1/-1	Parte de una valla situada fuera del campo		- Regla local proporcionando alivio de
	se inclina sobre la línea de fuera de límites		camino de superficie no pavimentada
13-2/20	e interfiere con el swing		artificialmente solamente para el golpe de
27/18	- Puerta en valla de fuera de límites	33-8/20	salida
27/10	- Regla local considerando obstrucción una	-	- Regla local proporcionando alivio de vista
33-8/14	valla de fuera de límites interno		de una valla protectora cerca de la línea de
00 0, 11	- Soportes en ángulo y vientos de alambre	33-8/18	juego
24/2	que soportan la valla de límites	,	- Regla local que trata obstrucciones
24/2	- Tubería al descubierto próxima y paralela		inamovibles temporales como
	a valla de límites causa problemas;		obstrucciones inamovibles u obstrucciones
33-2a/1	procedimiento sugerido	33-8/45	inamovibles temporales
33-Za/ I		Ap. I-B-8	- Zonas de dropaje
	- Tubería al descubierto próxima y paralela	7.0.00	
33-2a/1	a valla de límites causa problemas;		sabe o es prácticamente seguro:
33-2d/1	procedimiento sugerido		 Bola dropada bajo la Regla 25-1c con
	Ventana del club abierta y bola jugada a través		conocimiento o practica seguridad que la
24-2b/14	de la ventana		bola está en agua accidental;
			posteriormente la bola original se
	OCÉANO	25-1c/2.5	encuentra
	OCLANO		- Significado de "se sabe o es prácticamente
33-2a/8	Considerar al mar y la playa como recorrido	26-1/1	seguro" en la Regla 26-1
			i dan siana dan aba a aliuia si
	OMISIÓN (NO COMPARECER)		un jugador tiene derecho a alivio si:
	Ver también CONCESIÓN; HOYO EMPATADO		- Golpe a bola impracticable por
	ver tambien concesion, noto emparado	24 21 /42	interferencia de obstrucción inamovible y
	Después de ganar:	24-2b/19	agua accidental
	- El Ganador de un partido quiere		- Obstrucción que interfiere con un golpe
2-4/19	concedérselo a su contrario		anormal; golpe anormal razonable en las
,	- Jugador que continuaba en la fase por	24-2b/17	circunstancias
			- Obstrucción que interfiere con un golpe
	hovos es descalificado por resultado		anormali galno anormal no razonablo an
34-1h/8	hoyos es descalificado por resultado erróneo en la vuelta de clasificación	_	anormal; golpe anormal no razonable en
34-1b/8	hoyos es descalificado por resultado erróneo en la vuelta de clasificación Después de no comparecer ante el contrario:	24-2b/18	las circunstancias

 Jugador no puede jugar su partido en la fecha indicada; se cambia la fecha y el jugador pide su readmisión 	2-4/20	 Bola jugada desde el lugar de salida fuera de turno abandonada y se juega otra en orden correcto 	10-2c/1
Partido decidido por acuerdo de los jugadores después de jugarlo en forma errónea	33-1/4	 Jugador a quien se requiere para que levante su bola que interfería, en lugar de levantarla juega fuera de turno 	10-1c/2
ORDEN DE JUEGO Ver también GOLPE CANCELADO O RECLAMAI FUERA DE TURNO; ORDEN DE JUEGO EN FOUR THREESOMES		 Jugador que atiende la bandera a un contrario es golpeado por la bola del compañero del contrario que juega fuera de turno Jugador que juega fuera de turno desde el 	30-3f/5
Bando que juega fuera de turno desde el lugar de salida; los contrarios requieren que uno del bando repita el golpe pero el otro no	30-1/1	 lugar de salida en un tres bolas por hoyos (Match Play) Los jugadores se ponen de acuerdo para salir fuera de turno para ahorrar tiempo 	30-2/1 10-1a/3
Bolas provisionales jugadas fuera de turno desde el lugar de salida	10-3/1	Horario de salida; todos los competidores deben estar presentes	6-3a/2
Competidor que se opone a que un compañero competidor patee fuera de turno Competidores en Juego por Golpes (Stroke Play)	10-2b/1	Hoyos jugados en orden incorrecto: - Jugadores juegan dos hoyos no incluidos en la vuelta estipulada	3/2
que se ponen de acuerdo para jugar fuera de turno pero no con el propósito de dar una ventaja a uno de ellos	10-2c/2	 Salida de jugadores por los lugares de salida del 1 y del 10 Tres hoyos jugados en orden incorrecto en 	33-1/3
Determinar el honor:	10-20/2	Match Play	2-1/5
Determinación del honor en Cuatro Bolas por hoyos (Match Play) cuando se juega a suma y mejor	30/3	Jugar desde fuera del lugar de salida o desde lugar de salida equivocado en Match Play (Juego por Hoyos):	
- Determinación del honor en el hoyo siguiente al que está en disputa	10-1a/2	 Bola jugada a fuera de límites desde lugar de salida equivocado no reclamado Bola jugada desde fuera del lugar de salida 	11-5/3
 Determinación del honor en el Juego por Hoyos (Match Play) con hándicap Determinación del honor en Stroke Play 	10-1a/1	en Foursome por hoyos (Match Play) - Jugador que tiene el honor juega desde	29-1/1
con hándicap - Jugador que tiene el honor juega desde fuera del lugar de salida; orden de juego si	10-2a/1	fuera del lugar de salida; orden de juego si el contrario requiere al jugador a cancelar el golpe	11-4a/1
el contrario requiere al jugador a cancelar el golpe	11-4a/1	Orden de juego cuando ambas bolas están en: - Orden de juego cuando dos bolas están en terreno en reparación y los dos jugadores	
Four-ball (Cuatro Bolas): - Bando que juega fuera de turno desde el lugar de salida; los contrarios requieren		se alivian Orden de juego cuando dos bolas se han	10/1
que uno del bando repita el golpe pero el otro no - Determinación del honor en Cuatro Bolas	30-1/1	perdido en un obstáculo de agua lateral - Orden de juego cuando las dos bolas están en un obstáculo lateral de agua y los dos	10/3
por hoyos (Match Play) cuando se juega a suma y mejor	30/3	jugadores se alivian	10/2
Hasta qué punto puede un bando jugar en el orden que consideren mejor	31-4/2	Orden de juego para una bola provisional desde otro sitio que no sea el lugar de salida	10/4
 Jugador con derecho a patear se coloca en la línea de putt de otro jugador Jugador que renuncia a su turno de juego; 	30-3b/1	Petición al jugador de que repita el golpe retirada después de que el contrario juegue su golpe	10-1c/1
circunstancias bajo las que puede completar el hoyo - Renuncia al turno de patear en Cuatro	31-4/1	Procedimiento para que el árbitro determine qué bola está más lejos del agujero	10-1b/1
Bolas por hoyos (Match Play) Golpes jugados fuera de turno:	30-3b/2	Retener la información de los golpes que se llevan hasta que corresponda jugar al contrario	9-2/4
- Bando que juega fuera de turno desde el lugar de salida; los contrarios requieren que uno del bando repita el golpe pero el		ORDEN DE JUEGO EN FOURSOMES Y THREESOMES	
otro no	30-1/1	Bola jugada desde fuera del lugar de salida:	

 Bola jugada desde fuera del lugar de salida en Foursome por hoyos (Match Play) Jugador que juega fuera de barras en Foursome por golpes (Stroke Play); el compañero vuelve a jugar el golpe 	29-1/1 29-1/2	 Competidor que cambia el peso de un palo durante una vuelta; la infracción se descubre después de cerrar la competición Las características de juego de un palo cambiadas mientras el juego estaba 	34-1b/4
Bola provisional: - Bola provisional jugada en Foursome por compañero a quien no le toca	29-1/4	suspendido; el error se descubre antes de reanudar el juego - Material aplicado a la cabeza del palo para reducir el brillo o para protección	4-2/2 4-1/5
- Quién juega la bola provisional en Foursome	29-1/3	 Modificación de la penalidad por embocar un putt corto con un palo cuyas características de juego han cambiado 	
Foursome jugador que falla la bola: Jugador que falla accidentalmente la bola al jugar el golpe	29-1/6	pero no en el curso normal del juego Cara del palo:	4-3/4
 Jugador que falla intencionadamente la bola para que su compañero juegue sobre el agua 	29-1/7	 Aplicación de saliva a la cara de un palo Aplicación de tiza a la cara del palo Bola que cae sobre la cara del palo 	4-2/4 4-2/3
En Foursome los compañeros de bando sacan en el mismo lugar de salida	29-1/9	después de un golpe y queda adherida al mismo por el barro - Bola que golpea una tubería y de rebote es	14-4/1
Los compañeros a quienes no correspondía salen del lugar de salida en un Foursome Match Play	29-2/1	desviada por la cara del palo - Bola que queda adherida a la cara del palo después de un golpe	14-4/2 1-4/2
Orden de juego en Foursome por golpes (Stroke Play) cuando se juega bola equivocada	29-1/8	 Especificaciones de estrías y perforaciones en vigor desde el 1 de Enero de 2010 	
Orden de juego si el jugador mueve accidentalmente la bola después de preparar el		incluyendo Condición de la Competición Cuándo se considera añadido un palo	4-1/1 4-4a/1
golpe	29-1/5	Condición de la competición requiriendo el uso	
Un bando sale en tres hoyos en orden incorrecto y entonces se hace la reclamación	29-2/2	de: - Condiciones de la competición requieren el uso de driver de conformidad con la	
PALOS Ver también APOYAR EL PALO; EMPUÑADURA Y EMPUÑAR; ESTATUS DE OBJETOS; GOLPE		lista de drivers permitidos - Especificaciones de estrías y perforaciones en vigor desde el 1 de Enero de 2010 incluyendo Condición de la Competición	Ap. I-C-1ª 4-1/1
Apoyar el palo: - Bola que se mueve cuando se apoya el palo en hierba inmediatamente detrás de		Diagrama ilustrativo de un jugador incapaz de determinar el punto más cercano de alivio	24-2b/3.7
la bola - Cuando se considera que el palo toca el suelo cubierto de hierba en un obstáculo	18-2b/5	Ejemplos de decisiones en Juego por Hoyos (Match Play) cuatro- bolas simultáneos con juego por hoyo (Match Play) individuales.	30-3/1
de agua Apoyar el palo en obstáculo mientras se espera para jugar	13-4/8	El jugador sostiene el palo con la mano izquierda y mueve la bola golpeando con la otra mano la varilla	14-1/6
Bola desviada o detenida por los palos de diferente bando pero llevados en la misma bolsa	19-2/5	El jugador vuelve al lugar de salida para recoger un palo olvidado	6-7/1
Bola movida por el jugador al caérsele el putter cuando se acerca a la bola para levantarla	20-1/14	Empuñadura (Grip): - Cambio de palos debido a empuñaduras	4.2/5
Caddie que contrata a un muchacho para que lleve todos los palos del jugador excepto el putter	6-4/4	 mojadas Mantener una bola en la mano contra la empuñadura al patear Miembros artificiales 	4-3/5 14-3/6 14-3/15
Cambiar las características de juego de los palos:		Ensamblar componentes de palos durante la vuelta estipulada	4-4a/15
 Cinta de plomo aplicada a la cabeza del palo o a la varilla antes de comenzar una 		Esparadrapo	14-3/8
vueltaCinta de plomo aplicada a la cabeza del palo o a la varilla durante una vuelta	4-1/4 4-2/0.5	Estatus de:	

 Consideración de la persona que 		 Jugadores que dejan de aplicar una 	
transporta los palos del jugador en un		penalidad a sabiendas	1-3/4
carro motorizado o en carrito (Trolley)	6-4/2.5	- Competidor usa inadvertidamente y lleva	
- Ensamblar componentes de palos durante		posteriormente el palo del compañero-	
la vuelta estipulada	4-4a/15	competidor	4-4a/5
- Estado de los palos adicionales llevados		- Palo en exceso colocado en la bolsa del	•
para el jugador y de la persona que los		jugador	4-4a/6
lleva	4-4a/16	- Palo en exceso declarado fuera de juego	W. 1890 and
- Estatus de un "Chipper"	4-1/3	antes de la vuelta y situados en el suelo	
278. 25 0470		del coche de golf	4-4c/2
Exceso de palos:	212172	- Se descubre el exceso de palos antes de	
 Jugador lleva trozos de un palo roto 	4-4a/14	que el jugador juegue del lugar de salida	
 Palo de un jugador puesto en la bolsa de 		del segundo hoyo pero después de haber	
otro jugador, por error, durante la		jugado su contrario o compañero	
suspensión del juego	4-4a/5.5	competidor	4-4a/11
 Palo en exceso colocado en la bolsa del 		- Tomar prestado el putter del compañero	4-4b/1
jugador	4-4a/6		,
 Palo en exceso declarado fuera de juego 		Jugador que limpia la cabeza del palo en un	
antes de la vuelta y situados en el suelo		obstáculo de agua estando su bola en el	
del coche de golf	4-4c/1	obstáculo	13-4/40
 Recoger un palo perdido por otro jugador 	4-4a/8	Jugador que patea con una mano y mantiene su	
 Se descubre el exceso de palos antes de 		equilibrio con otro palo sostenido en la otra	14-3/9
que el jugador juegue del lugar de salida		equilibrio con otro palo sostenido en la otra	14-3/3
del segundo hoyo pero después de haber		Jugador que usa un bastón o un palo para entrar	
jugado su contrario o compañero		o salir de un obstáculo cuando su bola reposa en	
competidor	4-4a/11	el obstáculo	13-4/3.5
 Si el jugador puede usar un palo que lleva 		luna dan matina da dumanta uma umalta i	
en exceso para sustituir un palo dañado en		Jugador retirado durante una vuelta:	
el desarrollo normal del Juego	4-4c/2	- Competidor que abandona durante una	
Golpear la bola con movimiento tipo billar	14-1/2	vuelta y lleva los palos de otro competidor	C 4/
Golpean la bola con movimiento tipo billar	14-1/2	por el resto de la vuelta	6-4/9
Indicar alineamiento o distancia:		 Ejemplos de decisiones cuando se juega simultáneamente Cuatro Bolas Juego por 	
 El jugador pone en línea el palo de su 		= ·	
compañero antes de que éste ejecute el		Golpes (Stroke Play) y competición	24/
golpe	14-2/1	individual	31/1
- Jugador que coloca una marca para indicar		Jugar un golpe con la parte de atrás de la cabeza	
la distancia en un golpe corto	8-2a/3	del palo	14-1/1
- Palo colocado en el suelo para la		•	
alineación de los pies	8-2a/1	Llevar los palos de compañeros en una bolsa	4-4a/4
Information de la comba de 4.4 colors		Marcar la posición del agujero con un palo	17-3/6
Infracción de la regla de 14 palos:			_, ,,
- Aclaración sobre las penalidades en Match	4.4.10	Medir usando un palo:	
Play	4-4a/9	 Medir palos de distancia 	20-2b/2
- Competidor que extravía su putter toma		 Palo usado para medir 	20/3
prestado el del compañero competidor	4-4a/12	 Pedir prestado un palo para medir 	20/2
- Ejemplos de decisiones cuando se juega		Miembros artificiales	14-3/15
simultáneamente Cuatro Bolas Juego por		Wile Hibi Os al tiliciales	14-5/1.
Golpes (Stroke Play) y competición		Objeto colocado al lado o detrás de la bola para	
individual.	31/1	indicar la línea	8-2a/2
 Ejemplos de decisiones en Juego por 		0. 11	
Hoyos (Match Play) Cuatro Bolas		Otro caddie o un amigo lleva los palos del	
simultáneos con juego por hoyo (Match		jugador mientras su caddie vuelve al lugar de	CAIAI
Play) individuales	30-3/1	salida con el guante del jugador	6-4/4.5
 Estatus de los palos adicionales llevados 		Palo dañado; cuando está permitida su	
para el jugador y de la persona que los		sustitución:	
lleva	4-4a/16	- Jugador que comienza con 13 palos rompe	
 Infracción de la Regla de 14 palos 		su putter por enfado y lo sustituye	4-3/8
descubierta después de la conclusión del		- Material en el interior de la cabeza de una	
partido pero antes de que el resultado		madera metálica separado de la parte de	
haya sido anunciado oficialmente	2-5/5.5	fuera	4-1/2
- Infracción de la Regla de 14 palos en Juego		- Palo dañado en el curso normal del juego	-/-
por Golpes (Stroke Play) descubierta en el		se rompe en pedazos al repararlo	4-3/3
hoyo 8; donde se aplica la penalidad	4-4a/10		

- Palo queda inservible para el juego por		- Palo usado para determinar el punto más	
causa ajena o por el bando del contrario	4-3/9.5	cercano de alivio no se usa para el golpe	
 Palo roto al ser usado como bastón 	4-3/7	siguiente	24-2b/4
- Palo roto debido al hábito de golpear la		Rotura del palo durante el swing:	
cabeza del palo contra el suelo	4-3/9	- Cabeza del palo separada de la varilla en la	
 Sustitución de un palo roto en el campo de prácticas durante una suspensión del 		bajada	14/3
juego	4-3/11	 El palo se rompe en la bajada; se termina 	
	4 3/11	el swing pero se falla la bola; la cabeza del	10000
Palo detenido en la bajada por causa distinta a		palo cae y mueve la bola	14/5
la voluntad del jugador	14/1	- Palo que se rompe en la bajada; se detiene	
Palo no conforme:		el swing justo antes de llegar a la bola; la	14/4
- Ejemplos de decisiones en Juego por		cabeza del palo cae y mueve la bola - Palo que se rompe en la subida; swing	14/4
Hoyos (Match Play) cuatro- bolas		terminado	14/2
simultáneos con juego por hoyo (Match			14/2
Play) individuales.	30-3/1	Significado de:	
- Error del Comité y resultado en el Juego		- Significado de "Reparar"	4-3/2
por Golpes (Stroke Play)	34-3/1.5	- Significado de daños producidos en el	4.2/4
- Material aplicado a la cabeza del palo para	4.1/5	"Curso Normal del Juego"	4-3/1
reducir el brillo o para protección	4-1/5	Sustituir palos; cuando está permitido:	
Palo usado como plomada	14-3/12	 Cambio de palos debido a empuñaduras 	
Palos de entrenamiento:		mojadas	4-3/5
- Llevar un palo de entrenamiento		 Cambio de palos entre vueltas en un 	
recargado de peso	4-4a/7	match a 36 hoyos (Juego por Hoyos)	4-4a/2
- Uso de dispositivos de estiramiento	14-3/10.5	- Sustitución de un palo para un desempate	
- Uso de instrumento de entrenamiento	,	en Juego por Golpes (Stroke Play)	4-3/12
durante una vuelta	14-3/10	- Sustitución de un Palo perdido durante	4 2/10
Datass and all sutrems arrivate del mutter	14.1/2	una Vuelta - Sustitución de un palo roto en el campo de	4-3/10
Patear con el extremo opuesto del putter	14-1/3	prácticas durante una suspensión del	
Pedir prestado palos:		juego	4-3/11
 Competidor que extravía su putter toma 		, -	
prestado el del compañero competidor	4-4a/12	Tocar agua accidental en el bunker con un palo	13-4/7
- Jugador practica con un palo de otro		Utilizar más de un palo para efectuar un golpe	14-1/7
jugador	4-4a/13		
 Pedir prestado un palo para medir Tomar prestado el putter del compañero 	20/2 4-4b/1	PARAGUAS, SOMBRILLA	
- Tomar prestado el putter del companero	4-40/1		
Punto más cercano de alivio:		Mientras juega el golpe el jugador mantiene un	442/2
 Bola dropada de obstrucción inamovible 		paraguas sobre su cabeza	14-2/2
rueda más cerca de la obstrucción que el		Portador de paraguas empleado además del	
punto más cercano de alivio; cuándo es		caddie	6-4/5
obligatorio volver a dropar si el jugador			
cambia de palo y ya no interfiere la obstrucción	20.20/0.7	PARTE INTEGRANTE DEL CAMPO	
- Determinando el "Punto más Cercano de	20-2c/0.7	Ver también MARCAR Y DEFINIR EL CAMPO; N	MUROS:
Alivio"	24-2b/1	OBSTRUCCIONES; PUERTA, VENTANA; VALLA	,
- Diagramas ilustrativos del "Punto de Alivio	24-20/1		
más Cercano"	25-1b/2	Apoyar el palo sobre un puente en un obstáculo	
- Jugador determina el punto más cercano	20 20,2	de agua	13-4/30
de alivio pero es físicamente incapaz de		Comité:	
ejecutar el golpe que intenta	24-2b/3	 Al aliviarse de una obstrucción inamovible 	
- Jugador no sigue el procedimiento		incidentalmente se alivia de una valla de	
recomendado al determinar el punto más		límites	24-2b/6
cercano de alivio	24-2b/2	 Obstrucciones; carreteras y caminos 	Ap. I-A-5c
- Jugador que se alivia de un terreno en		- Obstrucciones; general	Ap. I-A-5a
reparación; si es necesario volver a dropar		- Tubería al descubierto próxima y paralela	
si la condición interfiere para un golpe con		a valla de límites causa problemas;	22.2.40
un palo que no sea el que ha utilizado para		procedimiento sugerido	33-2a/1
determinar el "Punto Más Cercano de Alivio"	20.26/0.9	Dudando si una carretera es una obstrucción o	
AIIVIU	20-2c/0.8	parte integrante del campo:	

- Competidor juega segunda bola sin		Regla Local:	
anunciar su intención de invocar la Regla		- Regla local obligando a aliviarse bajo	
3-3 y que no informa al Comité de los		penalidad de una plantación de árboles	
hechos	3-3/6.5	jóvenes	33-8/29
 ¿Cuenta el resultado con la segunda bola 		 Regla local para green provisional suprime 	5024000000
si la bola se dropa en lugar equivocado y		el requisito de embocar	33-8/
se juega?	3-3/5	 Regla local permitiendo dropar en el lado 	
Estatus de:		del green de un obstáculo de agua cuando	
- Consideración de los alcorques	33-2a/10.5	la bola no salva el obstáculo	33-8/2
- Escalones unidos a valla de límites	24/1	 Regla local proporcionando alivio de 	11.1111
	- 7 -	bunker inundado sin penalidad	33-8/27
lugador y contrario acuerdan sobre procedimiento incorrecto; si puede hacerse una		 Regla local suprimiendo la penalidad por golpear con la bola a bandera no atendida 	33-8/11
reclamación valida después del procedimiento	2-5/8.5	Si el Comité debería imponer penalidad:	
seguido	2-5/6.5	 Aplicación de la penalidad de 	
Mejorar la Línea de Juego por quitar una piedra		descalificación en una competición en la	
de un muro	13-2/32	cual no todos los resultados son usados	
/		para determinar el ganador	33/8
Ventana del club abierta y bola jugada a través	24.25/14	 Competidor busca ayuda del compañero- 	
de la ventana	24-2b/14	competidor para evitar penalidad	33-7/7
		 Competidor correctamente advertido por 	
PENALIDADES IMPUESTAS, MODIFICADA	S O	su compañero competidor de que había	
DEJADAS DE APLICAR POR EL COMITÉ		incurrido en una penalidad, no está de	
Ver también CIERRE DE LA COMPETICIÓN; CO	MITÉ;	acuerdo con su compañero competidor y	
PENALIDADES MÚLTIPLES (SITUACIONES)		deja de incluir la penalidad en su	
		resultado; el Comité se entera del	
Autoridad para suprimir o modificar una		incidente después de cerrar la competición	34-1b/1.5
penalidad de descalificación	33-7/1	 Competidor que repetidamente repone la 	
Barra de salida movida por el jugador	11-2/2	bola más cerca del agujero	33-7/6
		- Información incorrecta sobre Reglas	9/1
Condiciones de la Competición:		- Jugador amparándose en que hay peligro	
- Condición que exige el uso de una bola		de rayos se niega a la orden del Comité de	C 01 /
que esté en la lista de bolas homologadas;	5 4 /D	reanudar el juego	6-8b/5
penalidad por infracción	5-1/2	- Jugador juega fuera de turno en el Juego	
- Condición que requiere la inmediata		por Hoyos después de suspendido el juego	
interrupción del juego; directrices para		por el Comité y después de que el	6 0h/2 1
suprimir o modificar penalidad de		contrario interrumpe el juego	6-8b/3.5
descalificación por no interrumpir	C 01- /7	 Jugador que juega a distinto sitio del agujero para ayudar al compañero 	30-3f/6
inmediatamente el juego - Infracción de la Condición Antidopaje	6-8b/7	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	27/13
		Negativa a identificar la bola Ne corregir conscientamente el error del	2//13
descubierta después de cerrarse la competición	24.16/0	 No corregir conscientemente el error del contrario sobre la situación del partido; 	
competition	34-1b/9	•	
Error del Comité:		qué es lo que constituye información equivocada	9-2/12
- Competidor informado erróneamente de		equivocada	3-2/12
que cancele el golpe	34-3/1.3	Si el Comité puede no aplicar o modificar una	
 Corrección de decisión incorrecta 	34-3/1	penalidad:	
- Descalificación aplicada erróneamente al		 Competidor desconocedor de una 	
ganador de una competición; el error es		penalidad, entrega un resultado	
descubierto después de que otros dos		equivocado; si está justificado el anular o	
competidores desempataron para el		modificar la penalidad	33-7/4.5
primer puesto	34-1b/5	 Competidor que no firma la tarjeta debido 	
lavaria da salida.		a falta de tiempo concedido por el Comité	33-7/3
Horario de salida:		 Competidor que practica en el campo de la 	
- Circunstancias que justifican suprimir la		competición después de una vuelta	
penalidad de descalificación por la Regla 6- 3a	6.25/1 E	clasificatoria y posteriormente ha de jugar	
	6-3a/1.5	un desempate el mismo día	7-1b/3
 Horario de salida; todos los competidores deben estar presentes 	6-3a/2	 El Juego es suspendido por el Comité; 	
- Jugadores que comienzan antes de tiempo	6-3a/2 6-3a/5	competidor que no reanuda el juego en el	
		momento ordenado por el Comité	6-8b/6
- Significado de "Horario de Salida"	6-32/7 5		
- Significado de "Horario de Salida"	6-3a/2.5	 Juego de bola equivocada sin rectificación tras consulta a un árbitro 	33-7/5

- Los jugadores se ponen de acuerdo para		- Bola que se mueve antes de preparar el	
salir fuera de turno para ahorrar tiempo	10-1a/3	golpe y es detenida accidentalmente por el	
- Modificación de la penalidad por embocar		palo del jugador; el jugador quita el palo y	
un putt corto con un palo cuyas		la bola rueda	19-2/1.5
características de juego han cambiado		 Bola que se mueve después de preparar el 	
pero no en el curso normal del juego	4-3/4	golpe y es detenida por el palo del jugador	18-2b/12
 Modificación de penalidad por entregar 		Bola jugada:	
tarjeta con resultado erróneo	33-7/4	Bola jugada de acuerdo con Regla de bola	
- Modificación de penalidad por no terminar		perdida en terreno en reparación después	
un hoyo en Juego por Golpes (Stroke Play)	22.7/2	de jugar otra bola bajo golpe y distancia	15/8
(Juego por Golpes)	33-7/2	- Bola jugada desde terreno en reparación	
 Suprimir una penalidad por practicar en el campo 	7-1b/2	abandonada y alivio obtenido bajo la Regla	
- Un golpe de práctica jugado en el campo	7-10/2	de terreno en reparación	18-2a/8.5
antes de una vuelta de competición por		 Jugar dos bolas equivocadas diferentes 	
golpes	7-1b/1	entre golpes con una bola en juego	15-3b/2
- Usar una bola no conforme a las	, 10, 1	Bola levantada:	
especificaciones	5-1/1	- Bola cambiada durante el juego de un	
		hoyo para facilitar la identificación	15/6.5
Significado de "Seria Infracción de Etiqueta"	33-7/8	- Bola dropada levantada y vuelta a dropar	20,0.0
		cuando debería haberse jugado como	
PENALIDADES MÚLTIPLES (SITUACIONES)		reposaba, la bola levantada de nuevo y	
Aplicar principios generales para múltiples		colocada	18-2a/10
infracciones a las Reglas:		- Bola levantada y lanzada a un estanque	
- Jugador advertido de la infracción de una		por enfado	18-2a/13.5
Regla; el jugador infringe la misma Regla		 Caddie que por propia iniciativa levanta la 	
antes del golpe	1-4/13	bola para identificación	18-2a/14
- Jugador infringe dos Reglas con	- ,	 Posición de la bola levantada para 	
penalidades diferentes; se aplica la		identificación no marcada; la intención de	
penalidad más severa	1-4/15	levantarla no fue anunciada y la bola se	
- Jugador infringe la misma Regla antes y		limpió más de lo necesario para su	
después del golpe	1-4/14	identificación	21/4
 Jugador infringe Reglas más de una vez; Si 		Bunker u obstáculo de Agua:	
se deberían aplicar penalidades múltiples	1-4/12	- Agua accidental confundida con obstáculo	
- Jugar dos bolas equivocadas diferentes		de agua; se juega bola sustituta aplicando	
entre golpes con una bola en juego	15-3b/2	la regla de obstáculo de agua	25-1b/13
Bola de un competidor jugada por su		 Apoyar el palo, mover impedimentos 	
compañero-competidor; competidor sustituye		sueltos y mejorar el área del swing que se	
otra bola en lugar equivocado, la juega y		desea efectuar en un obstáculo	13-4/28
después la abandona y termina con la bola		- Bola en obstáculo se mueve cuando se	
original desde el lugar correcto	20-7c/4	quita impedimento suelto	13-4/15
Bola desviada o detenida:		- Jugador advertido de la infracción de una	
- Bola detenida por el pie del jugador se		Regla; el jugador infringe la misma Regla	1 4/12
mueve cuando quita el pie	19-2/1	antes del golpe	1-4/13
- La bola del competidor golpea a su bolsa y	13-2/1	 Significado de "probar las condiciones del obstáculo" en la regla 13-4a 	13-4/0.5
después a su caddie	19-2/7	- Tocar el suelo en un obstáculo en varios	13-4/0.5
- La bola del jugador golpea a su caddie que	13 2//	swings de práctica	13-4/3
está fuera de límites y queda fuera de		swings de practica	13-4/3
límites	19-2/4	Estatus de los palos adicionales llevados para el	
- La bola del jugador golpea a su caddie y	•	jugador y de la persona que los lleva	4-4a/16
queda en reposo fuera de límites	19-2/2	Infracción a la Regla de 14 palos en dos o más	
Pola dropada do forma incorrecta y en lugar		hoyos:	
Bola dropada de forma incorrecta y en lugar equivocado	20-2a/3	- Aclaración sobre las penalidades en Match	
equivocado	20-2a/3	Play	4-4a/9
Bola en reposo movida:		- Infracción de la Regla de 14 palos en Juego	
- Bola en obstáculo se mueve cuando se		por Golpes (Stroke Play) descubierta en el	
quita impedimento suelto	13-4/15	hoyo 8; donde se aplica la penalidad	4-4a/10
- Bola movida accidentalmente y el lie de			
bola original es alterado; el jugador coloca		Jugador infringe Reglas más de una vez; Si se deberían aplicar penalidades múltiples	1-4/12
la bola en lugar equivocado y juega	18-2a/21.3	debenan apiicai penandades munipies	1-4/12

lor que juega fuera de barras en Foursome		PIQUE DE BOLA	
olpes (Stroke Play); el compañero vuelve a el golpe	29-1/2	Ver también BOLA EMPOTRADA; MARCA DE E	OLA
er gorpe	23 1/2	Bola:	
RO		 Bola que salta de su pique y vuelve a él Cuando una bola está empotrada en el 	25-2/
desviada o detenida por un perro en el n:		terreno - Levantar la bola para determinar la	25-2/
Bola que se había jugado desde fuera del		aplicación de una regla	20-1/0
green desviada o cogida por un perro en el	10 1/6	Cuando una bola está empotrada en el terreno	25-2/0
green En el green un perro coge o desvía la bola	19-1/6	El lie de la bola o la línea de juego afectados por	
jugada desde el mismo green	19-1/7	un pique hecho por la bola del compañero, el contrario o el compañero-competidor	13-2/
RAS, ROCAS Y GRAVA		Pique de bola lleno de agua accidental	25/
ambién ESTATUS DE OBJETOS; IMPEDIM	1ENTOS		23/
TOS; MUROS		Reparar:	
fuera del bunker; piedra en éste en la línea		 Espacio de swing a efectuar mejorado al reparar pique de bola hecho en el golpe 	
ego aplastada o quitada	13-2/31	anterior	13-2/2
movida por una piedra desalojada por:		- Pique de bola reparada en zona de dropaje	,
Bola movida por piedra desalojada por el		antes de dropar	13-2/1
golpe del compañero o del contrario	18-1/8	- Significado de "mejorar" en la Regla 13-2	13-2/0.
Impedimento suelto desplazado por el swing de prácticas del jugador mueve la		PLAYA	
bola	18-2a/20.5	Considerar al mar y la playa como recorrido	33-2a/
no o carretera con superficie artificial	24/9		
petidor correctamente advertido por su		PLAY-OFF Y EMPATES	
añero competidor de que había incurrido		Match Play (Juego por Hoyos):	
a penalidad, no está de acuerdo con su		 El verdadero ganador del partido no 	
añero competidor y deja de incluir la		reclama y acepta jugar hoyos extra	2-5/
idad en su resultado; el Comité se entera cidente después de cerrar la competición	34-1b/1.5	- Los jugadores creen erróneamente que el	
		partido está empatado al terminar el hoyo 18 y juegan hoyos extra sin que se haga	
r hierba al quitar un impedimento suelto	13-2/13	reclamación	2-5/
ador se prepara una colocación pero		- Los jugadores deciden la forma de	2 3/
ge el error antes de ejecutar un golpe	13-3/5	desempatar al no hacerlo el Comité	33-6/
us de:		Stroke Play (Juego por Golpes):	
Grava utilizada para superficie de camino	23/14	 Competición por golpes a 36 hoyos a jugar 	
	24/6		
_	24/6		
un bunker	24/7		7-1b/
	- 4	•	, 10,
	12 2/22	da información equivocada	9-3/
muro	13-2/32	- Competidor que practica en el campo de la	
a grande que sólo puede moverse con gran		competición después de una vuelta	
rzo	23-1/2		7.45/
as en bunker	Ap. I-B-5		7-1b/ 3/
amente empotradas:			3/
		(Stroke Play)	33-6/
sueltos"	23/2	- El compañero-competidor levanta la bola	•
Tocar una piedra sólidamente empotrada		del competidor concediéndole el siguiente	
en un obstáculo con el palo en la subida		golpe en un desempate en Juego por	
del palo	13-4/6		18-4/
eando raíces o rocas cerca de la bola	13-2/27		33-3/
rar la Línea de Juego por quitar una piedra muro a grande que sólo puede moverse con gran rzo as en bunker amente empotradas: Significado de "sólidamente empotrado" en la definición de "impedimentos sueltos" Tocar una piedra sólidamente empotrada en un obstáculo con el palo en la subida del palo	23/2	 Competidor que practica en el campo de la competición después de una vuelta clasificatoria y posteriormente ha de jugar un desempate el mismo día Descalificación en un desempate Determinación del ganador y los puestos en un desempate en Juego por Golpes (Stroke Play) El compañero-competidor levanta la bola del competidor concediéndole el siguiente 	

HINDON	TILLIVIIO (GF		
	- El jugador, después de haber levantado su		- Sustitución de un palo para un desempate
	bola, dropa una bola donde está la de su	4-3/12	en Juego por Golpes (Stroke Play)
30-3f/7	compañero y juega un golpe de práctica		 Tarjetas de resultados para desempates "a
	 Explicación de "Golpes Jugados al 	33-5/1	muerte súbita"
7-2/1.7	Continuar el Juego de un Hoyo"		
	 Golpear Una Bola de plástico antes de 		POSTE DE DIRECCIÓN
7-2/4	Jugar su Bola en Juego		Ver también ESTATUS DE OBJETOS
	 Golpear una bola de prácticas para 		
7-2/5	devolverla al campo de prácticas	19-1/1	Bola desviada por un poste indicador
	 Jugador descalificado para el siguiente 		
30-3f/8	hoyo, lo juega		PRÁCTICA
	 Jugador en una competición Cuatro Bolas 		Ver también SWING DE PRÁCTICAS
	practica el putt en el green del último		Ver turnoler SWITTE DE L'INTERIORS
	hoyo jugado después de que su		Antes o Entre Vueltas:
	compañero haya jugado desde el siguiente		 Competición por golpes (Stroke Play) a 54
30-3f/12	lugar de salida		hoyos en días consecutivos; la segunda
	 Jugador encuentra una bola y la golpea 		vuelta se cancela y un competidor practica
7-2/5.5	hacia el jugador que la perdió	7-1b/6	en el campo después de la cancelación
	- Jugador practica con un palo de otro		 Competición por golpes a 36 hoyos a jugar
4-4a/13	jugador		en dos campos; jugador que al terminar la
	- Jugador que en un Foursome por hoyos		primera vuelta, practica en ese campo y
	(Match Play) practica el putt en el green		posteriormente ha de jugar un desempate
	del hoyo anterior después de que su	7-1b/4	en ese campo
	compañero haya salido del siguiente lugar		- Competidor practica el putt en el green del
29/3	de salida		hoyo 18 inmediatamente después de
•	- Jugador que golpea por enfado una bola		acabar la primera vuelta de una
1-4/4	del grupo que le sigue		competición por golpes (Stroke Play) que
_ ,	- Patear en la calle mientras se espera para	7-2/8	se juega en días sucesivos
7-2/2	jugar a green	•	- Competidor practica el putt en el tercer
Ap. I-C-6b	- Práctica entre hoyos (Nota 2 a la Regla 7)		green después de terminar el hoyo
	- Sujetar una bola en la mano contra la		durante la primera vuelta de una
	empuñadura para swings de prácticas o		competición por golpes (Stroke Play) a 36
14-3/6.5	para golpes de prácticas	7-1b/7	hoyos
2.0,0.0	- Sustitución de un palo roto en el campo de		- Competidor que practica en el campo de la
	prácticas durante una suspensión del		competición después de una vuelta
4-3/11	juego		clasificatoria y posteriormente ha de jugar
4 0/ 11	 Un competidor practica el putt en el tercer 	7-1b/3	un desempate el mismo día
	green en un campo de 9 hoyos durante	. 20,0	- El caddie de un competidor practica o
	una competición por golpes (Stroke Play) a		prueba la superficie de los greenes antes
7-2/9	18 hoyos	7-1b/5	de una vuelta por golpes (Stroke Play)
1-2/3	10 110 100	, 10,5	- Jugador que escucha música o una
	Juego suspendido por el Comité; jugador desea	14-3/17	retransmisión durante la vuelta
7-2/12	practicar tras la reanudación	14 3/17	- Partido interrumpido por acuerdo en el
	Doubido intorrumenido nos ocuardo en el lugas de		lugar de salida del hoyo 13 y no puede
	Partido interrumpido por acuerdo en el lugar de		reanudarse hasta el día siguiente; si los
	salida del hoyo 13 y no puede reanudarse hasta		jugadores pueden jugar los doce primeros
	el día siguiente; si los jugadores pueden jugar	7-2/11	hoyos antes de reanudar el partido
7.0/44	los doce primeros hoyos antes de reanudar el	7-2/11	- Un golpe de práctica jugado en el campo
7-2/11	partido		antes de una vuelta de competición por
	Suprimir una penalidad por practicar en el	7 16/1	
7-1b/2	campo	7-1b/1	golpes
/-			Durante la Vuelta:
7-2/7	Un swing de práctica desaloja bola abandonada		 Continuar el juego de un hoyo en el Juego
			por Hoyos (Match Play) después de
	PREMIO (GANADOR)	7-2/1.5	decidido el resultado del hoyo
	Dahida a un amer del Cerretté		- Cuándo está permitido practicar entre
	Debido a un error del Comité:	7-2/1	hoyos
	- Competidor que gana una prueba con un	-	- El jugador efectúa un putt de práctica
	hándicap incorrecto debido a error del		después de que él y su compañero han
	Comité; error descubierto varios días		terminado el hoyo pero antes de que lo
E 2h/2	después	30/6	hagan sus contrarios
6-2b/3		•	
34-1b/6	 Debido a error, el Comité no anota el resultado del ganador 		 El jugador practica el putt fuera del green

A. C. Harde, M. et al. (1991) A Complete Cont., (1991)			
 Descalificación aplicada erróneamente al ganador de una competición; el error es 		 bola que se mueve después de preparar el golpe y va a parar fuera de limites 	18-2b/9
descubierto después de que otros dos competidores desempataron para el primer puesto	34-1b/5	 Bola que se mueve después de que el jugador haya preparado el golpe y luego se haya retirado 	18-2b/7
 El Comité aplica erróneamente el hándicap por lo que el jugador no recibe premio 	33-5/2	 Bola se mueve en el agua de un obstáculo de agua después de colocarse 	14-6/1
Jugador descalificado:	55 5/2	Colocar la cabeza del palo delante de la bola en la preparación del golpe	18-2b/5.5
 Competidor descalificado para la competición hándicap reclama el premio 		 competidor invoca la Regla 3-3; segunda bola jugada primero 	3-3/14
scratch - Si un jugador descalificado en Match Play	33-1/13	 después de preparado el golpe en el green, la bola se mueve al quitar un 	
(Juego por Hoyos) tiene derecho a un premio que ha ganado antes de la	22/7	impedimento suelto - El jugador prepara el golpe, se retira,	23-1/12
descalificación	33/7	levanta la bola y la repone; entonces la bola se mueve	18-2b/8
PREPARAR EL GOLPE		 la bola cae en el agujero después de preparar el golpe 	18-2b/10
Apoyar el palo: - Apoyar el palo fuera del obstáculo de agua			,
para jugar un golpe dentro del obstáculo de agua	13-4/29	Bola original fuera de límites; bola jugada bajo procedimiento de golpe y distancia se cae del tee al preparar el golpe	11-3/3
- Bola que se mueve cuando se apoya el	15 1,25		
palo en hierba inmediatamente detrás de la bola	18-2b/5	Bola que oscila en la preparación del golpe Colocación en bunker:	18/2
 Colocar la cabeza del palo delante de la bola en la preparación del golpe 	18-2b/5.5	- Colocación en bunker efectuada sin palo	13-4/24
Cuando se considera que el palo toca el suelo cubierto de hierba en un obstáculo	10 25/3.3	 Significado de "probar las condiciones del obstáculo" en la regla 13-4a 	13-4/0.5
de agua - Jugador aplasta arena detrás de la bola al	13-4/8	Cuándo se ha preparado el golpe: - Bola se mueve en el agua de un obstáculo	
apoyar el palo	13-2/12	de agua después de colocarse - Cuándo ha preparado el golpe el jugador	14-6/1
Bola dropada incorrectamente se mueve al preparar el golpe: el jugador levanta después su		que patea "a lo amazona"	18-2b/5.7
bola y la dropa correctamente	20-2a/4	 Cuando se ha preparado el golpe en un obstáculo 	18-2b/2
Bola movida antes de preparar el golpe: - Bola que se mueve después de la		Golpe que falla la bola; luego la bola es	11-2/1
colocación pero antes de preparar el golpe	18-2b/1	accidentalmente golpeada y cae del tee	11-3/1
 Bola que se mueve después de que el jugador apoya el palo en el suelo a una 		Orden de juego si el jugador mueve accidentalmente la bola después de preparar el	20.4/5
corta distancia detrás de la bola, pero antes de apoyar el palo en el suelo		golpe	29-1/5
inmediatamente detrás de la bola - Bola que se mueve después de que el	18-2b/4	Tocar agua accidental en el bunker con un palo	13-4/7
jugador se ha colocando en bunker	18-2b/3	PROBAR LAS CONDICIONES (TEST OR TE	STING)
 bola repuesta y en reposo es movida depuse por el viento 	18-1/12	En bunker u obstáculo de agua: - Alisar irregularidades en bunker después	
Bola movida después de preparar el golpe: - bola en el rough que se mueve hacia abajo		de jugar el golpe pero antes de sacar la bola	13-4/36
después de preparar el golpe y la bola no		 Apoyar el palo sobre un puente en un obstáculo de agua 	13-2/30
permanece quieta al reponerla - bola equivocada jugada al creer que es	20-3d/3	- Bola jugada desde el bunker va fuera de	13-2/30
bola provisional o segunda bola jugada	15/7	límites o se pierde; el jugador prueba las condiciones del bunker o alisa pisadas	
 Bola movida por otra causa después de preparar el golpe 	18-2b/11	antes de dropar otra bola	13-4/37
- Bola que se mueve cuando se apoya el	,	- Colocación en bunker efectuada sin palo	13-4/24
palo en hierba inmediatamente detrás de	40.51.7-	 Colocarse firmemente en bunker a distancia de la bola para simular el 	
la bola - Bola que se mueve después de preparar el	18-2b/5	próximo golpe	13-4/26
golpe y es detenida por el palo del jugador	18-2b/12		

- Jugador que usa un bastón o un palo para		PUENTE	
entrar o salir de un obstáculo cuando su bola reposa en el obstáculo - Rastrillo arrojado a un bunker antes del	13-4/3.5	Apoyar el palo sobre un puente en un obstáculo de agua	13-4/30
golpe - Significado de "probar las condiciones del	13-4/21	Bola situada en una obstrucción elevada	24-2b/11
obstáculo" en la regla 13-4a - Tocar hierba en un obstáculo con el palo	13-4/0.5	PUERTA, VENTANA	
en swing de práctica En el Green:	13-4/4	Abrir las puertas de un granero para jugar a través del granero	24-2b/15
 Barrer impedimentos sueltos de la línea de putt con la palma de la mano 	16-1a/9	Puerta de edificio en posición de cerrada o abierta	24-2b/15.5
 El caddie de un competidor practica o prueba la superficie de los greenes antes 		Puerta en valla de fuera de límites	27/18
de una vuelta por golpes (Stroke Play) - El caddie raspa la superficie del green pero	7-1b/5	Ventana del club abierta y bola jugada a través	24.21./44
el jugador no obtiene beneficio de ello - El jugador concede a su contrario su	16-1d/6	de la ventana	24-2b/14
próximo golpe y quita la bola golpeándola		PUNTO MÁS CERCANO DE ALIVIO	
a lo largo de su propia línea de putt - El jugador concede el putt a su contrario y	16-1d/2	Ver también MÁXIMO ALIVIO POSIBLE	
hace rodar o golpea la bola hacia él El jugador repone su bola en el punto del que la levantó haciéndola rodar con un	16-1d/1	Agua accidental en el green: - Agua accidental en el green; dónde puede aliviarse el jugador de la intervención si la	
palo	16-1d/3	bola reposa en green y el punto más cercano de alivio está fuera de green	25-1b/10.5
- Frotar la bola contra el green para	46.4.1/5	- Agua accidental en green; punto más	•
limpiarla - Golpear la bola hacia un lado después de	16-1d/5	cercano de alivio está fuera de green	25-1b/10
marcar su posición, en lugar de levantarla	20-1/22	Bola en bunker se mueve más cerca del agujero cuando se quita una obstrucción y la bola no	
 Probar la humedad de la superficie del green detrás de la bola 	16-1d/4	permanecerá en reposo cuando se reponga;	
	10-10/4	todas las demás partes del bunker están más	
Jugador que dropa una bola para determinar dónde puede rodar la bola original si la dropa	20-2a/8	cerca del agujero Determinar el punto más cercano de alivio:	20-3d/2
Significado de "probar las condiciones del		- Bola equidistante de dos puntos que	
obstáculo" en la regla 13-4a	13-4/0.5	cumplen los requisitos de la regla de	a= 41 /4 a
PROBLEMAS FISICOS		terreno en reparación - Determinando el "Punto más Cercano de	25-1b/16
Ver también CONDICIÓN O AYUDA MÉDICA;		Alivio"	24-2b/1
DISPOSITIVOS ARTIFICIALES, EQUIPOS INSÓLI	TOS Y USO	- Diagrama ilustrativo de un jugador incapaz	
DE LOS MISMOS		de determinar el punto más cercano de alivio	24-2b/3.7
Aplazamiento de un partido final por lesión de		- Diagramas ilustrativos del "Punto de Alivio	
un jugador	6-3a/1	más Cercano" - El punto más cercano de alivio de un	25-1b/2
Interrumpir el juego: - Interrupción del juego debido a problema		camino está en agua accidental; el punto	
físico	6-8a/3	más cercano de alivio del agua accidental	
- Interrupción del juego para refrescarse	6-8a/2.5	está en el camino - El punto más cercano de alivio de un	1-4/8
Jugador con la muñeca derecha vendada por		camino está en agua accidental; el punto	
lesión introduce un dedo de la mano izquierda	14.2/7	más cercano de alivio del agua accidental	
en la venda de la mano derecha	14-3/7	está otra vez en el camino; no es factible para el jugador dropar la bola dentro de la	
Miembros artificiales	14-3/15	zona de agua accidental	1-4/8.5
Palo Roto al ser usado como Bastón	4-3/7	 Jugador determina el punto más cercano de alivio pero es físicamente incapaz de 	
Utilización de dispositivos de ayuda para el		ejecutar el golpe que intenta	24-2b/3
swing por razones médicas	14-3/15.5	- Jugador incapaz físicamente de determinar	24.25.72.5
		el "Punto más Cercano de Alivio" - Jugador no sigue el procedimiento	24-2b/3.5
		recomendado al determinar el punto más	
		cercano de alivio	24-2b/2

 Nido de pájaro que interfiere con el golpe Situación peligrosa; serpiente de cascabel o abejas interfieren con el juego 	1-4/9 1-4/10	 Cuándo es necesario volver a dropar si una bola dropada de acuerdo con la Regla 24- 2b rueda más cerca del agujero que el 	
El palo de un jugador golpea una obstrucción inamovible durante el golpe después de tomar alivio	20-2c/6	 punto más cercano de alivio pero no más cerca de donde reposaba originalmente Después de aliviarse de una obstrucción para un golpe hacia green, la obstrucción 	20-2c/1.7
Línea de juego: - Al aliviarse de una obstrucción que interfiere con el swing incidentalmente proporciona alivio de la intervención en la		interfiere con la colocación para un golpe de costado necesario - Jugador que se alivia de un terreno en reparación; si es necesario volver a dropar	24-2b/9.5
línea de juego - Mejorar la línea de juego al aliviarse de condiciones anormales del terreno	24-2b/7 25-1b/3	si la condición interfiere para un golpe con un palo que no sea el que ha utilizado para determinar el "Punto Más Cercano de	
Medir a través de terreno en reparación al obtener alivio	25-1b/15	Alivio" RAÍCES	20-2c/0.8
Palo usado para determinar el punto más cercano de alivio no se usa para el golpe		Ver también ÁRBOL O ARBUSTO	
siguiente	24-2b/4	Cuándo está repuesta una chuleta	13-2/7
Regla local: - Regla local autorizando el alivio en un lado especifico de un camino pavimentado	33-8/19	Estatus de raíces fuera del terreno en reparación de árbol dentro del terreno en reparación	25/10.7
 Regla local permitiendo alivio de surcos que rodean el green 	33-8/24	Jugador que falla la bola y la declara injugable	28/7
 Regla local prohibiendo dropar en antegreen cuando la bola está en green 		Objeto natural que interfiere con el swing movido para determinar si está suelto	13-2/26
equivocado Si está permitido de dos condiciones en una sola	33-8/33	Obstrucción que interfiere pero la bola está injugable por otra causa	24-2b/16
vez: - Bola en agua accidental dentro de terreno en reparación; si el jugador tiene derecho		Penacho de hierba que se alza en línea de putt cepillado para determinar si está suelto	16-1a/11
a aliviarse de ambas condiciones procediendo en una sola vez	25-1b/11.5	Regla local proporcionando alivio de raíces de árbol	33-8/8
 El punto más cercano de alivio de un camino está en agua accidental; el punto más cercano de alivio del agua accidental 		Sondeando raíces o rocas cerca de la bola	13-2/27
está en el camino	1-4/8	RASTRILLO Ver también BUNKER; ESTATUS DE OBJETOS;	LÍNEA DE
 El punto más cercano de alivio de un camino está en agua accidental; el punto más cercano de alivio del agua accidental está otra vez en el camino; no es factible para el jugador dropar la bola dentro de la 		JUEGO; MEJORAR EL REPOSO DE LA BOLA, EL LA COLOCACIÓN, O SWING QUE PRETENDE, C DE JUEGO O PUTT; OBSTRUCCIONES	ÁREA DE
zona de agua accidental	1-4/8.5	Bola en bunker se mueve más cerca del agujero cuando se quita una obstrucción y la bola no	
Si se debe volver a dropar: - Bola dropada de obstrucción inamovible rueda más cerca de la obstrucción que el		permanecerá en reposo cuando se reponga; todas las demás partes del bunker están más cerca del agujero	20-3d/2
punto más cercano de alivio; cuándo es obligatorio volver a dropar si el jugador cambia de palo y ya no interfiere la		Bola detenida o desviada por rastrillo sostenido por el caddie del jugador	19-2/10
obstrucción	20-2c/0.7	Empeorar y después restaurar la Línea de Juego	13-2/29
 Bola dropada desde terreno en reparación rueda hasta una posición en la que el área de terreno en reparación interfiere con la 		Dónde deben colocarse los rastrillos, dentro o fuera de los bunkers	Misc./2
colocación; cuándo hay que volver a dropar	20-2c/0.5	Rastrillo arrojado a un bunker antes del golpe	13-4/21
 Bola dropada que rueda fuera del área prescrita para dropar 	20-2c/0.5 20-2c/1	Significado de "probar las condiciones del obstáculo" en la regla 13-4a	13-4/0.5
 Bola que ha de ser dropada en bunker se dropa fuera y rueda dentro 	25-1b/7		

RAYOS Ver también CONDICIONES METEOROLÓGICAS; INTERRUPCIÓN Y REANUDACIÓN DEL JUEGO; SITUACIONES PELIGROSAS		 Resultado entregado sin anotar una penalidad Resultado equivocado en la vuelta de clasificación descubierto durante la fase 	34-1b/1
Compañeros que no interrumpen el juego inmediatamente contraviniendo la condición de la competición	30-3e/1	 por hoyos Se descubre que el competidor no ha firmado la tarjeta después de cerrada la competición 	34-1b/7 34-1b/2
Condición que requiere la inmediata interrupción del juego; directrices para suprimir o modificar penalidad de descalificación por no interrumpir inmediatamente el juego	6-8b/7	Después de que se haya concluido el match: - El Jugador acepta una reclamación equivocada y la disputa después de haberse anunciado el resultado	2-5/10
Jugador amparándose en que hay peligro de rayos se niega a la orden del Comité de reanudar el juego	6-8b/5	 Hándicap erróneo usado en un partido por equivocación; el error es descubierto después de anunciar oficialmente el resultado 	6-2a/5
Suspensión del juego debido a situación de peligro (Nota a la Regla 6-8b)	Ap. I-C-5	 Información falsa dada después de jugar el último hoyo; reclamación presentada después de publicar el resultado 	2-5/11
RECLAMACIONES Y DISPUTAS Ver también ÁRBITRO; COMITÉ; PENALIDADES		 Infracción de la Regla de 14 palos descubierta después de la conclusión del partido pero antes de que el resultado 	
IMPUESTAS, MODIFICADAS O DEJADAS DE APLI EL COMITÉ Bola que proporciona ayuda, levantada por el	CAR POR	 haya sido anunciado oficialmente Hoyo omitido inadvertidamente en Match Play; error descubierto después de 	2-5/5.5
contrario y repuesta a petición; la bola del jugador golpea a la de su contrario y éste reclama el hoyo	22/5	terminar el partido - Jugador concede el partido después de ganarlo cuando el contrario presenta una reclamación inválida con respecto al	2-1/3
Contrario o compañero-competidor disputa reclamación del jugador que su bola está inservible para el Juego	5-3/8	número de golpes - Jugador que omite una penalidad al indicar a su contrario el resultado del	2-4/15
Cuando un partido está "Oficialmente Anunciado"	2-5/14	hoyo; se descubre el error después de que el contrario concede el partido - Reclamación válida hecha a tiempo	9-2/10
Desacuerdo con la decisión: - Desacuerdo con la decisión del árbitro - Jugador advertido de la infracción de una Regla; El jugador infringe la misma Regla	34-2/4	después de la concesión del partido Determinación del honor en el hoyo siguiente al que está en disputa	2-4/16 10-1a/2
antes del golpe. - Marcador que se niega a firmar la tarjeta del competidor después de una	1-4/13	Discusión sobre si un jugador ha jugado en el lugar de salida fuera de marcas	34-3/4
controversia resuelta a favor del competidor - Segunda bola jugada a pesar de una	6-6a/4	Error del Comité: - Corrección de decisión incorrecta - Debido a error, el Comité no anota el	34-3/1
decisión en contra Después de cerrada la competición en Juego por Golpes (Stroke Play):	3-3/2	resultado del ganador - Descalificación aplicada erróneamente al ganador de una competición; el error es descubierto después de que otros dos	34-1b/6
 Competidor correctamente advertido por su compañero competidor de que había incurrido en una penalidad, no está de acuerdo con su compañero competidor y deja de incluir la penalidad en su resultado; el Comité se entera del 		competidores desempataron para el primer puesto - El Comité no penaliza a jugador que infringe la condición de ritmo de juego en la creencia que el jugador había perdido ya el hoyo	34-1b/5 34-3/2
 incidente después de cerrar la competición Competidor que cambia el peso de un palo durante una vuelta; la infracción se 	34-1b/1.5	 Jugador que en el Juego por Hoyos juega desde lugar equivocado basado en una decisión incorrecta; procedimiento para el 	
descubre después de cerrar la competición - En Stroke Play no se rectifica el juego de bola equivocada; se descubre el error	34-1b/4	Jugador cuando es descubierto el error Estado del partido mal interpretado: - El verdadero ganador del partido no	34-3/3
después de cerrar la competición	34-1b/3	reclama y acepta jugar hoyos extra	2-5/7

- Imposibilidad de conocer la situación real de un match	34-3/5	resultado; el Comité se entera del incidente después de cerrar la competición	34-1b/1.5
 Jugadores que creían que el match había acabado se dan cuenta más tarde de que iban empatados 	2-3/1	 Jugador que continuaba en la fase por hoyos es descalificado por resultado erróneo en la vuelta de clasificación 	34-1b/8
Los jugadores creen erróneamente que el partido está empatado al terminar el hoyo	2-3/1	Jugadores que ignoran que se ha Incurrido en penalidad	1-3/5
18 y juegan hoyos extra sin que se haga reclamación	2-5/6	 Resultado entregado sin anotar una penalidad 	34-1b/1
Hándicap:		Partido suspendido por la lluvia; Uno de los	
- Hándicap equivocado anotado en tarjeta		jugadores quiere continuar y el otro no:	
por el Comité; error descubierto antes de		 Partido interrumpido por acuerdo debido 	
cerrarse la competición	6-2b/3.5	a la lluvia; posteriormente uno de los	
 Hándicap erróneo usado a sabiendas en 		contrarios quiere reanudarlo, pero el otro	
Juego por Golpes (Stroke Play); el error se		no accede por considerar el campo	
descubre después de cerrar la competición	6-2b/2	impracticable	6-8a/6
- Hándicap erróneo usado en Juego por		- Partido interrumpido por acuerdo debido	
Golpes (Stroke Play) por error; se descubre	6-2b/1	a la lluvia; uno de los contrarios quiere	
después de cerrar la competición - Hándicap erróneo usado en un partido por	6-20/1	posteriormente reanudarlo y el otro no, aun cuando el campo está practicable	6-8a/5
equivocación; el error es descubierto		aun cuando el campo esta practicable	0-04/3
después de anunciar oficialmente el		Reclamación invalida:	
resultado	6-2a/5	 El verdadero ganador del match no 	
- No determinar el hándicap antes de	0 20,0	reclama y acepta jugar hoyos extra	2-5/7
empezar un partido	6-2a/1	- Información equivocada dada después de	
 Punto de hándicap extra tomado por error 	•	jugar el último hoyo; reclamación	
en un partido; consideración de		presentada después de publicar el	2.5/44
reclamación posterior	2-5/13	resultado	2-5/11
 Reclamación de punto de hándicap 		- Jugador concede el partido después de	
después de conceder el hoyo	6-2a/4	ganarlo cuando el contrario presenta una reclamación inválida con respecto al	
 Se reclama punto de hándicap en hoyo 		número de golpes	2-4/15
equivocado; el error se descubre antes de		- Jugador que concede el hoyo en base a	2-4/13
terminar el hoyo	6-2a/3	una reclamación no válida	2-4/12
Infracción de las reglas por el contrario:		- Jugadores que creían que el match había	- ',
- Jugadores que dejan de aplicar una		acabado se dan cuenta más tarde de que	
penalidad a sabiendas	1-3/4	iban empatados	2-3/1
- Jugadores que ignoran que se ha Incurrido		- Los jugadores creen erróneamente que el	
en penalidad	1-3/5	match está empatado al terminar el hoyo	
 Procedimiento para una reclamación 		18 y juegan hoyos extra sin que se haga	
válida	2-5/2	reclamación	2-5/6
Jugador que ha alcanzado la tercera eliminatoria		 Reclamación inválida no discutida 	2-5/5
de una competición por hoyos (Match Play)		Reclamación posterior:	
descalificado por ponerse de acuerdo para		- El jugador gana el hoyo con bola	
excluir Reglas en la primera eliminatoria	34-1a/1	equivocada y el compañero levanta la	
lucados sus incos la bala de su como a consul		suya; el error se descubre en el siguiente	
Jugador que juega la bola de su compañero; el		hoyo	30-3c/2
error se descubre después de que los contrarios han jugado los siguientes golpes	30-3c/4	 El jugador gana el hoyo con bola 	
nan jugado los siguientes golpes	30-30/4	equivocada; el error se descubre en el	
Jugadores aceptan una decisión equivocada		hoyo siguiente y el contrario reclama el	/-
dada por alguien de fuera del Comité sobre una		hoyo anterior	9-2/8
reclamación válida y continúan el partido	2-5/8	- El jugador gana el hoyo con su bola	
Jugadores en match individual acompañados		después de haber jugado una bola	
por un tercero	2/1	equivocada; el contrario presenta la reclamación tarde	2 5/4
	•		2-5/4
No incluir penalidad en el resultado:		 El verdadero ganador del match no reclama y acepta jugar hoyos extra 	2-5/7
- Competidor correctamente advertido por		 Información equivocada dada después de 	2-3/1
su compañero competidor de que había incurrido en una penalidad, no está de		jugar el último hoyo; reclamación	
acuerdo con su compañero competidor y		presentada después de publicar el	
deja de incluir la penalidad en su		resultado	2-5/11
acja de meian la penanda en su			-,

Incurrido en una penalidad, no está de acuerdo con su compañero competidor y deja de incluir la penalidad en su resultado partido pero antes de que el resultado haya sido anunciado oficialmente Jugador concede el match después de ganarlo cuando el contrario presenta una reclamación inválida con respecto al número de golpes Jugador que está de acuerdo con su contrario que había empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado; el jugador hace entonces la reclamación Jugador que omite una penalidad al indicar a su contrario el entra después de que el contrario concede el match Jugador y contrario acuerdan sobre procedimiento incorrecto; si puede hacerse una reclamación valida después del procedimiento seguido Jugador y contrario acuerdan sobre procedimiento incorrecto; si puede hacerse una reclamación valida después del procedimiento seguido Jugador y contrario acuerdan sobre procedimiento incorrecto; si puede hacerse una reclamación valida después del procedimiento seguido Jugador que ersti de acuerdo con su controrio si autorización del inguador, este levanta la marca y reclama el hoyo; el contrario os na utorización del lugador, este levanta la marca y reclama el hoyo; el contrario no está de acuerdo Determinación del honor en el hoyo siguiente al que está en disputa Bola marcadar y levantada por el contrario no está de acuerdo Determinación del honor en el hoyo siguiente y el contrario recega la suya reclamando que el jugador perdió el hoyo en disputa: Bola marcadar y levantada por el contrario no está de acuerdo Determinación del honor en el hoyo siguiente y el contrario recega la suya reclamando que el jugador perdió el hoyo en disputa: Bola marcado y levantada por el contrario reclama el hoyo siguiente y el contrario recega la suya reclamando que el jugador perdió el hoyo en dia cuenta después de que lo había ganado; el jugador hece entonces la valla de la pola en le recorrido: Bola declarada injugable en el recorrido: Bola declarada injugable en el recorrido: Bola declarada inj	6-2b/3.5 6-6a/4
partido pero antes de que el resultado haya sido anunciado oficialmente Jugador concede el match después de ganarlo cuando el contrario presenta una reclamación inválida con respecto al número de golpes Jugador que está de acuerdo con su contrario que habían empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado; el jugador hace entonces la reclamación Jugador que omite una penalidad al indicar a su contrario el resultado del hoyo; se descubre el error después de que el contrario concede el match Jugador y contrario acuerdan sobre procedimiento seguido Jugadors que errat tomado por error en un partido; consideración de reclamación Punto de hándicap extra tomado por error en un partido; consideración de reclamación Un bando sale en tres hoyos en orden incorrecto y entonces se hace la reclamación Determinación del honor en el hoyo siguiente al que está en disputa la marca y reclama el hoyo; el contrario no está de acuerdo Determinación del honor en el hoyo siguiente al que está en disputa El jugador gana el hoyo con bola equivocada; el error se descubre en el hoyo anterior El jugador pare al el hoyo con bola equivocada; el contrario recoge la suya reclamando que el jugador perdió el hoyo Jugador que está de acuerdo con su contrario que había menpatado el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el jugador perdió el hoyo Jugador que está de acuerdo con su contrario que habían empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el jugador perdió el hoyo Jugador que está de acuerdo con su contrario que habían empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el jugador perdió el hoyo Jugador que está de acuerdo con su contrario que habían empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el jugador levanta su bola antes de embocarla; el contrario recoge la suya reclamando que el jugador perdió el hoyo Jugador que está de acuerdo con su contrario que habían empatado el hoyo se da cuenta de competició Hándicar es uciestes de cerrar la competició Hándic	6-2b/3.5 6-6a/4 34-1b/1
haya sido anunciado oficialmente Jugador concede el match después de ganarlo cuando el contrario presenta una reclamación inválida con respecto al número de golpes Jugador que está de acuerdo con su contrario que habían empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado; el jugador hace entonces la reclamación Jugador que omite una penalidad al indicar a su contrario que habían empatado del hoyo; ed el contrario concede el match había excesse una reclamación valida después del procedimiento seguido Jugadors que creían que el match había acabado se dan cuenta más tarde de que liban empatados Punto de hándicap extra tomado por error en un partido; consideración de reclamación posterior Un bando sale en tres hoyos en orden incorrecto y entonces se hace la reclamación Bola marcada y levantada por el contrario sin autorización del liguador; éste levanta la marca y reclama el hoyo; el contrario no está de acuerdo Determinación del honor en el hoyo siguiente al que está en disputa El jugador levanta su bola antes de embocaría; el contrario recoga la suya reclamando que está de acuerdo con su contrario que habían empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había anando: el jugador perdíó el hoyo e disputa: El jugador levanta su bola antes de embocaría; el contrario recoga la suya reclamando que está de acuerdo con su contrario que habían empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había anando: el jugador perdió el hoyo se da cuenta después de que lo había enmocarda; el contrario recoga la suya reclamando que está de acuerdo con su contrario que habían empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había anando: el jugador perdió el hoyo se da cuenta después de que lo había en enbocará; el contrario recoga la suya reclamando que está de acuerdo con su contrario que habían empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había en enbocará; el contrario recoga la suya reclamando que está de acuerdo con su contrario que habían empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había en contro esta	6-2b/3.5 6-6a/4
- Jugador concede el match después de ganarlo cuando el contrario presenta una reclamación inválida con respecto al número de golpes - Jugador que está de acuerdo con su contrario que habían empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado; el jugador hace entonces la reclamación - Jugador que omite una penalidad al indicar a su contrario el resultado del hoyo; se descubre el error después de que el contrario concede el match - Jugador y contrario acuerdan sobre procedimiento incorrecto; si puede hacerse una reclamación valida después del procedimiento seguido - Punto de hándicap extra tomado por error en un partido; consideración de reclamación posterior - Un bando sale en tres hoyos en orden incorrecto y entonces se hace la reclamación está de acuerdo - Determinación del honor en el hoyo siguiente a lque está en disputa - El jugador levanta su bola antes de embocaria; el contrario recega la suya reclamando que el jugador perdió el hoyo ed a cuenta después de acuerdo con su contrario que habían empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el jugador perdió el hoyo ed a cuenta después de que lo había ganado: el jugador perdió el hoyo ed a cuenta después de que lo había ganado: el jugador perdió el hoyo ed a cuenta después de que lo había ganado: el jugador perdió el hoyo ed a cuenta después de que lo había ganado: el jugador perdió el hoyo ed a cuenta después de que lo había ganado: el jugador perdió el hoyo ed a cuenta después de que lo había ganado: el jugador perdió el hoyo ed a cuenta después de que lo había ganado: el jugador perdió el hoyo ed a cuenta después de que lo había ganado: el jugador perdió el hoyo ed a cuenta después de que lo había ganado: el jugador perdió el hoyo ed a cuenta después de que lo había ganado: el jugador perdió el hoyo ed a cuenta después de que lo había ganado: el jugador perdió el hoyo ed a cuenta después de que lo había ganado: el jugador perdió el hoyo ed a cuenta después de que lo había ganado: el jugador perdió el hoyo ed a cuenta después de qu	6-2b/3.5 6-6a/4
ganarlo cuando el contrario presenta una reclamación inválida con respecto al número de golpes Jugador que está de acuerdo con su contrario que habían empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado; el jugador hace entonces la reclamación Jugador que omite una penalidad al indicar a su contrario el resultado del hoyo; es de decubre el error después de que el contrario acuerdan sobre procedimiento incorrecto; si puede hacerse una reclamación valida después del procedimiento seguido Punto de hándicap extra tomado por error en un partido; consideración de reclamación posterior Un bando sale en tres hoyos en orden incorrecto y entonces se hace la reclamación posterior Determinación del jugador; éste levanta la marca y reclama el hoyo; el contrario recoge la suya reclamando que el jugador perció el hoyo es da cuenta después de que lo había ganado; el jugador gene en tonces la reclamación que habían empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado; el jugador perció el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado; el jugador perció el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado; el jugador perció el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado; el jugador perció el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado; el jugador perció el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado; el jugador que entance la porce de lompetidor después de una controversia resuelta a favor del competidor competidor no ha firmado la tarjeta después de cerrara la competidor después de cerrada la controversia resuelta o entra le competidor de porpetidor no ha firmado la tarjeta después de cerrada la competidor causa ajena pero el jugador no está seguro de ello Un espectador dice que la bola ha sido movida por causa ajena pero el jugador mo está seguro de ello RECORD DEL CAMPO Pautas y recomendaciones RECORDIDO Ver también CALLE Y ÁREA DE CÉSPED SEG ROUGH Al aliviarse de una obstrucción la bola que estaba en rough se dropa en calle Árbol cardo sobre la calle durante vuelta estaba en rough	6-2b/3.5 6-6a/4
reclamación inválida con respecto al numero de golpes Jugador que está de acuerdo con su contrario que había nempatado el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado; el jugador hace entonces la reclamación posterior Jugador y contrario el resultado del hoyo; se descubre el el roro después de que el contrario concede el match procedimiento incorrecto; si puede hacerse una reclamación valida después del procedimiento incorrecto; si puede hacerse una reclamación valida después del procedimiento incorrecto; si puede hacerse una reclamación valida después del procedimiento seguido Jugadores que creían que el match había acabado se dan cuenta más tarde de que iban empatados Punto de hándicap extra tomado por error en un partido; consideración de reclamación posterior Un bando sale en tres hoyos en orden incorrecto y entonces se hace la reclamación del jugador; éste levanta la marca y reclama el hoyo; el contrario sin autorización del jugador; éste levanta la marca y reclama el hoyo; el contrario reclama el hoyo anterior El jugador gana el hoyo con bola equivocada; el error se descubre en el hoyo siguiente al que está de acuerdo con su contrario que habían empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el jugador perdió el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el jugador perdió el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el jugador que entonces la cuenta después de que lo había ganado: el jugador que entonces la cuenta después de que lo había ganado: el jugador que está de acuerdo con su contrario que habían enempatado el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el jugador perdió el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el jugador perdió el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el jugador perdió el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el jugador deventa contra la programa de lo loya gana la hojo que lomato de deciarada injugable en el recorrido: Bola deciarada injugable en el recorrido decide no jugar la bola y desea procede	6-6a/4
número de golpes - Jugador que está de acuerdo con su contrario que habían empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado; el jugador hace entonces la reclamación - Jugador que omite una penalidad al indicar a su contrario el resultado del hoyo; se descubre el error después de que el contrario concede el match - Jugador y contrario acuerdan sobre procedimiento incorrecto; si puede hacerse una reclamación valida después del procedimiento seguido - Jugador se de cuenta más tarde de que iban empatados - Punto de hándicap extra tomado por error en un partido; consideración de reclamación posterior - Un bando sale en tres hoyos en orden incorrecto y entonces se hace la reclamación - Determinación del jugador, éste levanta la marca y reclama el hoyo; el contrario reclama el hoyo anterior - El jugador gana el hoyo con bola equivocada; el error se descubre en el hoyo siguiente y el contrario reclama el hoyo anterior - El jugador levanta su bola antes de embocaria; el contrario recoge la suya reclamando que el jugador perdió el hoyo se da cuenta después de que lo había empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había empatado el hoyo se da cuenta des	6-6a/4
- Jugador que está de acuerdo con su contrario que habían empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado; el jugador hace entonces la reclamación - Jugador que omite una penalidad al indicar a su contrario el ersultado del hoyo; se descubre el error después de que el contrario concede el match - Jugador y contrario acuerdan sobre procedimiento incorrecto; si puede hacerse una reclamación valida después del procedimiento seguido - Jugadores que creían que el match había acabado se dan cuenta más tarde de que iban empatados - Punto de hándicap extra tomado por error en un partido; consideración de reclamación posterior - Un bando sale en tres hoyos en orden incorrecto; en topato y entración del yevantada por el contrario sin autorización del jugador, éste levanta la marca y reclama el hoyo; el contrario no está de acuerdo - Determinación del honor en el hoyo siguiente al que está en disputa - El jugador gana el hoyo con bola equivocad; el error se descubre en el hoyo siguiente y el contrario reclama el hoyo anterior - El jugador pue resid de acuerdo contrario ed acuerdo contrario que habían empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el tilugador perdió el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el lugador hace entonces la	6-6a/4
contrario que habían empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado; el jugador hace entonces la reclamación 2-5/9 Jugador que omite una penalidad al indicar a su contrario el resultado del hoyo; se descubre el error después de que el contrario concede el match 9-2/10 Jugador y contrario acuerdan sobre procedimiento incorrecto; si puede hacerse una reclamación valida después del procedimiento seguido 2-5/8.5 Jugador sque creían que el match había acabado se dan cuenta más tarde de que iban empatados 2-3/1 Punto de hándicap extra tomado por error en un partido; consideración de reclamación posterior 2-5/13 - Punto de hándicap extra tomado por error en un partido; consideración de reclamación posterior 2-5/13 - Un bando sale en tres hoyos en orden incorrecto y entonces se hace la reclamación posterior 2-5/13 - Bola marcada y levantada por el contrario sin autorización del jugador; éste levanta la marca y reclama el hoyo; el contrario no está de acuerdo 5-2 El jugador gana el hoyo con bola equivocada; el error se descubre en el hoyo siguiente al que está en disputa 10-1a/2 - El jugador palo levanta su bola antes de embocarla; el contrario reclama el hoyo anterior 9-2/8 - El jugador levanta su bola antes de embocarla; el contrario reclama el hoyo e da cuenta después de que lo había en andor que el jugador perdió el hoyo ed acuenta después de que lo había en andor que el jugador perdió el hoyo ed acuenta después de que lo había en parado el liugador perdió el hoyo ed acuenta después de que lo había en parado el liugador perdió el hoyo ed acuenta después de que lo había en parado el liugador perdió el hoyo ed acuenta después de que lo había en parado el liugador perdió el hoyo ed acuenta después de que lo había en parado el liugador perdió el hoyo ed acuenta después de que lo había en los posiciones de la competición competición competición competición del ropado hace en tonces la calle competición competición del ropado hace en tonces de competición de los posiciones el callo competición de la	
da cuenta después de que lo había ganado; el jugador hace entonces la reclamación 2-5/9 Jugador que omite una penalidad al indicar a su contrario el resultado del hoyo; se descubre el error después de que el contrario concede el match 9-2/10 Jugador y contrario acuerdan sobre procedimiento incorrecto; si puede hacerse una reclamación valida después del procedimiento seguido 2-5/8.5 Jugador sque creían que el match había acabado se dan cuenta más tarde de que iban empatados 2-3/1 Punto de hándicap extra tomado por error en un partido; consideración de reclamación posterior 2-5/13 Un bando sale en tres hoyos en orden incorrecto y entonces se hace la reclamación del honor en el hoyo siguiente al que está en disputa 10-1a/2 El jugador gana el hoyo con bola equivocad; el error se descubre en el hoyo siguiente y el contrario recoge la suya reclamando que el jugador perdió el hoyo 2-5/3 Jugador que está de acuerdo 9-2/8 El jugador levanta su bola antes de embocarla; el contrario recoge la suya reclamando que el jugador perdió el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el liusador hace entonces la competidor no ha firmado la tarjeta después de cerrada la competidor no ha firmado la tarjeta después de cerrada la competidor no ha firmado la tarjeta después de cerrada la competidor no ha firmado la tarjeta después de cerrada la competidor no ha firmado la tarjeta después de cerrada la competidor no de la competición Un espectador dice que lo babía gor causa ajena pero el jugador no está seguro de ello Va ello RECORD DEL CAMPO Pautas y recomendaciones RECORD DEL CAMPO Ver también CALLE Y ÁREA DE CÉSPED SEG ROUGH Al aliviarse de una obstrucción la bola que estaba en rough se dropa en calle Árbol caído sobre la calle durante vuelta estipulada apoyar el palo - Lie de la bola mejorado en el recorrido : - Jugador que está de acuerdo con su contrario que habían empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el liusador hace entonces la bola que sua de dedido no jugar la bola y desea proceder	•
ganado; el jugador hace entonces la reclamación 2-5/9 - Resultado entregado sin anotar una penalidad lindicar a su contrario el resultado del hoyo; se descubre el error después de que el contrario concede el match - Jugador y contrario acuerdan sobre procedimiento incorrecto; si puede hacerse una reclamación valida después del procedimiento seguido 2-5/8.5 - Jugadores que creían que el match había acabado se dan cuenta más tarde de que iban empatados - Punto de hándicap extra tomado por error en un partido; consideración de reclamación posterior - Un bando sale en tres hoyos en orden incorrecto y entonces se hace la reclamación del jugador, éste levanta la marca y reclama el hoyo; el contrario no está de acuerdo con su contrario que habían empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el ljugador pue está de acuerdo con su contrario que habían empatado el hoyos ed acuenta después de que lo había ganado: el ljugador pue está de acuerdo con su contrario que habían empatado el hoyos ed acuenta después de que lo había ganado: el ljugador pue está de acuerdo con su contrario que habían empatado el hoyos ed acuenta después de que lo había ganado: el ljugador percedimiento recoge la suva reclamando que el jugador perdió el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el ljugador percedimiento recoge la suva reclamando que el jugador percedimiento recoge la suva reclamando que el jugador percedió el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el jugador pace entonces la	•
- Jugador que omite una penalidad al indicar a su contrario el resultado del hoyo; se descubre el error después de que el contrario concede el match 9-2/10 contrario acuerdan sobre procedimiento incorrecto; si puede hacerse una reclamación valida después del procedimiento seguido 2-5/8.5 - Jugador que omite una penalidad al firmado la tarjeta después de cerrada la competición Un espectador dice que la bola ha sido movida por causa ajena pero el jugador no está seguro de ello RECORD DEL CAMPO Pautas y recomendaciones RECORD DEL CAMPO Pautas y recomendaciones RECORDIDO Ver también CALLE Y ÁREA DE CÉSPED SEG ROUGH Al aliviarse de una obstrucción la bola que estaba en rough se dropa en calle Arena o tierra suelta en el recorrido: - Jugador que está de acuerdo con su contrario que habían empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el liugador había ganado: el jugador perdió el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el liugador había ganado: el jugador pecentores la	
Jugador que omite una penalidad al indicar a su contrario el resultado del hoyo; se descubre el error después de que el contrario concede el match Jugador y contrario acuerdan sobre procedimiento incorrecto; si puede hacerse una reclamación valida después del procedimiento seguido Jugador se da cuerda nación valida después del procedimiento seguido Jugadores que creían que el match había acabado se dan cuenta más tarde de que iban empatados Punto de hándicap extra tomado por error en un partido; consideración de reclamación posterior Un bando sale en tres hoyos en orden incorrecto y entonces se hace la reclamación posterior Bola marcada y levantada por el contrario sin autorización del jugador; éste levanta la marca y reclama el hoyo; el contrario no está de acuerdo Determinación del honor en el hoyo siguiente y el contrario reclama el hoyo siguiente y el contrario reclama el hoyo anterior El jugador que está de acuerdo con su contrario que habían empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el lugador predió el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el jugador predió el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el jugador precedia la competición Un espectador dice que la bola ha sido movida por causa ajena pero el jugador no está seguro de ello Un espectador dice que la bola ha sido movida por causa ajena pero el jugador no está seguro de ello RECORRIDO Ver también CALLE Y ÁREA DE CÉSPED SEG ROUGH Al aliviarse de una obstrucción la bola que estaba en rough se dropa en calle Árbol caído sobre la calle durante vuelta estipulada Arena o tierra suelta en el recorrido: Jugador aplasta arena detrás de la bola al apoyar el palo Lie de la bola mejorado en el recorrido idesplazarse arena de detrás de la bola en la subida del palo Quitar arena o tierra suelta del área de dropaje Bola considerada injugable en el recorrido: Bola declarada injugable en el recorrido decide no jugar la bola y desea proceder bajo la Regla de obstáculo de agua; el jugador decide no jugar	34-1b/1
indicar a su contrario el resultado del hoyo; se descubre el error después de que el contrario concede el match Jugador y contrario acuerdan sobre procedimiento incorrecto; si puede hacerse una reclamación valida después del procedimiento seguido Jugadores que creían que el match había acabado se dan cuenta más tarde de que iban empatados Punto de hándicap extra tomado por error en un partido; consideración de reclamación posterior Un bando sale en tres hoyos en orden incorrecto y entonces se hace la reclamación Un bando sale en tres hoyos en orden incorrecto y entonces se hace la reclamación Un bando sale en tres hoyos en orden incorrecto y entonces se hace la reclamación Un bando sale en tres hoyos en orden incorrecto y entonces se hace la reclamación Un bando sale en tres hoyos en orden incorrecto y entonces se hace la reclamación Un bando sale en tres hoyos en orden incorrecto y entonces se hace la reclamación Un bando sale en tres hoyos en orden incorrecto y entonces se hace la reclamación Un bando sale en tres hoyos en orden incorrecto y entonces se hace la reclamación Un bando sale en tres hoyos en orden incorrecto y entonces se hace la reclamación Un bando sale en tres hoyos en orden incorrecto y entonces se hace la reclamación Un bando sale en tres hoyos en orden incorrecto y entonces se hace la reclamación Un bando sale en tres hoyos en orden incorrecto y entonces se hace la reclamación Un bando sale en tres hoyos en orden incorrecto y entonces se hace la reclamación Un bando sale en tres hoyos en orden incorrecto y entonces se hace la reclamación Un bando sale en tres hoyos en orden incorrecto y entonces se hace la reclamación Un bando sale en tres hoyos en orden incorrecto y entonces se hace la reclamación Un bando sale en tres hoyos en orden incorrecto y entonces se hace la reclamación Un bando sale entonces la bola de la bola en rough se dropa en calle Arbol caído sobre la calle durante vuelta estipulada Arena o tierra suelta en el recorrido: Jugador en detrás de la bola en	34 15/1
hoyo; se descubre el error después de que el contrario concede el match 9-2/10 Jugador y contrario acuerdan sobre procedimiento incorrecto; si puede hacerse una reclamación valida después del procedimiento seguido Jugador se que creían que el match había acabado se dan cuenta más tarde de que liban empatados Punto de hándicap extra tomado por error en un partido; consideración de reclamación posterior Un bando sale en tres hoyos en orden incorrecto y entonces se hace la reclamación Il marcad y levantada por el contrario sin autorización del honor en el hoyo siguiente al que está en disputa El jugador gana el hoyo; el contrario on está de acuerdo Jugador gana el hoyo con bola equivocada; el error se descubre en el hoyo siguiente y el contrario recoga la suya reclamando que el jugador predió el hoyo - Jugador que está de acuerdo con su contrario que habían empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el jugador hace entonces la	
el contrario concede el match Jugador y contrario acuerdan sobre procedimiento incorrecto; si puede hacerse una reclamación valida después del procedimiento seguido 2-5/8.5 Pugadores que creían que el match había acabado se dan cuenta más tarde de que iban empatados Punto de hándicap extra tomado por error en un partido; consideración de reclamación posterior Un bando sale en tres hoyos en orden incorrecto y entonces se hace la reclamación Bola marcada y levantada por el contrario sin autorización del jugador, éste levanta la marca y reclama el hoyo; el contrario no está de acuerdo Determinación del honor en el hoyo siguiente al que está en disputa El jugador gana el hoyo con bola equivocada; el error se descubre en el hoyo anterior El jugador levanta su bola antes de embocarla; el contrario recoge la suya reclamando que el jugador perdió el hoyo se da cuenta después de que la bola ha sido movida por causa ajena pero el jugador no está seguro de ello Un espectador dice que la bola ha sido movida por causa ajena pero el jugador no está seguro de ello RECORD DEL CAMPO Pautas y recomendaciones RECORBIDO Ver también CALLE Y ÁREA DE CÉSPED SEG ROUGH Al aliviarse de una obstrucción la bola que estaba en rough se dropa en calle Árbol caído sobre la calle durante vuelta estipulada Arena o tierra suelta en el recorrido: Jugador aplasta arena deterás de la bola al apoyar el palo Lie de la bola mejorado en el recorrido al desplazarse arena de detrás de la bola en la subida del palo Quitra arena o tierra suelta del área de dropaje Bola considerada injugable en el recorrido: Bola declarada injugable en el recorrido: Bola declarada injugable en el recorrido dropada en obstáculo de agua; el jugador por causa ajena pero el jugador no está seguro de ello	
Jugador y contrario acuerdan sobre procedimiento incorrecto; si puede hacerse una reclamación valida después del procedimiento seguido 2-5/8.5 Jugadores que creían que el match había acabado se dan cuenta más tarde de que iban empatados 2-3/1 Punto de hándicap extra tomado por error en un partido; consideración de reclamación posterior 2-5/13 Un bando sale en tres hoyos en orden incorrecto y entonces se hace la reclamación 29-2/2 ultado de un hoyo en disputa: 29-2/2 alla liviarse de una obstrucción la bola que estaba en rough se dropa en calle durante vuelta estipulada estipulada 10-1a/2 Determinación del honor en el hoyo siguiente al que está en disputa 10-1a/2 El jugador gana el hoyo con bola equivocada; el error se descubre en el hoyo siguiente y el contrario recoga la suya reclamando que el jugador perdió el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el jugador hace entonces la	34-1b/2
procedimiento incorrecto; si puede hacerse una reclamación valida después del procedimiento seguido Jugadores que creían que el match había acabado se dan cuenta más tarde de que iban empatados Punto de hándicap extra tomado por error en un partido; consideración de reclamación posterior Un bando sale en tres hoyos en orden incorrecto y entonces se hace la reclamación Bola marcada y levantada por el contrario sin autorización del jugador; éste levanta la marca y reclama el hoyo; el contrario no está de acuerdo Determinación del honor en el hoyo siguiente al que está en disputa El jugador gana el hoyo con bola equivocada; el error se descubre en el hoyo siguiente y el contrario reclama el hoyo anterior Jugador que está de acuerdo con su contrario que habían empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el jugador hace entonces la	0.10,2
hacerse una reclamación valida después del procedimiento seguido Jugadores que creían que el match había acabado se dan cuenta más tarde de que iban empatados Punto de hándicap extra tomado por error en un partido; consideración de reclamación posterior Un bando sale en tres hoyos en orden incorrecto y entonces se hace la reclamación Bola marcada y levantada por el contrario sin autorización del jugador; éste levanta la marca y reclama el hoyo; el contrario no está de acuerdo Determinación del honor en el hoyo siguiente al que está en disputa El jugador levanta su bola antes de embocarla; el contrario recoge la suya reclamando que el jugador perdió el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el jugador hace entonces la	
del procedimiento seguido Jugadores que creían que el match había acabado se dan cuenta más tarde de que iban empatados Punto de hándicap extra tomado por error en un partido; consideración de reclamación posterior Un bando sale en tres hoyos en orden incorrecto y entonces se hace la reclamación Ultado de un hoyo en disputa: Bola marcada y levantada por el contrario sin autorización del jugador; éste levanta la marca y reclama el hoyo; el contrario no está de acuerdo Determinación del honor en el hoyo siguiente al que está en disputa El jugador gana el hoyo con bola equivocada; el error se descubre en el hoyo siguiente y el contrario reclama el hoyo anterior El jugador que está de acuerdo con su contrario que habían empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el jugador hace entonces la	
Jugadores que creían que el match había acabado se dan cuenta más tarde de que iban empatados Punto de hándicap extra tomado por error en un partido; consideración de reclamación posterior Un bando sale en tres hoyos en orden incorrecto y entonces se hace la reclamación 29-2/2 Ultado de un hoyo en disputa: Bola marcada y levantada por el contrario sin autorización del jugador; éste levanta la marca y reclama el hoyo; el contrario no está de acuerdo Determinación del honor en el hoyo siguiente al que está en disputa El jugador gana el hoyo con bola equivocada; el error se descubre en el hoyo siguiente y el contrario reclama el hoyo anterior El jugador que está de acuerdo con su contrario que habían empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el jugador hace entonces la	18-1/4
acabado se dan cuenta más tarde de que iban empatados Punto de hándicap extra tomado por error en un partido; consideración de reclamación posterior Un bando sale en tres hoyos en orden incorrecto y entonces se hace la reclamación 29-2/2 Iltado de un hoyo en disputa: Bola marcada y levantada por el contrario sin autorización del jugador; éste levanta la marca y reclama el hoyo; el contrario no está de acuerdo Determinación del honor en el hoyo siguiente al que está en disputa El jugador gana el hoyo con bola equivocada; el error se descubre en el hoyo siguiente y el contrario reclama el hoyo siguiente y el contrario recoge la suya reclamando que el jugador perdió el hoyo Jugador que está de acuerdo con su contrario que habían empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el jugador hace entonces la	
iban empatados Punto de hándicap extra tomado por error en un partido; consideración de reclamación posterior Un bando sale en tres hoyos en orden incorrecto y entonces se hace la reclamación 29-2/2 Ultado de un hoyo en disputa: Bola marcada y levantada por el contrario sin autorización del jugador; éste levanta la marca y reclama el hoyo; el contrario no está de acuerdo Determinación del honor en el hoyo siguiente al que está en disputa El jugador gana el hoyo con bola equivocada; el error se descubre en el hoyo siguiente y el contrario reclama el hoyo anterior El jugador levanta su bola antes de embocarla; el contrario recoge la suya reclamando que el jugador perdió el hoyo Jugador que está de acuerdo con su contrario que habían empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el jugador hace entonces la	
Punto de hándicap extra tomado por error en un partido; consideración de reclamación posterior Un bando sale en tres hoyos en orden incorrecto y entonces se hace la reclamación Ultado de un hoyo en disputa: Bola marcada y levantada por el contrario sin autorización del jugador; éste levanta la marca y reclama el hoyo; el contrario no está de acuerdo Determinación del honor en el hoyo siguiente al que está en disputa El jugador gana el hoyo con bola equivocada; el error se descubre en el hoyo siguiente y el contrario reclama el hoyo siguiente y el contrario reclama el hoyo anterior El jugador que está de acuerdo con su contrario que habían empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el jugador hace entonces la	NA: /1
en un partido; consideración de reclamación posterior Un bando sale en tres hoyos en orden incorrecto y entonces se hace la reclamación 29-2/2 Al aliviarse de una obstrucción la bola que estaba en rough se dropa en calle Arbol caído sobre la calle durante vuelta estipulada Arena o tierra suelta en el recorrido: Determinación del honor en el hoyo siguiente al que está en disputa El jugador gana el hoyo con bola equivocada; el error se descubre en el hoyo siguiente y el contrario reclama el hoyo anterior El jugador que está de acuerdo on su contrario que habían empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el jugador hace entonces la	Misc./1
reclamación posterior Un bando sale en tres hoyos en orden incorrecto y entonces se hace la reclamación Bola marcada y levantada por el contrario sin autorización del jugador; éste levanta la marca y reclama el hoyo; el contrario no está de acuerdo Determinación del honor en el hoyo siguiente al que está en disputa El jugador gana el hoyo con bola equivocada; el error se descubre en el hoyo siguiente y el contrario recoga la suya reclamando que el jugador perdió el hoyo Jugador que está de acuerdo con su contrario que habían empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había Personarior 29-2/2 Al aliviarse de una obstrucción la bola que estaba en rough se dropa en calle Árbol caído sobre la calle durante vuelta estipulada Arena o tierra suelta en el recorrido: Jugador aplasta arena detrás de la bola al apoyar el palo Lie de la bola mejorado en el recorrido al desplazarse arena de detrás de la bola en la subida del palo Quitar arena o tierra suelta del área de dropaje Bola considerada injugable en el recorrido: Bola declarada injugable en el recorrido: Bola declarada injugable en el recorrido dropada en obstáculo de agua; el jugador decide no jugar la bola y desea proceder bajo la Regla de obstáculo de agua	
Un bando sale en tres hoyos en orden incorrecto y entonces se hace la reclamación 29-2/2 ultado de un hoyo en disputa: Bola marcada y levantada por el contrario sin autorización del jugador; éste levanta la marca y reclama el hoyo; el contrario no está de acuerdo Determinación del honor en el hoyo siguiente al que está en disputa El jugador gana el hoyo con bola equivocada; el error se descubre en el hoyo anterior El jugador levanta su bola antes de embocarla; el contrario recoge la suya reclamando que el jugador perdió el hoyo Jugador que está de acuerdo con su contrario que habían empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había Ver también CALLE Y ÁREA DE CÉSPED SEG ROUGH ROUGH Al aliviarse de una obstrucción la bola que estaba en rough se dropa en calle Arbol caído sobre la calle durante vuelta estipulada Arena o tierra suelta en el recorrido: Jugador aplasta arena detrás de la bola al apoyar el palo Lie de la bola mejorado en el recorrido al desplazarse arena de detrás de la bola en la subida del palo Quitar arena o tierra suelta del área de dropaje Bola considerada injugable en el recorrido: Bola declarada injugable en el recorrido: Bola declarada injugable en el recorrido dropada en obstáculo de agua; el jugador decide no jugar la bola y desea proceder bajo la Regla de obstáculo de agua	
incorrecto y entonces se hace la reclamación 29-2/2 Al aliviarse de una obstrucción la bola que estaba en rough se dropa en calle Arbol caído sobre la calle durante vuelta estipulada Arena o tierra suelta en el recorrido: - Jugador aplasta arena detrás de la bola al apoyar el palo El jugador gana el hoyo con bola equivocada; el error se descubre en el hoyo siguiente y el contrario reclama el hoyo anterior El jugador levanta su bola antes de embocarla; el contrario recoge la suya reclamando que el jugador perdió el hoyo su contrario que habían empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el jugador hace entonces la Po-2/2 Al aliviarse de una obstrucción la bola que estaba en rough se dropa en calle Arbol caído sobre la calle durante vuelta estipulada Arena o tierra suelta en el recorrido: - Jugador aplasta arena detrás de la bola al apoyar el palo - Lie de la bola mejorado en el recorrido al desplazarse arena de detrás de la bola en la subida del palo - Quitar arena o tierra suelta del área de dropaje Bola considerada injugable en el recorrido: - Bola declarada injugable en el recorrido dropada en obstáculo de agua; el jugador decide no jugar la bola y desea proceder bajo la Regla de obstáculo de agua	ADO A RAS;
reclamación 29-2/2 Al aliviarse de una obstrucción la bola que estaba en rough se dropa en calle Bola marcada y levantada por el contrario sin autorización del jugador; éste levanta la marca y reclama el hoyo; el contrario no está de acuerdo Determinación del honor en el hoyo siguiente al que está en disputa El jugador gana el hoyo con bola equivocada; el error se descubre en el hoyo siguiente y el contrario reclama el hoyo anterior El jugador levanta su bola antes de embocarla; el contrario recoge la suya reclamando que el jugador perdió el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el jugador hace entonces la Al aliviarse de una obstrucción la bola que estaba en rough se dropa en calle Árbol caído sobre la calle durante vuelta estipulada Arena o tierra suelta en el recorrido: - Jugador aplasta arena detrás de la bola al apoyar el palo - Lie de la bola mejorado en el recorrido al desplazarse arena de detrás de la bola en la subida del palo - Quitar arena o tierra suelta del área de dropaje Bola considerada injugable en el recorrido: - Bola declarada injugable en el recorrido dropada en obstáculo de agua; el jugador decide no jugar la bola y desea proceder bajo la Regla de obstáculo de agua	
estaba en rough se dropa en calle Bola marcada y levantada por el contrario sin autorización del jugador; éste levanta la marca y reclama el hoyo; el contrario no está de acuerdo Determinación del honor en el hoyo siguiente al que está en disputa El jugador gana el hoyo con bola equivocada; el error se descubre en el hoyo siguiente y el contrario reclama el hoyo anterior El jugador levanta su bola antes de embocarla; el contrario recoge la suya reclamando que el jugador perdió el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el jugador hace entonces la estaba en rough se dropa en calle Árbol caído sobre la calle durante vuelta estipulada Arena o tierra suelta en el recorrido: - Jugador aplasta arena detrás de la bola al apoyar el palo - Lie de la bola mejorado en el recorrido al desplazarse arena de detrás de la bola en la subida del palo - Quitar arena o tierra suelta del área de dropaje Bola considerada injugable en el recorrido: - Bola declarada injugable en el recorrido dropada en obstáculo de agua; el jugador decide no jugar la bola y desea proceder bajo la Regla de obstáculo de agua	
Bola marcada y levantada por el contrario sin autorización del jugador; éste levanta la marca y reclama el hoyo; el contrario no está de acuerdo Determinación del honor en el hoyo siguiente al que está en disputa El jugador gana el hoyo con bola equivocada; el error se descubre en el hoyo siguiente y el contrario reclama el hoyo anterior El jugador levanta su bola antes de embocarla; el contrario recoge la suya reclamando que el jugador perdió el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el jugador hace entonces la Árbol caído sobre la calle durante vuelta estipulada Arena o tierra suelta en el recorrido: - Jugador aplasta arena detrás de la bola al apoyar el palo - Lie de la bola mejorado en el recorrido al desplazarse arena de detrás de la bola en la subida del palo - Quitar arena o tierra suelta del área de dropaje Bola considerada injugable en el recorrido: - Bola declarada injugable en el recorrido dropada en obstáculo de agua; el jugador decide no jugar la bola y desea proceder bajo la Regla de obstáculo de agua	24.25/0
sin autorización del jugador; éste levanta la marca y reclama el hoyo; el contrario no está de acuerdo Determinación del honor en el hoyo siguiente al que está en disputa El jugador gana el hoyo con bola equivocada; el error se descubre en el hoyo siguiente y el contrario reclama el hoyo anterior El jugador levanta su bola antes de embocarla; el contrario recoge la suya reclamando que el jugador perdió el hoyo Jugador que está de acuerdo con su contrario que habían empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el jugador hace entonces la	24-2b/8
la marca y reclama el hoyo; el contrario no está de acuerdo Determinación del honor en el hoyo siguiente al que está en disputa El jugador gana el hoyo con bola equivocada; el error se descubre en el hoyo siguiente y el contrario reclama el hoyo anterior El jugador levanta su bola antes de embocarla; el contrario recoge la suya reclamando que el jugador perdió el hoyo Jugador que está de acuerdo con su contrario que habían empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el jugador hace entonces la Arena o tierra suelta en el recorrido: - Jugador aplasta arena detrás de la bola al apoyar el palo - Lie de la bola mejorado en el recorrido al desplazarse arena de detrás de la bola en la subida del palo - Quitar arena o tierra suelta del área de dropaje Bola considerada injugable en el recorrido: - Bola declarada injugable en el recorrido dropada en obstáculo de agua; el jugador decide no jugar la bola y desea proceder bajo la Regla de obstáculo de agua	
está de acuerdo Determinación del honor en el hoyo siguiente al que está en disputa El jugador gana el hoyo con bola equivocada; el error se descubre en el hoyo siguiente y el contrario reclama el hoyo anterior El jugador levanta su bola antes de embocarla; el contrario recoge la suya reclamando que el jugador perdió el hoyo Jugador que está de acuerdo con su contrario que habían empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el jugador hace entonces la 20-1/3 Arena o tierra suelta en el recorrido: - Jugador aplasta arena detrás de la bola al apoyar el palo - Lie de la bola mejorado en el recorrido al desplazarse arena de detrás de la bola en la subida del palo - Quitar arena o tierra suelta del área de dropaje Bola considerada injugable en el recorrido: - Bola declarada injugable en el recorrido dropada en obstáculo de agua; el jugador decide no jugar la bola y desea proceder bajo la Regla de obstáculo de agua	25/9.5
Determinación del honor en el hoyo siguiente al que está en disputa El jugador gana el hoyo con bola equivocada; el error se descubre en el hoyo siguiente y el contrario reclama el hoyo anterior 9-2/8 El jugador levanta su bola antes de embocarla; el contrario recoge la suya reclamando que el jugador perdió el hoyo Jugador que está de acuerdo con su contrario que habían empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el jugador hace entonces la - Jugador aplasta arena detrás de la bola al apoyar el palo - Lie de la bola mejorado en el recorrido al desplazarse arena de detrás de la bola en la subida del palo - Quitar arena o tierra suelta del área de dropaje Bola considerada injugable en el recorrido: - Bola declarada injugable en el recorrido dropada en obstáculo de agua; el jugador decide no jugar la bola y desea proceder bajo la Regla de obstáculo de agua	
siguiente al que está en disputa El jugador gana el hoyo con bola equivocada; el error se descubre en el hoyo siguiente y el contrario reclama el hoyo anterior 9-2/8 El jugador levanta su bola antes de embocarla; el contrario recoge la suya reclamando que el jugador perdió el hoyo Jugador que está de acuerdo con su contrario que habían empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el jugador hace entonces la 10-1a/2 apoyar el palo Lie de la bola mejorado en el recorrido al desplazarse arena de detrás de la bola en la subida del palo Quitar arena o tierra suelta del área de dropaje Bola considerada injugable en el recorrido: Bola declarada injugable en el recorrido dropada en obstáculo de agua; el jugador decide no jugar la bola y desea proceder bajo la Regla de obstáculo de agua	
El jugador gana el hoyo con bola equivocada; el error se descubre en el hoyo siguiente y el contrario reclama el hoyo anterior El jugador levanta su bola antes de embocarla; el contrario recoge la suya reclamando que el jugador perdió el hoyo Jugador que está de acuerdo con su contrario que habían empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el jugador hace entonces la - Lie de la bola mejorado en el recorrido al desplazarse arena de detrás de la bola en la subida del palo - Quitar arena o tierra suelta del área de dropaje Bola considerada injugable en el recorrido: - Bola declarada injugable en el recorrido dropada en obstáculo de agua; el jugador decide no jugar la bola y desea proceder bajo la Regla de obstáculo de agua	13-2/12
equivocada; el error se descubre en el hoyo siguiente y el contrario reclama el hoyo anterior 9-2/8 El jugador levanta su bola antes de embocarla; el contrario recoge la suya reclamando que el jugador perdió el hoyo Jugador que está de acuerdo con su contrario que habían empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el jugador hace entonces la desplazarse arena de detrás de la bola en la subida del palo - Quitar arena o tierra suelta del área de dropaje Bola considerada injugable en el recorrido: Bola declarada injugable en el recorrido dropada en obstáculo de agua; el jugador decide no jugar la bola y desea proceder bajo la Regla de obstáculo de agua	15-2/12
hoyo siguiente y el contrario reclama el hoyo anterior 9-2/8 El jugador levanta su bola antes de embocarla; el contrario recoge la suya reclamando que el jugador perdió el hoyo Jugador que está de acuerdo con su contrario que habían empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el jugador hace entonces la la subida del palo Quitar arena o tierra suelta del área de dropaje Bola considerada injugable en el recorrido: Bola declarada injugable en el recorrido dropada en obstáculo de agua; el jugador decide no jugar la bola y desea proceder bajo la Regla de obstáculo de agua	
hoyo anterior El jugador levanta su bola antes de embocarla; el contrario recoge la suya reclamando que el jugador perdió el hoyo Jugador que está de acuerdo con su contrario que habían empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el jugador hace entonces la - Quitar arena o tierra suelta del área de dropaje Bola considerada injugable en el recorrido: - Bola declarada injugable en el recorrido dropada en obstáculo de agua; el jugador decide no jugar la bola y desea proceder bajo la Regla de obstáculo de agua	13-2/9
El jugador levanta su bola antes de embocarla; el contrario recoge la suya reclamando que el jugador perdió el hoyo Jugador que está de acuerdo con su contrario que habían empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el jugador hace entonces la dropaje Bola considerada injugable en el recorrido: - Bola declarada injugable en el recorrido dropada en obstáculo de agua; el jugador decide no jugar la bola y desea proceder bajo la Regla de obstáculo de agua	13 2/3
embocarla; el contrario recoge la suya reclamando que el jugador perdió el hoyo Jugador que está de acuerdo con su contrario que habían empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el jugador hace entonces la Bola considerada injugable en el recorrido: - Bola declarada injugable en el recorrido dropada en obstáculo de agua; el jugador decide no jugar la bola y desea proceder bajo la Regla de obstáculo de agua	13-2/11
reclamando que el jugador perdió el hoyo Jugador que está de acuerdo con su contrario que habían empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el jugador hace entonces la Bola considerada injugable en el recorrido: - Bola declarada injugable en el recorrido dropada en obstáculo de agua; el jugador decide no jugar la bola y desea proceder bajo la Regla de obstáculo de agua	13-2/11
Jugador que está de acuerdo con su contrario que habían empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el jugador hace entonces la Bola declarada injugable en el recorrido dropada en obstáculo de agua; el jugador decide no jugar la bola y desea proceder bajo la Regla de obstáculo de agua	
contrario que habían empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había ganado: el jugador hace entonces la dropada en obstaculo de agua; el jugador decide no jugar la bola y desea proceder bajo la Regla de obstáculo de agua	
da cuenta después de que lo había decide no jugar la bola y desea proceder ganado: el jugador hace entonces la bajo la Regla de obstáculo de agua	
ganado: el jugador hace entonces la bajo la Regla de obstaculo de agua	
Pola declarada injugable en el recorrido	28/4.5
reclamación 2-5/9 - Bola declarada injugable en el recorrido	
Jugador que pierde la bola concede el dropada en un obstáculo	28/4
hoyo; entonces la bola se encuentra Bola deliberadamente desviada o detenida en el	1
dentro del agujero 2-4/11 recorrido por un espectador	19-1/4.1
Jugadores en bandos opuestos	
intercambian sus bolas durante el juego de Bola empotrada:	
un hoyo y sus compañeros levantan sus - Bola empotrada dentro de terreno en	
bolas; el error se descubre en el siguiente reparación de zona de césped segada a ra	
hovo 30-3c/3 - Bola en cuesta pronunciada empotrada el	
la tierra de golpe directo	25-2/6
nda bola jugada en Match Play 3-3/9 Bola que entra en hoyo de animal de	
eta de resultados: madriguera:	
Competidor correctamente advertido por - Bola entra en hoyo de Animal de	
su compañero competidor de que había Madriguera y es encontrada bajo el Greer	

 Bola que entra en hoyo hecho por animal de madriguera desde fuera de límites y 		colocación; cuándo hay que volver a dropar	20-2c/0.5
queda en reposo dentro de estos - Bola que entra en una madriguera desde	25-1b/23	 Bola empotrada dentro de terreno en reparación de zona de césped segada a ras 	25-2/4
dentro del campo pero queda en reposo fuera de límites	25-1b/24	 Bola en árbol dentro de terreno en reparación 	25/10.5
Bola tocada accidentalmente al quitar un impedimento suelto	18-2a/31	 Bola equidistante de dos puntos que cumplen los requisitos de la regla de 	
Considerar al mar y la playa como recorrido	33-2a/8	terreno en reparación - Bunker totalmente en reparación	25-1b/16 25/13
Estatus: - Estatus de bola que toca el obstáculo de		Medir a través de terreno en reparación al obtener alivio Parla la sel autorizando alivia en el	25-1b/15
agua y otra parte del campo - Estatus de cosas en crecimiento	26/1.5	 Regla local autorizando alivio en el recorrido por acumulación de hojas Un jugador se alivia de una zona de agua 	33-8/31
enraizadas dentro de Área Medioambientalmente Sensible	33-8/44.5	accidental y la bola queda en reposo en una posición donde hay otra zona de agua	
Impedimentos sueltos: - Competidor busca ayuda del compañero-		accidental; si debe volver a dropar	20-2c/7
competidor para evitar penalidad - Impedimentos sueltos que afectan al lugar	33-7/7	Tubería de drenaje: - Bola en tubería de drenaje debajo del campo; la entrada de la tubería está fuera	
de reposo de la bola quitados mientras la bola está levantada	23-1/8	de límites - Bola perdida en tubería de drenaje	24-2b/12
 Quitar hierba adherida a la bola Quitar impedimentos sueltos de la zona	21/2	subterránea	24-3b/1
donde ha de droparse una bola - Quitar un insecto de la bola	23-1/6 23-1/5	REGLA O PROCEDIMIENTO USADO INAP	LICABLES
Jugador que procede bajo la Regla 20-5 dropa la bola en diferente parte del campo	20-5/2	Agua accidental confundida con obstáculo de agua; se juega bola sustituta aplicando la regla de obstáculo de agua	25-1b/13
Marcas de bolas (Piques) en el recorrido:	25-2/3	 Bola declarada injugable en obstáculo de agua: Bola declarada injugable en un obstáculo de agua es dropada en el obstáculo y jugada Bola declarada injugable en un obstáculo 	20-7/2
 del compañero, el contrario o el compañero-competidor Pique de bola reparada en zona de dropaje antes de dropar 	13-2/8 13-2/10	de agua; se dropa otra bola en el obstáculo pero el jugador se percata del error antes de jugar	20-7/2.5
Objeto natural que interfiere con el swing movido para determinar si está suelto	13-2/26	Bola dropada y jugada bajo la Regla de terreno en reparación en ausencia de conocimiento o práctica seguridad de que la bola original está	
Regla local: Regla local considerando que la pared de un bunker parcialmente cubierta de hierba forma parte del bunker	33-8/39.5	perdida en terreno en reparación Bola dropada según la regla de obstáculo de agua sin que sepa o sea prácticamente seguro que está en el obstáculo; entonces se encuentra	25-1c/2
 Regla local proporcionando alivio de bunker inundado sin penalidad 	33-8/27	la bola original	26-1/3.7
Si la bola reposa en el recorrido: - Bola completamente empotrada en el talud de un bunker - Bola dentro del margen natural de un obstáculo de agua pero fuera de las	13/4	 Bola levantada y dropada: Bola levantada y dropada aliviándose de una obstrucción movible Bola levantada y dropada de acuerdo con la Regla de obstrucción por una estaca de 	18-2a/4
estacas que lo definen	26/2	fuera de límites	18-2a/3
Sondeando raíces o rocas cerca de la bola Terreno en reparación o agua accidental en el	13-2/27	Competidor juega fuera de turno en lugar distinto al lugar de salida y pone otra bola en juega en el punto dendo dio el galpo enterior.	27/17
recorrido: - Bola dropada desde terreno en reparación rueda hasta una posición en la que el área		juego en el punto donde dio el golpe anterior Competidor juega tres bolas cuando tiene dudas	27/17 3-3/10

de terreno en reparación interfiere con la

		REGLAS	LOCALES
Jugador ignorando que su bola está en		- Regla local proporcionando alivio de	
obstáculo de agua se alivia de interferencia por		bunker inundado sin penalidad	33-8/27
hoyo de animal de madriguera	25-1b/26	 Regla local proporcionando alivio de 	
Jugador procede bajo una Regla no aplicable;		camino de superficie no pavimentada	
decisión del Comité	34-3/6	artificialmente solamente para el golpe de salida	33-8/20
Segunda hala jugada an Matah Play	2.2/0	 Regla local proporcionando alivio de raíces 	33-6/20
Segunda bola jugada en Match Play	3-3/9	de árbol	33-8/8
RECLACIOCALES		- Regla local sobre daños graves por un	33 0,0
REGLAS LOCALES	4	animal no de madriguera como terreno en	
Ver también CONDICIONES DE LA COMPETICI	ON	reparación	33-8/32.5
Alivio de agujeros de chuletas	33-8/34	- Regla local tratando los montículos de	
Áreas medioambientales sensibles		hormigueros como terreno en reparación	33-8/22
Areas medicambientales sensibles	Ap. I-B-2b	 Requiriendo alivio de árboles jóvenes para 	
Bandera:		impedir dañarlos; Regla Local espécimen	Ap. I-B-3
 Regla local prohibiendo quitar la bandera 	33-8/10	 Setas creciendo en la línea de putt 	16-1a/15
 Regla local suprimiendo la penalidad por 		Dispositivos de medición de distancia:	
golpear con la bola a bandera no atendida	33-8/11	- Regla Local espécimen para permitir el uso	
Bunker:		de dispositivos que midan distancias	
- Bunker totalmente en reparación	25/13	exclusivamente	Ap. I-B-9
- Regla local considerando que la pared de	23, 23	- Regla local permitiendo el uso de aparatos	•
un bunker parcialmente cubierta de hierba		medidores de distancia	14-3/0.5
forma parte del bunker	33-8/39.5	En el green:	
- Regla local para alivio en bunker de daños		Regla local obligando al jugador a jugar	
causados por niños	33-8/9	fuera de turno en green	33-8/7
 Regla local para clarificar el estatus de 		Regla local para green provisional suprime	33-0/7
material similar a la arena	33-8/40	el requisito de embocar	33-8/1
 Regla local para obstáculo de agua con un 		- Regla local permitiendo alivio de surcos	33 0/1
bunker adyacente	33-8/37.5	que rodean el green	33-8/24
- Regla local para taludes de bunker hechos		- Regla local permitiendo reparar tepes de	,
con tepes apilados	33-8/39	césped en el green que no miden 108 mm	
- Regla local permitiendo colocar o volver a		de diámetro	33-8/30
dropar la bola cuando se empotra en bunker	22.0/20	 Setas creciendo en la línea de putt 	16-1a/15
	33-8/28	En obstáculo de agua:	
 Regla local proporcionando alivio de bunker inundado sin penalidad 	33-8/27	- Como marcar un green que es una isla	33-2a/10
bulker iliulidado sili perialidad	33-0/27	- Considerar un recinto de agua en parte	33-24/10
"Colocación de Bola y Reglas de Invierno"	Ap. I-B-4c	como obstáculo de agua y en parte como	
Condiciones anormales del terreno:		obstáculo de agua lateral	33-2a/7
- Alivio por bola empotrada	Ap. I-B-4a	- Estanque que para el lugar de salida de	•
- Bunker cubierto de hojas; el jugador toca		atrás es obstáculo de agua y obstáculo de	
las hojas al subir el palo	13-4/33	agua lateral para el lugar de salida	
- "Colocación de Bola y Reglas de Invierno"	Ap. I-B-4c	adelantado	33-2a/6
- Interferencia en el suelo de una línea de		 Obstáculos de agua, bola provisional 	
cal o de pintura	24-2b/20	jugada bajo la Regla 26-1	Ap. I-B-1
- Juntas de tepes	Ap. I-B-4e	 Parte de un obstáculo de agua lateral en la 	
 Prohibir el juego en Terreno en Reparación 	Ap. I-B-2a	que es imposible dropar sin hacerlo más	
 Regla local autorizando alivio en el 		cerca del agujero	33-2a/9
recorrido por acumulación de hojas	33-8/31	- Permitir dropar en el lado opuesto al lugar	
- Regla local modificando el procedimiento	00.0/00	donde se encuentra la bola en obstáculo de agua lateral	26-1/20
de alivio de terreno en reparación	33-8/26	Regla local para obstáculo de agua con un	20-1/20
- Regla local negando alivio de un terreno		bunker adyacente	33-8/37.5
en reparación cuando se esté jugando un	22.0/22	- Regla local permitiendo alivio por la	33-6/37.3
hoyo determinado - Regla local obligando a aliviarse bajo	33-8/23	interferencia de estaca inamovible de	
penalidad de una plantación de árboles		obstáculo de agua a la bola que esté	
jóvenes	33-8/29	dentro del obstáculo	33-8/15
- Regla local para daños hechos por insectos	33-8/21	- Regla local permitiendo alivio sin	30 3, 13
- Regla local para terreno en reparación	33 3/21	penalidad de obstáculo de agua	33-8/36
junto a camino de coches con superficie		- Regla local permitiendo dropar en el lado	
artificial	33-8/25	del green de un obstáculo de agua cuando	
	,	la bola no salva el obstáculo	33-8/2

- Regla local permitiendo dropar en		- Obstrucciones temporales inamovibles	Ap. I-B-7a
obstáculo de agua detrás del punto donde		- Piedras en los bunker	Ap. I-B-5
se encuentra la bola injugable en el	22 2/27	- Regla local autorizando el alivio en un lado	22.0/40
obstáculo - Regla local tratando el rough como	33-8/37	especifico de un camino pavimentado	33-8/19
obstáculo de agua lateral	33-8/35	 Regla local concediendo alivio de cajas de control de riego en la línea de juego 	33-8/17
190000000000000000000000000000000000000	33 0/33	- Regla local considerando obstrucción una	33 0/17
Error del Comité y resultado en el Juego por		valla de fuera de límites interno	33-8/14
Golpes (Stroke Play))	34-3/1.5	- Regla local considerando que todas las	
Fuera de límites:		estacas del campo son obstrucciones	
 Carretera pública considerada fuera de 		inamovibles	33-8/16
límites divide el campo; consideración de		 Regla local para bola desviada por cabeza 	00.0440
una bola que cruzó la carretera	27/20	de aspersor	33-8/12
- Considerar la bola dentro de límites		 Regla local para terreno en reparación junto a camino de coches con superficie 	
mientras no esté al otro lado de la pared que los define	33-2a/16	artificial	33-8/25
- Estacas de límites no relacionadas con el	33-2a/10	- Regla local permitiendo alivio por la	33 0,23
juego del hoyo que se está jugando	24/5	interferencia de estaca inamovible de	
- Fuera de límites interno se aplica sólo para	, -	obstáculo de agua a la bola que esté	
la salida del lugar de salida	33-2a/14	dentro del obstáculo	33-8/15
- Lugar de salida declarado como campo		 Regla local proporcionando alivio de 	
para la salida y fuera de límites después de		camino de superficie no pavimentada	
ésta	33-2a/13	artificialmente solamente para el golpe de	00.0/00
- Regla local considerando obstrucción una	22.2/11	salida	33-8/20
valla de fuera de límites interno	33-8/14	 Regla local proporcionando alivio de vista de una valla protectora cerca de la línea de 	
 Regla local que considera fuera de límites la bola que cruza éstos y queda en reposo 		juego	33-8/18
dentro del campo	33-8/38	- Regla local que trata obstrucciones	33-0/10
•		inamovibles temporales como	
Hoyos de Aireación	Ap. I-B-4d	obstrucciones inamovibles u obstrucciones	
Jugador y contrario acuerdan sobre		inamovibles temporales	33-8/45
procedimiento incorrecto; si puede hacerse una		Regla local para hola desviada por cable	
procedimiento incorrecto; si puede hacerse una reclamación valida después del procedimiento		Regla local para bola desviada por cable	33-8/13
	2-5/8.5	eléctrico	33-8/13
reclamación valida después del procedimiento seguido	2-5/8.5	eléctrico Regla local para competiciones en que se	
reclamación valida después del procedimiento seguido Lenguaje sugerido:	2-5/8.5	eléctrico	33-8/13 33-8/4
reclamación valida después del procedimiento seguido	2-5/8.5	eléctrico Regla local para competiciones en que se	
reclamación valida después del procedimiento seguido Lenguaje sugerido: - Carretera pública considerada fuera de límites divide el campo; consideración de una bola que cruzó la carretera	2-5/8.5 27/20	eléctrico Regla local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf Regla local para infracciones del código de deportividad o de la normativa de la	33-8/4
reclamación valida después del procedimiento seguido Lenguaje sugerido: - Carretera pública considerada fuera de límites divide el campo; consideración de una bola que cruzó la carretera - Daños extensos debidos a lluvia fuerte y	27/20	eléctrico Regla local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf Regla local para infracciones del código de	
reclamación valida después del procedimiento seguido Lenguaje sugerido: - Carretera pública considerada fuera de límites divide el campo; consideración de una bola que cruzó la carretera - Daños extensos debidos a lluvia fuerte y tráfico		eléctrico Regla local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf Regla local para infracciones del código de deportividad o de la normativa de la competición	33-8/4
reclamación valida después del procedimiento seguido Lenguaje sugerido: - Carretera pública considerada fuera de límites divide el campo; consideración de una bola que cruzó la carretera - Daños extensos debidos a lluvia fuerte y tráfico - Regla local para bola desviada por cable	27/20 33-2a/3	eléctrico Regla local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf Regla local para infracciones del código de deportividad o de la normativa de la	33-8/4
reclamación valida después del procedimiento seguido Lenguaje sugerido: - Carretera pública considerada fuera de límites divide el campo; consideración de una bola que cruzó la carretera - Daños extensos debidos a lluvia fuerte y tráfico - Regla local para bola desviada por cable eléctrico	27/20	eléctrico Regla local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf Regla local para infracciones del código de deportividad o de la normativa de la competición Regla Local permitiendo jugar segunda bola en Match Play	33-8/4 33-8/6
reclamación valida después del procedimiento seguido Lenguaje sugerido: - Carretera pública considerada fuera de límites divide el campo; consideración de una bola que cruzó la carretera - Daños extensos debidos a lluvia fuerte y tráfico - Regla local para bola desviada por cable eléctrico - Regla local para competiciones en que se	27/20 33-2a/3 33-8/13	eléctrico Regla local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf Regla local para infracciones del código de deportividad o de la normativa de la competición Regla Local permitiendo jugar segunda bola en Match Play Regla local permitiendo que los jugadores	33-8/4 33-8/6 33-8/3
reclamación valida después del procedimiento seguido Lenguaje sugerido: - Carretera pública considerada fuera de límites divide el campo; consideración de una bola que cruzó la carretera - Daños extensos debidos a lluvia fuerte y tráfico - Regla local para bola desviada por cable eléctrico - Regla local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf	27/20 33-2a/3	eléctrico Regla local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf Regla local para infracciones del código de deportividad o de la normativa de la competición Regla Local permitiendo jugar segunda bola en Match Play	33-8/4 33-8/6
reclamación valida después del procedimiento seguido Lenguaje sugerido: - Carretera pública considerada fuera de límites divide el campo; consideración de una bola que cruzó la carretera - Daños extensos debidos a lluvia fuerte y tráfico - Regla local para bola desviada por cable eléctrico - Regla local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf - Regla local para terreno en reparación	27/20 33-2a/3 33-8/13	eléctrico Regla local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf Regla local para infracciones del código de deportividad o de la normativa de la competición Regla Local permitiendo jugar segunda bola en Match Play Regla local permitiendo que los jugadores suspendan el juego por mal tiempo por acuerdo Regla local prohibiendo dropar en antegreen	33-8/4 33-8/6 33-8/3 33-8/5
reclamación valida después del procedimiento seguido Lenguaje sugerido: - Carretera pública considerada fuera de límites divide el campo; consideración de una bola que cruzó la carretera - Daños extensos debidos a lluvia fuerte y tráfico - Regla local para bola desviada por cable eléctrico - Regla local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf	27/20 33-2a/3 33-8/13	eléctrico Regla local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf Regla local para infracciones del código de deportividad o de la normativa de la competición Regla Local permitiendo jugar segunda bola en Match Play Regla local permitiendo que los jugadores suspendan el juego por mal tiempo por acuerdo	33-8/4 33-8/6 33-8/3
reclamación valida después del procedimiento seguido Lenguaje sugerido: - Carretera pública considerada fuera de límites divide el campo; consideración de una bola que cruzó la carretera - Daños extensos debidos a lluvia fuerte y tráfico - Regla local para bola desviada por cable eléctrico - Regla local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf - Regla local para terreno en reparación junto a camino de coches con superficie	27/20 33-2a/3 33-8/13 33-8/4	eléctrico Regla local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf Regla local para infracciones del código de deportividad o de la normativa de la competición Regla Local permitiendo jugar segunda bola en Match Play Regla local permitiendo que los jugadores suspendan el juego por mal tiempo por acuerdo Regla local prohibiendo dropar en antegreen	33-8/4 33-8/6 33-8/3 33-8/5
reclamación valida después del procedimiento seguido Lenguaje sugerido: - Carretera pública considerada fuera de límites divide el campo; consideración de una bola que cruzó la carretera - Daños extensos debidos a lluvia fuerte y tráfico - Regla local para bola desviada por cable eléctrico - Regla local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf - Regla local para terreno en reparación junto a camino de coches con superficie artificial	27/20 33-2a/3 33-8/13 33-8/4	eléctrico Regla local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf Regla local para infracciones del código de deportividad o de la normativa de la competición Regla Local permitiendo jugar segunda bola en Match Play Regla local permitiendo que los jugadores suspendan el juego por mal tiempo por acuerdo Regla local prohibiendo dropar en antegreen cuando la bola está en green equivocado	33-8/4 33-8/6 33-8/3 33-8/5
reclamación valida después del procedimiento seguido Lenguaje sugerido: - Carretera pública considerada fuera de límites divide el campo; consideración de una bola que cruzó la carretera - Daños extensos debidos a lluvia fuerte y tráfico - Regla local para bola desviada por cable eléctrico - Regla local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf - Regla local para terreno en reparación junto a camino de coches con superficie artificial - Regla Local permitiendo alivio de surcos que rodean el green - Regla local prohibiendo dropar en	27/20 33-2a/3 33-8/13 33-8/4	eléctrico Regla local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf Regla local para infracciones del código de deportividad o de la normativa de la competición Regla Local permitiendo jugar segunda bola en Match Play Regla local permitiendo que los jugadores suspendan el juego por mal tiempo por acuerdo Regla local prohibiendo dropar en antegreen cuando la bola está en green equivocado Zonas de dropaje:	33-8/4 33-8/6 33-8/3 33-8/5
reclamación valida después del procedimiento seguido Lenguaje sugerido: - Carretera pública considerada fuera de límites divide el campo; consideración de una bola que cruzó la carretera - Daños extensos debidos a lluvia fuerte y tráfico - Regla local para bola desviada por cable eléctrico - Regla local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf - Regla local para terreno en reparación junto a camino de coches con superficie artificial - Regla Local permitiendo alivio de surcos que rodean el green - Regla local prohibiendo dropar en antegreen cuando la bola está en green	27/20 33-2a/3 33-8/13 33-8/4 33-8/25 33-8/24	eléctrico Regla local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf Regla local para infracciones del código de deportividad o de la normativa de la competición Regla Local permitiendo jugar segunda bola en Match Play Regla local permitiendo que los jugadores suspendan el juego por mal tiempo por acuerdo Regla local prohibiendo dropar en antegreen cuando la bola está en green equivocado Zonas de dropaje: - Como marcar un green que es una isla - Parte de un obstáculo de agua lateral en la que es imposible dropar sin hacerlo más	33-8/4 33-8/6 33-8/3 33-8/5 33-8/33 33-2a/10
reclamación valida después del procedimiento seguido Lenguaje sugerido: - Carretera pública considerada fuera de límites divide el campo; consideración de una bola que cruzó la carretera - Daños extensos debidos a lluvia fuerte y tráfico - Regla local para bola desviada por cable eléctrico - Regla local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf - Regla local para terreno en reparación junto a camino de coches con superficie artificial - Regla Local permitiendo alivio de surcos que rodean el green - Regla local prohibiendo dropar en	27/20 33-2a/3 33-8/13 33-8/4	eléctrico Regla local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf Regla local para infracciones del código de deportividad o de la normativa de la competición Regla Local permitiendo jugar segunda bola en Match Play Regla local permitiendo que los jugadores suspendan el juego por mal tiempo por acuerdo Regla local prohibiendo dropar en antegreen cuando la bola está en green equivocado Zonas de dropaje: - Como marcar un green que es una isla - Parte de un obstáculo de agua lateral en la que es imposible dropar sin hacerlo más cerca del agujero	33-8/4 33-8/6 33-8/3 33-8/5
reclamación valida después del procedimiento seguido Lenguaje sugerido: - Carretera pública considerada fuera de límites divide el campo; consideración de una bola que cruzó la carretera - Daños extensos debidos a lluvia fuerte y tráfico - Regla local para bola desviada por cable eléctrico - Regla local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf - Regla local para terreno en reparación junto a camino de coches con superficie artificial - Regla Local permitiendo alivio de surcos que rodean el green - Regla local prohibiendo dropar en antegreen cuando la bola está en green	27/20 33-2a/3 33-8/13 33-8/4 33-8/25 33-8/24	eléctrico Regla local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf Regla local para infracciones del código de deportividad o de la normativa de la competición Regla Local permitiendo jugar segunda bola en Match Play Regla local permitiendo que los jugadores suspendan el juego por mal tiempo por acuerdo Regla local prohibiendo dropar en antegreen cuando la bola está en green equivocado Zonas de dropaje: - Como marcar un green que es una isla - Parte de un obstáculo de agua lateral en la que es imposible dropar sin hacerlo más cerca del agujero - Regla local autorizando el alivio en un lado	33-8/4 33-8/6 33-8/3 33-8/5 33-2a/10 33-2a/9
reclamación valida después del procedimiento seguido Lenguaje sugerido: - Carretera pública considerada fuera de límites divide el campo; consideración de una bola que cruzó la carretera - Daños extensos debidos a lluvia fuerte y tráfico - Regla local para bola desviada por cable eléctrico - Regla local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf - Regla local para terreno en reparación junto a camino de coches con superficie artificial - Regla Local permitiendo alivio de surcos que rodean el green - Regla local prohibiendo dropar en antegreen cuando la bola está en green equivocado Limpiar la bola	27/20 33-2a/3 33-8/13 33-8/4 33-8/25 33-8/24 33-8/33	eléctrico Regla local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf Regla local para infracciones del código de deportividad o de la normativa de la competición Regla Local permitiendo jugar segunda bola en Match Play Regla local permitiendo que los jugadores suspendan el juego por mal tiempo por acuerdo Regla local prohibiendo dropar en antegreen cuando la bola está en green equivocado Zonas de dropaje: - Como marcar un green que es una isla - Parte de un obstáculo de agua lateral en la que es imposible dropar sin hacerlo más cerca del agujero - Regla local autorizando el alivio en un lado especifico de un camino pavimentado	33-8/4 33-8/6 33-8/3 33-8/5 33-8/33 33-2a/10
reclamación valida después del procedimiento seguido Lenguaje sugerido: - Carretera pública considerada fuera de límites divide el campo; consideración de una bola que cruzó la carretera - Daños extensos debidos a lluvia fuerte y tráfico - Regla local para bola desviada por cable eléctrico - Regla local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf - Regla local para terreno en reparación junto a camino de coches con superficie artificial - Regla Local permitiendo alivio de surcos que rodean el green - Regla local prohibiendo dropar en antegreen cuando la bola está en green equivocado Limpiar la bola Obstrucciones temporales inamovibles (líneas	27/20 33-2a/3 33-8/13 33-8/4 33-8/25 33-8/24 33-8/33 Ap. I-B-4b	eléctrico Regla local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf Regla local para infracciones del código de deportividad o de la normativa de la competición Regla Local permitiendo jugar segunda bola en Match Play Regla local permitiendo que los jugadores suspendan el juego por mal tiempo por acuerdo Regla local prohibiendo dropar en antegreen cuando la bola está en green equivocado Zonas de dropaje: - Como marcar un green que es una isla - Parte de un obstáculo de agua lateral en la que es imposible dropar sin hacerlo más cerca del agujero - Regla local autorizando el alivio en un lado especifico de un camino pavimentado - Regla local modificando el procedimiento	33-8/4 33-8/6 33-8/3 33-8/5 33-8/33 33-2a/10 33-2a/9 33-8/19
reclamación valida después del procedimiento seguido Lenguaje sugerido: - Carretera pública considerada fuera de límites divide el campo; consideración de una bola que cruzó la carretera - Daños extensos debidos a lluvia fuerte y tráfico - Regla local para bola desviada por cable eléctrico - Regla local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf - Regla local para terreno en reparación junto a camino de coches con superficie artificial - Regla Local permitiendo alivio de surcos que rodean el green - Regla local prohibiendo dropar en antegreen cuando la bola está en green equivocado Limpiar la bola Obstrucciones temporales inamovibles (líneas eléctricas y cables temporales)	27/20 33-2a/3 33-8/13 33-8/4 33-8/25 33-8/24 33-8/33	eléctrico Regla local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf Regla local para infracciones del código de deportividad o de la normativa de la competición Regla Local permitiendo jugar segunda bola en Match Play Regla local permitiendo que los jugadores suspendan el juego por mal tiempo por acuerdo Regla local prohibiendo dropar en antegreen cuando la bola está en green equivocado Zonas de dropaje: - Como marcar un green que es una isla - Parte de un obstáculo de agua lateral en la que es imposible dropar sin hacerlo más cerca del agujero - Regla local autorizando el alivio en un lado especifico de un camino pavimentado - Regla local modificando el procedimiento de alivio de terreno en reparación	33-8/4 33-8/6 33-8/3 33-8/5 33-2a/10 33-2a/9
reclamación valida después del procedimiento seguido Lenguaje sugerido: - Carretera pública considerada fuera de límites divide el campo; consideración de una bola que cruzó la carretera - Daños extensos debidos a lluvia fuerte y tráfico - Regla local para bola desviada por cable eléctrico - Regla local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf - Regla local para terreno en reparación junto a camino de coches con superficie artificial - Regla Local permitiendo alivio de surcos que rodean el green - Regla local prohibiendo dropar en antegreen cuando la bola está en green equivocado Limpiar la bola Obstrucciones temporales inamovibles (líneas eléctricas y cables temporales)	27/20 33-2a/3 33-8/13 33-8/4 33-8/25 33-8/24 33-8/33 Ap. I-B-4b	eléctrico Regla local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf Regla local para infracciones del código de deportividad o de la normativa de la competición Regla Local permitiendo jugar segunda bola en Match Play Regla local permitiendo que los jugadores suspendan el juego por mal tiempo por acuerdo Regla local prohibiendo dropar en antegreen cuando la bola está en green equivocado Zonas de dropaje: - Como marcar un green que es una isla - Parte de un obstáculo de agua lateral en la que es imposible dropar sin hacerlo más cerca del agujero - Regla local autorizando el alivio en un lado especifico de un camino pavimentado - Regla local modificando el procedimiento de alivio de terreno en reparación - Regla local para obstáculo de agua con un	33-8/4 33-8/6 33-8/3 33-8/5 33-8/33 33-2a/10 33-2a/9 33-8/19 33-8/26
reclamación valida después del procedimiento seguido Lenguaje sugerido: - Carretera pública considerada fuera de límites divide el campo; consideración de una bola que cruzó la carretera - Daños extensos debidos a lluvia fuerte y tráfico - Regla local para bola desviada por cable eléctrico - Regla local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf - Regla local para terreno en reparación junto a camino de coches con superficie artificial - Regla Local permitiendo alivio de surcos que rodean el green - Regla local prohibiendo dropar en antegreen cuando la bola está en green equivocado Limpiar la bola Obstrucciones temporales inamovibles (líneas eléctricas y cables temporales) Obstrucciones: - Estacas de límites no relacionadas con el	27/20 33-2a/3 33-8/13 33-8/4 33-8/25 33-8/24 33-8/33 Ap. I-B-4b Ap. I-B-7b	eléctrico Regla local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf Regla local para infracciones del código de deportividad o de la normativa de la competición Regla Local permitiendo jugar segunda bola en Match Play Regla local permitiendo que los jugadores suspendan el juego por mal tiempo por acuerdo Regla local prohibiendo dropar en antegreen cuando la bola está en green equivocado Zonas de dropaje: - Como marcar un green que es una isla - Parte de un obstáculo de agua lateral en la que es imposible dropar sin hacerlo más cerca del agujero - Regla local autorizando el alivio en un lado especifico de un camino pavimentado - Regla local modificando el procedimiento de alivio de terreno en reparación	33-8/4 33-8/6 33-8/3 33-8/5 33-8/33 33-2a/10 33-2a/9 33-8/19
reclamación valida después del procedimiento seguido Lenguaje sugerido: - Carretera pública considerada fuera de límites divide el campo; consideración de una bola que cruzó la carretera - Daños extensos debidos a lluvia fuerte y tráfico - Regla local para bola desviada por cable eléctrico - Regla local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf - Regla local para terreno en reparación junto a camino de coches con superficie artificial - Regla Local permitiendo alivio de surcos que rodean el green - Regla local prohibiendo dropar en antegreen cuando la bola está en green equivocado Limpiar la bola Obstrucciones temporales inamovibles (líneas eléctricas y cables temporales) Obstrucciones: - Estacas de límites no relacionadas con el juego del hoyo que se está jugando	27/20 33-2a/3 33-8/13 33-8/4 33-8/25 33-8/24 33-8/33 Ap. I-B-4b	eléctrico Regla local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf Regla local para infracciones del código de deportividad o de la normativa de la competición Regla Local permitiendo jugar segunda bola en Match Play Regla local permitiendo que los jugadores suspendan el juego por mal tiempo por acuerdo Regla local prohibiendo dropar en antegreen cuando la bola está en green equivocado Zonas de dropaje: - Como marcar un green que es una isla - Parte de un obstáculo de agua lateral en la que es imposible dropar sin hacerlo más cerca del agujero - Regla local autorizando el alivio en un lado especifico de un camino pavimentado - Regla local modificando el procedimiento de alivio de terreno en reparación - Regla local para obstáculo de agua con un bunker adyacente	33-8/4 33-8/6 33-8/3 33-8/5 33-8/33 33-2a/10 33-2a/9 33-8/19 33-8/26
reclamación valida después del procedimiento seguido Lenguaje sugerido: - Carretera pública considerada fuera de límites divide el campo; consideración de una bola que cruzó la carretera - Daños extensos debidos a lluvia fuerte y tráfico - Regla local para bola desviada por cable eléctrico - Regla local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf - Regla local para terreno en reparación junto a camino de coches con superficie artificial - Regla Local permitiendo alivio de surcos que rodean el green - Regla local prohibiendo dropar en antegreen cuando la bola está en green equivocado Limpiar la bola Obstrucciones temporales inamovibles (líneas eléctricas y cables temporales) Obstrucciones: - Estacas de límites no relacionadas con el	27/20 33-2a/3 33-8/13 33-8/4 33-8/25 33-8/24 33-8/33 Ap. I-B-4b Ap. I-B-7b	eléctrico Regla local para competiciones en que se autoriza la utilización de coches de golf Regla local para infracciones del código de deportividad o de la normativa de la competición Regla Local permitiendo jugar segunda bola en Match Play Regla local permitiendo que los jugadores suspendan el juego por mal tiempo por acuerdo Regla local prohibiendo dropar en antegreen cuando la bola está en green equivocado Zonas de dropaje: - Como marcar un green que es una isla - Parte de un obstáculo de agua lateral en la que es imposible dropar sin hacerlo más cerca del agujero - Regla local autorizando el alivio en un lado especifico de un camino pavimentado - Regla local modificando el procedimiento de alivio de terreno en reparación - Regla local para obstáculo de agua con un bunker adyacente - Regla local proporcionando alivio de vista	33-8/4 33-8/6 33-8/3 33-8/5 33-8/33 33-2a/10 33-2a/9 33-8/19 33-8/26

REHUSAR A ACATAR UNA REGLA		Marcas de Bolas en el Green: - Acciones que puede realizar un caddie	6-4/10
Cuando se produce un incumplimiento de la		- Agujero dañado; procedimiento para el	0 4/10
Regla 1-3	1-3/0.5	jugador	16-1a/6
			10-14/6
El contrario o el compañero-competidor se		- Impacto de bola situado en forma que	16 1-12
niegan a atender la bandera	17-1/2	ayuda al contrario	16-1c/2
Fliverder er vicer e desire ev er trevia		- Pique de bola que está parcialmente	
El jugador se niega a decir a su contrario	0.2/2.5	dentro y parcialmente fuera de green, en	
cuantos golpes ha ejecutado	9-2/3.5	la línea de juego	16-1c/1.5
Jugador amparándose en que hay peligro de		 Reparar impactos de bola por segunda vez 	16-1c/1
rayos se niega a la orden del Comité de		Palos:	
reanudar el juego	6-8b/5		
realidual el Juego	0-86/3	- Palo dañado en el curso normal del juego	4.2/2
Jugador que concede el siguiente golpe del		se rompe en pedazos al repararlo	4-3/3
contrario y juega antes de que el contrario		- Palo queda inservible para el juego por	
pueda levantar la bola	2-4/8	causa ajena o por el bando del contrario	4-3/9.5
•	,	 Significado de "Reparar" 	4-3/2
Negarse a cumplir una Regla en el Juego por		Piques:	
Hoyos	2/3	•	
No so do apartunidad al competidor a lovantar		- Espacio de swing a efectuar mejorado al	
No se da oportunidad al competidor a levantar	2.4/2	reparar pique de bola hecho en el golpe	42.2/24
su bola que ayuda al compañero-competidor	3-4/1	anterior	13-2/21
Requerimiento no atendido de levantar una		 Pique de bola reparada en zona de dropaje 	
bola que ayuda al compañero	30-3f/11	antes de dropar	13-2/10
bola que ayada di companero	30 31,11	Tapas de Hoyos Antiguos y Tepes:	
2524242			6 4/10
REPARAR		- Acciones que puede realizar un caddie	6-4/10
Ver también DAÑO; TERRENO EN REPARACIÓ	N	- Regla local permitiendo reparar tepes de	
		césped en el green que no miden 108 mm	
Agujero dañado:		de diámetro	33-8/30
 Agujero dañado; procedimiento para el 		 Tapa de un agujero hundida o 	
jugador	16-1a/6	sobresaliente en la línea de putt	16-1c/3
 El jugador repara el agujero después de 			
embocar pero antes de que lo haga su		RESPONSABILIDADES DEL JUGADOR	
contrario, compañero competidor o			
compañero	1-2/3.5	Anular o modificar una penalidad de	
- Tocar el interior del agujero	16-1a/5	descalificación	
		- Circunstancias que justifican suprimir la	
Clavos:		penalidad de descalificación por la Regla 6-	
 El jugador y su contrario o compañero 		3a	6-3a/1.5
competidor se ponen de acuerdo para que		- Competidor desconocedor de una	5 50, 50
cada uno repare las marcas hechas por		penalidad, entrega un resultado	
clavos en la línea de putt del otro	1-3/3	equivocado; si está justificado el anular o	
- Marca de clavo en la línea de putt			22 7/4 5
aplastada al arreglar una tapa de agujero		modificar la penalidad	33-7/4.5
anterior	16-1a/16.5	 Modificación de penalidad por entregar 	
- Marca de clavo en la línea de putt	20 20, 20.0	tarjeta con resultado erróneo	33-7/4
reparada durante la reparación de un		 Modificación de penalidad por no terminar 	
	16 10/16	un hoyo en Juego por Golpes (Stroke Play)	33-7/2
pique de bola	16-1a/16	Dala anciada dantes da límitas man accesaciones o	
- Reparación de los daños de marcas de		Bola enviada dentro de límites por causa ajena y	
clavos alrededor del agujero	16-1c/4	jugada; el caddie conocía la acción de la causa	
Línea de putt:		ajena	15/9
- El jugador y su contrario o compañero		Caddie	
competidor se ponen de acuerdo para que		- Bola de un competidor levantada sin	
		autorización por el caddie del compañero-	
cada uno repare las marcas hechas por	1 2/2	·	
clavos en la línea de putt del otro	1-3/3	competidor quien, a continuación la	
- Jugador que repara la depresión en su		sustituye por otra bola que el competidor	
línea de putt creada al quitar una bellota		juega	20-1/5
parcialmente empotrada	16-1a/7	 El Caddie de un Competidor Practica o 	
- Línea de putt dañada accidentalmente por		Prueba la Superficie del Campo antes de	
			7-1b/5
el contrario, compañero-competidor o sus		una vueita por Golpes (Stroke Play)	/-IU/3
el contrario, compañero-competidor o sus caddies	16-1a/13	una Vuelta por Golpes (Stroke Play) - Infracción de la condición sobre transporte	7-10/3
caddies	16-1a/13	- Infracción de la condición sobre transporte	
	16-1a/13 16-1c/3		33-1/9.5

Competidor que sabe que un jugador ha infringido las Reglas no informa al jugador o al Comité en tiempo y forma	33-7/9	 Alteración de la tabla de hándicaps Anotación en casilla equivocada del resultado de los hoyos; el marcador 	33-4/1
Competidores en una competición Foursome no anotan los hándicaps individuales en la tarjeta	6-2b/4	corrige el error cambiando en la tarjeta los números de los hoyos - Cuándo se considera entregada la tarjeta	6-6a/3
Consideración del capitán de equipo o monitor	33-1/11.5	de resultados	6-6c/1
El Jugador acepta una reclamación equivocada y la disputa después de haberse anunciado el resultado	2-5/10	 El Resultado del Competidor Anotado en la Tarjeta con el nombre de su Compañero- competidor y Viceversa Exigencia de marcar con iniciales la 	6-6d/4
El Resultado del Competidor Anotado en la Tarjeta con el nombre de su Compañero- competidor y Viceversa	6-6D/4	 corrección de resultados Tarjeta corregida por el competidor después de que el marcador ha 	6-6a/6
Error del Comité y resultado en el Juego por Golpes	34-3/1.5	abandonado el lugar de entrega de tarjetas	6-6b/7
Golpe de Hándicap - Punto de hándicap extra tomado por error en un match; consideración de		Competidor que sabe que un jugador ha infringido las reglas no informa al jugador o al Comité en tiempo y en forma	33-7/9
reclamación posterior - Reclamación de punto de hándicap después de conceder el hoyo	2-5/13 6-2a/4	Devolver la tarjeta de resultados: - Cuándo se considera devuelta la tarjeta de resultados	6-6c/1
 Se reclama punto de hándicap en hoyo equivocado; el error se descubre antes de terminar el hoyo 	6-2a/3	 Duplicado de la tarjeta entregado cuando se pierde el original El resultado del competidor anotado en la 	6-6a/7
Hándicap incorrecto - En un Foursome por golpes (Stroke Play)	5 23,5	tarjeta de su compañero competidor y viceversa - Tarjetas de resultados para desempates "a	6-6d/4
un competidor anota un hándicap incorrecto para su compañero, error descubierto después de cerrar la		muerte súbita" - Tarjetas devueltas con demora debido a	33-5/1
competición - Hándicap equivocado anotado en tarjeta por el Comité; error descubierto antes de	6-2b/2.5	que del Comité no avisó a los jugadores donde entregarlas Directrices para determinar qué bola cuenta	6-6b/4
cerrarse la competición	6-2b/3.5	cuando el jugador procede de acuerdo con la Regla 3-3	3-3/0.5
Información incorrecta sobre Reglas	9/1	El Resultado con bola equivocada podría valer	3 3,0.3
Jugador procede según una Decisión; posteriormente resulta que la versión de los hechos dada por el jugador es incorrecta	34-3/8	en determinadas circunstancias: - Bola lanzada dentro de límites por causa ajena y jugada, ni el jugador ni su caddie	
Responsabilizar al competidor de la suma de resultados	33-1/7	se dieron cuenta de la acción de la causa ajena - El compañero competidor levanta la bola	15/10
Resultado bruto del compañero con mejor resultado neto, omitido en la tarjeta	31-3/1	del competidor y la deja a un lado; el competidor juega su bola desde donde ha	15 2b/2
Significado de "hándicap" cuando no se utiliza el hándicap completo	6-2b/0.5	sido dejada - En Stroke Play no se rectifica el juego de bola equivocada; se descubre el error	15-3b/3
Tarjeta de Resultados - El resultado total anotado por el		después de cerrar la competición - Juego de bola equivocada sin rectificación	34-1b/3
competidor es incorrecto - Total correcto pero falta anotar un hoyo	6-6d/2 6-6d/1	tras consulta a un árbitro - Jugador guiado incorrectamente a	33-7/5
Uso de un lugar de salida equivocado atribuible a un error del Comité en la numeración de los		continuar con la bola provisional El resultado total anotado por el competidor es	34-3/3.7
hoyos	11-5/2	incorrecto	6-6d/2
RESULTADOS Y TARJETA DE RESULTADOS Ver también INFORMACIÓN DE LOS GOLPES O		Error del Comité: - Corrección de decisión incorrecta - Debido a error, el Comité no anota el	34-3/1
LLEVAN; MARCADOR		resultado del ganador	34-1b/6

Alteración de la tarjeta:

 El Comité aplica erróneamente el hándicap por lo que el jugador no recibe premio 	33-5/2	 Infracción de la Regla de 14 palos en Juego por Golpes (Stroke Play) descubierta en el 	
 Hándicap equivocado anotado en tarjeta por el Comité; error descubierto antes de 		hoyo 8; donde se aplica la penalidad - Resultado entregado sin anotar una	4-4a/10
cerrarse la competición	6-2b/3.5	penalidad	34-1b/1
- Tarjetas devueltas con demora debido a		Hándicap:	
que del Comité no avisó a los jugadores donde entregarlas	6-6b/4	- Competición Contra Bogey o Contra Par	
	0 00/4	hándicap; anotación de resultado bruto	55 511421
Firmar la tarjeta:		inferior no afecta al resultado del hoyo	32-2a/5
 Competidor que no Firma la Tarjeta de su Primera Vuelta; Error descubierto después 		 Competición Cuatro Bolas Stableford hándicap; los resultados del bando 	
de Terminar la última Vuelta	6-6b/3	cambiados en un hoyo con ventaja para el	
- Competidor que no firma la tarjeta debido		bando	32-2a/2
a falta de tiempo concedido por el Comité	33-7/3	 Competición Cuatro Bolas Stableford 	
 Competidor que pone sus Iniciales en el 		hándicap; resultados del bando cambiados	
espacio reservado para su Firma	6-6b/2	en un hoyo pero sin ventaja para el bando	32-2a/1
- El jugador y el marcador firman la tarjeta	6 6h/1	- Competición en la que se utilizan los dos	
en lugares equivocados - Exigencia de marcar con iniciales la	6-6b/1	mejores resultados de cuatro para determinar el ganador; competidor que	
corrección de resultados	6-6a/6	entrega su tarjeta con un hándicap	
- Firma de la tarjeta de resultados en	0 00,0	superior	6-2b/5
Foursome por golpes (Stroke Play)	29/6	- Competición Stableford hándicap; entrega	,
- Marcador que se niega a firmar la tarjeta		de resultado bruto inferior afecta	
del competidor después de una		resultado del hoyo	32-2a/3
controversia resuelta a favor del		- Competición Stableford hándicap; entrega	
competidor	6-6a/4	de resultado bruto inferior que no afecta	22.2-/4
 Se descubre que el competidor no ha firmado la tarjeta después de cerrada la 		al resultado del hoyo - El Comité aplica erróneamente el hándicap	32-2a/4
competición	34-1b/2	por lo que el jugador no recibe premio	33-5/2
- Tarjeta firmada por marcador no	31 25/2	- En un Foursome por golpes (Stroke Play)	33 3,2
designado por el Comité	6-6b/5	un competidor anota un hándicap	
Four-ball (Cuatro Bolas):		incorrecto para su compañero, error	
- Competición Cuatro Bolas Stableford		descubierto después de cerrar la	
hándicap; los resultados del bando		competición	6-2b/2.5
cambiados en un hoyo con ventaja para el		- Hándicap equivocado anotado en tarjeta	
bando	32-2a/2	por el Comité; error descubierto antes de cerrarse la competición	6-2b/3.5
 Competición Cuatro Bolas Stableford 		- Significado de Hándicap	6-2/1
hándicap; resultados del bando cambiados		- Significado de "hándicap" cuando no se	0 2/ 2
en un hoyo pero sin ventaja para el bando	32-2a/1	utiliza el hándicap completo	6-2b/0.5
- El competidor anota el resultado en un	21 72/1		
hoyo que no ha terminado - El resultado bruto del compañero con el	31-7a/1	Indicación de un espectador que el resultado del competidor es incorrecto	6-6d/5
mejor resultado neto, no anotado en la		competition es incorrecto	0-00/3
tarjeta	31-3/1	Marcador:	
- Resultado bruto más bajo atribuido a	•	- Competidor que juega varios hoyos sin	C C- /2
compañero equivocado	31-7a/2	marcador	6-6a/2
Golpes de Penalidad:		 Competidor solo, designa su marcador El jugador y el marcador firman la tarjeta 	6-6a/1
- Competidor correctamente advertido por		en lugares equivocados	6-6b/1
su compañero competidor de que había		- El marcador anota un resultado erróneo a	0 00, 1
incurrido en una penalidad, no está de		sabiendas y el competidor lo sabe	1-3/6
acuerdo con su compañero competidor y		- El marcador desaparece con la tarjeta del	
deja de incluir la penalidad en su		competidor	6-6b/6
resultado; el Comité se entera del	24 41 /4 =	- Marcador que se niega a firmar la tarjeta	
incidente después de cerrar la competición	34-1b/1.5	del competidor después de una	
 Competidor desconocedor de una penalidad, entrega un resultado 		controversia resuelta a favor del competidor	6-6a/4
equivocado; si está justificado el anular o		- Marcador que, a sabiendas, da por bueno	U-Ua/4
modificar la penalidad	33-7/4.5	un resultado equivocado pero el	
- Corrección de decisión incorrecta	34-3/1	competidor ignoraba que el resultado	
		fuese erróneo	6-6a/5
		luese erroneo	0-04/3

- Tarjeta corregida por el competidor		Resultado neto negativo o cero	2-1/2
después de que el marcador ha abandonado el lugar de entrega de	12 12 22	Utilización de lápiz o tarjeta para ayudar a determinar distancias	14-3/2
tarjetas	6-6b/7		,-
 Tarjeta firmada por marcador no designado por el Comité 	6-6b/5	RITMO DE JUEGO Ver también DEMORA INDEBIDA	
Match Play (Juego por Hoyos):			
 El jugador da información equivocada que hace que el contrario, que tiene oportunidad de empate, levante su bola 	9-2/6	El Comité no penaliza a jugador que infringe la condición de ritmo de juego en la creencia que el jugador había perdido ya el hoyo	34-3/2
 Jugador concede el partido debido a una equivocación suya sobre el resultado del 		Los jugadores se ponen de acuerdo para salir fuera de turno para ahorrar tiempo	10-1a/3
contrario en el último hoyo	2-4/14		,
 Jugador concede el partido después de ganarlo cuando el contrario presenta una 		Ritmo de Juego (Nota 2 a la Regla 6-7)	Ap. I-C-4
reclamación inválida con respecto al número de golpes	2-4/15	ROCÍO	
 Jugador que continuaba en la fase por hoyos es descalificado por resultado 		Probar la humedad de la superficie del green detrás de la bola	16-1d/4
erróneo en la vuelta de clasificación	34-1b/8	Quitar rocío o escarcha:	
- Jugador que está de acuerdo con su		- Quitar el rocío o la escarcha	13-2/35
contrario que habían empatado el hoyo se da cuenta después de que lo había		- Quitar rocío o escarcha de la línea de putt	16-1a/3
ganado; el jugador hace entonces la reclamación	2-5/9	ROUGH	
- Jugador que informa de resultado erróneo	2-3/9	Ver también RECORRIDO	
en un hoyo; el error se descubre varios		A	
hoyos después	9-2/9	Agua accidental en green; punto más cercano de alivio está fuera de green	25-1b/10
- Resultado equivocado en la vuelta de		•	23-10/10
clasificación descubierto durante la fase por hoyos	34-1b/7	Al aliviarse de una obstrucción la bola que estaba en rough se dropa en calle	24-2b/8
Modificación de penalidad por entregar tarjeta		Bola en rough:	
con resultado erróneo	33-7/4	- Bola del competidor levantada a petición	
No todos los resultados cuentan:		de éste por su compañero-competidor	18-2a/16
- Aplicación de la penalidad de		- Bola en rough que se mueve hacia abajo	
descalificación en una competición en la		después de preparar el golpe y la bola no permanece quieta al reponerla	20-3d/3
cual no todos los resultados son usados		- Bola movida accidentalmente y el lie de	20-30/3
para determinar el ganador	33/8	bola original es alterado; el jugador coloca	
- Competición en la que se utilizan los dos		la bola en lugar equivocado y juega	18-2a/21.3
mejores resultados de cuatro para		- Bola movida accidentalmente; no se	
determinar el ganador; competidor que entrega su tarjeta con un hándicap		puede determinar el punto en el que la	
superior	6-2b/5	bola reposaba originalmente; el jugador	
•	0 20,0	coloca la bola en vez de droparla	18-2a/21.5
Obligación de que el resultado sea introducido	6.61.70	- Durante cuánto tiempo se puede buscar	
en computadora	6-6b/8	una bola cuando la bola perdida se encuentra y vuelve a perderse	27/3
Responsabilizar al competidor de la suma de		- La bola se mueve después de que el	27/3
resultados	33-1/7	jugador ha hecho varios swings de práctica	
Resultado de un hoyo:		cerca de la bola y ha tocado hierba detrás	
 Anotación en casilla equivocada del 		de la misma	18-2a/30
resultado de los hoyos; el marcador		- Tocar y girar una bola parcialmente	
corrige el error cambiando en la tarjeta los	6.62/2	enterrada en el rough con el propósito de identificarla	12-2/2
números de los hoyos - El resultado del competidor anotado en la	6-6a/3		-, -
tarjeta de su compañero competidor y		Bola equivocada jugada desde el rough:	
viceversa	6-6d/4	 Competidor que juega bola equivocada y la pierde; la bola equivocada podía ser la 	
- Los resultados de los 9 primeros hoyos		del compañero competidor	15-3b/1
anotados en las casillas de los segundos y		- El jugador gana el hoyo con su bola	13 30/1
viceversa	6-6d/3	después de haber jugado una bola	
 Total correcto pero falta anotar un hoyo 	6-6d/1	, , , ,	

equivocada; el contrario presenta la reclamación tarde	2-5/4	 Bola jugada bajo la Regla de obstáculo de agua; entonces la bola original es 	
 Jugador que concede el hoyo; después se descubre que el contrario había jugado 		encontrada fuera del obstáculo - Bola que se supone que está en obstáculo	26-1/3
bola equivocada	2-4/9	de agua encontrada fuera después de haber jugado otra bola bajo el	
Bola que se mueve cuando se apoya el palo en hierba inmediatamente detrás de la bola	18-2b/5	procedimiento de golpe y distanciaCuándo es necesario adelantarse para	26/6
Doblar hierba al quitar un impedimento suelto	13-2/13	establecer "práctica seguridad" - Jugador que juega bola provisional	26-1/1.3
Jugador que se alivia de un terreno en reparación; si es necesario volver a dropar si la condición interfiere para un golpe con un palo		creyendo que la bola original puede estar perdida fuera de obstáculo de agua luego descubre que no hay posibilidad de que se	
que no sea el que ha utilizado para determinar el "Punto Más Cercano de Alivio"	20-2c/0.8	haya perdido fuera del obstáculo - Significado de "se sabe o es prácticamente	27-2a/2.5
Regla local tratando el rough como obstáculo de		seguro" en la Regla 26-1	26-1/1
agua lateral	33-8/35	Bola que se cree perdida en una condición anormal del terreno:	
Sacar bola oculta en el rough: - Jugador que al jugar su bola desaloja una bola escondida	15/2	 Bola dropada bajo la Regla 25-1c con conocimiento o practica seguridad que la 	
- Un swing de práctica desaloja bola	13/2	bola está en agua accidental; posteriormente la bola original se	
abandonada	7-2/7	encuentra	25-1c/2.5
SALIVA		- Bola dropada y jugada bajo la Regla de	
Ver también AGUA ACCIDENTAL; IMPEDIMENT	TOS	terreno en reparación en ausencia de conocimiento o práctica seguridad de que	
SUELTOS	103	la bola original está perdida en terreno en	
	4.2/4	reparación	25-1c/2
Aplicación de saliva a la cara de un palo	4-2/4	- Bola en agua accidental difícil de recuperar	25-1/1
Estatus de la saliva	25/6	- Bola encontrada en un hoyo hecho por animal de madriguera después de cinco	27/7
SE SABE O ES PRACTICAMENTE SEGURO		minutos de búsqueda - Bola no encontrada está en agua	27/7
Ver también AGUA ACCIDENTAL; ANIMAL DE		accidental o en el rough	25-1c/1
MADRIGUERA, REPTIL O PÁJARO; BOLA PERDII	DA; BOLA	- Regla local autorizando alivio en el	
PROVISIONAL; CAUSA AJENA; CONDICIONES ANORMALES DEL TERRENO; OBSTÁCULOS DE	AGUA:	recorrido por acumulación de hojas - Si la bola provisional se convierte en bola	33-8/31
OBSTRUCCIONES; TERRENO EN REPARACIÓN	AGUA,	en juego si la bola original se pierde en terreno en reparación	27-2c/1.5
Bola que se cree movida por una causa ajena:		Bola que se cree perdida en una obstrucción:	
 Bola perdida tratada como movida por causa ajena sin saberse o ser 		Bola dropada bajo la Regla 25-1c con	
prácticamente seguro a tal efecto	27-1/2.5	conocimiento o practica seguridad que la bola está en agua accidental;	
 Competidor que juega bola equivocada y la pierde; la bola equivocada podía ser la 		posteriormente la bola original se	
del compañero competidor	15-3b/1	encuentra - Bola en tubería de drenaje debajo del	25-1c/2.5
Bola que se cree perdida en un obstáculo de agua:		campo; la entrada de la tubería está fuera de límites	24-2b/12
- Bola dropada bajo la Regla de obstáculo de		- Bola perdida en tubería de drenaje	24-20/12
agua sin que se sepa o sea prácticamente seguro que la bola está en el obstáculo;		subterránea	24-3b/1
después la bola se encuentra en el	25.4/2.5	Competidor y compañero-competidor no sabían que el compañero-competidor movió la bola	
obstáculo - Bola dropada según la regla de obstáculo	26-1/3.5	hasta que se concluyó el hoyo	18-5/3
de agua sin que sepa o sea prácticamente seguro que está en el obstáculo; entonces		Identificación de la bola sólo por su número y	
se encuentra la bola original - Bola jugada bajo la Regla de obstáculo de	26-1/3.7	marca	12-2/1
agua sin conocimiento o práctica seguridad de que la bola está en el			
obstáculo; después la bola original se			

SEGUNDA BOLA Ver también BOLA PROVISIONAL; DUDAS EN C AL PROCEDIMIENTO; GRAVE INFRACCIÓN DE I		3-3 y que no informa al Comité de los hechosCompetidor juega tres bolas cuando tiene	3-3/6.5
REGLAS	LAS	dudas - Competidor que anuncia su intención de	3-3/10
Bola equivocada jugada al creer que es bola provisional o segunda bola	15/7	Jugar dos bolas; juega la bola original antes de dropar la segunda bola; decide no	2 2 /7 5
Bola provisional utilizada como bola en juego estando la original injugable o en obstáculo de agua	27-2/1	jugar la segunda bola - Competidor que levanta la segunda bola - Segunda bola jugada a pesar de una decisión en contra	3-3/7.5 3-3/8 3-3/2
Compañeros que no interrumpen el juego		- Segunda bola jugada en Match Play	3-3/9
inmediatamente contraviniendo la condición de la competición	30-3e/1	La bola original golpea a la segunda bola o viceversa	3-3/7
Competidor juega segunda bola de acuerdo con la Regla 20-7c; aclaración de "golpes de penalidad incurridos al jugar la bola que no cuenta"	20-7c/5	Match Play (Juego por Hoyos): - Jugador que tiene el honor juega desde fuera del lugar de salida; orden de juego si el contrario requiere al jugador a cancelar	
Determinar que bola es la que cuenta cuando el jugador ha jugado dos bolas:		el golpe - Regla Local permitiendo jugar segunda bola en Match Play	11-4a/1 33-8/3
 - ¿Cuenta el resultado con la segunda bola si la bola se dropa en lugar equivocado y 		- Segunda bola jugada en Match Play	3-3/9
se juega? - Directrices para determinar qué bola	3-3/5	Un espectador dice que la bola ha sido movida por causa ajena pero el jugador no está seguro	
cuenta cuando el jugador procede de acuerdo con la Regla 3-3	3-3/0.5	de ello	18-1/4
Explicación de "cualquier bola que él ha jugado"	18/7	SERPIENTE	
Jugador invoca la Regla 3-3: - Bola dropada en lugar equivocado pero no	20,1	Ver también ANIMAL DE MADRIGUERA, REPTI PÁJARO; ESTATUS DE OBJETOS	LO
jugada; se invoca entonces la Regla 3-3 y la segunda bola se dropa en lugar correcto;	4-	Situación peligrosa; serpiente de cascabel o abejas interfieren con el juego	1-4/10
se termina con ambas bolas - Bola dropada en lugar equivocado y jugada; se invoca después la Regla 3-3 y la	3-3/4	Estatus de una serpiente	23/6.5
segunda bola se dropa en lugar correcto; se termina con ambas bolas	3-3/3	SITUACIONES PELIGROSAS	
 Bola dropada y jugada bajo la Regla de obstáculo de agua; entonces se encuentra la bola original en el obstáculo y se juega y 		Condición que requiere la inmediata interrupción del juego; directrices para suprimir o modificar penalidad de descalificación por no	
termina el hoyo como segunda bola - Bola provisional utilizada como segunda	26-1/5	interrumpir inmediatamente el juego	6-8b/7
bola cuando no se puede determinar si la bola original está fuera de límites	3-3/1	Regla local tratando los montículos de hormigueros como terreno en reparación	33-8/22
- Competidor dropa una bola de acuerdo		Significado de "Situación Peligrosa"	1-4/11
con dos Reglas diferentes en vez de jugar segunda bola - Competidor dropa una bola de acuerdo	3-3/11	Situación peligrosa; serpiente de cascabel o abejas interfieren con el juego	1-4/10
con dos Reglas diferentes en vez de jugar		STABLEFORD	
segunda bola; bola dropada rueda a la condición de la que se ha aliviado	3-3/12	Ver también CONTRA BOGEY; FOUR-BALL STA	BLEFORD
 Competidor invoca la Regla 3-3; levanta y dropa la bola original 	3-3/13	Competición por golpes jugada simultáneamente con un Contra Bogey o	
- Competidor invoca la Regla 3-3; segunda	2-2/1/	Stableford	32-1/1
 bola jugada primero Competidor juega la bola original después 	3-3/14	Cuándo está permitido practicar entre hoyos	7-2/1
de producirse la situación dudosa y después invoca la Regla 3-3 - Competidor juega segunda bola sin	3-3/6	Handicap en Four-ball Stableford: - Competición Cuatro Bolas Stableford hándicap; los resultados del bando	
anunciar su intención de invocar la Regla		cambiados en un hoyo con ventaja para el bando	32-2a/2

			IEE
 Competición Cuatro Bolas Stableford hándicap; resultados del bando cambiados 		 Jugador advertido de la infracción de una Regla; el jugador infringe la misma Regla 	
en un hoyo pero sin ventaja para el bando	32-2a/1	antes del golpe	1-4/13
Hándicap y Competición Hándicap: - Competición Stableford hándicap; entrega		 Tocar el suelo en un obstáculo en varios swings de práctica 	13-4/3
de resultado bruto inferior afecta		 Tocar hierba en un obstáculo con el palo en swing de práctica 	13-4/4
resultado del hoyo - Competición Stableford hándicap; entrega	32-2a/3	Un swing de práctica desaloja bola abandonada	7-2/7
de resultado bruto inferior que no afecta	22.20/4	Uso de dispositivos de estiramiento	14-3/10.5
al resultado del hoyo	32-2a/4	Uso de instrumento de entrenamiento durante	
Infracción de Regla por los dos compañeros en el mismo hoyo en Cuatro Bolas Stableford	32-2b/1	una vuelta	14-3/10
Omitir hoyos en competiciones Contra Bogey o		Uso de varilla de entrenamiento durante la	
Stableford	32-1/2	vuelta para alinearse o como ayuda para el swing	14-3/10.3
Resultado neto negativo o cero	2-1/2	,	-
SWING DE PRÁCTICAS		TACOS Y HOYOS DE AIREACIÓN	
Ver también PRÁCTICA		Hoyos de aireación	25/15
Bola Movida:		Tacos de aireación	23/12
- Bola en juego movida accidentalmente por		Regla Local Espécimen permitiendo alivio de	
swing de práctica - Bola movida accidentalmente en swing de	18-2a/20	agujeros de aireación	Ap-I-B-4d
práctica antes de salir del lugar de salida	18-2a/19	TAPA DE AGUJERO	
 La bola se mueve después de que el jugador ha hecho varios swings de práctica 		Marca de clavo en la línea de putt aplastada al	
cerca de la bola y ha tocado hierba detrás de la misma	18-2a/30	arreglar una tapa de agujero anterior	16-1a/16.5
mpedimento suelto desplazado por el swing de	10-24/30	Regla local permitiendo reparar tepes de césped en el green que no miden 108 mm de diámetro	33-8/30
prácticas del jugador mueve la bola	18-2a/20.5	Tapa de agujero hundida	25/17
Jugador infringe una Regla más de una vez o infringe Reglas con penalidades diferentes:		Tapa de un agujero hundida o sobresaliente en	
		la línea de putt	16-1c/3
- Jugador advertido de la infracción de una		•	16-1c/3
 Jugador advertido de la infracción de una Regla; el jugador infringe la misma Regla antes del golpe 	1-4/13	TEE	
 Jugador advertido de la infracción de una Regla; el jugador infringe la misma Regla antes del golpe Jugador infringe dos Reglas con 	1-4/13	•	
 Jugador advertido de la infracción de una Regla; el jugador infringe la misma Regla antes del golpe 	1-4/13 1-4/15	TEE Ver también ESTATUS DE OBJETOS; LUGAR D MARCAS DEL LUGAR DE SALIDA	
 Jugador advertido de la infracción de una Regla; el jugador infringe la misma Regla antes del golpe Jugador infringe dos Reglas con penalidades diferentes; se aplica la penalidad más severa Jugador infringe la misma Regla antes y 	1-4/15	TEE Ver también ESTATUS DE OBJETOS; LUGAR D	
 Jugador advertido de la infracción de una Regla; el jugador infringe la misma Regla antes del golpe Jugador infringe dos Reglas con penalidades diferentes; se aplica la penalidad más severa Jugador infringe la misma Regla antes y después del golpe 		TEE Ver también ESTATUS DE OBJETOS; LUGAR D MARCAS DEL LUGAR DE SALIDA Bola fallada en el tee y después golpeada fuera	E SALIDA Y
 Jugador advertido de la infracción de una Regla; el jugador infringe la misma Regla antes del golpe Jugador infringe dos Reglas con penalidades diferentes; se aplica la penalidad más severa Jugador infringe la misma Regla antes y después del golpe Mejorar el área del swing a efectuar al romper	1-4/15	TEE Ver también ESTATUS DE OBJETOS; LUGAR D MARCAS DEL LUGAR DE SALIDA Bola fallada en el tee y después golpeada fuera de limites	E SALIDA Y
 Jugador advertido de la infracción de una Regla; el jugador infringe la misma Regla antes del golpe Jugador infringe dos Reglas con penalidades diferentes; se aplica la penalidad más severa Jugador infringe la misma Regla antes y después del golpe Mejorar el área del swing a efectuar al romper una rama; el área del swing utilizado finalmente 	1-4/15	TEE Ver también ESTATUS DE OBJETOS; LUGAR D MARCAS DEL LUGAR DE SALIDA Bola fallada en el tee y después golpeada fuera de limites Bola jugada a fuera de límites desde lugar de salida equivocado no reclamado Bola original fuera de límites; bola jugada bajo	E SALIDA Y 20-5/1
 Jugador advertido de la infracción de una Regla; el jugador infringe la misma Regla antes del golpe Jugador infringe dos Reglas con penalidades diferentes; se aplica la penalidad más severa Jugador infringe la misma Regla antes y después del golpe Mejorar el área del swing a efectuar al romper una rama; el área del swing utilizado finalmente no estaba afectado por la rama Significado de "probar las condiciones del 	1-4/15 1-4/14 13-2/24	TEE Ver también ESTATUS DE OBJETOS; LUGAR D MARCAS DEL LUGAR DE SALIDA Bola fallada en el tee y después golpeada fuera de limites Bola jugada a fuera de límites desde lugar de salida equivocado no reclamado	E SALIDA Y 20-5/1
 Jugador advertido de la infracción de una Regla; el jugador infringe la misma Regla antes del golpe Jugador infringe dos Reglas con penalidades diferentes; se aplica la penalidad más severa Jugador infringe la misma Regla antes y después del golpe Mejorar el área del swing a efectuar al romper una rama; el área del swing utilizado finalmente no estaba afectado por la rama Significado de "probar las condiciones del obstáculo" en la regla 13-4a 	1-4/15 1-4/14	TEE Ver también ESTATUS DE OBJETOS; LUGAR D MARCAS DEL LUGAR DE SALIDA Bola fallada en el tee y después golpeada fuera de limites Bola jugada a fuera de límites desde lugar de salida equivocado no reclamado Bola original fuera de límites; bola jugada bajo procedimiento de golpe y distancia se cae del tee al preparar el golpe Bola que cae del tee cuando el golpe la toca	E SALIDA Y 20-5/1 11-5/3
 Jugador advertido de la infracción de una Regla; el jugador infringe la misma Regla antes del golpe Jugador infringe dos Reglas con penalidades diferentes; se aplica la penalidad más severa Jugador infringe la misma Regla antes y después del golpe Mejorar el área del swing a efectuar al romper una rama; el área del swing utilizado finalmente no estaba afectado por la rama Significado de "probar las condiciones del obstáculo" en la regla 13-4a Significado de daños producidos en el "Curso 	1-4/15 1-4/14 13-2/24	TEE Ver también ESTATUS DE OBJETOS; LUGAR D MARCAS DEL LUGAR DE SALIDA Bola fallada en el tee y después golpeada fuera de limites Bola jugada a fuera de límites desde lugar de salida equivocado no reclamado Bola original fuera de límites; bola jugada bajo procedimiento de golpe y distancia se cae del tee al preparar el golpe	E SALIDA Y 20-5/1 11-5/3
 Jugador advertido de la infracción de una Regla; el jugador infringe la misma Regla antes del golpe Jugador infringe dos Reglas con penalidades diferentes; se aplica la penalidad más severa Jugador infringe la misma Regla antes y después del golpe Mejorar el área del swing a efectuar al romper una rama; el área del swing utilizado finalmente no estaba afectado por la rama Significado de "probar las condiciones del obstáculo" en la regla 13-4a Significado de daños producidos en el "Curso Normal del Juego" Sujetar una bola en la mano contra la 	1-4/15 1-4/14 13-2/24 13-4/0.5	TEE Ver también ESTATUS DE OBJETOS; LUGAR D MARCAS DEL LUGAR DE SALIDA Bola fallada en el tee y después golpeada fuera de limites Bola jugada a fuera de límites desde lugar de salida equivocado no reclamado Bola original fuera de límites; bola jugada bajo procedimiento de golpe y distancia se cae del tee al preparar el golpe Bola que cae del tee cuando el golpe la toca justamente es levantada y acomodada de nuevo en el tee	20-5/1 11-5/3 11-3/3
 Jugador advertido de la infracción de una Regla; el jugador infringe la misma Regla antes del golpe Jugador infringe dos Reglas con penalidades diferentes; se aplica la penalidad más severa Jugador infringe la misma Regla antes y después del golpe Mejorar el área del swing a efectuar al romper una rama; el área del swing utilizado finalmente no estaba afectado por la rama Significado de "probar las condiciones del obstáculo" en la regla 13-4a Significado de daños producidos en el "Curso Normal del Juego" Sujetar una bola en la mano contra la empuñadura para swings de prácticas o para 	1-4/15 1-4/14 13-2/24 13-4/0.5 4-3/1	TEE Ver también ESTATUS DE OBJETOS; LUGAR D MARCAS DEL LUGAR DE SALIDA Bola fallada en el tee y después golpeada fuera de limites Bola jugada a fuera de límites desde lugar de salida equivocado no reclamado Bola original fuera de límites; bola jugada bajo procedimiento de golpe y distancia se cae del tee al preparar el golpe Bola que cae del tee cuando el golpe la toca justamente es levantada y acomodada de nuevo	20-5/1 11-5/3 11-3/3
 Jugador advertido de la infracción de una Regla; el jugador infringe la misma Regla antes del golpe Jugador infringe dos Reglas con penalidades diferentes; se aplica la penalidad más severa Jugador infringe la misma Regla antes y después del golpe Mejorar el área del swing a efectuar al romper una rama; el área del swing utilizado finalmente no estaba afectado por la rama Significado de "probar las condiciones del obstáculo" en la regla 13-4a Significado de daños producidos en el "Curso Normal del Juego" Sujetar una bola en la mano contra la empuñadura para swings de prácticas o para golpes de prácticas Focar arena con un swing de prácticas después 	1-4/15 1-4/14 13-2/24 13-4/0.5	TEE Ver también ESTATUS DE OBJETOS; LUGAR D MARCAS DEL LUGAR DE SALIDA Bola fallada en el tee y después golpeada fuera de limites Bola jugada a fuera de límites desde lugar de salida equivocado no reclamado Bola original fuera de límites; bola jugada bajo procedimiento de golpe y distancia se cae del tee al preparar el golpe Bola que cae del tee cuando el golpe la toca justamente es levantada y acomodada de nuevo en el tee Golpe que falla la bola; luego la bola es accidentalmente golpeada y cae del tee Jugador que falla el golpe de salida acomoda la	20-5/1 11-5/3 11-3/3 18-2a/2 11-3/1
 Jugador advertido de la infracción de una Regla; el jugador infringe la misma Regla antes del golpe Jugador infringe dos Reglas con penalidades diferentes; se aplica la penalidad más severa Jugador infringe la misma Regla antes y después del golpe Mejorar el área del swing a efectuar al romper una rama; el área del swing utilizado finalmente no estaba afectado por la rama Significado de "probar las condiciones del obstáculo" en la regla 13-4a Significado de daños producidos en el "Curso Normal del Juego" Sujetar una bola en la mano contra la empuñadura para swings de prácticas o para golpes de prácticas Tocar arena con un swing de prácticas después de que el compañero ha sacado la bola del 	1-4/15 1-4/14 13-2/24 13-4/0.5 4-3/1	TEE Ver también ESTATUS DE OBJETOS; LUGAR D MARCAS DEL LUGAR DE SALIDA Bola fallada en el tee y después golpeada fuera de limites Bola jugada a fuera de límites desde lugar de salida equivocado no reclamado Bola original fuera de límites; bola jugada bajo procedimiento de golpe y distancia se cae del tee al preparar el golpe Bola que cae del tee cuando el golpe la toca justamente es levantada y acomodada de nuevo en el tee Golpe que falla la bola; luego la bola es accidentalmente golpeada y cae del tee Jugador que falla el golpe de salida acomoda la bola más baja antes de jugar el siguiente golpe	20-5/1 11-5/3 11-3/3 18-2a/2
 Jugador advertido de la infracción de una Regla; el jugador infringe la misma Regla antes del golpe Jugador infringe dos Reglas con penalidades diferentes; se aplica la penalidad más severa Jugador infringe la misma Regla antes y 	1-4/15 1-4/14 13-2/24 13-4/0.5 4-3/1	TEE Ver también ESTATUS DE OBJETOS; LUGAR D MARCAS DEL LUGAR DE SALIDA Bola fallada en el tee y después golpeada fuera de limites Bola jugada a fuera de límites desde lugar de salida equivocado no reclamado Bola original fuera de límites; bola jugada bajo procedimiento de golpe y distancia se cae del tee al preparar el golpe Bola que cae del tee cuando el golpe la toca justamente es levantada y acomodada de nuevo en el tee Golpe que falla la bola; luego la bola es accidentalmente golpeada y cae del tee Jugador que falla el golpe de salida acomoda la	20-5/1 11-5/3 11-3/3 18-2a/2 11-3/1

Tee que marca la posición de la bola del jugador desvía la bola del contrario	20-1/17	Explicación de "Golpes Jugados al Continuar el Juego de un Hoyo"	7-2/1.7
TERMINOLOGÍA		Explicación del término "hoyo hecho por cuidador del campo" en la definición de "Terreno en Reparación"	25/14
Aclaración de "margen opuesto" en la Regla 26- 1c (ii)	26-1/14	Jugador infringe Reglas más de una vez; Si se	25/14
Aclaración del "Siguiente Lugar de Salida" cuando los jugadores han jugado desde lugar de		deberían aplicar penalidades múltiples	1-4/12
salida equivocado	11-5/1	Método usado para marcar la posición de la bola	20-1/16
Aclaración del punto por donde la bola "cruzó por última vez los límites más amplios" en una		Procedimiento para una reclamación válida	2-5/2
condición anormal del terreno	25-1c/1.5	Se sabe o es prácticamente seguro: - Bola no encontrada está en agua	
Apoyar: - Cuando se considera que el palo toca el suelo cubierto de hierba en un obstáculo		accidental o en el rough - Bola perdida tratada como movida por causa ajena sin saberse o ser	25-1c/1
de agua Bando que juega fuera de turno desde el lugar	13-4/8	prácticamente seguro a tal efecto - Significado de "se sabe o es prácticamente	27-1/2.5
de salida; los contrarios requieren que uno del bando repita el golpe pero el otro no	30-1/1	seguro" en la Regla 26-1	26-1/1
Bola que rueda hacia el agujero al ser dropada	30-1/1	Significado de daños producidos en el "Curso Normal del Juego"	4-3/1
desde el lugar donde se jugó el golpe anterior	20-2c/1.5	Significado de "detrás de" en la Regla 26-1	26-1/1.5
Camino o carretera con superficie artificial Colocarse limpiamente:	24/9	Significado de "directamente atribuible" en las Reglas 20-1 y 20-3a	20-1/15
- Explicación de "Colocarse limpiamente"	13-2/1	Significado de "Elementos"	14-2/0.5
 Jugador autorizado por las Reglas para jugar en cualquier dirección "Toma Limpiamente su Colocación" Jugador habiendo tomado limpiamente su 	13-2/1.5	Significado de "hándicap": - Significado de hándicap - Significado de "hándicap" cuando no se	6-2/1
colocación cambia la dirección de juego	13-2/1.7	utiliza el hándicap completo	6-2b/0.5
 Jugador trata de colocarse limpiamente pero mejora la línea de juego al mover un 		Significado de "Horario de Salida"	6-3a/2.5
objeto en crecimiento que interfiere	13-2/1.1	Significado de "inmediatamente recuperable"	18/11
Competidor juega segunda bola de acuerdo con la Regla 20-7c; aclaración de "golpes de		Significado de "Instrucciones Específicas" en la definición de "Caddie"	6-4/1
penalidad incurridos al jugar la bola que no cuenta"	20-7c/5	Significado de "Línea de Putt" en el contexto de "colocación a horcajadas o en la Línea de Putt"	16-1e/1
Cuando empieza y acaba la vuelta estipulada: - Vuelta estipulada en el Juego por Golpes Stroke Play	3/3	Significado de "probar las condiciones del obstáculo" en la regla 13-4a	13-4/0.5
- Vuelta estipulada en el Juego por Hoyos		Significado de "Reparar"	4-3/2
Match Play	2/2	Significado de "se adelanta a buscar"	27-2a/1.5
Cuando se considera añadido un palo	4-4a/1	Significado de "Seria Infracción de Etiqueta"	33-7/8
Cuando un partido está "Oficialmente Anunciado"	2-5/14	Significado de "Situación Peligrosa"	1-4/11
Cuando una bola está empotrada en el terreno	25-2/0.5	Significado de "Situarse cerca del Agujero"	17-1/1
Diagramas ilustrativos del "Punto de Alivio más Cercano"	25-1b/2	Significado de "sólidamente empotrado" en la definición de "impedimentos sueltos"	23/2
Estatus de un "Chipper"	4-1/3	Significado de "Tan Pronto Como Sea Posible" en la Regla 9-2	9-2/1
Explicación de "Máximo Alivio Posible" de agua accidental en bunker	25-1b/5	Significado de "único propósito de cuidar el campo"	
Explicación de "Buena Razón Para Levantarla"	6-8c/1	campo	1-2/0.7
Explicación de "cualquier bola que él ha jugado"	18/7		

TERRENO EN REPARACIÓN		- Competidor dropa una bola de acuerdo	
Ver también AGUA ACCIDENTAL; ANIMAL DE		con dos Reglas diferentes en vez de jugar segunda bola	3-3/11
MADRIGUERA, REPTIL O PÁJARO; ÁRBOL O A		- Competidor dropa una bola de acuerdo	3-3/11
CONDICIONES ANORMALES DEL TERRENO; N		con dos Reglas diferentes en vez de jugar	
DEFINIR EL CAMPO; SE SABE O ES PRACTICAN	MENTE	segunda bola; bola dropada rueda a la	
SEGURO		condición de la que se ha aliviado	3-3/12
64-1-44-		- Competidor invoca la Regla 3-3; levanta y	0 0/12
Árbol caído:	25/7	dropa la bola original	3-3/13
 Árbol caído en proceso de ser retirado Árbol caído sobre la calle durante vuelta 	25/7	170 P. C.	/
	25/0.5	Estatus de:	
estipulada	25/9.5	- Árbol caído	23/7
 Árbol caído unido al tocón 	25/9	 Árbol caído en proceso de ser retirado 	25/7
Bola dropada bajo la Regla 25-1c con		 Árbol caído unido al tocón 	25/9
conocimiento o practica seguridad que la bola		 Bola perdida en un árbol situado en 	
está en agua accidental; posteriormente la bola		terreno en reparación	25/10
original se encuentra	25-1c/2.5	- Bunker totalmente en reparación	25/13
Dala dravada danda tarrara an ranarasión		- Cosas en crecimiento enraizadas dentro de	
Bola dropada desde terreno en reparación		Area Medioambientalmente Sensible	33-8/44.5
rueda hasta una posición en la que el área de		- Dos agujeros en el mismo green en campo	46/7
terreno en reparación interfiere con la	20.2a/0.5	de 9 hoyos	16/7
colocación; cuándo hay que volver a dropar	20-2c/0.5	- Estatus de planta no en crecimiento	
Bola jugada desde terreno en reparación;		dentro de un área de terreno en	
entonces se toma alivio bajo la regla de terreno		reparación	25/10.9
en reparación:		- Estatus de raíces fuera del terreno en	
- Bola jugada desde terreno en reparación		reparación de árbol dentro del terreno en	05/10-
abandonada y alivio obtenido bajo la Regla		reparación	25/10.7
de terreno en reparación	18-2a/8.5	- Grietas en el suelo	25/12
- Bola jugada en terreno en reparación,		- Hierba cortada	25/11
levantada y se toma alivio bajo la Regla de		- Hoyo de una estaca quitada que define un	
terreno en reparación	18-2a/8	obstáculo de agua	25/18
Dala mandida a na ancontrada.		- Hoyos de aireación	25/15
Bola perdida o no encontrada:		- Regla local sobre daños graves por un	
 Aclaración del punto por donde la bola "cruzó por última vez los límites más 		animal no de madriguera como terreno en	33-8/32.5
amplios" en una condición anormal del		reparación - Rodada hecha por tractor	25/16
terreno	25-1c/1.5	- Tacos de aireación	23/10
- Bola dropada y jugada bajo la Regla de	25-10/1.5	Tacos de alleación Tapa de agujero hundida	25/12
terreno en reparación en ausencia de		Tapa de agujero nundida Tapa de un agujero hundida o	23/17
conocimiento o práctica seguridad de que		sobresaliente en la línea de putt	16-1c/3
la bola original está perdida en terreno en		- Tocón de árbol	25/8
reparación	25-1c/2		23/6
- Bola jugada de acuerdo con Regla de bola	23-10/2	Explicación del término "hoyo hecho por	
perdida en terreno en reparación después		cuidador del campo" en la definición de	
de jugar otra bola bajo golpe y distancia	15/8	"Terreno en Reparación"	25/14
- Bola jugada en terreno en reparación se	13/0	Interferencia por terreno en reparación y	
pierde en la misma zona	25-1c/3	además otra condición:	
- Bola no encontrada está en agua	25-10/5	Bola empotrada dentro de terreno en	
accidental o en el rough	25-1c/1	reparación de zona de césped segada a ras	25-2/4
- Bola perdida en un árbol situado en	25-10/1		25-2/4
terreno en reparación	25/10	 Bola en agua accidental dentro de terreno en reparación 	25-1b/11
- Regla local autorizando alivio en el	25, 20	- Bola en agua accidental dentro de terreno	25-10/11
recorrido por acumulación de hojas	33-8/31	en reparación; si el jugador tiene derecho	
- Si la bola provisional se convierte en bola	55 5/52	a aliviarse de ambas condiciones	
en juego si la bola original se pierde en		procediendo en una sola vez	25-1b/11.5
terreno en reparación	27-2c/1.5	- Obstrucción en terreno en reparación	25-10/11.5
·	0,	interfiere con el swing del jugador	24-2b/10
Bola que se cree que está inservible para el		 Regla local para terreno en reparación 	24-20/10
juego levantada de acuerdo con otra Regla y		junto a camino de coches con superficie	
limpiada; entonces se determina que está		artificial	33-8/25
inservible para el juego	5-3/6	ai tiliciai	33-0/23
Competidor invoca la regla 3-3:		Juego prohibido desde el área del terreno en reparación:	

- Bola declarada injugable y dropada en		- Bola equidistante de dos puntos que	
terreno en reparación desde el cual está		cumplen los requisitos de la regla de	25 41 /45
prohibido el juego; después se dropa la bola de acuerdo con la Regla de terreno en		terreno en reparación - Determinando el "Punto más Cercano de	25-1b/16
reparación	25-1b/14.5	Alivio"	24-2b/1
- Golpe jugado desde un área medio	25-10/14.5	- Diagrama ilustrativo de un jugador incapaz	24-20/1
ambientalmente sensible	33-8/43	de determinar el punto más cercano de	
- Si el jugador puede dropar una bola dentro		alivio	24-2b/3.7
de un área donde el juego está prohibido	20-7/3	 Diagramas ilustrativos del "Punto de Alivio más Cercano" 	25 11/2
Jugador con derecho a alivio por terreno en		- El punto más cercano de alivio de un	25-1b/2
reparación, levanta la bola:		camino está en agua accidental; el punto	
- Jugador con derecho a aliviarse levanta la		más cercano de alivio del agua accidental	
bola; entonces el jugador repone la bola y		está en el camino	1-4/8
la juega desde su posición original	18-2a/12	- Jugador determina el punto más cercano	2 ., 0
- Jugador con derecho a alivio sin penalidad		de alivio pero es físicamente incapaz de	
levanta la bola; decide no aliviarse y desea		ejecutar el golpe que intenta	24-2b/3
proceder de acuerdo con la Regla de bola	10.2-/12.5	- Jugador incapaz físicamente de determinar	
injugable	18-2a/12.5	el "Punto más Cercano de Alivio"	24-2b/3.5
Jugador que entra en un área medio		 Jugador no sigue el procedimiento 	
ambientalmente sensible para recuperar una		recomendado al determinar el punto más	
bola	33-8/42	cercano de alivio	24-2b/2
Marcaje de áreas medio ambientalmente		 Jugador que se alivia de un terreno en 	
sensibles	33-8/41	reparación; si es necesario volver a dropar	
	33 0/41	si la condición interfiere para un golpe con	
Material apilado para ser retirado:		un palo que no sea el que ha utilizado para	
 Agujas de pino apiladas para ser retiradas 		determinar el "punto más cercano de	20.2-10.0
interfieren en la línea de juego después de		alivio" Modir a través de terrene en reparación al	20-2c/0.8
dropar la bola para aliviarse del montón	25-1b/17	 Medir a través de terreno en reparación al obtener alivio 	25-1b/15
- Árbol caído en proceso de ser retirado	25/7	- Palo usado para determinar el punto más	23-10/13
- Estatus de raíces fuera del terreno en		cercano de alivio no se usa para el golpe	
reparación de árbol dentro del terreno en reparación	25/11	siguiente	24-2b/4
Mejorar la línea de juego al aliviarse de		Regla local:	
condiciones anormales del terreno	25-1b/3	- Considerar zanjas de cables cubiertas de	
	23 20/3	hierba como terreno en reparación	Ap. I-B-7b
Opciones del comité:		- Daños extensos debidos a lluvia fuerte y	
- Autoridad del árbitro para declarar terreno		tráfico	33-2a/3
en reparación	34-2/1	 Regla local autorizando alivio en el 	
 Daños extensos debidos a lluvia fuerte y tráfico 	22.20/2	recorrido por acumulación de hojas	33-8/31
	33-2a/3	 Regla local modificando el procedimiento 	
 Declaración de zona como terreno en reparación durante una vuelta de 		de alivio de terreno en reparación	33-8/26
competición	33-2a/2	- Regla local negando alivio de un terreno	
·	33-24/2	en reparación cuando se esté jugando un	22.0/22
Orden de juego cuando dos bolas están en		hoyo determinado	33-8/23
terreno en reparación y los dos jugadores se		- Regla local para daños hechos por insectos	33-8/21
alivian	10/1	 Regla local para terreno en reparación junto a camino de coches con superficie 	
Punto más cercano de alivio:		artificial	33-8/25
- El punto más cercano de alivio de un		- Regla local proporcionando alivio de	33-0/23
camino está en agua accidental; el punto		camino de superficie no pavimentada	
más cercano de alivio del agua accidental		artificialmente solamente para el golpe de	
está otra vez en el camino; no es factible		salida	33-8/20
para el jugador dropar la bola dentro de la		- Regla local sobre daños graves por un	•
zona de agua accidental	1-4/8.5	animal no de madriguera como terreno en	
- Bola dropada de obstrucción inamovible		reparación	33-8/32.5
rueda más cerca de la obstrucción que el		 Regla local tratando los montículos de 	
punto más cercano de alivio; cuándo es		hormigueros como terreno en reparación	33-8/22
obligatorio volver a dropar si el jugador		 Terreno en reparación; juego prohibido 	Ap. I-B-2a
cambia de palo y ya no interfiere la obstrucción	20-2c/0.7	Si un jugador tiene derecho a alivio bajo la regla	
		de terreno en reparación:	

- Bola en árbol dentro de terreno en	25/10.5	TRES BOLAS MATCH PLAY	
reparación - Bola que se encuentra en un montículo hecho por animal de madriguera; es	25/10.5	Jugador concede el hoyo; después el contrario juega bola equivocada	2-4/10
 impracticable dar un golpe debido a un arbusto Bola situada fuera del terreno en reparación pero un árbol dentro de éste 	25-1b/19	Jugador que juega fuera de turno desde el lugar de salida en un tres bolas por hoyos (Match Play)	30-2/1
interfiere con el área del swing - Desechos de animal de madriguera	25-1a/1	TUBERÍA DE DRENAJE	
interfieren con el golpe en dirección al green; un árbol impide ese golpe	25-1b/21	Bola en tubería de drenaje debajo del campo; la entrada de la tubería está fuera de límites	24-2b/12
 Después de declarar la bola injugable y levantarla, el jugador descubre que estaba 		Bola perdida en tubería de drenaje subterránea	24-3b/1
en terreno en reparación - Hoyo hecho por animal de madriguera que interfiere con la colocación; impracticable	28/13	Estatus de la parte movible de una manguera de drenaje	24-2b/15.3
jugar un golpe a causa de otra condición - Línea de putt dañada accidentalmente por	25-1b/20	VALLA Ver también MUROS; OBJETOS QUE DEFINEN	N EL FUERA
el contrario, compañero-competidor o sus caddies - Montón hecho por animal de madriguera	16-1a/13	DE LIMITES, VALLAS, LÍNEAS, MUROS O ESTA	
interfiere para jugar hacia un lado; cuándo se permite el alivio	25-1b/22	Estatus de: - Bases de cemento de postes de valla de límites - Escalones unidos a valla de límites - Soportes en ángulo y vientos de alambre	24/3 24/1
Consideración de un insecto sobre la bola en	00.4/5.5	que soportan la valla de límites	24/2
bunker Enrollada alrededor:	23-1/5.5	Marcaje de áreas medio ambientalmente sensibles	33-8/41
 Jugar un golpe de rodillas sobre una toalla Jugador que se enrolla en una toalla o 	13-3/2	Medir palos de distancia Parte de una valla situada fuera del campo se	20-2b/2
coloca la toalla en un cactus antes de colocarse	1-2/10	inclina sobre la línea de fuera de límites e interfiere con el swing	13-2/20
Jugar un golpe de rodillas sobre una toalla	13-3/2	Punto más cercano de alivio:	
Jugador que se enrolla en una toalla o coloca la toalla en un cactus antes de colocarse	1-2/10	 Bola dropada de obstrucción inamovible rueda más cerca de la obstrucción que el punto más cercano de alivio; cuándo es 	
Mover la toalla que tapa los palos de otro jugador para ver qué palo ha usado	8-1/11	obligatorio volver a dropar si el jugador cambia de palo y ya no interfiere la	
Si un jugador puede pedir bolas prestadas a otro jugador	5-1/5	obstrucción - Jugador incapaz físicamente de determinar el "Punto más Cercano de Alivio"	20-2c/0.7 24-2b/3.5
Significado de "probar las condiciones del obstáculo" en la regla 13-4a	13-4/0.5	Regla local:	,
Toalla dejada caer por el jugador, la lleva el viento y mueve la bola	18-2a/17	 Regla local considerando obstrucción una valla de fuera de límites interno Regla local proporcionando alivio de vista 	33-8/14
Usada para retirar agua accidental: - Barrer o secar agua accidental de la línea	16.1-11	de una valla protectora cerca de la línea de juego	33-8/18
 de putt Quitar agua accidental o impedimentos sueltos en el green por el Comité 	16-1a/1 33/1	Valla de límites: - Al aliviarse de una obstrucción inamovible	
Usada para retirar impedimentos sueltos: - Impedimento suelto quitado de la línea de	,-	incidentalmente se alivia de una valla de límites - Bola que entra en una madriguera desde	24-2b/6
putt con una gorra o una toalla - Quitar agua accidental o impedimentos	16-1a/8	dentro del campo pero queda en reposo fuera de límites	25-1b/24
sueltos en el green por el Comité	33/1	 Cuando una bola situada dentro de una valla de límites está fuera de límites Desplazamiento de una estaca de fuera de 	27/19
		límites	33-2a/20

 Establecer la línea de límites dentro de la 		Las características de juego de un palo	
valla de la propiedad	33-2a/15	cambiadas mientras el juego estaba suspendido;	
 Golpear la bola con tan solo un centímetro 		el error se descubre antes de reanudar el juego	4-2/2
de subida de palo	14-1/4	Marandar da bala mariida narriianta a agre	
 Mejorar la posición de la bola doblando 		Marcador de bola movido por viento o agua	20 1/10 5
una valla de fuera de límites	13-2/18	accidental durante una vuelta estipulada	20-1/10.5
 Mover la bola situada contra una valla 		Modificación de la penalidad por embocar un	
golpeando el otro lado de la valla	14-1/5	putt corto con un palo cuyas características de	
- Obstrucción que interfiere con un golpe		juego han cambiado pero no en el curso normal	
anormal; golpe anormal razonable en las		del juego	4-3/4
circunstancias	24-2b/17	POWER TO THE REAL PROPERTY OF THE PARTY OF T	0.00
- Parte de la valla de límites dentro de la		Número de hoyos reducido durante una	
línea de límites	24/4	competición por golpes (Juego por Golpes	/-
 Puerta en valla de fuera de límites 	27/18	(Stroke Play))	33-1/2
- Regla local considerando obstrucción una		Palos:	
valla de fuera de límites interno	33-8/14	- Cambio de palos entre vueltas en un	
 Tubería al descubierto próxima y paralela 		match a 36 hoyos (Juego por Hoyos)	4-4a/2
a valla de límites causa problemas;		- Competidor usa inadvertidamente y lleva	
procedimiento sugerido	33-2a/1	posteriormente el palo del compañero-	
		competidor	4-4a/5
VENDAJES		- Sustitución de un palo para un desempate	, .
		en Juego por Golpes (Stroke Play)	4-3/12
Jugador con la muñeca derecha vendada por			. 5, 22
lesión introduce un dedo de la mano izquierda		Práctica:	
en la venda de la mano derecha	14-3/7	 Competidor practica el putt en el tercer 	
		green después de terminar el hoyo	
VUELTA ESTIPULADA		durante la primera vuelta de una	
Ver también DISPOSITIVOS ARTIFICIALES, EQU	IIPOS	competición por golpes (Stroke Play) a 36	
INSÓLITOS Y USO DE LOS MISMOS) II 03	hoyos	7-1b/7
INSOLITOS I OSO DE LOS MISMOS		 Un competidor practica el putt en el tercer 	
Alteración de la tabla de hándicaps	33-4/1	green en un campo de 9 hoyos durante	
Polo iugada danda al lugar de calida de un baya		una competición por golpes (Stroke Play) a	
Bola jugada desde el lugar de salida de un hoyo		18 hoyos	7-2/9
a jugarse más tarde en la vuelta y levantada;		Salida de jugadores por los lugares de salida del	
bola repuesta en el punto del que se levantó y		1 y del 10	33-1/3
jugada cuando posteriormente se alcanzó dicho	11 5/5	1 / 401 10	33 1,3
hoyo	11-5/5	Si un jugador puede pedir bolas prestadas a otro	
Consejo entre vueltas en un partido a 36 hoyos	8-1/19	jugador	5-1/5
Consider a series and a series de la consider a sette de de c		Solicitar consejo cuando el juego está	
Cuando comienza y termina la vuelta estipulada:		suspendido	8-1/20
- Vuelta estipulada en el Juego por Golpes	2/2	suspendido	8-1/20
Stroke Play	3/3	Tres hoyos jugados en orden incorrecto en	
- Vuelta estipulada en el Juego por Hoyos	- /-	Match Play	2-1/5
Match Play	2/2	Llee de un lugar de calida equiverado etribuible	
Dos bolas en juego, simultáneamente, en		Uso de un lugar de salida equivocado atribuible a un error del Comité en la numeración de los	
diferentes hoyos	1-1/1	-	11 5/2
•	,	hoyos	11-5/2
Hoyos omitidos en Match Play:		Uso de varilla de entrenamiento durante la	
 Dos hoyos deliberadamente omitidos en 		vuelta para alinearse o como ayuda para el	
Match Play	2-1/4	swing	14-3/10.3
- Hoyo omitido inadvertidamente en Match		Websers trees on makely accounted to a constant	
Play; error descubierto después de		Volver a jugar un match suspendido en vez de	2.1/6
terminar el partido	2-1/3	reanudarlo	2-1/6
Interrupción del juego para refrescarse	6-8a/2.5		
		ZONAS DE DROPAJE	
Jugador que aún no ha jugado pide consejo a un		Árbol caído sobre la calle durante vuelta	
jugador que ha terminado la vuelta	8-1/18	estipulada	25/9.5
Jugadores acuerdan concederse hoyos		Computada	23/3.3
mutuamente	2-4/22	Como marcar un green que es una isla	33-2a/10
	1/	Obstáculo de agua lateral:	
Jugadores juegan dos hoyos no incluidos en la		Obstáculo de agua lateral: - Área en la que ha de droparse la bola de	
vuelta estipulada	3/2	acuerdo con la Regla de obstáculo de agua	
		acuerdo con la negla de obstaculo de agua	

lateral tan estrecha que el jugador tiene dificultad para dropar - Obstáculo de agua lateral definido como	26-1/19
obstáculo de agua - Parte de un obstáculo de agua lateral en la	26/3.5
que es imposible dropar sin hacerlo más	
cerca del agujero	33-2a/9
Regla local:	
- Regla local autorizando el alivio en un lado	22.0/40
especifico de un camino pavimentado - Regla local permitiendo dropar en el lado	33-8/19
del green de un obstáculo de agua cuando	
la bola no salva el obstáculo	33-8/2
 Regla local proporcionando alivio de vista de una valla protectora cerca de la línea de 	
juego	33-8/18
- Regla local estableciendo zonas de dropaje	Ap. I-B-8
Zonas de dropaje	Ap. I-B-8

Las DECISIONES SOBRE LAS REGLAS DE GOLF es la interpretación oficial de las Reglas de Golf. Proporciona respuestas claras a los problemas prácticos a afrontar cuando se juega al Golf.

Este libro contiene las Reglas, actualizadas a 1 de Enero de 2012, junto con las decisiones nuevas y revisadas acordadas por R&A Rules Limited y la USGA en 2012. El libro ayudará a resolver problemas de Reglas, tanto sencillos como complicados, que surgen a todos los niveles del golf de competición. Cada Regla se transcribe al completo, seguida de una sección de preguntas y respuestas que proporciona la interpretación correcta de la Regla.

Obstrucciones, fuera de límites, bola perdida, bolas injugables, obstáculos de agua, impedimentos sueltos y agua accidental son algunas de las Reglas explicadas en este libro de referencia esencial.

