

INDICE

INTRODUCCION

El índice consiste en más de 5000 entradas, cada una de las cuales hace referencia a una Decisión por su número. Las Decisiones relacionadas con un determinado tópico se agrupan bajo un encabezamiento, que debería ser considerado como una palabra clave. Hay más de 250 encabezamientos distintos, de los que hay dos clases, aquellos que tienen datos (Decisiones) y aquellos que simplemente hacen referencia a otros encabezamientos más apropiados. Las Decisiones introducidas en encabezamientos que tienen un gran número de datos se agrupan a veces bajo sub-encabezamientos para una mayor eficiencia. La sección Contenidos que precede al Índice es un listado de todos los encabezamientos encontrados en el Índice. Casi cualquier Decisión aparece bajo varios encabezamientos distintos para aumentar la posibilidad de encontrar la Decisión apropiada relativa a una situación determinada.

El uso eficiente y en tiempo del libro de Decisiones sugiere que uno debería primero adquirir destreza en encontrar en el Índice la Decisión que más relación tiene con la situación entre manos. Por ejemplo, supongamos una situación en Match Play donde un jugador levanta su bola sin marcar su posición en la errónea creencia de que se le ha concedido el siguiente golpe. Dentro de los Contenidos, identifique los encabezamientos (palabras clave) que pudieran ser examinados (Bola Levantada, Concesión, Marcar la Posición de la Bola o Green). La decisión relevante (2-4/3) se encuentra bajo cada uno de estos encabezamientos. Si no se consultan los Contenidos antes, uno podría seleccionar una palabra clave que no está incluida como un encabezamiento, y se puede gastar mucho esfuerzo sin tener éxito. Por ejemplo, potenciales palabras clave como "bola cogida" o "bola no marcada" no son encabezamientos del Índice; los términos apropiados que se encuentran en los Contenidos son "Bola Levantada" o "Marcar la Posición de la Bola". Usar como referencia los Contenidos llevara al que consulta al encabezamiento adecuado de una forma eficiente e incrementará la probabilidad de encontrar la Decisión apropiada.

INDICE

CONTENIDOS

ABEJAS Ver también INSECTOS	I-1	ÁREA O ESPACIO PARA EFECTUAR EL SWING Ver también MEJORAR EL REPOSO DE LA BOLA, EL ÁREA DE LA COLOCACIÓN, O SWING QUE PRETENDE, O LA LÍNEA DE JUEGO O PUTT	I-7
ACEPTAR AYUDA O PROTECCIÓN Ver AYUDA O PROTECCIÓN (ACEPTAR)		ÁREAS MEDIO AMBIENTALMENTE SENSIBLES	I-8
ACUERDO PARA EXCLUIR REGLAS	I-1	ARENA Ver también BUNKER	I-8
AGUA ACCIDENTAL Ver también CONDICIONES ANORMALES DEL TERRENO: SE SABE O ES PRACTICAMENTE SEGURO	I-1	ARTIFICIALMENTE RECUBIERTO Ver OBSTRUCCIONES	
AGUJAS DE PINO Ver ÁRBOL O ARBUSTO; HOJAS		AYUDA O PROTECCIÓN (ACEPTAR) Ver también BOLA QUE INTERFIERE O AYUDA AL JUEGO; CONDICIÓN O AYUDA MÉDICA; EJERCER INFLUENCIA SOBRE LA BOLA O ALTERAR LAS CONDICIONES FÍSICAS; FOUR-BALL (4 BOLAS) MATCH PLAY (JUEGO POR HOYOS); FOUR-BALL (4BOLAS) STROKE PLAY (JUEGO POR GOLPES)	I-8
AGUJERO Ver también BANDERA; BOLA COLGANDO DEL AGUJERO; CONCESIÓN; EMBOCADA Y EMBOCAR; GREEN; RECLAMACIONES Y DISPUTAS	I-3	BANDERA Ver también GREEN	I-9
ALTERACIÓN DEL REPOSO DE LA BOLA Ver LIE DE LA BOLA ALTERADO		BOLA Ver también BOLA COLGANDO DEL AGUJERO; BOLA COLOCADA O REPUESTA; BOLA DESVIADA O DETENIDA; BOLA DROPADA O VUELTA A DROPAR; BOLA EMPOTRADA; BOLA EN REPOSO MOVIDA; BOLA INSERVIBLE PARA EL JUEGO; BOLA LEVANTADA; BOLA PERDIDA; BOLA PROVISIONAL; BOLA QUE INTERFIERE O AYUDA AL JUEGO; BOLA SUSTITUTA; BOLA TOCADA; BOLAS X-OUT; BÚSQUEDA E IDENTIFICACIÓN DE LA BOLA; CAMBIAR LAS BOLAS; EJERCER INFLUENCIA SOBRE LA BOLA O ALTERAR LAS CONDICIONES FÍSICAS; EMBOCADA Y EMBOCAR; ESTATUS DE OBJETOS; FUERA DE LÍMITES; GOLPE; LIE DE LA BOLA ALTERADO; LIMPIAR LA BOLA; MARCADOR DE BOLA; PREPARAR EL GOLPE; SEGUNDA BOLA	I-10
ANIMAL Ver ABEJAS; ANIMAL DE MADRIGUERA, REPTIL O PÁJARO; HORMIGAS Y HORMIGUEROS; INSECTOS; LOMBRIZ; PERRO; SERPIENTE		BOLA AYUDANDO O INTERFIRIENDO AL JUEGO Ver BOLA QUE INTERFIERE O AYUDA AL JUEGO	
ANIMAL DE MADRIGUERA, REPTIL O PÁJARO Ver también AGUA ACCIDENTAL; CONDICIONES ANORMALES DEL TERRENO; ESTATUS DE OBJETOS; SE SABE O ES PRACTICAMENTE SEGURO; TERRENO EN REPARACIÓN	I-4	BOLA COLGANDO DEL AGUJERO	I-11
ANOTACIÓN DE RESULTADOS Ver MARCADOR; RESULTADOS Y TARJETA DE RESULTADOS			
APOYAR EL PALO Ver también PREPARAR EL GOLPE	I-5		
ÁRBITRO Ver también COMITÉ; OBSERVADOR	I-5		
ÁRBOL O ARBUSTO Ver también ESTATUS DE OBJETOS; HOJAS	I-6		

BOLA COLOCADA O REPUESTA	I-11	Ver también CAMBIAR LAS BOLAS	
BOLA DESVIADA Ver BOLA DESVIADA O DETENIDA		BOLA TOCADA	I-32
BOLA DESVIADA O DETENIDA	I-13	Ver también BOLA EN REPOSO MOVIDA	
Ver también BOLA EN MOVIMIENTO GOLPEADA POR EL PALO; BOLA EN REPOSO MOVIDA; EJERCER INFLUENCIA SOBRE LA BOLA O ALTERAR LAS CONDICIONES FÍSICAS		BOLAS X-OUT	I-32
BOLA DETENIDA Ver BOLA DESVIADA O DETENIDA		BREZO	I-32
BOLA DROPADA O VUELTA A DROPAR	I-14	BUGGY Ver CARRO DE GOLF	
Ver también BOLA COLOCADA O REPUESTA; BOLA LEVANTADA; REGLAS LOCALES		BUNKER	I-32
BOLA EMPOTRADA	I-17	Ver también ARENA	
Ver también PIQUE DE BOLA		BÚSQUEDA E IDENTIFICACIÓN DE LA BOLA	I-35
BOLA EN MOVIMIENTO GOLPEADA POR EL PALO	I-18	Ver también BOLA PERDIDA	
Ver también BOLA DESVIADA O DETENIDA; BOLA EN REPOSO MOVIDA		CABLE ELÉCTRICO	I-36
BOLA EN REPOSO MOVIDA	I-18	CABLE ELÉCTRICO ELEVADO Ver CABLE ELÉCTRICO	
Ver también BOLA DESVIADA O DETENIDA; BOLA TOCADA		CADDIE	I-36
BOLA EQUIVOCADA	I-21	CALLE Y ÁREA DE CÉSPED SEGADO A RAS	I-38
BOLA INJUGABLE	I-23	Ver también BOLA EMPOTRADA; RECORRIDO	
Ver también BOLA INSERVIBLE PARA EL JUEGO		CALZADO (PIE)	I-39
BOLA INSERVIBLE PARA EL JUEGO	I-25	CAMBIAR LAS BOLAS	I-39
Ver también BOLA INJUGABLE		Ver también BOLA SUSTITUTA	
BOLA INTERFERIENDO O AYUDANDO AL JUEGO Ver BOLA QUE INTERFIERE O AYUDA AL JUEGO		CAMINOS DE CARROS Ver CARRETERAS Y CAMINOS	
BOLA LEVANTADA	I-25	CAMPO Ver CAMPO IMPRACTICABLE O CERRADO; FUERA DE LÍMITES; MARCAR Y DEFINIR EL CAMPO	
BOLA PERDIDA	I-28	CAMPO IMPRACTICABLE O CERRADO	I-39
Ver también BOLA PROVISIONAL; BÚSQUEDA E IDENTIFICACIÓN DE LA BOLA; SE SABE O ES PRACTICAMENTE SEGURO		Ver también INTERRUPCIÓN Y REANUDACIÓN DEL JUEGO	
BOLA PROVISIONAL	I-30	CANCELAR RESULTADOS Ver CAMPO IMPRACTICABLE O CERRADO; INTERRUPCIÓN Y REANUDACIÓN DEL JUEGO	
Ver también BOLA PERDIDA; FUERA DE LÍMITES; SEGUNDA BOLA		CANGREJO Ver RESTATUS DE OBJETOS	
BOLA QUE INTERFIERE O AYUDA AL JUEGO	I-31	CANGREJO DE RÍO Ver ANIMAL DE MADRIGUERA, REPTIL O PÁJARO; ESTATUS DE OBJETOS	
Ver también AYUDA O PROTECCIÓN (ACEPTAR): EJERCER INFLUENCIA SOBRE LA BOLA O ALTERAR LAS CONDICIONES FÍSICAS		CARRETERAS Y CAMINOS	I-39
BOLA SUSTITUTA	I-31	Ver también ESTATUS DE OBJETOS	
		CARRITO (TROLLEY)	I-40
		Ver también CARRO DE GOLF; EQUIPO	

CARRO Ver CARRITO (TROLLEY); CARRO DE GOLF		CONCESIÓN	I-48
CARRO DE GOLF	I-40	Ver también FOUR-BALL (4 BOLAS) MATCH PLAY (JUEGO POR HOYOS); FOURSOMES; INFORMACIÓN EQUIVOCADA; MATCH INDIVIDUAL; OMISIÓN (NO COMPARECER)	
Ver también CARRITO (TROLLEY); EQUIPO; ESTATUS DE OBJETOS		CONDICIÓN O AYUDA MÉDICA	I-49
CASA CLUB O CHIRINGUITO	I-40	Ver también DISPOSITIVOS ARTIFICIALES, EQUIPOS INSÓLITOS Y USO DE LOS MISMOS; PROBLEMAS FÍSICOS	
CAUSA AJENA	I-40	CONDICIONES ANORMALES DEL TERRENO	I-49
Ver también BOLA DESVIADA O DETENIDA; ESTATUS DE OBJETOS; IMPEDIMENTOS SUELTOS		Ver también AGUA ACCIDENTAL; ANIMAL DE MADRIGUERA, REPTIL O PÁJARO; BOLA EMPOTRADA; ESTATUS DE OBJETOS; MATERIAL APILADO PARA SER RETIRADO; PIQUE DE BOLA; SE SABE O ES PRACTICAMENTE SEGURO; TERRENO EN REPARACIÓN	
CESPED Ver HIERBA Y CÉSPED		CONDICIONES DE LA COMPETICIÓN	I-50
CHIPPER Ver ESTATUS DE OBJETOS; PALOS		Ver también COMITÉ; REGLAS LOCALES	
CHIRINGUITO Ver CASA CLUB O CHIRINGUITO		CONDICIONES METEOROLÓGICAS	I-51
CHULETAS Y HOYO DE CHULETAS	I-41	Ver también CAMPO IMPRACTICABLE O CERRADO; INTERRUPCIÓN Y REANUDACIÓN DEL JUEGO	
CIERRE DE LA COMPETICIÓN	I-42	CONSEJO	I-52
Ver también COMITÉ; CONDICIONES DE LA COMPETICIÓN; HANDICAP (COMPETICIÓN) Y GOLPES DE HANDICAP; PENALIDADES IMPUESTAS, MODIFICADAS O DEJADAS DE APLICAR POR EL COMITÉ; RESULTADOS Y TARJETA DE RESULTADOS		CONSIDERAR HECHOS DUDOSOS Ver DUDAS EN CUANTO A LOS HECHOS	
CINTA	I-42	CONTRA BOGEY	I-52
COCHE Ver ESTATUS DE OBJETOS		Ver también STABLEFORD	
COHECITO DE GOLF Ver CARRO DE GOLF		CONTRA PAR	I-52
CODIGO DE DEPORTIVIDAD Y/O NORMATIVA DE COMPETICIÓN	I-42	Ver también CONTRA BOGEY; STABLEFORD	
Ver también ETIQUETA		CUATRO BOLAS MATCH PLAY Ver FOUR-BALL (4 BOLAS) MATCH PLAY (JUEGO POR HOYOS)	
COLOCACIÓN (STANCE)	I-42	CUATRO BOLAS STABLEFORD Ver FOUR-BALL STABLEFORD	
Ver también MEJORAR EL REPOSO DE LA BOLA, EL ÁREA DE LA COLOCACIÓN, O SWING QUE PRETENDE, O LA LÍNEA DE JUEGO O PUTT; PREPARAR EL GOLPE		CUATRO BOLAS STROKE PLAY Ver FOUR-BALL (4BOLAS) STROKE PLAY (JUEGO POR GOLPES)	
COLOCACIÓN (STANCE), SWING O DIRECCIÓN DE JUEGO ANORMALES	I-43	DAÑO	I-53
COMITÉ	I-44	Ver también BOLA INSERVIBLE PARA EL JUEGO; PALOS; REPARAR; TERRENO EN REPARACIÓN	
Ver también ÁRBITRO; CAMPO IMPRACTICABLE O CERRADO; CIERRE DE LA COMPETICIÓN; CONDICIONES DE LA COMPETICIÓN; DUDAS EN CUANTO A LOS HECHOS; INTERRUPCIÓN Y REANUDACIÓN DEL JUEGO; MARCAR Y DEFINIR EL CAMPO; OBSERVADOR; PENALIDADES IMPUESTAS, MODIFICADAS O DEJADAS DE APLICAR POR EL COMITÉ; RECLAMACIONES Y DISPUTAS; REGLAS LOCALES		DEFINIR EL CAMPO Ver MARCAR Y DEFINIR EL CAMPO	
		DEMORA INDEBIDA	I-53
		Ver también RITMO DE JUEGO	

DESEMPATE HOYO A HOYO Ver PLAY-OFF Y EMPATES		ESCARCHA	I-63
DIRECCIÓN DE JUEGO ANORMAL Ver COLOCACIÓN (STANCE), SWING O DIRECCIÓN DE JUEGO ANORMALES		ESPECTADOR Ver también CAUSA AJENA	I-63
DIRECTAMENTE ATRIBUIBLE	I-54	ESTACAS Ver también OBJETOS QUE DEFINEN EL FUERA DE LIMITES, VALLAS, LÍNEAS, MUROS O ESTACAS; ESTATUS DE OBJETOS	I-63
DIRECTRICES, PAUTAS	I-54	ESTACAS, CUERDAS O LÍNEAS DE CONTROL DEL PÚBLICO Ver también ESTATUS DE OBJETOS; OBSTRUCCIONES	I-64
DISPOSITIVOS ARTIFICIALES, EQUIPOS INSÓLITOS Y USO DE LOS MISMOS Ver también CONDICIÓN O AYUDA MÉDICA; ESTATUS DE OBJETOS	I-54	ESTATUS DE OBJETOS	I-64
DISPUTAS Ver RECLAMACIONES Y DISPUTAS		ETIQUETA	I-66
DISTANCIA, INFORMACIÓN DE LA DISTANCIA, MARCADORES DE DISTANCIA Ver también MEDIR	I-55	EXCLUIR LA OPERACIÓN DE UNA REGLA Ver ACUERDO PARA EXCLUIR REGLAS	
DUDAS EN CUANTO A LOS HECHOS Ver también COMITÉ; DUDAS EN CUANTO AL PROCEDIMIENTO	I-55	FLORES	I-67
DUDAS EN CUANTO AL PROCEDIMIENTO Ver también BOLA PROVISIONAL; DUDAS EN CUANTO A LOS HECHOS; GRAVE INFRACCIÓN DE LAS REGLAS; SEGUNDA BOLA	I-56	FORRO DEL AGUJERO Ver AGUJERO	
EJERCER INFLUENCIA SOBRE LA BOLA O ALTERAR LAS CONDICIONES FÍSICAS Ver también GRAVE INFRACCIÓN DE LAS REGLAS	I-57	FOUR-BALL (4 BOLAS) MATCH PLAY (JUEGO POR HOYOS) Ver también FOUR-BALL (4BOLAS) STROKE PLAY (JUEGO POR GOLPES); FOUR-BALL STABLEFORD; INFORMACIÓN EQUIVOCADA; OMISIÓN (NO COMPARECER)	I-67
EMBOCADA Y EMBOCAR Ver también GOLPE; HOYO SIN TERMINAR	I-58	FOUR-BALL (4BOLAS) STROKE PLAY (JUEGO POR GOLPES) Ver también FOUR-BALL (4 BOLAS) MATCH PLAY (JUEGO POR HOYOS); FOUR-BALL STABLEFORD	I-68
EMPATES Ver PLAY-OFF Y EMPATES		FOUR-BALL STABLEFORD Ver también FOUR-BALL (4 BOLAS) MATCH PLAY (JUEGO POR HOYOS); FOUR-BALL (4BOLAS) STROKE PLAY (JUEGO POR GOLPES)	I-69
EMPUÑADURA Y EMPUÑAR Ver también PALOS	I-59	FOURSOMES	I-69
EQUIDAD	I-59	FRUTA Ver ESTATUS DE OBJETOS	
EQUIPO Ver también CARRITO (TROLLEY); CARRO DE GOLF; DISPOSITIVOS ARTIFICIALES, EQUIPOS INSÓLITOS Y USO DE LOS MISMOS; ESTATUS DE OBJETOS; PALOS	I-62	FUERA DE LÍMITES Ver también BOLA PROVISIONAL; MARCAR Y DEFINIR EL CAMPO; OBJETOS QUE DEFINEN EL FUERA DE LIMITES, VALLAS, LÍNEAS, MUROS O ESTACAS	I-70
EQUIPOS (COMPETICIÓN POR)	I-63	FUERA DE TURNO Ver JUGAR FUERA DE TURNO; ORDEN DE JUEGO	
ESCALONES, ESCALERA Ver ESTATUS DE OBJETOS; OBSTRUCCIONES		GOLPE	I-72

Ver también BOLA EN MOVIMIENTO GOLPEADA POR EL PALO; BOLA EQUIVOCADA; CONCESIÓN; DISPOSITIVOS ARTIFICIALES, EQUIPOS INSÓLITOS Y USO DE LOS MISMOS; GOLPE CANCELADO O RECLAMADO; GOLPE Y DISTANCIA; HANDICAP (COMPETICIÓN) Y GOLPES DE HANDICAP; PRÁCTICA; SWING DE PRÁCTICAS		HIELO Ver AGUA ACCIDENTAL; IMPEDIMENTOS SUELTOS; OBSTRUCCIONES	
GOLPE CANCELADO O RECLAMADO	I-73	HIERBA Y CÉSPED	I-81
Ver también BOLA DESVIADA O DETENIDA; GOLPE Y DISTANCIA; LUGAR DE SALIDA Y MARCAS DEL LUGAR DE SALIDA; ORDEN DE JUEGO; ORDEN DE JUEGO EN FOURSOMES Y THREESOMES		Ver también CALLE Y ÁREA DE CÉSPED SEGADO A RAS; MARCA DE CLAVOS; PROBAR LAS CONDICIONES (TEST OR TESTING)	
GOLPE Y DISTANCIA	I-74	HIERBAJO (MATOJO)	I-82
GOLPEAR BOLA EN MOVIMIENTO Ver BOLA EN MOVIMIENTO GOLPEADA BOLA EN MOVIMIENTO GOLPEADA POR EL PALO		HOJAS	I-82
GOLPEAR LA BOLA Ver GOLPE		Ver también ÁRBOL O ARBUSTO; ESTATUS DE OBJETOS	
GRAVA Ver PIEDRAS, ROCAS Y GRAVA		HONGOS Ver ESTATUS DE OBJETOS	
GRAVE INFRACCIÓN DE LAS REGLAS	I-75	HONOR	I-82
Ver también ACUERDO PARA EXCLUIR REGLAS; ETIQUETA		Ver también JUGAR FUERA DE TURNO; ORDEN DE JUEGO	
GREEN	I-76	HORARIO DE SALIDA	I-82
Ver también AGUJERO; BANDERA; BOLA COLGANDO DEL AGUJERO; GREEN EQUIVOCADO; INDICAR LA LÍNEA DE PUTT; LÍNEA DE PUTT; MEJORAR EL REPOSO DE LA BOLA, EL ÁREA DE LA COLOCACIÓN, O SWING QUE PRETENDE, O LA LÍNEA DE JUEGO O PUTT; TAPA DE AGUJERO		Ver también CAMPO IMPRACTICABLE O CERRADO; GRUPOS Y MODO DE AGRUPAR	
GREEN EQUIVOCADO	I-79	HORMIGAS Y HORMIGUEROS	I-83
GREENKEEPER (CUIDADOR DE CAMPO) Y HOYO HECHO POR GREENKEEPER	I-79	Ver también IMPEDIMENTOS SUELTOS; INSECTOS	
GRIP Ver EMPUÑADURA Y EMPUÑAR		HOYO EMPATADO	I-83
GRUPOS Y MODO DE AGRUPAR	I-80	Ver también CONCESIÓN; OMISIÓN (NO COMPARECER)	
Ver también HORARIO DE SALIDA		HOYO HECHO POR CUIDADOR DEL CAMPO (GREENKEEPER) Ver GREENKEEPER (CUIDADOR DE CAMPO) Y HOYO HECHO POR GREENKEEPER	
GUANTE	I-80	HOYO SIN TERMINAR	I-83
Ver también CINTA; EQUIPO		Ver también EMBOCADA Y EMBOCAR	
GUSANO Ver LOMBRIZ		HUELLAS	I-84
HANDICAP (COMPETICIÓN) Y GOLPES DE HANDICAP	I-80	Ver también BUNKER; CONDICIONES ANORMALES DEL TERRENO; DAÑO; MARCA DE CLAVOS; TERRENO EN REPARACIÓN	
Ver también CIERRE DE LA COMPETICIÓN; RECLAMACIONES Y DISPUTAS; RESULTADOS Y TARJETA DE RESULTADOS		IDENTIFICACIÓN DE LA BOLA Ver BOLA PERDIDA; BÚSQUEDA E IDENTIFICACIÓN DE LA BOLA	
		IMPEDIMENTOS SUELTOS	I-84
		Ver también ESTATUS DE OBJETOS	
		INAPLICABLE (REGLA O PROCEDIMIENTO) Ver REGLA O PROCEDIMIENTO USADO INAPLICABLES	
		INDICAR LA LÍNEA DE JUEGO	I-86
		Ver también INDICAR LA LÍNEA DE PUTT; LÍNEA DE JUEGO; LÍNEA DE PUTT	
		INDICAR LA LÍNEA DE PUTT	I-86

Ver también GREEN; INDICAR LA LÍNEA DE JUEGO; LÍNEA DE JUEGO; LÍNEA DE PUTT; MEJORAR EL REPOSO DE LA BOLA, EL ÁREA DE LA COLOCACIÓN, O SWING QUE PRETENDE, O LA LÍNEA DE JUEGO O PUTT		JUGAR DESDE LUGAR EQUIVOCADO Ver LUGAR EQUIVOCADO	
INFORMACIÓN DE LOS GOLPES QUE SE LLEVAN	I-86	JUGAR FUERA DE TURNO	I-89
Ver también INFORMACIÓN EQUIVOCADA		Ver también HONOR; ORDEN DE JUEGO; ORDEN DE JUEGO EN FOURSOMES Y THREESOMES	
INFORMACIÓN EQUIVOCADA	I-86	LESIÓN Ver PROBLEMAS FISICOS	
Ver también INFORMACIÓN DE LOS GOLPES QUE SE LLEVAN; INFORMACIÓN INCORRECTA SOBRE LAS REGLAS; RECLAMACIONES Y DISPUTAS		LIE DE LA BOLA ALTERADO	I-90
INFORMACIÓN INCORRECTA Ver INFORMACIÓN EQUIVOCADA; INFORMACIÓN INCORRECTA SOBRE LAS REGLAS		Ver también MEJORAR EL REPOSO DE LA BOLA, EL ÁREA DE LA COLOCACIÓN, O SWING QUE PRETENDE, O LA LÍNEA DE JUEGO O PUTT	
INFORMACIÓN INCORRECTA SOBRE LAS REGLAS	I-88	LIE MÁS CERCANO Y SIMILAR	I-90
Ver también INFORMACIÓN DE LOS GOLPES QUE SE LLEVAN; INFORMACIÓN EQUIVOCADA		Ver también LIE DE LA BOLA ALTERADO	
INJUGABLE Ver BOLA INJUGABLE		LIMPIAR LA BOLA	I-90
INSECTOS	I-88	LÍNEA DE JUEGO	I-91
Ver también ANIMAL DE MADRIGUERA, REPTIL O PÁJARO; ESTATUS DE OBJETOS; IMPEDIMENTOS SUELTOS		Ver también INDICAR LA LÍNEA DE JUEGO; MEJORAR EL REPOSO DE LA BOLA, EL ÁREA DE LA COLOCACIÓN, O SWING QUE PRETENDE, O LA LÍNEA DE JUEGO O PUTT	
INSTRUCCIÓN Ver CONSEJO		LÍNEA DE PUTT	I-92
INTERCAMBIAR BOLAS Ver CAMBIAR LAS BOLAS		Ver también AGUJERO; GREEN; INDICAR LA LÍNEA DE PUTT; MEJORAR EL REPOSO DE LA BOLA, EL ÁREA DE LA COLOCACIÓN, O SWING QUE PRETENDE, O LA LÍNEA DE JUEGO O PUTT	
INTERFERENCIA Ver BOLA QUE INTERFIERE O AYUDA AL JUEGO; EJERCER INFLUENCIA SOBRE LA BOLA O ALTERAR LAS CONDICIONES FÍSICAS		LLUVIA Ver CONDICIONES METEOROLÓGICAS; INTERRUPCIÓN Y REANUDACIÓN DEL JUEGO	
INTERRUPCIÓN Y REANUDACIÓN DEL JUEGO	I-88	LOMBRIZ	I-93
JUEGO LENTO Ver DEMORA INDEBIDA		LUGAR DE REPOSO MÁS CERCANO Y SIMILAR Ver LIE MÁS CERCANO Y SIMILAR	
JUEGO POR GOLPES (STROKE PLAY) Ver DUDAS EN CUANTO AL PROCEDIMIENTO; HOYO SIN TERMINAR; RESULTADOS Y TARJETA DE RESULTADOS; SEGUNDA BOLA		LUGAR DE SALIDA EQUIVOCADO	I-93
JUEGO POR HOYOS (MATCH PLAY) Ver CONCESIÓN; HOYO EMPATADO; INFORMACIÓN DE LOS GOLPES QUE SE LLEVAN; INFORMACIÓN EQUIVOCADA; RECLAMACIONES Y DISPUTAS		Ver también LUGAR DE SALIDA Y MARCAS DEL LUGAR DE SALIDA	
		LUGAR DE SALIDA Y MARCAS DEL LUGAR DE SALIDA	I-94
		Ver también ESTATUS DE OBJETOS; GOLPE Y DISTANCIA; MARCAR Y DEFINIR EL CAMPO; TEE	
		LUGAR EQUIVOCADO	I-95
		Ver también GRAVE INFRACCIÓN DE LAS REGLAS	
		MADERAS; ASTILLAS DE MADERA	I-96
		Ver también IMPEDIMENTOS SUELTOS; OBSTRUCCIONES	
		MAL TIEMPO Ver CONDICIONES METEOROLÓGICAS	

MARCA COMERCIAL	I-97	Ver también DISTANCIA, INFORMACIÓN DE LA DISTANCIA, MARCADORES DE DISTANCIA
MARCA DE BOLA	I-97	
Ver también MARCADOR DE BOLA; PIQUE DE BOLA		MEJORAR EL ÁREA DE SWING QUE SE PRETENDE Ver MEJORAR EL REPOSO DE LA BOLA, EL ÁREA DE LA COLOCACIÓN, O SWING QUE PRETENDE, O LA LÍNEA DE JUEGO O PUTT
MARCA DE CLAVOS	I-97	
Ver también DAÑO; GREEN; LÍNEA DE PUTT; MEJORAR EL REPOSO DE LA BOLA, EL ÁREA DE LA COLOCACIÓN, O SWING QUE PRETENDE, O LA LÍNEA DE JUEGO O PUTT		MEJORAR EL REPOSO DE LA BOLA Ver MEJORAR EL REPOSO DE LA BOLA, EL ÁREA DE LA COLOCACIÓN, O SWING QUE PRETENDE, O LA LÍNEA DE JUEGO O PUTT
MARCADOR	I-97	
Ver también MARCADOR DE BOLA; RESULTADOS Y TARJETA DE RESULTADOS		MEJORAR EL REPOSO DE LA BOLA, EL ÁREA DE LA COLOCACIÓN, O SWING QUE PRETENDE, O LA LÍNEA DE JUEGO O PUTT I-102 Ver también ÁREA O ESPACIO PARA EFECTUAR EL SWING; COLOCACIÓN (STANCE); LIE DE LA BOLA ALTERADO; LÍNEA DE JUEGO; LÍNEA DE PUTT
MARCADOR DE BOLA	I-98	
Ver también ESTATUS DE OBJETOS; MARCAR LA POSICIÓN DE LA BOLA; PIQUE DE BOLA		
MARCAR EL CAMPO Ver MARCAR Y DEFINIR EL CAMPO		MEJORAR LA COLOCACIÓN Ver MEJORAR EL REPOSO DE LA BOLA, EL ÁREA DE LA COLOCACIÓN, O SWING QUE PRETENDE, O LA LÍNEA DE JUEGO O PUTT
MARCAR LA POSICIÓN DE LA BOLA	I-98	
Ver también MARCADOR DE BOLA		
MARCAR Y DEFINIR EL CAMPO	I-99	
Ver también COMITÉ; CONDICIONES ANORMALES DEL TERRENO; FUERA DE LÍMITES; LUGAR DE SALIDA Y MARCAS DEL LUGAR DE SALIDA; OBJETOS QUE DEFINEN EL FUERA DE LÍMITES, VALLAS, LÍNEAS, MUROS O ESTACAS; OBSTÁCULOS DE AGUA; OBSTRUCCIONES; REGLAS LOCALES; TERRENO EN REPARACIÓN; VALLA		MEJORAR LA LÍNEA DE JUEGO Ver MEJORAR EL REPOSO DE LA BOLA, EL ÁREA DE LA COLOCACIÓN, O SWING QUE PRETENDE, O LA LÍNEA DE JUEGO O PUTT
MARGENES DE ÁREAS DE EL CAMPO	I-101	
MATA Ver ÁRBOL O ARBUSTO; ESTATUS DE OBJETOS; HOJAS		MEJORAR LA LÍNEA DE PUTT Ver MEJORAR EL REPOSO DE LA BOLA, EL ÁREA DE LA COLOCACIÓN, O SWING QUE PRETENDE, O LA LÍNEA DE JUEGO O PUTT
MATCH INDIVIDUAL	I-101	
MATCH PLAY (JUEGO POR HOYOS) Ver CONCESIÓN; HOYO EMPATADO; INFORMACIÓN DE LOS GOLPES QUE SE LLEVAN; INFORMACIÓN EQUIVOCADA; RECLAMACIONES Y DISPUTAS		MEJORAR LA POSICIÓN DE LA BOLA Ver MEJORAR EL REPOSO DE LA BOLA, EL ÁREA DE LA COLOCACIÓN, O SWING QUE PRETENDE, O LA LÍNEA DE JUEGO O PUTT
MATERIAL APILADO PARA SER RETIRADO	I-102	
Ver también ESTATUS DE OBJETOS; GREENKEEPER (CUIDADOR DE CAMPO) Y HOYO HECHO POR GREENKEEPER; TERRENO EN REPARACIÓN		MÉTODO PARA EJECUTAR EL GOLPE Ver GOLPE
MÁXIMO ALIVIO POSIBLE	I-102	
Ver también PUNTO MÁS CERCANO DE ALIVIO		MODIFICACIÓN DE UNA PENALIDAD Ver PENALIDADES IMPUESTAS, MODIFICADAS O DEJADAS DE APLICAR POR EL COMITÉ
MEDIR	I-102	
		MOVER LA BOLA Y BOLA MOVIDA Ver BOLA DESVIADA O DETENIDA; BOLA EN REPOSO MOVIDA; BOLA EN MOVIMIENTO GOLPEADA BOLA EN MOVIMIENTO GOLPEADA POR EL PALO
		MUERTE SÚBITA PLAY-OFF Ver PLAY-OFF Y EMPATES

MUROS	I-104	ORDEN DE JUEGO EN FOURSOMES Y THREESOMES	I-112
Ver también ESTATUS DE OBJETOS; OBJETOS QUE DEFINEN EL FUERA DE LIMITES, VALLAS, LÍNEAS, MUROS O ESTACAS; OBSTRUCCIONES; PARTE INTEGRANTE DEL CAMPO;VALLA		PÁJARO Ver ANIMAL DE MADRIGUERA, REPTIL O PÁJARO	
MUSGO Ver ESTATUS DE OBJETOS		PALOS	I-113
NO COMPARECER Ver OMISIÓN (NO COMPARECER)		Ver también APOYAR EL PALO; EMPUÑADURA Y EMPUÑAR; ESTATUS DE OBJETOS; GOLPE	
OBJETOS ARTIFICIALES Ver OBSTRUCCIONES		PARAGUAS, SOMBRILLA	I-115
OBJETOS NATURALES Ver IMPEDIMENTOS SUELTOS		PARTE INTEGRANTE DEL CAMPO	I-115
OBJETOS QUE DEFINEN EL FUERA DE LIMITES, VALLAS, LÍNEAS, MUROS O ESTACAS	I-104	Ver también MARCAR Y DEFINIR EL CAMPO; MUROS; OBSTRUCCIONES; PUERTA, VENTANA;VALLA	
Ver también ESTATUS DE OBJETOS; FUERA DE LÍMITES; MARCAR Y DEFINIR EL CAMPO		PARTIDO INDIVIDUAL Ver MATCH INDIVIDUAL	
OBSERVADOR	I-105	PARTIDOS CONCURRENTES CUATRO BOLAS Y PARTIDOS INDIVIDUALES Ver MATCH INDIVIDUAL	
Ver también ÁRBITRO; COMITÉ		PARTIDOS CONCURRENTES JUEGO POR HOYOS Y JUEGO POR GOLPES Ver MATCH INDIVIDUAL	
OBSTÁCULO Ver BUNKER; OBSTÁCULOS DE AGUA		PENALIDAD IMPUESTA Ver PENALIDADES IMPUESTAS, MODIFICADAS O DEJADAS DE APLICAR POR EL COMITÉ	
OBSTÁCULO DE AGUA LATERAL Ver OBSTÁCULOS DE AGUA		PENALIDAD SUSPENDIDA O ANULADA Ver PENALIDADES IMPUESTAS, MODIFICADAS O DEJADAS DE APLICAR POR EL COMITÉ	
OBSTÁCULOS DE AGUA	I-105	PENALIDADES IMPUESTAS, MODIFICADAS O DEJADAS DE APLICAR POR EL COMITÉ	I-116
Ver también BOLA PROVISIONAL; MARCAR Y DEFINIR EL CAMPO;SE SABE O ES PRACTICAMENTE SEGURO		Ver también CIERRE DE LA COMPETICIÓN; COMITÉ; PENALIDADES MÚLTIPLES (SITUACIONES)	
OBSTRUCCIONES	I-108	PENALIDADES MÚLTIPLES (SITUACIONES)	I-117
Ver también ESTATUS DE OBJETOS; IMPEDIMENTOS SUELTOS; MADERAS; ASTILLAS DE MADERA; PARTE INTEGRANTE DEL CAMPO; SE SABE O ES PRACTICAMENTE SEGURO		PERRO	I-118
OBSTRUCCIONES TEMPORALES Ver REGLAS LOCALES		PIE Ver CALZADO (PIE)	
OCÉANO	I-111	PIEDRAS, ROCAS Y GRAVA	I-118
OFICIAL Ver ÁRBITRO; COMITÉ		Ver también ESTATUS DE OBJETOS; IMPEDIMENTOS SUELTOS; MUROS	
OMISIÓN (NO COMPARECER)	I-111	PIQUE DE BOLA	I-118
Ver también CONCESIÓN; HOYO EMPATADO		Ver también BOLA EMPOTRADA; MARCA DE BOLA	
ORDEN DE JUEGO	I-112	PLANTAS Ver ÁRBOL O ARBUSTO; BREZO;ESTATUS DE OBJETOS; FLORES; HIERBAJO (MATOJO)	
Ver también GOLPE CANCELADO O RECLAMADO; JUGAR FUERA DE TURNO; ORDEN DE JUEGO EN FOURSOMES Y THREESOMES		PLAYA	I-118

PLAY-OFF Y EMPATES	I-118	RECLAMACIONES Y DISPUTAS	I-123
PLOMADA Ver ESTATUS DE OBJETOS		Ver también ÁRBITRO; COMITÉ; PENALIDADES IMPUESTAS, MODIFICADAS O DEJADAS DE APLICAR POR EL COMITÉ	
POSTE DE DIRECCIÓN	I-119	RECORD DEL CAMPO	I-125
Ver también ESTATUS DE OBJETOS			
PRÁCTICA	I-119	RECORRIDO	I-125
Ver también SWING DE PRÁCTICAS		Ver también CALLE Y ÁREA DE CÉSPED SEGADO A RAS; ROUGH	
PRACTICAMENTE SEGURO Ver SE SABE O ES PRACTICAMENTE SEGURO		REGLA O PROCEDIMIENTO USADO INAPLICABLES	I-126
PREMIO (GANADOR)	I-119	REGLAS Ver INFORMACIÓN INCORRECTA SOBRE LAS REGLAS	
PREPARAR EL GOLPE	I-120	REGLAS LOCALES	I-127
PROBAR LAS CONDICIONES (TEST OR TESTING)	I-120	Ver también CONDICIONES DE LA COMPETICIÓN	
PROBLEMAS FÍSICOS	I-121	REHUSAR A ACATAR UNA REGLA	I-129
Ver también CONDICIÓN O AYUDA MÉDICA; DISPOSITIVOS ARTIFICIALES, EQUIPOS INSÓLITOS Y USO DE LOS MISMOS		REPARAR	I-129
PROTECCIÓN CONTRA LOS ELEMENTOS Ver AYUDA O PROTECCIÓN (ACEPTAR)		Ver también DAÑO; TERRENO EN REPARACIÓN	
PÚBLICO Ver ESPECTADOR		REPONER LA BOLA Ver BOLA COLOCADA O REPUESTA	
PUENTE	I-121	REPTIL Ver ANIMAL DE MADRIGUERA, REPTIL O PÁJARO	
PUERTA, VENTANA	I-121	RESPONSABILIDADES DEL JUGADOR	I-129
PUNTO MÁS CERCANO DE ALIVIO	I-121	RESULTADOS CANCELADOS Ver CAMPO IMPRACTICABLE O CERRADO; INTERRUPCIÓN Y REANUDACIÓN DEL JUEGO	
Ver también MÁXIMO ALIVIO POSIBLE			
RAÍCES	I-122	RESULTADOS Y TARJETA DE RESULTADOS	I-130
Ver también ÁRBOL O ARBUSTO		Ver también INFORMACIÓN DE LOS GOLPES QUE SE LLEVAN; MARCADOR	
RASTRILLO	I-122	RITMO DE JUEGO	I-132
Ver también BUNKER; ESTATUS DE OBJETOS; LÍNEA DE JUEGO; MEJORAR EL REPOSO DE LA BOLA, EL ÁREA DE LA COLOCACIÓN, O SWING QUE PRETENDE, O LA LÍNEA DE JUEGO O PUTT; OBSTRUCCIONES		Ver también DEMORA INDEBIDA	
RAYOS	I-123	ROCAS Ver PIEDRAS, ROCAS Y GRAVA	
Ver también CONDICIONES METEOROLÓGICAS; INTERRUPCIÓN Y REANUDACIÓN DEL JUEGO; SITUACIONES PELIGROSAS		ROCÍO	I-132
REANUDACIÓN DEL JUEGO Ver INTERRUPCIÓN Y REANUDACIÓN DEL JUEGO		ROUGH	I-132
		Ver también RECORRIDO	
		SALIDA, HORA DE SALIDA Ver GRUPOS Y MODO DE AGRUPAR; HORARIO DE SALIDA	

SALIVA	I-133	Ver también AGUA ACCIDENTAL; ANIMAL DE MADRIGUERA, REPTIL O PÁJARO; ÁRBOL O ARBUSTO; CONDICIONES ANORMALES DEL TERRENO; MARCAR Y DEFINIR EL CAMPO; SE SABE O ES PRACTICAMENTE SEGURO
Ver también AGUA ACCIDENTAL; IMPEDIMENTOS SUELTOS		
SE SABE O ES PRACTICAMENTE SEGURO	I-133	
Ver también AGUA ACCIDENTAL; ANIMAL DE MADRIGUERA, REPTIL O PÁJARO; BOLA PERDIDA; BOLA PROVISIONAL; CAUSA AJENA; CONDICIONES ANORMALES DEL TERRENO; OBSTÁCULOS DE AGUA; OBSTRUCCIONES; TERRENO EN REPARACIÓN		
SEGUNDA BOLA	I-134	
Ver también BOLA PROVISIONAL; DUDAS EN CUANTO AL PROCEDIMIENTO; GRAVE INFRACCIÓN DE LAS REGLAS		
SERPIENTE	I-134	
Ver también ANIMAL DE MADRIGUERA, REPTIL O PÁJARO; ESTATUS DE OBJETOS		
SETAS	Ver ESTATUS DE OBJETOS	
SITUACIONES PELIGROSAS	I-134	
STABLEFORD	I-134	
Ver también CONTRA BOGEY; FOUR-BALL STABLEFORD		
STROKE PLAY (JUEGO POR GOLPES)	Ver DUDAS EN CUANTO AL PROCEDIMIENTO; HOYO SIN TERMINAR; RESULTADOS Y TARJETA DE RESULTADOS; SEGUNDA BOLA	
SUPERFICIES ARTIFICIALES	Ver OBSTRUCCIONES	
SUSPENSIÓN DEL JUEGO	Ver INTERRUPCIÓN Y REANUDACIÓN DEL JUEGO	
SWING DE PRÁCTICAS	I-135	
Ver también PRÁCTICA		
SWING INNECESARIAMENTE ANORMAL	Ver COLOCACIÓN (STANCE), SWING O DIRECCIÓN DE JUEGO ANORMALES	
TACOS Y HOYOS DE AIREACIÓN	I-135	
TAPA DE AGUJERO	I-135	
TEE	I-135	
Ver también ESTATUS DE OBJETOS; LUGAR DE SALIDA Y MARCAS DEL LUGAR DE SALIDA		
TERMINOLOGÍA	I-136	
TERRENO EN REPARACIÓN	I-137	
		Ver también AGUA ACCIDENTAL; ANIMAL DE MADRIGUERA, REPTIL O PÁJARO; ÁRBOL O ARBUSTO; CONDICIONES ANORMALES DEL TERRENO; MARCAR Y DEFINIR EL CAMPO; SE SABE O ES PRACTICAMENTE SEGURO
TOALLA	I-139	
TOCANDO LA BOLA	Ver BOLA TOCADA	
TOPERAS	Ver ESTATUS DE OBJETOS	
TRES BOLAS MATCH PLAY	I-139	
TUBERÍA DE DRENAJE	I-139	
USO INSÓLITO DE EQUIPO	Ver DISPOSITIVOS ARTIFICIALES, EQUIPOS INSÓLITOS Y USO DE LOS MISMOS	
VALLA	I-139	
Ver también MUROS; OBJETOS QUE DEFINEN EL FUERA DE LIMITES, VALLAS, LÍNEAS, MUROS O ESTACAS		
VENDAJES	I-140	
VENTANA	Ver PUERTA, VENTANA	
VIENTO	Ver CONDICIONES METEOROLÓGICAS	
VOLVER A DROPAR LA BOLA	Ver BOLA DROPADA O VUELTA A DROPAR	
VUELTA ESTIPULADA	I-140	
Ver también DISPOSITIVOS ARTIFICIALES, EQUIPOS INSÓLITOS Y USO DE LOS MISMOS		
ZAPATO	Ver CALZADO (PIE)	
ZONAS DE DROPAJE	I-140	