

REGLA 3

JUEGO POR GOLPES

DEFINICIONES

Todos los términos con definición aparecen escritos en *Itálica (cursiva)* y están ordenados alfabéticamente en la sección Definiciones. Ver páginas 7-18

3-1. GENERAL: GANADOR

Una competición en el Juego por Golpes (Stroke Play) consiste en que los *competidores* completan todos los hoyos de una o varias vueltas estipuladas, y para cada vuelta entregan una tarjeta, en la que hay un resultado bruto para cada hoyo. Cada *competidor* está jugando contra cada uno de los otros *competidores* en la competición.

El *competidor* que juega la *vuelta* o vueltas *estipuladas* en el menor número de *golpes* es el ganador.

En una competición hándicap el *competidor* con el resultado neto más bajo en la *vuelta* o vueltas *estipuladas* es el ganador.

3-2. HOYO SIN TERMINAR

Si un *competidor* deja de embocar la bola en cualquier hoyo, y no corrige su error antes de ejecutar un *golpe* en el siguiente *lugar de salida* o, en el caso de tratarse del último hoyo de la vuelta, antes de abandonar el *green*, **está descalificado**.

3-3. DUDAS EN CUANTO AL PROCEDIMIENTO.

a. Procedimiento

En el Juego por Golpes (Stroke Play), si un *competidor* duda sobre sus derechos o sobre el procedimiento correcto durante el juego de un hoyo puede, sin penalidad, terminar el hoyo con dos bolas.

Una vez surgida la situación dudosa y antes de tomar cualquier acción posterior, el *competidor* debe anunciar a su *marcador* o a su *compañero-competidor* que tiene el propósito de jugar dos bolas y qué bola desea que cuente si las *Reglas* lo permiten.

El *competidor* debe informar de los hechos de la situación al *Comité* antes de entregar su tarjeta. Si no lo hace así, **está descalificado**.

Nota: La Regla 3-3 no es aplicable si el *competidor* realiza otras acciones antes de tratar la situación dudosa. Cuenta el resultado con la bola original o el resultado con la primera bola puesta en juego si la bola original no es una de las bolas que se está jugando, aun cuando las *Reglas* no permitan el procedimiento adoptado para esa bola. Sin embargo, el *competidor* no incurre en penalidad por haber jugado una segunda bola, y no cuenta en su resultado ningún *golpe de penalidad* en el que haya incurrido únicamente por jugar dicha bola.

b. Determinación del Resultado de Un Hoyo

- (i) Si la bola que el *competidor* ha seleccionado de antemano para que cuente ha sido jugada de acuerdo con las *Reglas*, el resultado con esa bola es el resultado del *competidor* en el hoyo. De otra manera, cuenta el resultado de la otra bola si las *Reglas* permiten el procedimiento adoptado para esa bola.
- (ii) Si el *competidor* no anuncia de antemano su decisión de terminar el hoyo con dos bolas, o cual de las dos bolas desea que cuente, contará el resultado con la bola original, siempre que haya sido jugada de acuerdo con las *Reglas*. Si la bola original no es una de las bolas que se está jugando, cuenta la primera bola puesta en juego siempre que haya sido jugada de acuerdo con las *Reglas*. De otra manera, cuenta el resultado con la otra bola si las *Reglas* permiten el procedimiento adoptado para esa bola.

Nota 1: Si un *competidor* juega una segunda bola bajo la Regla 3-3, los *golpes* ejecutados con la bola que no cuenta después de haber sido invocada esta *Regla*, y los *golpes de penalidad* incurridos únicamente por jugar esa bola, no se tienen en cuenta.

Nota 2: Una segunda bola jugada bajo la Regla 3-3 no es una *bola provisional* bajo la Regla 27-2.

3-4. REHUSAR A CUMPLIR UNA REGLA

Si un *competidor* rehúsa cumplir una *Regla* afectando a los derechos de otro *competidor*, **está descalificado**.

3-5. PENALIDAD GENERAL

La penalidad por infracción de una *Regla* en el Juego por Golpes (Stroke Play) es de dos golpes, excepto cuando esté dispuesto de otra manera.

JUEGO POR GOLPES (STROKE PLAY): GENERAL

3/1

Descalificación en un desempate

P Durante un desempate en una competición por golpes (Stroke Play) un jugador incurre en una penalidad de descalificación. ¿Se aplica la descalificación a toda la competición o solamente al desempate?

R La descalificación se aplica solamente al desempate.

3/2

Jugadores juegan dos hoyos no incluidos en la vuelta estipulada

P En Juego por Golpes (Stroke Play), la vuelta estipulada constaba de 16 hoyos, es decir, que los hoyos 13 y 14 no se jugaban. Después de jugar el hoyo 12, un grupo decidió jugar los

hoyos 13 y 14 sin contar el resultado de esos hoyos. A continuación acabaron la vuelta. ¿Cuál es la decisión?

R La vuelta estipulada consiste en jugar los hoyos del campo en el orden establecido por el Comité (ver Definición de "Vuelta Estipulada"). Estos competidores infringieron las condiciones de la competición y en este caso el Comité debería descalificarlos bajo la Regla 33-7.

3/3

Vuelta estipulada en Juego por Golpes (Stroke Play)

En todas las formas de Juego por Golpes (Stroke Play) menos en Foursome, un competidor ha empezado su vuelta estipulada cuando ejecuta su primer golpe en esa vuelta. En Foursome Juego por Golpes, el bando ha empezado su vuelta estipulada cuando el bando ejecuta su primer golpe en esa vuelta.

En el juego individual por golpes, la vuelta estipulada del competidor ha terminado cuando ha completado el juego del último hoyo de esa vuelta (incluyendo la corrección de un error bajo una Regla; por ejemplo, la Regla 15-3b o la Regla 20-7c). En Foursome o Cuatro Bolas Juego por Golpes, la vuelta estipulada ha terminado cuando el bando ha completado el juego del último hoyo de esa vuelta (incluyendo la corrección de un error bajo una Regla).

JUEGO POR GOLPES (STROKE PLAY): HOYO SIN TERMINAR

3-2/1

Bola del compañero-competidor quitada del borde del hoyo por el competidor y no repuesta

P En Juego por Golpes (Stroke Play), un competidor le concede un putt corto a su compañero-competidor y golpea la bola apartándola. El compañero-competidor levanta su bola, no la repone como exige la Regla 18-4 y juega desde el siguiente lugar de salida. ¿Cuál es la decisión?

R El compañero-competidor está descalificado (Regla 3-2).

3-2/2

Bola soplada dentro del agujero por competidor no repuesta ni embocada

P En Juego por Golpes (Stroke Play), la bola de un competidor se paró en el borde del agujero y éste la sopló instintivamente, introduciéndola en el agujero. No repuso la bola, como exige la Regla 18-2a, y por lo tanto no la embocó. Jugó desde el siguiente lugar de salida. ¿Está descalificado el jugador de acuerdo con la Regla 3-2 por no embocar?

Otras Decisiones relacionadas con la Regla 3-2: Ver “Fracaso al Embocar” y “Embocar y Hoyo sin Terminar” en el Índice.

JUEGO POR GOLPES (STROKE PLAY): DUDAS EN CUANTO AL PROCEDIMIENTO

3-3/0.5

Directrices para determinar qué Bola cuenta cuando el Jugador procede de acuerdo con la Regla 3-3

El objetivo de la Regla 3-3 es permitir que un jugador evite una penalidad cuando tiene dudas sobre el procedimiento correcto. A continuación se establecen unas directrices para determinar cuál es la bola que debe contar para el resultado en varias situaciones:

1. Si ambas bolas se juegan de acuerdo con las Reglas, la bola elegida contará si el competidor anuncia de antemano su decisión de invocar esta Regla y anuncia, también de antemano, la bola que desea que cuente. Si el competidor no ha anunciado o no ha elegido de antemano, contará el resultado con la bola original si ésta se ha jugado de acuerdo con las Reglas. De no ser así, contará el resultado con la segunda bola si ésta se ha jugado de acuerdo con las Reglas.
2. Si el procedimiento con la bola elegida de antemano no está de acuerdo con las Reglas, contará el resultado de la otra bola si se jugó de acuerdo con las Reglas (ver la Decisión 3-3/5).
3. Si ninguna de las dos bolas se ha jugado de acuerdo con las Reglas, se aplica lo siguiente:
 - a. Si el jugador ha jugado las dos bolas desde lugar equivocado, pero sin incurrir en una grave infracción con ninguna de ellas, contará el resultado con la bola original, con una penalidad adicional por la Regla aplicable (ver la Regla 20-7c).
 - b. Si el jugador ha incurrido en una grave infracción con una de las bolas pero no lo ha hecho con la otra, contará el resultado con la otra bola, con una penalidad adicional por la Regla aplicable (ver la Regla 20-7c).
 - c. Si el competidor ha incurrido en una grave infracción con ambas bolas, será descalificado.
4. Si la bola original se ha jugado antes de invocar la Regla 3-3, debe contar el resultado con la bola original, aunque las Reglas no permitan el procedimiento adoptado para esa bola, es decir, la Regla 3-3 no es aplicable en tales circunstancias. (Nota de la Regla 3-3a)

3-3/1

Bola provisional utilizada como segunda bola cuando no se puede determinar si la bola original está fuera de límites

P En Juego por Golpes (Stroke Play), un jugador cree que su bola puede estar fuera de límites. Juega una bola provisional de acuerdo con la Regla 27-2. Encuentra la bola original y no puede determinar si está fuera de límites o no. El jugador quiere considerar la bola provisional como segunda bola de acuerdo con la Regla 3-3 y terminar el hoyo con ambas bolas. ¿Está permitido esto?

R Sí. Al invocar la Regla 3-3 después de haber jugado una bola provisional, el jugador debe tratar la bola provisional como segunda bola. Aunque la Nota 2 a la Regla 3-3 establece que “una segunda bola jugada de acuerdo con la Regla 3-3 no es una bola provisional de acuerdo con la Regla 27-2,” en un caso como este lo contrario no es cierto.

3-3/2

Segunda bola jugada a pesar de una decisión en contra

P En Juego por Golpes (Stroke Play), un competidor cree que tiene derecho a alivio de acuerdo con una Regla, pero un árbitro no está de acuerdo. A pesar de la decisión del árbitro, el jugador invoca la Regla 3-3 y decide que valga la segunda bola. Juega la original como reposa y la segunda de acuerdo con la Regla que él considera aplicable.

¿Puede un competidor invocar la Regla 3-3 en estas circunstancias?

R La respuesta depende de si el Comité ha autorizado a los árbitros individualmente para adoptar decisiones finales.

Si el árbitro involucrado no ha sido autorizado para tomar decisiones finales, el competidor puede invocar la Regla 3-3.

Por otro lado, si el árbitro ha sido autorizado para tomar decisiones finales, puede, a pesar de considerar que no tiene derecho a alivio, permitir que el jugador invoque la Regla 3-3. Sin embargo, si el árbitro ejerce su autoridad y toma una decisión final según la cual el jugador no tiene derecho al alivio que reclama, no estaría justificado que el jugador invocara la Regla 3-3, e incurre en una penalidad de dos golpes por demora indebida (Regla 6-7) si a pesar de todo la invoca. Debe contar el resultado con la bola original, incluyendo esta penalidad de dos golpes. (Revisada)

3-3/3

Bola dropada en lugar equivocado y jugada; se invoca después la Regla 3-3 y la segunda bola se dropa en lugar correcto; se termina con ambas bolas

P En Juego por Golpes (Stroke Play), la bola de un competidor queda en reposo en un camino pavimentado en el recorrido. Levanta la bola, la dropa fuera del camino en un punto

que está a casi dos palos de distancia del punto más cercano de alivio (es decir en lugar equivocado) y la juega. Su marcador le avisa que él (el marcador) cree que la bola ha de droparse dentro de la distancia de un palo del punto más cercano de alivio. Ante la duda el competidor invoca la Regla 3-3, dropando una segunda bola dentro de la distancia de un palo del punto más cercano de alivio y de acuerdo con la Regla 24-2b (i) y anuncia que quiere que cuente la segunda bola. Termina el hoyo con ambas bolas. ¿Cuál es la decisión?

R La Regla 20-7c establece en parte: "Si un competidor juega un golpe desde lugar equivocado, incurrirá en la penalidad de dos golpes prescrita por la Regla aplicable y terminará el hoyo con la bola." Por lo tanto, debe contar el resultado del competidor con la bola original, con una penalidad de dos golpes. La Regla 20-7c no permite que cuente la segunda bola. Sin embargo, el jugador no incurre en penalidad por haber jugado la segunda bola.

3-3/4

Bola dropada en lugar equivocado pero no jugada; se invoca entonces la Regla 3-3 y la segunda bola se dropa en lugar correcto; se termina con ambas bolas

P Con respecto a la Decisión 3-3/3, ¿qué decisión se habría tomado si el marcador hubiese avisado al competidor de su posible error antes de jugar la bola dropada en el lugar equivocado y el competidor hubiese invocado la Regla 3-3 en ese momento?

R La Regla 20-7c no sería aplicable porque se invocó la Regla 3-3 antes de jugar la bola dropada en lugar equivocado. Contaría el resultado con la segunda bola y no habría penalidad.

Si el competidor no hubiese tenido dudas, podría haber levantado la bola dropada en lugar equivocado, sin penalidad (Regla 20-6).

3-3/5

¿Cuenta el resultado con la segunda bola si la bola se dropa en lugar equivocado y se juega?

P En Juego por Golpes (Stroke Play), la bola de un competidor quedó en reposo en la superficie artificial de un camino que no había sido declarado parte integrante del campo. El competidor no estaba seguro si el camino era una obstrucción o parte integrante del campo e invocó la Regla 3-3 anunciando que quería que contase el resultado de la segunda bola. Jugó la bola original como estaba y dropó y jugó una segunda bola de acuerdo con la Regla 24-2b (i). Cumplió con todos los requisitos de la Regla excepto que dropó la segunda bola a casi dos palos de distancia del punto más cercano de alivio en vez de hacerlo a un palo. ¿Cuenta el resultado con la segunda bola?

R No. La Regla 3-3b (i) establece en parte: "Si la bola que el competidor seleccionó de antemano para que cuente ha sido jugada de conformidad con las Reglas, el resultado con esa bola es el resultado del competidor para el hoyo." En este caso, la bola seleccionada de antemano para que cuente (es decir, la segunda bola) no se jugó de conformidad con las Reglas, ya que fue dropada a casi dos palos de distancia del punto más cercano de alivio. Por consiguiente, cuenta el resultado con la bola original.

3-3/6

Competidor juega la bola original después de producirse la situación dudosa y después invoca la Regla 3-3

P En Juego por Golpes (Stroke Play), la bola de un jugador reposa en un obstáculo de agua. Una estaca movable que define el margen del obstáculo interfiere en el área de su swing. Ejecuta su siguiente golpe evitando el contacto con la estaca. Entonces se le ocurre que podía haber tenido derecho a quitar la estaca. El competidor informa a su marcador que va a invocar la Regla 3-3 y que quiere que cuente la segunda bola. Quita la estaca y dropa una segunda bola en el punto desde donde jugó la bola original. Termina el hoyo con ambas bolas. ¿Cuál es la decisión?

R La situación dudosa surgió cuando la bola del jugador reposaba en el obstáculo de agua y la estaca interfería con su swing. Ya que el jugador realizó acciones adicionales, esto es, jugó la bola original, después de haberse producido la situación dudosa, tiene que contar el resultado con la bola original. Ver la nota de la Regla 3-3a.

No obstante, el jugador no incurre en penalidad por haber jugado la segunda bola.

Decisiones relacionadas

- 26-1/5 Bola dropada y jugada bajo la Regla de obstáculo de agua; entonces se encuentra la bola original en el obstáculo y se juega y termina el hoyo como segunda bola

3-3/6.5 Competidor juega segunda bola sin anunciar su intención de invocar la Regla 3-3 y no informa al Comité de los hechos

P En Juego por Golpes (Stroke Play), la bola de un competidor quedó en reposo en un camino con superficie artificial que no había sido declarado parte integrante del campo. Sin anunciar su intención de invocar la Regla 3-3, o la bola elegida si las Reglas lo permitían, el competidor dropó y jugó una segunda bola de acuerdo con la Regla 24-2b. A continuación el competidor jugó la bola original como reposaba y terminó el hoyo con ambas bolas, haciendo 4 con la bola original y 5 con la bola dropada.

El competidor entregó su tarjeta al Comité con un 4 para el hoyo en cuestión y no informó al Comité de los hechos. ¿Cuál es la decisión?

R Aunque el competidor no anunciara su decisión de invocar la Regla 3-3, los hechos indican claramente que era su intención. Dado que el competidor no informó de los hechos de la situación al Comité antes de entregar su tarjeta, está descalificado por la Regla 3-3a.

3-3/7

La bola original golpea a la segunda bola o viceversa

P Un competidor invoca la Regla 3-3 y juega una segunda bola. Posteriormente, el jugador juega una de las bolas y ésta a su vez golpea y mueve la otra. ¿Cuál es la decisión?

R Si ambas bolas estaban en green antes de ejecutar el golpe, el competidor incurre en una penalidad de dos golpes si finalmente el resultado de la bola que golpea a la otra es el que cuenta (Regla 19-5). En cualquier otro caso no hay penalidad.

La bola que golpea a la otra se jugará como repose (Regla 19-5).

La bola movida debe ser repuesta (Regla 18-5).

Decisiones relacionadas

- 18-5/2 Bola original golpeada por bola provisional
- 19-5/5 Bola provisional golpeada por la original

3-3/7.5

Competidor que anuncia su intención de jugar dos bolas; juega la bola original antes de dropar la segunda bola; decide no jugar la segunda bola

P La bola de un competidor queda en reposo en una rodada hecha por un vehículo de mantenimiento. Creyendo que el Comité podría declarar la rodada como terreno en reparación, anuncia que va a invocar la Regla 3-3 y jugar una segunda bola de acuerdo con la Regla 25-1b y que desea que cuente el resultado con la segunda bola si las Reglas lo permiten. Golpea la bola original desde la rodada dejándola a treinta centímetros del agujero y entonces declara que no va a jugar una segunda bola. Termina el hoyo con su bola original. Al terminar la vuelta se comunican los hechos al Comité. ¿Cuál es la decisión?

R La respuesta depende de si el Comité declara la rodada como terreno en reparación. Si el Comité declara la rodada como terreno en reparación, el competidor está descalificado por no terminar el hoyo (Regla 3-2) dado que habría valido el resultado con la segunda bola (ver Regla 3-3 y Decisión 3-3/8). De no ser así, cuenta el resultado con la bola original.

Si un jugador declara su intención de invocar la Regla 3-3, puede cambiar de opinión en cualquier momento antes de emprender cualquier otra acción, como jugar otro golpe a su bola original o poner una segunda bola en juego. Una vez que invoque la Regla y haya tomado una acción posterior, está obligado a seguir los procedimientos de la Regla 3-3.

Decisiones relacionadas

- 18-2a/12.5 Jugador con derecho a alivio sin penalidad levanta la Bola; decide no aliviarse y desea proceder de acuerdo con la Regla de Bola Injugable
- 18-2a/27.5 Jugador que manifiesta que procederá de acuerdo con la Regla de bola injugable después considera la posibilidad de jugar la bola como reposa
- 28/13 Después de considerar la bola injugable y levantarla, el jugador descubre que estaba en terreno en reparación

3-3/8

Competidor que levanta la segunda bola

P En Juego por Golpes (Stroke Play), un competidor duda si el camino en que reposa su bola es una obstrucción e invoca la Regla 3-3. Juega la bola original como reposa en el camino y una segunda bola de acuerdo con la Regla 24-2b (i), informando a su marcador que quiere que cuente la segunda bola si las Reglas lo permiten. Habiendo enviado su bola original a green y la segunda a un bunker, levanta la segunda bola, termina el hoyo con la bola original y juega desde el siguiente lugar de salida. El caso se somete al Comité que establece que el camino donde reposaba la bola es una obstrucción. ¿Cuál es la decisión?

R El camino en el que reposaba la bola era una obstrucción por lo que la Regla 24-2b (i) permitía la opción elegida por el jugador. Por lo tanto, el resultado de la segunda bola habría contado si hubiese terminado el hoyo con ella. Sin embargo, el jugador no terminó el hoyo con esa bola por lo que está descalificado (Regla 3-2).

Por otro lado, si el camino no hubiese sido obstrucción, el jugador no habría incurrido en penalidad. En ese caso, las Reglas no habrían permitido el procedimiento elegido y el resultado con la segunda bola no habría valido por lo que el resultado con la bola original habría sido el resultado para ese hoyo. No hay penalidad por levantar una segunda bola jugada de acuerdo con la Regla 3-3 si esa bola no puede contar.

3-3/9

Segunda bola jugada en Match Play

P En un match entre **A** y **B**, **A** tenía dudas sobre sus derechos en un hoyo. **A** y **B** ignoraban que la Regla 3-3 sólo se aplica al Juego por Golpes y **A** jugó una segunda bola, terminando el hoyo con ambas bolas. Al terminar la vuelta, sometieron el caso al Comité. ¿Cuál es la decisión?

R Una segunda bola jugada en Juego por Hoyos (Match Play) es una bola equivocada (ver la Nota 2 bajo la Regla 2-5 y la Definición de "Bola Equivocada"). Conforme a ello, **A** habría perdido el hoyo si **B** hubiese reclamado el hoyo de acuerdo con la Regla 2-5 antes de que cualquier jugador hubiese jugado desde el siguiente lugar de salida. Sin embargo **B** no hizo ninguna reclamación. Por lo tanto cuenta el resultado de **A** con su bola original. (Revisada)

Decisiones relacionadas

- 33-8/3 Regla local permitiendo jugar segunda bola en Match Play

3-3/10

Competidor juega tres bolas cuando tiene dudas

P ¿Existe alguna circunstancia que permita que un competidor en Juego por Golpes (Stroke Play) juegue una tercera bola de acuerdo con la Regla 3-3, cuando tiene duda sobre sus derechos o sobre un procedimiento?

R No. Si un competidor procede así, contará el resultado con la bola original o si la bola original no es una de las bolas que han sido jugadas, la primera que fue puesta en juego será la que cuente. Si las Reglas no permiten el procedimiento elegido para la bola original o para la primera bola puesta en juego, el competidor incurre en la penalidad prescrita para el procedimiento incorrecto.

3-3/11

Competidor dropa una bola de acuerdo con dos reglas diferentes en vez de jugar segunda bola

P En Juego por Golpes (Stroke Play), la bola de un competidor queda en reposo en el recorrido en una rodada profunda que no ha sido declarada como terreno en reparación por el Comité. La bola está injugable debido a la rodada. El competidor cree que el Comité podría declararla como terreno en reparación. Anuncia a su marcador o compañero-competidor que dropará la bola en un punto que esté conforme con el procedimiento prescrito en la Regla 25-1b (i) (Terreno en Reparación) y, a la vez, de acuerdo con la Regla 28c (Bola Injugable), y que solicitará una decisión al Comité antes de entregar su tarjeta, aceptando el golpe de penalidad de acuerdo con la Regla 28 si el Comité no declara la zona en cuestión terreno en reparación. ¿Se puede permitir este procedimiento?

R Sí. Aunque habría sido aconsejable proceder de acuerdo con la Regla 3-3 en tal situación, las Reglas no prohíben tal procedimiento - Ver también la Decisión 3-3/12.

Decisiones relacionadas

- 25/16 Rodada hecha por tractor

3-3/12

Competidor dropa una bola de acuerdo con dos reglas diferentes en vez de jugar segunda bola; bola dropada rueda a la condición de la que se ha aliviado

P En las circunstancias descritas en la Decisión 3-3/11, ¿qué pasa si el jugador dropa la bola y ésta rueda y queda en reposo donde sigue existiendo interferencia de la rodada?

R Si esto ocurriese, sería aconsejable que el jugador solicitara una decisión del Comité antes de seguir o de invocar la Regla 3-3.

Si el Comité determina que la zona es terreno en reparación, habrá que volver a dropar la bola (Regla 20-2c (v)). De no ser así, la bola dropada está en juego y el competidor la tendrá que jugar como repose, o proceder, por segunda vez, de acuerdo con la Regla de bola injugable (Regla 28) incurriendo en la penalidad adicional de un golpe.

Decisiones relacionadas

- 20-2c/0.5 Bola dropada desde terreno en reparación rueda hasta una posición en la que el área de terreno en reparación interfiere con la colocación; cuándo hay que volver a dropar

3-3/13

Competidor invoca la Regla 3-3; levanta y dropa la bola original.

P La bola de un competidor va a reposar a un área en la que tiene la impresión que debería ser marcada como terreno en reparación. Creyendo que el Comité podría declarar el área como terreno en reparación, anuncia que invocará la Regla 3-3 y jugará una segunda bola de conformidad con la Regla 25-1b y que desea que cuente el resultado de la bola jugada bajo la Regla 25-1b, si las Reglas lo permiten. Marca la posición de la bola original y la levanta, la dropa de acuerdo con la Regla 25-1b y la juega. Después coloca una segunda bola donde la bola original reposaba y la juega. ¿Es correcto el procedimiento del competidor?

R Sí. La Regla 3-3 no obliga a que la bola original se juegue como reposa y, por tanto, el procedimiento del competidor es admisible. Sin embargo también habría sido correcto para el competidor jugar la bola original como reposaba y jugar una segunda bola de acuerdo con la Regla 25-1b.

3-3/14

Competidor invoca la Regla 3-3; segunda bola jugada primero.

P Un Competidor accidentalmente causa que su bola se mueva al preparar el golpe infringiendo la Regla 18 2b. El jugador no está seguro de si debe reponer la bola o jugarla desde su nueva posición. Anuncia que invocará la Regla 3-3, coloca una segunda bola en el punto en el cual la bola original fue movida y declara que quiere que cuente la segunda bola si las Reglas lo permiten. Juega primero la segunda bola y después juega la bola original. ¿Es el procedimiento del competidor correcto en relación al orden en el que las bolas fueron jugadas?

R Sí. La Regla 3-3 no requiere que la bola original sea jugada primero, por lo tanto, el procedimiento del competidor fue admisible.

Otras decisiones relacionadas con la Regla 3-3: Ver “Dudas en Cuanto al Procedimiento” en el Índice

JUEGO POR GOLPES (STROKE PLAY): NEGATIVA A CUMPLIR UNA REGLA

3-4/1

No se da oportunidad al competidor a levantar su bola que ayuda al compañero-competidor

P En el Juego por Golpes (Stroke Play), la bola de **A** reposa cerca del agujero en una posición que ayuda a **B**, cuya bola reposa fuera de green. **A** manifiesta su intención de levantar su bola bajo la Regla 22-1. **B** equivocadamente cree que **A** no tiene derecho a levantar su bola y juega antes de que **A** tenga la oportunidad de levantar su bola. ¿Cuál es la decisión?

R **B** está descalificado bajo la Regla 3-4 ya que intencionadamente denegó el derecho de **A** a levantar su bola. Es irrelevante que **B** actuase así por desconocimiento de las Reglas.

Decisiones relacionadas

- 2/3 Negarse a cumplir una Regla en el Juego por Hoyos
- 2-4/8 Jugador que concede el siguiente golpe del contrario y juega antes de que el contrario pueda levantar la bola
- 16-2/4 Bola colgando del borde del agujero se mueve cuando se quita la bandera.
- 17-4/2 Bola apoyada contra la bandera; se concede el putt y se levanta la bola antes de que el jugador pueda quitar la bandera
- 22/6 Un competidor exige que no sea levantada una bola situada donde puede ayudarle.

Otras Decisiones relacionadas con la Regla 3-4: Ver “Rehusar a Acatar una Regla” en el Índice.